SQUARE ENIX
SE-MOOK

PSP

FINAL FANTASY IV Complete Collection

FINAL FANTASY IV & THE AFTER YEARS

ファイナルファンタジーIV コンプリートコレクション

公式ガイドブック



FINAL FANTASY IV Complete Collection
FINAL FANTASY IV & THE AFTER YEARS
ファイナルファンタジーIV コンプリートコレクション

公式ガイドブック



ファイナルファンタジーⅣ コンプリートコレクション 公式ガイドブック

コンテンツ
CONTENTS

注意　本書では属性の氷と耐性の冷気を、どちらも「氷」と表記しています。



ファイナルファンタジーⅣのすべてが集約

3本のタイトルが収録されている『ファイナルファンタジーⅣ コンプリートコレクション(以下FF4CC)』。3タイトルの物語は続いているが、プレイする順番は自由だ。なお、各タイトル間でのクリアデータの引き継ぎはない。

FINAL FANTASY IV ファイナルファンタジーⅣ

本書での略称 FF4

主人公セシルの活躍を描くシリーズの原点。ゲームボーイアドバンス用ソフト『ファイナルファンタジーⅣ アドバンス』をベースとしているため、スーパーファミコン版では旅の途中で離脱する仲間を、ラストダンジョンに連れて行くことが可能だ。そのほか、強力な装備が手に入る試練の洞窟、クリア後のエクストラダンジョンにも挑めるようになっている。

掲載ページ	Chapter5 FF4 ストーリー	▶P.333	フローチャートをメインとしたストーリー攻略。クリア後のエクストラダンジョン攻略も掲載している

ファイナルファンタジーⅣ －インタールード－ FINAL FANTASY IV -Interlude-

本書での略称 追加シナリオ

本作で初めて明らかになる物語で、『FF4』と『FF4TA』間の空白を埋める内容となっている。主人公は『FF4』と同様にセシルで、ローザやヤンなど、ほとんどの主要キャラクターも登場。なお、ゲームシステムも『FF4』と同じだ。

掲載ページ	Chapter6 追加シナリオ ストーリー	▶P.373	フローチャートと街およびダンジョンの詳細マップで、エンディングまでを完全ナビゲート

ファイナルファンタジーⅣ ジ・アフター・イヤーズ FINAL FANTASY IV THE AFTER YEARS

本書での略称 FF4TA

ケータイアプリとWiiウェアで発表された、『FF4』のアフターストーリー。セシルとローザの間に産まれた主人公のセオドアを含め、多数の新キャラクターが登場する。カイン編、リディア編といった複数のストーリーで構成されており、プレイの自由度が高いのが特徴。また、仲間との連携攻撃バンド技や月の満ち欠けがバトルに影響するなど、バトルシステムも『FF4』より大きく進化している。詳細はP.006～008で確認してほしい。

掲載ページ	Chapter1 FF4TA バトル	▶P.009	バトルシステムやキャラクターの能力を解説。魔法とバンド技のデータも掲載している
	Chapter2 FF4TA ストーリー	▶P.055	各ストーリーのクリアまでの進め方、およびクリア後に挑めるチャレンジダンジョンを徹底攻略
	Chapter3 FF4TA マップ	▶P.155	マップの進み方と宝箱の中身はもちろん、登場するモンスターとショップのリストも掲載
	Chapter4 FF4TA データ	▶P.271	モンスターの強さや落とすアイテム、アイテムの効果と入手方法などを一挙に公開している

『FF4CC』をより楽しむための新要素をチェック！

1 ギャラリーモード

タイトル画面の「ギャラリー」では、ゲーム中のBGMやオープニングムービー、『FF4』シリーズの美麗なイラストを閲覧できる。アレンジ版のBGMは『FF4TA』を、イラストは『FF4』『追加シナリオ』『FF4TA』それぞれをクリアすることで増えていくのだ。ちなみに、イラストをコンプリートするなら、『FF4TA』のフリーストーリー(P.007)をすべてクリアする必要がある。





イラストやムービーを堪能しよう

2 モンスター図鑑

メニュー画面かタイトル画面で「モンスター図鑑」を選べば、倒したことがあるモンスターの能力や落とすアイテムなどを確認できる。出現率の低い敵や、倒さなくても先に進めるボスが存在するので、コンプリートをめざす場合は注意してほしい。



表示を切り替えると弱点もわかる

3 オートバトル機能

バトル中にSELECTボタンを押すと、仲間全員が自動で行動するようになる。メニュー画面の「コンフィグ」でカーソル位置記憶を「初期化」にしている場合は「たたかう」を、「記憶」にしている場合は直前に入力したコマンドを実行しつづけるのだ。解除するときは、再度SELECTボタンを押そう。



アイテムや魔法も自動で実行！

4 サイトロ機能

フィールド上で白魔法の「サイトロ」かアイテムの「こびとのパン」を使うと、マップと街やダンジョンなどのリストが表示される。このとき、リストから目的地を選べば、マップと目的地の位置を表示したままフィールドを探索できるのだ。マップ表示を消したい場合は、SELECTボタンを押せばいい。



赤い●が目的地、青い●が現在地を示す



『FF4TA』の進め方

ストーリーのクリアについて

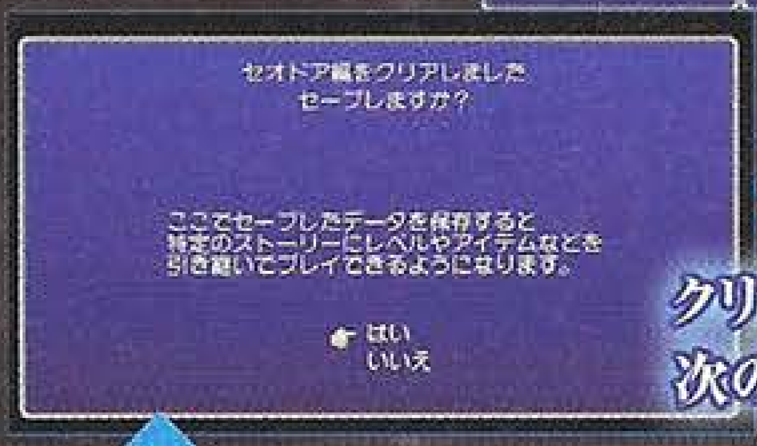
各地には町やダンジョンがあり、町と城で情報収集をしたり準備を整えてから、魔物が徘徊するダンジョンを探索するのが基本的な流れ。その途中で仲間との出会いや別れ、強敵との戦いなどを経てストーリーをクリアしていくのだ。



仲間との出会い、
さまざまな事件が待ち受ける



行く手をはばむ魔物を退けろ!



クリアした記録を残したら、
次の物語を楽しもう!

- 各ストーリーをクリア後、クリアデータをセーブして残せる。
- セオドア編のクリアデータはカイン編に、セオドア編と真月編以外のクリアデータは真月編に引き継げる。
- 真月編以外のクリアデータをロードすると、チャレンジダンジョン(P.008)に挑戦できる。このダンジョンで手に入れた貴重なアイテムを、真月編に引き継ぐことが可能。
- 真月編のクリアデータをロードすると、特殊なボスバトルに挑める(P.152)。

バトルではバンド技と月齢に注目!

探索中に宿屋に泊まったり、一定時間が経過すると月齢(P.012)が変化する。月齢によって敵味方を問わず、攻撃や魔法の威力が増減するのだ。また、勝利のカギを握るのは、仲間との連携攻撃バンド技(P.016)。これを駆使して強敵とのバトルを制するのだ!



仲間と協力してバンド技を決めろ!

セオドア編のクリアデータを
カイン編に引き継げる

フリーストーリー



リディア編 ▶P.066
閉ざされた幻獣たち

登場人物: リディア / ルカ / カルコ / ブリーナ



ヤン編 ▶P.074
ファブールの師父

登場人物: ヤン / アーシュラ

セオドア編以外のクリアデータを
真月編に引き継げる

『FF4TA』は、セオドア編、6つのフリーストーリー、カイン編、月の民編、最終章である真月編という、10個のストーリーで構成されている。セオドア編で物語の幕が開き、その結末は真月編で明らかになるのだ。

ゲームスタート

セオドア編 最後の赤い翼 ▶P.058
登場人物：セオドア　セシル　ローザ　シド　謎の男

セオドア編をクリアするとフリーストーリーが出現

パロム編 魔道士、森と水の都へ ▶P.080
登場人物：パロム　レオノーラ

ポロム編 月へ消えた魔導船 ▶P.096
登場人物：ポロム　パロム　リディア　カイン

エッジ編 バブイルの鼓動 ▶P.088
登場人物：エッジ　ゲッコウ　イザヨイ　ザンゲツ　ツキノワ

ギルバート編 星落つるダムシアン ▶P.102
登場人物：ギルバート　ハル

フリーストーリーを1つクリアするとカイン編が出現

カイン編 竜騎士の帰還 ▶P.112
登場人物：カイン　セオドア　ローザ　シド　謎の男

カイン編をクリアすると月の民編が出現

月の民編 追憶の青き星 ▶P.120
登場人物：ゴルベーザ　フースーヤ

月の民編をクリアすると真月編が出現

真月編 星喰 ▶P.132

自由に楽しめるフリーストーリー

6つのフリーストーリーのうち、どれをプレイするかはプレイヤーの自由。1つクリアすれば先に進めるので、必ずしもすべてプレイする必要はない。ただし、それでは物語の真相がわからないし、真月編に一部の仲間が登場しなくなってしまう。ぜひともすべてプレイして、クリアデータを真月編に引き継ごう。なお、フリーストーリーをプレイする順番は自由だ。

CHECK!

- プレイするフリーストーリーの数や、プレイする順番は自由。
- 各フリーストーリーのクリアデータを真月編に引き継がないと、真月編ですべての仲間が集結しない。

真月編で仲間が集い、物語の核心へ

真月編をクリアすれば、壮大な冒険のエンディングが待っている。真月編では、各ストーリーで活躍していた仲間たちが集結し、ともに冒険するようになるのだ。また、セオドア編と真月編以外のクリアデータを引き継いでから始めれば、集めたアイテムやギル（お金）を持ち越せるほか、仲間たちも各ストーリークリア時の状態のまま加入する（P.131）。

CHECK!

- カイン編、月の民編とフリーストーリーのクリアデータを引き継げば、冒険がグッと楽になる。
- クリアデータを引き継げるのは真月編開始時のみ。真月編を始めてから各ストーリーのクリアデータを作ったり、引き継いだクリアデータを更新しても真月編に反映されない。

『FF4TA』を遊びつくそう!

物語を進めてエンディングを迎えただけでは、『FF4TA』の半分しか楽しんでいないといえる。チャレンジダンジョンや貴重なアイテム入手に挑戦し、とことん遊びつくそう!

クリアデータで挑めるチャレンジダンジョン

真月編以外のクリアデータからゲームを再開すると、チャレンジダンジョンに行けるようになる。その内部には、各ストーリーのボスを倒したパーティでさえも、あっけなく全滅するほど強力な敵が登場するのだ。しかし、最深部までたどり着ければ、特殊な宝箱から貴重なアイテムを入手できることがある。各ストーリーでチャレンジダンジョンに挑み、貴重なアイテムを集めて真月編に引き継ごう。



仕掛けやタイムアタックなどダンジョンごとに特徴が



最深部で待ち受けるボスはとにかく手強い!

CHECK!

- クリアデータをロードすれば、チャレンジダンジョンに挑戦できる。
- 最後の宝箱(下記参照)からは貴重なアイテムを入手できる。
- 内部には強力な敵が出現する。ダンジョンによっては、最後の宝箱の前にボスが待ち受けていることも。

最後の宝箱の仕組みを紹介!

- 一度開けても、ダンジョンに入りなおすと再出現するため何度でも入手可能。
- 複数のランクに分類されているアイテムのなかから、ランダムで1個だけ手に入る。基本的にはAとBランクのみだが、エッジ編とポロム編はCとDランクも存在する。また、セオドア編はAランクのみとなっている。
- セオドア編とヤン編以外は、Aランクのアイテムは各1個しか入手できない。
- セオドア編、ヤン編は必ずAランク、エッジ編、ポロム編、ギルバート編以外は、まずは必ずAランクから入手していける。Aランクのアイテムを各1個ずつ全種類手に入れると、以降はBランクからランダムで入手する。
- ダンジョンに入った時点で中身のアイテムが決まり、一度開けるまで変わらない。



Aランクの貴重なアイテムを集めよう!

貴重なアイテムを集めよう!

冒険を進めていくと、「○○のしっぽ」や「アダマンタイト」というアイテムが手に入ることがある。これらを集めておけば、真月編で強力な防具と交換できるのだ。各ストーリーでいくつか手に入るので、できるだけ集めて真月編に引き継ごう。

CHECK!

- 「アダマンタイト」や「○○のしっぽ」を集めておけば、真月編で強力な防具と交換できる。「アダマンタイト」と交換できるアイテムはP.095、「○○のしっぽ」と交換できるアイテムはP.154を参照。
- 「アダマンタイト」は、各チャレンジダンジョンの宝箱から手に入る。



「○○のしっぽ」は敵を倒すと手に入ることも!



「アダマンタイト」は最強ランクの防具の材料になる



Chapter 1

FF4TA BATTLE

FF4TA バトル

バトルの基礎知識

バトルに参戦している味方が全員倒されると、ゲームオーバーになってしまう。全滅しないようにバトルの仕組みや月齢の影響、状態変化の対策などの基本を覚えておこう。

アクティブタイムバトルの仕組み

『FF4TA』のバトルは、アクティブタイムバトル（以下ATB）というシステムを採用している。つねに時間が流れており、時間経過でたまるATBゲージが満タンになったキャラクターから、順にバトルコマンドを入力し行動していくのが特徴だ。コマンドを選んでいるあいだも敵の攻撃を受けるので、どのような行動をとるかを素早く決断することが大切。ATBゲージがたまるあいだに、次の行動を考えておこう。

なお、STARTボタンを押せばバトルを一時中断できるので、作戦を練りたいときに利用するといい。

●ATBゲージの詳細



ATBゲージがたまれば行動できる

ATBゲージは最初はゼロから始まり、満タンになれば行動順番が回ってきてバトルコマンドを選べる。ステータスの素早さ（P.016）の値が高いほど、ゲージが早くたまりやすい。なお、ATBゲージが満タンのキャラクターが複数いる場合は、△ボタンで行動順を入れ替えることが可能だ。ちなみに、メニュー画面の「コンフィグ」で「ATBゲージ」をOFFにしていると、ゲージは表示されない。

待機時間が経過すればバトルコマンドを実行

バトルコマンドを入力すると、行動前の準備（待機時間）に移行して緑色のゲージがたまりはじめる。これが満タンになったところで、初めて行動を実行するのだ。なお、待機時間は行動ごとに決まっていて、効果の高いアビリティ（右ページ参照）やバンド技（P.016）ほど長い傾向にある。

敵にもATBゲージがある

画面では確認できないが敵にもATBゲージがあり、それが最大までたまると行動する。また、一部の敵はATBゲージがたまっていなくても、味方の攻撃に対し即座にカウンターで反撃してくることがある。

2つのバトルモードによる違い

ATBには「アクティブ」と「ウェイト」という2つのバトルモードがあり、初期状態はウェイトモードに設定されている。ウェイトモードでは魔法やアイテムを選んだり、対象を選択しているあいだなどに時間が止まるのだ。一方のアクティブモードで時間が止まるのは、バンド技を探す（P.017）ときなどかぎられたときのみ。腕に自信があるなら、プレイしてみよう。



アクティブモード時はよく使うアイテムや魔法を、選びやすいように並び替えるといい。

特殊な状況でバトルが始まることも

敵と遭遇した際、敵味方のどちらかが不利な状況でバトルが始まることがある。味方が有利になる先制攻撃は問題ないが、敵が有利になる不意打ちとバックアタックはやっかい。どちらもしばらくのあいだ敵に一方的に攻撃されることになるうえ、バックアタックは隊形（P.014）まで乱されてしまう。危険な状況でバトルが始まってもしのぎきれるように、つねにHPを最大値近くに保っておこう。

●特殊なバトル開始状況

先制攻撃



味方全員のATBゲージが、最初から満タンの状況となる。敵のATBゲージが満タンになるまでのあいだ、一方的に攻めることが可能だ。

不意打ち



敵全体のATBゲージが満タンの状態で始まる。しかも、すべての敵が行動を終えるまで、味方のATBゲージがゼロのままなのだ。

バックアタック



不意打ちと同様の効果に加えて、味方の前列と後列が入れ替わる。この状況で開戦したら、バトルコマンドの「チェンジ」で隊形を元にもどそう。

さまざまなバトルコマンドから行動を選択

キャラクターの行動は、すべてバトルコマンドで実行する。行動順が回ってきたときに「たたかう」、「アビリティ」、「アイテム」が表示され、方向キーの右を押すとウィンドウが追加されて「バンド」「ぼうぎょ」「チェンジ」の3種類も選べるのだ。それぞれのコマンドでできることは右表のとおり。このなかから適切なコマンドを選んで実行していこう。

なお、バトルコマンドには月齢（P.012）によってダメージや命中率などが増減するものがある。効果の増減はバトルコマンド名の色で示され、効果が上がるときは緑色、下がるときは赤色となる。

●バトルコマンド解説

	コマンド名	解説
初期ウィンドウ	たたかう	装備している武器で物理攻撃（P.014）をする。クリティカルが発生して1.5倍のダメージを与えることも。
	アビリティ	魔法や敵のアイテムを盗むなど、特殊な行動を実行する。何が使えるかはキャラクターによって異なる。
	アイテム	道具や魔法効果のある武器などを使用したり、装備の武器と盾を変更することができる。
追加ウィンドウ	バンド	覚えているバンド技を実行するためのバトルコマンド。バンド技を探して覚えることも可能。
	ぼうぎょ	次の行動順番が回ってくるまで防御の体勢をとり、物理攻撃で受けるダメージを半減する。
	チェンジ	隊形の前列と後列を、一瞬で入れ替える。敵にバックアタックされ隊形を乱されたときに役立つ。

ときには逃げることも大切だ

勝てそうもないときは、LとRボタンを同時に押しつづけて逃げよう。逃げるときにギルを落とすことがあるが、全滅するよりははるかにマシ。逃げきるまでにかかる時間は、敵の平均レベルより味方の平均レベルが高いほど短くなり、一度LかRボタンを放すと逃げるまでの時間経過がリセットされる仕組みだ。なお、ストーリー進行上必ず起こるバトル（イベントバトル、ボスバトル）からは基本的に逃げられない。



白魔法「テレポ」や忍術「けむりだま」を使えば、即座に逃げられる。ギルを落とすこともない。

月齢によってバトルコマンドの効果が増減

プレイ時間の経過や、宿屋に泊まるなどすると月齢が変動する。月齢は4段階あり、段階に応じて特定のバトルコマンドの効果が増減するのだ。具体的にはダメージや回復量が、効果アップ時は25%アップ、効果ダウン時は25%ダウンする。また魔法や一部のアビリティは、命中率も12.5%分増減する。

月齢は手軽に調整できるので、味方が多用するバトルコマンドの効果が上がる月齢にして、ダンジョンなどを探索しよう。ただし月齢の影響は敵にも同様におよぶため、相手によっては諸刃の剣にもなりうる。

●月齢の段階と変化の仕組み

満月 → 下弦の月 → 新月 → 上弦の月 →（満月へ戻る）

- プレイ時間が約30分経過するごとに1段階進む（ただしメニュー画面を開いているときは進まない）
- 宿屋に泊まるか、「テント」「コテージ」を使うと1段階進む

●月齢がバトルコマンドに与える影響

月齢	バトルコマンド分類（詳細は下記参照）への影響			
	たたかう	○白魔法	●黒魔法	その他
満月	効果ダウン	影響なし	効果アップ	影響なし
下弦の月	効果アップ	影響なし	影響なし	効果ダウン
新月	影響なし	効果ダウン	影響なし	効果アップ
上弦の月	影響なし	効果アップ	効果ダウン	影響なし

バトルコマンド分類の詳細

- たたかう……たたかう／けり
- ○白魔法………しろまほう
- ●黒魔法………くろまほう
- その他………うたう／おおだこ／おどる／げんわく／しかける／ジャンプ／ぜになげ／ダンス／チャクラ／てんけつ／とうてき／にんじゅつ／ねらう／みやぶる

月齢は敵の出現にも影響する

特定の月齢時のみ姿を見せる敵（本書では月齢モンスターと呼称）が存在する。月齢モンスターは、出現場所に現れるほかの敵と比べると非常に強く、簡単には倒せないどころか全滅の危険すらある。ただし、見事倒すことができれば、ごくまれに「○○のしっぽ」という貴重なアイテムを落とすことがあるのだ。Chapter2で出現場所や倒し方を紹介しているので、ぜひとも挑戦してほしい。



月齢モンスターは何度でも出現する。貴重なアイテムを得られるまで、ひたすら挑戦しよう。

Topics 敵の持つアイテム入手の仕組みをチェック！

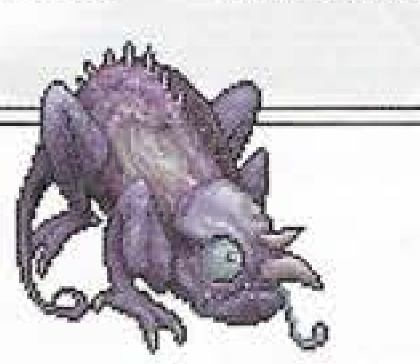
バトルに勝利すると、敵が持っているアイテムをお宝として入手できることがある。敵は基本的に4つのアイテムを持っていて、一定確率でどれか1つが手に入るのだ（詳細は下で解説）。ちなみに特定の防具を装備すると、敵がアイテムを落とす確率がアップしたり、入手確率が低いアイテムが手に入りやすくなる（P.189）。

■入手方法と入手できるアイテムの決まり方

CHECK1 入手する方法は2パターン

入手方法には「落とす」と「盗む」がある。「落とす」の場合、倒すと5%（一部の敵は100%）の確率でアイテムを落とすかどうかが決まり、確率を満たせば最大4種類の入手可能アイテムからどれか1つが手に入る。一方「盗む」の場合、アビリティの「ぬすむ」「ぶんどる」でしか入手できない。

例



くろとかげ1

入手方法	落とす
入手可能アイテム	1 金の針 2 金の針 3 メデューサの矢 4 ブレイクブレイド

CHECK2 手に入るアイテムの決まり方

入手可能アイテムは基本的に1～4の4種類があり、「落とす」の場合そのうち1つだけ手に入る。入手のしやすさは1>2>3>4の順となっており、4のアイテムは非常に入手確率が低い。また、「ぬすむ」「ぶんどる」で盗めるアイテムは1だけだが、何個でも盗むことが可能。

戦況に大きな影響をおよぼす状態変化

状態変化は全25種類あり、残りHPの量による状態、不利な状態、有利な状態の3つに分類される。敵の攻撃によって不利な状態にされた際、放っておくと状況は悪化するばかり。下表に掲載した回復手段があるなら素早く治したい。状態変化を回復するためのアイテムがショップに売っていたら、なるべく多めに購入しておくことが大切だ。

また、味方が魔法やアイテムを使って、敵を不利な状態に、味方を有利な状態にすることも可能。敵を弱体化させ、さらに味方を強化すれば圧倒的に有利な状況を作り出せるので、状態変化を付加する手段がある場合は積極的に狙っていこう。

●状態変化一覧（赤字はバトル後も効果が継続する。アイテムの使は使用時に発生、追は攻撃の追加効果として発生）

分類	状態変化名	解説	主な付加手段 魔法	主な付加手段 アイテム	主な回復（消去）手段 魔法	主な回復（消去）手段 アイテム
HP関連	瀕死	HPが最大値の25%以下になった状態。アビリティ「かばう」「ぼうげき」「ひきうける」の効果が発揮されなくなる。	トルネド	—	ケアル がんやく	使 ポーション 使 エリクサー
HP関連	戦闘不能	HPが0になった状態。味方全員がこの状態になると全滅となり、ゲームオーバー。	デス オーディン	使 クアールのヒゲ 追 アサシンダガー	レイズ きつけやく	使 フェニックスの尾 使 賢者の杖
不利な状態	毒	一定時間ごとに最大HPの12.5%分のダメージを受ける。移動中は1歩につき1ダメージ（HP0にはならない）。	ポイズン	使 ポイズンアクス 追 ギガントアクス	エスナ せんじやく	使 毒消し 使 万能薬
不利な状態	暗闇	物理攻撃の命中率が大幅に低下。また、敵の攻撃をよけにくくなる。	せんこう	追 暗闇の竪琴 追 暗闇の矢	エスナ せんじやく	使 目薬 使 万能薬
不利な状態	沈黙	アビリティ「しろまほう」「くろまほう」「しょうかん」「にんじゅつ」「うたう」「れんぞくま」が使えなくなる。	サイレス	使 せいじゃくの鐘 使 ルーンの杖	エスナ	使 やまびこ草 使 万能薬
不利な状態	ブタ	「ポーキー」以外の魔法が使えなくなる。※1	ポーキー	使 変化のロッド 追 クイーンビュート	ポーキー エスナ	使 ダイエットフード 使 万能薬
不利な状態	こびと	一部のアビリティが使えなくなる。また、物理攻撃で与えるダメージが大幅に低下し、受けるダメージが大幅に増加。	ミニマム	—	ミニマム エスナ	使 うちでの小づち 使 万能薬
不利な状態	カエル	「トード」以外の魔法、一部のアビリティが使えなくなる。また与えるダメージが大幅に低下し、受けるダメージが大幅に増加。※1	トード	—	トード エスナ	使 乙女のキッス 使 万能薬
不利な状態	石化	体が石になって行動できなくなり、ATBゲージがたまらない。味方全員がこの状態になると全滅となり、ゲームオーバー。	ブレイク コカトリス	—	エスナ	使 金の針 使 万能薬
不利な状態	徐々に石化	この効果を受けるたびに体が少しずつ石になり、4回程度受けると石化状態になる。	—	追 ブレイクブレイド 追 メデューサの矢	エスナ	使 金の針 使 万能薬
不利な状態	狂戦士	自動で「たたかう」だけを実行する。通常時の「たたかう」より与えるダメージは増えるが、待機時間は長くなる。	バーサク	使 バッカスの酒 追 力の杖	エスナ	使 ユニコーンの角 使 万能薬
不利な状態	混乱	一定時間、バトルコマンドを入力できず、敵味方関係なく攻撃する。物理攻撃を受けると即座に回復する。	コンフュ	使 妖精のロッド 使 サイプレスパイル	エスナ せんじやく	使 ユニコーンの角 使 万能薬
不利な状態	眠り	一定時間、眠って行動できなくなり、ATBゲージがたまらない。	スリプル	追 猫の爪 使 眠りの剣	エスナ せんじやく	使 目覚まし時計 使 ユニコーンの角
不利な状態	麻痺	一定時間、体がしびれて行動できなくなり、ATBゲージがたまらない。	ホールド かげしばり	追 タイガーファング 追 トゲのムチ	エスナ せんじやく	使 ユニコーンの角 使 万能薬
不利な状態	呪い	物理攻撃で与えるダメージが半減し、受けるダメージが2倍になる。	—	追 古代のつるぎ	エスナ せんじやく	使 十字架 使 万能薬
不利な状態	ストップ	一定時間行動できなくなり、ATBゲージがたまらない。死の宣告のカウントが停止する。	ストップ	使 銅の砂時計 使 銀の砂時計	—	—
不利な状態	スリップ	一定時間、HPが急激に2ずつ減りつづける。	バイオ	—	ディスペル	使 波動の杖
不利な状態	死の宣告	頭上に10という数値が表示され、一定時間ごとに1ずつ減少。カウントが0になると戦闘不能になる。	—	—	—	—
不利な状態	スロウ	ATBゲージがたまる速度が遅くなる。死の宣告のカウント減少も遅くなる。	スロウ	使 クモの糸	ディスペル ヘイスト	使 波動の杖
有利な状態	ヘイスト	ATBゲージがたまる速度が速くなる。死の宣告のカウント減少も速くなる。	ヘイスト	使 エルメスのくつ 使 マサムネ	ディスペル スロウ	使 波動の杖
有利な状態	プロテス	物理攻撃で受けるダメージを軽減できる。同様の状態を重ねて付加すると、効果が高くなる（一定回数まで）。	プロテス	使 守りの杖 使 ディフェンダー	ディスペル	使 波動の杖
有利な状態	シェル	魔法攻撃で受けるダメージを軽減できる。同様の状態を重ねて付加すると、効果が高くなる（一定回数まで）。	シェル	使 エルフィンボウ	ディスペル	使 波動の杖
有利な状態	リフレク	特定の魔法をはね返すことができる（詳細はP.044の魔法データ参照）。ただし回復の魔法も反射する。	リフレク	使 光のカーテン 使 月のカーテン	ディスペル ※2	使 波動の杖 ※2
有利な状態	ブリンク	分身を作り出し、物理攻撃を2回だけ確実に回避できる。	ブリンク ぶんしん	使 スケープドール 使 むつのかみ	ディスペル	使 波動の杖
有利な状態	レビテト ※3	体が浮かび上がり、「クエイク」や「じしん」などのダメージを受けなくなる。移動中はダメージ床のダメージを受けなくなる。	レビテト	—	—	—

※1 戦闘時以外は「エスナ」も使用可能。
※2 リフレク状態の対象に直接使うと反射される。別のリフレク状態の対象に使って反射させたものが当たれば消去できる。
※3 状況によってバトル後も効果が継続する。ダンジョン内は基本的に効果が継続するが、フロア間を移動したときは切れる。また、フィールドでは効果が切れる。

実戦で生き抜くために

基本を押さえたあとは、より有利に戦うための知識を身につけよう。隊形や属性を理解してダメージ効率を高め、月齢調整のコツなどを覚えて実践すれば、勝利がグッと近づくはずだ。

攻撃ごとのダメージの仕組みを理解しよう

攻撃は物理攻撃と魔法攻撃に分類され、それぞれダメージに影響するステータスが違う。各キャラクターが得意な攻撃にかかわるステータスを知り、それを高める装備を選ぼう。たとえば魔法攻撃が得意なら、物理攻撃のダメージを増やす短剣や弓・矢ではなく、知性が上がるロッドを装備する方がいい。なお、物理攻撃のダメージはプロテス状態、魔法攻撃のダメージはシェル状態にすれば軽減できる。

○攻撃分類ごとの影響するステータス

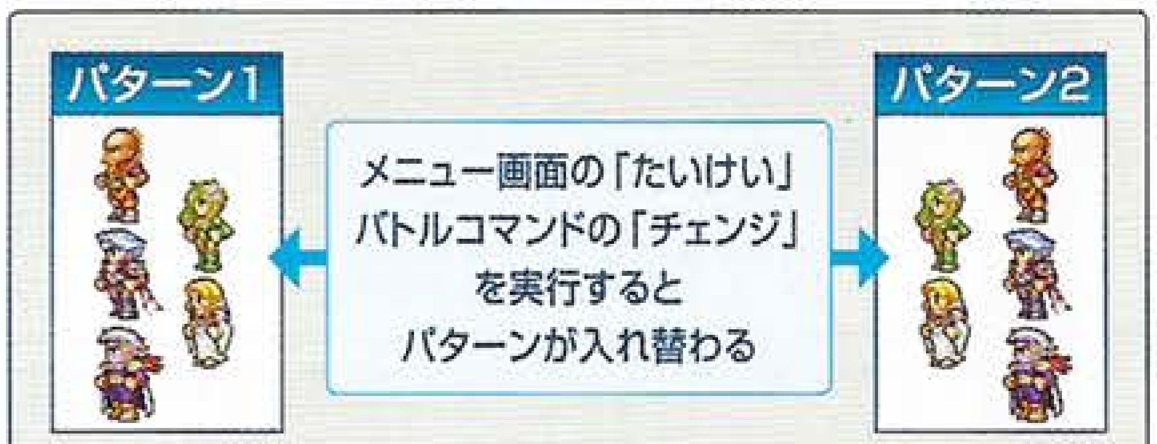
物理攻撃	主に「たたかう」や武器を使うアビリティ、バンド技
◆与えるダメージ	力、攻撃、攻撃回数、命中率が高いほど増える
◆受けるダメージ	防御、防御回数、回避率が高いほど減る

魔法攻撃	各種魔法や、魔法を用いるバンド技などが該当
◆与えるダメージ・白魔法の回復量	知性（白魔法は精神）が高いほど増える
◆受けるダメージ	魔法防御、魔法防御回数、魔法回避率が高いほど減る

物理攻撃のダメージには隊形が関係

隊形には前列と後列があり、後列にいると物理攻撃で受けるダメージが半減するが、与えるダメージや命中率も半減してしまう。物理攻撃が得意なキャラクターは、前列に配置するのが得策だ。ただし、弓・矢や投てきなど後列からでもダメージが低下しない武器を装備させているなら、前列にこだわる必要はない。なお、敵も隊形を組んで現れる。後列にいる敵には物理攻撃でダメージを与えにくいので、まずは前列にいる敵から倒していくといい。

○隊形の仕組み



隊形は2パターンしかなく、全員を前列や後列にすることは不可能。また、図のヤンとリディアの位置を入れ替えるような個別の位置変更は、メニュー画面の「ならびかえ」でしか実行できない。

魔法の効果を最大限に得るには

魔法には対象選択時に、単体と全体のどちらに使うか選べるものがある。全体に使っても待機時間や消費MPは変わらないものの、効果が分散してダメージや回復量が少なくなるのだ。また、アイテムには魔法の効果を発揮するものがあるが、その威力は同名の魔法を使うときより低い。効果を最大限に発揮させたいなら、通常の魔法を単体に使おう。

○魔法効果の違いの例

対象の分散による違い

レベル50のセオドアが味方に「ケアルラ」を使った場合

単体時	全体時



通常の魔法とアイテム魔法の違い

レベル45のリディアが「ファイア」と「フレイムロッド」を使った場合

ファイア	フレイムロッド



弱点を攻めて大ダメージを狙え！

敵はそれぞれ種族、防御属性、状態変化耐性が違うという特徴がある。その種族に有効な武器や、その敵が弱点としている属性を把握し、該当する攻撃手段で攻めると与えるダメージが格段に増すのだ。また、不利な状態変化を付加して行動を封じるなどすれば、有利に立ち回ることができる。

敵と遭遇したらやみくもに攻撃をしかけるのではなく、まずはChapter4（ボスと月齢モンスターに関してはChapter2）で弱点や有効な武器、状態変化を確認し、相手の弱点を的確に攻めていこう。

○種族の詳細

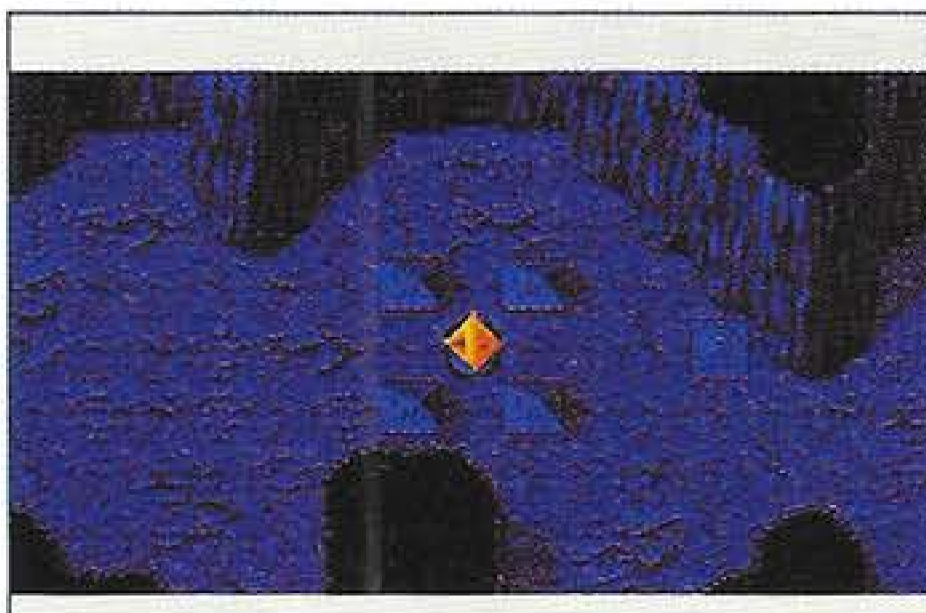
- 一部の敵はアンデッド、霊体、悪魔、魔法使い、竜、巨人、機械、プリンという8種族に分類される。
- その種族に有効な武器で攻撃すれば与えるダメージが1.5倍になり、種族耐性のある防具を装備すれば受けるダメージを軽減できる。
- 種族がアンデッドの敵にはHP回復魔法やHP回復アイテム（「エリクサー」以外）でダメージを与えられる。また「ドレイン」や「アスピル」などの吸収効果のある攻撃を当てると、逆にHPやMPを吸収される。
- 種族がプリンの敵には、物理攻撃がほとんど通じない。

○属性の詳細

- 炎、氷、雷、聖、闇、飛び道具の6属性があり、魔法や武器、バンド技などに付加されている。
- 敵は各属性に対して4種類の耐性があり、「弱点」ならダメージ増加、「半減」ならダメージ半減、「無効」ならダメージ無効、「吸収」ならダメージ分のHPが回復する。なお、物理攻撃の属性によるダメージは吸収されない。
- 味方は特定の防具を装備することで、「半減」か「吸収」の属性耐性を得ることができる。
- ハルのアビリティ「みやぶる」を使うと、敵になんらかの弱点属性を付加することができる（P.038）。

月齢を調整して有利な状況で戦う

ダンジョン突入前とボスバトルの前には、月齢を調整しよう。ダンジョンでは多くのバトルが起こるので、被害を抑えるために味方が多用するバトルコマンドの効果が上がる月齢にし、効率よくダメージを与えて短期決戦を狙うのだ。一方、手強いボスとのバトルでは、相手が多用する攻撃手段が弱まる月齢にするのがオススメ。月齢調整用に、「テント」「コテージ」は多めに持ち歩くようにしたい。



ボスの出現地点の近くにはたいていセーブポイントがあるので、「テント」などで簡単に調整できる。

ATBを制するための秘訣

敵をスロウ状態にして行動を遅め、味方をヘイスト状態にして行動を早めれば、圧倒的に有利に戦える。特にスロウ状態にする「スロウ」や「クモの糸」は非常に有効。敵全体に使えるうえ、すべての敵はスロウ状態への耐性がないため、高確率で成功するのだ。強敵とのバトルでは、まず最初にスロウ状態を付加しよう。それから余裕があれば、味方をヘイスト状態にして戦うといい。

また、強敵と戦うときはむやみに攻め込まず、ATBゲージが満タンの状態で待機し、様子をうかがうことも大切。たとえば右のように、回復魔法が使える味方を待機させておき、強力な攻撃を受けたとき即座に回復できるようにしておくのだ。

○待機を利用した回復方法



回復魔法が使えるキャラクターは行動順が回ってきた際、味方のHPに余裕があるなら待機。△ボタンではかの味方に行動順番を回し、様子をうかがおう。



そうしておけば、敵に強力な攻撃を使われて味方がピンチに陥っても安心。すぐに△ボタンを押して回復魔法の使い手に行動順を回し、回復すればいいのだ。

キャラクターの基礎知識

キャラクターをバトルで活躍させるには、能力や得意な攻撃などを把握しておく必要がある。加えて、強力な連携攻撃であるバンド技の習得方法や特徴を把握しておくことも大切だ。

キャラクターの能力を把握する

『FF4TA』には多くのキャラクターが登場し、それぞれステータスや使えるアビリティ、覚えるバンド技などが異なっている。まずは、キャラクターの能力の詳細や、キャラクターごとにどんな違いがあるのかを右の表でチェックしておこう。

下表で説明しているステータスは、レベルが上がるか武器や防具を装備すると変化する。レベルは敵を倒すと得られる経験値が、一定までたまると上がる仕組み。ストーリーごとにレベルの上限が決まっており、詳細はChapter2に掲載している。

●キャラクターの能力と解説

能力	解説
ステータス	HPや素早さ、攻撃や防御といった戦闘にかかわる数値で、キャラクターによって成長の度合が異なる。たとえば、魔法攻撃が得意なキャラクターなら知性が上がりやすい。
アビリティ	魔法や能力強化といった特殊な能力で、さまざまな種類があり、キャラクターごとに使えるものが決まっている。最初から覚えていたり、ストーリーの途中で習得するものもある。
バンド技	味方と協力して繰り出す攻撃手段。キャラクターによって、だれとどのバンド技を使えるかが決まっている。
装備	キャラクターごとに装備できる武器と防具の種類が異なる。
利き腕	各キャラクターには利き腕が決まっていて、その腕にのみ武器を装備できる(弓と矢の場合は矢が利き腕)。両利きのキャラクターだけが、同時に2種類の武器を装備可能。

●ステータスの意味

ステータス	解説
HP	この値が0になると戦闘不能になる
MP	魔法やバンド技を使用すると消費する
力	攻撃や攻撃回数の値に影響
素早さ	ATBゲージのたまる速度に影響
体力	防御の値に影響
知性	白魔法以外の魔法で与えるダメージに影響
精神	白魔法で与えるダメージや回復量に影響
攻撃	物理攻撃の1ヒットあたりの与えるダメージに影響

ステータス	解説
攻撃回数	「攻撃」に表示。物理攻撃がヒットする最大回数
命中率	物理攻撃の命中のしやすさに影響
防御	物理攻撃の1ヒットあたりの受けるダメージに影響
防御回数	「防御」に表示。敵の物理攻撃の攻撃回数減少に影響
回避率	物理攻撃のよけやすさに影響
魔法防御	魔法攻撃の1ヒットあたりの受けるダメージに影響
魔法防御回数	「魔法防御」に表示。敵の魔法攻撃の攻撃回数軽減に影響
魔法回避率	魔法攻撃のよけやすさに影響

強力なバンド技を使いこなせ!

バンド技とは2～5人の仲間で繰り出す連携攻撃のこと。技ごとに必要メンバーが決まっていて、使うとメンバー全員が同時に待機状態に移行する。そして待機が終わると、各自がその技のために使うバトルコマンド(必要コマンド)による行動を起こし、それぞれの効果が組み合わさったバンド技となるのだ。

メンバー全員がMPを消費するうえ、技が終わるまで別の行動はできなくなるものの、効果はどれも絶大。なかには一撃で9999以上のダメージを与えるものまであり、強敵とのバトルで非常に役立つ。

●バンド技の例(「ホーリークロス」の場合)



全員がMPを35消費し、それぞれが聖属性の強力な攻撃を繰り出す

バンド技を覚えるには

バンド技はストーリーを進めていくことで覚えることもあるが、基本的にはバトル中に探して発見するという方法で覚えていく。発見するには、バトルコマンドの「バンド」→「バンド技を探す」の順で選んでから、特定の操作を行なえばいい（下の写真参照）。発見に失敗すると行動がムダになるので、P.046の「バンド技データ」で必要メンバーと必要コマンドを把握してから探すといいだろう。

なお、覚えたバンド技は「バンド」選択時に表示されるリストに並び、そこから選ぶだけで使える。

○バンド技を探す方法（「ホーリークロス」を探すときの例）

まずは「バンド技を探す」を選ぶ



「ホーリークロス」の必要メンバーはセオドア、セシル、ローザ。そのうちの1人が、バトルコマンドの「バンド」で「バンド技を探す」を選ぶ。

残りのメンバーのコマンドを決める



探しはじめたメンバー以外の必要コマンドを順に選ぶ。セオドアで探しはじめたなら、セシルの「たたかう」とローザの「しろまほう」を入力だ。

組み合わせが正しければ発動！



入力が終わったら◉ボタンを押す。正しく入力できていればバンド技が発動して、同時に覚えるのだ。このときだけはMPがなくても使える。

使用の制限と注意点

バンド技を使うための最低条件は、必要メンバー全員が消費する分のMPを残していること。そのほかにも、装備や状態変化によっては使えない場合がある。詳細はP.046の「バンド技データ」に掲載しているので、そちらを見てほしい。また、使う際に注意してほしいのは、待機時間が長いうえにキャンセルできないということ。回復魔法の使い手が参加するバンド技は、HPに余裕があるときだけ使おう。

○バンド技の特殊な使用制限

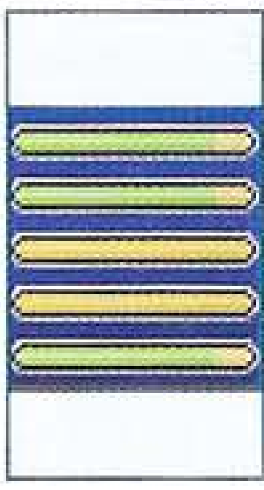
- 必要メンバーごとに実行できる武器カテゴリが決まっていて、該当する武器を装備していないと使えない。
- 必要メンバーごとに実行できなくなる状態変化が決まっていて、該当する状態になっていると使えない。

○バンド技を実行するまでのATBゲージの仕組み



使用するバンド技を決めると、その技に参加する必要メンバー全員のATBゲージの色が、青からオレンジ色に変化する。そしてメンバー全員のオレンジ色に変わったATBゲージが最大までたまると……。

▼



必要メンバー全員が同時に待機時間に移行してATBゲージが緑色になりはじめる。これが満タンになるとバンド技を実行する。実行するまで、キャンセルしたりほかの行動をとることはできない。ちなみに、待機時間はバンド技によって異なる。

バンド技にも月齢の影響がおよぶ

バンド技は、各自が必要コマンドを実行することで発動する。このとき必要コマンドが月齢の影響を受けて効果が増減していると、バンド技の効果も増減するのだ。たとえば「たたかう」の効果が上がる下弦の月時に、必要コマンドが「たたかう」のバンド技を使うと、バンド技の効果も上昇する。バンド技を主力に戦うときは、月齢にも気を配ろう。

○月齢による効果の違い

バンド技「剣拳剛豪」

セシル、セオドア、ヤン、アーシュラが「たたかう」で実行

「たたかう」の効果が上がる下弦の月時



「たたかう」の効果が下がる満月時



仲間が集結したらパーティを編成

真月編以外では決まった仲間で冒険するが、真月編を進めて仲間たちが集結すると、5人までのパーティを任意で編成できるようになる。編成できる場所は、魔導船（P.267）か最後のダンジョン（地下渓谷と深層部）にある次元エレベーターだ。なお、パーティに入っていない仲間は経験値を獲得できないため、レベルが上がらない。



次元エレベーターを起動させれば、ダンジョン内でもパーティを編成できる。

編成時は物理攻撃役や支援役などの役割を考慮する

パーティを組む前に、各自にどのような役割を与えるかを考えよう。役割はおおまかにいうと物理攻撃役、魔法攻撃役、回復役、支援役の4つに分けられる（右の表参照）。これらの役割をふまえたうえで、役割がかたよらないように編成するのだ。下表のキャラクターごとの役割適性と、次のページから始まる「キャラクター解析」を参考に編成してみよう。

○4つの役割の違い

役割	担当する行動
物理攻撃役	「たたかう」やアビリティの「ジャンプ」「ためる」など、装備している武器で攻撃する。与えるダメージが下がらないように前列で戦うのが基本。
魔法攻撃役	黒魔法や召喚魔法などで攻撃する。
回復役	白魔法や回復効果のあるアビリティなどで回復する。
支援役	魔法やアビリティで状態変化を付加したり、「かばう」などのアビリティで味方を守る。

○キャラクターごとの配置と役割適性（●○は向いている、△は多少は向いている、×は不向きという意味）

名前	前列	後列	物理攻撃	魔法攻撃	回復	支援
セオドア	●		○	×	△	△
セシル	●		○	×	△	△
ローザ		●	×	△	○	○
カイン	●		○	×	△	△
リディア		●	×	○	△	○
エッジ	●		○	△	△	△
シド	●		○	×	×	×
ヤン	●		○	×	×	×
パロム		●	×	○	×	○
ポロム		●	×	△	○	○
ギルバート		●	△	×	○	○
ルカ	●		○	×	×	×

名前	前列	後列	物理攻撃	魔法攻撃	回復	支援
アーシュラ	●		○	×	△	×
レオノーラ		●	×	○	○	○
ゲッコウ	●		○	△	×	×
ザンゲツ	●		○	△	×	△
イザヨイ		●	○	△	○	△
ツキノワ		●	○	△	△	×
ハル		●	△	×	×	△
ゴルベーザ（黒衣の男）	●		○	○	×	△
フースーヤ		●	×	○	○	○
カルコ		●	△	△	×	○
ブリーナ		●	△	×	○	△

パーティ編成の基本を紹介

編成する際は、最初に物理攻撃役、魔法攻撃役、回復役をそれぞれ何人入れるか決めよう。もちろんバランスよく配分することが大切だ。配分を決めたあとは、物理攻撃が強く回復魔法も多少は使えるといった、「本来の役割＋α」があるキャラクターを選んでいく。編成例を1つ紹介するので、これをベースに強力なバンド技を使えるメンバーを組み込むなど、いろいろとアレンジしてみてほしい。

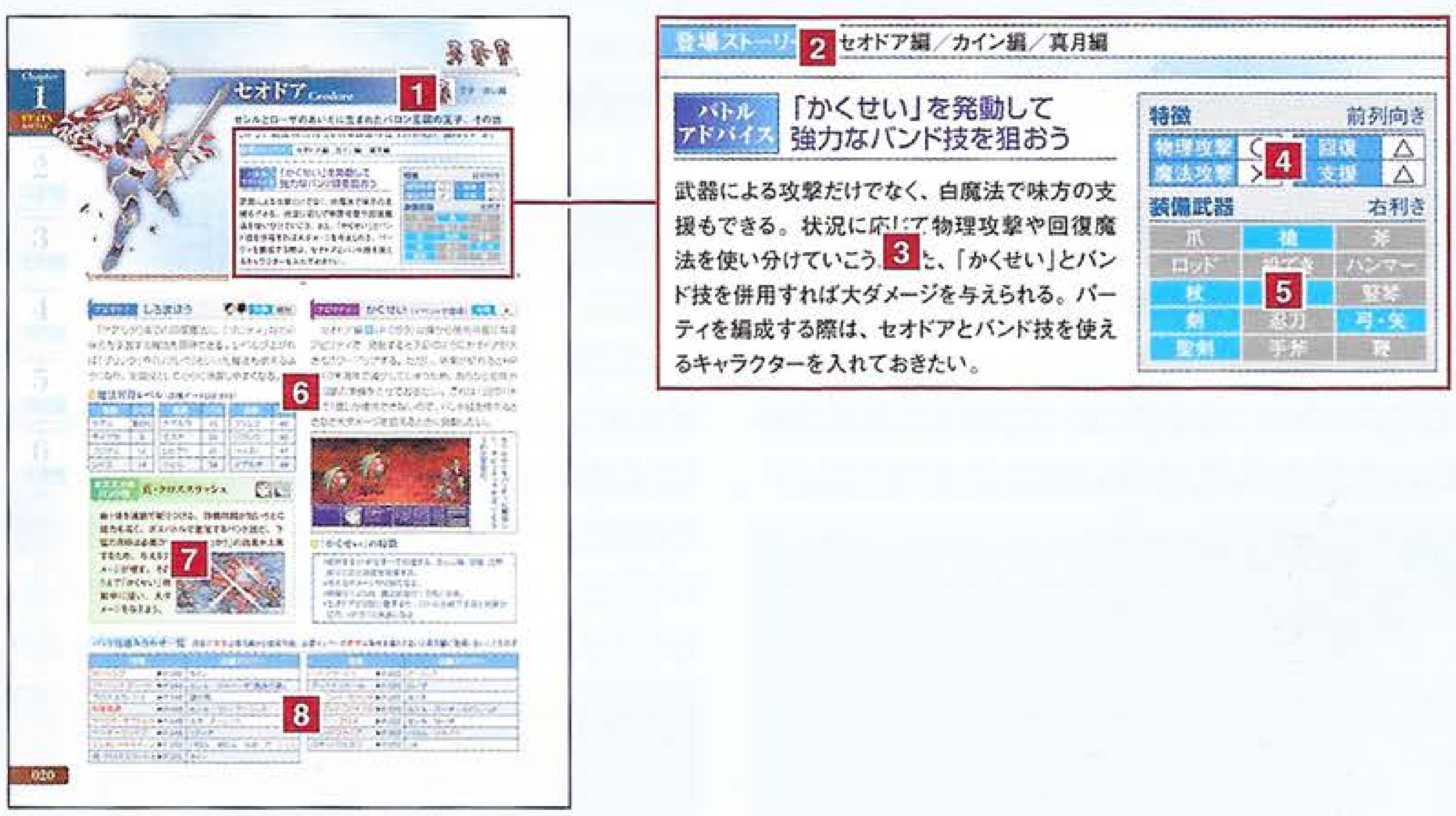
○パーティ編成例

名前と配置	役割と解説		アレンジ
セオドア 前列	物理攻撃 回復	基本は物理攻撃。強敵相手のときは「かくせい」を使ってダメージ効率を高めたり、白魔法での回復もこなす。	セシルに代えて「かばう」で味方を守ったり、カインにして「ジャンプ」で安全に攻撃するのもオススメ。
レオノーラ 後列	回復／支援 魔法攻撃	白魔法で回復や支援を担当。状況によっては黒魔法で攻撃したり、「ストップ」で敵の動きを封じるといい。	ポロムやローザでも代役が務まる。特にポロムに「れんぞくま」を覚えさせているなら、ぜひ参加させたい。
エッジ 前列	物理攻撃	投てき武器で後列から攻めるのもアリ。ピンチの際は素早さを活かし、アイテムや忍術で支援に回るといい。	攻撃よりも回復に専念させたい場合、代わりにギルバートを入れて後列に下げ、「くすり」で回復していく。
リディア 後列	魔法攻撃 支援	敵の弱点を攻める場合は黒魔法、敵全体に大ダメージを与えるときは召喚魔法と使い分けよう。	ゴルベーザなら使える黒魔法の種類は少ないが、安全に戦える。「ひきうける」で敵の攻撃から味方を守れるのだ。
アーシュラ 前列	物理攻撃	属性がついている爪とアビリティ「てんけつ」で、敵の弱点を突いて大ダメージを狙う。	アーシュラを仲間にしなかった場合、爪が装備できるヤンかエッジに代役を務めさせよう。

キャラクター解析

以降のページでは、キャラクターごとの戦い方やアビリティ、オススメのバンド技などを解説する。なお、真月編以外の章で短期間だけ仲間になるキャラクターは最後にまとめて掲載した。

ページの見方



1 名前とジョブ

キャラクターの名前とジョブ名。ストーリーを進めるとジョブ名が変わる場合、「／」で区切って並べている。

2 登場ストーリー

そのキャラクターが登場し、パーティに参加するストーリーのタイトル。条件を満たさなければ真月編に登場しないキャラクターの場合、条件も記載している。

3 バトルアドバイス

キャラクターのステータスやバトルでの役割などを解説している。

4 特徴

「前列向き」「後列向き」という表記は、隊形の前列と後列のどちらに向いているかを示す。また、その下に物理攻撃、魔法攻撃、回復、支援といった4つの役割への適性を○（向いている）、△（多少は向いている）、×（不向き）で記した。

5 装備武器

そのキャラクターの利き腕と、装備できる武器のカテゴリ。装備可能なカテゴリを 爪 （水色）、不可能なカテゴリを 爪 （灰色）で示した。なお、弓と矢はまとめて「弓・矢」と表記している。

6 アビリティ解説

そのキャラクターが使えるアビリティの解説。アビリティ（青）は最初から使えるアビリティ、アビリティ（紫）は特定の条件を満たすと使えるようになるアビリティを示す。また、アビリティ名の右には、月齢による影響と実行時の待機時間（数値が低いほど実行までの時間が短い）を記載した。月齢の影響の見方は以下のとおり。

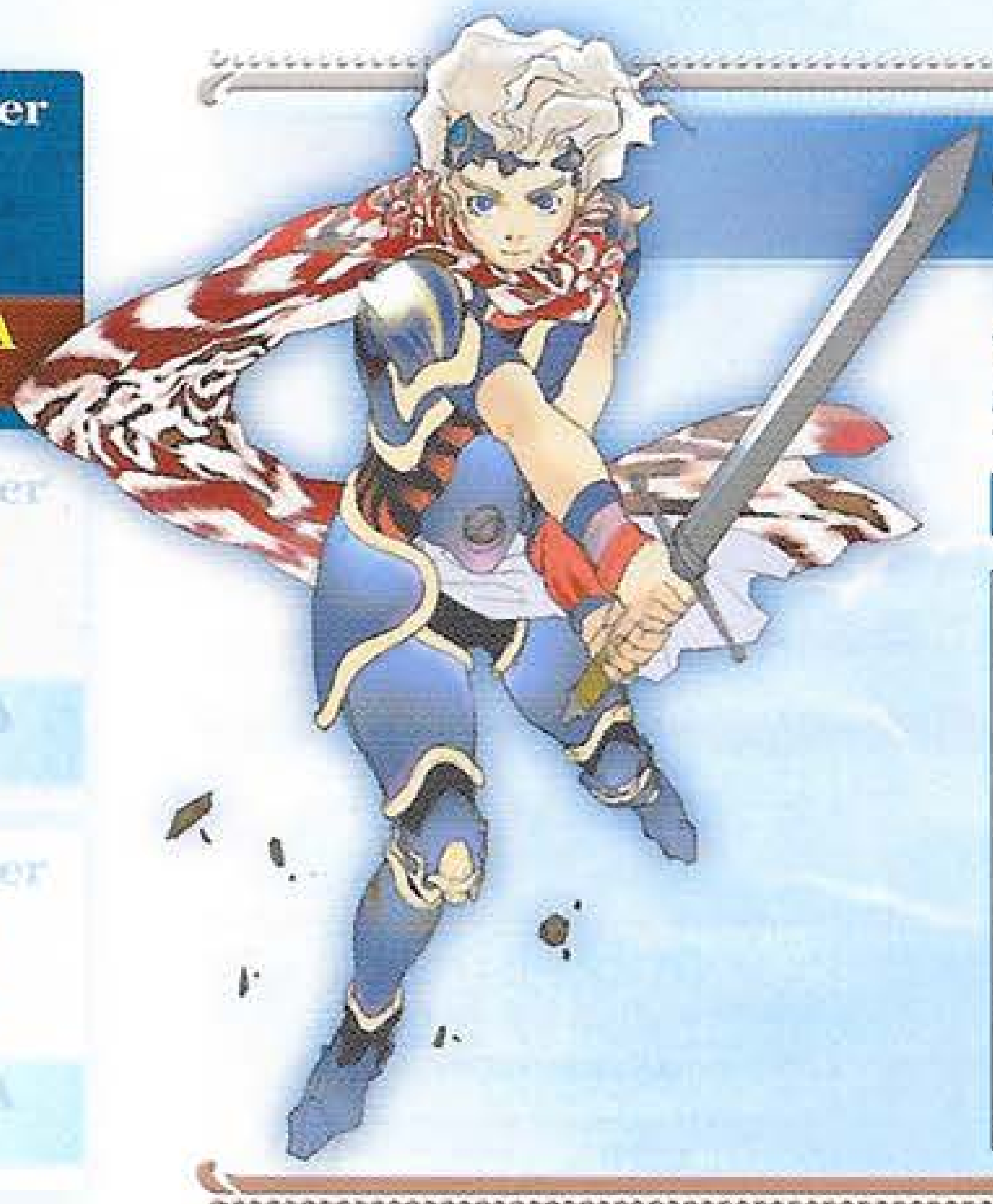
○……満月	●……新月	▲……効果アップ
◐……下弦の月	◐……上弦の月	▼……効果ダウン

7 オススメのバンド技

そのキャラクターが使えるバンド技のなかで、特に役立つものをピックアップして紹介している。

8 バンド技組み合わせ一覧

そのキャラクターが使用できるバンド技の一覧。「技名」の赤字は真月編から使えるようになるものを示し、「必要メンバー」の赤字は条件を満たさないと真月編に登場しないことを示す。なお、効果の詳細はP.046から始まる「バンド技データ」に掲載した。





セオドア Ceodore



王子／赤い翼

セシルとローザのあいだに生まれたバロン王国の王子。その出生から、過度に期待をされる自身の在り方に思い悩んでいる。

登場ストーリー	セオドア編／カイン編／真月編

バトルアドバイス 「かくせい」を発動して強力なバンド技を狙おう

武器による攻撃だけでなく、白魔法で味方の支援もできる。状況に応じて物理攻撃や回復魔法を使い分けていこう。また、「かくせい」とバンド技を併用すれば大ダメージを与えられる。パーティを編成する際は、セオドアとバンド技を使えるキャラクターを入れておきたい。

特徴 前列向き

物理攻撃	○	回復	△
魔法攻撃	×	支援	△

装備武器 右利き

爪	槍	斧
ロッド	投てき	ハンマー
杖	短剣	竪琴
剣	忍刀	弓・矢
聖剣	手斧	鞭

アビリティ しろまほう 待機 個別

「ケアルダ」までの回復魔法に、「プロテス」などの味方を支援する魔法を習得できる。レベルが上がれば「ブリンク」や「リフレク」といった魔法も使えるようになり、支援役としてさらに活躍しやすくなる。

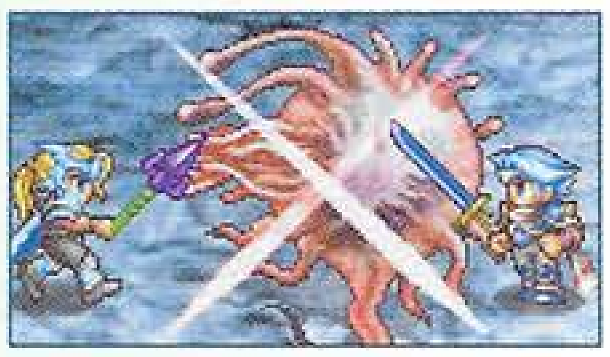
●魔法習得レベル（詳細データはP.044）

名前	レベル	名前	レベル	名前	レベル
ケアル	最初から	ケアルラ	15	ブリンク	40
ライブラ	5	エスナ	20	リフレク	45
プロテス	12	レビテト	25	ヘイスト	47
レイズ	14	シェル	34	ケアルダ	49

オススメのバンド技 真・クロススラッシュ



敵1体を連続で斬りつける。待機時間が短いうえに威力も高く、ボスバトルで重宝するバンド技だ。下弦の月時は必要コマンドの「たたかう」の効果が上昇するため、与えるダメージが増す。そのうえで「かくせい」発動中に使い、大ダメージを与えよう。



アビリティ かくせい（イベントで習得） 待機 4

セオドア編 B（P.059）以降から使用可能になるアビリティで、発動すると下記のようにセオドアが大きくパワーアップする。ただし、効果が切れるとHPが10未満まで減少してしまうため、あらかじめ味方に回復の準備をさせておきたい。これは1回のバトルで1度しか使用できないので、バンド技を使えるときなど大ダメージを狙えるときに発動したい。



セシルなどをパーティに編成して、アビリティでかばってもらうのが安全だ。

●「かくせい」の特徴

- 使用するとHPがすべて回復する。さらに毒、暗闇、沈黙、徐々に石化状態を回復する。
- 与えるダメージが2倍になる。
- 防御が1.25倍、魔法防御が1.5倍になる。
- セオドアが3回行動するか、バトルが終了すると効果が切れ、HPが10未満になる。

バンド技組み合わせ一覧 技名の赤字は真月編から使用可能、必要メンバーの赤字は条件を満たさないと真月編に登場しないことを示す

技名		必要メンバー
Wジャンプ	▶P.046	カイン
アドバンスブレード	▶P.046	セシル／ゴルベーザ（黒衣の男）
クロススラッシュ	▶P.048	謎の男
剣拳剛豪	▶P.048	セシル／ヤン／アーシュラ
サクセサーオブデルタ	▶P.048	ルカ／アーシュラ
サンダーウェイブ	▶P.048	リディア
ジェネレートキャノン	▶P.050	パロム／ポロム／ルカ／アーシュラ
真・クロススラッシュ	▶P.050	カイン

技名		必要メンバー
ツインラッシュ	▶P.050	アーシュラ
ディバインヒール	▶P.050	ローザ
バイブレイ・セカンド	▶P.050	セシル
バイブレイ・ファイナル	▶P.050	セシル／ローザ／カイン／シド
ホーリークロス	▶P.052	セシル／ローザ
ラピッドファイア	▶P.052	パロム／ツキノワ
ロケットウェポン	▶P.052	シド



セシル Cecil



パラディン

バロン王国の王であり、かつて世界を救った英雄。おごることなく人々への気づかいを忘れない彼に、周囲からの信頼は厚い。

登場ストーリー	セオドア編／真月編

バトルアドバイス 物理攻撃とバンド技で敵を殲滅する

物理攻撃が得意なうえ、バンド技も豊富で高威力のものが多い。バンド技を前提としたパーティを編成すると、セシルの長所を存分に活かせるはずだ。セオドアやカイン、ローザと組めば、パーティ全体の攻撃と回復のバランスがよくなり、相手を問わずに戦いやすくなるだろう。

特徴 前列向き

物理攻撃	○	回復	△
魔法攻撃	×	支援	△

装備武器 右利き

爪	槍	斧
ロッド	投てき	ハンマー
杖	短剣	竪琴
剣	忍刀	弓・矢
聖剣	手斧	鞭

アビリティ しろまほう 待機 個別

「ケアル」や「ケアルラ」、「エスナ」といった回復魔法を使えるが、セシルは精神の値が高くないためHPの回復量は少なくなりがち。緊急を要するとき以外、バトル中のHP回復はほかの味方にまかせよう。セシルのMPは、強力なバンド技を使用するときのために温存しておくのがオススメだ。

●魔法習得レベル（詳細データはP.044）

名前	レベル	名前	レベル	名前	レベル
ケアル	最初から	ライブラ	最初から	テレポ	19
ケアルラ	最初から	サイトロ	最初から	エスナ	24

オススメのバンド技 バイブレイ・セカンド

敵全体を計8回攻撃する物理攻撃。対象がランダムで決まるため、敵が多いとダメージは分散するものの、敵が単体ならダメージは目を見張るものがある。複数の敵をまとめて攻撃したり、1体に大ダメージを与えるなど、用途が多く扱いやすいのだ。



アビリティ かばう／かばわない 待機 0

味方の代わりに敵の攻撃を受ける。物理攻撃に対してのみ発動するので、強力な物理攻撃を繰り出す敵から味方を守るために使おう。特に回復魔法を使えるローザなどは、優先的にかばってあげたい。



当然、攻撃を受ける回数が多くなる。HPはつねに最大値近くを保っておこう。

●「かばう／かばわない」の特徴

- 「かばう」で味方1人を選ぶと、アビリティ表示が「かばわない」に変化。「かばわない」を選ぶまで効果を発揮する。
- 「かばう」の対象に選んだ味方や、瀕死状態の味方が敵の物理攻撃を受けると発動。セシルが物理攻撃のダメージを代わりに受ける。
- 味方をかばったときにセシルが受けるダメージは、セシルの防御や隊形、状態変化が影響する。
- セシルが瀕死状態のときや、味方全体が対象の攻撃を受けたときは発動しない。

バンド技組み合わせ一覧

技名の赤字は真月編から使用可能、必要メンバーの赤字は条件を満たさないと真月編に登場しないことを示す

技名		必要メンバー
Wプレッシャー	▶P.046	ゴルベーザ（黒衣の男）
アドバンスブレード	▶P.046	セオドア／ゴルベーザ（黒衣の男）
アフェクトフォーム	▶P.046	ローザ／カイン
アルテマスパーク	▶P.046	ゴルベーザ（黒衣の男）
クワトロキングス	▶P.048	エッジ／ヤン／ギルバート
剣拳剛豪	▶P.048	セオドア／ヤン／アーシュラ
剣の舞	▶P.048	ギルバート
斬鉄閃	▶P.048	リディア
スカイグランダー	▶P.050	カイン
ツインドライブ	▶P.050	ヤン
トリニティクルセイド	▶P.050	ローザ／カイン
バイブレイ・セカンド	▶P.050	セオドア
バイブレイ・ファイナル	▶P.050	セオドア／ローザ／カイン／シド
最終幻想	▶P.052	ローザ／カイン／リディア／エッジ
ブレイクブレイカー	▶P.052	パロム／ポロム
ホーリークロス	▶P.052	セオドア／ローザ
ホーリーブレード	▶P.052	ローザ
マシンブレイク	▶P.052	シド





ローザ Rosa



白魔道士

バロン王国の王妃で、愛するセシルを傍らで支えている。最近は何かと多感になった自身の子、セオドアを心配しているようだ。

登場ストーリー	セオドア編／カイン編／真月編

バトルアドバイス　すべての白魔法を習得するパーティの生命線

白魔法で味方の支援に徹するのが基本。白魔法によるHPの回復量や与えるダメージ量は、精神の影響を受けるため、装備は精神が上がるものを優先しよう。そのうえで沈黙などの状態変化を防ぐ防具を装備し、魔法を使えなくなる状況を未然に防ぐことが大事だ。

特徴　後列向き

物理攻撃	×	回復	○
魔法攻撃	△	支援	○

装備武器　右利き

爪	槍	斧
ロッド	投てき	ハンマー
杖	短剣	竪琴
剣	忍刀	弓・矢
聖剣	手斧	鞭※

※「クイーンビュート」のみ装備可能。

アビリティ　しろまほう　待機　個別

始めから多くの白魔法を習得していて、最終的にはすべての種類を使えるようになる。ふだんは回復魔法などで味方のサポートに専念し、聖属性を弱点とする敵には「ホーリー」で大ダメージを与えよう。

●魔法習得レベル（詳細データはP.044）

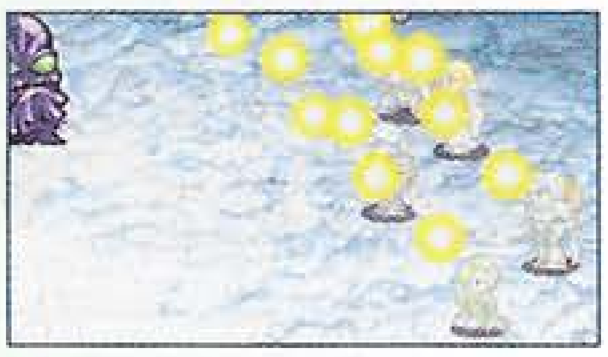
名前	レベル	名前	レベル	名前	レベル
ケアル	最初から	サイレス	※	ミニマム	30
ホールド	最初から	エスナ	18	ディスペル	33
スロウ	最初から	バーサク	20	ヘイスト	35
ライブラ	最初から	テレポ	21	レビテト	38
サイトロ	最初から	ブリンク	23	リフレク	40
レイズ	最初から	コンフュ	24	ケアルガ	45
プロテス	最初から	シェル	29	アレイズ	55
ケアルラ	最初から	ケアルダ	30	ホーリー	60

※ カイン編と真月編では最初から習得。セオドア編では習得しない。

オススメのバンド技　ディバインヒール



味方全体のHPを回復する技で、月齢によって効果が変わる。回復量が一番多いのは上弦の月のとき。また、新月時に使えば白魔法「エスナ」の効果も追加され、状態変化を同時に回復できるのだ。



アビリティ　しゅくふく　待機　3

味方全体のHPとMPを回復させる。確率によって成否が決まり、失敗したときは何も起きない。また、沈黙などの状態変化になっていると必ず失敗してしまう点にも注意が必要だ。1回の回復量は多くないが、MPを回復する手段は貴重なので、「エーテル」などを温存するためにこまめに使おう。



●「しゅくふく」の特徴

- 60%の確率で成功する。
- HPの回復量は「ケアル+対象の最大HPの4～6%分」、MPの回復量は対象の最大MPの4～6%分となる。
- 沈黙、ブタ、カエル状態のときは必ず失敗する。

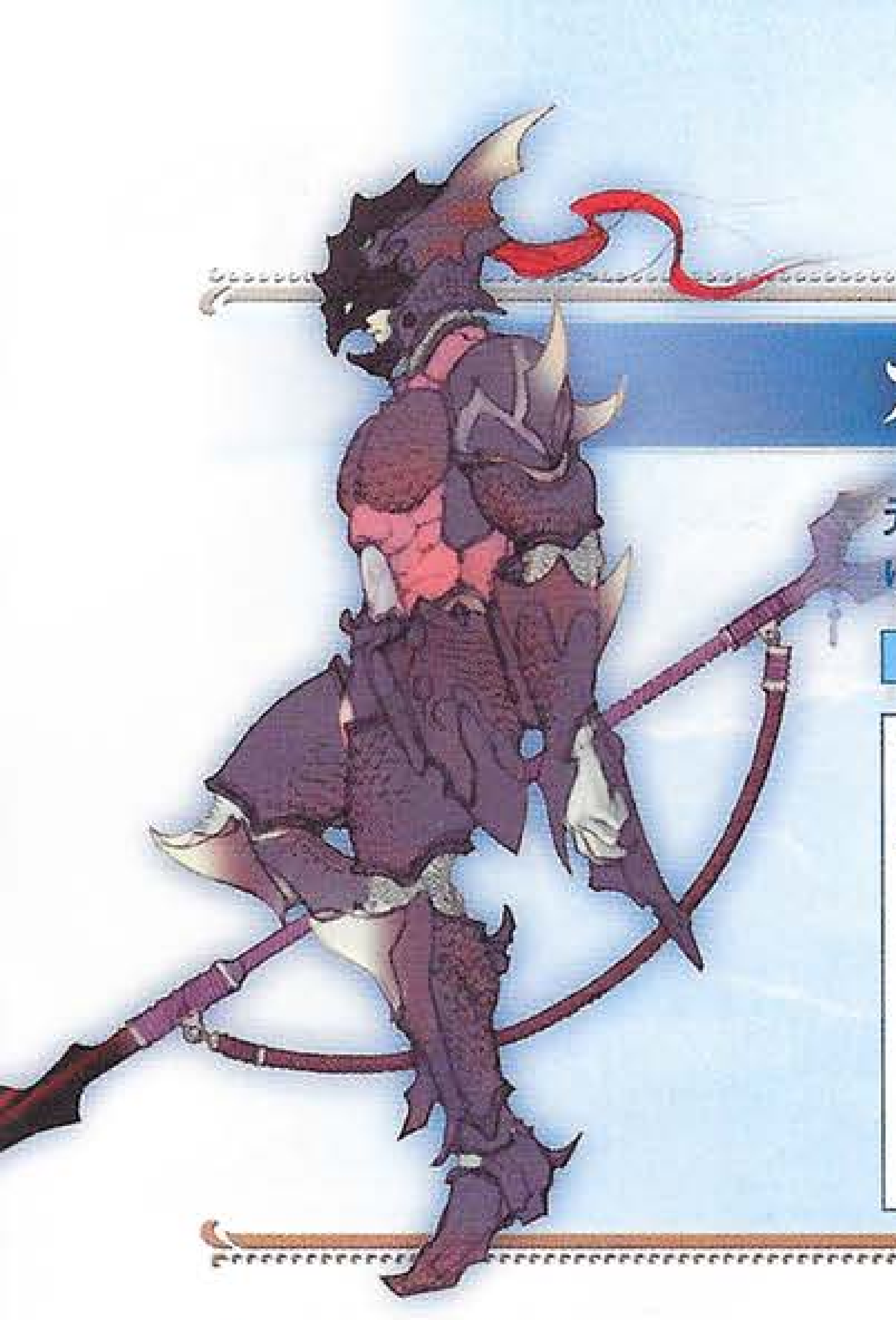
アビリティ　ねらう　待機　1

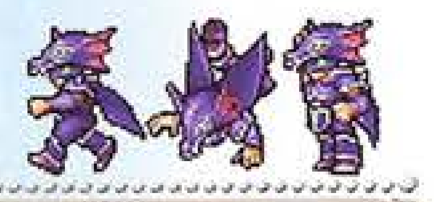
弓・矢を装備しているときのみ使用できるアビリティで、必ず命中する物理攻撃を繰り出す。通常の物理攻撃と違って待機時間があるが、確実にダメージを与えたいときはこちらを使うといい。

バンド技組み合わせ一覧

技名の赤字は真月編から使用可能、必要メンバーの赤字は条件を満たさないと真月編に登場しないことを示す

技名		必要メンバー
アフェクトフォーム	▶P.046	セシル／カイン
インフィニティ	▶P.046	リディア／パロム／ポロム／レオノーラ
エックスチェイサー	▶P.046	シド
極大白魔法	▶P.048	ポロム／レオノーラ
セイントダイブ	▶P.050	カイン
ディバインヒール	▶P.050	セオドア
テンプテーション	▶P.050	リディア／イザヨイ／ハル
トリニティクルセイド	▶P.050	セシル／カイン
バイブレイ・ファイナル	▶P.050	セオドア／セシル／カイン／シド
最終幻想	▶P.052	セシル／カイン／リディア／エッジ
ホーリークロス	▶P.052	セオドア／セシル
ホーリーバースト	▶P.052	リディア
ホーリーブレード	▶P.052	セシル
ホーリーレイ	▶P.052	ポロム





カイン Cain

竜騎士　聖竜騎士

元バロン王国の竜騎士団隊長。バロン王国を去ったあとはひとり試練の山に篭もり、心の弱さを克服する修行に明け暮れる。

登場ストーリー	ボロム編／カイン編／真月編

バトルアドバイス　優れたアビリティとバンド技で攻撃の要となる

HPや力、素早さなどのステータスが高いため、前列から積極的に物理攻撃で戦える。アビリティに攻撃と回避を兼ねる「ジャンプ」があるうえ、バンド技も威力の高いものが多く、攻撃面は極めて優秀。白魔法を習得すれば、さらに味方の支援にも回れるようになる。

特徴　前列向き

物理攻撃	○	回復	△
魔法攻撃	×	支援	△

装備武器　左利き

爪	槍	斧
ロッド	投てき	ハンマー
杖	短剣	竪琴
剣	忍刀	弓・矢
聖剣	手斧	鞭

アビリティ　しろまほう（イベントで習得）　待機　個別

カイン編 G（P.115）のイベント後に使用可能になる。7種類しかないが、行動速度を早める「ヘイスト」や、分身を作り出して物理攻撃を回避する「ブリンク」など、役立つ魔法が使えるのが魅力。これらの魔法をバトル開始直後に自分にかけて、バトルを有利に進めよう。ただし、カインはバンド技が非常に強力なので、そのためのMPは残しておくように。

● 使える白魔法※（詳細データはP.044）

- ケアル
- ケアルラ
- エスナ
- ヘイスト
- ブリンク
- ホールド
- テレポ

※ カイン編 G（P.115）のイベント後に使用可能になる。

アビリティ　ジャンプ　待機　4

上空にジャンプしたのち、落下と同時に「たたかう」の2倍のダメージを与える物理攻撃。大ダメージを与えられるだけでなく、上空にいるあいだはどんな攻撃も受けなくなるため、敵の攻撃タイミングにあわせて使えば回避手段にもなるのだ。



ジャンプ中に味方の回復魔法が発動すると、効果を受けられないので注意。

オススメのバンド技　スカイグランダー　｜　トリニティクルセイド

カインは「スカイグランダー」や「トリニティクルセイド」など、9999以上のダメージを与えられるバンド技を多数習得できる。特に上記の2つは2～3人で繰り出すバンド技のなかでは、トップクラスの威力を誇る強力な攻撃。対象が敵1体なので、習得可能になる真月編 K（P.138）以降のボスバトルで、大ダメージを与えるために使おう。なお、セシル、カイン、ローザの3人をパーティに編成しておけば、両方使えるのでオススメだ。



ローザが回復魔法などを使いたいときは、「スカイグランダー」を選ぼう。

バンド技組み合わせ一覧

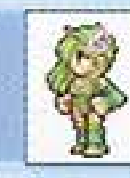
技名の赤字は真月編から使用可能、必要メンバーの赤字は条件を満たさないと真月編に登場しないことを示す

技名		必要メンバー
Wジャンプ	▶P.046	セオドア
アフェクトフォーム	▶P.046	セシル／ローザ
エイミングトラスト	▶P.046	シド
真・クロススラッシュ	▶P.050	セオドア
スカイグランダー	▶P.050	セシル
スパイラルブロウ	▶P.050	ゴルベーザ（黒衣の男）
セイントダイブ	▶P.050	ローザ
トリニティクルセイド	▶P.050	セシル／ローザ
バイブレイ・ファイナル	▶P.050	セオドア／セシル／ローザ／シド
最終幻想	▶P.052	セシル／ローザ／リディア／エッジ
ミラージュダイブ	▶P.052	エッジ





リディア Rydia



召喚士

ミストの村出身の召喚士。セシルたちの協力のもと、かつて悲劇に見舞われた故郷の復興に尽力している。

登場ストーリー リディア編／ポロム編／真月編

バトルアドバイス 知性を高め魔法攻撃で敵を一掃せよ

いずれのアビリティも知性の影響を受けるため、装備で知性を上げて黒魔法や召喚魔法で与えるダメージを増やしたい。そのため、武器は知性を上げやすいロッドがベストだ。MPを温存したいときは、追加効果で状態変化を引き起こすことができる、弓・矢や鞭を装備するといい。

特徴 後列向き

物理攻撃	×	回復	△
魔法攻撃	○	支援	○

装備武器 右利き

爪	槍	斧
ロッド	投てき	ハンマー
杖	短剣	竪琴
剣	忍刀	弓・矢
聖剣	手斧	鞭

アビリティ くろまほう 待機 個別

炎、氷、雷属性の魔法攻撃で、敵の弱点を突いていく。真月編でレベル60になって「フレア」を習得したら、これを主力にするといい。消費MPは多くなるが、無属性なので相手を選ばずに使えるのだ。

●魔法習得レベル（詳細データはP.044～045）

名前	レベル	名前	レベル	名前	レベル
ファイア	最初から	ファイラ	最初から	ファイガ	42
ブリザド	最初から	ブリザラ	最初から	サンダガ	43
サンダー	最初から	サンダラ	最初から	ブレイク	45
スリプル	最初から	ポーキー	20	クエイク	51
ポイズン	最初から	アスピル	26	デス	55
デジョン	最初から	バイオ	32	トルネド	58
トード	最初から	ドレイン	36	フレア	60
ストップ	最初から	ブリザガ	41	メテオ	65

オススメのバンド技 フレアトルネード



敵全体に炎属性の物理攻撃をしかけるバンド技で、敵の数が少ないほど与えるダメージが多くなる。消費MPが15と少なめな点もメリットといえる。



アビリティ しょうかん 待機 個別

各属性がそろっており、相手の弱点にあわせて使えば効率よくダメージを与えていける。また、敵の数が多くてもダメージが低下しないのが特長だ。

召喚魔法はイベントやアイテムを使うことで習得する。一部の召喚魔法は行動によっては習得できないので、Chapter2でよく確認しておいてほしい。

●召喚魔法習得方法（詳細データはP.045）

魔法名	習得方法 ※	
イフリート	真月編Iのイベントで習得	▶P.136
シヴァ	真月編Fのイベントで習得	▶P.135
ラムウ	真月編Gのイベントで習得	▶P.135
タイタン	真月編Hのイベントで習得	▶P.136
シルフ	真月編Eのイベントで習得	▶P.135
ドラゴン	真月編Iのイベントで習得	▶P.136
オーディン	真月編Iのイベントで習得	▶P.137
アスラ	真月編Kのイベントで習得	▶P.138
リヴァイア	真月編Kのイベントで習得	▶P.138
バハムート	真月編Lのイベントで習得	▶P.144
チョコボ	アイテムの「チョコボ」を使う	▶P.330
ゴブリン	アイテムの「ゴブリン」を使う	▶P.329
ボム	アイテムの「ボム」を使う	▶P.330
コカトリス	アイテムの「コカトリス」を使う	▶P.329
マインドF	アイテムの「マインドフレア」を使う	▶P.330

※ ポロム編では「イフリート」から「チョコボ」までを習得済み。

バンド技組み合わせ一覧

技名の赤字は真月編から使用可能、必要メンバーの赤字は条件を満たさないと真月編に登場しないことを示す

技名		必要メンバー
インフィニティ	▶P.046	ローザ／パロム／ポロム／レオノーラ
かえんりゅう	▶P.048	エッジ
コールミークイーン	▶P.048	レオノーラ／イザヨイ／ハル
サンダーウェイブ	▶P.048	セオドア
サンダーストーム ※	▶P.048	パロム
斬鉄閃	▶P.048	セシル
シルフの護り	▶P.050	ヤン
テンプテーション	▶P.050	ローザ／イザヨイ／ハル

技名		必要メンバー
トライディザスター	▶P.050	パロム／レオノーラ
脳天雷割り	▶P.050	ルカ
最終幻想	▶P.052	セシル／ローザ／カイン／エッジ
フレアトルネード	▶P.052	エッジ／ルカ
ブロークンハート	▶P.052	エッジ
ホーリーバースト	▶P.052	ローザ
乱れムチ	▶P.052	イザヨイ／ハル
ミラージュソング	▶P.052	ギルバート

※ ポロム編でも習得できる。





エッジ Edge



忍者

軍事国家エブラーナ王国の国王。民の信頼を得て、エブラーナを治めている。リディアの故郷であるミストの村の復興にも協力的だ。

登場ストーリー	エッジ編／真月編

バトルアドバイス 多彩な攻撃方法で隊形を問わずに戦える

素早さが非常に高く、行動回数が多くなる。一撃あたりのダメージの低さを、攻撃回数で補うことが可能だ。また、投てき武器を装備できることと「なげる」を使うことで、隊形にかかわらずダメージを与えやすい。前列か後列かは、ほかの仲間との兼ね合いで決めるといいだろう。

特徴 前列向き

物理攻撃	○	回復	△
魔法攻撃	△	支援	△

装備武器 両利き

爪	槍	斧
ロッド	投てき	ハンマー
杖	短剣	竪琴
剣	忍刀	弓・矢
聖剣	手斧	鞭

アビリティ にんじゅつ

待機 個別

炎、氷、雷属性の魔法攻撃は、どれも敵全体を対象にできる。該当する弱点がある敵集団を一掃したいときに役立つだろう。また、白魔法「ブリンク」と同様の効果がある「ぶんしん」が頼りになる。消費MPが少ないため、ボスバトルのときなどはつねに分身を作り出しておきたい。

○魔法習得レベル（詳細データはP.045）

名前	レベル	名前	レベル	名前	レベル
かとん	最初から	けむりだま	最初から	かえんじん	42
すいとん	最初から	がんやく	17	ひょうとん	45
らいげき	最初から	かげしばり	25	らいじん	48
ふうじん	最初から	ぶんしん	32	どとん	50

アビリティ なげる

待機 0

武器を投げつけて対象の敵1体を攻撃。与えるダメージにはエッジのレベルのほか、投げる武器の攻撃力が影響する。基本的には投げる武器を装備して「たたかう」で攻撃したときより、その武器を投げたときの方がダメージが大きくなりやすい。したがって、より大きなダメージを与えたいときは、なるべく攻撃力の高い武器を投げよう。ただし、投げた武器はなくなってしまうので、複数個手に入らない貴重なものを、誤って投げないように気をつけたい。

○「なげる」で使用できる武器の種類

しゅりけん　ふうましゅりけん　まんじしゅりけん
ロッド　杖　剣　聖剣　投てき　槍
短剣　忍刀　手斧　斧　ハンマー

アビリティ ぶんどる

待機 2

敵にダメージを与えつつアイテムを盗む。1体の敵から何度でも盗むことが可能だ。P.272以降のモンスターデータを参考にして、ほしいアイテムを集めよう。なお、アイテムを盗める確率はエッジと敵のレベルに影響を受ける。具体的には、エッジのレベルが敵よりも高いほど、盗みやすくなるのだ。

オススメのバンド技 ミラージュダイブ



敵1体を対象とした飛び道具属性の物理攻撃。大ダメージを与えると同時に「ぶんしん」を発動するため、攻撃後の展開も有利になるのだ。



バンド技組み合わせ一覧 技名の赤字は真月編から使用可能、必要メンバーの赤字は条件を満たさないと真月編に登場しないことを示す

技名		必要メンバー
暴れ炎月輪	▶P.046	ゲッコウ
奥義・煉獄鳥降臨	▶P.048	ゲッコウ／ザンゲツ／イザヨイ／ツキノワ
オボロ懸かり	▶P.048	ヤン
かえんりゅう	▶P.048	リディア
クワトロキングス	▶P.048	セシル／ヤン／ギルバート
氷月散華ノ舞	▶P.052	イザヨイ

技名		必要メンバー
最終幻想	▶P.052	セシル／ローザ／カイン／リディア
フレアトルネード	▶P.052	リディア／ルカ
ブロークンハート	▶P.052	リディア
乱れ名月	▶P.052	ツキノワ
ミラージュダイブ	▶P.052	カイン
連風双月破	▶P.052	ザンゲツ





シド Cid

技師

バロン王国に仕える飛空艇技師で、老いた今も第一線で活躍する。セシルたちのよき理解者であり、セオドアの祖父代わりだ。

登場ストーリー	セオドア編／カイン編／真月編

バトルアドバイス 持ち前の力を活かして物理攻撃で攻める

力と体力が高く、装備できる斧に攻撃力の高いものが多い。したがって、前列から物理攻撃でダメージを与えていくのが最適だ。また、命中すれば必ずクリティカルになる「しかける」を使えるため、その敵の弱点を突ける武器を装備していれば、ボスであっても大ダメージを与えられる。

特徴 前列向き

物理攻撃	○	回復	×
魔法攻撃	×	支援	×

装備武器 右利き

爪	槍	**斧**
ロッド	投てき	**ハンマー**
杖	短剣	竪琴
剣	忍刀	**弓・矢**
聖剣	**手斧**	鞭

アビリティ しらべる 待機 0

敵の最大HPと現在HP、弱点属性を調べる。白魔法の「ライブラ」とまったく同じ効果だが、こちらはMPを消費することがない。したがって、シドがパーティにいるときは「ライブラ」を使わずに、シドに調べてもらった方がお得だ。



ボスなど、一部の敵は調べられないことも。その場合は行動がムダになってしまう。

アビリティ しかける 待機 1

敵1体を対象に、命中すると必ずクリティカルになる物理攻撃を繰り出す。基本命中率は低めだが、シドのレベルが敵よりも高くなるほど命中率が上がる。攻撃をミスする危険はあるものの、クリティカルのダメージは魅力的。積極的に狙うのもいいだろう。

「しかける」の特徴

- シドのレベルが高いほど命中しやすい。命中率は最大で70%、最小で30%になる。
- 命中すると必ずクリティカルになる（ダメージ1.5倍）。なお、種族が機械の敵にはダメージが1.75倍になる。

オススメのバンド技 エイミングトラスト｜エックスチェイサー

カインと繰り出す「エイミングトラスト」と、ローザと繰り出す「エックスチェイサー」の2つは、いずれも対象を即死させる追加効果がある。どちらのバンド技も、敵が即死に耐性を持っていないかぎり、高確率で成功するのでオススメだ。即死の追加効果が発動しなかった場合も、ダメージは与えることができMPのムダにはならない。ほかにも待機時間が短く、消費MPが12と少ないなど、利点が多いバンド技だ。



「エイミングトラスト」は必ず命中するため、敵1体を楽に倒しやすい。

バンド技組み合わせ一覧

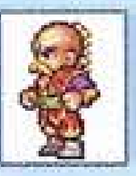
技名の赤字は真月編から使用可能、必要メンバーの赤字は条件を満たさないと真月編に登場しないことを示す

技名	必要メンバー
エイミングトラスト ▶P.046	カイン
エックスチェイサー ▶P.046	ローザ
開発！新兵器 ▶P.048	ギルバート／ルカ／ハル
完全体カルコブリーナ ▶P.048	ルカ／カルコ／ブリーナ
ダブルトマホーク ▶P.050	ルカ
バイブレイ・ファイナル ▶P.050	セオドア／セシル／ローザ／カイン
マシンブレイク ▶P.052	セシル
ロケットウェポン ▶P.052	セオドア





ヤン Yang



モンク

ファブールの王となった今も、実直で心優しい性格は変わっていない。妻シーラに頭が上がらないところも相変わらずのようだ。

登場ストーリー	ヤン編／真月編

バトルアドバイス　属性が付加された爪で敵の弱点を的確に突け

物理攻撃に特化した、前列に最適なキャラクター。装備武器の爪は、属性の付加されたものが豊富だ。出現する敵にあわせて爪を選び、弱点を突きながら物理攻撃で戦うのが基本といえる。加えて、味方をかばいつつ反撃もできる「ぼうげき」を使い、手数を増やしていきたい。

特徴　前列向き

物理攻撃	○	回復	×
魔法攻撃	×	支援	×

装備武器　両利き

爪	槍	斧
ロッド	投てき	ハンマー
杖	短剣	竪琴
剣	忍刀	弓・矢
聖剣	手斧	鞭

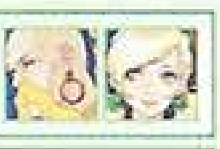
アビリティ　ためる　待機 4

力をためたあと、「たたかう」の2倍のダメージを与える物理攻撃を出す。こちらの物理攻撃に反撃してくる敵が相手のときなど、少ない手数で敵を倒したいときに使おう。なお、反撃をしてこない敵には、待機時間のない「たたかう」の方が効率的だ。

アビリティ　けり　待機 4

敵全体に跳び蹴りを繰り出す物理攻撃。与えるダメージは「たたかう」の1／4程度なため、HPの低い敵を一掃したいときに使おう。なお、装備している武器の属性は与えるダメージに影響しないほか、種族がプリンの敵には無効となる。

オススメのバンド技　双翼乱舞

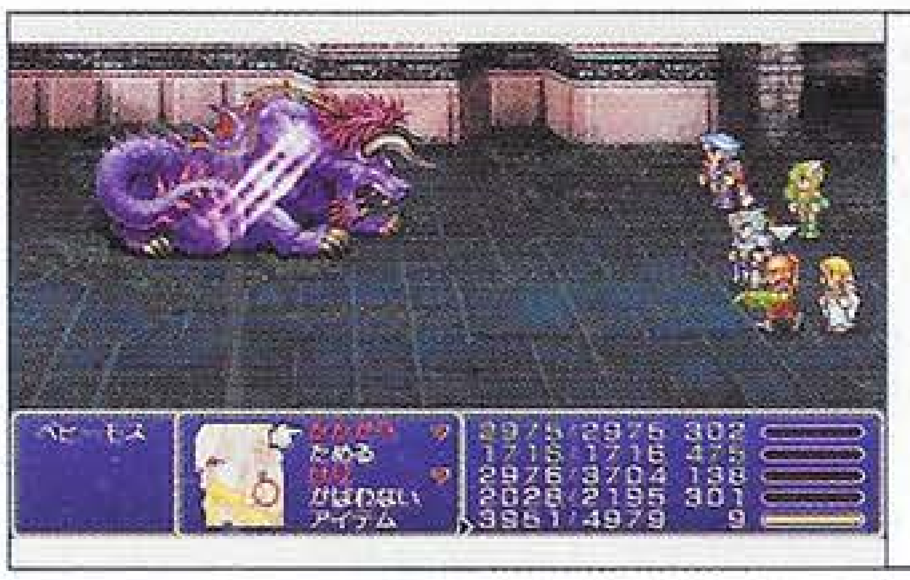


ヤン編D（P.077）のボスバトル後から使えるバンド技で、敵1体へ物理攻撃を繰り出す。威力が高く待機時間が短いうえに、消費MPが6と少ない。最大MPが少ないヤンでも多用していけるのだ。



アビリティ　ぼうげき／かばわない　待機 0

敵の物理攻撃から味方1人を守りつつ、攻撃をしてきた敵へ反撃する。味方をかばいながらヤンの手数を増やすことができる、攻防一体のアビリティだ。ちなみに、反撃したときに与えるダメージは、かばった味方の位置に影響を受ける。



後列の味方をかばうと受けるダメージは減るが、反撃で与えるダメージも低下する。

○「ぼうげき／かばわない」の特徴

- 「ぼうげき」で味方1人を選ぶと、アビリティ表示が「かばわない」に変化。「かばわない」を選ぶまで効果を発揮。
- 「ぼうげき」の対象に選んだ味方が敵の物理攻撃を受けると発動。ヤンが物理攻撃のダメージを代わりに受け、さらに「たたかう」で反撃する。
- 反撃時に与えるダメージは「ぼうげき」の対象に選んでいる味方の配置が影響し、味方の位置が後列の場合は与えるダメージが低下する。
- ヤンが瀕死状態のときや、味方全体が対象の物理攻撃を受けたときは発動しない。

バンド技組み合わせ一覧

技名の赤字は真月編から使用可能、必要メンバーの赤字は条件を満たさないと真月編に登場しないことを示す

技名		必要メンバー
オボロ懸かり	▶P.048	エッジ
クワトロキングス	▶P.048	セシル／エッジ／ギルバート
剣拳剛豪	▶P.048	セオドア／セシル／アーシュラ
拳の舞	▶P.048	ギルバート
五星紅天掌	▶P.048	アーシュラ

技名		必要メンバー
シルフの護り	▶P.050	リディア
双翼乱舞	▶P.050	アーシュラ
ツインドライブ	▶P.050	セシル
爆熱脚	▶P.050	ゲッコウ





パロム Palom

黒魔道士

今は亡き大賢者テラに憧れ、自身も賢者になることを望んでいる。故郷ミシディアを出た彼は、各地で修行の旅を重ねていた。

登場ストーリー	パロム編／ポロム編／真月編

バトルアドバイス　黒魔法の威力を限界まで上げる装備に

習得するアビリティはすべて魔法に関連するものなので、バンド技も魔法による攻撃がほとんど。したがって、装備は知性が上がるものを選び、魔法攻撃で与えるダメージを増やしておきたい。武器はロッドを装備し、防具は防御力よりも知性の上昇を優先させるのがベターだ。

特徴　後列向き

物理攻撃	×	回復	×
魔法攻撃	○	支援	○

装備武器　左利き

爪	槍	斧
ロッド	投てき	ハンマー
杖	短剣	竪琴
剣	忍刀	弓・矢
聖剣	手斧	鞭

アビリティ　くろまほう　待機　個別

敵の弱点属性にあわせた魔法でダメージを与えていこう。弱点がない敵には、無属性の「バイオ」や、石化させる「ブレイク」で攻めるのだ。また、MPが少なくなったときは、「アスピル」で回復するといい。

●魔法習得レベル（詳細データはP.044～045）

名前	レベル	名前	レベル	名前	レベル
ファイア	最初から	サンダラ	最初から	ブリザガ	41
ブリザド	最初から	ブレイク	最初から	ファイガ	42
サンダー	最初から	デジョン	19	サンダガ	43
スリプル	最初から	トード	22	クエイク	45
ポイズン	最初から	アスピル	25	デス	46
ポーキー ※	最初から	ドレイン	29	トルネド	48
ブリザラ	最初から	バイオ	30	フレア	50
ファイラ	最初から	ストップ	32	メテオ	55

※ ポロム編ではレベル11で習得する。

オススメのバンド技　ラピッドファイア

敵1体を対象に物理攻撃と炎属性の魔法攻撃を繰り出す技で、待機時間が非常に短い。なお、セオドアとツキノワの必要コマンドが「たたかう」のため、月齢が下弦の月だと威力がアップする。



アビリティ　れんぞくま（イベントで習得）　待機　個別

パロム、ポロム、レオノーラのいずれか1人が習得可能（P.144）なアビリティで、1回の行動順で魔法を2回連続で使える。強力な魔法を連発して弱点を突けば、1回の行動で10000以上ものダメージを与えられることもあるのだ。ただし、MPの消費が激しくなるので「エーテル」などを多めに用意しよう。

●「れんぞくま」の特徴

- 1回の行動で、習得している魔法を2つ実行できる（同じ魔法2回でも可）。
- 待機時間は選んだ2つの魔法の平均値を1.2倍したもの。
- 選択した魔法の威力が月齢の影響で増減している場合、「れんぞくま」の威力にも影響。

アビリティ　はったり　待機　0

敵全体の知性、精神、攻撃、防御、魔法防御を低下させ、パロムの知性が上昇。パロムの知性は必ず上がるが、敵のステータス低下は失敗することもあり、ボスには通じない。知性の上昇値と成功率は、パロムのレベルが敵より高いほど高まる。



バンド技組み合わせ一覧

技名の赤字は真月編から使用可能、必要メンバーの赤字は条件を満たさないと真月編に登場しないことを示す

技名		必要メンバー
アイスクラッシュ	▶P.046	ルカ／レオノーラ
インフィニティ	▶P.046	ローザ／リディア／ポロム／レオノーラ
サンダーストーム ※	▶P.048	リディア
ジェネレートキャノン	▶P.050	セオドア／ポロム／ルカ／アーシュラ
実践! 黒魔法	▶P.050	レオノーラ
トライディザスター	▶P.050	リディア／レオノーラ
パーティクルボム	▶P.050	レオノーラ
パロムインザスカイ	▶P.052	ポロム／ルカ／レオノーラ
ふたりがけ	▶P.052	ポロム
ふたりがけ[子供時代]	▶P.052	ポロム（子供）
ブレイクブレイカー	▶P.052	セシル／ポロム
ラピッドファイア	▶P.052	セオドア／ツキノワ

※ ポロム編でも習得できる。





ポロム Porom



白魔道士

老齢となった長老を支えつつ、ミシディアの魔法を守護する。一方で、長老に反発するパロムには日々戸惑わされることも……。

登場ストーリー	ポロム編／真月編

バトルアドバイス 豊富な回復手段で仲間の窮地を救う

白魔法を全種類習得できるうえ、「いのる」でMPを消費せずに、味方全体のHPを回復することもできる。「れんぞくま」を習得させれば、窮地から一瞬で味方の態勢を立て直すことが可能だ。得意の魔法による回復効果を増幅させるため、精神の値をできるだけ高めておきたい。

特徴 後列向き

物理攻撃	×	回復	○
魔法攻撃	△	支援	○

装備武器 右利き

爪	槍	斧
ロッド	投てき	ハンマー
杖	短剣	竪琴
剣	忍刀	**弓・矢**
聖剣	手斧	鞭※

※「クイーンビュート」のみ装備可能。

アビリティ しろまほう 待機 個別

回復魔法でHPを回復させることはもちろん、「シェル」や「ヘイスト」などの仲間を補助する魔法も使っていこう。「ホーリー」を習得できるレベルが、仲間のなかでもっとも早いのも特長だ。

●魔法習得レベル（詳細データはP.044）

名前	レベル	名前	レベル	名前	レベル
ホールド	最初から	サイレス	15	ミニマム	31
スロウ	最初から	バーサク	18	ケアルダ	33
ライブラ	最初から	テレポ	19	ヘイスト	38
ケアル	最初から	エスナ	20	レビテト	40
サイトロ	最初から	ブリンク	23	リフレク	44
レイズ	最初から	コンフュ	25	ケアルガ	48
ケアルラ	最初から	シェル	29	ホーリー	52
プロテス	12	ディスペル	31	アレイズ	56

オススメのバンド技 癒しの風



味方全体に「ケアルガ」と「エスナ」の効果が発動する。待機時間がかなり短く、HPの回復量も多い。また、「エスナ」と同等の効果もあるため、パーティ全体の態勢を即座に立て直せるのだ。



アビリティ れんぞくま（イベントで習得） 待機 個別

習得できるのはパロム、ポロム、レオノーラのうち1人（P.144）。ポロムが習得すれば、より多彩な形でバトルに貢献できるようになる。たとえば、「ケアルガ」を2回使ってHPを大きく回復したり、敵に「スロウ」、味方に「ヘイスト」をかけるといった具合だ。このほか、「ホーリー」を連発すれば攻撃面でも大きな戦力となるだろう。なお、「れんぞくま」の特徴については左ページを参照してほしい。



アビリティ いのる 待機 3

75%の確率で味方全体のHPを回復する。回復量は各自の最大HPの7〜8%分に「ケアルラ」を足したもので、「ケアルラ」は回復する人数分で分割されるのだ。待機時間こそ長いが、MPを消費せずにHPを回復できるのがウリ。ちなみに、沈黙やブタ、カエル状態のときは必ず失敗する。



バンド技組み合わせ一覧

技名の赤字は真月編から使用可能、必要メンバーの赤字は条件を満たさないと真月編に登場しないことを示す

技名		必要メンバー
癒しの風	▶P.046	ツキノワ
インフィニティ	▶P.046	ローザ／リディア／パロム／レオノーラ
極大白魔法	▶P.048	ローザ／レオノーラ
ジェネレートキャノン	▶P.050	セオドア／パロム／ルカ／アーシュラ
スプライトブレッド	▶P.050	レオノーラ
パロムインザスカイ	▶P.052	パロム／ルカ／レオノーラ

技名		必要メンバー
百花繚乱	▶P.052	ルカ／アーシュラ／レオノーラ
ふたりがけ	▶P.052	パロム
ふたりがけ［子供時代］	▶P.052	パロム（子供）
ブレイクブレイカー	▶P.052	セシル／パロム
ホーリーレイ	▶P.052	ローザ





ギルバート Gilbart

王族

歌でセシルたちの戦いを世に広めた、ダムシアンの国王。今はバロン王国との友好関係を築き、経済面で世界の均衡を保つ。

登場ストーリー	ギルバート編／真月編

バトルアドバイス 歌やアイテムで仲間を支援しよう

主に「うたう」や「くすり」で仲間の支援をすることになる。装備は素早さを重視し、そのうえで防御力や状態変化を防ぐものを選択しよう。ただし、「くすり」を多用するとアイテムの消費が多くなりがち。「ハイポーション」や「フェニックスの尾」などは、たくさん用意しておきたい。

特徴 後列向き

物理攻撃	△	回復	○
魔法攻撃	×	支援	○

装備武器 右利き

爪	槍	斧
ロッド	投てき	ハンマー
杖	短剣	竪琴
剣	忍刀	弓・矢
聖剣	手斧	鞭

アビリティ うたう 待機 0

75%の確率で歌うことに成功すると、下表のいずれかの効果を発揮する。歌を任意で選ぶことはできないので、余裕があるときに使おう。なお、竪琴を装備していないときと、沈黙状態時は使えない。

○「うたう」の効果

対象	発動確率	歌の名前	効果
味方	25%	癒しの歌	白魔法「ケアル」と同様の効果が発動
	30%	回復の歌	白魔法「ケアルラ」と同様の効果が発動
	30%	守りの歌	白魔法「プロテス」「シェル」と同様の効果が発動
	15%	素早さの歌	白魔法「ヘイスト」と同様の効果が発動
敵	33%	沈黙の歌	白魔法「サイレス」と同様の効果が発動
	33%	誘惑の歌	白魔法「コンフュ」と同様の効果が発動
	34%	子守唄	黒魔法「スリプル」と同様の効果が発動
敵／味	※	カエルの歌	黒魔法「トード」と同様の効果が発動

※ ギルバートがカエル状態のときに必ず発動。

アビリティ くすり 待機 1

「エリクサー」と「ラストエリクサー」以外の回復アイテムを、人数分消費して味方全体に使える。たとえば「フェニックスの尾」を使えば、複数の味方を同時に戦闘不能から復活させられるのだ。なお、アイテムが対象人数分ないときは失敗する。



アビリティ うかがう／あらわれる 待機 0

敵から身を隠して攻撃を受けなくなる。主に敵の強力な全体攻撃から、パーティが全滅することをさけたいときに役立つアビリティだ。



攻撃をやり過ごしたら、現れてから「くすり」を使って、味方を回復しよう。

○「うかがう／あらわれる」の特徴

- 「うかがう」を選ぶと、アビリティ表示が「あらわれる」に変化。「あらわれる」を選ぶまで効果を発揮。
- うかがっている間はいっさいのダメージを受けないが、「あらわれる」以外の行動ができない。
- 自分以外の味方全員が戦闘不能か石化状態になると、自動的に「あらわれる」を実行。

オススメのバンド技 ミラージュソング



白魔法「ブリンク」と同様の効果を味方全体にかけられる。物理攻撃が主体の敵と戦う際には、有効な防御手段となるので必ず発動させたい。攻撃を受けて分身が消えてしまったら再度発動だ。

バンド技組み合わせ一覧

技名の赤字は真月編から使用可能、必要メンバーの赤字は条件を満たさないと真月編に登場しないことを示す

技名		必要メンバー
大盤振る舞い	▶P.048	ハル
開発！新兵器	▶P.048	シド／ルカ／ハル
クワトロキングス	▶P.048	セシル／エッジ／ヤン
剣の舞	▶P.048	セシル

技名		必要メンバー
拳の舞	▶P.048	ヤン
ミスティックワルツ	▶P.052	カルコ／ブリーナ
ミラージュソング	▶P.052	リディア





ルカ Luca



新米技師

ドワーフの王ジオットの娘。シドを師と仰いでおり、彼に師事することで飛空艇の操舵やメンテナンスの技術を身につけた。

登場ストーリー	リディア編／真月編

バトルアドバイス　隊形の影響を受けないアビリティが便利

力や体力が高く、物理攻撃で攻めていける前列向きのキャラクター。力が上がる防具などを装備して、さらに長所を伸ばそう。また「とうてき」を使うことで、隊形の影響を受けずにダメージを与えることも可能。パーティの組み合わせによっては、後列から攻撃に参加させるのも手だ。

特徴　前列向き

物理攻撃	○	回復	×
魔法攻撃	×	支援	×

装備武器　右利き

爪	槍	斧
ロッド	投てき	ハンマー
杖	短剣	竪琴
剣	忍刀	弓・矢
聖剣	手斧	鞭※

※「クイーンビュート」のみ装備可能。

アビリティ　しらべる　待機 0

単体を対象に、その最大HPと現在HP、弱点属性を調べる。そのため、ルカがいれば白魔法「ライブラ」を使う必要がなくなるのだ。ちなみに、ボスなどの一部の敵には効かない。



弱点を調べたら、その属性の武器を装備して効率よくダメージを与えていこう。

アビリティ　とうてき　待機 1

手斧、斧、ハンマーを装備しているときのみ使える物理攻撃で、与えるダメージは「たたかう」とほぼ同じ。ただ敵や味方の隊形に影響を受けないため、後列からでも十分にダメージを与えられる。



「とうてき」を中心に戦うなら、後列に下げて受けるダメージを減らすのが基本だ。

オススメのバンド技　脳天雷割り｜ダブルトマホーク

ルカは最大MPが少ないため、消費MPの多いバンド技は多用しにくい。消費MPに注意して使うバンド技を選ぼう。オススメはリディアと繰り出す消費MP7の「脳天雷割り」。消費MPの割に与えるダメージが多く、雷と飛び道具属性がついている。リディア編、または真月編の序盤から使うことができ、活躍の機会が多いのもウリだ。そのほかでは、同様に消費MPが低く待機時間も短い「ダブルトマホーク」もいいだろう。



「脳天雷割り」も「ダブルトマホーク」も、ルカは物理攻撃で参加する。

バンド技組み合わせ一覧　技名の赤字は真月編から使用可能、必要メンバーの赤字は条件を満たさないと真月編に登場しないことを示す

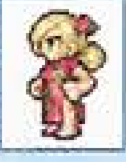
技名		必要メンバー
アイスクラッシュ	▶P.046	パロム／レオノーラ
行け!カルコブリーナ	▶P.046	カルコ／ブリーナ
開発!新兵器	▶P.048	シド／ギルバート／ハル
からくり爪	▶P.048	ザンゲツ
完全体カルコブリーナ	▶P.048	シド／カルコ／ブリーナ
サクセサーオブデルタ	▶P.048	セオドア／アーシュラ

技名		必要メンバー
ジェネレートキャノン	▶P.050	セオドア／パロム／ポロム／アーシュラ
ダブルトマホーク	▶P.050	シド
脳天雷割り	▶P.050	リディア
パロムインザスカイ	▶P.052	パロム／ポロム／レオノーラ
百花繚乱	▶P.052	ポロム／アーシュラ／レオノーラ
フレアトルネード	▶P.052	エッジ／リディア





アーシュラ Ursula



王女／モンク

父ヤンの背を見て、その強さに憧れながら育ってきた。一方で、自身に稽古をつけてくれない彼に、不満を抱いている。

登場ストーリー	ヤン編／真月編（ヤン編のクリアデータを引き継いだ場合のみ）

バトルアドバイス 2つのアビリティを中心にバンド技で攻めよう

防御の影響を受けずにダメージを与えられる「てんけつ」、HPを回復できる「チャクラ」と、攻守のアビリティがそろっている。またバンド技も、威力、待機時間、消費MPの3点に優れたものを多数使用可能だ。装備で力や素早さ、精神を上げて、これらの利点をより活かしたい。

特徴 前列向き

物理攻撃	○	回復	△
魔法攻撃	×	支援	×

装備武器 両利き

爪	槍	斧
ロッド	投てき	ハンマー
杖	短剣	竪琴
剣	忍刀	弓・矢
聖剣	手斧	鞭※

※「クイーンビュート」のみ装備可能。

アビリティ けり　待機 4

敵全体を対象とした物理攻撃。ただし、「たたかう」の1／4程度のダメージになるうえ、装備している武器の属性も反映されない。HPが残り少ない敵に、まとめてトドメを刺したいときなどに使おう。

アビリティ てんけつ　待機 3

ヤン編D（P.077）のボスバトルで習得する、物理攻撃のアビリティ。効果は下表の4種類のいずれかで、弱点属性を付加した攻撃や、防御の影響を受けない攻撃（「弱点を突いた!」と表示）が出れば、敵に大ダメージを与えることができる。



「てんけつ」の発動確率と効果

発動確率	効果
40%	物理攻撃（「たたかう」と同じダメージ）
30%	物理攻撃（ダメージ1.25倍）。種族がプリン以外の敵の防御に影響を受けない
25%	敵の弱点となる属性を付加した物理攻撃（装備している武器の属性よりも優先される）。弱点を突く属性の武器を装備しているときは、さらに与えるダメージが1.25倍になる。種族がプリン以外の敵の防御の影響を受けない
5%	即死させる。敵が即死に耐性がある場合は、敵の弱点となる属性を付加した物理攻撃となり、敵に弱点がない場合は物理攻撃（攻撃力1.25倍）となる

アビリティ チャクラ　待機 1

MPを消費せずに味方1人のHPを回復し、毒、暗闇状態も回復。HP回復量はアーシュラの現在HPの14～16%に、「ケアルラ」と同等の分が加算される。そのため、自身のHPはこまめに回復するようにして、回復量が多い状態を維持したい。



「チャクラ」による回復量には精神も影響する。装備を選ぶときはそれも考慮したい。

オススメのバンド技 ツインラッシュ



敵1体を対象に物理攻撃を繰り出す。待機時間が短いため、早期決着を狙いたいときに活躍する技だ。また消費MPも12と少なく、連続で使いやすいのも魅力的。月齢が下弦の月のときに使えば、与えるダメージが大きく増すので、特にオススメだ。



バンド技組み合わせ一覧

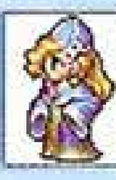
技名の赤字は真月編から使用可能、必要メンバーの赤字は条件を満たさないと真月編に登場しないことを示す

技名		必要メンバー
剣拳剛豪	▶P.048	セオドア／セシル／ヤン
五星紅天掌	▶P.048	ヤン
サクセサーオブデルタ	▶P.048	セオドア／ルカ
ジェネレートキャノン	▶P.050	セオドア／パロム／ポロム／ルカ
双翼乱舞	▶P.050	ヤン
ツインラッシュ	▶P.050	セオドア
百花繚乱	▶P.052	ポロム／ルカ／レオノーラ





レオノーラ Leonora



神官見習い／新米神官

トロイアの神官を志している、神官見習いの少女。パロムと出会い、彼に修道の塔で魔法を習うことになる。

登場ストーリー	パロム編／真月編（パロム編のクリアデータを引き継いだ場合のみ）

バトルアドバイス 器用貧乏にならないよう上げるステータスを絞る

白魔法と黒魔法の両方を習得でき、状況によって攻撃役にも回復役にもなれる。ただし、ステータスはパロムやポロムなどと比べると低く、そのままでは中途半端になりがち。白魔法と黒魔法どちらに特化させるかを決めて、対応するステータスが上がる装備を選ぶようにしたい。

特徴 後列向き

物理攻撃	×	回復	○
魔法攻撃	○	支援	○

装備武器 右利き

爪	槍	斧
ロッド	投てき	ハンマー
杖	短剣	竪琴
剣	忍刀	**弓・矢**
聖剣	手斧	鞭※

※「クイーンビュート」のみ装備可能。

アビリティ しろまほう　待機　個別

回復魔法を中心に、「プロテス」などで味方を強化したり、「スロウ」で敵の行動速度を遅らせる。魔法の習得が遅いので、レベルは意識して上げたい。

○魔法習得レベル（詳細データはP.044）

名前	レベル	名前	レベル	名前	レベル
ケアル	最初から	スロウ	13	レビテト	40
レイズ	最初から	プロテス	17	ディスペル	42
エスナ	最初から	サイレス	19	ケアルダ	45
テレポ	最初から	バーサク	23	ヘイスト	51
ライブラ	5	シェル	25	リフレク	54
サイトロ	8	ミニマム	32	ケアルガ	57
ホールド	11	コンフュ	35	アレイズ	62
ケアルラ	12	ブリンク	38	ホーリー	70

アビリティ くろまほう　待機　個別

最終的に「ファイガ」や「フレア」などの強力な魔法も習得できるが、かなりレベルを上げなければならない。それまでは「ストップ」や「スリプル」で、味方の支援に徹するのがオススメだ。

○魔法習得レベル（詳細データはP.044～045）

名前	レベル	名前	レベル	名前	レベル
ポイズン	15	ブリザラ	44	ファイア	イベント
スリプル	22	サンダラ	47	ブリザド	イベント
ストップ	30	ファイガ	78	サンダー	イベント
ドレイン	36	ブリザガ	80	ファイア?	イベント
アスピル	39	サンダガ	82	ブリザド?	イベント
ファイラ	41	フレア	85	サンダー?	イベント

アビリティ れんぞくま（イベントで習得）　待機　個別

レオノーラのほか、パロム、ポロムのいずれか1人が習得できるアビリティ（P.144）。レオノーラの場合は、「ケアルガ」でHPを回復しつつ「アスピル」で消費したMPを回復、といったように白魔法と黒魔法を同時に使えるのが特長だ。ただし、レオノーラは最大MPがあまり高くはないので、強力な魔法を連続して使いすぎないように注意しよう。

なお、「れんぞくま」の特徴についてはP.028のパロムのページを参照してほしい。

オススメのバンド技 スプライトブレッド



対象の敵1体に対して、ポロムとともに強力な「ホーリー」を放つ技。消費MPは40とやや多めだが、レオノーラとポロムそれぞれが「ホーリー」を使うよりも、高いダメージを与えられるのだ。ちなみに「ホーリー」を習得していなくても使うことができる。



バンド技組み合わせ一覧

技名の赤字は真月編から使用可能、必要メンバーの赤字は条件を満たさないと真月編に登場しないことを示す

技名		必要メンバー
アイスクラッシュ	▶P.046	パロム／ルカ
インフィニティ	▶P.046	ローザ／リディア／パロム／ポロム
極大白魔法	▶P.048	ローザ／ポロム
コールミークイーン	▶P.048	リディア／イザヨイ／ハル
実践! 黒魔法	▶P.050	パロム
スプライトブレッド	▶P.050	ポロム
トライディザスター	▶P.050	リディア／パロム
パーティクルボム	▶P.050	パロム
パロムインザスカイ	▶P.052	パロム／ポロム／ルカ
百花繚乱	▶P.052	ポロム／ルカ／アーシュラ
フロストウェイブ	▶P.052	イザヨイ





ゲッコウ Gekkou



忍者

エブラーナ四人衆が一人「火のゲッコウ」。口数が少なく義に厚い男で、四人衆のリーダー格を務めている。

登場ストーリー　エッジ編／真月編（エッジ編で生存させてクリアデータを引き継いだ場合のみ。P.088）

バトルアドバイス　高いHPを利した攻撃で敵を圧倒

力や体力は申し分ないが、忍者でありながら素早さに不安が残る。行動速度を少しでも早めるために、素早さが上がるものを最優先で装備しよう。また、忍術やバンド技に「最大HP－現在HP」分のダメージを与える攻撃があるため、「銀のリンゴ」などで最大HPを増やすのもアリだ。

特徴　前列向き

物理攻撃	○	回復	×
魔法攻撃	△	支援	×

装備武器　右利き

爪	槍	斧
ロッド	投てき	ハンマー
杖	短剣	竪琴
剣	忍刀	弓・矢
聖剣	手斧	鞭

アビリティ　にんじゅつ

待機　個別

注目したいのは「ざんめいは」。これは敵単体に「最大HP－現在HP」分のダメージを与えるもの。たとえば、最大HPが4000で現在HPが1000なら、3000前後のダメージを与えられる。



瀕死状態で戦うのは危険だが、ゲッコウの場合は大ダメージを与えるチャンスでもあるのだ。

○魔法習得レベル（詳細データはP.045）

名前	レベル	名前	レベル
かとん	最初から	ざんめいは	24
せんこう	15	かえんじん	42

アビリティ　しゅりけん

待機　1

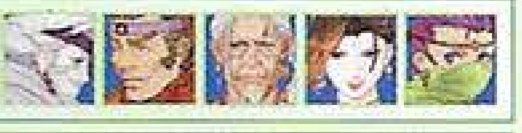
手裏剣を投げてダメージを与える。エッジの「なげる」とは違い、ゲッコウが投げられる武器は手裏剣のみ。手裏剣は3種類あり、それぞれ下表の場所で購入可能だが、値が張るため大量のギルが必要となる。多用したいなら「ギルバンド」を装備して戦うなど、効率よくギルを稼ぐことも必要だ。



○手裏剣を購入できる場所

名前	攻撃	買値	主な購入場所
しゅりけん	20	200	魔導船（P.267）
まんじしゅりけん	40	20000	魔導船（P.267）
ふうましゅりけん	80	50000	深層部（P.242）

オススメのバンド技　奥義・煉獄鳥降臨



エブラーナ王国の忍びが繰り出す煉獄の奥義で、敵全体に炎属性の魔法攻撃をする。このバンド技の特徴は、使用者全員の「最大HP－現在HP」分のダメージが加わるということ。バンド技発動時に全員のHPが2000ずつ減少していれば、それだけで10000オーバーのダメージを与えられるのだ。



1人はHPが高い状態を維持しておきたい。全滅してしまっては意味がない。

バンド技組み合わせ一覧　技名の赤字は真月編から使用可能、必要メンバーの赤字は条件を満たさないと真月編に登場しないことを示す

技名		必要メンバー
暴れ炎月輪	▶P.046	エッジ
炎氷雷風ノ陣	▶P.046	ザンゲツ／イザヨイ／ツキノワ
奥義・煉獄鳥降臨	▶P.048	エッジ／ザンゲツ／イザヨイ／ツキノワ
幻光蝶	▶P.048	イザヨイ
爆熱脚	▶P.050	ヤン





ザンゲツ Zangetsu



忍者

エブラーナ四人衆が一人「雷のザンゲツ」。忍びを志す老人で、親子ほどの年齢差のあるエッジをお館様と仰いでいる。

登場ストーリー	エッジ編／真月編（エッジ編で生存させてクリアデータを引き継いだ場合のみ。P.088）

バトルアドバイス 上空から「おおだこ」で敵を急襲せよ

アビリティの「おおだこ」をひたすら連発する戦い方が単純ながらも強力。一撃で与えるダメージが高いのはもちろん、上空にいるあいだは攻撃を受けなくなるのでダメージを受けにくくなる。なお、雷属性に弱い敵が多数出現したときのみ、忍術の「らいじん」で撃退するといい。

特徴 前列向き

物理攻撃	○	回復	×
魔法攻撃	△	支援	△

装備武器 右利き

爪	槍	斧
ロッド	投てき	ハンマー
杖	短剣	竪琴
剣	忍刀	弓・矢
聖剣	手斧	鞭

アビリティ にんじゅつ

待機 個別

雷属性の魔法攻撃のほか、暗闇状態を引き起こす「せんこう」や、麻痺状態を引き起こす「かげしばり」を習得できる。雷属性に弱い敵が出現したときは、「らいじん」でまとめて蹴散らそう。

○魔法習得レベル（詳細データはP.045）

名前	レベル	名前	レベル
らいげき	最初から	かげしばり	20
せんこう	11	らいじん	42



「せんこう」は敵を暗闇状態にする数少ない手段。物理攻撃を主体とする敵に使ってミスを誘おう。

アビリティ おおだこ

待機 4

大凧に乗って上空へ飛び上がったあと、下降しつつ攻撃して「たたかう」の2倍のダメージを与える。飛び上がっているあいだは、敵からの攻撃や味方からの回復などをいっさい受けない。そのため、敵の攻撃タイミングにあわせて繰り出せば、回避しつつダメージを与えることができるのだ。



行動をつねに「おおだこ」にしていれば、敵から攻撃を受ける回数を極端に減らすことにつながる。

オススメのバンド技 疾風迅雷

味方全体のATBゲージがたまる速度を早くする。効果は白魔法「ヘイスト」の半分程度だが、一度で全員に効果がかかるうえ、1人あたりの消費MPは「ヘイスト」の半分以下。2回発動するだけで全員に従来の「ヘイスト」がかかると考えれば、非常に効果の高いバンド技といえる。



ボスバトルでは、まずこのバンド技を2回発動して、全員の行動速度を上げよう。

バンド技組み合わせ一覧 技名の赤字は真月編から使用可能、必要メンバーの赤字は条件を満たさないと真月編に登場しないことを示す

技名		必要メンバー
炎氷雷風ノ陣	▶P.046	ゲッコウ／イザヨイ／ツキノワ
奥義・煉獄鳥降臨	▶P.048	エッジ／ゲッコウ／イザヨイ／ツキノワ
からくり凧	▶P.048	ルカ

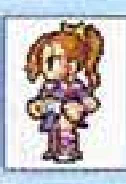
技名		必要メンバー
疾風迅雷	▶P.050	ツキノワ
連凧双月破	▶P.052	エッジ

セオドア
セシル
ローザ
カイン
リディア
エッジ
シド
ヤン
パロム
ポロム
ギルバート
ルカ
アーシュラ
レオノーラ
ゲッコウ
ザンゲツ
イザヨイ
ツキノワ
ハル
ゴルベーザ（黒衣の男）
フースーヤ
カルコ
ブリーナ
その他のキャラクター





イザヨイ Izayoi



くのいち

エブラーナ四人衆が一人「水のイザヨイ」。冷静に戦局を見極めるくのいちで、自身の妖艶さを利用することもある。

登場ストーリー	エッジ編／真月編（エッジ編で生存させてクリアデータを引き継いだ場合のみ。P.088）

バトルアドバイス 後列からの攻撃や回復で支援

素早さが特に高く、行動順が早く回りやすい。装備は素早さが上がるものを選び、長所をさらに伸ばそう。武器は短剣や忍刀も装備できるが、やや打たれ弱いため後列から攻撃できる投てきや弓・矢を選ぶ方がいい。四人衆のなかでは、「にんじゅつ」を使った回復役という役割も持つ。

特徴 後列向き

物理攻撃	○	回復	○
魔法攻撃	△	支援	△

装備武器 右利き

爪	槍	斧
ロッド	投てき	ハンマー
杖	短剣	竪琴
剣	忍刀	弓・矢
聖剣	手斧	鞭

アビリティ にんじゅつ 待機 個別

HPを回復する「りょうやく」、戦闘不能を回復する「きつけやく」など、回復の忍術に長ける。さらに、氷属性の忍術や即死させる「にんさつ」といった、攻撃系の忍術も使えるのだ。ふだんは回復して、氷属性に弱い敵には「ひょうとん」を使おう。



●魔法習得レベル（詳細データはP.045）

名前	レベル	名前	レベル
すいとん	最初から	きつけやく	25
がんやく	最初から	にんさつ	40
りょうやく	15	ひょうとん	42

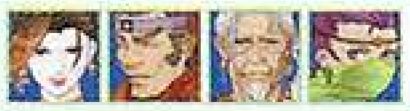
アビリティ げんわく 待機 3

敵1体を混乱状態にする。魔法などのやっかいな攻撃を繰り出してくる敵を狙い、無力化を図ろう。MPは消費しないので、混乱に耐性を持つ敵以外には積極的に使ってOKだ。なお、月齢が新月になれば成功率が上がり、さらに有効な手段となる。



月齢が下弦の月のときは成功率が低下してしまう。このときは使用をひかえて、ほかの行動をとろう。

オススメのバンド技 炎氷雷風ノ陣



敵全体を対象にして、炎、氷、雷、飛び道具の4属性を備えた魔法攻撃を繰り出す。与えるダメージには主に知性が影響するため、バンド技の使用者はできるだけ知性の上がる装備を身につけておきたい。また、使用者全員の現在HPが多いほど、与えるダメージが多くなるので、バンド技を発動する前に全員のHPをできるだけ回復させておこう。



ハルの「みやぶる」で敵の弱点を増やせば、大ダメージを与えやすくなる。

バンド技組み合わせ一覧 技名の赤字は真月編から使用可能、必要メンバーの赤字は条件を満たさないと真月編に登場しないことを示す

技名		必要メンバー
炎氷雷風ノ陣	▶P.046	ゲッコウ／ザンゲツ／ツキノワ
奥義・煉獄鳥降臨	▶P.048	エッジ／ゲッコウ／ザンゲツ／ツキノワ
幻光蝶	▶P.048	ゲッコウ
コールミークイーン	▶P.048	リディア／レオノーラ／ハル
テンプテーション	▶P.050	ローザ／リディア／ハル
氷月散華ノ舞	▶P.052	エッジ
フロストウェイブ	▶P.052	レオノーラ
乱れムチ	▶P.052	リディア／ハル



ツキノワ Tsukinowa



忍者

エブラーナ四人衆が一人「風のツキノワ」。まだ幼いが大人に匹敵する実力を持ち、風のような俊敏な動きからその異名をとる。

登場ストーリー　エッジ編／真月編（エッジ編で生存させてクリアデータを引き継いだ場合のみ。P.088）

バトルアドバイス　素早さ以外のステータスをうまく補いたい

全キャラクター中トップクラスの素早さを活かし、アイテムや「にんじゅつ」の「がんやく」で味方を回復する。素早さ以外のステータスは全体的に低め。属性や種族の弱点を突く武器で、力の低さをカバーしよう。防御を重視するなら、後列に下げて投てき武器で攻撃するといい。

特徴　後列向き

物理攻撃	○	回復	△
魔法攻撃	△	支援	×

装備武器　両利き

爪	槍	斧
ロッド	投てき	ハンマー
杖	短剣	竪琴
剣	忍刀	弓・矢
聖剣	手斧	鞭

アビリティ　にんじゅつ

待機　個別

「ふうじん」は飛び道具属性、「どとん」は無属性の魔法攻撃。いずれも耐性がない敵がほとんどなので使いやすいが、「どとん」は空中に浮いている敵や、レビテト状態の敵には当たらない点に注意が必要。このほか、ツキノワ自身の打たれ弱さをカバーするため、「ぶんしん」も積極的に使おう。



●魔法習得レベル（詳細データはP.045）

名前	レベル
ふうじん	最初から
ぶんしん	最初から
がんやく	9

名前	レベル
せんじやく	21
けむりだま	33
どとん	42

オススメのバンド技　乱れ名月

敵全体を攻撃する物理攻撃で、消費MPが12と少なめで使いやすい。物理攻撃でありながら、隊形によるダメージ低下の影響を受けないのも嬉しいところ。また、使用者のエッジとツキノワが双方ともに素早さが高いため、待機時間を差し引いても敵の先手をとれることが多いのだ。



威力が大きく上昇する下弦の月のときには、積極的に狙っていくといい。

アビリティ　ぬすむ

待機　0

敵の懐に飛び込んで、アイテムを1つ盗み出してくるアビリティ。ツキノワのレベルが高いほど成功しやすい。失敗したときは30％の確率で、ツキノワが最大HPの約6％分のダメージを受けてしまうため、実行する前に現在のHPを確認しておこう。盗んだときに手に入るアイテムは、モンスターデータ（P.272）にある入手アイテムの1のもの。同じ敵から何度でも盗むことが可能だ。



盗むのに失敗したときに受ける反撃は、「ぶんしん」をかけていても回避することができない。

バンド技組み合わせ一覧

技名の赤字は真月編から使用可能、必要メンバーの赤字は条件を満たさないと真月編に登場しないことを示す

技名		必要メンバー
癒しの風	▶P.046	ポロム
炎氷雷風ノ陣	▶P.046	ゲッコウ／ザンゲツ／イザヨイ
奥義・煉獄鳥降臨	▶P.048	エッジ／ゲッコウ／ザンゲツ／イザヨイ

技名		必要メンバー
疾風迅雷	▶P.050	ザンゲツ
乱れ名月	▶P.052	エッジ
ラピッドファイア	▶P.052	セオドア／パロム





ハル Hal



秘書

かつては学者をめざしていたが、ギルバートと出会い、その歌声と人柄に魅了される。そして、彼の秘書官となる道を選ぶのだった。

登場ストーリー	ギルバート編／真月編（ギルバート編のクリアデータを引き継いだ場合のみ）

バトルアドバイス 攻撃は「ぜになげ」に頼ることになる

攻撃手段は「たたかう」と「ぜになげ」しかない。貴重な攻撃手段となる「ぜになげ」の威力を高めるため、装備によって力、素早さ、知性を高めておこう。また、物理攻撃で戦う際は弓・矢やムチを使うのがオススメ。ダメージよりも状態変化を引き起こすことに期待するのだ。

特徴 後列向き

物理攻撃	△	回復	×
魔法攻撃	×	支援	△

装備武器 右利き

爪	槍	斧
ロッド	投てき	ハンマー
杖	**短剣**	竪琴
剣	忍刀	**弓・矢**
聖剣	手斧	**鞭**

アビリティ みやぶる

待機 0

敵1体を対象に「ディスペル」と同じ効果をおよぼす。同時に30%の確率で、炎、氷、雷、聖属性いずれか1つの耐性を弱点に変えるのだ。耐性の変化はバトル終了時まで有効なため、成功すれば大きなアドバンテージとなる。なお、複数回実行すれば、複数の属性を弱点に変えられることもあり、4種類すべてを弱点にすることも可能だ。



敵の弱点を調べる手段と、黒魔法が使えるパーティ編成なら有効に活用できる。

アビリティ ぜになげ

待機 3

敵全体にギルを投げつけてダメージを与える。投げたギルは実際になくなってしまうので、使用するときは必要な買い物をすませてからにしよう。



弱い敵相手に使うのはギルがもったいない。強敵と遭遇したときのみ、使用を考えよう。

○「ぜになげ」の特徴

- ハルのレベルが高く、敵の数が増えるほどギルの消費が多くなる。
- 与えるダメージは力、素早さ、知性、攻撃回数に影響を受ける。
- 消費ギルが足りない場合、与えるダメージが減少する。

オススメのバンド技 大盤振る舞い



味方全員のHPを、ギルバートのレベル×22.5分回復する。さらに戦闘不能、石化、徐々に石化以外の状態変化も回復するバンド技だ。待機時間はやや長いものの、消費MPが20であることを考えれば、その効果は絶大といえるだろう。ちなみに、「うたう」や「みやぶる」の効果が変動する月齢時でも、HP回復量は変動しない。



味方全員の状態変化を回復する手段は少ない。ストーリーの後半も重宝する。

バンド技組み合わせ一覧

技名の赤字は真月編から使用可能、必要メンバーの赤字は条件を満たさないと真月編に登場しないことを示す

技名		必要メンバー
大盤振る舞い	▶P.048	ギルバート
開発！新兵器	▶P.048	シド／ギルバート／ルカ
コールミークイーン	▶P.048	リディア／レオノーラ／イザヨイ
テンプテーション	▶P.050	ローザ／リディア／イザヨイ
乱れムチ	▶P.052	リディア／イザヨイ





ゴルベーザ(黒衣の男) Golbeza (Man in Black)



????／
月の民

かつて青き星を破滅に導こうとした、セシルの兄。エッジたちの前に姿を現して手を貸すも、己の素性や目的を語ろうとはしない。

登場ストーリー	月の民編／真月編

バトルアドバイス　物理・魔法攻撃の両面に優れた万能タイプ

ステータスが軒並み高く、特にHPの高さが目を引く。これを活かせるのが「ひきうける」だ。敵の攻撃を、味方の代わりに受け止めてあげよう。また攻撃面でも、力と知性の両方が高く、物理攻撃と魔法攻撃のどちらも得意。戦う敵の能力によって攻撃を使い分けていこう。

特徴　前列向き

物理攻撃	○	回復	×
魔法攻撃	○	支援	△

装備武器　左利き

爪	槍	斧
ロッド	投てき	ハンマー
杖	短剣	竪琴
剣	忍刀	弓・矢
聖剣	手斧	鞭

アビリティ　くろまほう　待機 個別

最初から炎、氷、雷属性の強力な攻撃魔法を使える。さらに、レベルが上がっていけば「フレア」や「メテオ」といった、より強力な魔法も習得できるのだ。最大MPも多いため、黒魔法を主体に戦ってもそうそうMPが不足することはないだろう。

●魔法習得レベル(詳細データはP.044～045)

名前	レベル	名前	レベル	名前	レベル
ファイア	最初から	ブリザガ	最初から	アスピル	32
ファイラ	最初から	サンダー	最初から	ドレイン	35
ファイガ	最初から	サンダラ	最初から	クエイク	42
ブリザド	最初から	サンダガ	最初から	フレア	55
ブリザラ	最初から	バイオ	最初から	メテオ	60

アビリティ　いあつ　待機 3

敵1体を対象に、MPを消費せず麻痺状態を引き起こす。その成功率は自身のレベルが敵より高いほど高くなる。黒魔法「ストップ」などを習得できないため、敵の動きを止めたいときはこれを使おう。



待機時間が長い。行動をムダにしないために、麻痺状態への耐性を確認して使おう。

アビリティ　ひきうける　待機 0

味方単体を対象とした敵の攻撃を、すべて自分に向けさせる。効果が続くのは次に自分がコマンドを入力するまでで、物理攻撃、魔法攻撃を問わず引き受けてくれる。あらかじめゴルベーザに、「ブリンク」や「リフレク」をかけておいてから使うといい。



「ひきうける」を多用するなら、後列に下げて物理攻撃によるダメージを軽減させよう。

オススメのバンド技　スパイラルブロウ

真月編の特定のセーブポイントで休むと習得できる(P.144)。威力が高いうえに待機時間も短めで、隊形などに関係なく必ず命中するのも利点。使用者は「たたかう」で攻撃するため、下弦の月のときに繰り出せばさらなる大ダメージを与えられる。



バンド技組み合わせ一覧

技名の赤字は真月編から使用可能、必要メンバーの赤字は条件を満たさないと真月編に登場しないことを示す

技名		必要メンバー
W黒魔法	▶P.046	フースーヤ
Wプレッシャー	▶P.046	セシル
アドバンスブレード	▶P.046	セオドア／セシル
アルテマスパーク	▶P.046	セシル
スパイラルブロウ	▶P.050	カイン





フースーヤ Fusuya



月の民

人類の進化を待ち望む月の民。彼は眠りつづける同胞たちを守る、番人役を務めている。そしてその眼はいま、セシルたちが暮らす青き星へと向けられていた。

登場ストーリー	月の民編

バトルアドバイス　MPを温存し「せいしんは」で支援

最初から全種類の白魔法と黒魔法を使えるうえに、知性と精神が高い。魔法を主力として戦いたいところだが、最大MPが190しかないという欠点がある。レベルが上がってもHP以外のステータスがまったく伸びないため、MP不足を解消できないのだ。魔法を使うのはここ一番の場面だけにして、ふだんは「せいしんは」を使ったHP&MP回復に努めるといい。



特徴　後列向き

物理攻撃	×	回復	○
魔法攻撃	○	支援	○

装備武器　右利き

爪	槍	斧
ロッド	投てき	ハンマー
杖	短剣	竪琴
剣	忍刀	弓・矢
聖剣	手斧	鞭

アビリティ　しろまほう　待機　個別

すべての白魔法を最初から習得しているが、最大MPの低さから乱用はできない。最低でも「ケアルガ」1回分のMPは残すように意識しておこう。

使える白魔法（すべて最初から使用可能。詳細データはP.044）

●ケアル	●プロテス	●サイレス
●ケアルラ	●シェル	●ミニマム
●ケアルダ	●ヘイスト	●ホールド
●ケアルガ	●スロウ	●コンフュ
●エスナ	●ブリンク	●ライブラ
●ディスペル	●バーサク	●テレポ
●レイズ	●リフレク	●サイトロ
●アレイズ	●レビテト	●ホーリー

アビリティ　くろまほう　待機　個別

最初から強力な攻撃魔法を使えるが、頼りすぎるとMP不足になりがち。強力な攻撃魔法を使うのはボスなどの強敵が相手のときだけにとどめ、ふだんは「ストップ」や「ブレイク」といったMP消費が少なく、状態変化を引き起こせる魔法を使おう。



使える黒魔法（すべて最初から使用可能。詳細データはP.044〜045）

●ファイア	●サンダガ	●ドレイン
●ファイラ	●バイオ	●アスピル
●ファイガ	●クエイク	●ポイズン
●ブリザド	●フレア	●ポーキー
●ブリザラ	●メテオ	●トード
●ブリザガ	●トルネド	●スリプル
●サンダー	●ブレイク	●ストップ
●サンダラ	●デス	●デジョン

アビリティ　せいしんは　待機　1

味方全体のHPとMPを一定時間ごとに回復するアビリティで、1回の回復量は各自の最大HPの5%と最大MPの1%となっている。3回回復すると効果が切れて、ふたたびATBゲージがたまりはじめる仕組みだ。無防備になっている時間が長いので、ゴルベーザの「ひきうける」と併用するといい。



1回の回復量は微々たるものだが、繰り返し使っていけば大きな差となってくるのだ。

オススメのバンド技　W黒魔法



ゴルベーザとともに強力な黒魔法を放つ。発動する魔法は「Wメテオ」「ファイガ」「サンダガ」「ブリザガ」のうちいずれかで、任意では選べない（P.054）。約10%の確率で発動する「Wメテオ」が特に強力で、ボス以外の敵ならば一掃できるほどだ。



バンド技組み合わせ一覧

技名		必要メンバー
W黒魔法	▶P.046	ゴルベーザ（黒衣の男）





カルコ Calca

人形

男の子の形をした人形。かつてモンスター化したときに、セシルたちの手により破壊された。年月を経た今、ルカに修理されて彼女のサポートをする人形となる。

登場ストーリー	リディア編／真月編（リディア編で修理してクリアデータを引き継いだ場合のみ。P.068）

バトルアドバイス 「魔法使いの洋服」を装備して知性を上げよう

装備できる武器や防具が少ない反面、カルコとブリーナの専用装備がある。なかでも「○○の洋服」という体防具に注目。装備すると洋服の種類に応じたステータスが大きく上昇し、自身のステータスの低さが補えるのだ。カルコには素早さを上げる「ピエロの洋服」か、知性を上げる「魔法使いの洋服」がオススメ。知性を上げれば「おどる」の魔法攻撃の威力が高まる。



特徴		後列向き	
物理攻撃	△	回復	×
魔法攻撃	△	支援	○

装備武器		右利き
爪	槍	斧
ロッド	投てき	ハンマー
杖	短剣	竪琴
剣	忍刀	弓・矢
聖剣	手斧	鞭

アビリティ おどる

待機 3

アビリティを実行すると、下表にある23種類の攻撃のうちいずれか1つがランダムで発動。その多くは状態変化を引き起こすもので、直接ダメージを与える攻撃は数種類のみ。どれもが魔法のような効果を持つが、MPを消費しないのが嬉しいところ。ちなみに発生確率は一律となっている。

●「おどる」の効果

攻撃名	対象	効果
かえんほうしゃ	敵全体	炎属性の魔法攻撃
かふん	敵全体	無属性ダメージを与え、スリップ状態にする
かみなり	敵全体	雷属性の魔法攻撃。必ず命中する
きゅうけつ	敵1体	HPを吸収し、スリップ状態にする
くさいいき	敵1体	ランダムで暗闇、沈黙、ブタ、こびと、カエル、混乱状態を引き起こす
ささやき	敵1体	ブタ状態にする
じしん	敵全体	無属性の魔法攻撃。浮いている敵やレビテト状態には無効
しせん	敵1体	混乱、睡眠、麻痺のいずれかの状態変化を引き起こす
した	敵1体	睡眠状態にする
しょうかえき	敵1体	無属性ダメージを与え、スリップ状態にする
すいみんガス	敵1体	睡眠状態にする

攻撃名	対象	効果
せきかにらみ	敵1体	徐々に石化状態にする
どくガス	敵全体	毒状態にする
ねっせん	敵全体	炎属性の魔法攻撃
のろい	敵1体	のろい状態にする
ひとみ	敵1体	混乱状態にする
ひらてうち	敵1体	沈黙、麻痺、呪いのいずれかの状態変化を引き起こす
ブラスター	敵1体	即死させるか、麻痺状態にする
ブレイズ	敵全体	氷属性の魔法攻撃。必ず命中する
ほのお	敵全体	炎属性の魔法攻撃。必ず命中する
まきつき	敵1体	麻痺状態にする
ゆびさき	敵1体	石化状態にする
りんぷん	敵1体	暗闇状態にする

オススメのバンド技 カルコとブリーナ

6種類ある効果のなかから、ランダムでいずれかが発動する（P.054）。敵全体を対象とした属性付きの物理攻撃や、防御の影響を受けない物理攻撃など、ほとんどが敵にダメージを与えるものだ。なお、低確率だが自爆攻撃が発動し、カルコとブリーナが戦闘不能になることも。このときは、敵全体にカルコとブリーナの現在HPを合計した分のダメージを与える。



効果は攻撃ばかりではない。味方全体のHPを回復することもある。

バンド技組み合わせ一覧

技名の赤字は真月編から使用可能、必要メンバーの赤字は条件を満たさないと真月編に登場しないことを示す

技名	必要メンバー
行け!カルコブリーナ ▶P.046	ルカ／ブリーナ
カルコとブリーナ ▶P.048	ブリーナ
完全体カルコブリーナ ▶P.048	シド／ルカ／ブリーナ
ミスティックワルツ ▶P.052	ギルバート／ブリーナ





ブリーナ Brina



人形

カルコと対になる女の子の人形。以前、セシルたちに刃を向けた際に破壊されたが、ルカに修理されて復活。今はルカを助ける人形として行動をともにしている。

登場ストーリー　リディア編／真月編（リディア編で修理してクリアデータを引き継いだ場合のみ。P.068）

バトルアドバイス　素早さか精神が上昇する洋服を選ぼう

カルコと同じように全体的にステータスが低く、装備できる武器や防具の種類が少ない。「○○の洋服」を装備させて、ステータスを上昇させよう。素早さを上げる「ピエロの洋服」のほか、精神を上げる「天使の洋服」を装備させて「ダンス」による回復量アップを図るのもいい。バトル中はその「ダンス」を使い、味方の支援に徹するのが基本だ。



特徴		後列向き	
物理攻撃	△	回復	○
魔法攻撃	×	支援	△

装備武器　右利き

爪	槍	斧
ロッド	投てき	ハンマー
杖	短剣	竪琴
剣	忍刀	弓・矢
聖剣	手斧	鞭

アビリティ　ダンス

待機 3

「ダンス」を使うと、下表の11種類のうちいずれかの効果が発動。種類ごとに発動確率が決まっていて、任意で選ぶことは不可能。たいていは白魔法と同様の効果があり、その回復量は精神の影響を受ける。ただし、MPを消費しないほか、「エスナ」や「ヘイスト」の効果が全体にかかるのも特長だ。

●「ダンス」の効果（すべて味方全体に効果を発揮）

発動確率	ダンス名	効果
40%	ケアルダンス	HPを少し回復する。回復量は白魔法「ケアル」と同程度
15%	ケアルラダンス	「ケアルダンス」の約3倍のHPを回復する
10%	かいふくダンス	「ケアルラダンス」の約0.8倍のHPを回復する。対象の最大HPが多いほど回復量が増える
5%	ケアルダダンス	「ケアルラダンス」の約3倍のHPを回復する
5%	エスナダンス	戦闘不能、スリップ、スロウ、ストップを除く悪影響の状態変化を回復
5%	プロテスダンス	一時的に防御を高め、物理属性ダメージを軽減する
5%	シェルダンス	一時的に魔法防御を高め、魔法属性ダメージを軽減する
5%	ヘイストダンス	ATBゲージのたまる速度を速くする
5%	ブリンクダンス	分身を作り出し、物理攻撃を必ず2回まで回避できるようになる
3%	レイズダンス	戦闘不能を回復する。HPの回復量は白魔法「レイズ」と同程度
2%	ケアルガダンス	「ケアルダダンス」の約2倍のHPを回復する

オススメのバンド技　行け！カルコブリーナ



カルコとブリーナが合体し、かつてセシルたちを苦しめたカルコブリーナが姿を現す。隊形の影響を受けない物理攻撃と、炎、雷属性の魔法攻撃で、敵全体にダメージを与えるバンド技だ。ブリーナはバンド技の威力に知性が影響するため、あらかじめ装備で知性を上げておこう。なお、消費MPが10と少なく、参加者に最大MPの少ないルカがいても連発しやすい。



合体すると、ふだんのカルコとブリーナからは想像もできない姿に。

バンド技組み合わせ一覧

技名の赤字は真月編から使用可能、必要メンバーの赤字は条件を満たさないと真月編に登場しないことを示す

技名	必要メンバー
行け!カルコブリーナ ▶P.046	ルカ／カルコ
カルコとブリーナ ▶P.048	カルコ
完全体カルコブリーナ ▶P.048	シド／ルカ／カルコ
ミスティックワルツ ▶P.052	ギルバート／カルコ

その他のキャラクター

物語を進めていく途中で、一時的にパーティに参加して戦ってくれる仲間たちを紹介する。ともに行動する時間は短いが、なかには重要な役割を持っているキャラクターもいるのだ。

謎の男 ????

登場ストーリー	セオドア編／カイン編

草原でフレイムドックに襲われているセオドアを救出したのち、行動をともにするようになる。ある男を追いつづけているらしく、その言動からは並々ならぬ因縁を感じさせるが……。





白魔道士 白魔道士

登場ストーリー	セオドア編／ポロム編

ミシディアの白魔道士。セオドア編とポロム編の2回登場する機会があり、セオドア編のときはレベルが上がらない。「ケアルラ」「エスナ」「スロウ」などの白魔法を習得している。

黒魔道士 黒魔道士

登場ストーリー	セオドア編／ポロム編

ミシディアの黒魔道士。「ファイラ」「ブリザラ」「サンダラ」などの攻撃魔法を使って戦う。白魔道士と同じく、セオドア編とポロム編に登場し、セオドア編のときはレベルが上がらない。

モンク僧 モンク

登場ストーリー	ヤン編

ファブール王国のモンク僧。A～Cの3人が登場し、少しずつステータスが違う。最強のモンク僧ヤンにはおよばないが、爪を装備できたり、「けり」を使えたりと似た部分が多い。

ビッグス 赤い翼

登場ストーリー	セオドア編

バロン王国の飛空艇団、赤い翼の隊長。「ファイラ」をはじめとした黒魔法を習得しているほか、副隊長のウェッジと組んでバンド技「バイブレイ・エッジ」を使用できる。

衛兵 兵士

登場ストーリー	ギルバート編

ギルバートの護衛を務めるダムシアン王国の兵士。A～Cの3人いて、見た目は似ているがステータスは多少異なっている。ただし、みな物理攻撃で戦っていくのは同じだ。

ウェッジ 赤い翼

登場ストーリー	セオドア編

赤い翼の副隊長。攻撃魔法が得意なビッグスとは逆に、こちらは「ケアルラ」などの回復魔法が使える。また、最初からビッグスとのバンド技「バイブレイ・エッジ」を使用可能だ。

長老 白魔道士

登場ストーリー	ポロム編

魔法を研究する者たちが集う町、ミシディアの長老。「アレイズ」と「ホーリー」を除く、すべての白魔法を習得している。ただし、ともに戦ってくれる機会は一度しかない。

バンド技組み合わせ一覧

技名	必要メンバー
クロススラッシュ ▶P.048	セオドア／謎の男
バイブレイ・エッジ ▶P.050	ビッグス／ウェッジ

魔法データ

白魔法、黒魔法、召喚魔法、忍術のほか、特定の武器を「アイテム」で使用したときに出るアイテム魔法のデータを掲載。詳細な効果を知り、適切な状況で使えるようになってほしい。

データ項目の意味

分類…… 白魔法や黒魔法などの魔法の分類。

名前…… 魔法の名称。

MP…… 使用時に消費するMP。

場面…… 魔法を使用できる場面。フィールドとバトル両方で使えるものは「常時」と示している。

対象…… 魔法を使用できる対象。「全体」となっているものは単体を選択することはできない。また、「—」は対象を選べない。

全/単…… 対象選択時に単体か全体かを選べるものは「○」、選べないものは「×」で示している。

効果値… 効果の高さを示す数値で、値が高いほどダメージ量やHP回復量が増す。

属性…… その魔法の属性を示す。炎氷雷聖飛の5種類がある。

待機…… 使う魔法を決めてから、実際に発動するまでにかかる時間に影響する数値。値が小さいほどその時間が短い。

反射…… リフレク状態のときに反射できるものは「○」、できないものは「×」で示している。

効果…… 魔法の効果。

分類	名前	MP	場面	対象	全/単	効果値	属性	待機	反射	効果
白魔法	ケアル	3	常時	味方／敵	○	4	—	1	○	HPを少し回復する。アンデッドに使うとダメージ
	ケアルラ	9	常時	味方／敵	○	12	—	1	○	「ケアル」の約3倍のHPを回復する。アンデッドに使うとダメージ
	ケアルダ	18	常時	味方／敵	○	36	—	1	○	「ケアルラ」の約3倍のHPを回復する。アンデッドに使うとダメージ
	ケアルガ	40	常時	味方／敵	○	72	—	1	○	「ケアルダ」の約2倍のHPを回復する。アンデッドに使うとダメージ
	エスナ	20	常時	味方／敵	×	—	—	2	○	戦闘不能、スリップ、スロウ、ストップ状態をのぞく悪影響の状態変化を回復する
	ディスペル	12	バトル	味方／敵	×	—	—	1	○	狂戦士、スリップ、スロウ、ヘイスト、プロテス、シェル、リフレク、ブリンク状態を消し去る
	レイズ	8	常時	味方／敵	×	—	—	0	○	戦闘不能を回復する。HPの回復量は対象の体力×5 ※
	アレイズ	52	常時	味方／敵	×	—	—	2	○	戦闘不能を回復し、HPを全回復する
	プロテス	9	バトル	味方／敵	○	—	—	0	○	防御を高め、物理攻撃のダメージを軽減する
	シェル	10	バトル	味方／敵	○	—	—	0	○	魔法防御を高め、魔法攻撃のダメージを軽減する
	ヘイスト	25	バトル	味方／敵	×	—	—	1	○	ATBゲージのたまる速度を早くする
	スロウ	14	バトル	味方／敵	○	—	—	1	○	ATBゲージのたまる速度を遅くする
	ブリンク	8	バトル	味方／敵	×	—	—	0	○	分身を作り出し、物理攻撃を必ず2回まで回避できるようになる
	バーサク	18	バトル	味方／敵	×	—	—	1	○	狂戦士状態にして、物理攻撃で与えるダメージを約1.5倍にする。ただし、狂戦士状態のときはコマンド入力ができなくなる
	リフレク	30	バトル	味方／敵	×	—	—	0	○	一時的に魔法を反射するバリアを張る
	レビテト	8	常時	味方	○	—	—	1	○	体を浮かせて「クエイク」などの一部の攻撃を回避する。フィールドで使うとダメージ床でダメージを受けなくなる
	サイレス	6	バトル	味方／敵	○	—	—	2	○	沈黙状態にする
	ミニマム	6	常時	味方／敵	○	—	—	4	○	こびと状態にする。または、こびと状態を回復する
	ホールド	5	バトル	味方／敵	×	—	—	1	○	麻痺状態にする
	コンフュ	10	バトル	味方／敵	×	—	—	1	○	混乱状態にする
	ライブラ	1	バトル	味方／敵	×	—	—	0	×	HPと弱点を調べる。一部の敵は調べられない
	テレポ	10	常時	味方全体	×	—	—	0	×	ダンジョン内で使うと脱出でき、バトル中に使うと逃げられる
	サイトロ	2	常時	—	×	—	—	0	×	フィールドのマップを見る。バトル中は効果なし
	ホーリー	46	バトル	味方／敵	×	85	聖	3	○	聖属性のダメージを与える
黒魔法	ファイア?	2	バトル	敵	○	2	炎	1	○	「ファイア」の約1／2のダメージを与える炎属性の攻撃
	ファイア	5	バトル	味方／敵	○	4	炎	1	○	炎属性のダメージを与える
	ファイラ	15	バトル	味方／敵	○	16	炎	3	○	「ファイア」の約4倍のダメージを与える炎属性の攻撃
	ファイガ	30	バトル	味方／敵	○	64	炎	4	○	「ファイラ」の約4倍のダメージを与える炎属性の攻撃
	ブリザド?	2	バトル	敵	○	2	氷	1	○	「ブリザド」の約1／2のダメージを与える氷属性の攻撃

※ バトル中に使用した場合は、回復量がやや少なくなる。

分類	名前	MP	場面	対象	全/単	効果値	属性	待機	反射	効果
黒魔法	ブリザド	5	バトル	味方／敵	○	4	氷	1	○	氷属性のダメージを与える
	ブリザラ	15	バトル	味方／敵	○	16	氷	3	○	「ブリザド」の約4倍のダメージを与える氷属性の攻撃
	ブリザガ	30	バトル	味方／敵	○	64	氷	4	○	「ブリザラ」の約4倍のダメージを与える氷属性の攻撃
	サンダー？	2	バトル	敵	○	2	雷	1	○	「サンダー」の約1／2のダメージを与える雷属性の攻撃
	サンダー	5	バトル	味方／敵	○	4	雷	1	○	雷属性のダメージを与える
	サンダラ	15	バトル	味方／敵	○	16	雷	3	○	「サンダー」の約4倍のダメージを与える雷属性の攻撃
	サンダガ	30	バトル	味方／敵	○	64	雷	4	○	「サンダラ」の約4倍のダメージを与える雷属性の攻撃
	バイオ	20	バトル	味方／敵	○	32	－	0	○	無属性のダメージを与え、スリップ状態にする
	クエイク	30	バトル	敵全体	×	50	－	2	×	無属性のダメージを与える。浮かんでいる敵やレビテト状態には無効
	フレア	50	バトル	味方／敵	×	100	－	2	○	無属性のダメージを与える
	メテオ	99	バトル	敵全体	×	150	－	10	×	無属性のダメージを与える
	トルネド	25	バトル	味方／敵	×	－	－	2	○	瀕死状態にする
	ブレイク	15	バトル	味方／敵	○	－	－	2	○	石化状態にする
	デス	35	バトル	味方／敵	×	－	－	5	○	即死させる
	ドレイン	18	バトル	味方／敵	×	5	－	3	○	HPを吸収する。相手がアンデッド族の場合は逆に吸収される
	アスピル	－	バトル	味方／敵	×	4	－	5	○	MPを吸収する。相手がアンデッド族の場合は逆に吸収される
	ポイズン	2	バトル	味方／敵	○	－	－	1	○	毒状態にする
	ポーキー	1	常時	味方／敵	○	－	－	6	○	ブタ状態にする。または、ブタ状態を回復する
	トード	7	常時	味方／敵	○	－	－	3	○	カエル状態にする。または、カエル状態を回復する
	スリプル	12	バトル	味方／敵	○	－	－	3	○	眠り状態にする
	ストップ	15	バトル	味方／敵	×	－	－	2	○	ストップ状態にする
	デジョン	4	常時	－	×	－	－	0	×	ダンジョン内で1つ前のフロアにもどる。バトル中は効果なし
召喚魔法	イフリート	30	バトル	敵全体	×	20	炎	4	×	炎属性のダメージを与える
	シヴァ	30	バトル	敵全体	×	20	氷	4	×	氷属性のダメージを与える
	ラムウ	30	バトル	敵全体	×	20	雷	4	×	雷属性のダメージを与える
	ドラゴン	35	バトル	敵全体	×	30	聖	4	×	聖属性のダメージを与える
	チョコボ	7	バトル	敵	×	10	－	3	×	無属性のダメージを与える
	タイタン	40	バトル	敵全体	×	40	－	4	×	無属性のダメージを与える。浮かんでいる敵やレビテト状態には無効
	リヴァイア	50	バトル	敵全体	×	90	－	3	×	無属性のダメージを与える
	バハムート	60	バトル	敵全体	×	120	－	5	×	無属性のダメージを与える
	オーディン	45	バトル	敵全体	×	－	－	2	×	即死させる
	シルフ	25	バトル	敵	×	30	－	1	×	敵のHPを吸収し、味方全員を回復する
	アスラ	40	バトル	味方全体	×	※1	－	0	×	「ケアルダ」「プロテス」「レイズ」のいずれかが発動する
	ゴブリン	1	バトル	敵	×	2	－	0	×	無属性のダメージを与える
	ボム	10	バトル	敵	×	40	－	0	×	リディアの現在HP分程度の、無属性のダメージを与える
	コカトリス	15	バトル	敵	×	－	－	2	×	石化状態にする
	マインドF	18	バトル	敵	×	－	－	0	×	麻痺状態にする
忍術	がんやく	6	常時	味方／敵	×	24	－	2	×	HPを回復する
	りょうやく	21	常時	味方／敵	×	54	－	1	×	HPを回復する
	せんじやく	15	常時	味方／敵	×	－	－	2	×	毒、暗闇、混乱、眠り、麻痺、呪い状態を回復する
	きつけやく	9	常時	味方／敵	×	－	－	1	×	戦闘不能を回復する。HPの回復量は対象の体力×5 ※2
	ぶんしん	6	バトル	自分	×	－	－	0	×	分身を作り出し、物理攻撃を必ず2回まで回避できるようになる
	かとん	7	バトル	敵	○	12	炎	1	×	炎属性のダメージを与える
	かえんじん	20	バトル	敵全体	×	48	炎	2	×	炎属性のダメージを与える
	すいとん	7	バトル	敵全体	×	6	氷	1	×	氷属性のダメージを与える
	ひょうとん	20	バトル	敵全体	×	48	氷	2	×	氷属性のダメージを与える
	らいげき	7	バトル	敵	○	12	雷	1	×	雷属性のダメージを与える
	らいじん	20	バトル	敵全体	×	48	雷	2	×	雷属性のダメージを与える
	ふうじん	7	バトル	敵	○	12	飛	1	×	飛び道具属性のダメージを与える
	どとん	20	バトル	敵全体	×	48	－	2	×	無属性のダメージを与える。浮かんでいる敵やレビテト状態には無効
	ざんめいは	25	バトル	敵	×	－	－	1	×	使用者の「最大HP－現在のHP」分程度のダメージを与える
	にんさつ	30	バトル	敵	×	－	－	3	×	即死させる
	せんこう	7	バトル	敵	○	－	－	1	×	暗闇状態にする
	かげしばり	5	バトル	味方／敵	×	－	－	0	×	麻痺状態にする
	けむりだま	10	バトル	味方全体	×	－	－	0	×	バトルから逃げる
アイテム魔法	ヒール	－	バトル	味方全体	×	3	－	0	○	HPを少し回復する。「いやしの杖」「ヒールロッド」を使うことで発動
	ポイゾナ	－	バトル	味方／敵	×	－	－	0	○	毒状態を回復する。「杖」を使うことで発動
	バスナ	－	バトル	味方／敵	×	－	－	0	○	狂戦士、混乱、眠り、麻痺状態を回復する。「ミスリルの杖」を使うことで発動
	マジックアロー	－	バトル	味方／敵	×	7	－	0	○	無属性のダメージを与える。「ロッド」を使うことで発動
	ダンシングダガー	－	バトル	味方／敵	×	10	－	0	×	無属性のダメージを与える。「ダンシングダガー」を使うことで発動
	マジックブラスト	－	バトル	敵	×	16	－	1	×	無属性のダメージを与える。「ウィザードロッド」を使うことで発動
	プチメテオ	－	バトル	敵全体	×	20	－	0	×	無属性のダメージを与える。「星屑のロッド」を使うことで発動

※1「ケアルダ」の場合は40、「プロテス」、「レイズ」の場合は「－」。 ※2 バトル中に使用した場合は、回復量がやや少なくなる。

バンド技データ

仲間と協力して繰り出すバンド技は全81種類。習得方法や効果を確認して、強力なバンド技を使えるパーティを組もう。なお、データは名前の50音順（アルファベットが先頭）で並べている。

バンド技名	消費MP	待機時間	対象	習得時期	参加者	必要コマンド	使用可能武器カテゴリ
W黒魔法（くろまほう）	30	1.5	敵全体	月の民編E（P.122）のイベントで習得	ゴルベーザ	くろまほう	装備可能なすべての武器
					フースーヤ	くろまほう	装備可能なすべての武器
Wジャンプ ダメージ限界突破	35	0.625	敵1体	真月編L（P.144）のイベントで習得	セオドア	かくせい	剣／聖剣／槍／短剣
					カイン	ジャンプ	剣／聖剣／槍／短剣／斧
Wプレッシャー	20	0	敵全体	真月編K（P.138）	セシル	かばう	装備可能なすべての武器
					ゴルベーザ	いあつ	装備可能なすべての武器
アイスクラッシュ	35	0.875	敵全体	真月編K（P.138）のイベントで習得	パロム	くろまほう	装備可能なすべての武器
					ルカ	とうてき	手斧／斧／ハンマー
					レオノーラ	くろまほう	装備可能なすべての武器
アドバンスブレード ダメージ限界突破	40	0.75	敵1体	真月編K（P.138）	セオドア	たたかう	剣／聖剣／槍／短剣
					セシル	たたかう	剣／聖剣／短剣／手斧／斧
					ゴルベーザ	くろまほう	装備可能なすべての武器
暴れ炎月輪（あばれえんげつりん）	7	0.313	敵1体	エッジ編K（P.091）	エッジ	にんじゅつ	装備可能なすべての武器
					ゲッコウ	しゅりけん	装備可能なすべての武器
アフェクトフォーム	20	1	使用者	真月編K（P.138）	セシル	しろまほう	装備可能なすべての武器
					ローザ	しゅくふく	装備可能なすべての武器
					カイン	しろまほう	装備可能なすべての武器
アルテマスパーク ダメージ限界突破	50	1.5	敵全体	真月編K（P.138）	セシル	しろまほう	装備可能なすべての武器
					ゴルベーザ	くろまほう	装備可能なすべての武器
行け！カルコブリーナ（いけ！かるこぶりーな）	10	2	敵全体	リディア編C（P.067）	ルカ	しらべる	装備可能なすべての武器
					カルコ	おどる	装備可能なすべての武器
					ブリーナ	ダンス	装備可能なすべての武器
癒しの風（いやしのかぜ）	40	0.25	味方全体	真月編J（P.137）	ポロム	しろまほう	装備可能なすべての武器
					ツキノワ	にんじゅつ	装備可能なすべての武器
インフィニティ ダメージ限界突破	60	1.25	敵全体	真月編J（P.137）	ローザ	しろまほう	装備可能なすべての武器
					リディア	くろまほう	装備可能なすべての武器
					パロム	くろまほう	装備可能なすべての武器
					ポロム	しろまほう	装備可能なすべての武器
					レオノーラ	しろまほう	装備可能なすべての武器
エイミングトラスト	12	0.313	敵1体	カイン編G（P.115）	カイン	ジャンプ	装備可能なすべての武器
					シド	しらべる	装備可能なすべての武器
エックスチェイサー	12	0.875	敵1体	カイン編G（P.115）	ローザ	ねらう	弓・矢
					シド	しらべる	装備可能なすべての武器
炎氷雷風ノ陣（えんひょうらいふうのじん）	15	0.875	敵全体	エッジ編K（P.091）	ゲッコウ	にんじゅつ	装備可能なすべての武器
					ザンゲツ	にんじゅつ	装備可能なすべての武器
					イザヨイ	にんじゅつ	装備可能なすべての武器
					ツキノワ	にんじゅつ	装備可能なすべての武器

データ項目の意味

バンド技名…バンド技の名前。名前の下に ダメージ限界突破 とあるものは、10000以上のダメージを与えられる。
消費MP……使用時に各参加者が消費するMP。
待機時間……使うバンド技を決めてから、実際に発動するまでにかかる時間に影響する数値。値が小さいほどその時間が短い。
対象…………バンド技を使用できる対象。
習得時期……バンド技を習得できる時期。AなどはChapter2のストーリーと対応。そこまで進めると、「バンド技を探す」やイベントで習得できる。なお、イベントで習得するものは、「バンド技を探す」で必要コマンドを入力しても習得できない。
参加者………バンド技に参加するキャラクター。赤字は条件を満たさないと真月編に登場しないことを示している。

必要コマンド………参加者がバンド技のために実行するコマンドで、「バンド技を探す」のときに選ぶコマンドでもある。
使用可能武器カテゴリ…記載された武器を装備しているときのみ使用可能。
使用不可能状態変化…記載された状態変化時は使用できない。なお、これ以外に戦闘不能、石化、狂戦士、混乱、眠り、麻痺、ストップ状態時も使えない。
効果………………各自の効果をすべて加えたものが最終的な効果となる。
必中………………「○」がついているものは必ず命中する。
隊形………………「○」がついているものは隊形によるダメージの変動がない。
防御………………「○」がついているものは敵の防御の影響を受けない。
追加効果…………追加で発動する効果。

使用不可能状態変化	効果（各自の効果が同時に発動）	必中	隊形	防御	追加効果
沈黙／ブタ／カエル	一定確率で炎、氷、雷、無属性のいずれかの魔法攻撃が発動（P.054）	×	×	×	ー
沈黙／ブタ／カエル		×	×	×	
ブタ／こびと／カエル	飛び道具属性の物理攻撃（ダメージ1.75倍）	○	○	○	ー
こびと／カエル	飛び道具属性の物理攻撃（ダメージ1.875倍）	○	○	○	
沈黙／ブタ／こびと／カエル	白魔法「スロウ」を発動	×	×	×	30%の確率で「ホールド」が発動
ブタ／こびと／カエル		×	×	×	
沈黙／ブタ／カエル	黒魔法「ブリザガ」が発動	×	×	×	50%の確率でバロムの現在HPが半減
こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.5倍）	○	○	×	
沈黙／ブタ／カエル	黒魔法「ブリザガ」が発動	×	×	×	
こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.75倍）	○	○	×	ー
こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.875倍）	○	○	×	
沈黙／ブタ／カエル	無属性の魔法攻撃（知性1.5倍）	×	×	×	
沈黙／ブタ／こびと／カエル	炎属性の魔法攻撃（知性1.25倍）	×	×	×	ー
ブタ／こびと／カエル	炎、飛び道具属性の物理攻撃（ダメージ1.5倍）	×	○	×	
沈黙／ブタ／カエル	参加者それぞれに白魔法「ケアルガ」「プロテス」「シェル」「ヘイスト」が発動	×	×	×	ー
沈黙／ブタ／カエル		×	×	×	
沈黙／ブタ／カエル		×	×	×	
沈黙／ブタ／カエル	無属性の魔法攻撃	×	×	×	ー
沈黙／ブタ／カエル	無属性の魔法攻撃	×	×	×	
ブタ／こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.75倍）	×	○	×	ー
ブタ／こびと／カエル	炎、雷属性の魔法攻撃（知性1.25倍）。さらに黒魔法「ファイラ」も発動	×	×	×	
ブタ／こびと／カエル	炎、雷属性の魔法攻撃（知性1.25倍）。さらに黒魔法「サンダラ」も発動	×	×	×	
沈黙／ブタ／こびと／カエル	白魔法「ケアルガ」が2回、「エスナ」が発動	×	×	×	ー
沈黙／ブタ／こびと／カエル		×	×	×	
沈黙／ブタ／カエル	白魔法「ホーリー」が発動	×	×	×	ー
沈黙／ブタ／カエル	黒魔法「フレア」が発動	×	×	×	
沈黙／ブタ／カエル	黒魔法「フレア」が発動	×	×	×	
沈黙／ブタ／カエル	白魔法「ホーリー」が発動	×	×	×	
沈黙／ブタ／カエル	白魔法「ホーリー」が発動	×	×	×	
こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.25倍）	○	○	×	一定確率で即死させる
ブタ／こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.25倍）	○	○	×	
ブタ／こびと／カエル	飛び道具属性の物理攻撃（ダメージ1.75倍）	○	○	○	75%の確率で即死させる
ブタ／こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ0.5倍）	×	×	×	
沈黙／ブタ／こびと／カエル	炎、氷、雷、飛び道具属性の魔法攻撃（知性1.375倍）。使用者の現在HPが多いほど与えるダメージが増える	×	×	×	ー
沈黙／ブタ／こびと／カエル	炎、氷、雷、飛び道具属性の魔法攻撃（知性1.375倍）。使用者の現在HPが多いほど与えるダメージが増える	×	×	×	
沈黙／ブタ／こびと／カエル	炎、氷、雷、飛び道具属性の魔法攻撃（知性1.375倍）。使用者の現在HPが多いほど与えるダメージが増える	×	×	×	
沈黙／ブタ／こびと／カエル	炎、氷、雷、飛び道具属性の魔法攻撃（知性1.375倍）。使用者の現在HPが多いほど与えるダメージが増える	×	×	×	

バンド技名	消費MP	待機時間	対象	習得時期	参加者	必要コマンド	使用可能武器カテゴリ
奥義・煉獄鳥降臨（おうぎ・れんごくちょうこうりん） ダメージ限界突破	20	1.5	敵全体	エッジ編K（P.091）	エッジ	ぶんどる	装備可能なすべての武器
					ゲッコウ	しゅりけん	装備可能なすべての武器
					ザンゲツ	おおだこ	装備可能なすべての武器
					イザヨイ	げんわく	装備可能なすべての武器
					ツキノワ	ぬすむ	装備可能なすべての武器
大盤振る舞い（おおばんぶるまい）	20	0.75	味方全体	ギルバート編B（P.103）	ギルバート	うたう	竪琴
					ハル	ぜになげ	装備可能なすべての武器
オボロ懸かり（おぼろがかり）	25	0.25	敵1体	真月編K（P.138）のイベントで習得	エッジ	たたかう	装備可能なすべての武器
					ヤン	たたかう	装備可能なすべての武器
開発！新兵器（かいはつ！しんへいき）	25	0.625	発動する効果による	真月編J（P.137）	シド	しかける	装備可能なすべての武器
					ギルバート	くすり	装備可能なすべての武器
					ルカ	しらべる	装備可能なすべての武器
					ハル	ぜになげ	装備可能なすべての武器
かえんりゅう	40	1	敵全体	真月編I（P.136）のイベントで習得	リディア	くろまほう	装備可能なすべての武器
					エッジ	にんじゅつ	装備可能なすべての武器
からくり凧（からくりだこ）	15	0.25	敵全体	真月編J（P.137）	ルカ	しらべる	装備可能なすべての武器
					ザンゲツ	おおだこ	装備可能なすべての武器
カルコとブリーナ	10	1.25	発動する効果による	リディア編C（P.067）	カルコ	おどる	装備可能なすべての武器
					ブリーナ	ダンス	装備可能なすべての武器
完全体カルコブリーナ（かんぜんたいかるこぶりーな）	30	1	敵全体	真月編K（P.138）のイベントで習得	シド	しらべる	装備可能なすべての武器
					ルカ	しらべる	装備可能なすべての武器
					カルコ	おどる	装備可能なすべての武器
					ブリーナ	ダンス	装備可能なすべての武器
極大白魔法（きょくだいしろまほう）	99	1.75	味方全体	真月編J（P.137）	ローザ	しろまほう	装備可能なすべての武器
					ポロム	しろまほう	装備可能なすべての武器
					レオノーラ	しろまほう	装備可能なすべての武器
クロススラッシュ	7	0.5	敵1体	セオドア編G（P.061）のイベントで習得／カイン編B（P.115）	セオドア	たたかう	剣／槍／短剣
					謎の男	たたかう	剣／短剣／斧
クワトロキングス ダメージ限界突破	30	0.875	敵1体	真月編K（P.138）	セシル	たたかう	剣／聖剣／短剣／斧
					エッジ	たたかう	装備可能なすべての武器
					ヤン	たたかう	装備可能なすべての武器
					ギルバート	うたう	竪琴
剣拳剛豪（けんけんごうごう） ダメージ限界突破	30	0.5	敵1体	真月編K（P.138）	セオドア	たたかう	剣／聖剣／槍／短剣
					セシル	たたかう	剣／聖剣／短剣／手斧／斧
					ヤン	たたかう	装備可能なすべての武器
					アーシュラ	たたかう	装備可能なすべての武器
幻光蝶（げんこうちょう）	9	0.5	味方全体	エッジ編K（P.091）	ゲッコウ	にんじゅつ	装備可能なすべての武器
					イザヨイ	げんわく	装備可能なすべての武器
剣の舞（けんのまい）	13	0.25	敵1体	真月編K（P.138）	セシル	たたかう	剣／聖剣／短剣／斧
					ギルバート	うたう	装備可能なすべての武器
拳の舞（けんのまい）	13	0.25	敵1体	真月編J（P.137）	ヤン	たたかう	装備可能なすべての武器
					ギルバート	うたう	装備可能なすべての武器
コールミークイーン	11	0	敵1体	真月編J（P.137）	リディア	たたかう	鞭
					レオノーラ	たたかう	鞭
					イザヨイ	たたかう	鞭
					ハル	たたかう	鞭
五星紅天掌（ごせいこうてんしょう）	9	0.625	敵1体	ヤン編D（P.077）	ヤン	たたかう	装備可能なすべての武器
					アーシュラ	てんけつ	装備可能なすべての武器
サクセサーオブデルタ	15	1.125	敵1体	真月編J（P.137）	セオドア	たたかう	剣／聖剣／槍／短剣
					ルカ	たたかう	手斧／斧／ハンマー
					アーシュラ	たたかう	装備可能なすべての武器
サンダーウェイブ	20	0.75	敵全体	真月編J（P.137）	セオドア	たたかう	剣／聖剣／槍／短剣
					リディア	くろまほう	装備可能なすべての武器
サンダーストーム	25	0.875	敵全体	ポロム編G（P.098）／真月編J（P.137）	リディア	くろまほう	装備可能なすべての武器
					パロム	くろまほう	装備可能なすべての武器
斬鉄閃（ざんてつせん）	40	1.5	敵全体	真月編K（P.138）	セシル	たたかう	剣／聖剣／短剣／手斧／斧
					リディア	しょうかん	装備可能なすべての武器

使用不可能状態変化	効果（各自の効果が同時に発動）	必中	隊形	防御	追加効果
沈黙／ブタ／こびと／カエル	炎属性の魔法攻撃(知性1.25倍)。使用者のHPが少ないほど与えるダメージが増える	×	×	×	－
沈黙／ブタ／こびと／カエル	炎属性の魔法攻撃(知性1.25倍)。使用者のHPが少ないほど与えるダメージが増える	×	×	×	
沈黙／ブタ／こびと／カエル	炎属性の魔法攻撃(知性1.25倍)。使用者のHPが少ないほど与えるダメージが増える	×	×	×	
沈黙／ブタ／こびと／カエル	炎属性の魔法攻撃(知性1.25倍)。使用者のHPが少ないほど与えるダメージが増える	×	×	×	
沈黙／ブタ／こびと／カエル	炎属性の魔法攻撃(知性1.25倍)。使用者のHPが少ないほど与えるダメージが増える	×	×	×	
沈黙／ブタ／こびと	「ギルバートのレベル×22.5」分のHPを回復。また、戦闘不能、石化、徐々に石化以外の状態変化を回復する	×	×	×	－
ブタ／こびと／カエル		×	×	×	
こびと／カエル	物理攻撃(ダメージ1.5倍)	○	○	○	－
こびと／カエル	物理攻撃(ダメージ1.5倍)	○	○	○	
こびと／カエル	一定確率で敵全体に物理攻撃、または味方全体のHPを回復する(P.054)	※	※	×	－
－		×	×	×	
ブタ／こびと／カエル		※	※	×	
ブタ／こびと／カエル		×	×	×	
沈黙／ブタ／こびと／カエル	炎属性の魔法攻撃	×	×	×	－
沈黙／ブタ／こびと／カエル	炎属性の魔法攻撃	×	×	×	
ブタ／こびと／カエル	物理攻撃(ダメージ0.8125倍)	×	○	×	－
ブタ／こびと／カエル	飛び道具属性の物理攻撃(ダメージ1.625倍)	○	○	×	
ブタ／こびと／カエル	6種類の効果からランダムで発動(P.054)	×	※	※	－
ブタ／こびと／カエル		×	※	※	
ブタ／こびと／カエル	物理攻撃(ダメージ1.75倍)	×	○	×	－
ブタ／こびと／カエル	物理攻撃(ダメージ1.75倍)	×	○	×	
ブタ／こびと／カエル	炎、雷属性の魔法攻撃(知性1.25倍)。さらに黒魔法「ファイラ」も発動	×	×	×	
ブタ／こびと／カエル	炎、雷属性の魔法攻撃(精神1.25倍)。さらに黒魔法「サンダラ」も発動	×	×	×	
沈黙／ブタ／カエル	白魔法「ケアルガ」が発動	×	×	×	「エスナ」「プロテス」「シェル」「ヘイスト」「ブリンク」「レビテト」が発動
沈黙／ブタ／カエル	白魔法「ケアルダ」が発動	×	×	×	
沈黙／ブタ／カエル	白魔法「ケアルダ」が発動	×	×	×	
こびと／カエル	物理攻撃(ダメージ1.5倍)	×	×	×	－
こびと／カエル	物理攻撃(ダメージ1.625倍)	○	○	×	
こびと／カエル	物理攻撃(ダメージ1.625倍)	×	○	×	味方全体のHPを、ギルバートの現在HPの25%分回復する
こびと／カエル	物理攻撃(ダメージ1.5倍)	×	×	○	
こびと／カエル	物理攻撃(ダメージ1.625倍)	×	○	×	
沈黙／ブタ／こびと／カエル	現在HPの50%分のダメージ	×	×	×	
こびと／カエル	物理攻撃(ダメージ1.375倍)	○	○	×	－
こびと／カエル	物理攻撃(ダメージ1.75倍)	○	○	×	
こびと／カエル	物理攻撃(ダメージ1.75倍)	○	○	×	
こびと／カエル	物理攻撃(ダメージ1.375倍)	○	○	×	
沈黙／ブタ／こびと／カエル	「使用者の最大HP－現在HP」の25%分、HPを回復する	×	×	×	狂戦士、毒、麻痺状態を回復
沈黙／ブタ／こびと／カエル	「使用者の最大HP－現在HP」の25%分、HPを回復する	×	×	×	
こびと／カエル	物理攻撃(ダメージ1.5倍)	○	○	×	－
沈黙／ブタ／こびと／カエル	無属性の魔法攻撃(精神1.5倍)	×	×	×	
こびと／カエル	物理攻撃(ダメージ1.5倍)	○	○	×	－
沈黙／ブタ／こびと／カエル	無属性の魔法攻撃(精神1.5倍)	×	×	×	
ブタ／こびと／カエル	物理攻撃(ダメージは「たたかう」と同じ)	○	○	×	一定確率で「ポーキー」が発動
ブタ／こびと／カエル	物理攻撃(ダメージは「たたかう」と同じ)	○	○	×	
ブタ／こびと／カエル	物理攻撃(ダメージは「たたかう」と同じ)	○	○	×	
ブタ／こびと／カエル	物理攻撃(ダメージは「たたかう」と同じ)	○	○	×	
暗闇／こびと／カエル	物理攻撃(ダメージ0.75倍)	×	×	×	50%の確率で「デス」、60%の確率で「スロウ」が発動
暗闇／ブタ／こびと／カエル	物理攻撃(ダメージ1.125倍)	○	○	○	
こびと／カエル	物理攻撃(ダメージ1.75倍)	×	○	×	－
こびと／カエル	物理攻撃(ダメージ1.25倍)	×	○	×	
こびと／カエル	物理攻撃(ダメージ1.25倍)	×	○	×	
こびと／カエル	物理攻撃(ダメージは「たたかう」と同じ)	○	○	×	－
沈黙／ブタ／こびと／カエル	雷属性の魔法攻撃(知性0.75倍)	○	×	×	
沈黙／ブタ／カエル	雷属性の魔法攻撃(知性0.625倍)	○	×	×	対象はランダムで、1～4回攻撃。2回目は65%、3回目は30%、4回目は20%の確率で発動する
沈黙／ブタ／カエル	氷属性の魔法攻撃(知性0.625倍)	○	×	×	
ブタ／こびと／カエル	物理攻撃(ダメージ1.25倍)	×	○	×	40%の確率で即死させる
沈黙／ブタ／カエル	無属性の魔法攻撃(知性0.625倍)	×	×	×	

※ 発動する効果による。

バンド技名	消費MP	待機時間	対象	習得時期	参加者	必要コマンド	使用可能武器カテゴリ
ジェネレートキャノン ダメージ限界突破	58	1.375	敵全体	真月編J(P.137)	セオドア	たたかう	剣／聖剣／槍／短剣
					パロム	くろまほう	装備可能なすべての武器
					ポロム	しろまほう	装備可能なすべての武器
					ルカ	とうてき	手斧／斧／ハンマー
					アーシュラ	けり	装備可能なすべての武器
実践！黒魔法（じっせん！くろまほう）	10	0.25	敵全体	パロム編A(P.080)	パロム	はったり	装備可能なすべての武器
					レオノーラ	くろまほう	装備可能なすべての武器
疾風迅雷（しっぷうじんらい）	12	0.75	味方全体	エッジ編K(P.091)	ザンゲツ	にんじゅつ	装備可能なすべての武器
					ツキノワ	にんじゅつ	装備可能なすべての武器
シルフの護り（しるふのまもり）	17	0.188	ヤン	真月編J(P.137)	リディア	しょうかん	装備可能なすべての武器
					ヤン	たたかう	装備可能なすべての武器
真・クロススラッシュ（しん・くろすすらっしゅ）	20	0.375	敵1体	カイン編G(P.115)	セオドア	たたかう	剣／聖剣／槍／短剣
					カイン	たたかう	剣／聖剣／槍／短剣／斧
スカイグランダー ダメージ限界突破	45	0.5	敵1体	真月編K(P.138)	セシル	たたかう	剣／聖剣／短剣／手斧／斧
					カイン	ジャンプ	剣／聖剣／槍／短剣／斧
スパイラルブロウ	22	0.438	敵1体	真月編L(P.144)のイベントで習得	カイン	たたかう	装備可能なすべての武器
					ゴルベーザ	たたかう	装備可能なすべての武器
スプライトブレッド	40	0.75	敵1体	真月編J(P.137)	ポロム	しろまほう	装備可能なすべての武器
					レオノーラ	しろまほう	装備可能なすべての武器
セイントダイブ	30	0.5	敵全体	カイン編G(P.115)	ローザ	しろまほう	装備可能なすべての武器
					カイン	ジャンプ	装備可能なすべての武器
双翼乱舞（そうよくらんぶ）	6	0.25	敵1体	ヤン編D(P.077)のイベントで習得	ヤン	けり	装備可能なすべての武器
					アーシュラ	けり	装備可能なすべての武器
ダブルトマホーク	10	0.375	敵1体	真月編J(P.137)	シド	たたかう	手斧／斧／ハンマー
					ルカ	たたかう	手斧／斧／ハンマー
ツインドライブ	15	0.375	敵1体	真月編K(P.138)	セシル	たたかう	装備可能なすべての武器
					ヤン	けり	装備可能なすべての武器
ツインラッシュ	12	0.25	敵1体	真月編K(P.138)のイベントで習得	セオドア	たたかう	剣／聖剣／槍／短剣
					アーシュラ	たたかう	装備可能なすべての武器
ディバインヒール	28	0.5	味方全体	カイン編G(P.115)	セオドア	しろまほう	装備可能なすべての武器
					ローザ	しゅくふく	装備可能なすべての武器
テンプテーション	19	0.5	敵1体	真月編J(P.137)	ローザ	ねらう	弓・矢
					リディア	くろまほう	装備可能なすべての武器
					イザヨイ	げんわく	装備可能なすべての武器
					ハル	ぜになげ	装備可能なすべての武器
トライディザスター	20	1.125	敵全体	真月編J(P.137)	リディア	くろまほう	装備可能なすべての武器
					パロム	くろまほう	装備可能なすべての武器
					レオノーラ	くろまほう	装備可能なすべての武器
トリニティクルセイド ダメージ限界突破	35	0.75	敵1体	真月編K(P.138)	セシル	たたかう	剣／聖剣／短剣／手斧／斧
					ローザ	しろまほう	装備可能なすべての武器
					カイン	ジャンプ	装備可能なすべての武器
脳天雷割り（のうてんいかずちわり）	7	0.438	敵1体	リディア編C(P.067)	リディア	くろまほう	装備可能なすべての武器
					ルカ	たたかう	手斧／斧／ハンマー
パーティクルボム	20	1	敵1体	パロム編E(P.082)のイベントで習得	パロム	くろまほう	装備可能なすべての武器
					レオノーラ	くろまほう	装備可能なすべての武器
バイブレイ・エッジ	10	0.75	敵全体	セオドア編B(P.059)のイベントで習得	ビッグス	たたかう	装備可能なすべての武器
					ウェッジ	たたかう	装備可能なすべての武器
バイブレイ・セカンド	35	1.25	敵全体	真月編K(P.138)	セオドア	たたかう	剣／聖剣／槍／短剣
					セシル	たたかう	剣／聖剣／短剣／手斧／斧
バイブレイ・ファイナル ダメージ限界突破	40	1.75	敵全体	真月編K(P.138)	セオドア	たたかう	剣／聖剣／槍／短剣
					セシル	たたかう	剣／聖剣／短剣／手斧／斧
					ローザ	ねらう	弓・矢
					カイン	たたかう	剣／聖剣／槍／短剣／手斧／斧
					シド	たたかう	手斧／斧／ハンマー
爆熱脚（ばくねつきゃく）	14	0.313	敵全体	真月編J(P.137)	ヤン	けり	装備可能なすべての武器
					ゲッコウ	しゅりけん	装備可能なすべての武器

使用不可能状態変化	効果 （各自の効果が同時に発動）	必中	隊形	防御	追加効果
こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.75倍）	○	○	×	
沈黙／ブタ／カエル	無属性の魔法攻撃（知性0.875倍）	○	○	×	
沈黙／ブタ／カエル	無属性の魔法攻撃（精神0.875倍）	○	○	×	—
こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.75倍）	○	○	×	
ブタ／こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.75倍）	○	○	×	
ブタ／こびと／カエル	一定確率で炎、氷、雷属性のいずれかの魔法攻撃が発動（P.054）	×	×	×	—
沈黙／ブタ／カエル		×	×	×	
沈黙／ブタ／こびと／カエル	ATBゲージのたまる速度が早くなる（白魔法「ヘイスト」の1／2の効果）	×	×	×	—
沈黙／ブタ／こびと／カエル		×	×	×	
沈黙／ブタ／カエル	ヤンに白魔法「ケアルダ」が2回、「ヘイスト」「プロテス」「シェル」が発動	×	×	×	—
こびと／カエル		×	×	×	
こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.625倍）	○	○	×	—
こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.75倍）	○	○	×	
こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.625倍）	○	○	×	—
こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.625倍）	○	○	×	
こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.625倍）	○	○	×	—
こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.625倍）	○	○	×	
沈黙／ブタ／カエル	白魔法「ホーリー」が発動	×	×	×	—
沈黙／ブタ／カエル	白魔法「ホーリー」が発動	×	×	×	
沈黙／ブタ／カエル	聖属性の魔法攻撃。アンデッドに有効	×	×	×	—
こびと／カエル	聖属性の物理攻撃（ダメージ1.25倍）。アンデッドに有効	○	○	×	
ブタ／こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.375倍）	○	○	×	—
ブタ／こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.375倍）	○	○	×	
こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.625倍）	○	○	×	—
こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.5倍）	×	×	×	
こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.438倍）	○	○	×	—
ブタ／こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.438倍）	○	○	×	
こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.625倍）	○	○	×	—
こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.5倍）	×	×	×	
沈黙／ブタ／カエル	HPを回復する。効果は月齢によって変化（P.054）	×	×	×	—
沈黙／ブタ／カエル		×	×	×	
ブタ／こびと／カエル	無属性の魔法攻撃（知性0.75倍）。現在HPが多いほどダメージが増える	×	×	×	
沈黙／ブタ／カエル	無属性の魔法攻撃（知性0.75倍）。現在HPが多いほどダメージが増える	×	×	×	—
沈黙／ブタ／こびと／カエル	無属性の魔法攻撃（知性0.75倍）。現在HPが多いほどダメージが増える	×	×	×	
ブタ／こびと／カエル	無属性の魔法攻撃（知性0.75倍）。現在HPが多いほどダメージが増える	×	×	×	
沈黙／ブタ／カエル	黒魔法「サンダガ」が発動	×	×	×	
沈黙／ブタ／カエル	黒魔法「ブリザガ」が発動	×	×	×	—
沈黙／ブタ／カエル	黒魔法「ファイガ」が発動	×	×	×	
こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.5倍）	○	○	○	
沈黙／ブタ／カエル	白魔法「ホーリー」が発動	×	×	×	—
ブタ／こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.5倍）	○	○	○	
沈黙／ブタ／カエル	雷属性の魔法攻撃（知性0.75倍）	×	×	×	—
こびと／カエル	雷、飛び道具属性の物理攻撃（ダメージ1.875倍）	×	○	×	
沈黙／ブタ／カエル	無属性の魔法攻撃	×	×	×	—
沈黙／ブタ／カエル	無属性の魔法攻撃	×	×	×	
—	物理攻撃（ダメージ0.75倍）	○	×	×	—
—	物理攻撃（ダメージ0.75倍）	○	×	×	
こびと／カエル	計9回攻撃する物理攻撃（ダメージ0.25倍、最後の一撃は0.75倍）。対象はランダム	○	×	×	—
こびと／カエル	計9回攻撃する物理攻撃（ダメージ0.25倍、最後の一撃は0.75倍）。対象はランダム	○	×	×	
こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.375倍）	○	○	×	
こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.375倍）	○	○	×	
ブタ／こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ0.875倍）	○	○	○	—
こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.375倍）	○	○	×	
こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.375倍）	○	○	×	
ブタ／こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.75倍）	○	○	×	—
沈黙／ブタ／こびと／カエル	炎属性の物理攻撃（ダメージ0.875倍）。アンデッドに有効	×	×	×	

バンド技名	消費MP	待機時間	対象	習得時期	参加者	必要コマンド	使用可能武器カテゴリ
パロムインザスカイ	30	0.5	敵全体	真月編J (P.137)	パロム	はったり	装備可能なすべての武器
					ポロム	しろまほう	装備可能なすべての武器
					ルカ	とうてき	手斧／斧／ハンマー
					レオノーラ	くろまほう	装備可能なすべての武器
百花繚乱 (ひゃっかりょうらん) ダメージ限界突破	50	1.375	敵1体	真月編J (P.137)	ポロム	しろまほう	装備可能なすべての武器
					ルカ	しらべる	装備可能なすべての武器
					アーシュラ	けり	装備可能なすべての武器
					レオノーラ	くろまほう	装備可能なすべての武器
氷月散華ノ舞 (ひょうげつさんげのまい)	8	0.375	敵1体	エッジ編K (P.091)	エッジ	たたかう	装備可能なすべての武器
					イザヨイ	にんじゅつ	装備可能なすべての武器
最終幻想 (ふぁいなるふぁんたじー) ダメージ限界突破	75	1.25	敵1体	真月編K (P.138)	セシル	たたかう	剣／聖剣／短剣／手斧／斧
					ローザ	しろまほう	装備可能なすべての武器
					カイン	ジャンプ	装備可能なすべての武器
					リディア	くろまほう	装備可能なすべての武器
					エッジ	なげる	装備可能なすべての武器
ふたりがけ	40	2	敵全体	真月編K (P.138)のイベントで習得	パロム	くろまほう	装備可能なすべての武器
					ポロム	しろまほう	装備可能なすべての武器
ふたりがけ[子供時代]	20	2.5	敵全体	ポロム編の最初からポロム編D (P.097)まで	パロム(子供)	くろまほう	装備可能なすべての武器
					ポロム(子供)	しろまほう	装備可能なすべての武器
フレアトルネード	15	1	敵全体	真月編A (P.134)	リディア	くろまほう	装備可能なすべての武器
					エッジ	にんじゅつ	装備可能なすべての武器
					ルカ	とうてき	装備可能なすべての武器
ブレイクブレイカー	35	0.75	敵全体	真月編K (P.138)	セシル	たたかう	剣／聖剣／短剣／斧
					パロム	くろまほう	装備可能なすべての武器
					ポロム	しろまほう	装備可能なすべての武器
ブロークンハート	25	0.875	敵全体	真月編A (P.134)	リディア	たたかう	弓・矢
					エッジ	たたかう	装備可能なすべての武器
フロストウェイブ	25	0.688	敵全体	真月編J (P.137)	レオノーラ	くろまほう	装備可能なすべての武器
					イザヨイ	にんじゅつ	装備可能なすべての武器
ホーリークロス	35	0.5	敵全体	真月編K (P.138)	セオドア	たたかう	剣／聖剣／槍／短剣
					セシル	たたかう	剣／聖剣／短剣／手斧／斧
					ローザ	しろまほう	装備可能なすべての武器
ホーリーバースト	55	1.25	敵全体	真月編J (P.137)	ローザ	しろまほう	装備可能なすべての武器
					リディア	くろまほう	装備可能なすべての武器
ホーリーブレード	15	0.5	敵1体	セオドア編C (P.059)	セシル	たたかう	剣／聖剣
					ローザ	しろまほう	装備可能なすべての武器
ホーリーレイ	50	1.125	敵全体	真月編J (P.137)	ローザ	しろまほう	装備可能なすべての武器
					ポロム	しろまほう	装備可能なすべての武器
マシンブレイク	7	0.625	敵1体	セオドア編C (P.059)	セシル	たたかう	剣／聖剣／短剣／手斧／斧
					シド	しらべる	装備可能なすべての武器
ミスティックワルツ	12	1	敵全体	真月編J (P.137)	ギルバート	うたう	竪琴
					カルコ	おどる	装備可能なすべての武器
					ブリーナ	ダンス	装備可能なすべての武器
乱れムチ (みだれむち)	4	0	敵1体	真月編J (P.137)	リディア	たたかう	鞭
					イザヨイ	たたかう	鞭
					ハル	たたかう	鞭
乱れ名月 (みだれめいげつ)	12	0.625	敵全体	エッジ編K (P.091)	エッジ	たたかう	装備可能なすべての武器
					ツキノワ	たたかう	装備可能なすべての武器
ミラージュソング	35	0.75	味方全体	真月編J (P.137)	リディア	しょうかん	装備可能なすべての武器
					ギルバート	うたう	竪琴
ミラージュダイブ	32	0.75	敵1体	真月編J (P.137)	カイン	ジャンプ	装備可能なすべての武器
					エッジ	にんじゅつ	装備可能なすべての武器
ラピッドファイア	20	0.188	敵1体	真月編J (P.137)	セオドア	たたかう	剣／聖剣／槍／短剣
					パロム	くろまほう	装備可能なすべての武器
					ツキノワ	たたかう	装備可能なすべての武器
連風双月破 (れんだこそうげつは)	14	0.5	敵全体	エッジ編K (P.091)	エッジ	にんじゅつ	装備可能なすべての武器
					ザンゲツ	おおだこ	装備可能なすべての武器
ロケットウェポン	12	0.75	敵1体	カイン編G (P.115)	セオドア	たたかう	剣／聖剣／槍／短剣
					シド	しらべる	斧／手斧／ハンマー

使用不可能状態変化	効果（各自の効果が同時に発動）	必中	隊形	防御	追加効果
ブタ／こびと／カエル	黒魔法「サンダガ」が発動	×	×	×	－
沈黙／ブタ／カエル	パロムに白魔法「ケアルガ」を発動	×	×	×	
こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.5倍）	○	○	×	
沈黙／ブタ／カエル	黒魔法「サンダガ」が発動	×	×	×	
沈黙／ブタ／カエル	白魔法「ホーリー」が発動（ダメージ0.75倍）	×	×	×	－
こびと／カエル	－	×	×	×	
ブタ／こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.25倍）	○	○	○	
沈黙／ブタ／カエル	黒魔法「フレア」が発動（ダメージ0.75倍）	×	×	×	
こびと／カエル	氷属性の物理攻撃（ダメージ1.438倍）	×	○	×	－
沈黙／ブタ／こびと／カエル	氷属性の魔法攻撃（知性1.375倍）	×	×	×	
こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.5倍）	○	○	○	－
沈黙／ブタ／カエル	味方全体に白魔法「ケアルダ」「プロテス」「シェル」が発動	×	×	×	
こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.5倍）	○	○	○	
沈黙／ブタ／カエル	黒魔法「フレア」が発動	×	×	×	
こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.5倍）	○	○	○	
沈黙／ブタ／カエル	一定確率で炎、氷、雷、無属性のいずれかの魔法攻撃が発動（P.054）	×	×	×	－
沈黙／ブタ／カエル		×	×	×	
沈黙／ブタ／カエル	効果値の低いフレアか、効果値の低いメテオが発動	×	×	×	－
沈黙／ブタ／カエル		×	×	×	
沈黙／ブタ／こびと／カエル	黒魔法「ファイガ」が発動	×	×	×	－
沈黙／ブタ／こびと／カエル	黒魔法「ファイガ」と同様の効果	×	×	×	
こびと／カエル	黒魔法「ファイガ」と同様の効果	×	×	×	
こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ0.75倍）	○	○	×	50%の確率で「ブレイク」が3回発動。対象はランダム
沈黙／ブタ／カエル	無属性の魔法攻撃	○	○	×	
沈黙／ブタ／カエル	無属性の魔法攻撃	○	○	×	
ブタ／こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ0.75倍）	×	○	×	－
ブタ／こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.75倍）	×	○	×	
沈黙／ブタ／カエル	氷属性の魔法攻撃（知性0.438倍）。さらに黒魔法「ブリザガ」が発動	×	×	×	－
沈黙／ブタ／カエル	氷属性の魔法攻撃（知性0.5倍）。さらに忍術「ひょうとん」を使用	×	×	×	
こびと／カエル	聖属性の物理攻撃（ダメージ1.25倍）。アンデッドに有効	×	×	×	－
こびと／カエル	聖属性の物理攻撃（ダメージ1.25倍）。アンデッドに有効	×	×	×	
沈黙／ブタ／カエル	聖属性の魔法攻撃（精神0.875倍）。アンデッドに有効	×	×	×	
沈黙／ブタ／カエル	白魔法「ホーリー」が発動	×	×	×	－
沈黙／ブタ／カエル	黒魔法「フレア」が発動	×	×	×	
こびと／カエル	聖属性の物理攻撃（ダメージ1.75倍）。アンデッドに有効	○	○	×	－
沈黙／ブタ／カエル	聖属性の魔法攻撃（精神0.875倍）。アンデッドに有効	×	×	×	
沈黙／ブタ／カエル	白魔法「ホーリー」が発動	×	×	×	－
沈黙／ブタ／カエル	白魔法「ホーリー」が発動	×	×	×	
こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.75倍）。機械に有効	○	×	×	－
ブタ／こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ0.875倍）。機械に有効	○	×	×	
沈黙／ブタ／こびと	一定確率で物理攻撃、または悪影響の状態変化を引き起こす（P.054）	×	×	×	－
ブタ／こびと／カエル		×	×	×	
ブタ／こびと／カエル		×	×	×	
こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.375倍）	○	○	×	－
こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.375倍）	○	○	×	
こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.375倍）	○	○	×	
－	物理攻撃（ダメージ0.688倍）	×	○	×	－
－	物理攻撃（ダメージ0.688倍）	×	○	×	
沈黙／ブタ／カエル	白魔法「ブリンク」と同様の効果	×	×	×	－
沈黙／ブタ／こびと		×	×	×	
ブタ／こびと／カエル	飛び道具属性の物理攻撃（ダメージ1.875倍）	○	○	×	エッジに「ブリンク」が発動
沈黙／ブタ／カエル	物理攻撃（ダメージ1.625倍）	○	○	○	
こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.375倍）	○	○	×	－
沈黙／ブタ／カエル	炎属性の魔法攻撃（知性1.5倍）	×	×	×	
こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ1.375倍）	○	○	×	
沈黙／ブタ／こびと／カエル	敵全体に物理攻撃（ダメージ0.125倍）。最後に対象のうち1体に物理攻撃（ダメージ0.813倍）	×	○	×	－
ブタ／こびと／カエル	敵全体に物理攻撃（ダメージ0.125倍）。最後に対象のうち1体に物理攻撃（ダメージ0.813倍）	×	○	×	
こびと／カエル	炎属性の物理攻撃（ダメージ1.75倍）	×	○	×	－
ブタ／こびと／カエル	物理攻撃（ダメージ0.75倍）	×	×	×	

ランダムで効果が変わるバンド技一覧

バンド技名	発動確率※	対象	参加者	効果（各自の効果が同時に発動）
W黒魔法（くろまほう）▶P.046	30%	敵全体	ゴルベーザ	黒魔法「ファイガ」が発動
			フースーヤ	黒魔法「ファイガ」が発動
	30%	敵全体	ゴルベーザ	黒魔法「ブリザガ」が発動
			フースーヤ	黒魔法「ブリザガ」が発動
	30%	敵全体	ゴルベーザ	黒魔法「サンダガ」が発動
			フースーヤ	黒魔法「サンダガ」が発動
	10%	敵全体	ゴルベーザ	「Wメテオ」が発動
			フースーヤ	
開発！新兵器（かいはつ！しんへいき）▶P.048	50%	敵全体	シド	物理攻撃（ダメージ0.875倍）＋250ダメージ。必ず命中し、隊形の影響を受けない
			ギルバート	250ダメージ。現在HPが多いほどさらにダメージが増える
			ルカ	物理攻撃（ダメージ0.875倍）＋250ダメージ。必ず命中し、隊形の影響を受けない
			ハル	250ダメージ。現在HPが多いほどさらにダメージが増える
	50%	味方全体	シド	―
			ギルバート	味方全員のHPを100回復する。現在HPが多いほどさらに回復量が増える
			ルカ	―
			ハル	味方全員のHPを100回復する。現在HPが多いほどさらに回復量が増える
カルコとブリーナ ▶P.048	19.4%	敵1体	カルコ	物理攻撃（ダメージ1.875倍）。隊形と敵の防御力に影響を受けない
			ブリーナ	物理攻撃（ダメージ1.875倍）。隊形と敵の防御力に影響を受けない
	19.4%	味方全体	カルコ	味方全体に白魔法「ケアルラ」が発動。対象の最大HPが多いほど回復量が増える
			ブリーナ	味方全体に白魔法「ケアルラ」が発動。対象の最大HPが多いほど回復量が増える
	19.4%	敵全体	カルコ	炎属性の物理攻撃（ダメージ0.5倍）。さらに黒魔法「ファイラ」が発動。隊形の影響を受けない
			ブリーナ	炎属性の物理攻撃（ダメージ0.5倍）。さらに黒魔法「ファイラ」が発動。隊形の影響を受けない
	19.4%	敵全体	カルコ	氷属性の物理攻撃（ダメージ0.5倍）。さらに黒魔法「ブリザラ」が発動。隊形の影響を受けない
			ブリーナ	氷属性の物理攻撃（ダメージ0.5倍）。さらに黒魔法「ブリザラ」が発動。隊形の影響を受けない
	19.4%	敵全体	カルコ	雷属性の物理攻撃（ダメージ0.5倍）。さらに黒魔法「サンダラ」が発動。隊形の影響を受けない
			ブリーナ	雷属性の物理攻撃（ダメージ0.5倍）。さらに黒魔法「サンダラ」が発動。隊形の影響を受けない
	3%	敵全体	カルコ	使用者全員の現在HP分のダメージ。使用者は戦闘不能になる
			ブリーナ	
実践！黒魔法（じっせん！くろまほう）▶P.050	90%	敵全体	パロム	黒魔法「ファイア?」「ブリザド?」「サンダー?」「ファイア」「ブリザド」「サンダー」「ファイラ」「ブリザラ」「サンダラ」のいずれかが発動
			レオノーラ	
	10%	敵全体	パロム	黒魔法「ファイガ」「ブリザガ」「サンダガ」のいずれかが発動
			レオノーラ	
ディバインヒール ▶P.050	新月	味方全体	セオドア	白魔法「ケアルラ」が発動
			ローザ	白魔法「ケアルダ」「エスナ」が発動
	上弦の月	味方全体	セオドア	白魔法「ケアルダ」が発動
			ローザ	白魔法「ケアルダ」が発動
	満月	味方全体	セオドア	白魔法「ケアルダ」「シェル」が発動
			ローザ	白魔法「ケアルダ」「シェル」が発動
	下弦の月	味方全体	セオドア	白魔法「ケアルダ」「プロテス」が発動
			ローザ	白魔法「ケアルダ」「プロテス」が発動
ふたりがけ ▶P.052	25%	敵全体	パロム	黒魔法「ファイガ」が発動
			ポロム	黒魔法「ファイガ」が発動
	25%	敵全体	パロム	黒魔法「ブリザガ」が発動
			ポロム	黒魔法「ブリザガ」が発動
	25%	敵全体	パロム	黒魔法「サンダガ」が発動
			ポロム	黒魔法「サンダガ」が発動
	25%	敵全体	パロム	黒魔法「フレア」が発動
			ポロム	黒魔法「フレア」が発動
ミスティックワルツ ▶P.052	50%	敵全体	ギルバート	白魔法「コンフュ」が発動。さらに白魔法「バーサク」「サイレス」「ホールド」、黒魔法「スリプル」がそれぞれ50%の確率で発動する
			カルコ	
			ブリーナ	
	50%	敵全体	ギルバート	物理攻撃（ダメージ0.5倍）。現在HPが多いほどダメージが増える
			カルコ	物理攻撃（ダメージ0.5倍）。現在HPが多いほどダメージが増える
			ブリーナ	物理攻撃（ダメージ0.5倍）。現在HPが多いほどダメージが増える

※「ディバインヒール」のみ確率ではなく月齢で効果が変わる。



Chapter 2
FF4TA STORY
FF4TA ストーリー

ストーリー攻略

各ストーリーの結末までの進め方を解説する。クリア後に挑めるチャレンジダンジョンや真月編への引き継ぎの準備も紹介しているので、読みながら進めればやり残すことはないはずだ。

ページの見方

ストーリー攻略



敵のデータはChapter4に掲載。なお、絶対に倒せない敵、特定の場面でしか戦わない敵などはChapter4に掲載していないため、参照ページを載せていない。

イベントバトル

ドモボーイ×3 ⓐ ▶P.282

ドモボーイはHPが37と少ない。「ファイラ」を敵全体に使用すれば、1回の行動で全滅させることができる。ⓑ

ⓒ HP 37

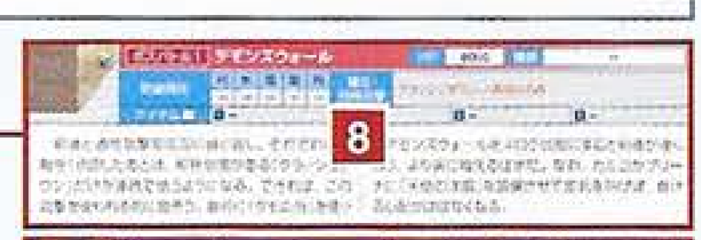
各地のマップやショップ、宝箱の位置などを知りたいときは、Chapter3を見よう。

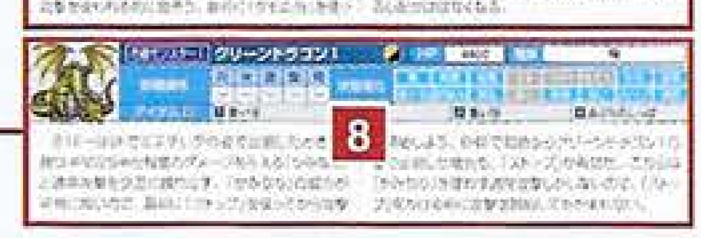
D 封印の洞窟 ▶P.237 推奨レベル リディア 20

闇のクリスタルを手に入れる ボスバトル1

封印の洞窟は道のりが長く、状態変化をしかけてくる敵も多い。「ポーショ[4]50個、「ハイポーション」20個、「やまびこ草」5個、「金の針」5個程度を用意して挑もう。最深部のクリスタルルームで闇のクリスタルを入手後、部屋を出るとボスバトルになる。







チャレンジダンジョン





ストーリー攻略

1 ストーリー名

攻略しているストーリー名とサブタイトル。そのストーリーでレベルを上げられる限界も記載している。

2 フィールドデータ

そのストーリーで訪れるフィールドマップと、そこに出現する敵の一覧。月齢モンスターは赤字で記載している。地上と地底など複数のフィールドを訪れる場合は一覧を分けて掲載した。なお、位置を示すアルファベットのアイコンは、3進行フローチャートのものと対応している。

3 進行フローチャート

ストーリーを進めると訪れることになる場所。初めて訪れる場所のみフローチャートに掲載し、すでに訪れた場所に再度向かうときは4で紹介している。なお、地名の左にあるA（大文字）などのアイコンは必ず訪れる必要がある場所、a（小文字）などのアイコンは訪れなくてもストーリーを進められる場所を示し、MAP はChapter3にあるマップデータの掲載ページを示している。

4 場所ごとの行動解説

ストーリーを進めるうえで必ず訪れる場所で、何をすべきかを解説している。訪れる際の推奨レベルも記載した。なお、ボスバトル はボスとのバトルが発生することを、aは訪れなくてもストーリーを進められる場所について記載していることを示している。

5 イベントバトル（紫の囲み）

ストーリーを進めるときに必ず発生するバトルを解説。本書ではほかの場所でも現れる敵と戦う場合、および倒せない相手と戦う場合を「イベントバトル」、そこにしか現れない敵とのバトルで、倒さないとストーリーが進まずゲームオーバーとなってしまうバトルを「ボスバトル」とした。そのため、「モンスター図鑑」で「ボスのみ」の区分に登録される敵でも、イベントバトルとして扱っていることがある。なお、イベントバトルの情報の見方は以下のとおりで、ボスバトルの見方は8で紹介している。

- ⓐ…敵の名前と、Chapter4の掲載ページ。なお、名前の最後に付く数字の連番は、「モンスター図鑑」の登録名のもの（678も同様）。
- ⓑ…バトルでの戦い方や、バトルが終了する条件などを解説。
- ⓒ…登場する敵のHPを示し、倒せない敵の場合は「ー」と記載。なお、イベントバトルに登場する敵は、ほかの場所で遭遇したときと強さが異なる場合があり、その場合はChapter4に掲載したデータとは数値が異なる。

6 ピックアップモンスター（緑の囲み）

強力な攻撃を使ったり、貴重なアイテムを落とすなど、注目すべき特徴を持つ敵をピックアップして解説している。

7 月齢モンスター（青の囲み）

特定の月齢でのみ出現するモンスターの出現場所や、戦う前の注意点。月齢を表すアイコンの意味は以下のとおり。なお、月齢モンスターのデータや戦い方は8に掲載している。

…満月　…下弦の月　…新月　…上弦の月

8 ボスバトル攻略／月齢モンスター攻略

ボスや月齢モンスターのデータおよび攻略方法を解説。データ項目の見方は以下のとおり。

- HP……………HPの最大値。
- 種族…………モンスターの種族（P.015）。「ー」と記載されているものは、どの種族にも属さないことを示す。
- 防御属性……各属性に対する耐性や弱点。「弱」はダメージ2〜3倍、「半」はダメージ半減、「吸」は与えたダメージ分のHPが回復することを示す。なお、闇属性に耐性を持つ敵もいるが、『FF4TA』では闇属性の攻撃手段を使える状況が非常に限定されるため、本書では割愛している。
- 魔法・特殊攻撃…（ボスのみ）敵が使うことがある物理攻撃以外の攻撃方法で、魔法と特殊攻撃（赤色）がある。魔法の効果の詳細はP.044、特殊攻撃の効果の詳細はP.294を参照。
- 状態変化……（月齢モンスターのみ）敵が状態変化になるかどうかを掲載。 毒 など水色の場合は状態変化になる可能性があることを、 毒 など灰色の場合は状態変化にならないことを示している。
- アイテム……そのモンスターから入手できるアイテム。入手方法には 盗落 の2種類で、盗 は「ぬすむ」「ぶんどる」以外ではアイテムを入手できないことを、落 は倒すと5%の確率手に入ることを表す。アイテムを入手できないモンスターには ー と記載している。入手できるアイテムは4種類あり、1から順に入手できる可能性が高く、4がもっとも入手しにくい。なお、「ぬすむ」「ぶんどる」を使った場合は、1のアイテムだけ入手できる。
- 同時に現れる…モンスター　そのボスと一緒に現れるモンスターのHP、弱点となる属性、ダメージを半減する属性を記載した。Chapter4にデータを掲載しているモンスターは、そのページ数も並記している。

9 真月編に備えて（セオドア編のみカイン編に備えて）

真月編に引き継ぐために集めておきたいアイテムを紹介。敵が落とすアイテムと、町やダンジョンで入手できるアイテムのなかから選んでいる。なお、チャレンジダンジョンに出現する敵が落とすアイテムについては、14でも紹介している。

チャレンジダンジョン

10 チャレンジダンジョン名

紹介しているチャレンジダンジョンの名前。入口がある場所と、挑戦する際の推奨レベルも記載した。

11 GUIDE

そのダンジョンに挑戦する際のポイントと、ダンジョンの最後にある宝箱から入手できるアイテムを紹介。

12 BATTLE

チャレンジダンジョンで発生するバトルでのアドバイス。出現するモンスターの一覧も掲載している。

13 ダンジョンマップ

ダンジョンの地図。フロア間のつながりや手に入るアイテムなどに加えて、注意してほしいポイントを引き出して解説した。マップ内で使用しているアイコンの意味は、各ページの下に記している。

14 貴重なお宝をゲット!!

チャレンジダンジョンに出現する敵が落とすアイテムのなかから、入手しておきたいオススメのものをピックアップして紹介している。

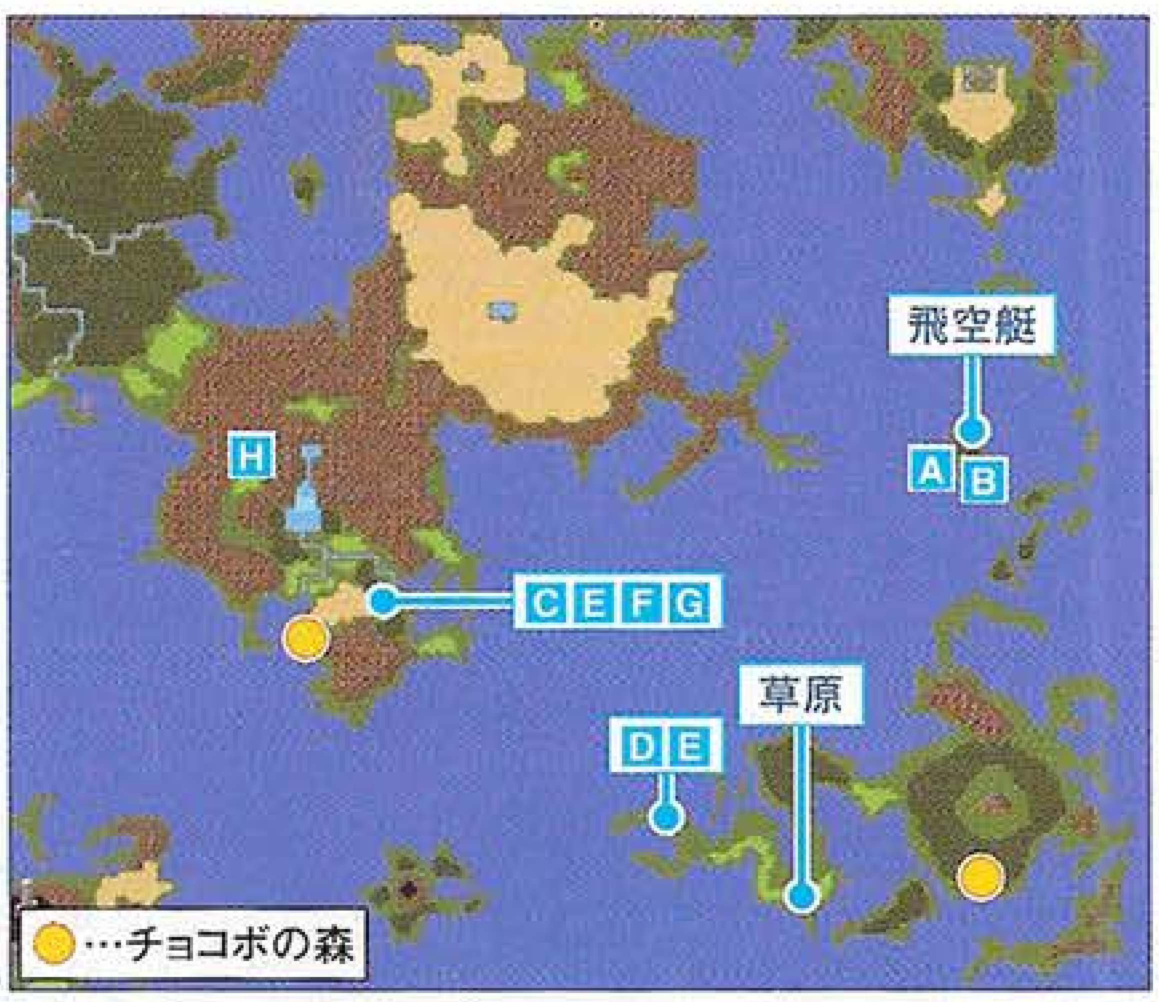


セオドア編 ～最後の赤い翼～

上限レベル	50

世界を救った父を誇りに思いつつも、"英雄の息子"と見られることに重荷を感じていたセオドア。父の威光にすがらない自分だけの力を示すため、飛空艇団「赤い翼」の一員に志願する。

フィールドマップ&ストーリー進行



●行き先と操作キャラクター

行き先	MAP	操作キャラクター
A ミスリルの村	MAP▶P.220	セオドア
B アダマン島の洞窟	MAP▶P.166	セオドア
C バロン城	MAP▶P.203	セシル
D ミシディア	MAP▶P.212	セオドア
E デビルロード	MAP▶P.190	セオドア
F バロンの町	MAP▶P.205	セオドア
G 昔の水路	MAP▶P.221	セオドア
H ミストの洞窟	MAP▶P.216	セオドア

●モンスターリスト

インセクタス	▶P.274	ゴブリン1	▶P.278	ダイブイーグル	▶P.282	ペイニーボム	▶P.286
ガーゴイル	▶P.274	ズー1	▶P.280	ドモボーイ	▶P.282	ボム	▶P.288
ガトリンガ1	▶P.274	スピリット	▶P.280	フライングアイ	▶P.284	ミニマジシャン	▶P.290
コカトリス	▶P.278	ソードラット	▶P.280	フロータイボール	▶P.286		

ストーリー攻略

A ミスリルの村 ▶P.220

推奨レベル	
セオドア	1

■飛空艇が着陸したら近くの村に入る

セオドア編は、セオドアが飛空艇に乗っている場面からスタートする。飛空艇内の兵士全員と話すと地上へ着陸するので、北西にあるミスリルの村へ移動しよう。ミスリルの村に着いたら、ビッグスの指示にしたがって宿屋に泊まる。そのあとは村を出て、南東に見えるアダマン島の洞窟に向かうのだ。

なお、ミスリルの村周辺に出現する敵はやや強く、セオドア1人で相手をするのは少し危険。もし戦うなら、飛空艇にある回復のツボを利用するといい。

■落とし物を探してあげよう

武器屋のとなりには、「ルビーの指輪」をなくして困っているブタがいる。「ルビーの指輪」は武器屋の裏に落ちており、これをブタに届けると500ギルがもらえるのだ。ちなみに、「ルビーの指輪」はセオドア編では購入できない。チャレンジダンジョンに登場するラミアが落とすことはあるものの、入手確率は低めだ。「ルビーの指輪」を自分で装備するつもりなら、ブタに話しかけないようにしよう。



B アダマン島の洞窟

▶P.166

推奨レベル	
セオドア	1

ビッグスとウェッジがいるうちにレベルを上げる

洞窟に入るとすぐに、ビッグスとウェッジが仲間になる。2人ともセオドアよりもレベルが高いうえ、強力な魔法を使える頼もしい仲間だ。B2Fに入ると2人はパーティから離脱するので、その前にセオドアをレベル5程度まで成長させておきたい。



ビッグスたちの装備はセオドアより強力。離脱する前に武器をセオドアに渡すのも手。

○ピックアップモンスター

ゴブリン1 ▶P.278

HPが少なく攻撃の威力も低いため、序盤のレベル上げに最適な相手だ。ごくまれに召喚魔法の「ゴブリン」を落とす。



B4Fにある宝箱をめざせ

B2FからB4Fまではセオドア1人で進むことになる。不意打ちやバックアタックをされると全滅してしまう危険性が高いため、探索中はこまめにHPを回復すること。また、B2F小部屋とB3F小部屋にあるセーブポイントでは必ずセーブしておこう。

最深部のB4Fにある宝箱を調べると、サンドウォーム2とのイベントバトルが発生。この敵に勝利すると、「騎士の証」を入手できる。

イベントバトル（2連戦）

サンドウォーム2

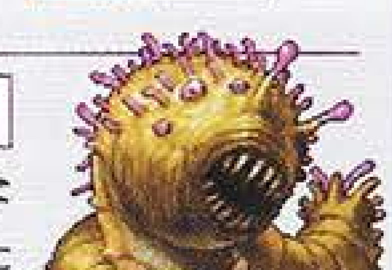
攻撃の威力が高いので、「ケアル」でこまめに回復しつつ攻めよう。500程度ダメージを与えると、セオドアが瀕死になってバトル終了となる。



HP －

サンドウォーム2

「かくせい」を使った状態で戦うことになる。各能力が上昇しているので、「たたかう」だけで倒せるだろう。



HP 350

ビッグスたちと合流して洞窟を脱出

サンドウォーム2を倒すと、ビッグスとウェッジがふたたび仲間になってくれる。地上まで歩いてもどることになるが、3人パーティなら苦戦することはないだろう。1Fまでもどると、ビッグスたちがパーティから離脱してしまう。洞窟内に取り逃した宝箱があるなら、3人で行動しているうちに取っておこう。

赤い翼に乗ってバロンへ向かう

アダマン島の洞窟の探索が終わったら、飛空艇にもどろう。そして、飛空艇にいる兵士に話しかけてバロン城へと帰還するのだ。ただし、バロン城帰路の途中で、ベルフェゴール2とのイベントバトルが発生するので、出発する前に飛空艇内の回復のツボでHPとMPを回復しておくといい。

なお、イベントバトル中はビッグスがパーティに一時的に復帰し、ふたたび3人パーティで戦える。

イベントバトル

ベルフェゴール2×2

魔法攻撃を当てると全体攻撃の「たつまき」を使いはじめる。ビッグスの「ファイラ」はトドメをさすときに使おう。



HP 950

C バロン城

▶P.203

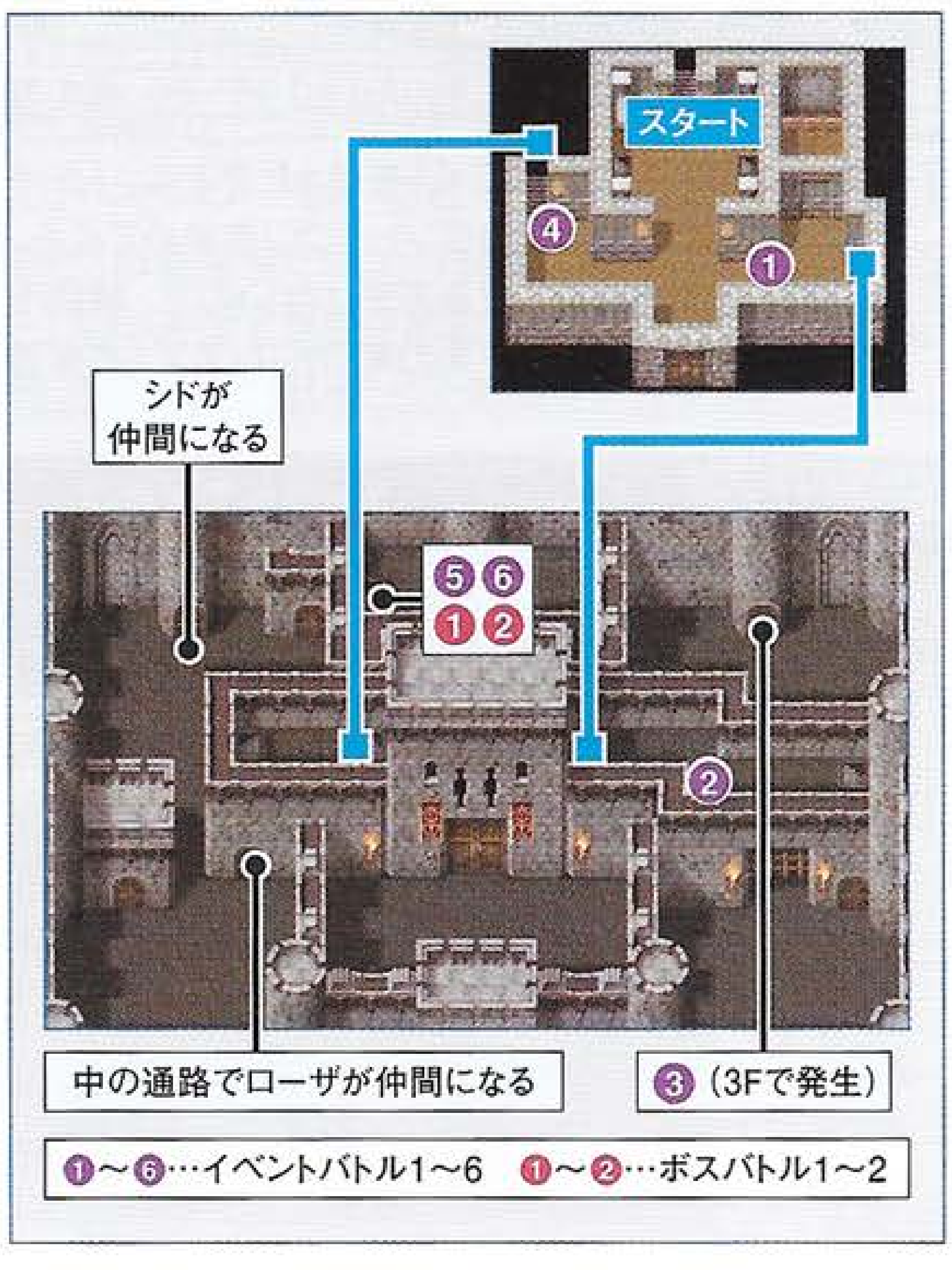
推奨レベル	
セシル	15

ローザとシドと合流せよ

飛空艇でのベルフェゴール2との戦いが終わると場面がバロン城に移り、セシルだけで行動することになる。城内には敵が出現し、あちこちに強敵も出現する。強敵を順番に倒しながら進んで、ローザとシドを仲間にしよう。シドと合流した場所から先に進むとベルフェゴール2が襲ってきて、そのままボスバトル2回、バハムートと4連戦となる。



○バトルとイベントの発生場所



連続するバトルを勝ち抜け！ ボスバトル1～2

最初は城内の東側にしか行けず、こちらに進むと特定の3カ所でイベントバトル1～3が発生する。これらに勝利したら一度スタート地点にもどろう。すると西側にいた兵士がいなくなり、そちらに進むとイベントバトル4が発生。さらに西へ進むと、セシルを追ってきたローザと合流できる。

屋外に出たら北へ進みシドと合流しよう。このあと連続バトルがあるので、合流後は右に進み、城内のセーブポイントでセーブをしておきたい。近くにある階段を登ると、イベントバトル5、ボスバトル1、ボスバトル2と続き、ローザとシドが離脱したあとイベントバトル6という順で連続バトルが展開するのだ。

イベントバトル1

ガーゴイル×2 ▶P.274



セシルは初期レベルが高く、装備も強力なため苦戦することはない。「たたかう」だけで簡単に倒せるだろう。

HP 160

イベントバトル2

ズー1 ▶P.280
コカトリス×3 ▶P.278



HP 941



敵の数は多いものの、こちらも苦戦せずに倒せるはず。HPが少なく一撃で倒せるコカトリスから狙うといい。

HP 149

イベントバトル3

オーガ ▶P.274



一撃で150近いダメージを与えてくる強敵。HPの回復は戦う前にすませておき、バトル中は攻撃だけに専念して倒そう。

HP 865

イベントバトル4

ケンタウロナイト ▶P.278



オーガ以上に威力の高い攻撃をしてくるが、HPは少なめ。積極的に攻撃して、攻撃されないうちに倒してしまいたい。

HP 380

イベントバトル5

ベルフェゴール2×2



魔法攻撃を当てると「たつまき」を使いはじめるので、「たたかう」だけで攻めること。このバトルからボスバトル1～2、イベントバトル6までが連戦となる。

HP 950

イベントバトル6

バハムート



最初は何もしないが、1500ダメージを与えるとカウントダウンを始める。カウントが0になると「メガフレア」を使い、こちらが戦闘不能になって負けてしまうのだ。

HP －

ボスバトル1 アーリマン1

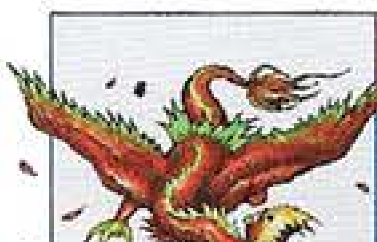


HP	1000	種族	－			
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	
	－	－	－	－	弱	
魔法・特殊攻撃	しのせんこく／ヘイスト／バーサク／コンフュ／ドレイン					
アイテム	1 －	2 －	3 －	4 －		

同時に現れるモンスター：スピリット×3（HP：86、弱点：聖）▶P.280

誰か1人に「しのせんこく」を使ったあとに、「ヘイスト」をこちらにかけてカウントダウンを早めてくる。死の宣告状態を回復させる方法はないので、戦闘不能になったら「フェニックスの尾」か「レイズ」で復活させよう。それ以外には「ドレイン」を使って攻撃してくるが、ローザが「ケアルラ」で回復をしていれば、危険な状況になることはないだろう。セシルとシドは攻撃に専念して、なるべく早く倒してしまいたい。

ボスバトル2 ストラトエイビス



HP	2500	種族	－			
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	
	－	－	－	－	弱	
魔法・特殊攻撃	トルネド					
アイテム	1 －	2 －	3 －	4 －		

同時に現れるモンスター：コカトリス×3（HP：149、弱点：飛）▶P.278

瀕死になってしまう「トルネド」と通常攻撃で攻めてくる。とはいえ、もし瀕死になってしまっても、セシルがかばってくれるため、通常攻撃で倒される心配はないのだ。それ以外の行動はしないため、セシルさえ瀕死にならなければ苦戦することはないはず。回復するのはセシルが「トルネド」を使われたときだけにして、積極的に攻めていこう。



瀕死になっている味方がいる場合、「かばう」のコマンドを使っていなくても自動的にかばう。

■ 場面はふたたびセオドアに

バロン城でバハムートとの戦いが終わると、飛空艇の墜落現場にいるセオドアに場面が切り替わる。墜落現場には兵士が倒れているので、その兵士たちに話しかけて安否を確かめよう。

兵士全員に話しかけると墜落現場から草原に移動し、そこから西に進むと敵と2連戦になる。バトル中に謎の男が仲間になってバトルに勝利したら、そのまま西へ進んでミシディアをめざそう。なお、セオドアはイベントバトルでHPが1になっているので、忘れずに回復しておくこと。

イベントバトル（2連戦）

ドモボーイ ▶P.282



ガトリンガ2

HP 37



HP 115

何の前ぶれもなく突然現れるが、どちらもHPが少なく、受けるダメージもたいしたことはない。「たたかう」を繰り返しているだけで倒せるはずだ。

フレイムドッグ2



HP －

一定時間が経過するとセオドアが瀕死になってしまうが、謎の男が仲間になって敵を倒してくれる。

■ 草原から東に進むとチョコボの森が

草原を出たあとにミシディアとは反対の東に向かうと、チョコボの森が見えてくるはず。森の中には、話しかけるとMPを回復してくれる白チョコボと、騎乗できる黄色のチョコボがいる。黄色のチョコボに騎乗中は移動速度があがるうえ、モンスターと遭遇せずにフィールドを移動できるようになるのだ。

D ミシディア ▶P.212

推奨レベル	
セオドア	13

■ 新たな仲間が2人登場

町の北にある祈りの館で、黒魔道士と白魔道士が仲間になる。2人はレベルが10から上がらないが、仲間が少ないセオドア編では貴重な戦力。ショップでは、2人のための装備を売っているので買っておこう。なかでも、バトル中にアイテムとして使える「アイスロッド」「フレイムロッド」「いやしの杖」が便利だ。



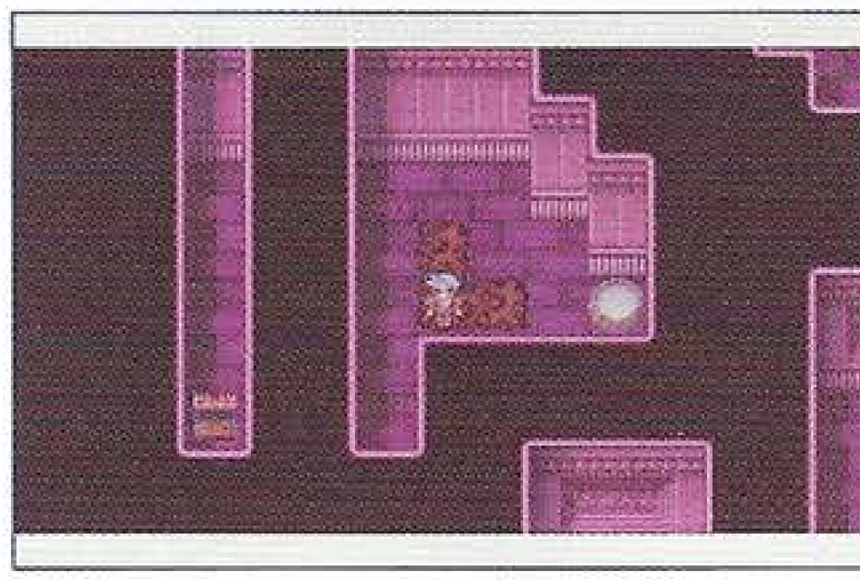
準備が終わったら町の南東の家に入り、デビルロードを通ってバロン城へ向かおう。

E デビルロード ▶P.190

推奨レベル	
セオドア	13

■ 一方通行ばかりの迷路のような場所もある

踏むとダメージを受ける床やワープ装置など、仕掛けが多い場所。特に複雑なのが一方通行の十字路で構成されたフロア。ここでは目的の方角に近い道を選び続けると先に進める。通り抜けるための最短ルートはP.191にあるので、参考にしてほしい。



赤い色をした床の上を歩くと、1歩につき現在HPの10%分のダメージを受ける。

F バロンの町 ▶P.205

推奨レベル	
セオドア	18

■ バロン城への抜け道を探し出せ

バロンの町に着いたら外に出て、バロン城へ向かおう。しかし、門番に追い返されて城内には入れない。ここはいったんシドの家に行き、「バロンのカギ」をもらってくるのだ。このカギを使って町の西にある建物に入れば、バロン城へ通じる昔の水路に進める。

G 昔の水路 ▶P.221

推奨レベル	
セオドア	18

■ 隠し通路を通りつつ先に進もう

バロン城をめざして、細い通路を道なりに進もう。隠し通路の先に宝箱があることが多いので、入手しておくといい。なかでも、B3Fにある「サンゴのつるぎ」は雷属性の強力な武器。宝箱から現れるくろとかげ2を倒す必要はあるが、必ず取っておきたい。

■ バロン城に着いたら王の間をめざす

昔の水路を抜けてバロン城内に入ると、仲間がパーティから離脱して謎の男1人で行動することになる。といっても単独行動は王の間に立ち寄るまでの話。その後はセシルが登場して、会話したあとにセオドアが仲間に加わるので次の目的地へ進もう。



正門を通って外に出ると、セオドアと謎の男のバンド技「クロススラッシュ」を習得。

H ミストの洞窟 ▶P.216

推奨レベル	
セオドア	20

奥まで進むとしばらくもどれなくなる

B1Fにある橋まで近づくとB2Fまで落ちてしまい、しばらく町にもどれなくなる。買い忘れたものがあるなら、先に進む前に町へもどっておこう。



落ちたあとはB2Fの北東からスタート。B3Fまで降りてから、地上をめざすことになる。

イベントバトル



ケンタウロナイト ▶P.278

洞窟の入口でバトルになる。HPが低いので、2人で攻撃していれば敵が行動する前に倒せるだろう。

HP 380

月齢モンスター

らいりゅう1　満月

B1Fに出現し、強力な全体攻撃を使ってくる。それに耐えられるレベル30程度まで上げてから戦おう。

レベルを25まで上げよう　ボスバトル3

地上にもどる前に出現するボスは、セオドアが「レビテト」を覚えていないと苦戦してしまう。B2Fにはセーブポイントとショップがあるので、そこを拠点に「レビテト」を覚えるレベル25まで上げておこう。

出口から地上に出るとセオドア編クリア

ボスを倒してB1Fへもどり、ミストの村側の出口から出ると、試練の山にいるカインに場面が切り替わる。そして、セオドア編はクリアとなるのだ。セオドア編のクリアデータはカイン編に引き継げるので、チャレンジダンジョンやらいりゅう1の撃破に挑み、貴重なアイテムを集めて引き継ごう。



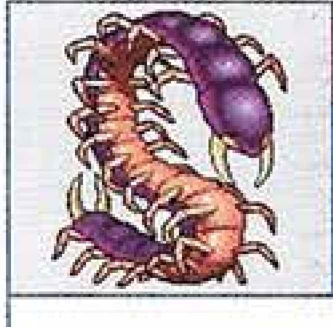
月齢モンスター　らいりゅう1　HP 3000　種族 竜

防御属性	炎	氷	雷	聖	飛
	ー	ー	吸	ー	弱

状態変化：毒　暗闇　沈黙　ブタ　こびと　カエル　石化　即死　徐々石　狂戦士　混乱　眠り　麻痺　呪い　ストップ　瀕死

アイテム 落：1 神々の怒り　2 銀の砂時計　3 銀のリンゴ　4 あおのしっぽ

らいりゅう1のHPによって威力が変わる全体攻撃「かみなり」を使う。HPが減るほど威力が下がるため、最初に大ダメージを与えると戦いやすくなるのだ。「かくせい」を使ったセオドアがバンド技「クロススラッシュ」を使ってダメージを与えよう。なお、らいりゅうはカイン編のチャレンジダンジョンにも出現するが、そのときはHPと攻撃方法が増えてより手強くなる。「あおのしっぽ」がほしいならここで狙う方がいい。



ボスバトル3　アンダグランダ2　HP 7000　種族 ー

防御属性	炎	氷	雷	聖	飛
	ー	ー	ー	ー	ー

魔法・特殊攻撃：じしん

アイテム ー：1 ー　2 ー　3 ー　4 ー

通常攻撃と「じしん」を使って攻めてくる。「じしん」はレビテト状態だと回避できるので、戦う前に使っておこう。通常攻撃の威力は低めなので、「ケアル」で回復しつつ攻撃すれば苦労せずに倒せるはずだ。もし「レビテト」を使えないレベルで戦うなら、味方全員に「プロテス」をかけて通常攻撃のダメージを軽減するのが有効。その場合セオドアは回復と補助に徹して、謎の男に攻撃を担当させよう。

カイン編に備えて　貴重なアイテムをカイン編に引き継ごう

セオドア編のクリアデータは、真月編ではなくカイン編にのみ引き継げる。右記のアイテムを集めてからカイン編を開始し、そのクリアデータを真月編に引き継ぐようにしてほしい。特に、入手手段がかぎられる「アダマンタイト」と「エッチな本」は必ず入手しておこう。前者は強力な防具と交換でき(P.095)、後者は「悟りの書」の入手に必要となるのだ(P.270)。

セオドア編で集めておきたいアイテム

アイテム名	入手方法
ミスリルソード	宝チャレンジダンジョン
ミスリルアーマー	宝チャレンジダンジョン
プリンプリング	宝チャレンジダンジョン
アダマンタイト	宝チャレンジダンジョン
エッチな本	宝チャレンジダンジョン
あおのしっぽ	落らいりゅう1(月齢モンスター)



セオドア編 チャレンジダンジョン

推奨レベル 平均 28

入口



ミストの洞窟 B1F小部屋 ▶P.216

GUIDE 回復アイテムと「クモの糸」を用意して挑め！

真月編以外のストーリーでは、クリアデータでゲームを再開後、特定の場所からチャレンジダンジョンに行ける。チャレンジダンジョンの仕組みについてはP.008で紹介しているので確認してほしい。

セオドア編のチャレンジダンジョンに仕掛けはなく、B4Fにいるボスを倒して最後の宝箱を開ければクリア。とはいえパーティが2人だけでHPの回復手段にも不安があるので、突入前に「ハイポーション」「フェニックスの尾」を30個程度買っておこう。「クモの糸」「テント」「金の針」も用意しておきたい。

○最後の宝箱の入手アイテム（赤字は何個でも入手可能）

Aランク	
エクスポーション	アダマンタイト
エッチな本	ミスリルソード
銀のリンゴ	ミスリルのこて
ソーマの雫	ミスリルアーマー
プリンプリング	ミスリルヘルム
エリクサー	ミスリルシールド



最後の宝箱は、ダンジョンに入りなおすたびに出現。何度でも開けられるのだ。

BATTLE 「クモの糸」で敵の行動を遅らせよう

仲間が2人しかいないため、レベルが低いうちはセオドアを後列に下げて安全性を高めよう。その際、セオドアに弓矢を装備させておくといい。

また、強敵と出会った場合は、まず「クモの糸」を使って敵全体をスロウ状態にし、動きを遅らせることが大切。ただし、最後のボスバトルで「クモの糸」を使うために、1個は残しておくこと。

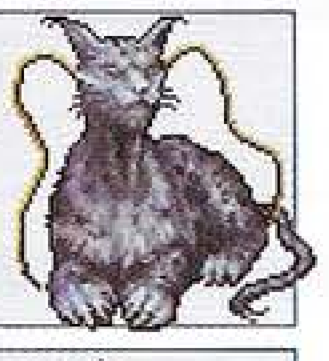


セオドアに弓矢や杖を装備させている場合、バンド技「クロススラッシュ」が使えない。

○ピックアップモンスター

クアール ▶P.276

攻撃を当てるたびに、即死や状態変化の効果がある「ブラスター」を使う。レベルが低いうちは逃げる方が無難だ。



パープルババロア ▶P.284

物理攻撃がほとんど通じないため、逃げるのが得策。倒したければ、魔法効果のある「ボムのかけら」などを使うといい。



くろとかげ1 ▶P.276

物理攻撃に対して、カウンターで「せきかにらみ」を使う。謎の男の「たたかう」など、強力な攻撃だけを当てていくといい。



ミステレグ（ラミア） ▶P.288

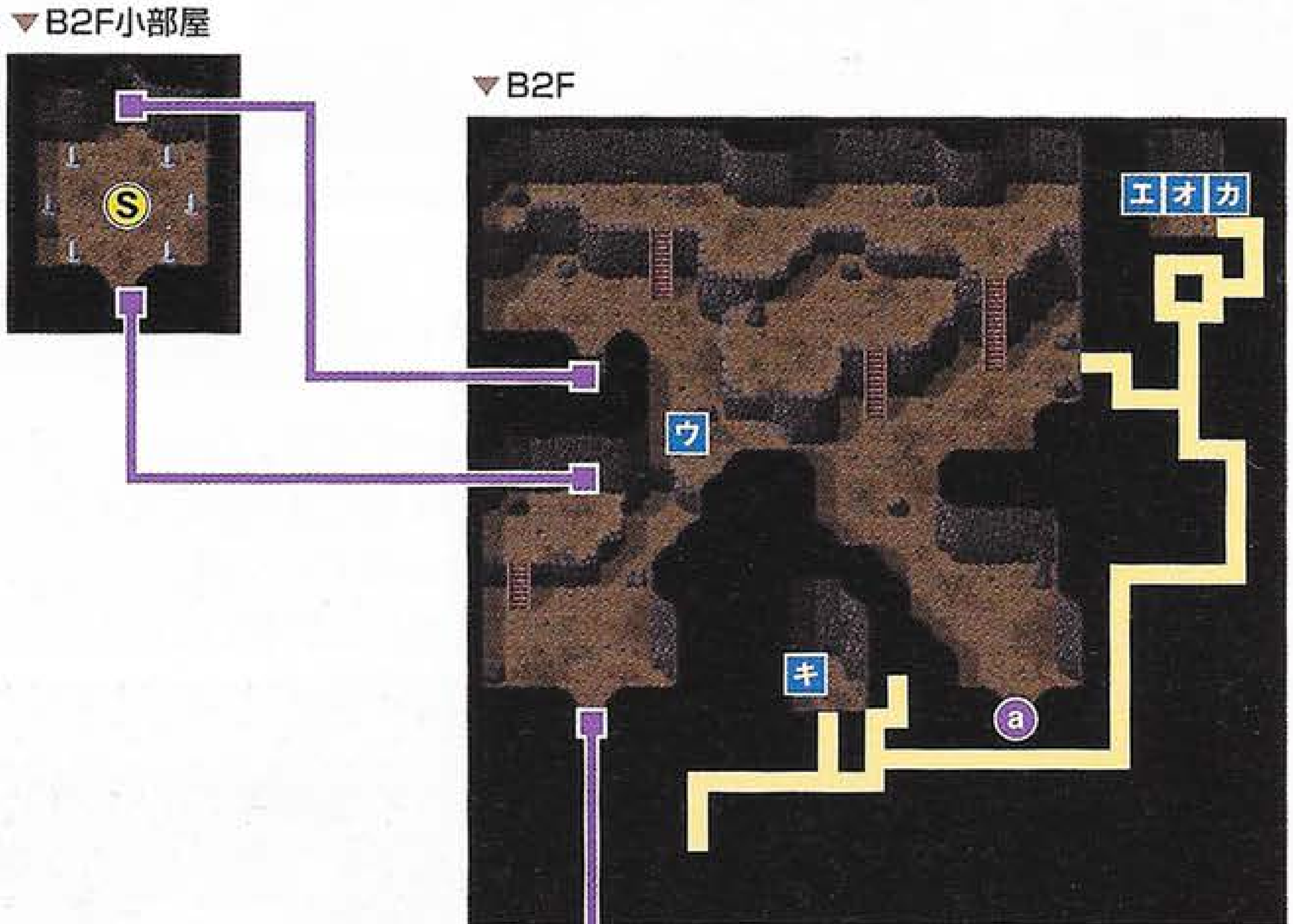
攻撃を当てると孵化してラミアとなる。ラミアはカウンターで「ゆうわく」を使うので、くろとかげ1と同様に強力な攻撃だけで攻めよう。

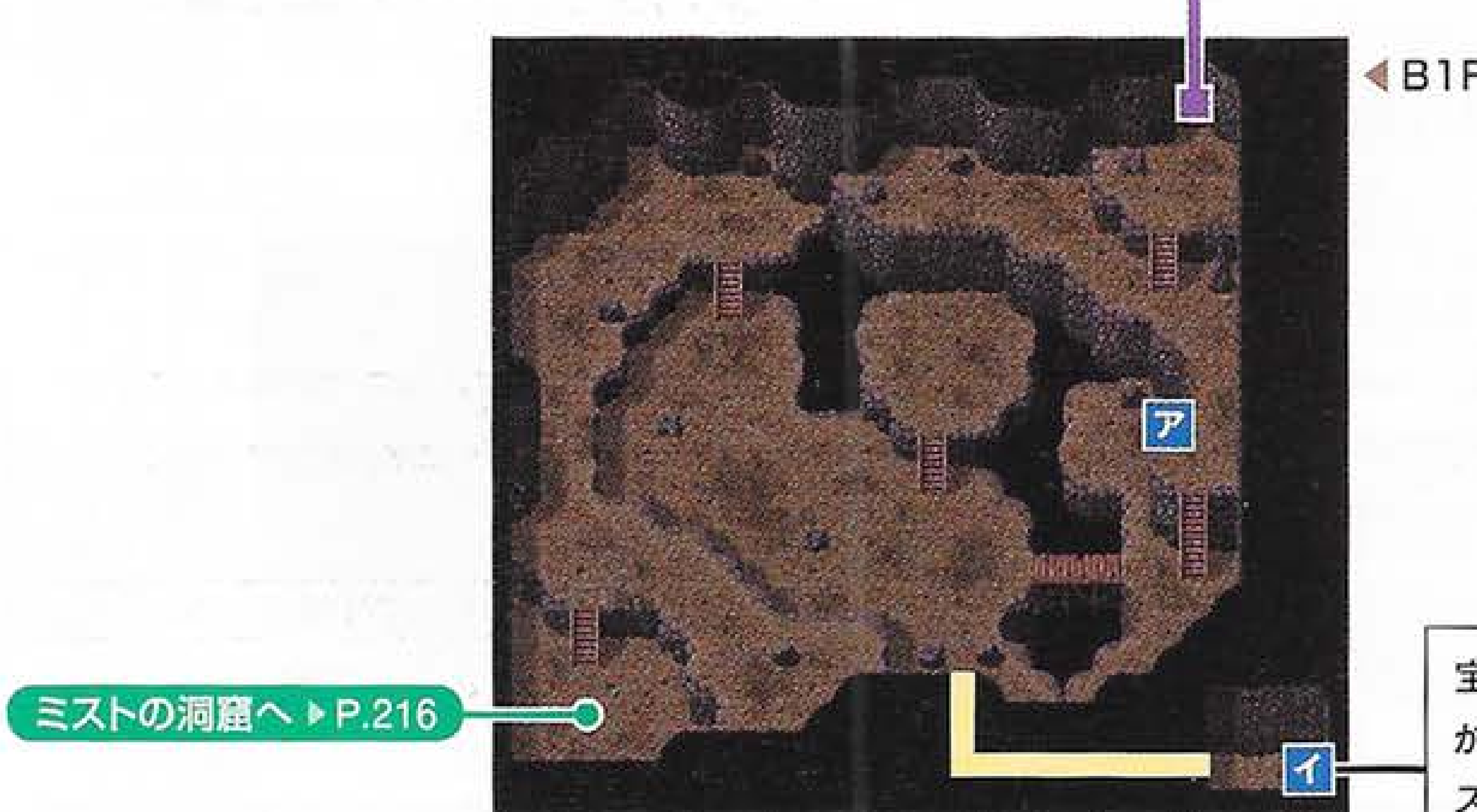


○モンスターリスト

アームドママル	▶P.272	ケンタウロナイト	▶P.278	ブラッディバット	▶P.286	ミステレグ（ラミア）	▶P.288
アイアンドレス	▶P.272	スカルジャー	▶P.280	ブラッディボーン	▶P.286	モルズ	▶P.290
キマイラ	▶P.274	ステイルゴーレム1	▶P.280	ブリーズビースト1	▶P.286	やこうちゅう	▶P.290
クアール	▶P.276	パープルババロア	▶P.284	ブリズリザード	▶P.286	ラミア	▶P.292
くろとかげ1	▶P.276	ブラクティ	▶P.284	マグマントータス	▶P.288	レディガーダー	▶P.292

セオドア編
リディア編
ヤン編
パロム編
エッジ編
ポロム編
ギルバート編
カイン編
月の民編
真月編





宝箱を開けるとステイルゴーレム1が出現。「クモの糸」を使って敵をスロウ状態にしておき、「ハイポーション」でHPを回復しながら戦おう。

○入手アイテムリスト

ア	エーテルドライ
イ	プレートアーマー ※1
ウ	エクスポーション
エ	グレートボウ
オ	ボムの魂
カ	エルメスのくつ
キ	ミスリルソード ※2
ク	バンパイアの牙
ケ	炎の矢

※1 ステイルゴーレム1が出現し、倒すと入手できる。
※2 ミステレグ（ラミア）が出現し、倒すと入手できる。

貴重なお宝をゲット!! 追加効果を持つ強力な武器を入手せよ！

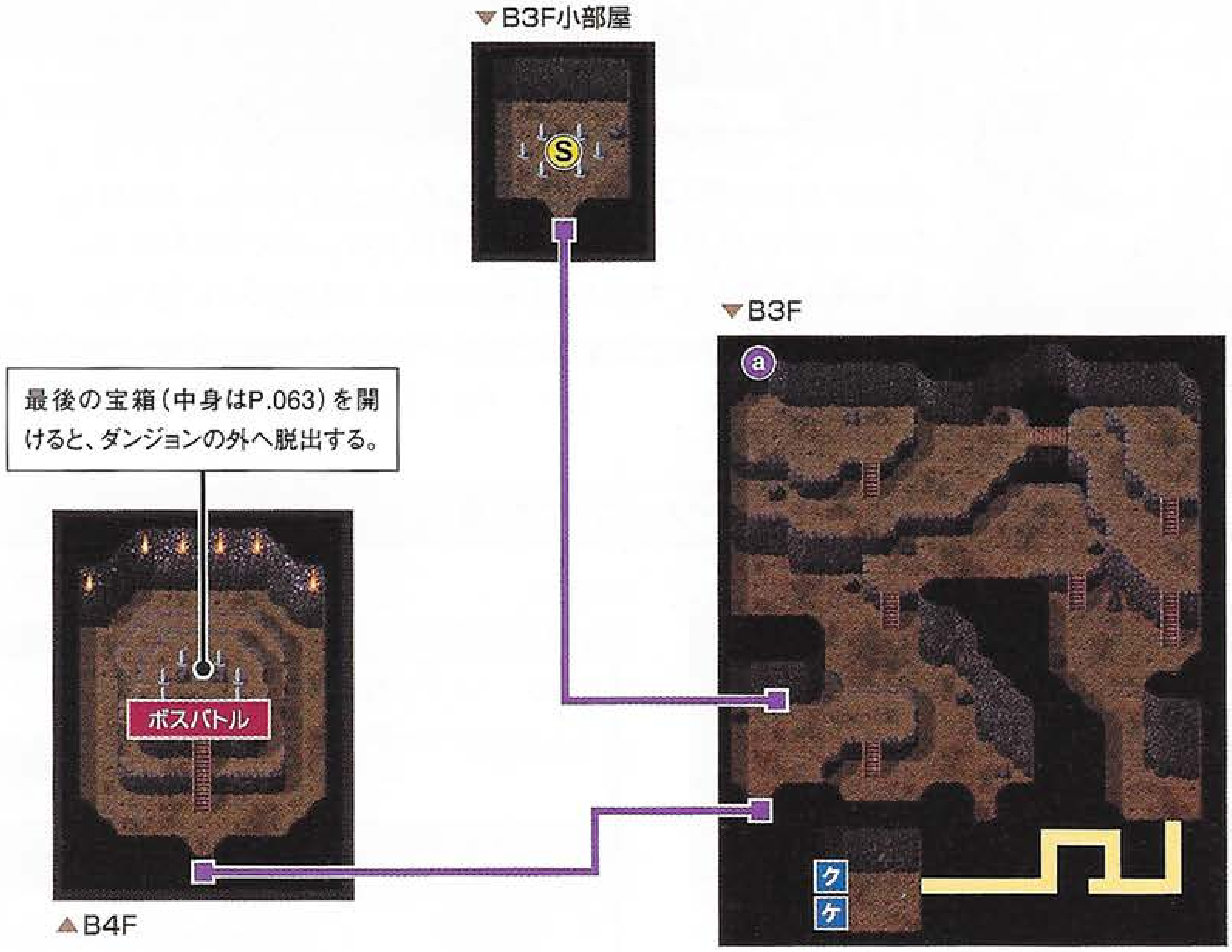
セオドア編で手に入る武器のなかでは最強ランクの「ブレイクブレイド」と「天使の矢」。前者は徐々に石化、後者は混乱の追加効果があり、バトルが格段にラクになるので、ぜひとも入手しよう。また、混乱を防げる「ねじりはちまき」があればラミアと戦いやすくなるため、先にミストの洞窟で手に入れておくといい。

○入手しておきたい貴重なアイテム

アイテム名	落とすモンスター
ブレイクブレイド	くろとかげ1
天使の矢	ミステレグ（ラミア）
ねじりはちまき	オーガ（ミストの洞窟に登場）
巨人のこて	ステイルゴーレム1／アダマンゴーレム

アイコンの見方

- ⓐ…フロアのつながり（同じアルファベットのところとつながる）
- フィールドへ…別の場所へのつながりを示す
- Ⓢ…セーブポイント
- ▭…隠し通路
- ア…アイテムが入手できる場所。中身は「入手アイテムリスト」に掲載
- ボスバトル…ボスとのバトルが起こる場所





ボスバトル	アダマンゴーレム					HP	8500	種族	ー
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	クラッシュダウン		
	ー	ー	ー	ー	ー				
アイテム 盗	1 木づち		2 巨人のこて		3 巨人のこて		4 巨人のこて		

通常攻撃をしつつ少しずつ前進してくるモンスターで、こちらに近づくほど攻撃の威力が高くなる。しかも、もっとも接近してきたときは3連続で攻撃してくるため非常に危険だ。事前にセオドアを後列に下げ、全滅の危険性を減らしておこう。

バトル開始直後に「クモの糸」を使ってスロウ状態にしたら、謎の男の「たたかう」でダメージを与えていく。セオドアは回復に専念し、余裕があれば「プロテス」を使って防御を高めるといい。

○アダマンゴーレムの行動回数と行動パターン

1回目	攻撃する
2〜3回目	少し前進してから攻撃する
4回目	前進して3回連続で攻撃する
5〜6回目	何もしてこない
7回目	後退して最初の位置にもどる
8回目	攻撃して1回目の行動にもどる



3回連続の攻撃はかなりのダメージを受ける。事前に「ぼうぎょ」を実行してしのごう。



攻撃のチャンスと表示されても、HPが減っていたら回復を優先するように。



リディア編 ～閉ざされた幻獣たち～

上限レベル	40

復興が進む故郷ミストの村で暮らしていたリディアは、ある日もうひとつの故郷といえる幻獣の町を訪れる。だがその町には、突如現れた謎の少女によって災いがもたらされようとしていた。

フィールドマップ&ストーリー進行





○行き先

- A 幻獣の町 MAP▶P.228
- B 幻獣の洞窟 MAP▶P.227
- C ドワーフの城 MAP▶P.234
  - a トメラの村 MAP▶P.232
  - b ククロの家 MAP▶P.226
  - c シルフの洞窟 MAP▶P.230
- D 封印の洞窟 MAP▶P.237
  - d アガルトの村 MAP▶P.161
- E アガルトの鉱山 MAP▶P.159

○モンスターリスト（地底と地上で同じモンスターが出現）

イエローゼリー	▶P.274	ゴブリン1	▶P.278	ペイニーボム	▶P.286	レーシイ	▶P.292
ガーゴイル	▶P.274	ドモボーイ	▶P.282	ボム	▶P.288		
ガトリンガ1	▶P.274	バジリスク	▶P.284	ミニマジシャン	▶P.290		

A 幻獣の町

▶P.228

推奨レベル	
リディア	15

幻獣王の間へ向かう

上層と最下層にある宝箱からアイテムを入手したら、下層に下りて中央にある民家2−2まで進み、そこにあるワープポイントから幻獣王の間に行こう。部屋にいる幻獣王と王妃に話しかければ、上層にあるワープポイントから幻獣の洞窟へ行けるようになる。なお、幻獣の町にあるショップは利用できない。

B 幻獣の洞窟

▶P.227

推奨レベル	
リディア	15

黒魔法を中心に戦っていく

最初は敵が出現しないが、B3Fの西側で現れるドモボーイとのイベントバトルに勝利すると、敵が現れるようになる。リディアは召喚魔法を使えないので、黒魔法を中心に戦おう。

イベントバトル

ドモボーイ×3 ▶P.282



ドモボーイはHPが37と少ない。「ファイラ」を敵全体に使用すれば、1回の行動で全滅させることができる。

HP 37

洞窟から脱出してルカと合流

回復アイテムが少なくなってきたら、洞窟からの脱出を最優先に考えよう。バトルでは無理に戦おうとせず、逃げる方が無難だ。洞窟の外に出るとズーが現れ、バトル後にルカがパーティに加わる。

イベントバトル

ズー



不意打ちを受けたリディアは何もできない。しばらくするとルカが現れ、上空からの砲撃でズーを撃退してくれるのだ。

HP －

C ドワーフの城

▶P.234

推奨レベル	
リディア	16

カルコとブリーナが加入したらレベルを上げる

飛空艇ファルコンに乗ったリディアたちは、ドワーフの城へと移動する。まずは王の間でジオット王に会い、そのあと城を出てファルコンに乗ろう。するとカルコとブリーナが仲間になり、ファルコンを操縦できるようになるのだ。さっそくトメラの村やククロの家に立ち寄ろう。なお、カルコとブリーナはレベルが1と低い。ドワーフの城周辺でバトルを繰り返し、レベルを10程度まで上げておくといい。

a ドワーフの城とトメラの村で準備を整える

ドワーフの城とトメラの村では、ショップを利用できる。リディア編では回復魔法を使える仲間がいないため、回復アイテムは多めに用意したい。「ポーション」を20個、「テント」を3個ほど買っておこう。

b ククロの家で武器を作成

「ククロ鉱石」を持っていると、ククロの家で強力な武器を作ってもらえる。作れる武器は全部で7種類あるが、ここではルカ用に「トマホーク」、カルコとブリーナ用に「ダンシングダガー」を2本作成しておきたい。「ククロ鉱石」は下表にある12個しか入手できないため、慎重に使ってほしい。



本棚から手に入る「天使の洋服」は、封印の洞窟でのボスバトルなどで重宝する。

●ククロ鉱石の入手場所一覧

地名		入手できる場所
幻獣の町	▶P.228	民家2−2にある本棚
ドワーフの城	▶P.234	救護室の机
		右の塔2Fの鎧
		ドワーフの基地の鎧
トメラの村	▶P.232	北西の倉庫の近くにあるツボ
		北西の倉庫内のツボ
		防具屋にある鎧
ククロの家	▶P.226	1Fの暖炉
シルフの洞窟	▶P.230	B2Fの宝箱
		B3Fのシルフの家の近くにあるツボ
封印の洞窟	▶P.237	B3F小部屋1の罠
		B3F小部屋3の木箱

●ククロの家で作れる武器（赤字はここでしか入手できない）

コマンド名	解説
ナイフ	ククロ鉱石×1
ミスリルナイフ	ククロ鉱石×2、ナイフ
ダンシングダガー	ククロ鉱石×3、ダガー
トンカチ	ククロ鉱石×1
バトルアクス	ククロ鉱石×3、ブローバ
ミスリルハンマー	ククロ鉱石×4、トンカチ
トマホーク	ククロ鉱石×4、バトルアクス

c シルフの洞窟で宝箱探索

次の目的地である封印の洞窟は敵が強いため、先にシルフの洞窟を探索しながら味方のレベルを上げるといい。内部の宝箱からは、封印の洞窟のボスバトルで役立つ「クモの糸」などを入手できる。

D 封印の洞窟 ▶P.237

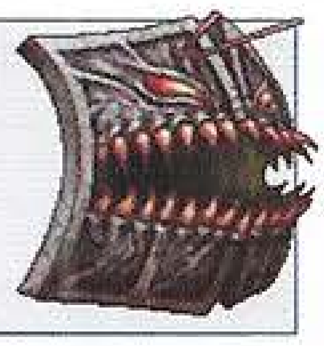
推奨レベル	
リディア	20

闇のクリスタルを手に入れる　ボスバトル1

封印の洞窟は道のりが長く、状態変化をしかけてくる敵も多い。「ポーション」50個、「ハイポーション」20個、「やまびこ草」5個、「金の針」5個程度を用意して挑もう。最深部のクリスタルルームで闇のクリスタルを入手後、部屋を出るとボスバトルになる。

●ピックアップモンスター

アサルトドアー ▶P.272



扉に化けている。「ターゲッティング」をした味方に即死効果の「9ディメンジョン」を使うので、「ストップ」で動きを止めよう。

d 地上へ出ると引き返せない

封印の洞窟の入口までもどると、カルコとブリーナがパーティから離脱。そのあとファルコンに乗って、選択肢の「地上に行く」を選ぶと地上へと移動するのだ。地上へ行くと二度と地底へはもどれなくなるので、ククロに武器を作ってもらうなど、やり残したことがないか確認しておくように。

地上にたどり着くと暴走したカルコ、ブリーナと戦うことになる。このバトルに勝利したら、まずはアガルトの村に立ち寄って買い物をし、それから次の目的地アガルトの鉱山に向かおう。

イベントバトル

カルコ／ブリーナ



HP 600 / HP 500

カルコは残りのHPによって威力が変わる「かみなり」などを使ってくる。被害を抑えるためにも、優先して狙うといい。

E アガルトの鉱山 ▶P.159

推奨レベル	
リディア	25

ファルコンの修理に必要な鉱石を入手　ボスバトル2

B4Fの北東にある宝箱を開けると現れるボスのアガルトタイマイを倒し、ファルコンの修理に使う「アガルトタイト」を入手しよう。そのあとは鉱山を出て、ファルコンにもどればいい。

なお、真月編でカルコとブリーナを仲間にしたいなら、B4Fの宝箱から「ミスリルゼンマイ」、B4F小部屋に出現する月齢モンスターのクアルトパペットから「ミスリルボルト」「ミスリルナット」を入手しておきたい。特に「ミスリルナット」は入手確率が低いので、何度も戦ってぜひとも手に入れよう。

月齢モンスター1

グリーンドラゴン1　下弦の月

B1F～B4Fに出現する。B1F～B3Fまではミステレグという卵の姿で出現し、これを攻撃するとグリーンドラゴン1に変化するのだ。まれに「みどりのしっぽ」を落とす。

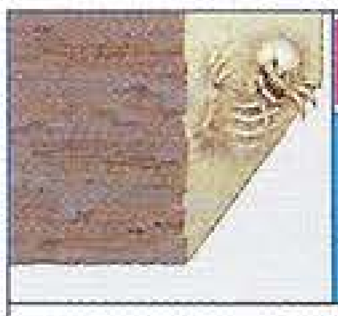
月齢モンスター2

クアルトパペット　上弦の月

B4F小部屋に出現。カルコとブリーナの修理に必要となる「ミスリルボルト」と「ミスリルナット」を落とす。

ファルコンを修理して最後の戦いへ　ボスバトル3

ファルコンに乗るとタイタンが現れ、撃退すればリディア編は終了となる。事前に「ハイポーション」を買い込み、ルカを後列にしてから乗り込もう。なお、ファルコンに乗ったときに「ミスリルゼンマイ」「ミスリルボルト」「ミスリルナット」があればカルコたちを修理でき、彼らが真月編で仲間になる。



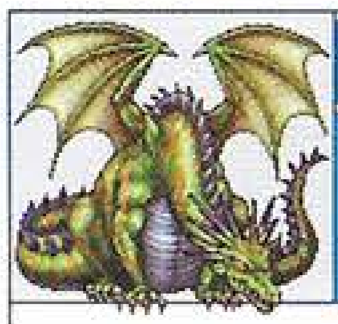
ボスバトル1　デモンズウォール

HP	8000	種族	－

防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃
	－	－	－	－	－	クラッシュダウン／石化にらみ

アイテム －	1	2	3	4
	－	－	－	－

前進と通常攻撃を交互に繰り返し、それぞれの行動を16回したあとは、即死効果がある「クラッシュダウン」だけを連続で使うようになる。できれば、この攻撃を使われる前に倒そう。最初に「クモの糸」を使ってデモンズウォールをスロウ状態にすると前進が遅くなり、より楽に戦えるはずだ。なお、カルコかブリーナに「天使の洋服」を装備させて即死を防げば、負ける心配がほぼなくなる。



月齢モンスター1　グリーンドラゴン1

HP	4400	種族	竜

防御属性	炎	氷	雷	聖	飛
	－	－	－	－	－

状態変化							
毒	暗闇	沈黙	ブタ	こびと	カエル	石化	即死
徐々石	狂戦士	混乱	眠り	麻痺	呪い	ストップ	瀕死

アイテム 落	1	2	3	4
	青い牙	青い牙	青い牙	みどりのしっぽ

B1F～B3Fでミステレグの姿で出現したときは、残りHPの25%分程度のダメージを与える「かみなり」と通常攻撃を交互に繰り出す。「かみなり」の威力が非常に高いので、最初に「ストップ」を使ってから攻撃を開始しよう。B4Fで初めからグリーンドラゴン1の姿で出現した場合も、「ストップ」が有効だ。こちらは「かみなり」を使わず通常攻撃しかしないので、「ストップ」をかける前に攻撃を開始してもかまわない。

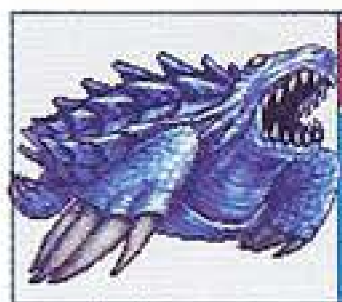


月齢モンスター2	クアルトパペット					HP	1800	種族	－
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	状態変化	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死		
	－	－	－	－	－		徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死		
アイテム 落	1 ミスリルボルト					2 ミスリルナット	3 ミスリルナット	4 ミスリルナット	

クアルトパペットは必ず2体同時に出現する。通常攻撃を行なうほか、味方の3属性の黒魔法に対してはカウンターで同じ属性の黒魔法を使ってくる。しかし、使うのは「ファイア」などの威力が低い魔法のみなので、恐れる必要はない。この敵は状態変化に対する耐性がないため、「トード」を敵全体に使用してカエル状態にしてしまえば、苦戦することはないはずだ。



リディアは「トード」のみを使うようにしておけば、それほどMPを消費せずに戦える。



ボスバトル2	アガルトタイマイ					HP	6000	種族	－
防御属性 ※	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	ほのお／かえんほうしゃ		
	吸	－	弱	－	－				
アイテム 落	1 エクスポーション					2 怪獣図鑑	3 月のカーテン	4 銀のリンゴ	

通常攻撃→炎の力をためて赤く変色→「ほのお」使用後に元の色にもどる、という順で行動する。変色時に物理攻撃を当てるとカウンターで「かえんほうしゃ」を使ってくるが、変色時に氷属性の魔法を当てれば元の色にもどり、「ほのお」を使われずにすむ。「アイスロッド」をアイテムとして使うと、待機時間なしで氷属性の魔法を発動できるので活用しよう。



変色中は弱点が氷属性に変わるため、リディアの「ブリザラ」を使えば大ダメージを与えられる。

※ 最初は炎を吸収、雷が弱点。力をためて変色しているときは炎を吸収、氷が弱点。



ボスバトル3	タイタン1					HP	65000	種族	－
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	じしん		
	－	－	－	－	－				
アイテム －	1 －					2 －	3 －	4 －	

タイタンは通常攻撃のほかに、全体攻撃の「じしん」を使う。「じしん」を連続で使われると一気にピンチになるので、「ハイポーション」を積極的に使ってHPは400以上を維持しよう。こちらの攻撃は、リディアは「ファイラ」などの黒魔法、ルカは後列から「とうてき」を使うといい。13000ほどダメージを与えると、黒衣の男が現れて一撃でタイタンを撃破してくれる。



最初は何もしてこず、しばらく戦っているといったんバトルが終わる。2戦目からが本番だ。

真月編に備えて カルコとブリーナの修理を最優先

カルコとブリーナの修理をせずにクリアした場合でも、リディア編のクリアデータで再開後、必要なアイテムをそろえてふたたびファルコンに乗り込めば修理することができる。ぜひとも修理して、彼らを真月編に登場させよう。そのほか、リディアに召喚魔法を覚えさせられる召喚アイテムなども入手しておきたい。

■召喚魔法習得アイテムの入手方法

アイテム名	落とすモンスター	主な出現場所
コカトリス	コカトリス	シルフの洞窟
ゴブリン	ゴブリン1	フィールド
マインドフレア	マインドフレア	アガルトの鉱山
ボム	レメディボム	チャレンジダンジョン

■リディア編で集めておきたい貴重なアイテム

アイテム名	入手方法
大地のハンマー	宝チャレンジダンジョン
金のかみかざり	宝チャレンジダンジョン
フレイムメイル	宝チャレンジダンジョン
アダマンタイト	宝チャレンジダンジョン
みどりのしっぽ	落グリーンドラゴン1（月齢モンスター）



リディア編 チャレンジダンジョン

推奨レベル 平均32



アガルトの村 ▶P.161

GUIDE 安全第一で少しずつ探索しよう

通路が扉や壁でふさがれていて、調べるとアサルトドアーやデモンズウォールといった強敵が出現する場所が多い。これらの敵からは逃げることができず、出会ったら倒すしかないため、リディアのMP消費が激しくなりがちだ。ムリに進もうとしてMPが尽きてしまうと、先に進むことも引き返すことも困難になるので、MPや回復アイテムが残り少なくなってきたら、迷わず引き返すことが大切だ。

ちなみに、「デジョン」で脱出することができないため、歩いてもどるしかない。

●最後の宝箱の入手アイテム（※）

Aランク	Bランク
スプリントリング	万能薬
銀のリンゴ	エーテル
ソーマの雫	光のカーテン
エリクサー	ユニコーンの角
アダマンタイト	銅の砂時計
大地のハンマー	
金のかみかざり	
黒のローブ	
フレイムメイル	
フレイムシールド	

※ 必ずAランクのアイテムから入手する。Aランクのアイテムを各1個ずつ全種類手に入れると、以降はBランクのなかからランダムで入手するようになる。



扉や壁を調べると現れる敵は、一度倒してもダンジョンに入りなおすと再度現れる。



開けると敵が出現する宝箱も多い。調べる前にHPやMPの残量をチェックしよう。

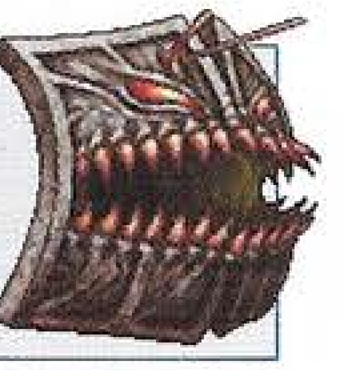
BATTLE 「スリプル」で眠らせるのが勝利のカギ！

味方が2人しかいないため、1人が集中して狙われるとすぐに戦闘不能になる。バトルでは真っ先に敵全体に「スリプル」を使って、行動を封じるといい。

なお、特定の壁（マップに★で示した場所）を調べると現れるデモンズウォールは、封印の洞窟に出現したときと同じ強さ（P.068）。今回はカルコたちがおらず、即死効果の「クラッシュダウン」を阻止する手段がないため、使われる前に素早く倒すことが大切だ。リディアはMPを惜しまず、全力で攻撃しよう。

●ピックアップモンスター

アサルトドアー ▶P.272



扉を調べると出現。即死効果の攻撃を多用するので、「ストップ」をかけて動きを封じよう。なお、別の敵を呼び出すことがある。

バーサオーガ ▶P.284



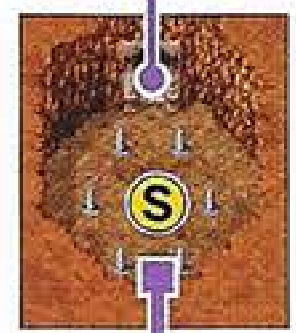
魔法ではいっさいダメージを与えられない強敵。状態変化が非常に有効なので、「スリプル」を使って眠らせてしまうといい。

●モンスターリスト

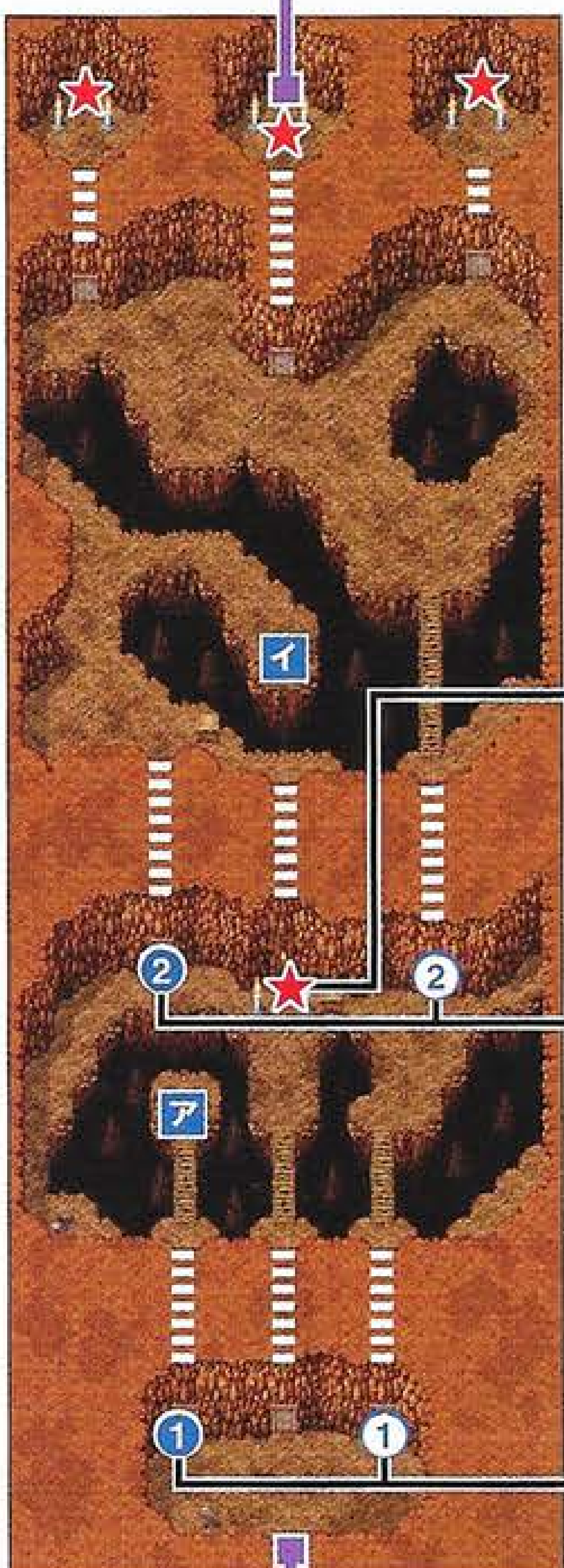
アイアンドレス	▶P.272	ソーサラー	▶P.280	ブラックナイト	▶P.284	らいせい	▶P.290
アサルトドアー	▶P.272	ソーサルレディ	▶P.280	ブラッディバット	▶P.286	ラミア	▶P.292
オーガ	▶P.274	デモンズウォール	▶P.282	ブリーズビースト1	▶P.286	れいきし	▶P.292
クアール	▶P.276	ニューズアイ	▶P.284	ブリズリザード	▶P.286	レディガーダー	▶P.292
ケンタウロナイト	▶P.278	バーサオーガ	▶P.284	フレイムドッグ1	▶P.286	レメディボム	▶P.292
スカルジャー	▶P.280	パープルババロア	▶P.284	ミステレグ（ラミア）	▶P.288		
ステイルゴーレム1	▶P.280	プラクティ	▶P.284	モルズ	▶P.290		

ⓐ▶P.072

◀1F-3



◀1F-2





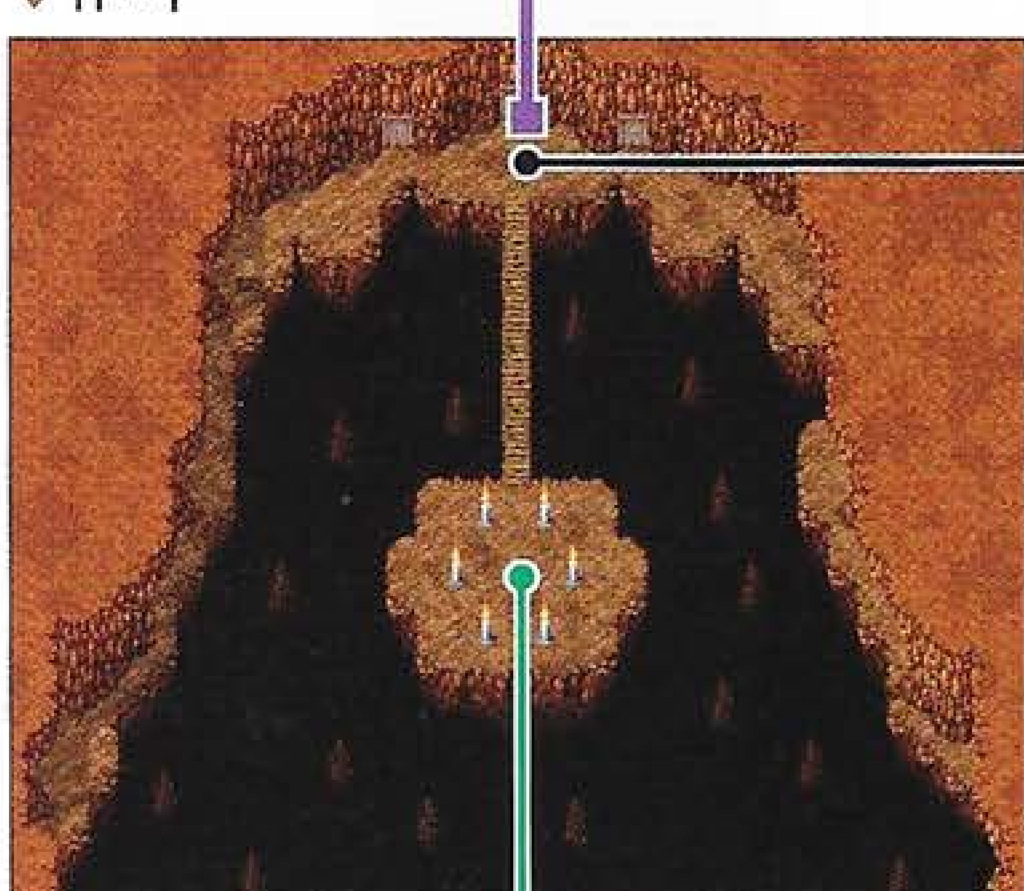
★で示した壁を調べると、デモンズウォールが出現。勝利すれば通路が現れて先に進めるが、ここでは行き止まりだ。なお、ほかの★で記した場所も、同様にデモンズウォールが現れる。

①の扉と同じ仕組み。②の扉を開けると❷の奥にある[イ]の宝箱を開けられない。先に❷の扉から開けるようにしよう。



①を開けると左にある❶の扉にカギがかかり、一度ダンジョンを脱出するまで開けられなくなる。先に❶の方から開け、その先にある[ア]の宝箱を入手してこよう。

▼1F-1



アガルトの村へ▶P.161

ダンジョン内のすべての扉は、調べるとアサルトドアーが出現。倒せば先に進めるようになる。

●入手アイテムリスト

ア	チェンウィップ
イ	ミスリルヘルム※

※ バーサオーガ×2、クアール×2が出現し、倒すと入手できる。

貴重なお宝をゲット!! リディアたちにとって役立つアイテムを入手せよ!

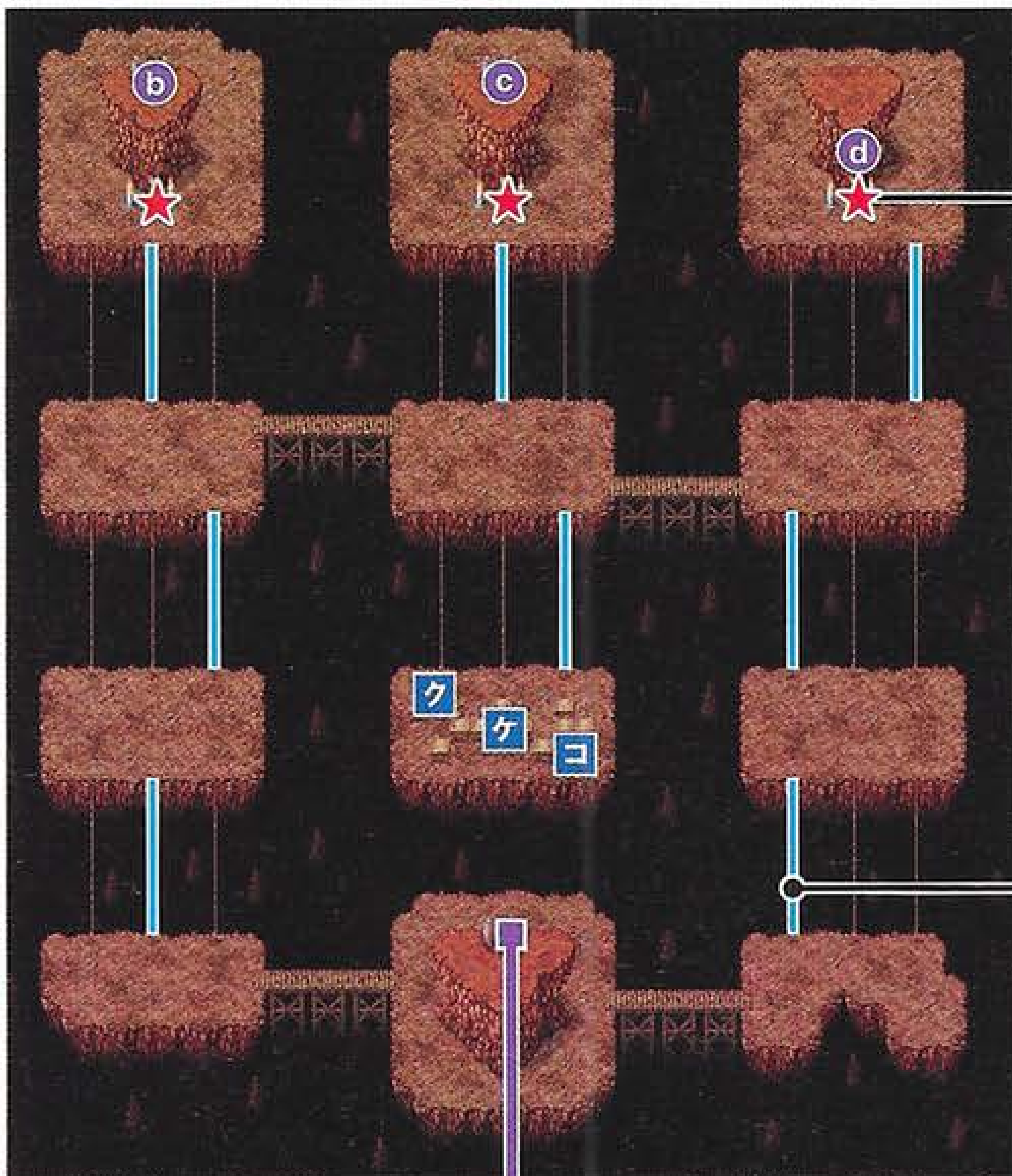
力と体力が10も上がる「巨人のこて」は、物理攻撃が主体のルカにうってつけの装備。また、召喚魔法を覚えるアイテムの「ボム」をまだ入手していない場合は、リディアのために忘れず手に入れておきたい。

●入手しておきたい貴重なアイテム

アイテム名	落とすモンスター
巨人のこて	オーガ/ステイルゴーレム1
ボム	レメディボム

アイコンの見方	
ⓐ…フロアのつながり(同じアルファベットのところとつながる)	ア…アイテムが入手できる場所。中身は「入手アイテムリスト」に掲載
フィールドへ…別の場所へのつながりを示す	ボスバトル…ボスとのバトルが起こる場所
Ⓢ…セーブポイント	★…調べるとデモンズウォールが出現する場所

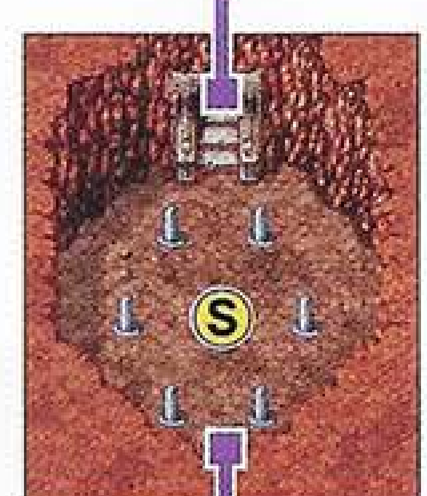
▼2F−3



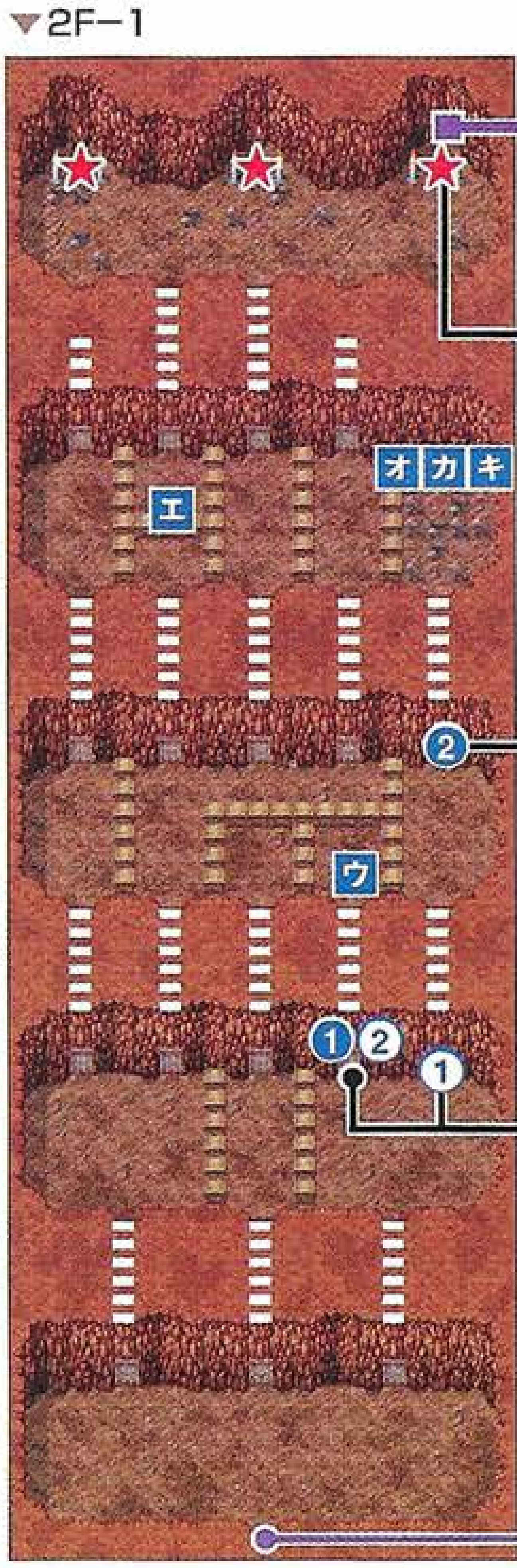
最後の宝箱をめざすのが目的なら、この場所のデモンズウォールを倒してⓓに進むのが正解。ただしⓑとⓒの先にも宝箱があるので、ぜひ取りにいきたい。いったんⓓの先に進み、セーブをしてからもどってくると安全だ。

3本のロープのうち、青で示したロープを通っているあいだは敵が出現しない。しかし、ほかのロープを通ると必ず敵が出現してしまう。

◀2F−2



▼2F−1



北東の壁を調べてデモンズウォールを倒すと進める。残りの2カ所のデモンズウォールは倒しても行き止まりだ。

ここでも ①を開けると❶の扉が、②を開けると❷の扉が閉じる。それぞれの扉の先にある宝箱を同時に入手するのは不可能なので、ダンジョンに入りなおして再度訪れよう。

ⓐ ▶P.071

●入手アイテムリスト

ウ	エーテル
エ	銅の砂時計
オ	ミスリルシールド ※1
カ	エクスポーション
キ	光のカーテン
ク	クモの糸
ケ	万能薬
コ	コテージ
サ	ミスリルアーマー ※2
シ	変化のロッド ※3

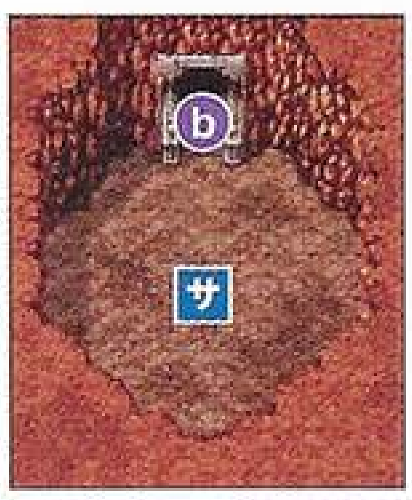
※1 フレイムドッグ1×3が出現し、倒すと入手できる。
※2 バーサオーガ×3が出現し、倒すと入手できる。
※3 スカルジャー×2、ステイルゴーレム1が出現し、倒すと入手できる。

最後の宝箱（中身はP.070）からアイテムを手に入れると、ダンジョンから脱出してアガルトの村にもどれる。

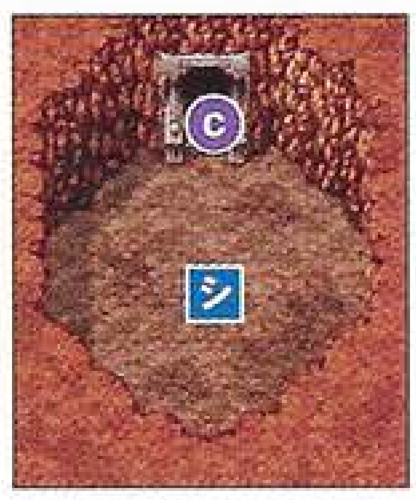
4F



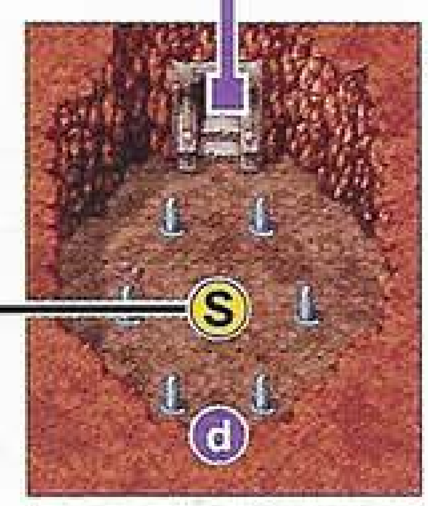
3F−1



3F−2



3F−3



この先にいるボスとのバトルに備えて、「テント」で月齢を変えよう。リディアが「バイオ」を覚えているなら満月にして黒魔法の威力を、覚えていないなら下弦の月にしてバンド技「脳天雷割り」の威力を高めよう。

セオドア編
リディア編
ヤン編
パロム編
エッジ編
ポロム編
ギルバート編
カイン編
月の民編
真月編



ボスバトル	ゴブおやぶん					HP	4500	種族	−
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	プロテス／シェル／ヘイスト／ケアルガ／ケアルダ／サンダラ／バイオ／ファイガ		
	−	−	−	−	−				
アイテム	1 −					2 −	3 −	4 −	

同時に現れるモンスター	ゴブこぶん×3（HP:1000、弱点:なし）

ゴブこぶんを3体とも倒すとゴブおやぶんのHPが回復し、攻撃や防御などが上昇する。それを防ぐために、ゴブこぶんを1体は残しておきたい。リディアの黒魔法を敵全体に使うとゴブこぶんを全滅させる恐れがあるので、単体に使って1体ずつ倒そう。

ゴブおやぶんはゴブこぶんがいると、こちらの攻撃に対し「サンダラ」「バイオ」「ファイガ」のいずれかで反撃してくる。HPに余裕がないときは攻撃をしかけないように。また、ゴブおやぶんの反撃回数を減らすため、こちらの攻撃は一撃のダメージが大きいものに絞ろう。月齢が満月ならリディアの「バイオ」、下弦の月ならバンド技「脳天雷割り」で攻めるといい。



ゴブこぶんはHP50%以下になると「じばく」を使う。中途半端なダメージは与えないように。



ゴブおやぶんの使う「ファイガ」は特に強力だ。すぐに「ハイポーション」を使って回復しよう。



ヤン編 ～ファブールの師父～

上限レベル	40

門下生の指導にあたるヤンだったが、娘のアーシュラには直接教えようとはしなかった。不満を抱えたアーシュラはついに城を飛び出し、ヤンもまた彼女を追って城をあとにする。

フィールドマップ&ストーリー進行



●行き先

- A ファブール城 MAP▶P.208
- B ホブスの山 MAP▶P.210
- C 流星落下跡1 MAP▶P.222
- D アダマン諸島の森 ※ MAP▶P.163

※ 船着場から自動的に移動する。

●モンスターリスト

ガーゴイル	▶P.274	スピリット	▶P.280	ペイニーボム	▶P.286	レーシイ	▶P.292
ガトリンガ1	▶P.274	ドモボーイ	▶P.282	ボム	▶P.288		
ゴブリン1	▶P.278	バジリスク	▶P.284	ミニマジシャン	▶P.290		

ストーリー攻略

A ファブール城 ▶P.208

推奨レベル	
ヤン	15

■モンクそうを倒したら王の間へ

モンクそう3人とのバトルから始まる。負けても先に進めるので、ヤンのアビリティをひととおり使って、効果を確かめておくといい。バトルのあと王の間に行くとモンク僧2人が仲間になり、ファブール城から出られるようになる。

イベントバトル

モンクそう×3

モンクそうは3体同時に出現するが、それぞれのHPは低く、行動も遅い。「たたかう」だけでも倒すことができる。



HP 80

■チョコボに乗ってホブスの山をめざす

ヤンたちはアイテム以外にHPを回復する手段がないため、出発前に「ポーション」を10個ほど用意しておきたい。「ポーション」の数に不安があるなら、城の周辺でバトルを繰り返してギルを稼ごう。なお、目的地は西にあるホブスの山だが、まずは城の北東にあるチョコボの森へ。そこからチョコボに乗っていけば、敵と遭遇せずにホブスの山まで行けるのだ。

●ピックアップモンスター

ガーゴイル ▶P.274

攻撃力が高いうえに、「トルネド」でHPを10未満にしてくる。2体同時に出現することが多いので、1体ずつ集中攻撃して倒そう。



B ホブスの山

▶P.210

推奨レベル	
ヤン	15

アーシュラを追って山頂へ

ボスバトル1

ホブスの山では一度に多数の敵が出現することが多く、全体攻撃の「けり」に頼りたくなってしまう。ただし、「けり」は待機時間が長いうえに、与えるダメージも低い。「たたかう」で1体ずつしとめる方が被害を抑えやすく、「ポーション」の温存にもつながるのだ。なるべく「たたかう」で攻撃しよう。

東口5合目のセーブポイントに着いたら、山頂でのボスバトルに備えて「テント」を使ってHPを回復し、セーブをすませておこう。そのあと山頂にいるアーシュラに近づけば、ドモボーイとのイベントバトルと、マザーボムとのボスバトルに突入だ。



HPが低いゾンビーなどが大量に現れたときのみ、ヤンが「けり」で攻撃。残りはモンク僧で倒そう。

イベントバトル

ドモボーイ×3 ▶P.282



アーシュラだけで戦うことになる。数は多いがHPは低いので、「たたかう」で1体ずつしとめていけば問題ない。

HP 37

西口に向かって山を下りる

マザーボムを倒したあと、アーシュラが仲間に加わる。彼女も前列から「たたかう」で敵に十分なダメージを与えられるが、HPの回復ができる「チャクラ」で回復役になれるので、後列に下げたままにしておこう。その際、彼女が装備している「氷の爪」「雷の爪」は、モンク僧に渡して装備させるといいだろう。

次の目的地となる流星落下跡1は、西口方面に下っていった先にある。アーシュラが仲間になった場所から引き返そうとはせず、そのまま先に進もう。



道中には回復アイテムの入った宝箱が多い。忘れずに立ち寄って入手しておきたい。

回復アイテムを補充しておく

西口の出口付近に道具屋がいて、回復アイテムを購入できる。「ポーション」「フェニックスの尾」の補充はもちろんだが、それ以上に買うべきなのがカエル状態を治す「乙女のキッス」だ。流星落下跡1に出現するオーガニトードが「トード」でカエル状態にしてくるので、10個は買っておきたい。





ボスバトル1	マザーボム	HP	11000	種族	－

防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃
	－	－	－	－	－	だいばくはつ

アイテム	1	2	3	4
－	－	－	－	－

同時に現れるモンスター　ボム×3（HP:55、弱点:なし）▶P.288／ペイニーボム×3（HP:111、弱点:なし）▶P.286

ヤンたちとアーシュラが合流してバトル開始。ヤンは「ぼうげき」でモンク僧をかばってから「たたかう」で攻撃し、アーシュラは「チャクラ」でこまめに味方を回復しよう。マザーボムは右の条件を満たすと「だいばくはつ」を使って、70程度のダメージを全体に与えたあと、ボム3体とペイニーボム3体に分裂する。そうなったら全員で「けり」を使って一掃するといい。

マザーボム戦の流れ

最初は小型だが、残りHPが10000以下になると巨大化

▼

巨大化してしばらくすると「だいばくはつ」を使い、味方全体が70前後のダメージを受ける

▼

ペイニーボム×3、ボム×3に分裂。これを全滅させれば勝利



ヤンの「ぼうげき」は味方を守りつつ、カウンターで反撃できる強力なアビリティだ。



分裂後のボムは自爆する。残りHP分のダメージなので、「けり」でHPを減らそう。

C 流星落下跡1 ▶P.222

推奨レベル	
ヤン	17

最下層にある墓を調べに行く

流星落下跡1の各所には茶色の岩があり、その上に乗るとジャンプして別の場所に移動できる。この仕掛けを利用して、高台にある宝箱を入手したり、先へと進んでいくことになるのだ。一方通行もあるのでChapter3で確認しながら探索してほしい。

最下層まで進んだら、川のほとりにある墓を調べれば目的は達成。なお、最下層には新月のときに月齢モンスターが現れる。レベルが低いうちは、新月時の探索はやめておいた方が無難だ。

○ピックアップモンスター

オーガニトード ▶P.274



こちらの攻撃に対して「トード」で反撃してくる。ヤンたちは魔法で回復できないので、回復用の「乙女のキッス」を準備しておこう。

月齢モンスター

レッドドラゴン2 新月

新月のときのみ最下層に出現し、「あかのしっぽ」を落とすことがある。通常攻撃の威力が高く、全体攻撃「ねっせん」も使う強敵だ。弱点を突ける「氷の爪」を用意して挑みたい。

ホブスの山を抜けファブール城へ

最下層で墓を調べたら、その南にある飛び石を渡って川の対岸へと進もう。そこからさらに北に進んでいけばフィールドに出られる。あとはホブスの山を抜けて、ファブール城へともどるのだ。

王の間での6連戦に備える　ボスバトル2

ファブール城にもどって王の間に行くと、アーシュラが離脱してモンク僧Cが仲間になる。そのままA→B→A→C→Bの順にイベントバトルが5回発生し、最後にボスバトル2が始まる。HPや回復アイテムが減っているなら、王の間へ行く前に宿屋に泊まり、ショップで「ハイポーション」などを買っておこう。なお、アーシュラはボスバトルのみ参戦する。

イベントバトルA

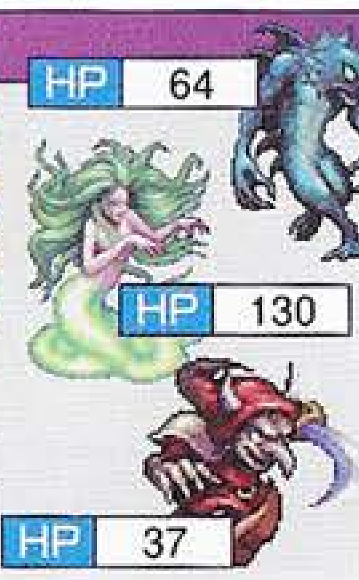
キャプテン／バロンかいへい×2



ヤンは待機してモンク僧に行動順を回し、モンク僧3人の攻撃で前列にいるバロンかいへいを倒す。そのあと、残ったキャプテンをヤンに攻撃させよう。

イベントバトルB

サハギン ▶P.278
レーシイ ▶P.292
ドモボーイ ▶P.282



最初に行動順が回ってきた味方が「けり」を使えば、HPが低いサハギンとドモボーイはすぐに倒せる。あとは残ったレーシイを全員で集中攻撃すればいい。

イベントバトルC

ガーゴイル ▶P.274



瀕死状態にする「トルネド」を使うことがある。受けてしまったら、「ハイポーション」ですぐに回復するように。



月齢モンスター　レッドドラゴン2　● HP 8000　種族 竜

防御属性	炎	氷	雷	聖	飛
	吸	弱	－	－	－

状態変化：毒　暗闇　沈黙　ブタ　こびと　カエル　石化　即死　徐々石　狂戦士　混乱　眠り　麻痺　呪い　ストップ　瀕死

アイテム 落	1	2	3	4
	赤い牙	赤い牙	赤い牙	あかのしっぽ

全員が防御重視の装備で挑むことが大切。さらに、ファブール城で売っている「氷の爪」を装備させて弱点を突こう。バトルが始まったら、ヤンは「ぼうげき」でアーシュラをかばってから「ためる」で攻撃。アーシュラは「チャクラ」でヤンを回復しつづける。全体攻撃の「ねっせん」を使われたら、「ハイポーション」も使って素早く回復することを忘れずに。



敵の強力な攻撃に耐えきれるかどうかがカギ。レベル30程度になるまでは戦わない方がいい。



ボスバトル2　カイン　HP 3000　種族 －

防御属性	炎	氷	雷	聖	飛
	－	－	－	－	－

魔法・特殊攻撃：ジャンプ

アイテム －	1	2	3	4
	－	－	－	－

アーシュラが3回行動するとヤンが参戦するが、それまではアーシュラ1人で戦うことに。最初はムリをせず「チャクラ」で回復しつづけ、ヤンの登場を待とう。

ヤンが現れたら反撃開始。ヤンは「ぼうげき」でアーシュラをかばってから攻撃に移り、アーシュラは「チャクラ」での回復に専念する。ヤンの「ためる」は、カインが「ジャンプ」を使って空中にいるときは当たらないため、下りてきてから使うようにしたい。

■ 東の船着場から船に乗ろう

カインを倒すとモンク僧3人が離脱。以降はファブール城のショップの品ぞろえが変わっているので、立ち寄ってみよう。買い物がすんだら、城を出て東の船着場から船に乗る。船に乗ると引き返せず、バトルも起こるので、準備は万全にしておきたい。

イベントバトル

サハギン×2	▶P.278	HP 64
スプラッシャー×2	▶P.280	HP 180




バトル前にモンク僧3人が合流し、5人で戦える。「たたかう」で集中攻撃をしかけ、敵を1体ずつ撃破しよう。

D アダマン諸島の森 ▶P.163

推奨レベル	
ヤン	20

■ 船から降りてヤンを追いかける

島に着くとヤンが離脱し、アーシュラとモンク僧で追いかけることに。ヤンとアーシュラたちを交互に操作して探索するのだ。詳細な進み方はP.163で紹介しているので、そちらを参照してほしい。

○アダマン諸島の森の特徴

- 2つのパーティに分かれて進む。
- 最初のうちは1マップ進むごとにパーティが切り替わる。
- ヤンだけで探索するマップは、あとでもどれない。

■ 森の最奥にあるヤシの木を調べよう　ボスバトル3

アーシュラのパーティでアダマン諸島の森10まで進むと、行き止まりにさしかかる。一見すると何もないようだが、正面に周囲の木とは形が異なるヤシの木があるので、これを調べよう。すると、アダマンタイマイ2が現れてバトルになるのだ。このバトルでは途中からヤンが参戦し、見事倒すことができれば「ヤシのあぶら」を入手できる。



道中の宝箱から、毒を付加できる「地獄の爪」が手に入る。アーシュラに装備させよう。

■ 船までもどればヤン編は終了

アダマンタイマイ2を倒すと、アーシュラのジョブが王女からモンクに変わり、ヤンとのバンド技「双翼乱舞」を習得する。そのあとは来た道をひたすら引き返して、船までもどろう。そして、船長に「ヤシのあぶら」を渡せばヤン編は終了だ。





ボスバトル3 アダマンタイマイ2						HP 6700	種族 悪魔
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	
	ー	ー	ー	ー	ー		ー
アイテム 落	1 毒消し		2 やまびこ草		3 十字架		4 テント

最初は何もしてこないが、味方の攻撃も通じない。しばらくするとアダマンタイマイ2が攻撃を開始し、モンク僧が3人とも瀕死状態にされる。するとヤンが現れ、アーシュラがアビリティ「てんけつ」を覚えるのだ。以降は味方の攻撃が通じるようになるので、ヤンは「ぼうげき」でアーシュラをかばいつつ「ためる」、アーシュラは「てんけつ」で攻撃していこう。



アーシュラは「てんけつ」を使って攻撃することを優先。回復はモンク僧たちにまかせればいい。

真月編に備えて　状態変化を与える爪を手に入れよう

チャレンジダンジョンの宝箱から入手しておきたいのは、「地獄の爪」と「猫の爪」。前者は毒、後者は眠りの状態変化を引き起こすことができ、弱点属性がない敵が相手のときに役立つ。また、毒、暗闇、沈黙、眠りと4つの状態変化を防ぐ「チャクラバンド」や、力と体力が上がる「黒帯道着」もほしいところ。そのほか、真月編で集結する仲間のために、最大HPを増やす「銀のリンゴ」も集めておきたい。

■ヤン編で集めておきたい貴重なアイテム

アイテム名	入手方法
地獄の爪	宝チャレンジダンジョン
猫の爪	宝チャレンジダンジョン
チャクラバンド	宝チャレンジダンジョン
黒帯道着	宝チャレンジダンジョン
あかのしっぽ	落レッドドラゴン2（月齢モンスター）
アダマンタイト	宝チャレンジダンジョン
銀のリンゴ	落アリゲイター



ヤン編 チャレンジダンジョン

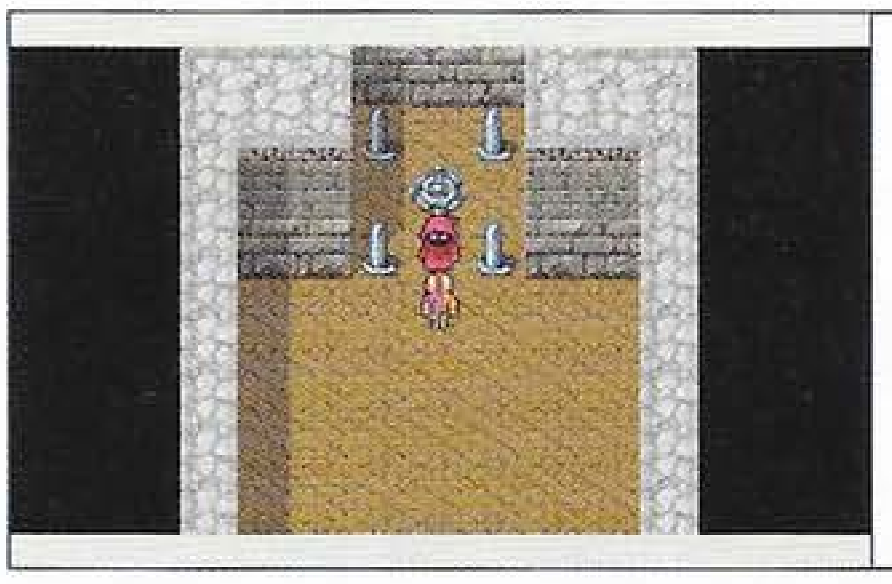
推奨レベル　平均 35



GUIDE 回復アイテムはとにかく多めに用意

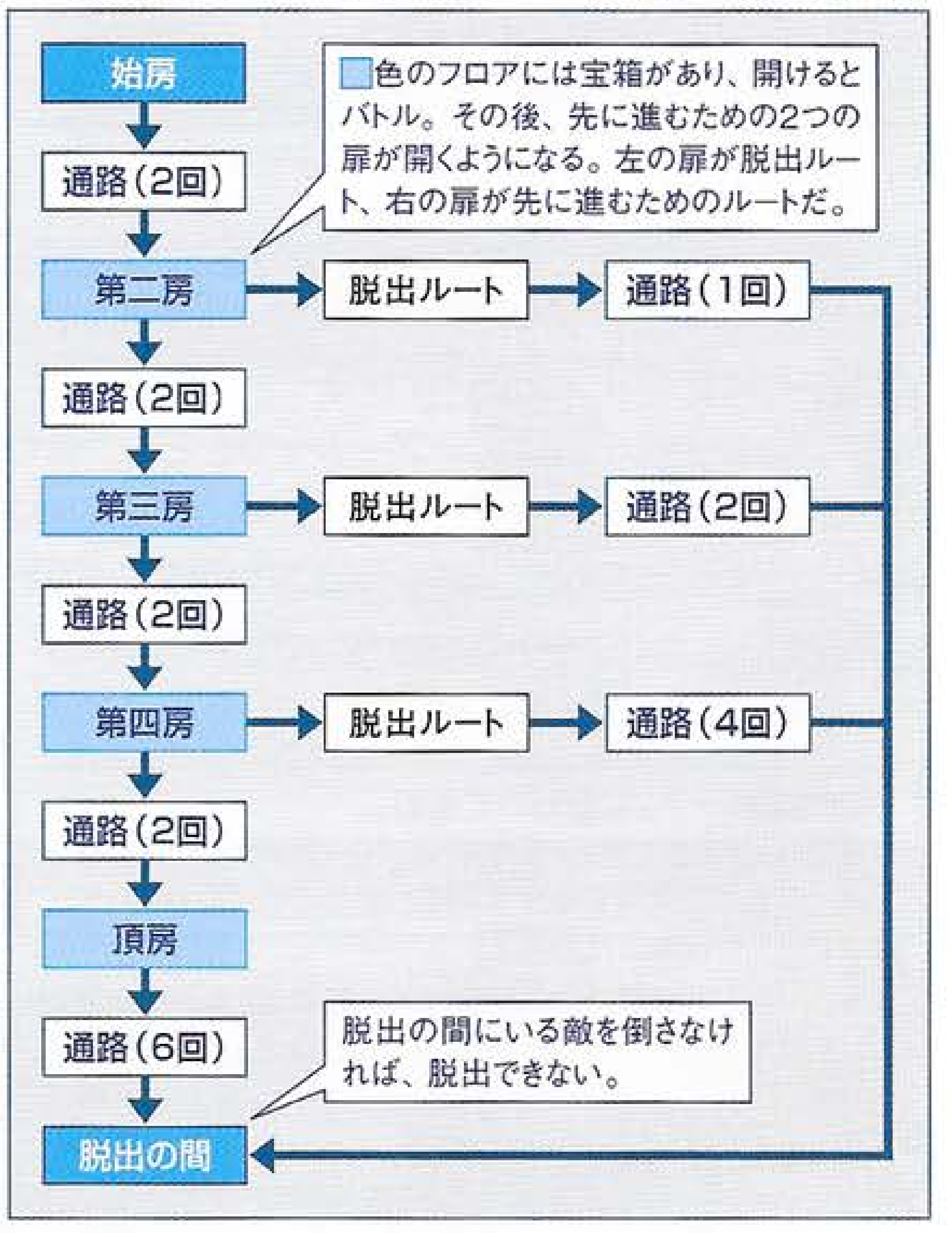
小部屋と通路が続くシンプルな構造で、第二房、第三房、第四房、頂房のそれぞれに中身がランダムの宝箱がある。また、第二房〜第四房では先に進むための扉が2つあり、どの部屋も右の扉が次の宝箱の部屋に、左の扉が脱出の間につながっているという仕組み。前のフロアにはもどれないので、扉を開ける際は間違えないように。

中身がランダムの4つの宝箱は、どれも開けると敵が出現する。ただし、宝箱を調べないと扉を開けられないため、必ず戦う必要があるのだ。加えて敵の出現率も高いので、「ハイポーション」「フェニックスの尾」はとにかく多めに持ち込みたい。



脱出の間には敵がいて、出口をふさいでいる。逃げられないため倒すしかない。

○ヤン編チャレンジダンジョンの構造（すべて一方通行）



○4つの宝箱から入手できるアイテム（赤字は第四房と頂房の共通アイテムで、どちらかで1つずつしか入手できない）

第二房の宝箱	第三房の宝箱	第四房の宝箱	頂房の宝箱
ポーション	ボムのかけら	光のカーテン	エクスポーション
ハイポーション	ボムの右腕	大地のドラム	銀のリンゴ
フェニックスの尾	南極の風	クアールのひげ	ソーマの雫
乙女のキッス	北極の風	万能薬	ハイパーリスト
うちでの小づち	ゼウスの怒り	エーテル	アダマンタイト
ダイエットフード	神々の怒り	コテージ	エリクサー
テント	エルメスのくつ	ユニコーンの角	猫の爪
ボムのかけら	光のカーテン	銅の砂時計	地獄の爪
ボムの右腕	大地のドラム	エクスポーション	黒帯道着
南極の風	クアールのひげ	銀のリンゴ	バラのししゅう
北極の風	万能薬	ソーマの雫	チャクラバンド
ゼウスの怒り	エーテル	ハイパーリスト	黒ずきん
神々の怒り	コテージ	アダマンタイト	
エルメスのくつ	ユニコーンの角	エリクサー	
	銅の砂時計	猫の爪	
		地獄の爪	
		黒帯道着	
		バラのししゅう	
		チャクラバンド	
		黒ずきん	

BATTLE HPを最大値に保って探索

先に進むほど敵が手強くなり、第四房以降はレベル35以上でも不意打ちなどを受ければ全滅の危機さえある。移動中はHPをつねに最大値にしておこう。また、第三房以降は「けり」は使わず、「たたかう」や「てんけつ」で敵の数を確実に減らしていくように。

●ピックアップモンスター

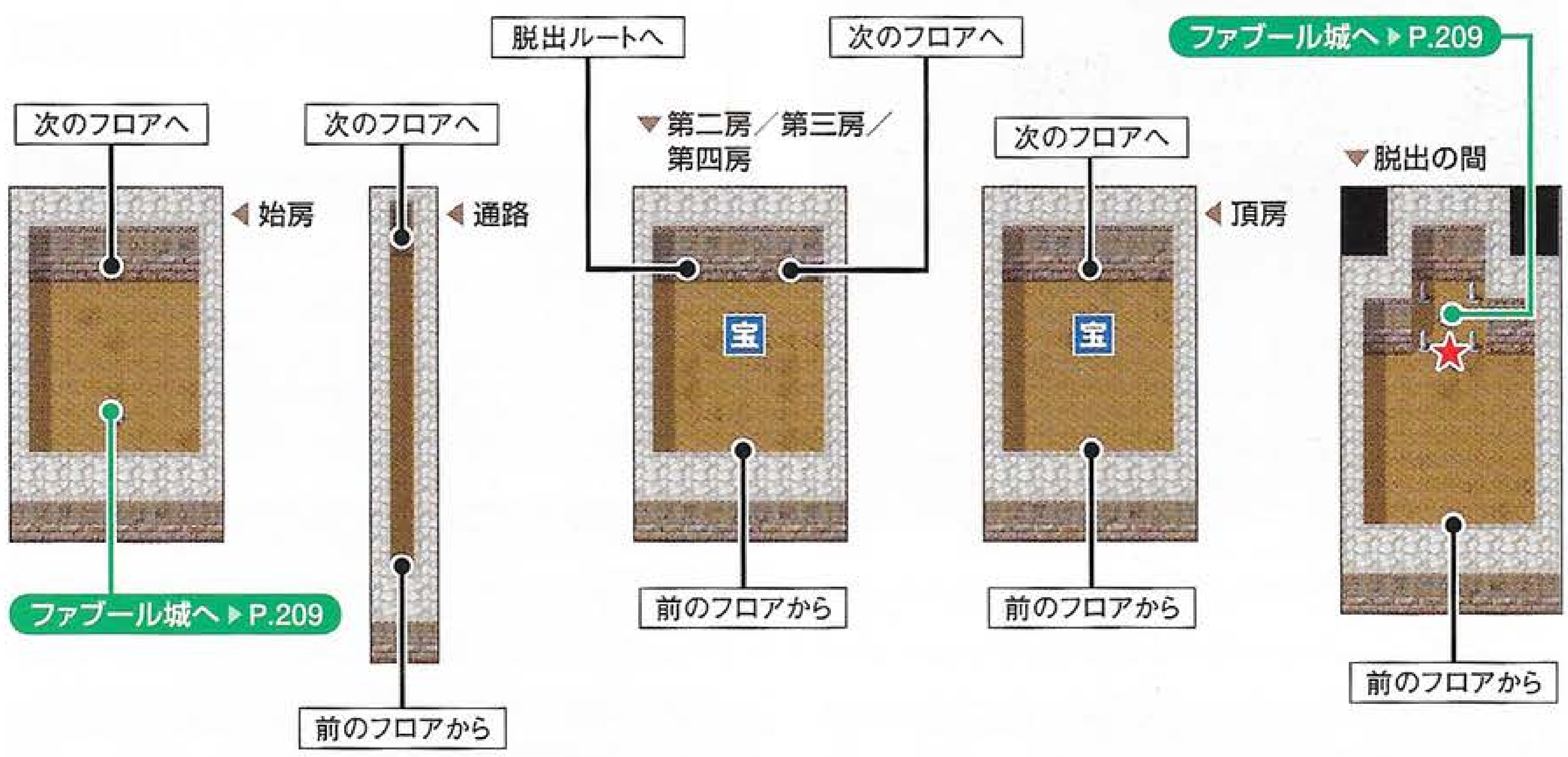
スカルジャー ▶P.280



通常攻撃の威力が高く、呪い状態にもしてくるやっかいな敵。炎属性が有効なため、「炎の爪」を装備して素早くしとめたい。

●モンスターリスト

アーマーベイド	▶P.272	ゴブリンキャップ	▶P.278	ナーガ	▶P.282	マインドフレア	▶P.288
アームドママル	▶P.272	サハギン	▶P.278	バーサオーガ	▶P.282	マグマントータス	▶P.288
アイアンドレス	▶P.272	シーボッツ	▶P.278	バジリスク	▶P.284	マザーラミア	▶P.288
エーラパトラ	▶P.274	ズー1	▶P.280	ファングシェル	▶P.284	ミステレグ(ラミア)	▶P.288
オーガ	▶P.274	スカルジャー	▶P.280	フェイスバット	▶P.284	ミスリルゴーレム	▶P.290
オーガニトード	▶P.274	スケルトン	▶P.280	フライキラー	▶P.284	ミニマジシャン	▶P.290
ガーゴイル	▶P.274	スティルゴーレム1	▶P.280	ブラクティ	▶P.284	モルズ	▶P.290
ギガントード	▶P.274	ストーンゴーレム	▶P.280	ブラックナイト	▶P.284	らいせい	▶P.290
キマイラ	▶P.274	スピリット	▶P.280	ブラッディバット	▶P.286	ラミア	▶P.292
クアール	▶P.276	ソウル	▶P.280	ブラッディボーン	▶P.286	リリス	▶P.292
グール	▶P.276	ソーサルレディ	▶P.280	ブリーズビースト1	▶P.286	れいきし	▶P.292
ケットシー	▶P.276	ゾンビー	▶P.280	ブリズリザード	▶P.286	レディガーダー	▶P.292
ケンタウロナイト	▶P.278	ツインスネーク	▶P.282	フレイムドッグ1	▶P.286	レブナント	▶P.292
コカトリス	▶P.278	ドモボーイ	▶P.282	ペイニーボム	▶P.286		
ゴブリン1	▶P.278	ドラキュレディ	▶P.282	ボム	▶P.288		



貴重なお宝をゲット!! バトルで役立つ装備を入手せよ!

もっとも注目すべきは「猫の爪」。この武器は敵を眠らせる追加効果があり、強敵に対して発動すれば有利に戦える。2つ手に入れて、ヤンとアーシュラ両方に装備させたい。また、力が10も上昇する「巨人のこて」も、「たたかう」によるダメージアップが見込める便利な防具。これらのアイテムを落とす敵は積極的に倒そう。

●入手しておきたい貴重なアイテム

アイテム名	落とすモンスター
猫の爪	クアール／ケットシー
巨人のこて	オーガ／ステイルゴレーム1
呪いの指輪	ソウル／スピリット
銀のリンゴ	ズー1／リリス

アイコンの見方	
	フィールドへ …別の場所へのつながりを示す
	★ …敵がいて話しかけるとバトルになる
	宝 …中身がランダムの宝箱(左ページ参照)。開けるとバトルになる



パロム編 ～魔道士、森と水の都へ～

上限レベル	40

トロイアの神官見習いの教育役を引き受けたパロム。その指導を受けるのは、レオノーラという神官見習いの少女だ。彼女に課せられた試練をこなすため、2人は修道の塔をめざす。

フィールドマップ&ストーリー進行



行き先

- A トロイア城 MAP▶P.192
  - a トロイアの町 MAP▶P.196
- B チョコボの村 MAP▶P.189
- C 修道の塔 MAP▶P.175
- D トロイア城水路 MAP▶P.194
- E 磁力の洞窟 MAP▶P.178

モンスターリスト

インセクタス	▶P.274	ゴブリン1	▶P.278	ソードラット	▶P.280	フロータイボール	▶P.286
ガーゴイル	▶P.274	スケルトン	▶P.280	ダイブイーグル	▶P.282	ボム	▶P.288
コカトリス	▶P.278	スピリット	▶P.280	フライングアイ	▶P.284		

ストーリー攻略

A トロイア城 ▶P.192

推奨レベル	
パロム	13

a チョコボに乗ってトロイア城へ行く

船の甲板にいる船長と話すと船着場に到着。そこからトロイア城に向かうのだが、川を越えないとたどり着けない。ここは西にあるチョコボの森でチョコボをつかまえ、チョコボに乗って川を越えるのだ。

トロイア城に着いて神官の間に進むと、神官見習いのレオノーラが仲間になる。そのあとは、トロイアの町で冒険の準備だ。町の茂みから1000ギルを見つけ、レオノーラ用に「いやしの杖」を購入するといい。また、ギルに余裕があればパロム用に「クロスボウ」と「聖なる矢」を買っておこう。

B チョコボの村 ▶P.189

推奨レベル	
パロム	13

ふたたびチョコボに乗って修道の塔へ

修道の塔方面に行くには、チョコボに乗って川を越える必要がある。トロイア城の北にあるチョコボの村でチョコボに乗り、塔をめざして南下しよう。

なお、仲間になりたてのレオノーラはレベルが3と低いので、塔へ向かう前にレベルを8前後まで上げたい。MPが減ってきたら、チョコボの村にいる白チョコボをつかまえて、MPを回復しよう。



C 修道の塔 ▶P.175

▶P.175

推奨レベル	
パロム	13

バトルを勝ち抜いて3種の攻撃魔法を習得

修道の塔ではイベントバトルが7回もあり、すべてレオノーラだけで戦う。これらに勝利することで、レオノーラが黒魔法を覚えていくのだ。なお、最上階までの道のりは長く、通常のバトル回数も多くなりがち。さいわい回復のツボが多数あるので、パロムはMPを惜しまずに魔法を使っていこう。



○レオノーラの黒魔法習得の流れ

1Fでファイアドールとバトル。レオノーラが「ファイア?」を習得

▼

1Fでミニレッドとバトル。「ファイア?」が「ファイア」に変わる

▼

2Fでミニレッド×3とバトル

▼

3Fでブリザドールとバトル。レオノーラが「ブリザド?」を習得

▼

4Fでミニブルー×3とバトル。「ブリザド?」が「ブリザド」に変わる

▼

5Fでサンダドールとバトル。レオノーラが「サンダー?」を習得

▼

6Fでミニイエロー×3とバトル。「サンダー?」が「サンダー」に変わる

イベントバトル(1F)

パロム／ファイアドール



パロムは倒せないので相手にせず、「ファイア?」でファイアドールを攻撃して倒そう。なお、バトル中は黒魔法しか使えないほか、MPが尽きても全快する。

HP – / HP 100

イベントバトル(1F)

ミニレッド



「ファイア?」で攻撃すれば、ほぼ1回で倒せる。このバトルに勝つとレオノーラの「ファイア?」が「ファイア」になるのだ。

HP 30

イベントバトル(2F)

ミニレッド×3



3体現れるので、「ファイア」を敵全体に向けて使おう。月齢やレベルにもよるが、2回程度使えば倒せるだろう。

HP 30

イベントバトル(3F)

パロム／ブリザドール



ファイアドール戦と同様にパロムは倒せず、MPがなくなっても回復するので心配は無用。今回はブリザドールを「ブリザド?」で攻撃して倒そう。

HP – / HP 100

イベントバトル(4F)

ミニブルー×3



ミニブルーは氷属性が弱点なので「ブリザド?」で攻撃しよう。倒すとレオノーラが「ブリザド」を使えるようになる。

HP 35

イベントバトル(5F)

パロム／サンダドール



「サンダー?」を使ってサンダドールを倒すのが目的。もちろんパロムを相手にする必要はない。ちなみに、「ブリザド」「ファイア」は吸収されてしまう。

HP – / HP 100

イベントバトル(6F)

ミニイエロー×3



「サンダー?」を敵単体に使い、1体ずつ倒していくといい。バトルに勝利するとレオノーラが「サンダー」を覚える。

HP 40

最上階まで行って石碑を調べよう

7Fの中央にある石碑を調べれば、目的は達成。フロア内の宝箱をすべて開けたら、塔から脱出しよう。このとき、パロムのレベルが19以上なら「デジョン」を連続で使うことで1Fまでもどれる。外に出るまで「デジョン」を使うためにはMPが40必要なので、もし足りない場合は6Fの回復のツボでMPを回復させてから「デジョン」を使おう。



「デジョン」を習得していないなら、6Fの回復のツボを利用してレベルを上げよう。

トロイア城にもどって修行の報告を

塔の西にあるチョコボの森でチョコボに乗ったら、トロイア城へもどって神官の間で修行の報告をしよう。このあと、再度神官の間に入るとバロン国の襲撃が始まり、クリスタルルームにある「土のクリスタル」を持ってトロイア城水路に逃げ込むことになる。

以後は城内に入れなくなるので、トロイア城内で取れるアイテムは忘れずに入手しておこう。また、トロイア城水路を突破するまで、トロイアの町にもどることも不可能。さいわい水路に道具屋がいるので回復アイテムは購入できるが、装備を買いたいなら事前に町に立ち寄っておくように。



D トロイア城水路 ▶P.194

推奨レベル	
パロム	19

水路を抜けてトロイア城から脱出

最初のフロアに道具屋がいるので、回復アイテムを買っておこう。また、水路1の宝箱に入っている「グレートボウ」を忘れずに入手し、レオノーラに装備させて物理攻撃でも活躍できるようにしたい。

道中にはHPの多い敵が数多く出現するため、パロムの黒魔法で的確に弱点を突こう。基本的には敵全体に魔法をかけても問題ないが、アリゲイターなどHPが特に多い敵は1体ずつ狙う方が効率的だ。

●ピックアップモンスター

ギガースゲイター ▶P.274



HPが292と高く、通常攻撃で受けるダメージも大きい。この敵だけを対象に、弱点を突ける「ブリザド」を使って素早く倒したい。

リカルドメイジ ▶P.292



魔法攻撃があまり効かないうえに、「サイレス」で沈黙にしてくる難敵。早めに「ホールド」を使い、麻痺状態にしてから攻めよう。

トロイアの町で磁力の洞窟へ向かう準備を

水路を抜けたら次の目的地である磁力の洞窟に向かう前に、トロイアの町に立ち寄ろう。武器屋と防具屋に店員が増えており、新たな武具を買えるのだ(P.196)。使うと「コンフュ」の効果を発揮する「サイプレスパイル」や、今後のボスバトルで重宝する「ルビーの指輪」、魔道士にとってやっかいな沈黙を防げる「ルーンの腕輪」を購入しておきたい。

なお、トロイアの町のパブでは「くろのしっぽ」を入手できるが(右ページ参照)、多額のギルが必要なため、あとで挑戦しよう。

●購入しておきたいオススメの武器と防具

- サイプレスパイル(「コンフュ」の効果を持つ)
- ルビーの腕輪(ブタ状態にならない)
- ルーンの腕輪(沈黙状態にならないほか、種族が魔法使いの敵の攻撃に強い)

黒チョコボに乗って磁力の洞窟へ

磁力の洞窟に行くには、チョコボの村に現れた黒チョコボをつかまえて、「はい」を選べばいい。ただし、磁力の洞窟にたどり着くと引き返せなくなるので、買い物や回復などの準備は事前にすませておくように。ちなみに、防具と回復アイテムなら、磁力の洞窟内でも購入することができる。



E 磁力の洞窟 ▶P.178

推奨レベル	
パロム	23

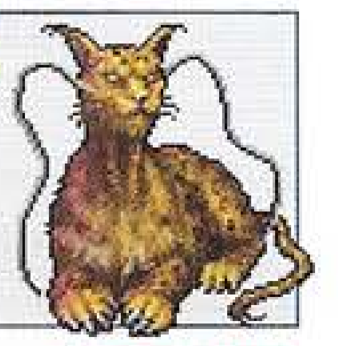
金属製の装備は必ず外しておこう

この洞窟内では強力な磁力のせいで、金属製の武器や防具を装備していると、バトル中つねに動けない状態になる。2人とも動けない状態でバトルが始まると、即座に全滅してしまうのだ。「鉄の腕輪」「銀の腕輪」「ダガー」は絶対に装備しないように。

バトルでは、レオノーラは「スロウ」を使ったり、「サイプレスパイル」で混乱状態にするなどして、サポートに徹する。一方のパロムは「ファイラ」「ブリザラ」などで敵の弱点を突くのが基本。また、石化状態に耐性がない敵が多く現れたときは、「ブレイク」を敵全体に使って攻めるのも有効だ。

●ピックアップモンスター

ケットシー ▶P.276



一撃で戦闘不能にする「ブラスター」を使ってくる。「サイプレスパイル」を使って混乱状態にし、「ブラスター」を敵に使わせよう。

最下層でダークエルフとバトル

ボスバトル

最下層のクリスタルルームの中央まで進むと、ボスのダークエルフが出現。ダークエルフの「ささやき」にはこちらをブタ状態にする効果があるので、あらかじめブタ状態を防げる「ルビーの指輪」を2人に装備させよう。2人分持っていないときは、B3F小部屋2にいる防具屋から買っておくといい。



パロムは洞窟内で手に入る「変化のロッド」など知性が上がる装備をして、魔法攻撃を強化しよう。

バンド技を覚えて最後の戦いへ

ダークエルフを倒すと、レオノーラだけがB4F小部屋に逃げ込む展開になる。その後、レオノーラが部屋から出るとクリスタルルームでパロムと合流し、バンド技「パーティクルボム」を習得。そのまま謎の少女とのバトルに突入する。このバトルに勝つことはできず、敗北するとパロム編は終了となる。

イベントバトル

謎の少女



最初は攻撃してこないが、こちらが6回攻撃を当てると、シヴァを召喚して攻撃する。これを受ければバトルは終了だ。

HP ー



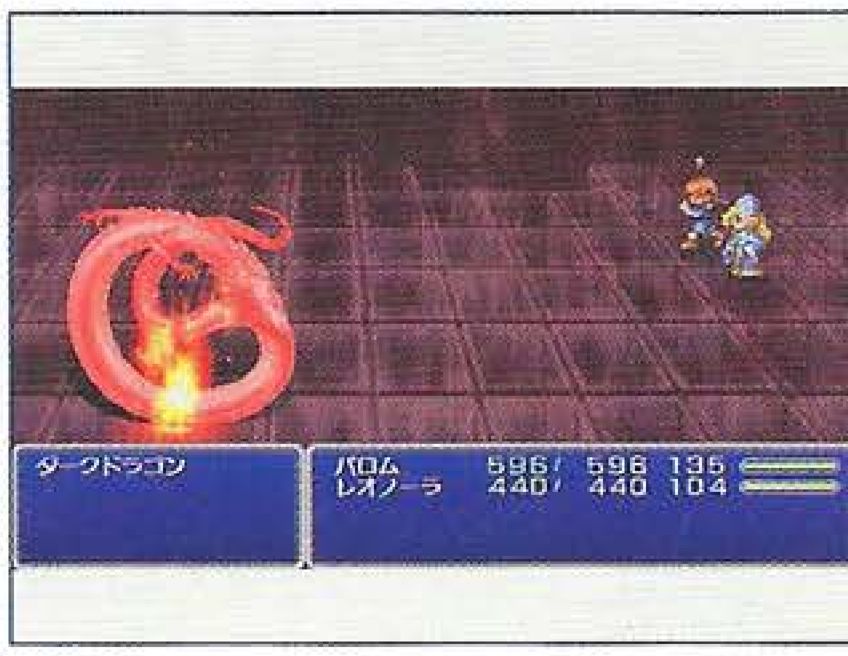
ボスバトル	ダークエルフ					HP	25000	種族	ー
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	ささやき／トルネド／ファイラ／ブリザラ／サンダラ		
	ー	ー	ー	弱	ー				
アイテム	1 ー					2 ー	3 ー	4 ー	



ボスバトル	ダークドラゴン					HP	ー	種族	竜
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	ダークブレス		
	ー	ー	ー	吸	ー				
アイテム	1 ー					2 ー	3 ー	4 ー	

最初にダークエルフに「スロウ」をかけたら、パロムは「はったり」を使ったうえでひたすら魔法攻撃で攻める。レオノーラは「ケアルラ」で回復しつつ、余裕があれば「シェル」で魔法防御を高めたい。

ダークエルフに累計5000以上のダメージを与えると、ダークドラゴンに変身する。変身後は「スロウ」をかけ直してから、攻撃を4回命中させるか、回復しながらしばらく攻撃に耐えよう。そうするとダークドラゴンがシヴァに倒されて、バトル終了となる。



ダークドラゴン戦は攻撃回数が重要。待機時間が短い「ファイア」などを使うのがベストだ。

真月編に備えて　レオノーラ用の装備と「くろのしっぽ」をゲット

ぜひとも入手しておきたいのは、チャレンジダンジョンで手に入る「シングルスター」と、トロイアの町のパブで買える「クイーンビュート」。前者は、バトル中にかぎり消費MPが25％減少するという優れた効果を持つ。後者は、真月編でバンド技「コールミークイーン」を覚える際に必ず必要となるもの。このバンド技はメンバー全員が鞭を装備しないと覚えられず、レオノーラが装備できる鞭は「クイーンビュート」だけなのだ。

■パロム編で集めておきたい貴重なアイテム

アイテム名	入手方法
守りの杖	宝チャレンジダンジョン
クイーンビュート	店トロイアの町のパブ「女王様」
女王のマスク	店トロイアの町のパブ「女王様」
女王のタイツ	店トロイアの町のパブ「女王様」
シングルスター	宝チャレンジダンジョン
女王のてぶくろ	店トロイアの町のパブ「女王様」
アダマンタイト	宝チャレンジダンジョン

パブで「くろのしっぽ」を手に入れよう

トロイアの町には3つのパブがあり、すべてのパブでダンスを見ると「くろのしっぽ」が手に入る。それぞれのパブに入る手順は以下の通りだが、進めるには総額で159999ギルもかかる。ギルはチャレンジダンジョンに出現するギルバード（満月時に倒すと9999ギル、ほかの月齢では999ギル）を繰り返し倒して稼ぐといい。ちなみにパブ「王様」にある宝箱から「エッチな本」が手に入るが、レオノーラに見せると没収されるので注意！

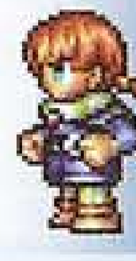


パブ「女王様」には、「クイーンビュート」などが買える武器屋と防具屋がある。

■「くろのしっぽ」入手までの流れ

1. トロイアの町の酒場にいる女性から「会員証」を10000ギルで買う
2. ↓ 酒場の右上にいる男性に話しかけ、「会員証」を見せてパブ「王様」へ
3. ↓ 受付係と会話し、ダンスを見る
4. ↓ ステージ右上の隠し通路の奥にある道具屋で、「メンバーズカード」を50000ギルで買う
5. → パブ「王様」の右下にいる男に話しかけ「いいえ」を選択。「メンバーズカード」を見せてパブ「女王様」へ
6. ↓ 受付に話しかけてダンスを見たあと、左奥の扉の先にある道具屋で「VIPカード」を99999ギルで購入
7. ↓ 受付の反対側にいる男に「VIPカード」を見せてパブ「皇帝」へ
8. ↓ パブ「皇帝」の扉の前にいる人物と話してダンスを見ると、「くろのしっぽ」が入った宝箱が出現!!

Chapter 1 FF4TA BATTLE
Chapter 2 FF4TA STORY
Chapter 3 FF4TA MAP
Chapter 4 FF4TA DATA
Chapter 5 FF4 STORY
Chapter 6 Interlude STORY



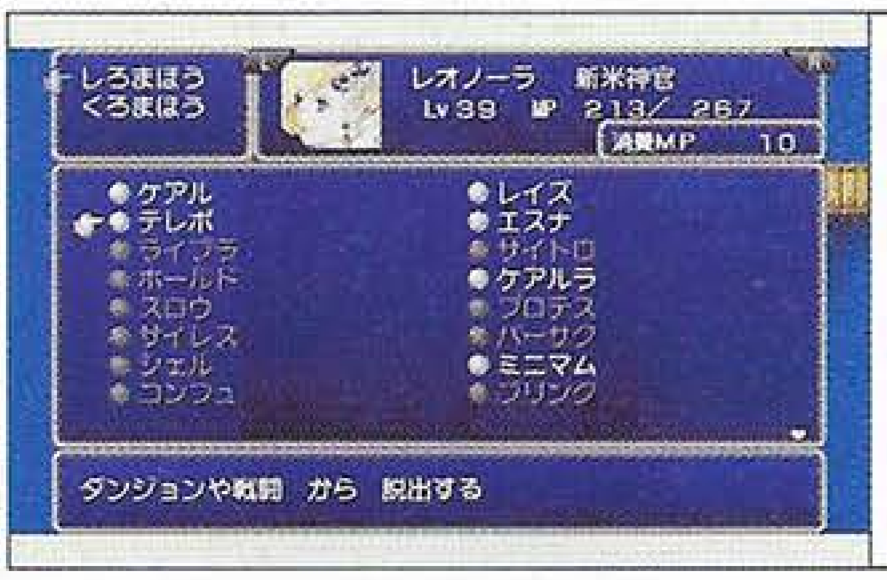
パロム編 チャレンジダンジョン

推奨レベル 平均27



GUIDE 「テレポ」を活用してアイテムを集める

次のフロアがランダムで決まり、ランダムのフロアを3つ突破するとラストフロアに到着する仕組みとなっている。ランダムのフロアは全部で11種類あるため、1回の探索ですべてのフロアに行くことは不可能だ。そこで、各フロアに点在する宝箱からアイテムを集めたいときは、レオノーラが覚える白魔法の「テレポ」を活用しよう。最初に目的のフロアへ行くことができなかったら、すぐに「テレポ」で脱出してダンジョンに入りなおすのだ。



歩いて引き返せないため、「テレポ」で脱出するためのMPを温存しておこう。

○パロム編チャレンジダンジョンの仕組み

- エントランスフロアより先は、ラストフロアを除く11フロアのいずれかがランダムで選ばれる。
- ランダムで選ばれたフロアを3つ突破すればラストフロアに行ける。
- 前のフロアにもどることはできない。

○最後の宝箱の入手アイテム(※)

Aランク	Bランク
銀のリンゴ	万能薬
ソーマの雫	エーテル
エリクサー	光のカーテン
アダマンタイト	ユニコーンの角
ウィザードロッド	銅の砂時計
守りの杖	
黒のローブ	
タリスマン	
赤のローブ	
シングルスター	

※ 必ずAランクのアイテムから入手する。Aランクのアイテムを各1個ずつ全種類手に入れると、以降はBランクのなかからランダムで入手するようになる。

BATTLE 「バイオ」や状態変化の魔法を駆使して戦う

「テレポ」を利用する方法で、種族がプリンの敵しか出ないプリンのフロアへ行き、レベルを30まで上げよう。パロムが「バイオ」を覚えてから、本格的に探索するのだ。また、「ブレイク」や「サイプレスパイル」で状態変化にする戦法が有効。「モンスターデータ」(P.272)で敵の耐性を確認しつつ戦おう。

○ピックアップモンスター

ギルバード2 ▶P.276

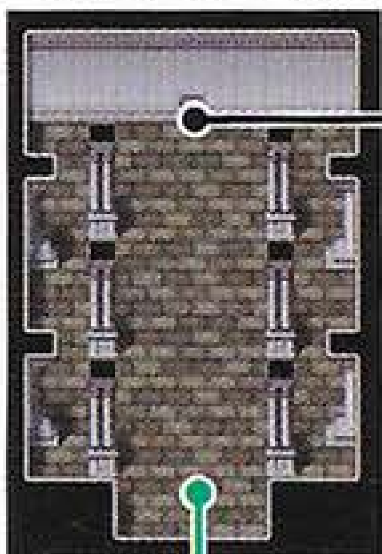


満月時のみ山岳のフロアに出現し、倒すと9999ギルを落とす(ほかの月齢時はギルバード1が出現)。すぐに逃げてしまうので、出会ったら最初に「スロウ」をかけよう。

○モンスターリスト

アイアンドレス	▶P.272	コカトリス	▶P.278	ヒュドラ	▶P.284	ミステレグ(ラミア)	▶P.288
イエローゼリー	▶P.274	ゴブリンキャップ	▶P.278	フェイスバット	▶P.284	ミニマジシャン	▶P.290
ウィルプリースト	▶P.274	サハギン	▶P.278	プラクティ	▶P.284	メデューサ	▶P.290
エーラバトラ	▶P.274	スカルジャー	▶P.280	ブラックナイト	▶P.284	モルズ	▶P.290
オーガ	▶P.274	スケルトン	▶P.280	ブラッディバット	▶P.286	らいぎょ	▶P.290
オーガニトード	▶P.274	ステイルゴーレム1	▶P.280	ブラッディボーン	▶P.286	らいせい	▶P.290
ガーゴイル	▶P.274	スピリット	▶P.280	フラッドウォーム	▶P.286	ラミア	▶P.292
ギガースゲイター	▶P.274	スプラッシャー	▶P.280	ブリーズビースト1	▶P.286	ラメイジ	▶P.292
ギガントード	▶P.274	ソウル	▶P.280	ブリズリザード	▶P.286	リカルドメイジ	▶P.292
ギルバード1	▶P.276	ソーサルレディ	▶P.280	ペイニーボム	▶P.286	リリス	▶P.292
ギルバード2	▶P.276	ゾンビー	▶P.280	ヘルタートル	▶P.286	れいきし	▶P.292
クアール	▶P.276	ドラキュレディ	▶P.282	ヘルニードル	▶P.288	レッドマシュマロ	▶P.292
グール	▶P.276	ナーガ	▶P.282	ホワイトムース	▶P.288	レディガーダー	▶P.292
ケットシー	▶P.276	バーサオーガ	▶P.284	マインドソウサラ	▶P.288	レブナント	▶P.292
ケンタウロナイト	▶P.278	パープルババロア	▶P.284	マインドフレア	▶P.288	レメディボム	▶P.292

▼エントランスフロア



次のフロアへ

トロイアの町へ ▶P.196

▼プリンのフロア



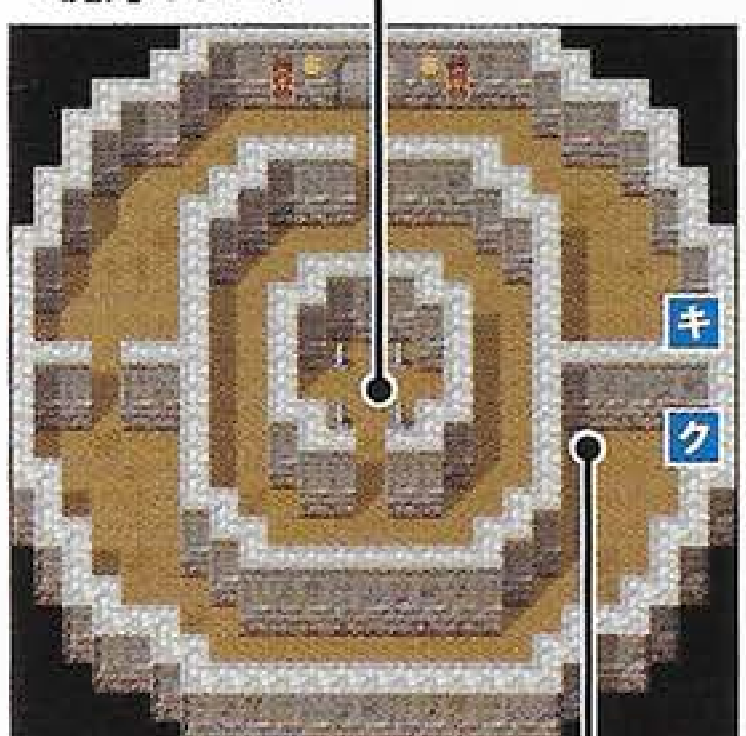
道がふさがれているように見えるが、柱の裏側を通って先に進める。柱の陰にエとオの宝箱もあるので見逃さないでほしい。



次のフロアへ　スタート地点

▼魔力のフロア

スタート地点



次のフロアへ

▼腕力のフロア

次のフロアへ



スタート地点

▼橋上のフロア

スタート地点



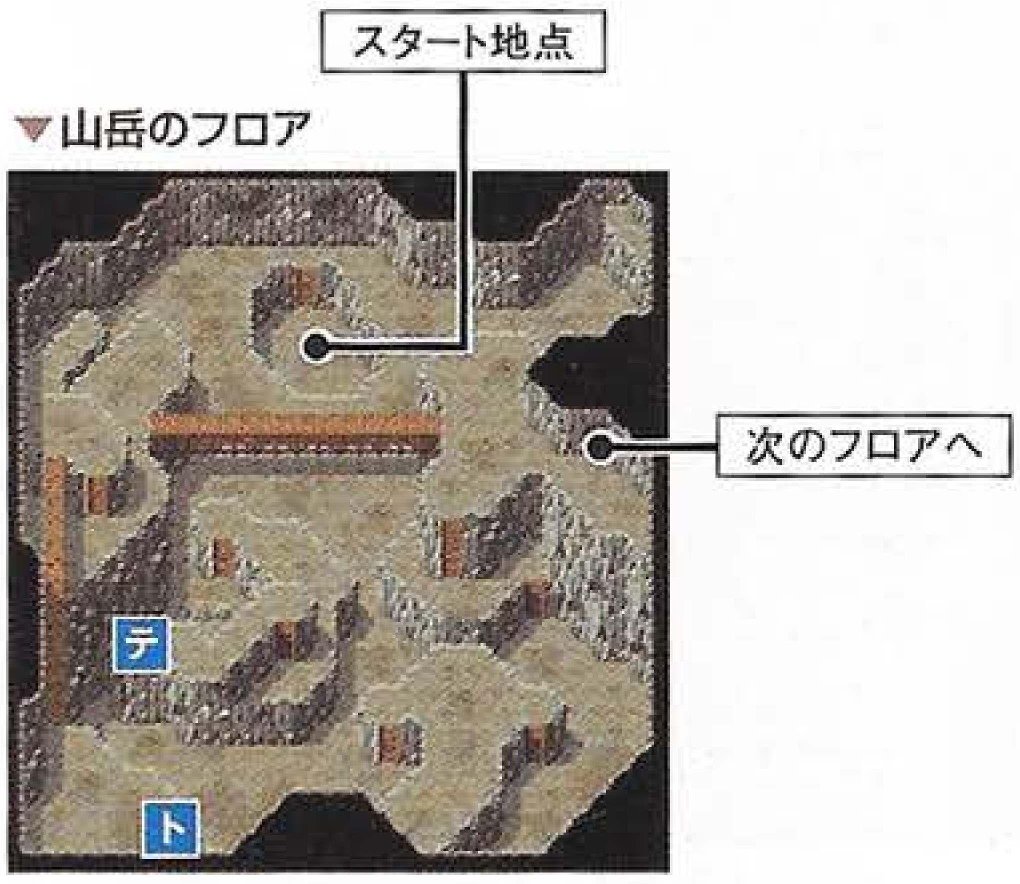
次のフロアへ

○入手アイテムリスト

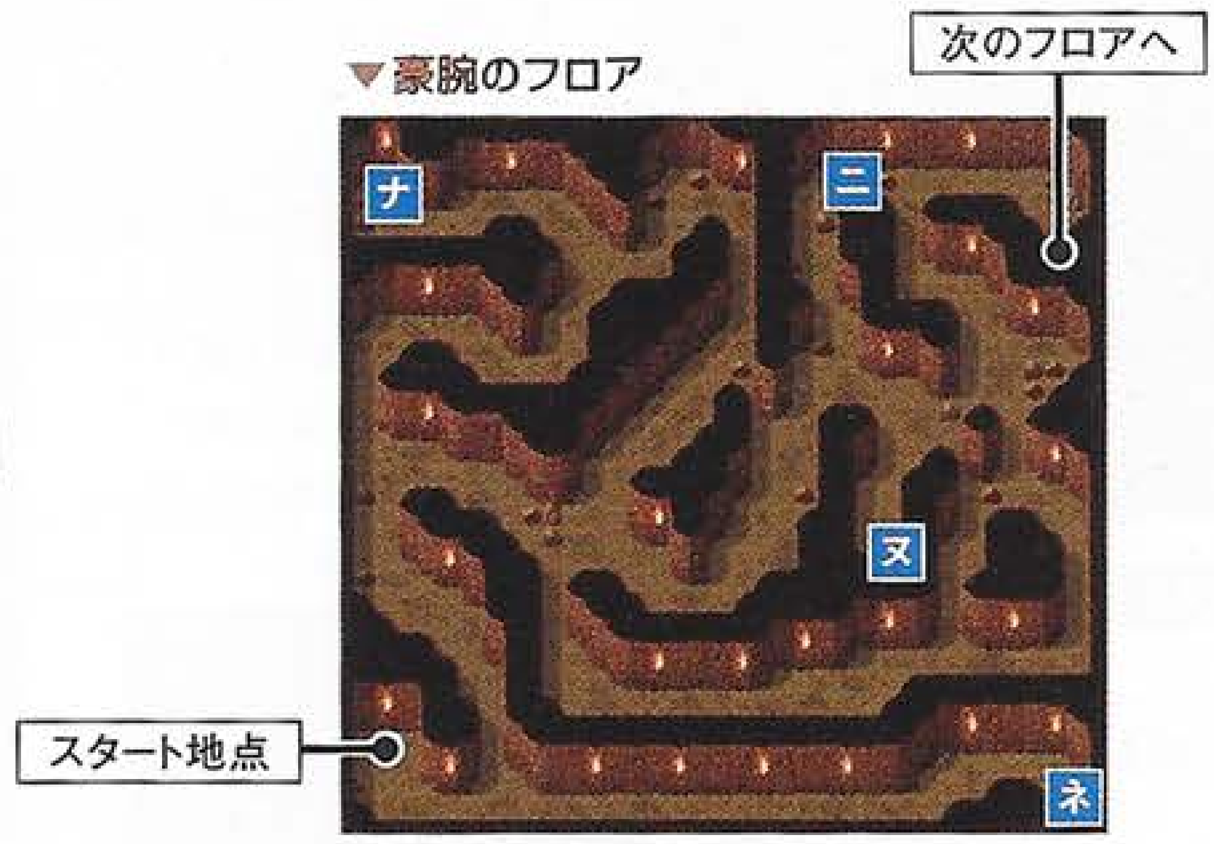
ア	エーテル	コ	北極の風
イ	ボムの右腕	サ	神々の怒り
ウ	エリクサー	シ	ハイポーション
エ	万能薬	ス	銀の砂時計
オ	暗闇の矢	セ	スケープドール
カ	5000ギル	ソ	エーテルドライ
キ	ミスリルの杖	タ	怪獣図鑑
ク	ソーマの雫	チ	白い牙
ケ	キラーボウ	ツ	ハイポーション

アイコンの見方	
フィールドへ …別の場所へのつながりを示す	ア …アイテムが入手できる場所。中身は「入手アイテムリスト」に掲載
Ⓢ…セーブポイント　▭…隠し通路	ボスバトル …ボスとのバトルが起こる場所

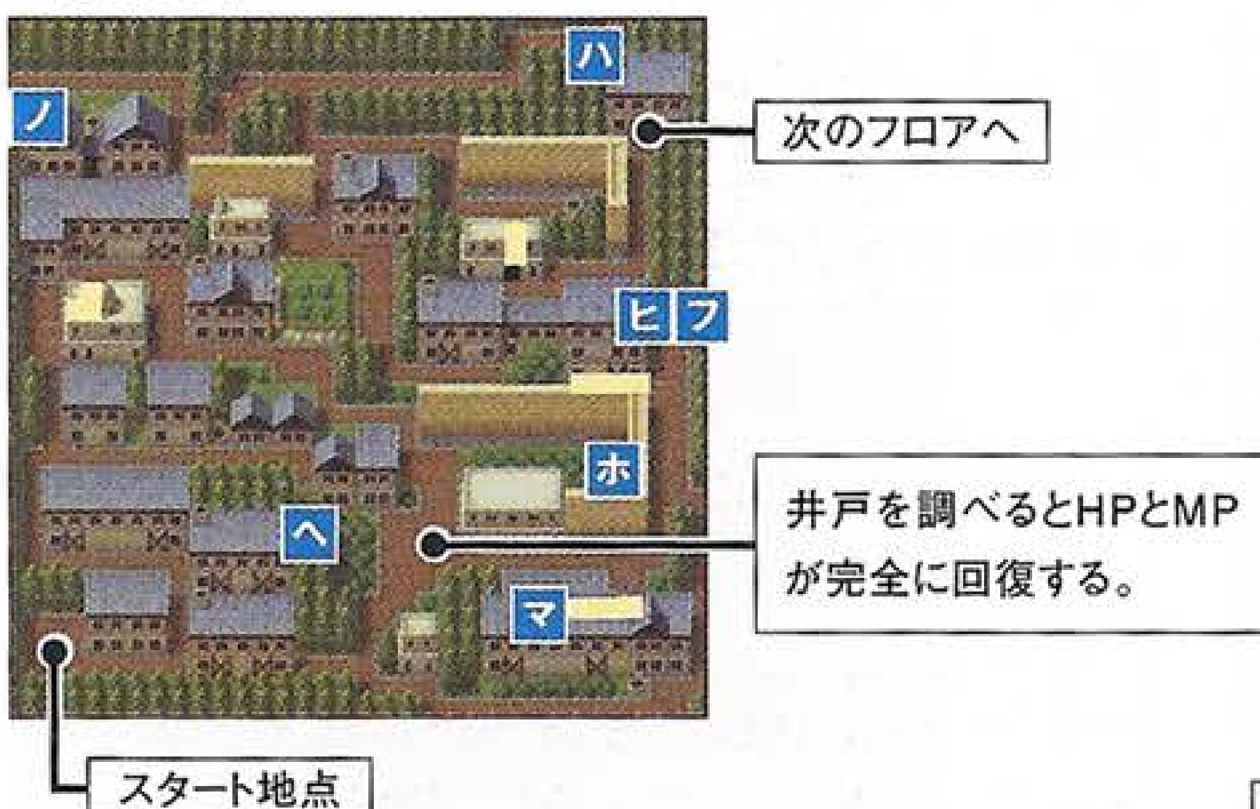
▼山岳のフロア



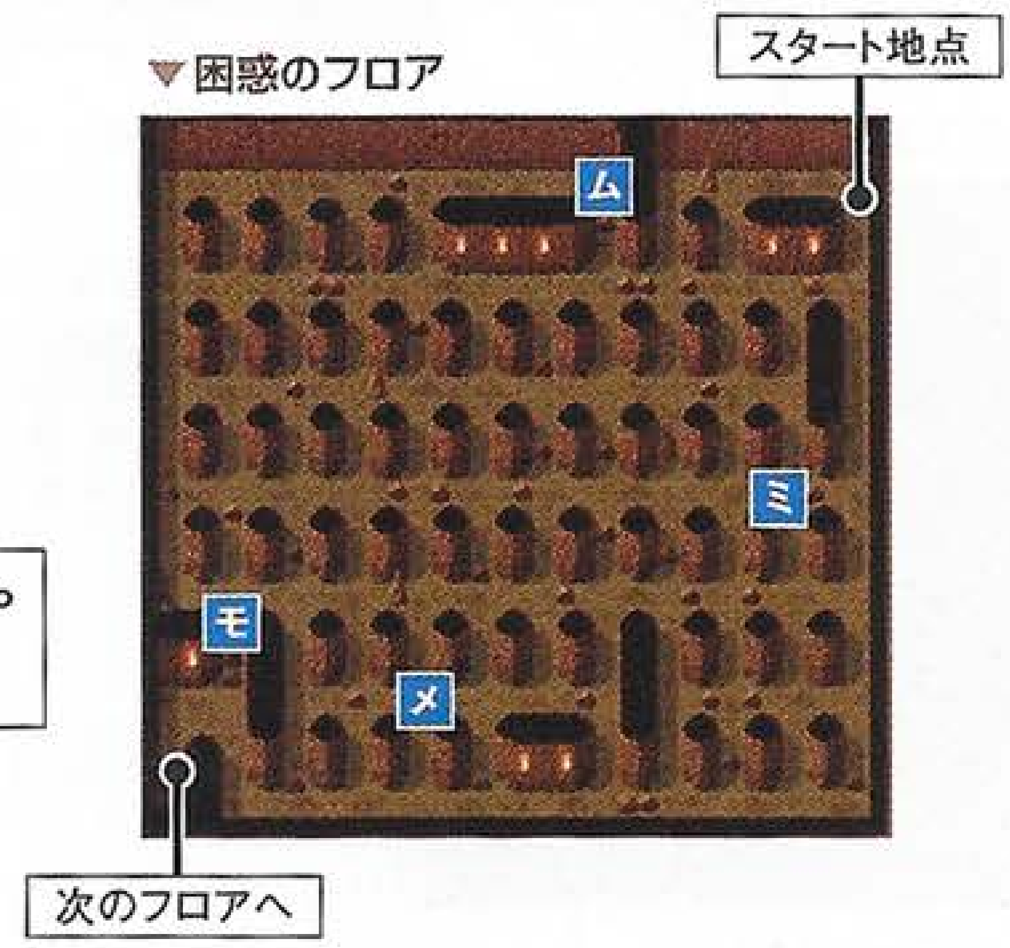
▼豪腕のフロア



▼町のフロア



▼困惑のフロア



▼船団のフロア



船の中央をマストがさえぎっていて通れない。ラとリの宝箱を開けたいなら西側から、次のフロアへの入口に行くなら東側から回り込む必要がある。



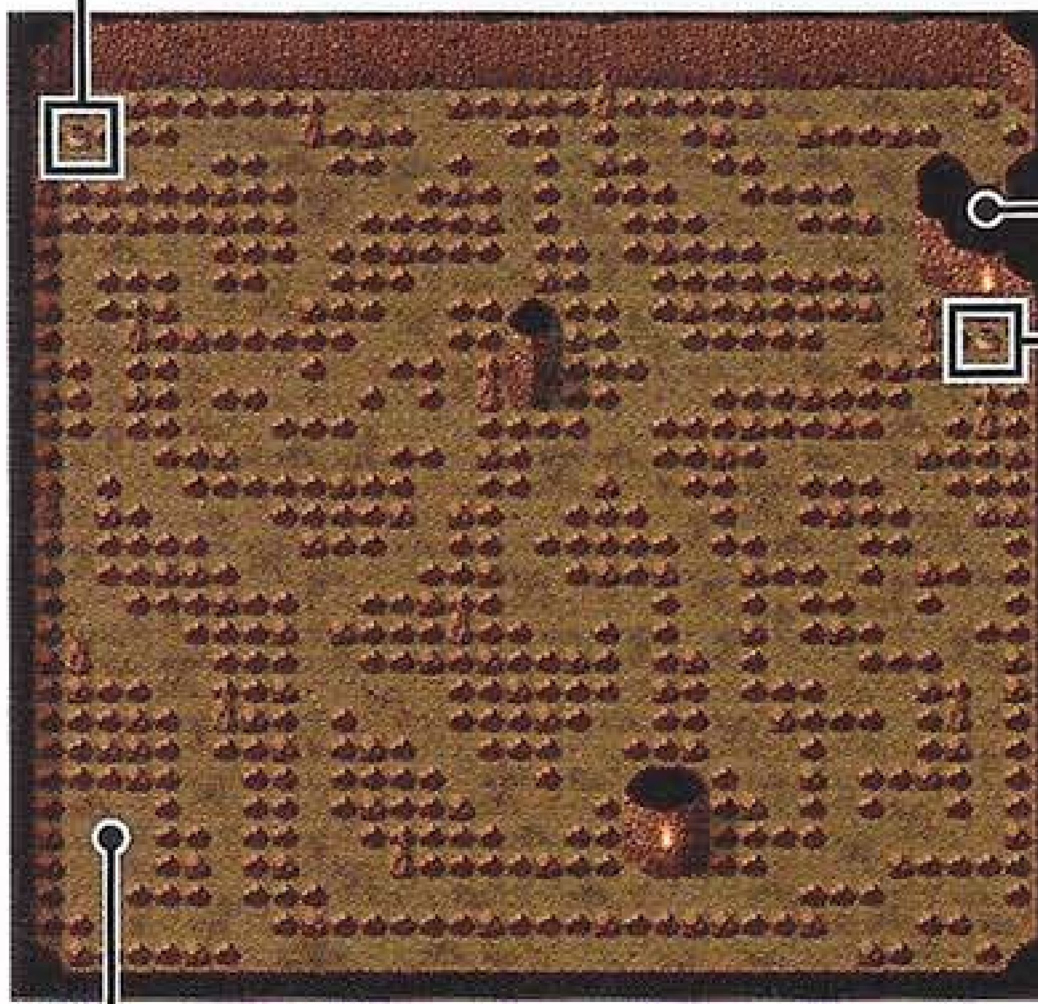
貴重なお宝をゲット!! ラミアやリリスが持っている貴重なアイテムを狙え!

ラミアが落とす「天使の矢」は攻撃の値が高く、混乱状態にすることもある強力な矢。また、リリスが落とす「リリスのロッド」は、使うとMPを吸収する魔法「アスピル」の効果があり、パロムたちにとって非常に役立つ。ラミアやリリスが現れたら積極的に倒して、これらの武器を入手したい。ちなみに「ブレイクブレイド」は17000ギルで売却できる。パブに行くための資金稼ぎに利用するといい。

○入手しておきたい貴重なアイテム

アイテム名	落とすモンスター
リリスのロッド	リリス
ブレイクブレイド	メデューサ
天使の矢	ラミア
呪いの指輪	スピリット／ソウル
銀のリンゴ	ギガースゲイター

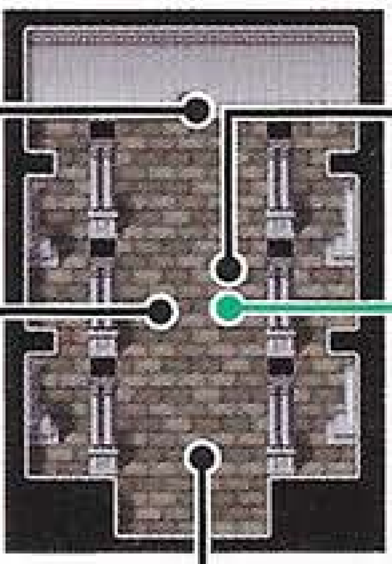
▼迷路のフロア



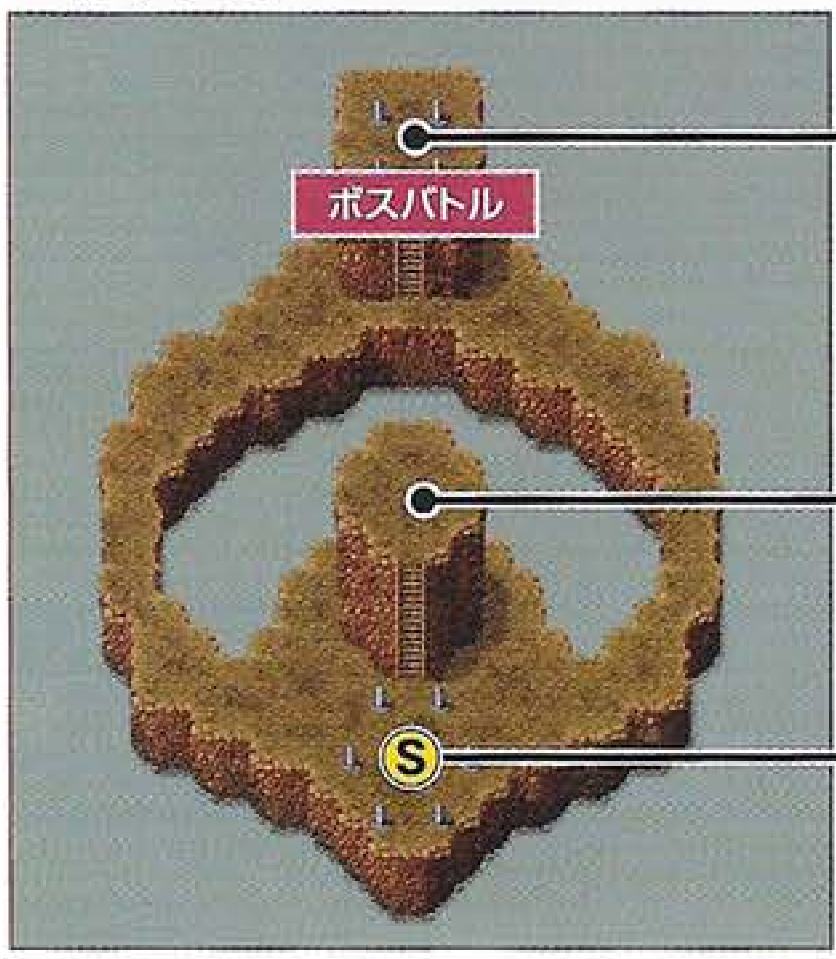
●入手アイテムリスト

テ 3000ギル	ホ 青い牙
ト 神秘のヴェール	マ せいじゃくの鐘
ナ リリスのくちづけ	ミ テント
ニ 銀のリンゴ	ム ユニコーンの角
ヌ コテージ	メ クアールのひげ
ネ フェニックスの尾	モ ポーション
ノ 6800ギル	ヤ 大地のドラム
ハ エルメスのくつ	ユ 十字架
ヒ クモの糸	ヨ エーテル
フ ルビーの指輪	ラ 銅の砂時計
ヘ エクスポーション	リ 金の針

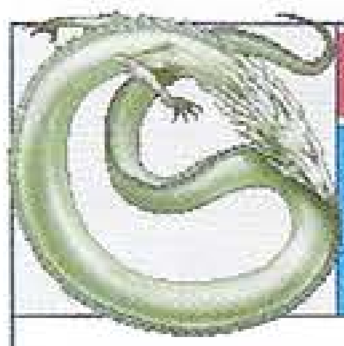
▼回復のフロア



▼ラストフロア



ボスが使う黒魔法対策に、「テント」などで月齢を上弦の月にしておこう。なお、ここでは最後の宝箱を開けるか、「テレポ」を使わないと脱出できない。レオノーラのMPが尽きている、または彼女が戦闘不能で回復手段がないときにセーブした場合、ボスに勝てないと二度と脱出できなくなる。ボス以外の敵が出現せずレベル上げも不可能なため、セーブする前によく状況を確認してほしい。



ボスバトル	ブレインドラゴン					HP	12500	種族	ー
防御属性 ※1	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	ファイラ／ブリザラ／サンダラ／ヴェノムブレス／きゅうしゅう／バリアチェンジ（※2）		
	ー	ー	ー	ー	ー				
アイテム ー	1 ー					2 ー	3 ー	4 ー	

炎、氷、雷属性の黒魔法以外の攻撃をするか「はったり」を使うと、全体攻撃の「ヴェノムブレス」で反撃してくるうえ、「きゅうしゅう」でHPを回復される。回復されてもいいように「スロウ」は最初に使おう。

また、炎、氷、雷属性の黒魔法でダメージを与えると、敵は次の行動で「バリアチェンジ」を使い弱点を炎、氷、雷のいずれかに変える。弱点が何になったかは、右表の行動パターンから判別可能だ。

たとえば、敵が「ファイラ」を使ったなら氷か雷が弱点ということ。このとき、まずはレオノーラの「ブリザド」など威力の低い魔法で攻撃しよう。それでダメージが与えられれば氷、ダメージ0か吸収されたら雷が弱点だとわかる。弱点が判明したら再度「バリアチェンジ」使われる前に、ポロムの「ブリザラ」など強力な魔法で攻撃して大ダメージを与えるのだ。

●行動パターンによる弱点属性の判別

ブレインドラゴンの行動	弱点属性
「ブリザラ」「サンダラ」を使用	炎
「ファイラ」「サンダラ」を使用	氷
「ファイラ」「ブリザラ」を使用	雷



強力な魔法がすぐ使えるよう、回復が必要なとき以外パロムは待機しておこう。

※1 バリアチェンジをすると炎、氷、雷のいずれかが弱点になり、その際弱点以外の属性は吸収する。　※2 自分の弱点を変える。

セオドア編
リディア編
ヤン編
パロム編
エッジ編
ポロム編
ギルバート編
カイン編
月の民編
真月編



エッジ編 ～バブイルの鼓動～

上限レベル	40

かつてエブラーナに厄災をもたらした月の再接近が確認され、騒然とする城内。エッジ配下の四人衆が謎の解明に動き出した頃、バブイルの塔がふたたび動きはじめようとしていた。

フィールドマップ&ストーリー進行



※1 ツキノワ、イザヨイ、ザンゲツ、ゲッコウのなかから、任意で1人ずつ選んで順にプレイできる。本書ではオススメの攻略順で紹介している。
※2 流星落下跡1は「月光の章」で自動的に訪れ、そこでの目的を終えたあとは行くことができない。

●行き先と操作キャラクター

行き先	MAP	操作キャラクター
A エブラーナ城	MAP▶P.169	エッジ
B ミシディア	MAP▶P.212	ツキノワ ※1
C 試練の山	MAP▶P.180	ツキノワ ※1
D トロイアの町	MAP▶P.196	イザヨイ ※1
E チョコボの村	MAP▶P.189	イザヨイ ※1
F 修道の塔外壁	MAP▶P.177	イザヨイ ※1
G ドワーフの城	MAP▶P.234	ザンゲツ ※1
H ドワーフ坑道	MAP▶P.233	ザンゲツ ※1
I 流星落下跡1 ※2	MAP▶P.222	ゲッコウ ※1
J エブラーナの洞窟	MAP▶P.171	エッジ
K バブイルの塔	MAP▶P.200	エッジ

ストーリー攻略

A エブラーナ城 ▶P.169

推奨レベル	
エッジ	15

四人衆それぞれの章が始まる

最初はエッジと四人衆のバトルから開始。そのあと、城の外に出ようとすると操作キャラクターを選ぶ選択肢が表示され、ここから四人衆の章を1人ずつ進めていくことになる。四人衆でのプレイを始める前に、城内を探索してアイテムを入手しておこう。ちなみにエッジ編では、フィールドに敵が出現しない。

イベントバトル

ザンゲツ／ゲッコウ／イザヨイ／ツキノワ



四人衆はいずれもHPが200以下と少なく、1回攻撃するだけで倒せる。「たたかう」の代わりに「ぶんどる」で攻撃すれば「ポーション」を盗むことも可能だ。

四人衆でプレイするときの注意点

四人衆を操作する場面では、ひとりひとりを好きな順番で選んでプレイできる。途中で戦闘不能になってもゲームオーバーにはならないが、そのキャラクターの章は終了となり、エッジ編の後半と真月編で再登場しなくなってしまうのだ。

なお、所持金やアイテムは次のキャラクターに引き継がれるため、あとでプレイするキャラクターほど楽に進めるはず。最初は、出現する敵があまり強くないツキノワからプレイするのがオススメ。

●四人衆の章の特徴

- キャラクター選択時以外、月齢が変動しない。
- 所持金とアイテムが次のキャラクターに引き継がれる。
- 倒されてもゲームオーバーにならないが、そのキャラクターはあとで仲間にならなくなる。

B ミシディア

▶P.212

推奨レベル	
ツキノワ	5

ポロムを追って試練の山へ向かう

「月の輪の章」が始まったら、下記の流れで祈りの館に入ろう。すると、館の内部で長老やポロムの会話を聞くことができ、ポロムを追って試練の山へと向かうことになる。ちなみに手順❸のあと、館の内部の左から2番目にいる黒魔道士に話しかけると「ブーメラン」をもらえるので、装備しておきたい。

このほか、もしエッジ編開始時の所持金が残っているなら、出発する前に道具屋で「テント」1個と「ポーション」6個を購入しておくといい。

●祈りの館に入るための手順



手順	
手順❶	宿屋の前にいる少年に話しかけ、黒魔法「トード」をかけてもらいカエルになる
手順❷	カエル状態で祈りの館の前にいる黒魔道士に話しかけ、館内に入る
手順❸	館から出て、もう一度宿屋の前にいる少年に話しかけて「トード」で元にもどしてもらう

C 試練の山

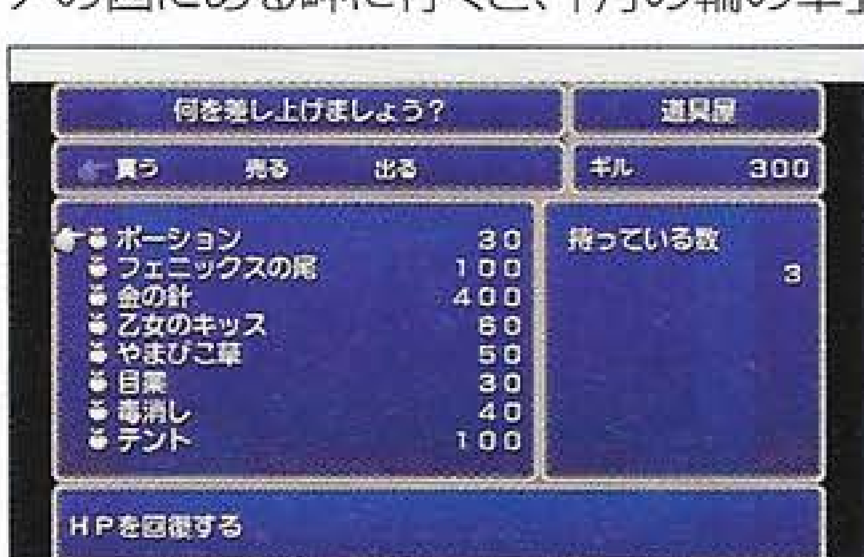
▶P.180

推奨レベル	
ツキノワ	5

山頂へ向かう前にレベルを上げておく

試練の山にある宝箱を開けると必ず敵が出現し、それを倒すとアイテムを入手できる。宝箱から出現する敵はどれも手強いので、レベルが12程度に上がるまでは手を出さない方がいい。

ツキノワの初期レベルは5と低く、そのまま進むのは危険。山の入口付近でバトルを繰り返し、レベルが12以上になってから山頂をめざそう。山頂にある石碑を調べたあとは試練の山を下りて、ミシディアの西にある岬に行くと、「月の輪の章」が終了する。



ショップが利用できない「月光の章」のために、回復アイテムなどを多めに買っておこう。

D トロイアの町

▶P.196

推奨レベル	
イザヨイ	7

出発前に武器を購入しよう

「十六夜の章」はトロイアの町からスタート。まず宿屋の前にある池に入り、神官見習いの修行を受ける。修行が終わると、トロイアの南にある修道の塔へ行くことに。出発前に武器屋で「クロスボウ」と「聖なる矢」を購入し、隊形は後列にしておくといい。

なお、町の北東にある黒チョコボ保育園B1Fでは、6羽の黒チョコボに話しかけ、そのあと飼育員に話しかければ「エーテル」をもらえる。



E チョコボの村

▶P.189

推奨レベル	
イザヨイ	7

チョコボに乗って修道の塔へ

トロイアの町の南にある修道の塔に行くには、チョコボに乗って川を越える必要がある。町を出たらいったん北へ進んでチョコボの村に行き、チョコボに乗ってから南下しよう。トロイア方面にもどる際は、塔の北にあるチョコボの森に行くといい。

F 修道の塔外壁

▶P.177

推奨レベル	
イザヨイ	7

レベルを12以上に上げてから頂上へ

修道の塔の扉を調べると、外壁部分に移動できる。外壁1の途中にある小部屋1には回復のツボがあるので、その部屋を拠点にしてレベルを上げよう。初めのうちは忍術の「すいとん」をメインに戦い、レベル12以上になったら物理攻撃に切り替えるといい。レベル12になると攻撃回数が3回に増え、物理攻撃で大ダメージを与えられるようになるのだ。

塔の頂上にたどり着くと、ズー2に襲われる。このバトルに勝利したら、修道の塔から脱出して塔の東にある船着場へ向かおう。そこで船長に話しかけて船に乗れば、「十六夜の章」は終了だ。



イベントバトル

ズー2

ズー2の弱点は飛び道具。トロイアの町で買った「クロスボウ」と「聖なる矢」を装備していれば大ダメージを与えられる。



HP 941

G ドワーフの城 ▶P.234

推奨レベル	
ザンゲツ	9

坑道に進むと城へはもどれない

「残月の章」はドワーフの城から始まる。一度ドワーフ坑道に進むと城へはもどれなくなるので、準備はドワーフ城にいるあいだにすませよう。「トード」を使う敵がいるため、道具屋で「乙女のキッス」5個程度買っておくこと。ギルが余っているなら、武器屋で「ジャベリン」も買っておきたい。

なおドワーフ坑道に行くには、パブ「ラリホー！」の北東にいるドワーフと話したあと、左の塔か右の塔から外に出て、城の屋上に行けばいい。



H ドワーフ坑道 ▶P.233

推奨レベル	
ザンゲツ	9

レベルを上げてから出口をめざせ

ドワーフ坑道での目的地は、北東にある坑道の出口だ。出口の手前まで行くとベルフェゴール2に襲われるため、それまでにレベルを12程度まで上げておきたい。レベル上げの際は、宝箱から「トライデント」を入手したあと、出口のすぐ近くにある回復のツボを拠点にバトルを繰り返すのがオススメだ。

ベルフェゴール2を倒して坑道の出口へ向かうと「残月の章」が終わり、次の章へと進む。



イベントバトル

ベルフェゴール2

ザンゲツのレベルが12程度まで上がっていれば「おおだこ」を2回繰り出すだけで勝てる。短期決戦を狙おう。



HP 950

I 流星落下跡1 ▶P.222

推奨レベル	
ゲッコウ	10

選択肢の選び方で運命が分かれる

「月光の章」ではショップがないため、回復はこれ以前の章で入手した回復アイテムに頼ることになる。回復アイテムの数が少ない場合、敵と遭遇したら逃げた方がいい。特にスケルトン、ブラッディボーン、グールは格段に強いので警戒が必要だ。

上層で謎の少女に追いつくと選択肢が発生。ここで「加勢する」を選ぶとゲッコウが謎の少女に倒されてしまうので、「こらえる」の方を選ぼう。



レベルが低いうちはバトルから逃げることも重要。戦うかどうかの判断を素早く下そう。

J エブラーナの洞窟 ▶P.171

推奨レベル	
エッジ	15

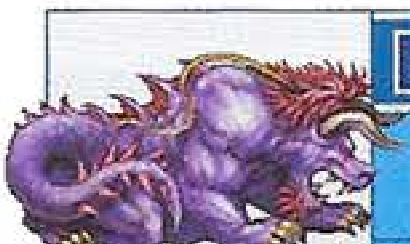
回復アイテムを大量に購入しておこう

四人衆の章をすべて終えると再度エッジの出番。次の目的地エブラーナの洞窟はエッジ1人で探索するうえ、洞窟を抜けるとそのままバブイルの塔に突入する。エブラーナ城で「ポーション」と「ハイポーション」をできるかぎり多く買い込み、沈黙対策の「やまびこ草」も10個ほど買ってから洞窟に向かおう。なお、洞窟の敵はあまり強くないが、戦況が不利なときは忍術の「けむりだま」で逃げてもいい。

月齢モンスター

ベヒーモス2 新月

新月のときのみ、バブイルの塔への抜け道2に「むらさきのしっぽ」を落とすベヒーモス2が出現。先にバブイルの塔まで進み、四人衆を仲間にしてから挑戦しよう。



月齢モンスター	ベヒーモス2					HP	10000	種族	—
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	状態変化	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死		
	—	—	—	—	—		徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死		
アイテム 落	1 ねじりはちまき	2 パワーリスト	3 ちからだすき	4 むらさきのしっぽ					

物理攻撃には通常攻撃で、忍術には全員を瀕死にする「ミールストーム」か通常攻撃で反撃してくる。有効な攻撃手段はバンド技の「奥義・煉獄鳥降臨」。この技は味方の残りHPが少ないほど威力が高まるため、「ミールストーム」を受けた直後に使うと効果的だ。全員のMPが60以上あれば、「ミールストーム」を受けたあとにバンド技を連発するだけでも勝てる。



ベヒーモス2の行動は非常に遅いので、落ち着いてバンド技を発動させていけば大丈夫だ。

K バブイルの塔 ▶P.200

推奨レベル	
エッジ	21

バトル中に四人衆が集結する

B1FとB2Fを道なりに進んでいくと、途中で4回のイベントバトルが起こり、バトル中に四人衆が1人ずつ参戦してくる。もちろん、これまでの冒険で生き残ることができなかった四人衆は現れない。

バブイルの塔は脱出までの道のりがとても長いため、味方のレベルが低いと回復アイテムがなくなってしまうことがある。そうなったら、B1Fの東側とB3F小部屋にある脱出口を使って塔から脱出し、エブラーナ城へもどって買い込んでくるといい。ただし、その場合は再度エブラーナの洞窟を通ってバブイルの塔まで来る必要がある。ちなみにダンジョン脱出用アイテムの「非常口」は、ここでは使えない。

イベントバトル

ベルフェゴール3×2



ツキノワが参戦してくれる。味方を瀕死状態にする「トルネド」を使われたら、「ハイポーション」で素早く回復しよう。

HP 950

イベントバトル

フレイムドッグ3×2



このバトルでイザヨイが加入。残りHPでダメージが決まる「ほのお」を使うため、素早くHPを減らすことが大切。

HP 700

イベントバトル

しさくきかいへい1×3



ザンゲツが加入する。忍術「らいげき」で攻撃すると暴走して敵どうしで攻撃しあうようになるので、積極的に狙いたい。

HP 250

イベントバトル

ブリーズビースト2×2



最後はゲッコウが参戦。HPを減らせば「ふぶき」のダメージを減らせるので、弱点を突ける「かとん」で素早く攻めよう。

HP 520

塔の中盤以降は強敵が出現

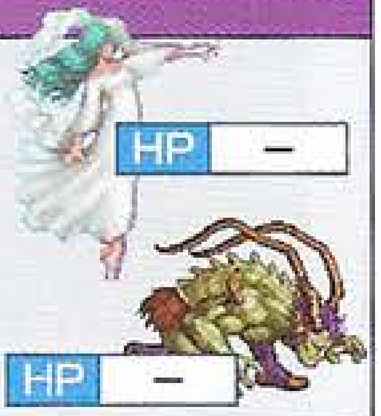
B4F以降は敵の強さが格段に上がる。5人そろっていても苦戦は必至なので、こまめにHPを回復しながら進んでいこう。四人衆のなかにレベルが低いキャラクターがいる場合は、B3Fのセーブポイントを拠点にしてバトルを繰り返し、レベルを18程度まで上げてからB5Fをめざした方が安全だ。B5Fの中央に到達すると謎の少女と対峙することになる。



謎の少女とのバトル後は、別のフロアに移動してもどれなくなる。宝箱を取り逃さないように。

イベントバトル

謎の少女／イフリート



謎の少女に攻撃をしかけるとイフリートを召喚してくる。イフリートに「ファイガ」を3回→「じごくのかえん」の順で使われると、バトルが終了する。

HP ―

HP ―

追撃をさけて飛空艇格納庫へ

謎の少女に敗れたあとは、落とし穴を使って塔のB8Fに落下する。そこから、B6Fにある飛空艇格納庫をめざして道なりに進んでいくのだ。道中ではイフリートと何度も遭遇するが、勝ち目はないので抵抗せずにひたすら逃げよう。



イフリートはどこまでも追いかけてくる。「けむりだま」を使ってすぐに逃げてしまおう。

セオドア編
リディア編
ヤン編
パロム編
エッジ編
ポロム編
ギルバート編
カイン編
月の民編
真月編

真月編に備えて チャレンジダンジョンで忍者用の武器を入手

エッジ編のチャレンジダンジョンでぜひ入手しておきたいのが、忍刀の「こてつ」だ。攻撃力と命中率に優れる武器で、エッジだけでなくザンゲツたち四人衆も装備可能。ほかにもチャレンジダンジョンでは、投てき武器の「チャクラム」や「ウィングエッジ」といった、攻撃力の高い忍者用の装備が手に入るので、繰り返し挑戦してぜひとも集めてほしい。

■エッジ編で集めておきたい貴重なアイテム

アイテム名	入手方法
こてつ	宝チャレンジダンジョン
ウィングエッジ	宝チャレンジダンジョン
チャクラム	宝チャレンジダンジョン
電撃ムチ	宝チャレンジダンジョン
アダマンタイト	宝チャレンジダンジョン
むらさきのしっぽ	落ベヒーモス2（月齢モンスター）



エッジ編 チャレンジダンジョン

推奨レベル	平均 30



GUIDE Aランクの宝が目的なら敵から逃げる

10分以内に最後の宝箱にたどり着かないと、Aランクのアイテムが手に入らない。道中の宝箱は開けずに、先へ進むことを優先しよう。また、メニュー画面やバトル中も時間は進む。敵から逃げて進むことも重要なので、エッジの「けむりだま」を活用するといい。ただし、特定の場所では逃げられない敵も現れるため、バトルの準備として「しゅりけん」や回復アイテムを大量購入しておくのも忘れずに。

●エッジ編チャレンジダンジョンの仕組み

- 1Fに進入すると時間が表示され、最後の宝箱にたどり着くまでの時間が短いほど、最後の宝箱で高ランクのアイテムが入手しやすくなる。
- 特定の場所に現れる敵からは逃げられず、倒すとフロア内の敵の出現確率が増減（別のフロアに移動するまで）。
- 宝箱はダンジョンに入りなおすたびに再出現し、開けると複数のなかからランダムで選ばれた1つが入手できる。
- 宝箱からは約33%の確率でモンスターが出現。その場合は勝利後に各フロアの共通アイテムが手に入る。

●最後の宝箱のランクの決まり方

到達時のタイム	最後の宝箱のランク
10：00以内	必ずAランクになる。ただし、Aランクのアイテムを各1個ずつ入手済みの場合、必ずBランクとなる
10：01～20：00	必ずBランクになる
21：01～30：00	必ずCランクになる
30：01以上	必ずDランクになる

●最後の宝箱の入手アイテム

Aランク	Bランク	Cランク	Dランク
銀のリンゴ	万能薬	エルメスのくつ	ハイポーション
ソーマの雫	エーテル	コテージ	フェニックスの尾
エリクサー	光のカーテン	大地のドラム	乙女のキッス
アダマンタイト	ユニコーンの角	クアールのひげ	うちでの小づち
こてつ	銅の砂時計	ボムの右腕	テント
ウィングエッジ		北極の風	ダイエットフード
電撃ムチ		神々の怒り	南極の風
炎のヤリ			ボムのかけら
大地のハンマー			ゼウスの怒り
かすみの衣			
天狗の面			
トレジャーバンド			

BATTLE 豊富なバンド技を駆使して攻める

待機時間が短い全体攻撃「乱れ名月」や、味方全体に「ヘイスト」の効果がある「疾風迅雷」を活用し、逃げられない敵を素早く倒そう。また、バトル後の回復に費やす時間を惜しむなら、状態変化も利用したい。忍術「せんこう」で暗闇状態にしたり、イザヨイには麻痺の追加効果がある鞭で攻撃させるのだ。

●ピックアップモンスター

キマイラブレイン ▶P.276

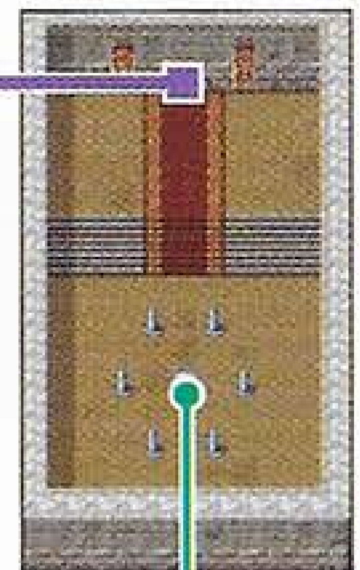
混乱させると、味方全体にダメージを与える「ブレイズ」を連発してきて、余計に被害が大きくなる。「げんわく」の使用は控え、全員の集中攻撃で短時間で倒すようにしたい。



●モンスターリスト

エビルヘッド	▶P.274	ナーガラージャ	▶P.282	ブリズリザード	▶P.286	らいせい	▶P.290
キマイラブレイン	▶P.276	バーサオーガ	▶P.284	ヘルフラッパー	▶P.288	ラミア	▶P.292
クアール	▶P.276	パープルバパロア	▶P.284	マリード	▶P.288	リリス	▶P.292
クリセイルス	▶P.276	バグ	▶P.284	ミステレグ（ラミア）	▶P.288	れいきし	▶P.292
スカルジャー	▶P.280	ブラッディボーン	▶P.286	ミスバンパイア	▶P.290	レメディボム	▶P.292
ステイルゴーレム1	▶P.280	ブラッディレッド1	▶P.286	ミスリルゴーレム	▶P.290		
ストーンゴーレム	▶P.280	ブラッドフラワ	▶P.286	モルボル	▶P.290		

▼エントランスフロア

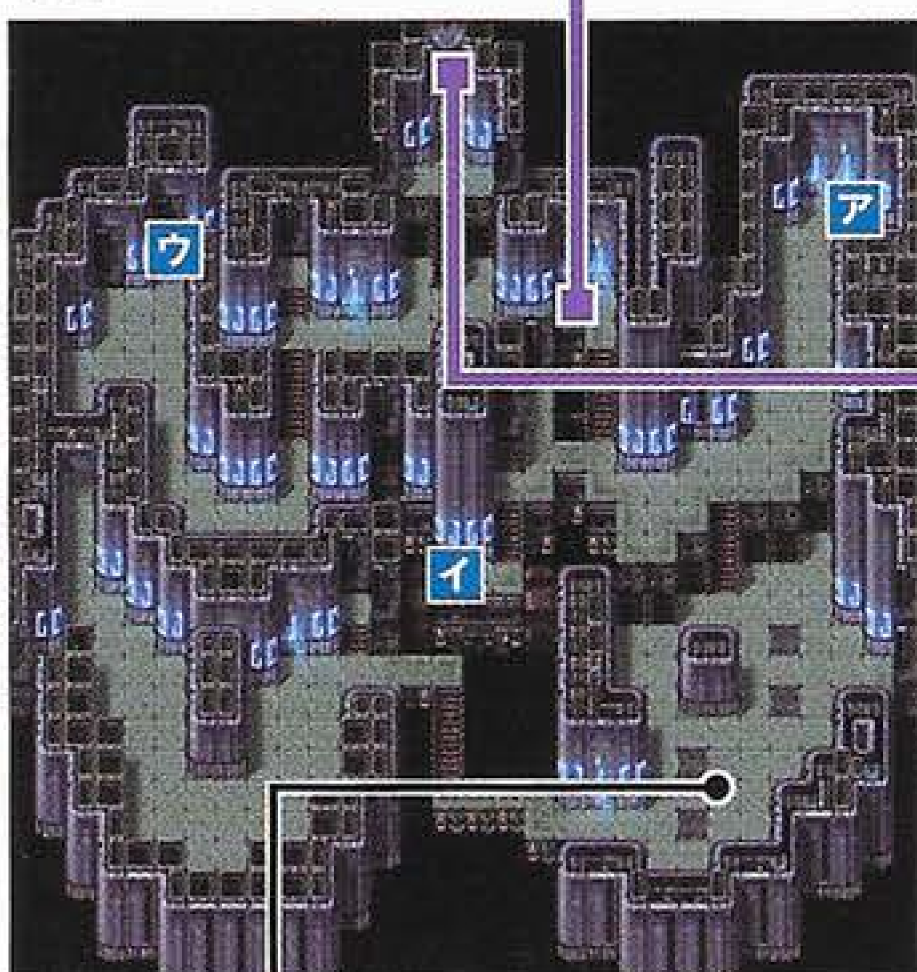


エブラーナ城へ▶P.169

★で示した場所では必ず敵が出現し、そのバトルからは逃げられない。また、バトル後にフロア内の敵の出現率が増減する。

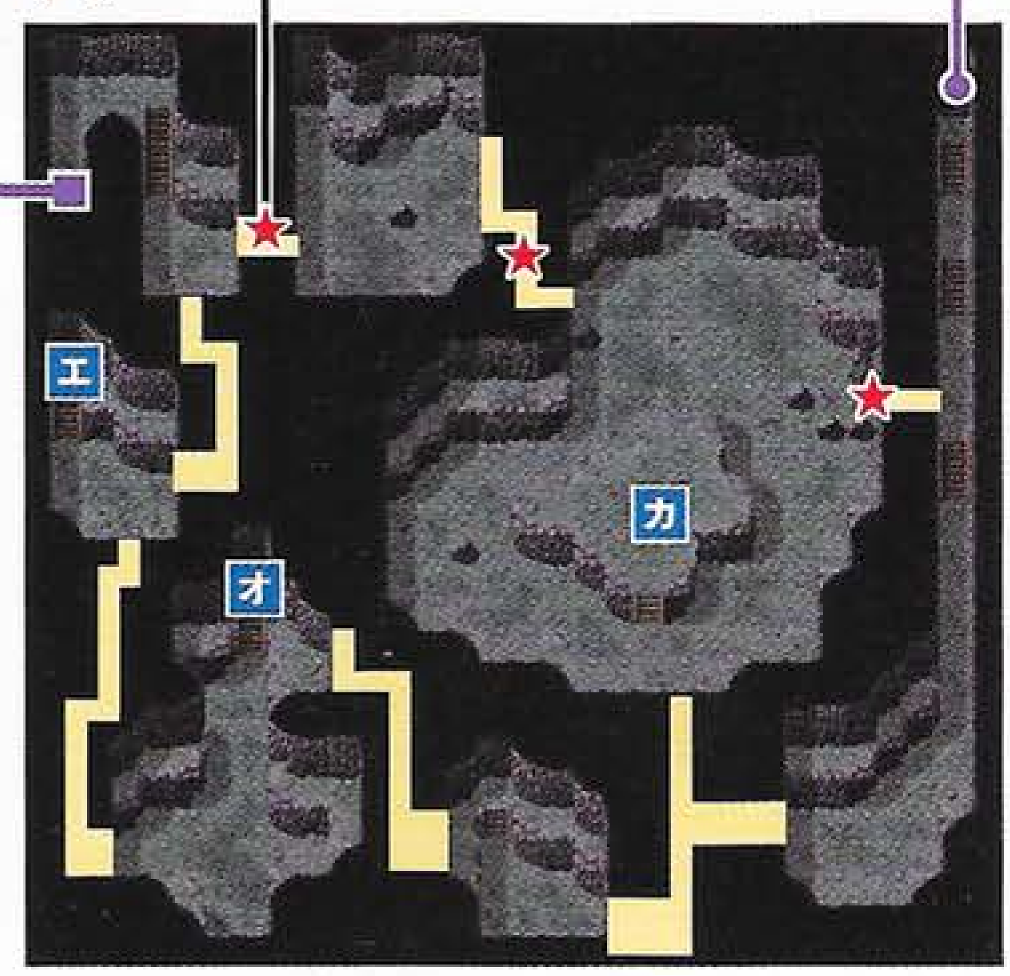


▼1F



a ▶P.094

▼2F



アの宝箱を開けると、このあたりに素早く動き回って行く手をはばむローブ姿の人物が2人出現。タイムの短縮を狙うときは、アの宝箱を開けないように。



●入手アイテムリスト（4つのなかから1つを入手。敵出現時は共通アイテムのなかから1つを入手）

ア ハイポーション	フェニックスの尾	乙女のキッス	うちでの小づち
イ 毒消し	やまびこ草	目薬	十字架
ウ しゅりけん	テント	ダイエットフード	ポーション
エ 金の針	毒消し	やまびこ草	目薬
オ 十字架	非常口	ハイポーション	フェニックスの尾
カ 乙女のキッス	うちでの小づち	テント	まんじしゅりけん
1F（ア～ウ）の共通アイテム	キラーボウ ※	あしゅら ※	
2F（エ～カ）の共通アイテム	黒帯道着 ※	ミスリルハンマー ※	

※ 共通アイテムはそれぞれ1個だけ入手可能。

貴重なお宝をゲット!! 状態変化を防ぐ兜を手に入れろ

状態変化を付加してくるラミアやモルボルと遭遇することが多いため、混乱を防げる「ねじりはちまき」があれば心強い。バーサオーガから全員分の「ねじりはちまき」を手に入れて、装備させておくのがベストだ。なお、バーサオーガは「巨人のこて」を落とすこともある。こちらは力と体力が上がるので、物理攻撃が得意な味方に装備させよう。

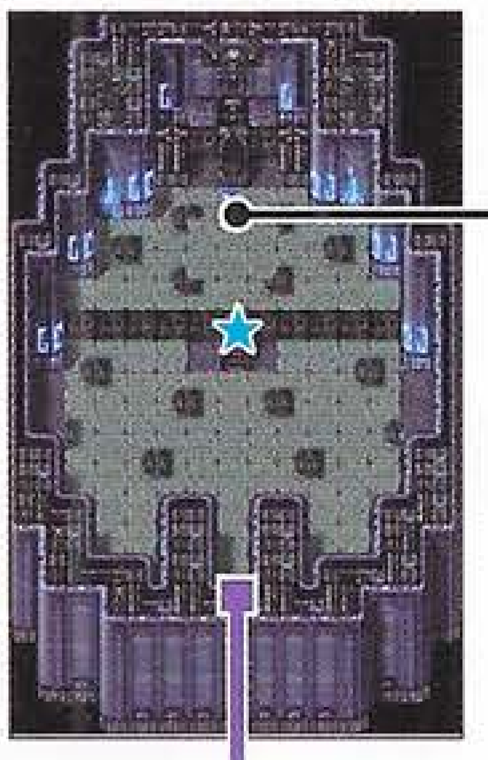
●入手しておきたい貴重なアイテム

アイテム名	落とすモンスター
ねじりはちまき	バーサオーガ
巨人のこて	ステイルゴーレム1／バーサオーガ
銀のリンゴ	リリス

アイコンの見方	
a …フロアのつながり（同じアルファベットのところとつながる）	ア …アイテムが入手できる場所。中身は「入手アイテムリスト」に掲載
フィールドへ …別の場所へのつながりを示す	★…必ず敵が出現する場所。通る道によっては回避できる
▭…隠し通路	★…必ず敵が出現する場所

Chapter 1 FF4TA BATTLE
Chapter 2 FF4TA STORY
Chapter 3 FF4TA MAP
Chapter 4 FF4TA DATA
Chapter 5 FF4 STORY
Chapter 6 Interlude STORY

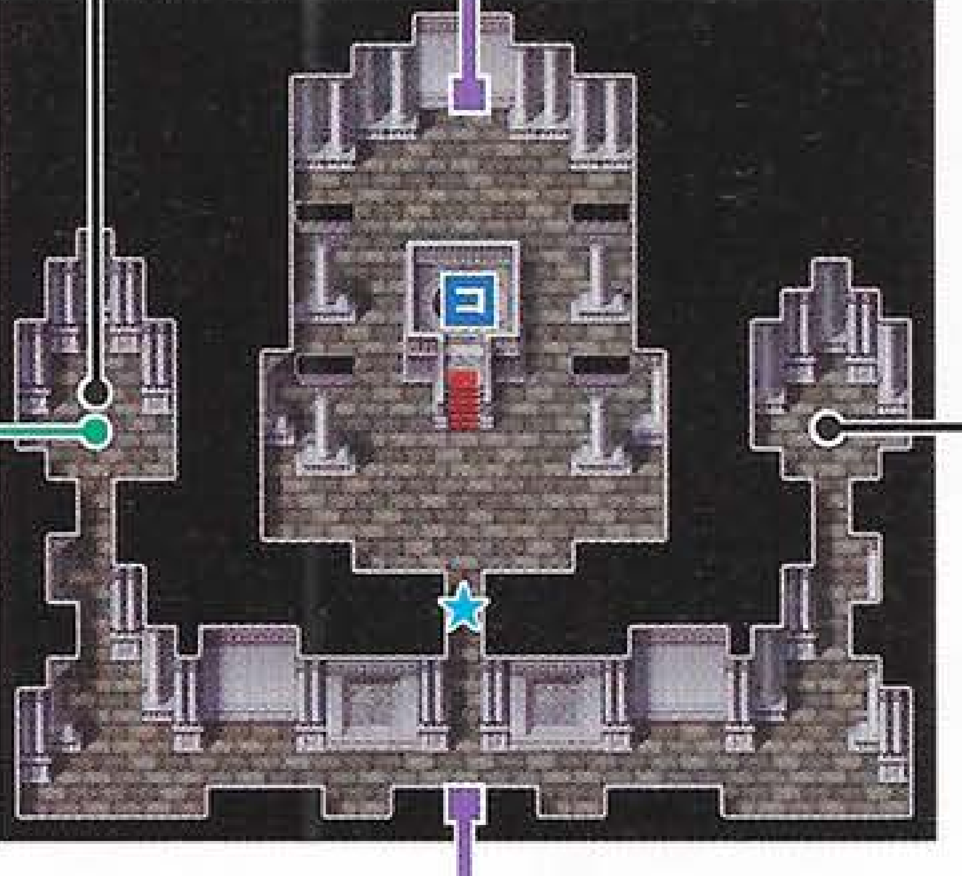
▼ラストフロア



最後の宝箱（中身はP.092）にたどり着いたときのタイムが10分以内なら、必ずAランクのアイテムが手に入る。なお、宝箱を開けるとエブラーナ城にもどる。

ここからチャレンジダンジョンを出られる。しかし、フロアの右にHPとMPを回復できる床があるうえに、ラストフロアは目前。なるべく最後の宝箱を開ける方がオススメだ。

▼4F



エブラーナ城へ▶P.169

この床に乗るとHPとMPが完全に回復するが、短いタイムでのクリアをめざす場合、寄り道するのはさけたい。回復はアイテムですませるようにしよう。



▼3F



このフロアで、逃げられない敵が現れる★の位置を通ると、北東にローブ姿の人物が現れてしまう。クの宝箱を取るのが目的でないときは、★をさけて回り道するのが得策だ。

★の位置で出現する敵とのバトル後、ここにローブ姿の人物が5人出現してジャマをしてくる。



a ▶P.093

入手アイテムリスト（4つのなかから1つを入手。敵出現時は共通アイテムのなかから1つを入手）

キ ポーション	金の針	毒消し	やまびこ草
ク しゅりけん	十字架	非常口	ハイポーション
ケ フェニックスの尾	乙女のキッス	うちでの小づち	テント
コ やまびこ草	目薬	まんじしゅりけん	非常口
3F（キ～ケ）の共通アイテム	べにざくら ※	黒ずきん ※	
4F（コ）の共通アイテム	ウィンドスピア ※	チャクラム ※	

※ 共通アイテムはそれぞれ1個だけ入手可能。

強力な防具と交換できる「アダマンタイト」の入手方法をすべて公開！

この世界でも特に貴重な金属の「アダマンタイト」は、チャレンジダンジョンでしか手に入らない。入手は困難だが、優れた防具と交換できるので、ぜひ挑戦してみよう。

チャレンジダンジョンで集めて真月編に引き継ごう

「アダマンタイト」は、基本的に各ストーリーのチャレンジダンジョンにある、最後の宝箱から1回だけ入手できるものだ。このアイテムがあれば、真月編で地下渓谷（P.253）のクリア後に行ける開発室（P.240）で、トレーディングウェイに強力な防具と交換してもらえる。真月編では入手できないので、各ストーリーのクリアデータを引き継いで真月編に持ち込もう。

注意してほしいのは、「アダマンタイト」と交換できる防具は全部で4種類あり、防具によっては2個〜3個ないと交換できないという点（詳細は下記参照）。4種類の防具すべてと交換するには、最低でも8個必要となるのだ。「アダマンタイト」は最大で10個まで入手できるので、できるかぎり多く集めてから、真月編を始めるようにしてほしい。

アダマンタイト入手のしくみ

- 各ストーリーのチャレンジダンジョン最後の宝箱から、1個ずつ入手できる。カイン編では道中の宝箱からも1個手に入るため、最大入手数は10個。
- 月の民編のチャレンジダンジョンは2つあるが、2つ目の方でしか入手できない。
- セオドア編の「アダマンタイト」を真月編に引き継ぐには、セオドア編のクリアデータをカイン編に引き継いでクリアし、そのクリアデータを真月編に引き継ぐ必要がある。



カイン編では最後だけでなく、道中の宝箱からも入手できるが、開けるとボスが出現する。

「アダマンタイト」と交換できる強力な防具をチェック！

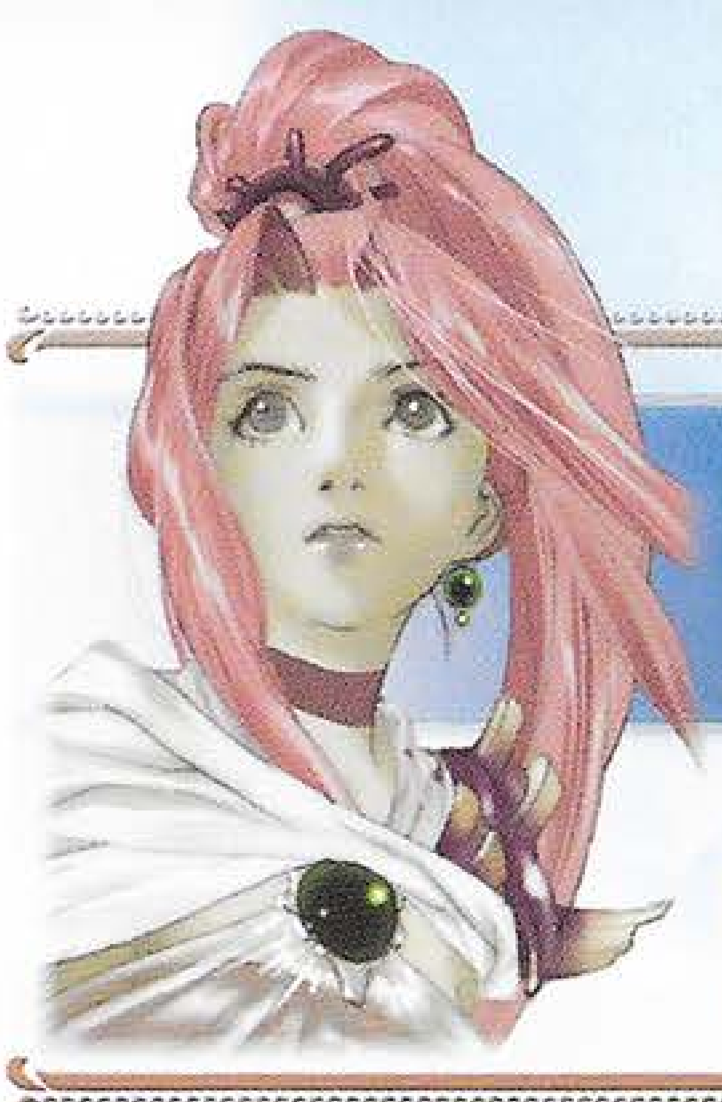
「アダマンタイト」と交換できる防具は、防御や魔法防御が高いうえに、さまざまな悪影響の状態変化を防ぎ、さらに力などの各ステータスも上昇する優れもの。カルコとブリーナ以外、すべてのキャラクターが装備できることも特長のひとつだ。なかでも「アダマンシールド」は、ローザなどの魔道士でも装備できる唯一の盾。「アダマンタイト」を交換するときは「アダマンシールド」を優先的にもらうのがいいだろう。



「アダマンヘルム」は、雷属性や即死に耐性がある。こちらもぜひ手に入れたい。

「アダマンタイト」と交換できる防具

必要数	交換アイテム	防御	回避	魔法防御	魔法回避	力	素早さ	体力	知性	精神	防御属性	状態変化耐性
2	アダマンシールド	15	50	15	15	5	5	5	5	5	氷	沈黙／こびと／混乱／呪い
2	アダマンヘルム	25	20	10	10	5	5	5	5	5	雷	暗闇／カエル／即死
3	アダマンアーマー	50	0	20	12	5	5	5	5	5	炎	毒／ブタ／石化／徐々に石化
1	アダマンのこて	20	20	10	10	5	5	5	5	5	―	狂戦士／眠り／麻痺
すべて装備した状態		110	90	55	47	20	20	20	20	20	炎／氷／雷	沈黙／こびと／混乱／呪い／暗闇／カエル／即死／毒／ブタ／石化／徐々に石化／狂戦士／眠り／麻痺



ポロム編 ～月へ消えた魔導船～

上限レベル	40

ミシディアで修行にはげむポロムとパロムだったが、ふたたび旅に出たいという想いは日ごとに増していくばかり。数年後、長老から修行の旅を許された2人は大賢者テラの故郷をめざす。

フィールドマップ&ストーリー進行



●行き先

- A ミシディア MAP▶P.212
- B オアシスの村カイポ MAP▶P.173
- C 地下水脈1 MAP▶P.184
- D 地下水脈2 MAP▶P.187
- E ミストの村 MAP▶P.218
- F ドワーフの城 MAP▶P.234
- G 幻獣の洞窟 MAP▶P.227
- H 試練の山 MAP▶P.180

●地上のモンスターリスト（G幻獣の洞窟をクリア後、地上にもどってくると出現するようになる）

ガトリンガ1	▶P.274	ゴブリン1	▶P.278	ソードラット	▶P.280	はくりゅう1 ※	▶P.099
コカトリス	▶P.278	ズー1	▶P.280	ドモボーイ	▶P.282		

※ 上弦の月のときのみ出現。

ストーリー攻略

A ミシディア ▶P.212

推奨レベル	
ポロム	10

逃げ回るパロムをつかまえる

逃げ出したパロムを追いかけるのが目的。彼は武器屋の前にいて、話しかけるたびに道具屋の前→道具屋の裏手と移動するので、そのつど追いかけよう。パロムを3回つかまえると物語は数年後に移り変わり、パロムとともに行動するようになる。ちなみに、ここでは町の外に出たり買い物することはできない。

B オアシスの村カイポ ▶P.173

推奨レベル	
ポロム	10

テラとアンナの墓を調べよう

カイポの港に着いたら、砂漠を西へ進みオアシスの村カイポへ。道中では敵が現れないため、問題なくたどり着けるはずだ。この村でテラとアンナの墓を両方調べると地下水脈1に入れるようになるので、準備を整えたら出発しよう。「トード」を使う敵がいるため、「乙女のキッス」を3個ほど買っておきたい。

C 地下水脈1 ▶P.184

推奨レベル	
ポロム	10

弱点を突ける黒魔法で攻撃

攻撃の主力となるのは、パロムが使える黒魔法だ。Chapter4で敵の弱点属性をチェックして、弱点を突ける黒魔法を敵全体に使っていけばラクに戦える。ただし、魔法ばかり使っていてはMPが足りなくなるので、炎が弱点の敵に対しては「フレイムロッド」を使うなどして、MPの節約を図りたい。

一方のポロムは「いやしの杖」を使った回復を主体としつつ、強敵には「ホールド」「スロウ」をかけるといった支援役をこなすといい。

●ピックアップモンスター

オーガニトード ▶P.274



攻撃を当てるとカウンターで「トード」を使ってくる。さいわいHPは59と低いので、弱点を突ける「ブリザド」で一気にしとめよう。

D 地下水脈2 ▶P.187

推奨レベル	
ポロム	15

滝を飛び降りクラーマンモスを倒す ボスバトル1

地下水脈1を突破してフィールドに出たら、すぐ北にある地下水脈2へ。そこではボスが現れるので、入る前に「テント」で回復しておこう。もし「テント」が複数あるなら月齢調整のために使い、黒魔法の威力が上がる満月にしておくといい。なお地下水脈2では、入ってすぐの滝から落ちないと先へは進めない。ポロム編でこの滝から落ちるともどれなくなるため、フィールドで必ずセーブをしておこう。

●ピックアップモンスター

ミニマジシャン ▶P.290



魔法が通用しないうえに、「アスピル」でMPを吸収してくるやっかいな相手。遭遇したら逃げてしまうのも手だ。

成長した双子は新たなアビリティを習得

クラーマンモスを倒すと、さらに数年が経過してポロムたちが成長する。そして、成長したポロムはシドの飛空艇ファルコン号に乗って、ミストの村へ向かうことになるのだ。目的地に着いて飛空艇を下りたら、すぐ東に見えるミストの村に入ろう。

また、これ以降はポロムがアビリティ「いのる」、パロムが「はったり」を使えるようになる。「いのる」は失敗することがあるものの、MPを消費しないHP回復手段として重宝するはずだ。一方の「はったり」は、敵を弱体化しつつパロムの知性を上げる効果がある。

E ミストの村 ▶P.218

推奨レベル	
ポロム	16

リディアの家に行き、彼女を仲間に加える

村の北にある家に入るとリディアと再会でき、彼女が仲間になる。次はミストの村の西にとまっているファルコンに乗り込もう。そして、シドの問いに「はい」と答えると地底へ向かうことになる。地上にはもどれなくなるので、ミストの村でアイテムの取り忘れがないか確認してから出発してほしい。

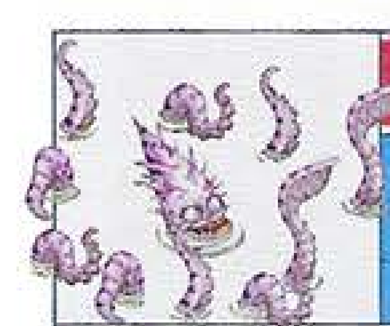


F ドワーフの城 ▶P.234

推奨レベル	
ポロム	16

王の間でジオット王と謁見

ドワーフの城に着いたら、王の間にいるジオット王と話をしよう。そのあとは、城内のアイテムを入手してまわってから、城を出てファルコン号にもどる。そして、シドの質問に「はい」と答えて幻獣の洞窟へ向かうのだ。なお、地底のフィールドには敵が出現しないため、レベルを上げることはできない。



ボスバトル1 クラーマンモス

HP	4000	種族	ー

防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃
	弱	ー	吸	ー	ー	クラーマンモス：さいせい クラーリーチ：ドレイン／ケアルラ／シェル／ブリザラ

アイテム 盗				
	1 ポーション	2 テント	3 銅の砂時計	4 ハイポーション

同時に現れるモンスター	クラーリーチ1～4（HP:400、弱点:雷、半減:炎）

ポロムは最初に「スロウ」を敵全体に使い、以降は「ケアルラ」に専念する。パロムは「サンダラ」でクラーリーチを1体ずつ倒していこう。ただし、クラーリーチを全滅させるとクラーマンモスが「さいせい」を使って復活させるため、1体は残すこと。クラーリーチを3体倒したら、パロムは「ファイラ」で本体を攻めるのだ。MPが尽きた場合は「フレイムロッド」を使おう。



画面左上のクラーリーチは「ブリザラ」を使って攻撃してくる。最優先でこれを倒すように。

セオドア編
リディア編
ヤン編
パロム編
エッジ編
ポロム編
ギルバート編
カイン編
月の民編
真月編

G 幻獣の洞窟

▶P.227

推奨レベル	
ポロム	17

幻界への入口があるB3Fをめざせ

出現する敵は弱点のあるものが少なく、総じて魔法防御も高いため、強力な魔法を惜しまず使って戦おう。ただし、リディアの召喚魔法はMP消費が激しいので多用は禁物。もちろんセーブポイントでは「テント」を使い、MPを回復するのも忘れずに。

洞窟の最深部であるB3Fに着いたら、中央にある幻界への入口を調べよう。すると、リディアが1人で幻獣の町へ行くと言ってくる。そのときに表示される選択肢で「はい」を選べば、ここでの目的は達成だ。



洞窟の入口付近に停泊中のファルコンには回復のツボがある。もどって利用するのも手だ。

●ピックアップモンスター

ガーゴイル ▶P.274

4回行動するたびに使う「トルネド」が脅威。もし使われてHPが10未満になったら、次に行動する味方ですぐに回復しよう。



「デジョン」を使って地上へもどる

帰り道はリディアの「デジョン」でフィールドまでもどろう。そのあとはファルコン号にいるシドに話しかけ、「はい」と答えると物語の舞台はミシディアにもどる。ミシディアではリディアとパロムが仲間から離脱しており、以降ポロム編には再登場しない。

ミシディアで2人の魔道士が仲間に

ミシディアで長老と会話して白魔道士と黒魔道士が仲間になったら、再出発の準備をしよう。次に向かう試練の山には種族がアンデッドの敵が多く出現するため、アンデッドから受けるダメージを軽減させる「司祭の帽子」が役立つ。1個は試練の山の宝箱から手に入るので2個だけ買い、残りのお金で「聖なる矢」「グレートボウ」を購入しておこう。



杖の「サイプレスパイル」もオススメ。これは試練の山の宝箱から1つ手に入る。

カインを探しに試練の山へと向かう

試練の山はミシディアのはるか東にあり、道中のバトルでMPを消耗しやすい。試練の山のすぐ南にチョコボの森があるので、山に入る前に立ち寄って白チョコボにMPを回復してもらおう。

なお月齢が上弦の月のとき、試練の山の北東にある半島（写真参照）に行くと、はくりゅう1に遭遇することがある。現状では勝ち目がないので、カインを仲間にするまでは近づかないように。



月齢モンスター

はくりゅう1 上弦の月

上弦の月のときのみフィールドに出現し、強力な通常攻撃と、カウンター攻撃を繰り出してくる難敵。倒すと貴重なアイテムの「しろのしっぽ」を落とすことがある。

H 試練の山

▶P.180

推奨レベル	
ポロム	20

アンデッドは炎と「聖なる矢」で倒す

アンデッドの敵が多く、炎と聖属性の攻撃が役立つ。黒魔道士は「ファイラ」、ほかのふたりは「聖なる矢」で弱点を突こう。また、アンデッドには「ケアル」や「ポーション」などでダメージを与えられるが、ソウルのような種族が霊体の敵には回復されてしまうため、Chapter4で種族を確認してから使ってほしい。

山頂の石碑を調べたら、引き返す前に回復しておこう。なぜなら、もどる途中で橋を渡りはじめると敵が出現し、一方的に攻撃されるからだ。



●ピックアップモンスター

ソウル ▶P.280

炎属性を吸収するうえ、霊体のため「ケアル」などでダメージを与えることも不可能。フレイムエビルやスピリットも同様だ。



イベントバトル

コープスヘイト×2／レブナント×2／スケルトン×2／ブラッディボーン／スケルリッパー



必ずバックアタックされた状態でバトルが始まる。なすすべなく一方的に攻撃されてしまうが、すべての敵から1回ずつ攻撃を受けるとカインが登場。そして彼が敵を一掃し、バトルが終了する。

チョコボに乗ってミシディアへもどる ボスバトル2

カインが仲間になったあとは、試練の山から南へ行ったところにあるチョコボの森へ。そこでチョコボをつかまえたら、チョコボに乗ってミシディアへ帰還しよう。このときのミシディアはモンスターの襲撃を受けていて、町中をうろついているローブ姿の人物に話しかけるとバトルが発生する。これらをさけながら、ボスが待ち受ける祈りの部屋をめざそう。ちなみにショップは利用できる。

イベントバトル

ステイルゴーレム1 ▶P.280



祈りの館へと続く道をふさいでいる敵。「ホールド」や「ストップ」で動きを止めてから、「ブリザラ」で弱点を突いていこう。

HP 1950

祈りの館の外で謎の少女と遭遇

ボスを退けると、パーティはポロムだけになる。そのあと祈りの館から出ると、謎の少女とのバトルになるが、こちらが攻撃を数回当てるだけでいい。このバトルが終わればポロム編は終了だ。ちなみに、謎の少女とのバトルでは白魔法を極めた長老が加勢してくれる。彼がバトルに参加するのはここだけだ。

イベントバトル

謎の少女／ラムウ



HP －

謎の少女は、最初は何もしてこない。こちらが何度か攻撃を当てると謎の少女がラムウを召喚し、その後しばらくするとラムウが「さばきのいかずち」を放つ。この攻撃のあとにバトルが終わるのだ。

HP －



月齢モンスター	はくりゅう1					HP	7500	種族	竜
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	状態変化	毒／暗闇／沈黙／ブタ／こびと／カエル／石化／即死		
	吸	吸	吸	－	－		徐々石／狂戦士／混乱／眠り／麻痺／呪い／ストップ／瀕死		
アイテム 落	1 白い牙	2 白い牙	3 白い牙	4 しろのしっぽ					

魔法で攻撃するとカウンターで強力な攻撃を繰り出してくるので、カインを仲間にしたあとに物理攻撃だけで攻めるのが得策。最初に敵に「スロウ」、味方全体に「プロテス」をかけたら、あとはカインの「ジャンプ」だけで地道にダメージを与えていこう。ほかの3人は基本的には「ぼうぎょ」を実行し、味方のHPが減ったときだけ回復に回るといい。



氷属性の魔法を使うと「ふぶき」で反撃され、味方全体が大ダメージを受けてしまう。



ボスバトル2	ブラッディレッド2					HP	6666	種族	－
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	デス／しせん		
	－	－	－	－	弱				
アイテム 落	1 目薬	2 フェニックスの尾	3 目覚まし時計	4 金の針					

混乱、眠り、麻痺のいずれかの状態変化を引き起こす「しせん」が危険。どの状態も「エスナ」で回復できるので、ポロムか白魔道士が状態変化になったら優先的に回復し、つねに「エスナ」を使える状態にしておくことが大切だ。こちらの攻撃は、「スロウ」で敵の動きを遅くしてから、カインの「ジャンプ」と黒魔道士の攻撃魔法で着実にHPを減らしていくといい。



混乱状態は、ほかの味方で攻撃すれば治る。物理攻撃が強いカイン以外に攻撃させよう。

真月編に備えて 魔法が使いやすくなる「ラピッドリング」が重要

チャレンジダンジョンで手に入る「ラピッドリング」には、待機時間が短くなる効果がある。召喚魔法などの待機時間が長い魔法を活用しやすくなり、非常に役立つはずだ。また、「神秘のヴェール」は、数少ない聖属性のダメージを軽減できる防具。特定の防具と組み合わせることで聖属性を吸収できるようになる(P.326)ので、こちらもぜひ手に入れておきたい。

ポロム編で集めておきたい貴重なアイテム

アイテム名	入手方法
波動の杖	宝チャレンジダンジョン
神秘のヴェール	宝チャレンジダンジョン
光のローブ	宝チャレンジダンジョン
ラピッドリング	宝チャレンジダンジョン
アダマンタイト	宝チャレンジダンジョン
しろのしっぽ	落はくりゅう1（月齢モンスター）



ポロム編 チャレンジダンジョン

推奨レベル 平均 32



GUIDE 制限時間内に多くの依頼を達成せよ!

メインフロアにいる人物と話して依頼を受け、達成すれば1人につき1ポイントを獲得できる。依頼人は全部で10名いて、多くの依頼をこなすほど最後の宝箱から高ランクのアイテムを入手しやすくなるのだ。ただし、15分以内に最後の宝箱を開けないとダンジョンから脱出させられるという時間制限があるため、すべての依頼を達成するのは困難。

依頼は4パターンあり、男とおじいさんの依頼が達成しやすい(右ページ参照)。だが、どの依頼にもデメリットはあるため、ムリに探しにいく必要はない。ラストフロアへの入口をめざしつつ、そこまでの通り道にいる人物の依頼を優先して受けていくといい。

○ポロム編チャレンジダンジョンの仕組み

- メインフロア到着後に15分の制限時間が表示され、15分経過すると強制的に脱出。時間はバトル中やメニュー画面を開いているときも経過する。
- 男、おじいさん、黒魔道士、白魔道士が合計10人(白魔道士は1人、ほかはランダム)出現し、依頼を達成すると1人につき1ポイント獲得。
- ポイントが多いほど最後の宝箱で高ランクのアイテムを入手しやすい。
- 通常の宝箱の中身もランダムで決まる。

○最後の宝箱のランクの決まり方

ポイント累計	最後の宝箱のランク
6~10	必ずAランクになる。ただし、Aランクのアイテムを各1個ずつ入手済みの場合、必ずBランクとなる
4~5	必ずBランクになる
2~3	必ずCランクになる
0~1	必ずDランクになる

○最後の宝箱の入手アイテム

Aランク	Bランク	Cランク	Dランク
銀のリンゴ	万能薬	エルメスのくつ	ハイポーション
ソーマの雫	エーテル	コテージ	フェニックスの尾
エリクサー	光のカーテン	大地のドラム	乙女のキッス
アダマンタイト	ユニコーンの角	クアールのひげ	うちでの小づち
波動の杖	銅の砂時計	ボムの右腕	テント
神秘のヴェール		北極の風	ダイエットフード
光のローブ		神々の怒り	南極の風
ラピッドリング			ボムのかけら
			ゼウスの怒り

BATTLE 「ミニマム」でこびと状態にしてから攻撃

時間制限があるため、ときには逃げることも必要だ。敵を倒すときは「ストップ」などを使用してから、カインの「ジャンプ」などで攻撃するのが有効。また、ポロムがレベル31で覚える「ミニマム」を敵全体に使えば、手強い敵をこびと状態にして安全かつ素早く倒すことができるので、積極的に使うといい。

○ピックアップモンスター

クアール ▶P.276



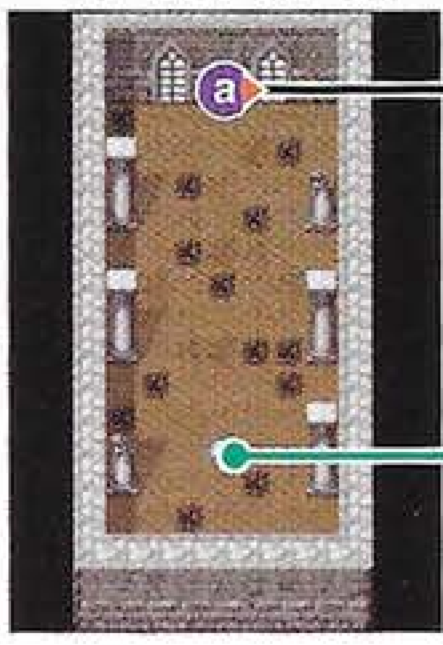
対象を麻痺状態か即死させる「ブラスター」が脅威。こちらの攻撃に対しての反撃で使うので、「コンフュ」や「ストップ」などで動きを止めてから攻撃しよう。

○モンスターリスト

イエローゼリー	▶P.274	ケンタウロナイト	▶P.278	ドリームエビル ※1	▶P.282	ミスリルゴーレム ※2	▶P.290
エーラパトラ	▶P.274	ゴブリンキャップ	▶P.278	バーサオーガ	▶P.284	らいひょう	▶P.290
オーガ	▶P.274	スカルジャー	▶P.280	パープルババロア	▶P.284	ラミア	▶P.292
キマイラ ※1	▶P.274	ステイルゴーレム1	▶P.280	ブラッディバット	▶P.286	レッドマシュマロ	▶P.292
クアール	▶P.276	ソーサルレディ	▶P.280	ブリーズビースト1 ※2	▶P.286		
ケットシー	▶P.276	ツインスネーク	▶P.282	フレイムドッグ1 ※2	▶P.286		

※1 黒魔道士の依頼で発生するバトルにのみ出現することがある。 ※2 ラストフロアにいる敵とのバトルにのみ出現することがある。

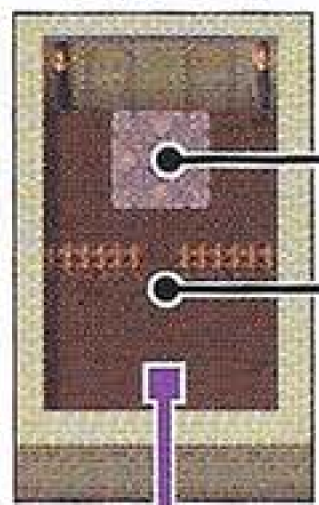
▼エントランスフロア



この扉に入るとメインフロアに示した ⓐ のいずれかにたどり着く。もどってくることはできない。

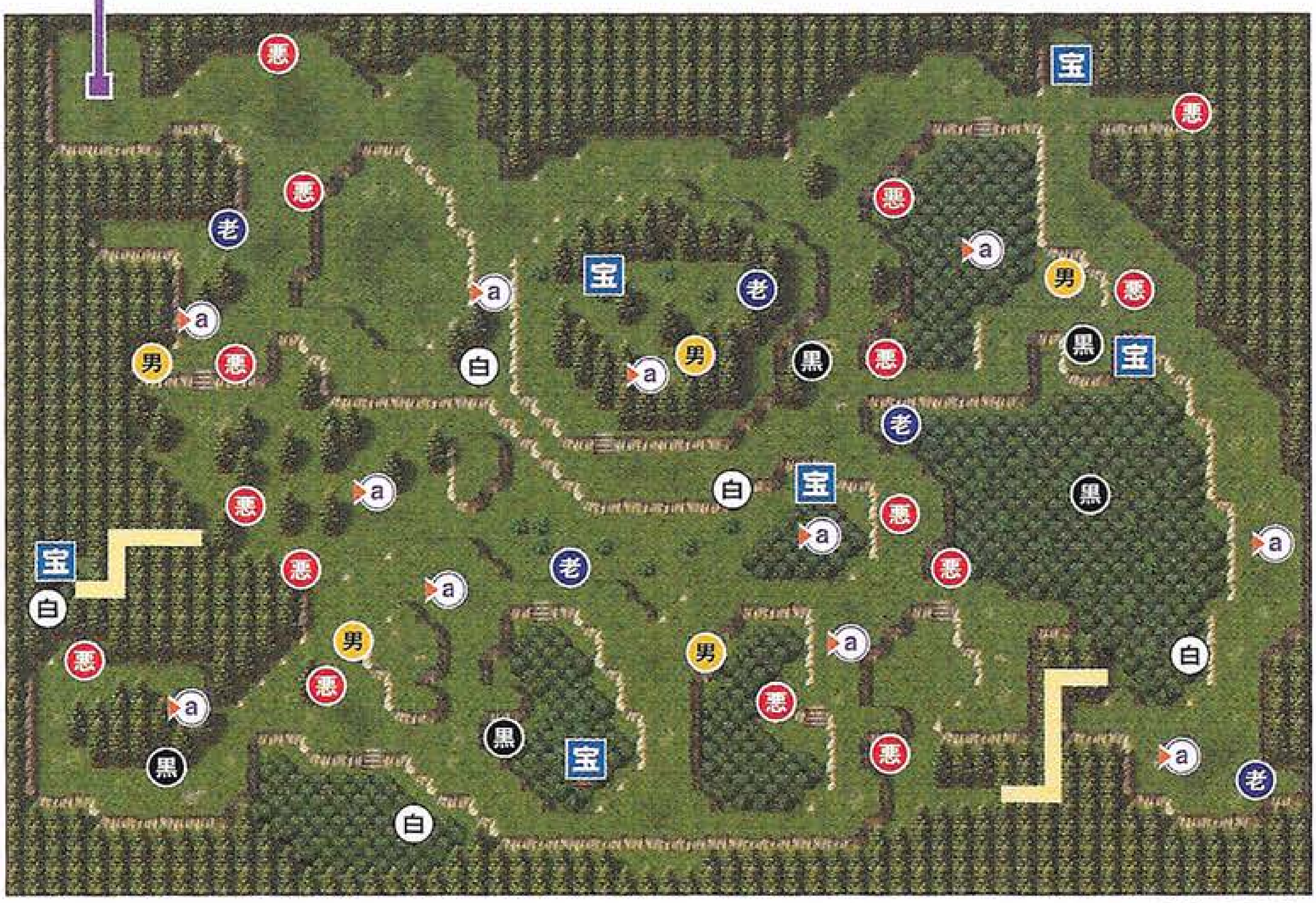
ミシディアへ ▶P.213

▼ラストフロア



最後の宝箱を開けると、自動でミシディアにもどる。

ラストフロアからは引き返せない。この場所には敵がいることがあり、話すとミスリルゴーレム、フレイムドッグ1とブリーズビースト1、バーサオーガ2体のいずれかとバトルになる。



▲メインフロア

○人物ごとの依頼内容と達成方法（※）






人物	依頼内容	メリット	デメリット
男 男	以下のアイテムのいずれかを要求してくる。該当するアイテムを渡すと達成。 ●ポーション×5 ●ハイポーション×5 ●エーテル ●フェニックスの尾×5 ●金の針×5 ●やまびこ草×5 ●万能薬 ●テント×5 ●いやしの杖 ●司祭のローブ	あらかじめショップでアイテムを購入しておけば簡単に達成できる。	ポロム編ではショップで購入できない「エーテル」や「万能薬」を要求されることがある。
老 おじいさん	ポロムに「ケアルラ」か「エスナ」を要求。「はい」を選ぶと50%の確率で満足して達成。	「はい」を選択してMPを消費するだけで達成できる。	満足されない場合はふたたび要求され、MPを大きく消費する。
黒 黒魔道士	以下のモンスターのいずれかとバトルになり、勝利すれば達成。 ●キマイラ ●ステイルゴーレム1 ●ドリームエビル	ポロムたちのレベルによっては素早く達成できる。	バトルから逃げられず、レベルが低いと時間がかかりやすい。
白 白魔道士	悪霊の成仏を要求。フロア内に出現する3体の悪霊に話しかけると達成。	アイテムやMPを消費しなくてすむ。	悪霊の出現場所がランダムのため、探すのに時間がかかる。

※ 白魔導士の依頼を受けている最中でも、他の人物の依頼を受けることは可能。

○入手アイテムリスト

- ポーション
- ハイポーション
- 毒消し
- 目薬
- 金の針
- テント
- やまびこ草
- フェニックスの尾
- 乙女のキッス
- 万能薬
- エーテル
- 氷の矢 ※
- キラーボウ ※
- 力の杖 ※

※ 武器は一度だけ入手可能。

アイコンの見方	
ⓐ▶ ▶ⓐ	…左が一方通行の入口、右が一方通行の出口
フィールドへ	…別の場所へのつながりを示す
▭	…隠し通路
宝	…入手アイテムリストに掲載したアイテムのうち1つが手に入る
男	…男の出現候補地
黒	…黒魔道士の出現候補地
悪	…悪霊の出現候補地
老	…おじいさんの出現候補地
白	…白魔道士の出現候補地



ギルバート編 ～星落つるダムシアン～

上限レベル	40

ダムシアン城の東の海岸に、轟音とともに流星が落下。かつて月から来た者が引き起こした忌々しい記憶を思い起こしたギルバートは、秘書のハルに調査を依頼する。

フィールドマップ&ストーリー進行



●行き先

A ダムシアン城 MAP▶P.182
B 流星落下跡2 MAP▶P.224
C 地下水脈2 MAP▶P.187
D 地下水脈1 MAP▶P.184
E オアシスの村カイポ MAP▶P.173
F アントリオンの洞窟 MAP▶P.168
a バロンの町 MAP▶P.205
G バロン城 MAP▶P.203

●モンスターリスト

ウッドアイズ	▶P.274	ゴブリン1	▶P.278	ソードラット	▶P.280	ヒュドラ	▶P.284
ガーゴイル	▶P.274	サンドウォーム1	▶P.278	デザートサハギン	▶P.282	ブラッディボーン	▶P.286
ガトリンガ1	▶P.274	ズー1	▶P.280	デスビューティ	▶P.282	ボム	▶P.288
グール	▶P.276	スケルトン	▶P.280	ドモボーイ	▶P.282	リリス	▶P.292
コカトリス	▶P.278	ソウル	▶P.280	ハンドレッグ	▶P.284	レブナント	▶P.292

ストーリー攻略

A ダムシアン城 ▶P.182

推奨レベル	
ギルバート	8

朝を待ってから外に出る

物語は夜のダムシアン城から始まる。夜のあいだはショップが営業しておらず、城の外へ通じる門も閉ざされている。できることは少ないので、探索はあと回しにしてギルバートの部屋のベッドで休もう。

休んだあとは武器屋、防具屋、道具屋が利用可能になる。また、城門にいる衛兵に話しかけると衛兵が持ち場を離れ、ダムシアン城の外に出られるようになるのだ。そのあと城の外に出ようとすると、護衛として衛兵3人がパーティに加入する。

城内で出発のための準備を

外に出られるようになったら、まずは城の外壁を回り込み、東側にある宝物庫で武器などを入手したい。その後は、ショップでギルバートや衛兵の装備を整えよう。これらの準備ができたら、ダムシアン城の東にある流星落下跡2へ向かうのだ。なお、流星落下跡2より前にアントリオンの洞窟へ行くこともできる。内部では「ラミアの竪琴」などを入手できるので、先に行っておくのもいいだろう。



B 流星落下跡2

▶P.224

推奨レベル ギルバート 8

下層でハルをパーティに加える

最初はパーティ全体のレベルが低く、そのまま下層に向かうには危険が大きい。上層にある回復のツボの周辺で、ギルバートのレベルが10〜12程度に上がるまでバトルを繰り返そう。

下層にいるハルに話しかけると、彼女が仲間になる。ハルの初期装備「ナレッジリング」は、バトル中に回復アイテムの効果が2倍になるという防具で、これはギルバートのアビリティ「くすり」と相性がいい。有効に活用するために、「ナレッジリング」はハルから外してギルバートに装備させよう。



落下跡を出てダムシアン城へ

流星落下跡2を出たら、ダムシアン城へもどろう。城の2Fに行くとバロンからの伝令が到着しており、一行はバロンへ向かうことに。その際、セシルへの手みやげとして「ダムシアンの花」を2つ入手する。

C 地下水脈2

▶P.187

推奨レベル ギルバート 13

「くすり」を活用して切り抜けよう

パーティに主戦力と呼べる強力なキャラクターがいないため、バトルに時間がかかりやすい。ギルバートは「くすり」のアビリティを活用し、味方のHPを多く保つように努めよう。地下水脈2を抜けて地上に出たら、「テント」を使って回復だ。



「くすり」は「ポーション」を大量に消費するが、味方全体を瞬時に回復できる。

D 地下水脈1

▶P.184

推奨レベル ギルバート 14

単独行動に備えてレベルを上げる

このダンジョンを抜けてカイポの村に着くと、しばらくのあいだギルバートは単独で行動することになる。その時点でレベルが低いままだと苦戦はまぬがれないため、地下水脈1を抜ける前に十分にレベルを上げておきたい。目標はレベル16〜17だ。

しっぽコレクターの少年

南口の出口付近には、しっぽコレクターの少年がいる。ここでは「どうのしっぽ」5個を「ぎんのしっぽ」に、「ぎんのしっぽ」5個を「きんのしっぽ」に交換してもらえるのだ。「しっぽ」は宝箱などから手に入るほか、モンスターが落とすこともある（P.104）。

なお、地下水脈1にしっぽコレクターがいるのはギルバート編のみ。上記のしっぽを交換できるのもここだけなので、道中で交換できるだけの数が集まったら、ふたたび足を運んでみよう。



しっぽコレクターがいる地下水脈1でも、宝箱から「どうのしっぽ」を2つ入手できる。

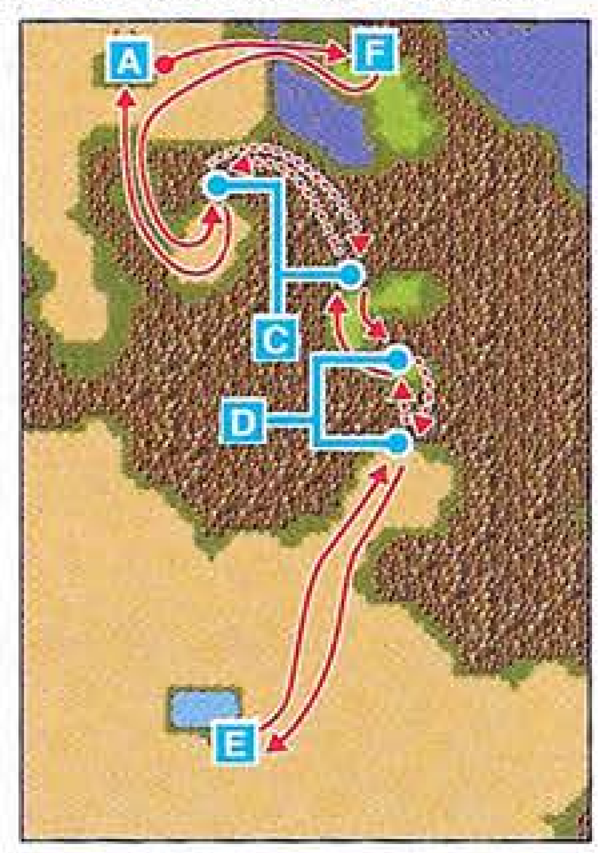
E オアシスの村カイポ

▶P.173

推奨レベル ギルバート 17

倒れたハルと別れて単独行動に

オアシスの村カイポに入ると、ハルが旅の疲れから高熱病になって倒れてしまう。以後、ハルを救うことができる唯一のアイテム「さばくの光」を入手するため、カイポからダムシアンまでの道のりをギルバート1人だけで行動することになるのだ。



道中のバトルでは敵からの集中攻撃を受けてしまうので、防御、魔法防御の高い防具が必要。カイポを出発する前にショップへ立ち寄り、「銀の胸当て」と「ルーンの腕輪」を買っておきたい。

ふたたび地下水脈を抜けてダムシアンへ

村で装備と回復アイテムを購入したら、地下水脈へと引き返してダムシアンをめざそう。道中で敵が出現した場合、無理に戦おうとせずに逃げるのが得策。バトルが終わったら、そのつど「ポーション」を使ってHPを完全に回復しておこう。

月齢変更のために「テント」を用意

ダムシアン城へ着いたら、回復アイテムを補充しておく。さらに、「さばくの光」は月齢が満月のときにしか入手できないので、月齢を調節するために「テント」を3個以上買っておくといい。

F アントリオンの洞窟 ▶P.168

推奨レベル	
ギルバート	17

■満月時に「さばくの光」を入手

月齢が満月のときにのみ、B3Fにあるアントリオンの巣を調べることで「さばくの光」を入手できる。B1F小部屋にあるセーブポイントで「テント」を使って、満月になるまで月齢を進めてから巣へ移動しよう。なお、月齢が新月のときにアントリオンの巣を調べると、一度だけ「ぎんのしっぽ」を入手できる。「テント」に余裕があればこちらも手に入れておこう。



巣にいるアントリオンを調べることで「さばくの光」を入手できる。バトルは発生しない。

■地下水脈を抜けてカイポをめざす

「さばくの光」を入手したらふたたび地下水脈を抜けて、オアシスの村カイポへ。今回は地下水脈2の入口付近で盗賊に襲われてしまうが、そのあと川に流されて地下水脈1のカイポ側の出口付近まで運ばれるため、短時間で地下水脈を抜けられる。

■回復したハルと合流してバロンへ

カイポに到着したら、ハルに話しかけて「さばくの光」を使おう。するとハルの病が治り、ハルと衛兵がふたたびパーティに加わる。そのあとはカイポの港へ行き、船長に話しかけてバロンの港へと移動だ。なお、バロンの港に着いたあと、港にいる船長と話せばカイポの港にもどってくることもできる。

次の目的地であるバロン城は、バロンの港からすぐの場所にある。城に隣接しているバロンの町にも行けるので、バロン城に行く前に立ち寄って宝箱から「ぎんのしっぽ」などを手に入れよう。



G バロン城 ▶P.203

推奨レベル	
ギルバート	17

■バロン城でセシルに謁見

バロン城の王の間に入ると、城主のセシルと謁見することができ、会話のあとに「小さな箱」を受け取る。そしてギルバートは、セシルに「ダムシアンの花」を1つ渡すのだ。そのあとバロンの港へ引き返して船長に話しかければ、ギルバート編はクリアとなる。

真月編に備えて しっぽを集めて「きんのしっぽ」と交換

「きんのしっぽ」は真月編で高性能な防具と交換できる貴重なアイテム（P.154）。真月編へ進む前に、地下水脈1にいるしっぽコレクターから「きんのしっぽ」を入手しておこう。「きんのしっぽ」と交換するのに必要な「どうのしっぽ」と「ぎんのしっぽ」は、下記のモンスターを倒して集めるといい。このなかでは、地下水脈2に出現するアリゲイターやギガースゲイターが倒しやすく、遭遇率も高いのでオススメだ。

■ギルバート編で集めておきたい貴重なアイテム

アイテム名	入手方法
ミューズの竪琴	宝チャレンジダンジョン
アイスウィップ	宝チャレンジダンジョン
シャコーハット	宝チャレンジダンジョン
退魔のガウン	宝チャレンジダンジョン
博識のローブ	宝チャレンジダンジョン
レベルバンド	宝チャレンジダンジョン
アダマンタイト	宝チャレンジダンジョン

■しっぽを落とすモンスター一覧（入手アイテム1～4のうち、4に近いほど入手しにくい）

場所	モンスター名	入手アイテム1	入手アイテム2	入手アイテム3	入手アイテム4
アントリオンの洞窟 ▶P.168	アダマンタイマイ1	毒消し	どうのしっぽ	十字架	テント
	バジリスク	金の針	どうのしっぽ	金の針	金の針
【地上】フィールド ▶P.102	サンドウォーム1 ※1	ポーション	どうのしっぽ	万能薬	ぎんのしっぽ
	ハンドレッグ ※1	ポーション	どうのしっぽ	ポーション	ぎんのしっぽ
	ヒュドラ ※2	毒消し	どうのしっぽ	ぎんのしっぽ	ぎんのしっぽ
地下水脈1 ▶P.184	アリゲイター	皮の帽子	どうのしっぽ	ハイポーション	ぎんのしっぽ
	スプラッシャー	ポーション	どうのしっぽ	ポーション	ハイポーション
地下水脈2 ▶P.187	アリゲイター	皮の帽子	どうのしっぽ	ハイポーション	ぎんのしっぽ
	ギガースゲイター	皮の帽子	どうのしっぽ	どうのしっぽ	ぎんのしっぽ
	スプラッシャー	ポーション	どうのしっぽ	ポーション	ハイポーション
流星落下跡2 ▶P.224	アダマンタイマイ1	毒消し	どうのしっぽ	十字架	テント
	サンドウォーム1	ポーション	どうのしっぽ	万能薬	ぎんのしっぽ
	ハンドレッグ	ポーション	どうのしっぽ	ポーション	ぎんのしっぽ
チャレンジダンジョン ▶P.105	ツインスネーク	毒消し	どうのしっぽ	ぎんのしっぽ	ぎんのしっぽ
	ヒュドラ	毒消し	どうのしっぽ	ぎんのしっぽ	ぎんのしっぽ

※1 ダムシアン城、オアシスの村カイポ付近。　※2 バロン城付近。



ギルバート編 チャレンジダンジョン

推奨レベル　平均 35



GUIDE ギルを稼いで最後の宝箱を開けよう

ラストフロアにある最後の宝箱を開けるのにギルが必要で、ギルさえあれば最大で5つ開けられる。ダンジョン内で手に入る「ギルバードの卵」「詩人の竪琴」などの専用アイテムを商人に売ったり、高額のギルを落とす敵を倒して、できるだけギルを稼いでいくように。ただし、通行料をとられたり、ギルを奪われたりすることもあるので、次ページから掲載したマップ情報を確認しつつ探索しよう。

また、右記にまとめたとおり、アイテムやギルの入手にかかわる特殊な仕組みが多い。入手した専用アイテムが脱出時になくなる点と、進入時より多くのギルを稼いでも脱出時に元の金額まで減ってしまう点に、特に注意してほしい。

●最後の宝箱のランクの決まり方

開ける宝箱	Aランク	Bランク
10000ギルのもの	30%	70%
20000ギルのもの	50%	50%
30000ギルのもの	70%	30%
40000ギルのもの	90%	10%
50000ギルのもの	100% ※	−

※ Aランクのアイテムを各1個ずつ入手済みの場合、Bランクとなる。

●ギルバート編チャレンジダンジョンの仕組み

- 最後の宝箱が5つあり、それぞれ開けるのにギルが必要。ギルさえあれば最大5個開けられる。また、高額な宝箱ほどAランクのアイテムを得やすい。
- このダンジョンの専用アイテムがあり、特定の商人が買い取ってくれる（専用アイテムは脱出時になくなる）。
- 宝箱やツボから手に入るアイテムはランダムで決まる（空の場合もあり）。中身はフロアに入りなおすたびに変化。
- 脱出時の所持ギルが進入前より多かった場合、進入時の額にもどる（少なかった場合はそのまま）。

●最後の宝箱の入手アイテム

Aランク	Bランク
エーテルドライ	万能薬
銀のリンゴ	エーテル
ミューズの竪琴	光のカーテン
シャコーハット	ユニコーンの角
アイスウィップ	銀の砂時計
レベルバンド	
ソーマの雫	
エリクサー	
アダマンタイト	
退魔のガウン	
博識のローブ	

BATTLE 最高の装備と「クモの糸」を用意しておく

とにかくパーティの攻撃力の低さに不安があるため、オアシスの村カイポで買える最高の武器や防具を全員に装備させておこう。さらに、敵全体をスロウ状態にする「クモの糸」も購入しておきたい。

バトル中はギルバートが「うたう」で援護に回り、ほかの味方が敵を攻撃するのが基本。また、ダンジョン内の道具屋で「北極の風」などを買っておき、手強い敵に対してはこれらで攻撃するのもアリだ。

●ピックアップモンスター

パープルババロア ▶P.284

物理攻撃が通じない。「ボムのかけら」など魔法効果のアイテムがないときは逃げよう。



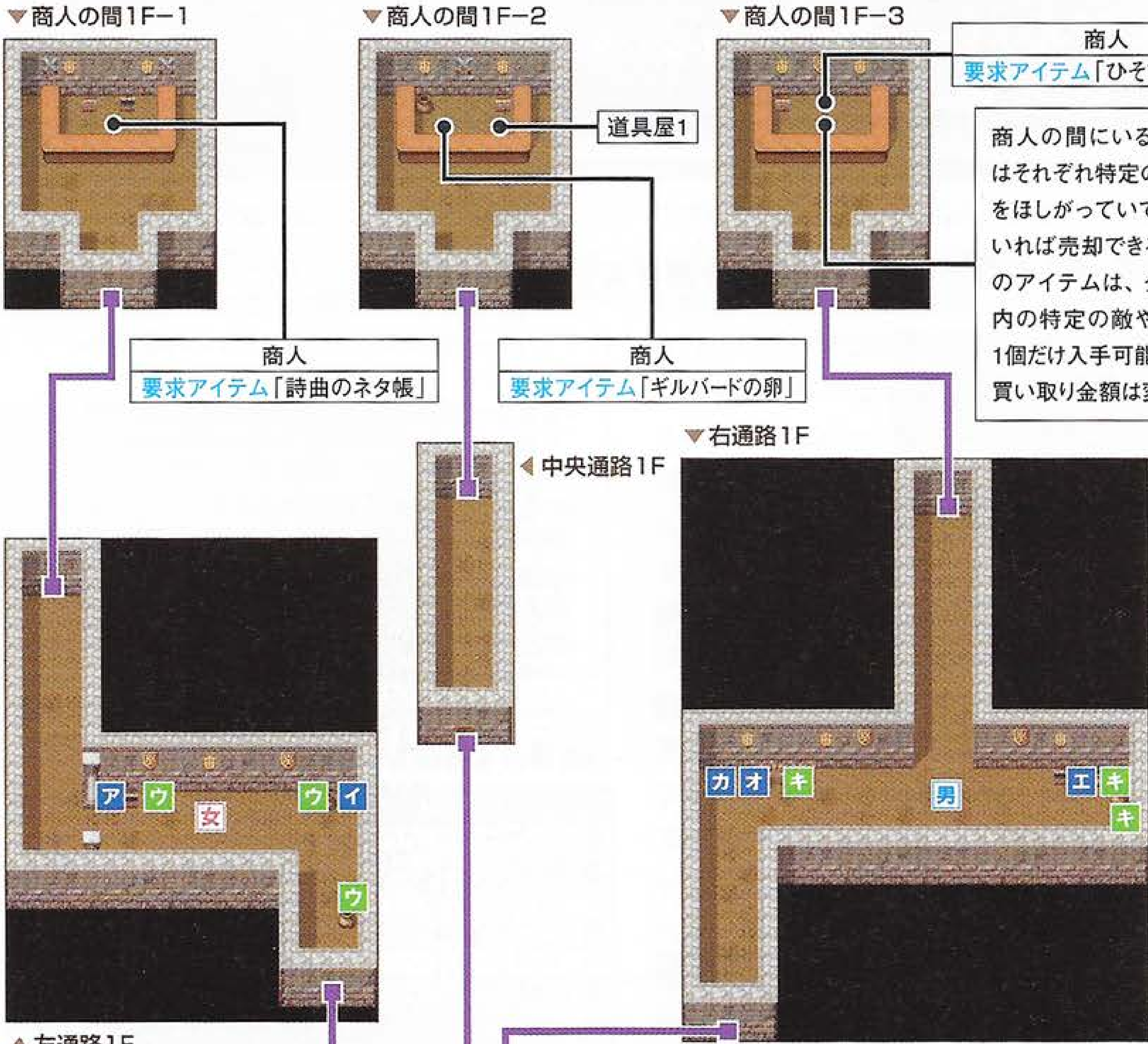
リリス ▶P.292

「ゆうわく」や「ひらてうち」で状態変化を引き起こす。ほかの敵よりも優先して狙いたい。

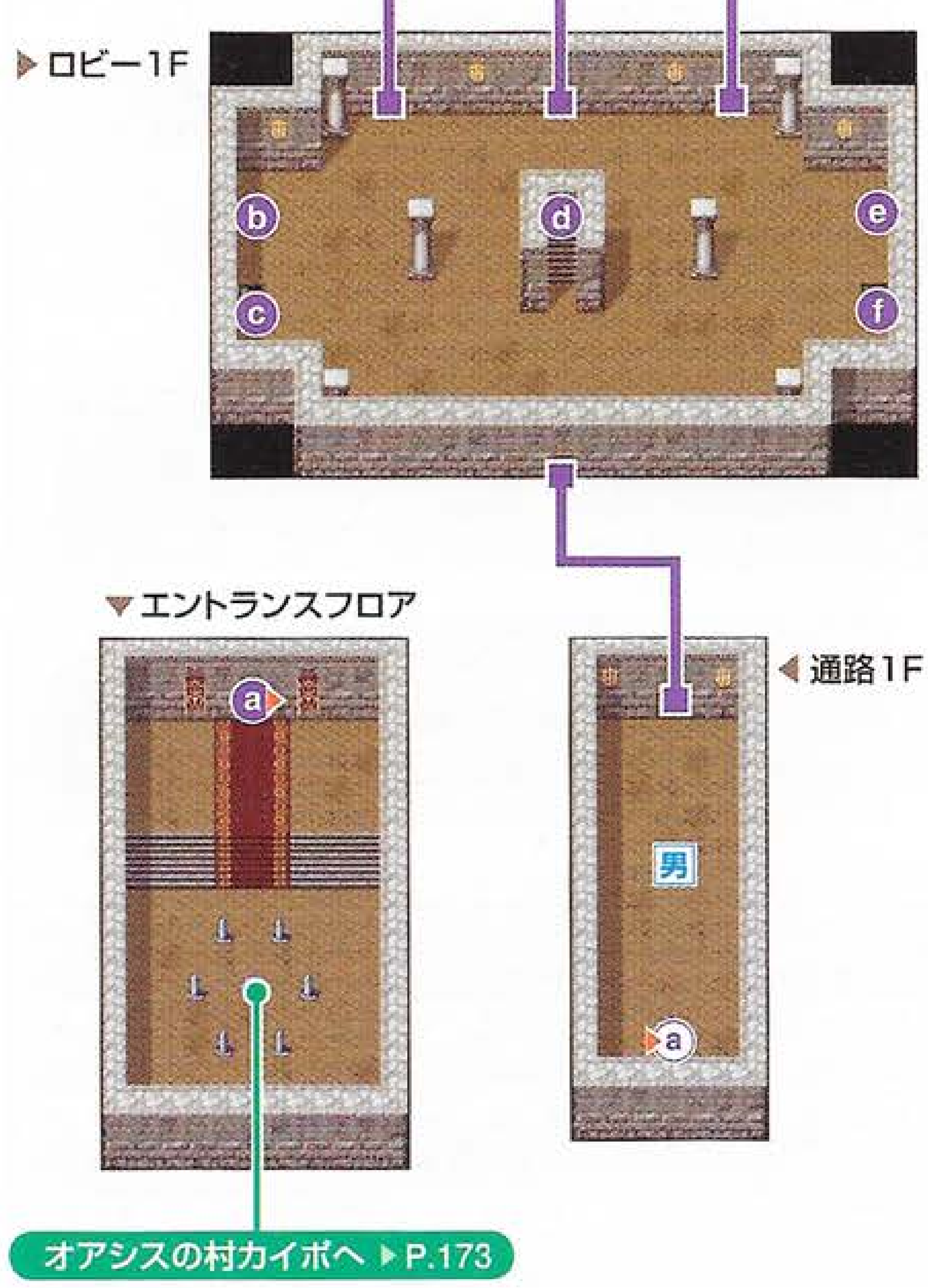


●モンスターリスト

イエローゼリー	▶P.274	ゲロッガ	▶P.278	ツインスネーク	▶P.282	フレイムドッグ4	▶P.286
エーラバトラ	▶P.274	コカトリス	▶P.278	とうぞく1&2	▶P.282	ヘルニードル	▶P.288
オーガ	▶P.274	ズー1	▶P.280	ドラキュレディ	▶P.282	ベルフェゴール4	▶P.288
ガーゴイル	▶P.274	スケルトン	▶P.280	パープルババロア	▶P.284	マインドフレア	▶P.288
ガトリンガ1	▶P.274	スティルゴーレム2	▶P.280	ヒュドラ	▶P.284	リリス	▶P.292
ギルバード3	▶P.276	スピリット	▶P.280	フェイスバット	▶P.284	レーシイ	▶P.292
グール	▶P.276	ソウル	▶P.280	ブラッディバット	▶P.286	レッドマシュマロ	▶P.292
ケットシー	▶P.276	ソーサルレディ	▶P.280	ブラッディボーン	▶P.286	レブナント	▶P.292



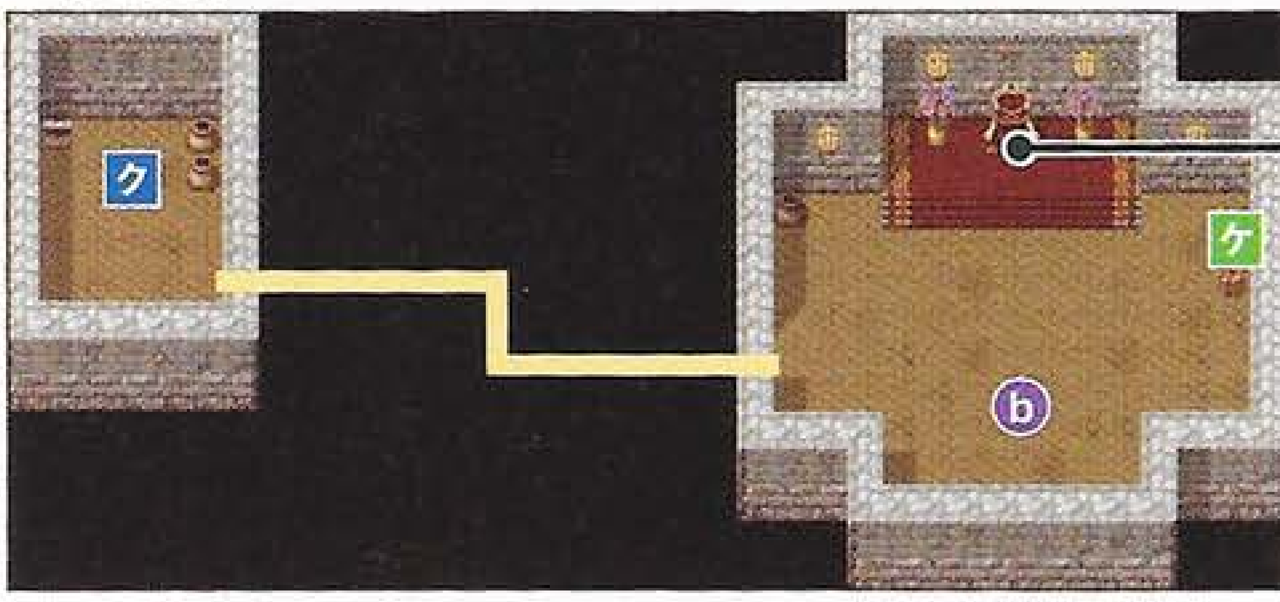
商人の間にいる商人たちはそれぞれ特定のアイテムをほしがっていて、持っていれば売却できる。これらのアイテムは、ダンジョン内の特定の敵や宝箱から1個だけ入手可能だ。なお、買い取り金額は変動する。



入手アイテムリスト(1〜3つのなかから1つを入手)

	1	2	3
ア	コテージ	テント	500ギル
イ	スケープドール	エルメスのくつ	−
ウ	フェニックスの尾	ハイポーション	−
エ	ポーション	ハイポーション	フェニックスの尾
オ	クモの糸	銅の砂時計	ひそひ草の種
カ	光のカーテン	ハイポーション	テント
キ	500ギル	−	−
ク	青い牙	白い牙	−
ケ	赤い牙	−	−
コ	光のカーテン	ハイポーション	ボムのかけら
サ	ポーション	ハイポーション	1000ギル
シ	ポーション	テント	万能薬
ス	ハイポーション	フェニックスの尾	コテージ
セ	ポーション	金の針	ゼウスの怒り
ソ	ポーション	やまびこ草	南極の風
タ	ポーション	万能薬	−
チ	ポーション	スケープドール	−
ツ	ポーション	1500ギル	−
テ	金の針	万能薬	銅の砂時計
ト	ポーション	500ギル	1000ギル
ナ	ハイポーション	テント	やまびこ草
ニ	ポーション	青い牙	−
ヌ	ポーション	エルメスのくつ	−
ネ	ハイポーション	−	−
ノ	1000ギル	−	−

▼ボスの間B1F



ローブ姿の人物と話すとステイルゴーレム2が出現。回復してから話しかけよう。

▼小部屋B1F



▼大部屋B1F



盗で示した場所には、とうぞく1が出現。倒すと1800ギルを落とすが、すぐに逃げてしまう。「クモの糸」でスロウ状態にしよう。

◀扉の間2F



豚の場所にはアダマンのブタが出現することがある。食堂4F（P.110）のお婆さんと話していれば、このブタを食堂まで連れていくことができ、8000ギル以上で引きとってもらえる。

男の位置に男がいることがあり、彼にギルを貸すとダンジョン内のどこかで再会できる（男の位置）。ギルを貸したあとに話せば利子をつけて返してくれることがあるのだ。なお、女と女も同様の仕組みになっており、女性の場合は必ず利子をつけて返してくれる。

このフロアの扉は、ひとつ開けるたびに500ギルを支払う必要がある。奥には借金を返してくれる男と女、さらにアダマンのブタが出現する可能性がある。

とうぞく2が出現し、倒すと2000ギルを獲得できる。

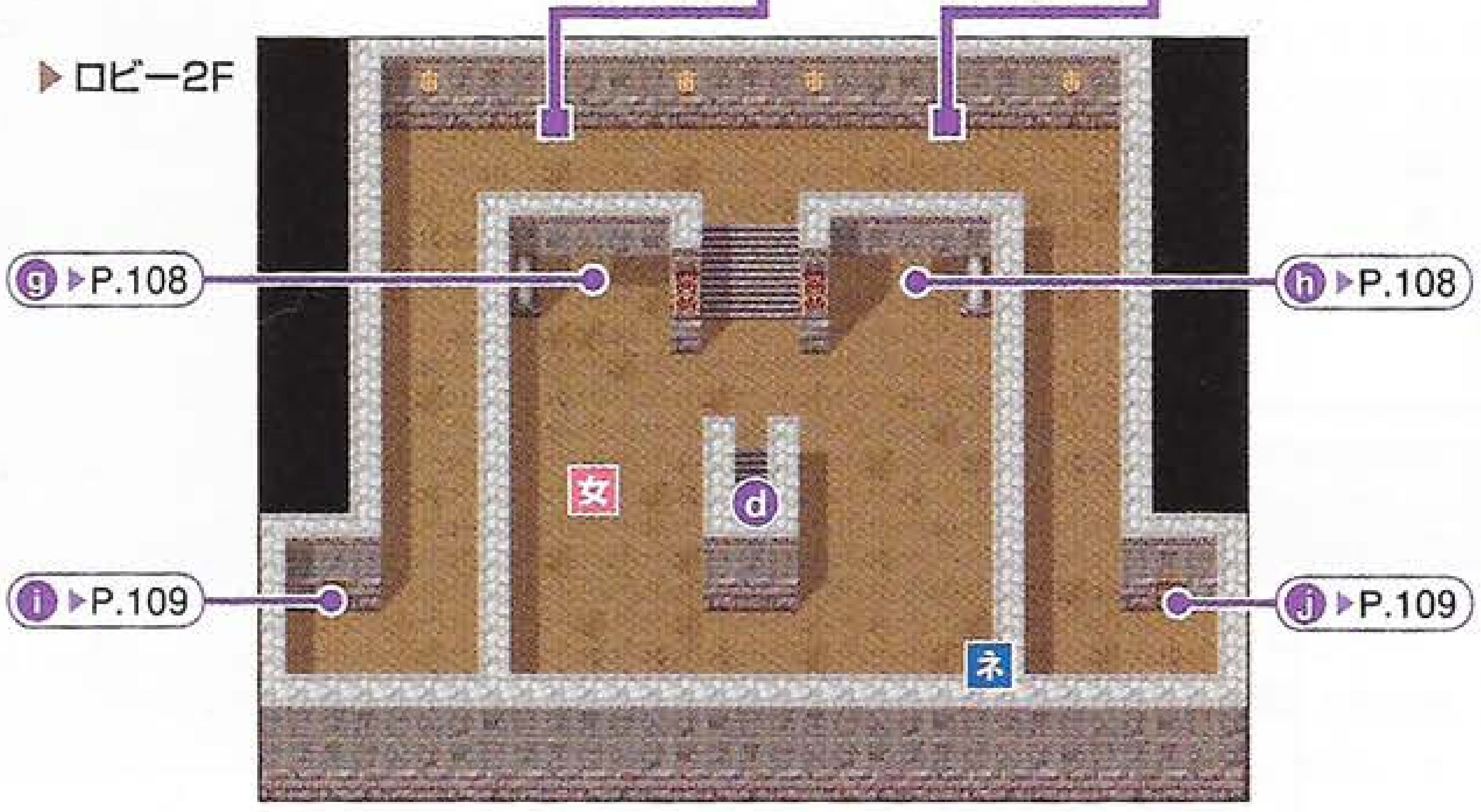
▼小部屋2F



道具屋1

アイテム名	値段
ボムのかけら	200
南極の風	200
ゼウスの怒り	200
金の針	400
やまびこ草	50
十字架	100

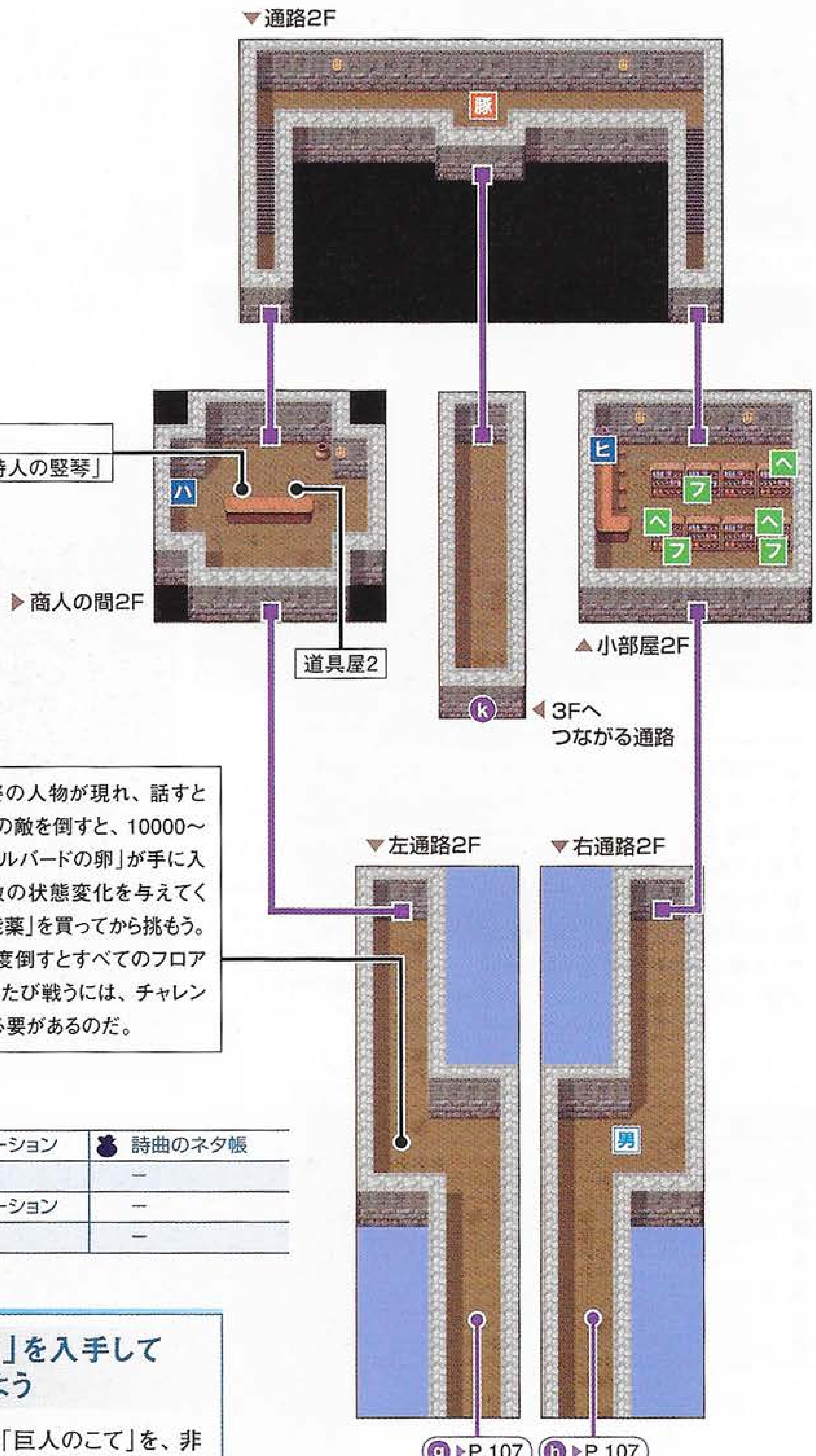
▶ロビー2F



アイコンの見方	a …フロアのつながり（同じアルファベットのところとつながる） a▸ ▸a …左が一方通行の入口、右が一方通行の出口 フィールドへ …別の場所へのつながりを示す …隠し通路 ア …宝箱から入手できるアイテム。空の場合もある ア …ツボなどから入手できるアイテム。同じ記号が複数ある場合は、いずれか1つから手に入ることがある 男 男 …左がギルを借りたがる男の出現場所。右が貸したあとの出現候補地 女 女 …左がギルを借りたがる女性の出現場所。右が貸したあとの出現候補地 豚 …アダマンのブタの出現候補地 盗 …とうぞくの出現候補地

道具屋2

アイテム名	値段
ボムの右腕	500
北極の風	500
神々の怒り	500
万能薬	5000



新月のときのみローブ姿の人物が現れ、話すとギルバード3が出現。この敵を倒すと、10000～15000ギルで売れる「ギルバードの卵」が手に入る。「くさいいき」で複数の状態変化を与えてくるので、道具屋2で「万能薬」を買ってから挑もう。なお、ギルバード3は一度倒すとすべてのフロアで出現しなくなる。ふたたび戦うには、チャレンジダンジョンを1回出る必要があるのだ。

○入手アイテムリスト

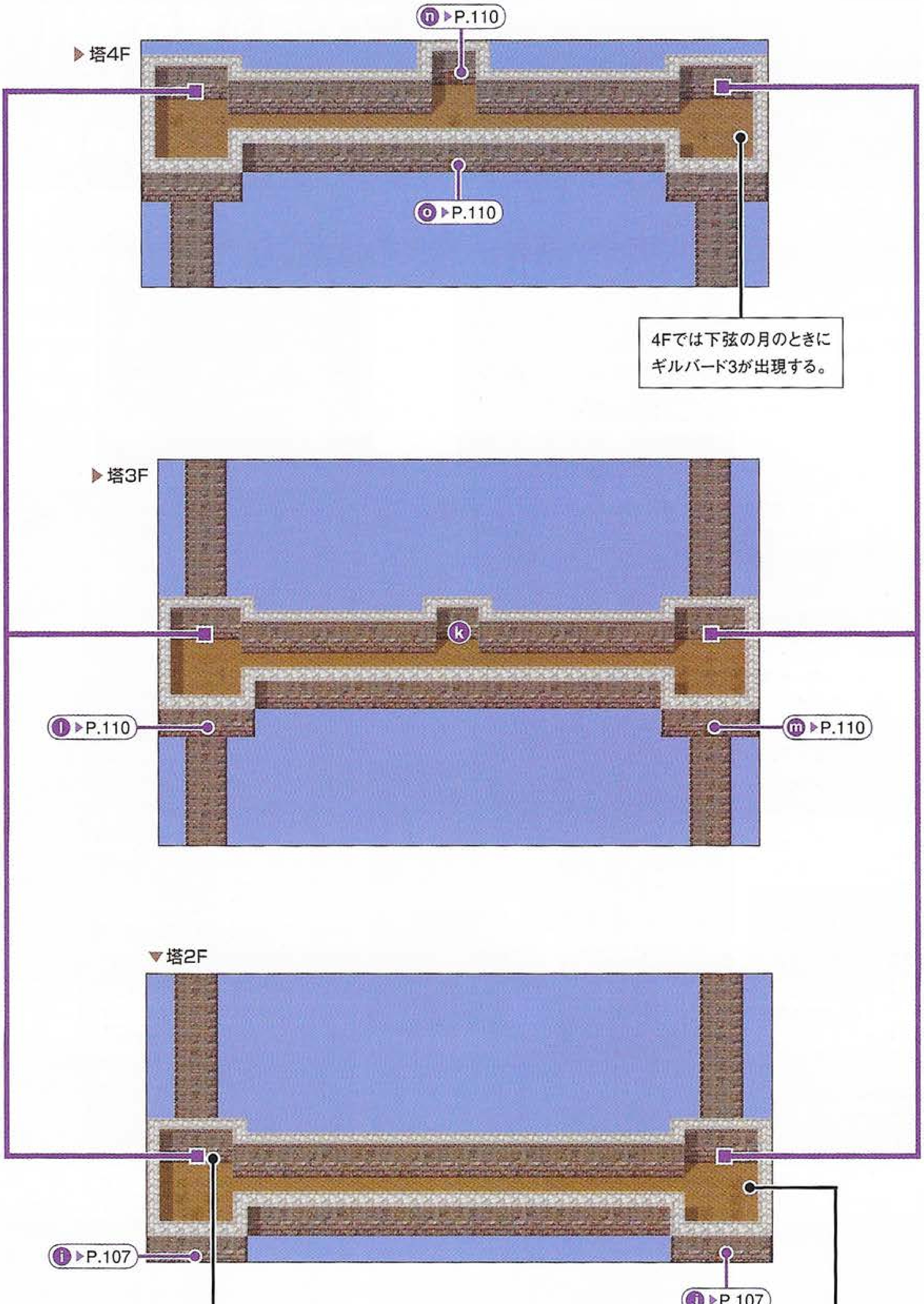
ハ	ハイポーション	ハイポーション	詩曲のネタ帳
ヒ	やまびこ草	－	－
フ	フェニックスの尾	ハイポーション	－
ヘ	G 1000ギル	－	－

貴重なお宝をゲット!! 「巨人のこて」を入手して攻撃を高めよう

オーガは力と体力が上昇する「巨人のこて」を、非常に低い確率で落とすことがある。また、ギルバートやハルはHPが低いため、「銀のリンゴ」を手に入れて最大HPを増やしておきたい。

○入手しておきたい貴重なアイテム

アイテム名	落とすモンスター
巨人のこて	オーガ
銀のリンゴ	リリス
ぎんのしっぽ	ツインスネーク／ヒュドラ
どうのしっぽ	ツインスネーク／ヒュドラ





2F～4Fを結ぶエレベーターを使うには、1回1000ギルが必要。ちなみに、エレベーターが止まっていないフロアからは利用できない。

月齢が上弦の月の場合は、ギルバード3が出現。ただし、ほかのフロアで倒していると出現しない。

ギルバート編 チャレンジダンジョンの続き

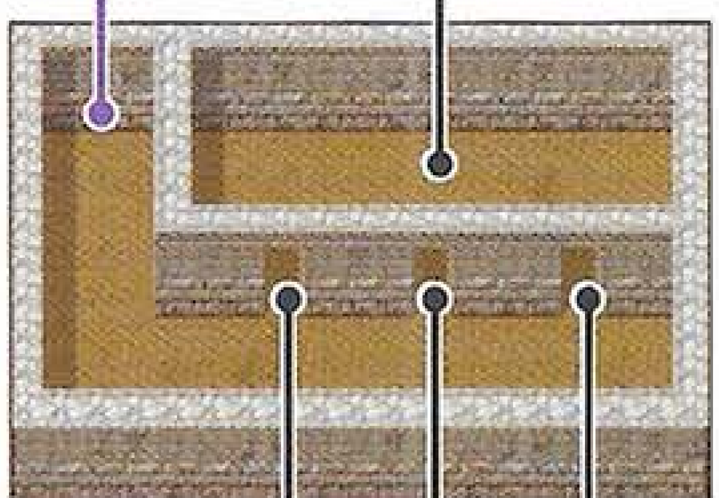
入手アイテムリスト

ホ フェニックスの尾 | ハイポーション

ローブ姿の人物に話しかけると、フレイムドッグ4とのバトルになる。この敵を倒せば、2500ギルと「詩人の竪琴」を入手できるのだ。「北極の風」などの氷属性の魔法の効果があるアイテムを使い、弱点を突こう。

l ▶P.109

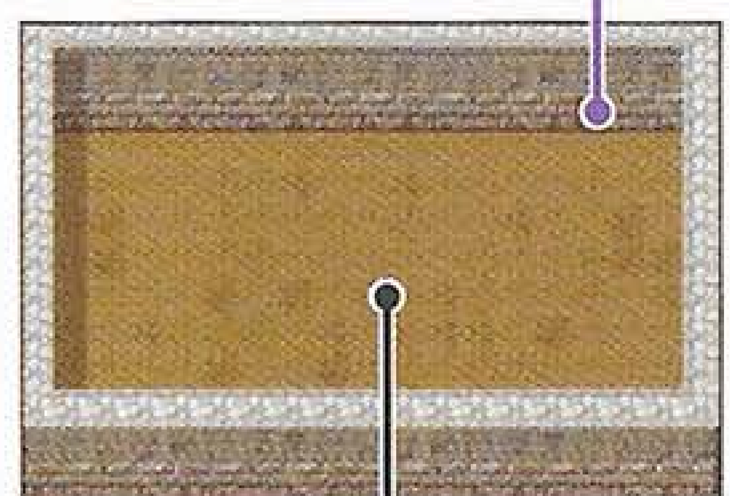
▶ボスの間3F



3人の門番が道をふさいでおり、話しかけてギルを支払えば通してくれる。要求される額は300、1000、10000ギルのいずれかで、300ギルと10000ギルの場合は強制的に支払うことに。1000ギルの場合に5回断ると、無料か強制的に20000ギル支払うかのどちらかになる。

m ▶P.109

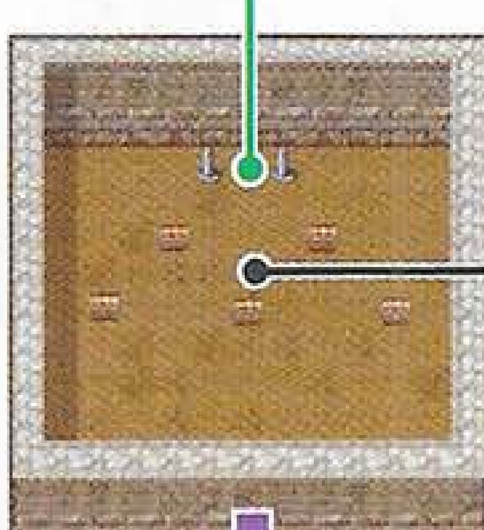
▼チョコボの間3F

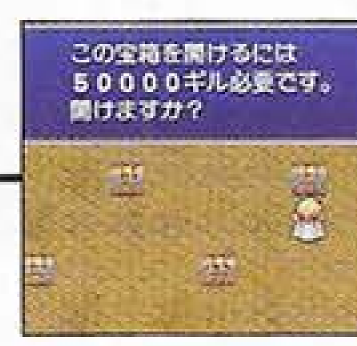


たくさんいるチョコボのなかに、ギルを盗むチョコボが0～2匹と、ギルをくれるチョコボが1～3匹いる。ギルを盗むチョコボは話しかけるたびに盗んでくるので、ボタンを連打しないように。

オアシスの村カイポへ ▶P.173

▶ラストフロア



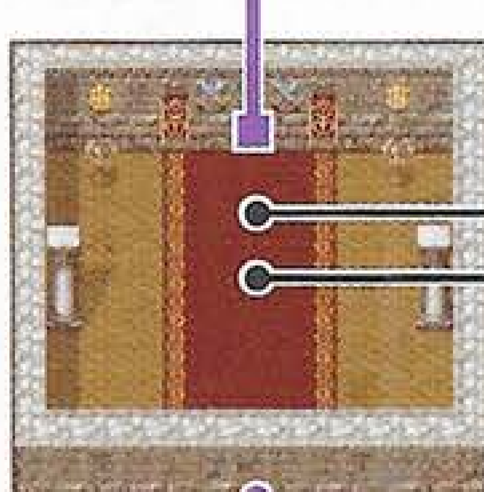


5つの宝箱がある最後の部屋。ここでギルを支払って宝箱を開け、貴重なアイテムをゲットしよう。宝箱はいくつでも開けられるため、ギルが足りなくなったらもどって稼いでもいい。



ほかのフロアで倒していなければ、満月時にギルバード3が出現。ほかのギルバード3と同様に、商人に高値で売れる「ギルバードの卵」を落とす。

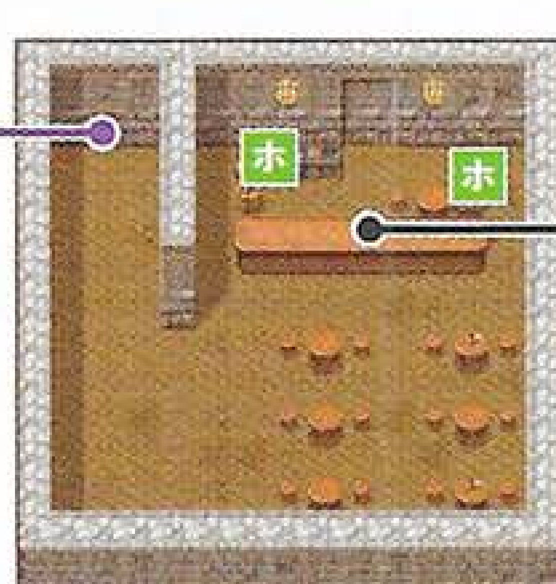
▶ボスの間4F



ベルフェゴール4が出現する場所。獲得ギルが3000と多いので、ぜひ「ギルバンド」を装備して挑みたい。

n ▶P.109

o ▶P.109



▶食堂4F

ここにいるお婆さんに話しかけたあと、1Fや2Fにもどってアダマンのブタを連れてくると、8000～9000ギルで引き取ってもらえる。

世界各地を巡って「ちいさなしっぽ」を集めてこよう!

世界中に散らばっている珍品「ちいさなしっぽ」のありかを大公開。これを見れば全部集めるのも簡単だ。たくさん集めて、ほしいしっぽと交換してもらおう。

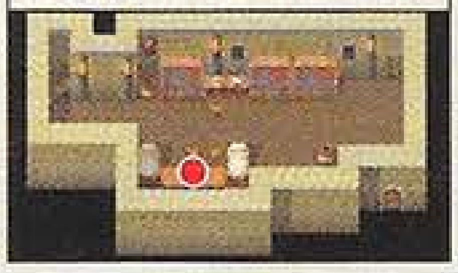
さまざまな場所に隠された「ちいさなしっぽ」を見つけだそう

真月編A(P.134)からI(P.136)のあいだのみ、町やダンジョンで茂みなどの特定の場所を調べたときに、「ちいさなしっぽ」を入手できるようになる。これを必要な数集めると、エブラーナの洞窟(P.172)にいるしっぽコレクターが「にじのしっぽ」や「みどりのしっぽ」などの、貴重なアイテムと交換してくれるのだ。以下に全21カ所の入手場所をすべて写真付きで紹介してあるので、●の位置を調べて入手しよう。

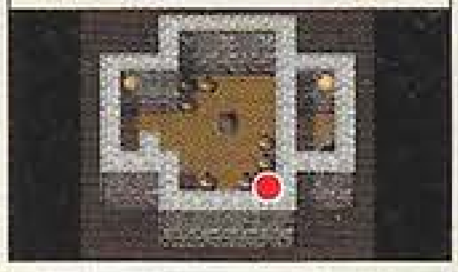
「ちいさなしっぽ」の入手場所一覧



①アガルトの村
天文台 ▶P.162



②エブラーナ城
左の塔2F ▶P.170



③エブラーナの洞窟
バブイルの塔への抜け道1 ▶P.172



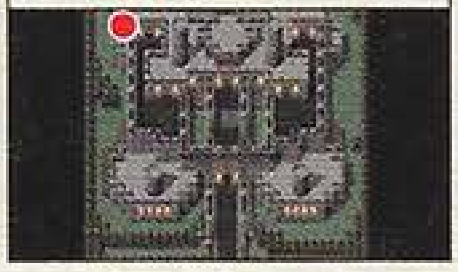
④磁力の洞窟
B4F ▶P.179



⑤ダムシアン城
ハルの部屋 ▶P.183



⑥トロイア城
トロイア城 ▶P.192



⑦トロイアの町
トロイアの町 ▶P.196



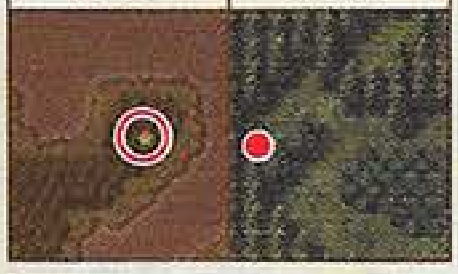
⑧バロンの町
バロンの町 ▶P.206



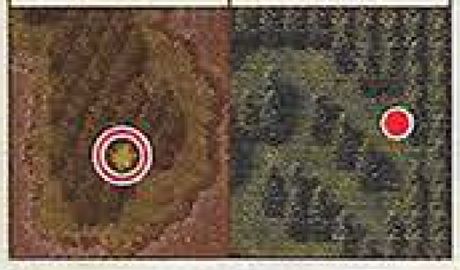
⑨ファブール城
右の塔3F ▶P.208



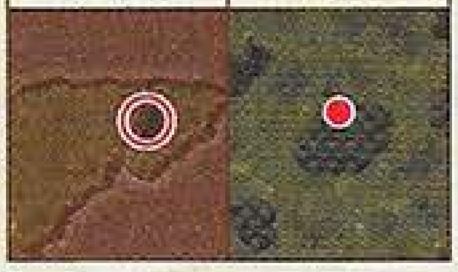
⑩隠しマップ1
入口 内部



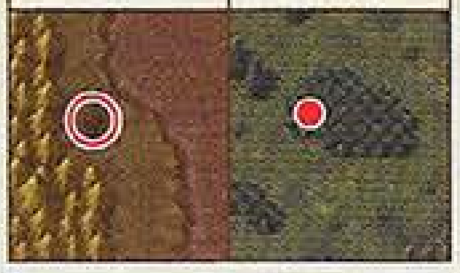
⑪隠しマップ2
入口 内部



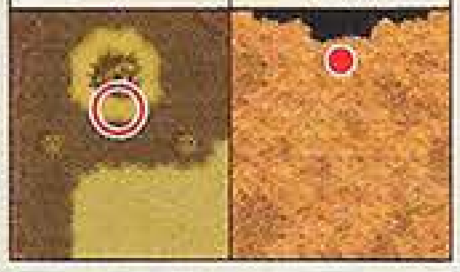
⑫隠しマップ4
入口 内部



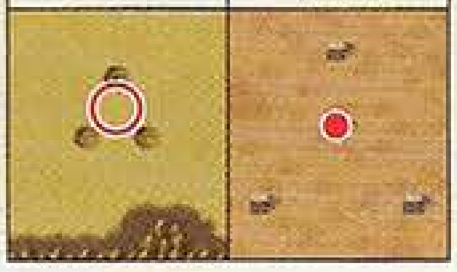
⑬隠しマップ5
入口 内部



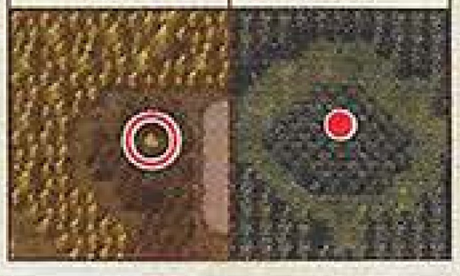
⑭隠しマップ6
入口 内部



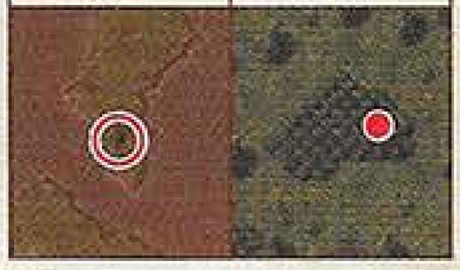
⑮隠しマップ7
入口 内部



⑯隠しマップ8
入口 内部



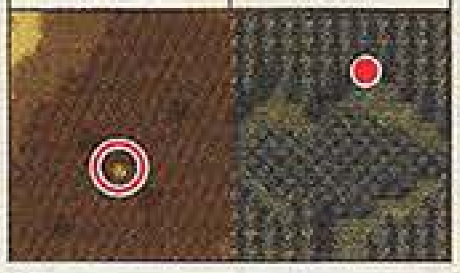
⑰隠しマップ9
入口 内部



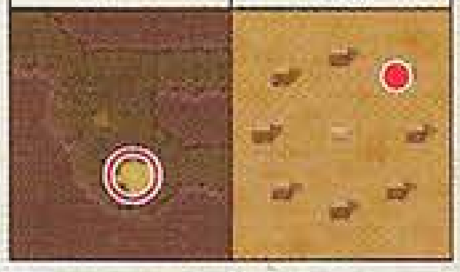
⑱隠しマップ11
入口 内部



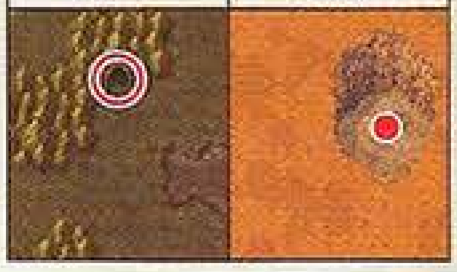
⑲隠しマップ12
入口 内部



⑳隠しマップ13
入口 内部



㉑隠しマップ16
入口 内部





カイン編 ～竜騎士の帰還～

上限レベル	50

かつて心の弱さにつけ込まれて、闇の手先と化してしまったカイン。己を鍛えるために試練の山にこもり、修行に明け暮れていたカインは、ある日自分を呼ぶ不思議な声を耳にする。

フィールドマップ&ストーリー進行



●行き先と操作キャラクター

行き先	マップ	操作キャラクター
A 試練の山	MAP▶P.180	カイン
B ミストの村	MAP▶P.218	セオドア
C ミストの断崖	MAP▶P.214	セオドア
D オアシスの村カイポ	MAP▶P.173	セオドア
E 地下水脈1	MAP▶P.184	セオドア
F ダムシアン城	MAP▶P.182	カイン
G 地下水脈2	MAP▶P.187	セオドア

●モンスターリスト

エーラパトラ	▶P.274	スケルトン	▶P.280	プラクティ	▶P.284	ヘルタートル	▶P.286
オーガ	▶P.274	スケルリッパー	▶P.280	ブラッディボーン	▶P.286	ヘルニードル	▶P.288
ガーゴイル	▶P.274	スピリット	▶P.280	ブリーズビースト1	▶P.286	ヘルフラッパー	▶P.288
くろとかげ1	▶P.276	ソードラット	▶P.280	ブリズリザード	▶P.286	ボム	▶P.288
コカトリス	▶P.278	ツインスネーク	▶P.282	フレイムエビル	▶P.286	マグマントータス	▶P.288
ゴブリン1	▶P.278	ドモボーイ	▶P.282	フレイムドッグ1	▶P.286	リリス	▶P.292
ゴブリンキャップ	▶P.278	ナーガ	▶P.282	ペイニーボム	▶P.286		

Topics セオドア編のクリアデータを引き継いで開始しよう

カイン編を始める際、セオドア編のクリアデータがある場合は、そのデータを引き継げる。引き継ぐとセオドアと謎の男のレベルがセオドア編クリア時のものとなり、アイテムとギルも持ち越せるのだ。

クリアデータを引き継がない場合、セオドアのレベルは1、謎の男のレベルは15になる。しかも、カイン編の序盤は回復アイテムを買えないため、苦戦は必至だ。必ず引き継いでカイン編を始めてほしい。



引き継がなかった場合、セオドアたちのレベルを本書の推奨レベルまで上げてから進もう。

A 試練の山

▶P.180

推奨レベル	
カイン	30

まずは山の入口をめざそう

カイン編は試練の山の7合目からスタートする。下記のように一度入口までもどってから、山頂をめざして再度山を登るというルートで進むことになる。カイン1人で行動するのだが、レベルが高く装備も強力なため、バトルで苦労することはないはずだ。戦うときは、威力は高いが発動までに時間のかかる「ジャンプ」ではなく、「たたかう」を繰り返して攻撃した方が早く敵を倒せる。

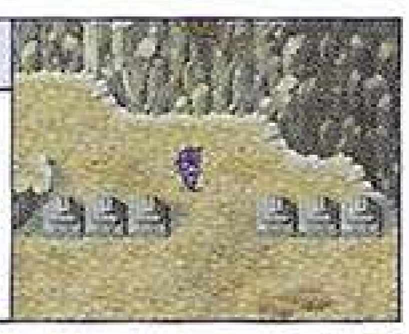


ほとんどの敵は一撃で倒せるため、敵の数が多くても問題なく切り抜けられるはずだ。

○試練の山の進行フローチャート

入口まで下りてから引き返す

試練の山の入口まで下りると、謎の声が聞こえて引き返すことになる。来た道をもどって山頂まで移動しよう。



▼

山頂の石碑を調べる

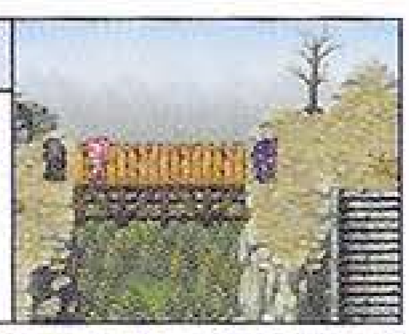
山頂にある石碑を調べるとカインの回想シーンが流れ、山頂にあるセーブポイントの近くまで移動する。



▼

石碑に近づくと次の目的地へ

セーブポイントから石碑に近づくとデビルロードに移動する。ちなみに、山頂から別のフロアに出ることはできない。



デビルロードを通ってバロンの町へ

セオドア編のときと同じく、デビルロードを通ってバロンの町をめざすことになる。訪れるマップがデビルロード1−3になっており、床からダメージを受けなくなっているほか、ワープ装置の移動先が以前とは変わっているのだ。どのように変わったかはP.190に掲載しているので、確認しておいてほしい。

月齢モンスター

グレイクアール1　下弦の月

デビルロード1−3に出現。カイン1人では勝ち目がないので、パーティを組んでいるセオドアで挑戦しよう。

バロン城に立ち寄ってから飛空艇に乗ろう

バロンの町に着いたら町の外に出て、バロン城の王の間まで進もう。王の間で謎の少女と話したあとは、城を出て飛空艇に乗り、兵士に話しかけるのだ。すると飛空艇が飛び上がり、場面がミストの村にいるセオドアと謎の男に切り替わる。



飛空艇はバロン城の近くに止まっている。なかに入って船首側の兵士に話しかけよう。

B ミストの村

▶P.218

推奨レベル	
セオドア	26

防具を優先して購入しておく

ミストの村のショップはバロンの町より品揃えがいい。防具屋で「プレートアーマー」を買い、2人に装備させよう。武器はこの先のダンジョンで強力なものが手に入るので、買わなくてもOK。装備を整えたら東側の出口から出て、ミストの断崖に向かおう。



月齢モンスター	グレイクアール1 (下弦の月)	HP	10000	種族	−

防御属性	炎	氷	雷	聖	飛
	−	−	−	−	−

状態変化							
毒	暗闇	沈黙	ブタ	こびと	カエル	石化	即死
徐々石	狂戦士	混乱	眠り	麻痺	呪い	ストップ	瀕死

アイテム 落	1	2	3	4
	ユニコーンの角	クアールのひげ	クアールのひげ	グレイのしっぽ

同時に現れるモンスター　ケットシー×2（HP:342、弱点:聖）▶P.276

ダメージを与えるか、ケットシーを全滅させると通常攻撃をしてくる。攻撃すると「ブラスター」で反撃してくることがあるので、なるべく少ない手数で倒すようにしたい。こちらの装備や仲間が充実する、カイン編クリア後に挑戦するのがオススメだ。「かくせい」を使ったセオドアがバンド技「真・クロススラッシュ」を使えば、かなりのダメージを与えられる。



通常攻撃を2回連続でくり出すうえ、かなり素早い。最初に反撃覚悟で「スロウ」をかけよう。

Chapter 1 FF4TA BATTLE
Chapter 2 FF4TA STORY
Chapter 3 FF4TA MAP
Chapter 4 FF4TA DATA
Chapter 5 FF4 STORY
Chapter 6 Interlude STORY

C ミストの断崖 ▶P.214

推奨レベル	
セオドア	26

巨大な断崖を登っていこう

ミストの断崖には道がなく、崖につかまって進んでいくことになる。壁面にある足場がつかまれる場所の目印になるので、それを頼りに進んでいこう。

断崖4にある橋を渡っていると、セオドアが下に落ちてしまう。セオドアはそのままパーティから離脱して、しばらくのあいだは謎の男だけで進むことになるのだ。これを見越して、強力な武器や防具は謎の男優先で装備しておくといい。



謎の男だけで行動しているあいだは、無理せずバトルから逃げた方が安全。

セオドアと合流してから宝箱を開ける

パーティから離脱したセオドアは、断崖5の最下部で倒れている。まずはそこに移動して、パーティへ復帰させよう。その場所から右上に進んでいくと、氷属性に耐性がある「フレイムシールド」という貴重な防具が手に入る。これは今後のボスバトルで役立つので、必ず入手しておいてほしい。

砂漠の北東にあるオアシスをめざす

断崖6からフィールドに出ようとすると、場面が飛空艇上のカインに切り替わり、イベントバトルが発生する。バトルが終了すればセオドアに場面がもどるので、ミストの断崖から出て道なりに進もう。少し進むと砂漠に到着するので、そこから北東にあるオアシスの村カイポまで移動するのだ。

イベントバトル

竜騎士



カイン1人で戦うことになる。攻撃してもほとんどダメージを与えられず、カインが戦闘不能になるとバトルが終了する。

HP —

D オアシスの村カイポ ▶P.173

推奨レベル	
セオドア	27

宿屋に泊まって旅の疲れを癒そう

宿屋に泊まるとイベントバトルが発生するので、先に買い物をすませておきたい。イベントバトル用に「クモの糸」を1個、次のダンジョンそなえて「毒消し」と「乙女のキッス」を5個ずつ買っておこう。ギルに余裕があるなら「フレイムソード」もほしい。

イベントバトル

ゾンビへい×3 ▶P.282



「ドレイン」を使って攻撃してくる。素早い敵なので、「クモの糸」でスロウ状態にしてから戦うのが安全だ。

HP 1000

E 地下水脈1 ▶P.184

推奨レベル	
セオドア	27

属性の付いた装備を逃さずゲット

強力な装備の入った宝箱が多いので、入手しつつ進んでいこう。南口の「アイスシールド」、B2Fの「アイスブランド」、B3Fの「フレイムメイル」といった、カイン編最強クラスの装備は取り逃さないように。

●ピックアップモンスター

ブレイズトード ▶P.286



通常攻撃で攻めてきて、毒状態にしてくる。攻撃すると「トード」で反撃してくるので、バンド技や氷属性の武器で一撃で倒したい。

F ダムシアン城 ▶P.182

推奨レベル	
カイン	31

スタート直後にギルバートと対決 ボスバトル1

地下水脈1のセーブポイントがある小部屋に入ると、カインに場面が切り替わる。ダムシアン城の王の間まで行くと場面がセオドアにもどるので、地下水脈1を抜けて地下水脈2に入ろう。そこで滝に飛び込むとふたたび場面はカインになり、ボスバトルになるのだ。バトル勝利後に地下水脈2にいるセオドアに場面がもどるので、先に進んでいこう。



ボスバトル1 ギルバート

HP	2500	種族	—

防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃
	—	—	—	—	—	—

アイテム —	1 —	2 —	3 —	4 —

同時に現れるモンスター	ローザ(倒せない)

カイン1人で戦うことになるが、ローザは何もせず、ギルバートも威力の低い通常攻撃しかしてこない。「たたかう」で攻撃しているだけで勝てるだろう。

なお、ローザに攻撃してもダメージは与えられず、絶対に倒せない。ギルバートを倒せばバトルは終わるので、ローザには手を出さないでおこう。

G 地下水脈2

▶P.187

推奨レベル	
セオドア	30

魔法攻撃に備えた防具を装備　ボスバトル2

B1Fのフィールドマップへの出口付近にオクトクラーケンがいる。「ファイラ」と「ブリザラ」で攻撃してくるため、炎と氷属性に耐性のある防具が有効だ。「アイスシールド」と「フレイムメイル」など、炎と氷の両属性に強い組み合わせの防具を装備しておこう。月齢を上弦の月にして黒魔法の威力を下げておけば、ほとんどダメージを受けなくなる。

外に出たらダムシアン城に向かう

地下水脈2を出たら、北にあるダムシアン城に入って王の間まで進もう。王の間での話が終わると、場面は飛空艇上のカインに切り替わる。飛空艇がバロン城の近くに着陸したら、そのままバロン城に入ろう。ちなみに、バロンの町やミストの洞窟にも行けるが、なかに入ることはできないのだ。

バロン城でカインとセオドアが顔を合わせる　ボスバトル3

カインがバロン城に入ると、場面はバロン城の近くにいるセオドアにもどる。新たに仲間になったシドとともに城へ入ろう。正門でゾンビへいを倒したあとに2Fの奥へ行くと、カインと連戦することになる。

イベントバトル(正門)



ゾンビへい×3　▶P.282

「ドレイン」で攻撃してくる。3人で集中攻撃して、1体ずつ倒すといい。

HP 1000

イベントバトル(2F)



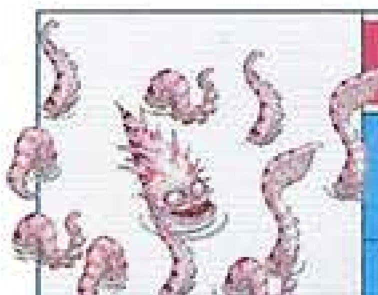
カイン

謎の男だけで戦う。一定時間経過でバトルが終了するので、回復して耐えよう。

HP －

謎の男の正体がついに明らかに!

カイン?とのボスバトルに勝利するとローザが仲間になり、謎の男の正体が明かされる。そのあとに王の間まで進むと、カイン編は終了となるのだ。



ボスバトル2 オクトクラーケン　HP 8000　種族 －

防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃
	－	－	－	－	－	オクトクラーケン:さいせい オクトリーチ:まきつき／ファイラ／ブリザラ

アイテム 落			
1 ポーション	2 テント	3 銅の砂時計	4 ハイポーション

同時に現れるモンスター　オクトリーチ1と2(HP:1000、弱点:氷)／オクトリーチ3と4(HP:1000、弱点:炎)

4体のオクトリーチがそれぞれ「ファイラ」や「ブリザラ」で攻撃してくるが、戦う前に炎と氷属性に強い防具を装備しておけばあまりダメージは受けない。

バトルが始まったら「アイスブランド」で下部の2体を攻撃して倒し、敵の手数を減らすといい。そのあとは本体のオクトクラーケンを集中攻撃しよう。

オクトクラーケンとオクトリーチの特徴

- オクトリーチは上部の2体が炎属性、下部の2体が氷属性を弱点としている。
- オクトリーチを3体倒すと残りの1体が「まきつき」を使う。
- オクトクラーケンがオクトリーチを復活させることがある。



ボスバトル3 カイン?　HP 12505　種族 －

防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃
	－	－	－	弱	－	ジャンプ

アイテム －			
1 －	2 －	3 －	4 －

正体を現した謎の男だけで戦うことになる。謎の男は「ドラグーンランス」という聖属性の武器を装備しているので、「たたかう」で弱点をつきながら攻めていけるのだ。カイン?が威力の高い「ジャンプ」で攻撃してきたときに、しっかりアイテムで回復するようにしていれば、まず負けることはない。

真月編に備えて　装備と交換用のアイテムを集めておく

チャレンジダンジョンの宝箱から、真月編終盤まで使える強力な武器が手に入る。なかでも、悪魔に有効な「デモンスレイヤー」、混乱の追加効果がある「スレッジハンマー」はぜひとも入手しよう。また、ほかの装備との組み合わせで属性攻撃を吸収(P.326)できる「呪いの指輪」もほしい。そのほか、「アダマンタイト」やしっぽ類のアイテムも必ず入手しておこう。

カイン編で集めておきたい貴重なアイテム

アイテム名	入手方法
デモンスレイヤー	宝チャレンジダンジョン
スレッジハンマー	宝チャレンジダンジョン
呪いの指輪	落ドリームエビル(チャレンジダンジョン)
アダマンタイト	宝チャレンジダンジョン
あおのしっぽ	落らいりゅう2(チャレンジダンジョン)
グレイのしっぽ	落グレイクアール1(月齢モンスター)



カイン編 チャレンジダンジョン

推奨レベル	平均 32



GUIDE 一方通行に気をつけながら進もう

このダンジョンはフロア内にいくつか落とし穴があり、地下空洞へ落ちると前のフロアにはもどれなくなる。宝箱の取り逃しがないように進んでいこう。また、地下空洞からは敵が非常に手強くなるため、少なくとも推奨レベルになってから探索するように。

なお、最後の宝箱の前だけではなく、「アダマンタイト」の入った宝箱ウからもボスが出現する。それまでにHPを消耗していたら、宝箱を開ける前に必ず回復しておこう。最後の宝箱を含めて貴重な「アダマンタイト」が2個手に入るので、必ず入手して真月編に引き継いでほしい。

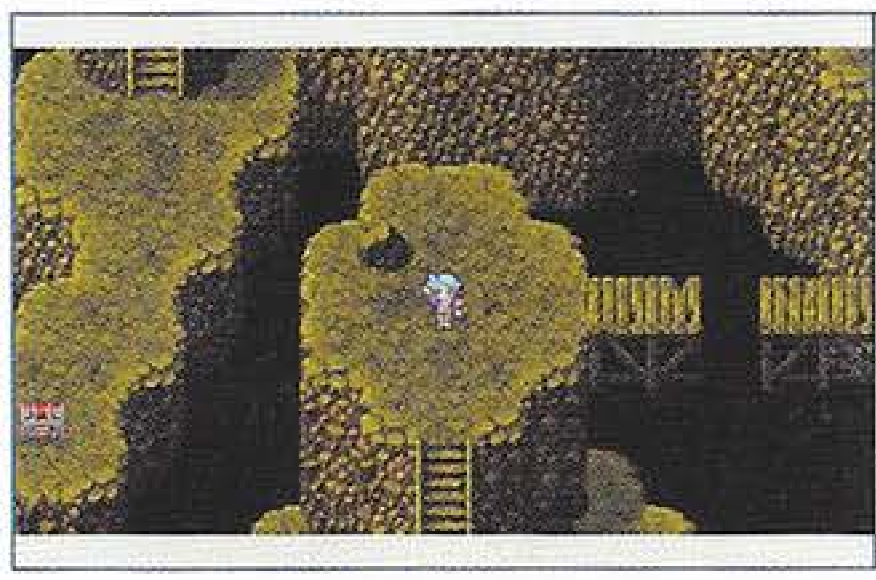
○最後の宝箱の入手アイテム（※）

Aランク	Bランク
デモンスレイヤー	万能薬
オベリスク	エーテル
スレッジハンマー	光のカーテン
エルフィンボウ	ユニコーンの角
ダイヤアーマー	銅の砂時計
光のローブ	
ダイヤシールド	
ダイヤの兜	
ダイヤのこて	
アダマンタイト	
エッチな本	
プリンプリング	

※ 必ずAランクのアイテムから入手する。Aランクのアイテムを各1個ずつ全種類手に入れると、以降はBランクのなかからランダムで入手するようになる。



道中の宝箱から、ボスバトルで役立つ「アイスシールド」や「アイスアーマー」が手に入る。



落とし穴に落ちたあとに脱出したい場合は、ローザの「テレポ」を使えばいい。

BATTLE 役割分担しつつもピンチに対応

セオドア、カイン、シドの3人が攻撃して、ローザは回復に専念するのが基本的な戦い方。地下空洞以降、モンスターが手強くなっても戦い方は同じでいい。ただし、モンスターの強力な攻撃を受けたときは話が別。最大HPの低いローザがもっとも危険なので、次に行動順が回ってきた味方が「ハイポーション」や「フェニックスの尾」を使って回復してあげよう。したがって、探索前にそれらの回復アイテムを多めに購入しておくことが大切だ。

○ピックアップモンスター

アルケニー ▶P.272



地下空洞のフロア以降に現れる。味方全体にダメージを与える「じしん」は、「レビテト」を使っておけばダメージを受けずにすむ。

らいりゅう2 ▶P.290

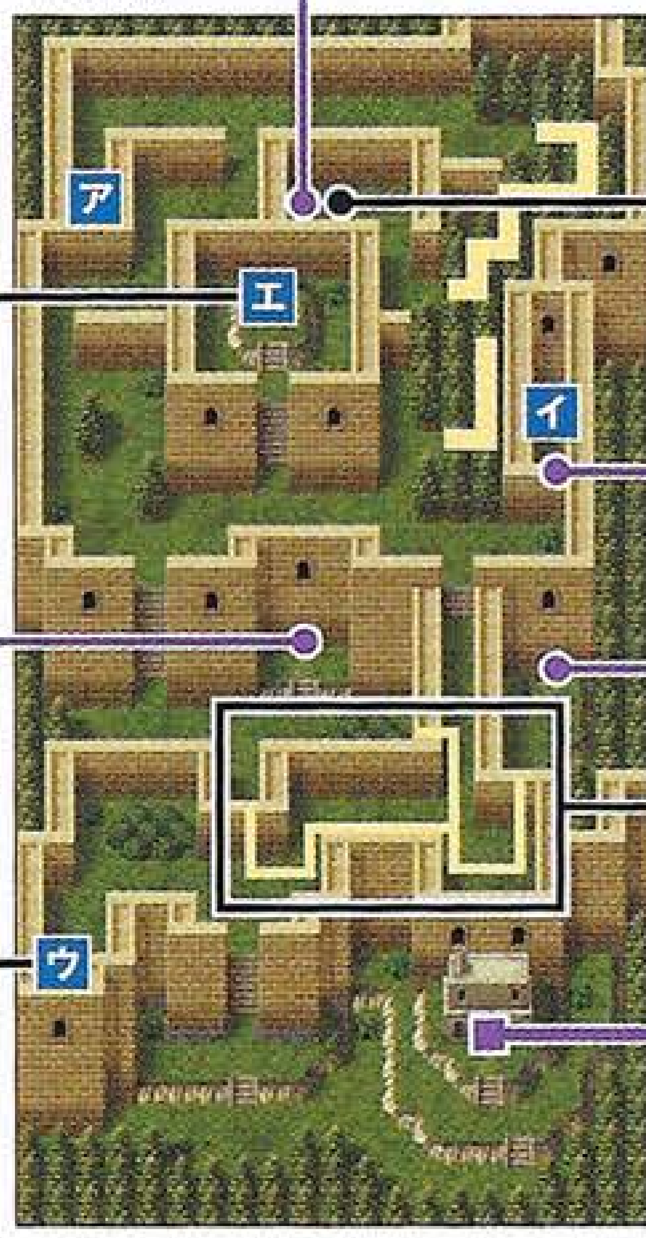


地下空洞最深部のフロアに出現。「いなずま」のダメージを半減できる「ダイヤの腕輪」などを装備すれば戦いやすくなる。

○モンスターリスト

アルケニー	▶P.272	ソーサラー	▶P.280	マザーラミア	▶P.288	ラミア	▶P.292
カオスレディ	▶P.274	ドリームエビル	▶P.282	マモン	▶P.288	れいきし	▶P.292
クアール	▶P.276	ナーガラージャ	▶P.282	ミスリルゴーレム	▶P.290	レメディボム	▶P.292
サタナイト	▶P.278	バーサオーガ	▶P.284	モルボル	▶P.290		
サタナジュニア	▶P.278	ブラッディレッド1	▶P.286	らいせい	▶P.290		
しょうかんし	▶P.278	ベルフェゴール1	▶P.288	らいりゅう2	▶P.290		

▼古城



この宝箱は中身がランダムで変化する。左ページの「最後の宝箱の入手アイテム」のうち、Bランクのアイテムのいずれか1個を入手できるのだ。

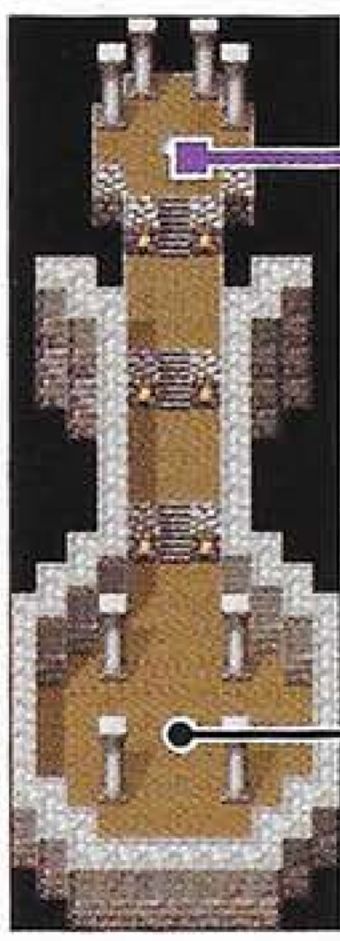
ⓓ▶は一方通行の落とし穴で、その先も一方通行になっている。ここに入ると寄り道できずに地下空洞まで進むことになり、もどってこられない。宝箱をすべて入手したいなら、先にⓐやⓑの先にある宝箱を開けてからⓓ▶へ進もう。

この部分は上層と下層の2層構造になっている。下層にある隠し通路を進むと、ⓑに行くことができるのだ。

宝箱を開けるとボスのアダマンゴーレムが出現。倒すと貴重な「アダマンタイト」が手に入る。

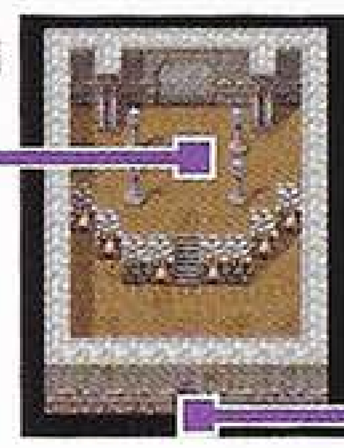
ボスバトル1

▶エントランスフロア



スタート地点

▶転送の間



●入手アイテムリスト

ア	エーテルドライ
イ	守りの杖
ウ	アダマンタイト
エ	中身はランダム



ボスバトル1	アダマンゴーレム	HP	8500	種族	−

防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	クラッシュダウン
	−	−	−	−	−		

アイテム 落	1 木づち	2 巨人のこて	3 巨人のこて	4 巨人のこて

アダマンゴーレムの通常攻撃は非常に強力。最大HPの低いローザが受けると危険なので、ローザには「ブリンク」を使っておこう。そのうえで敵に「スロウ」をかければ、かなり安全に戦えるはずだ。

アダマンゴーレムの行動パターンは右のとおり。前進しながら攻撃し、4回目の行動時に3連続攻撃したあとは、しばらく何もしなくなる。それまでは防御と回復に徹して被害を抑えておき、敵が何もしてこなくなったときに全員で集中攻撃をしかけていこう。

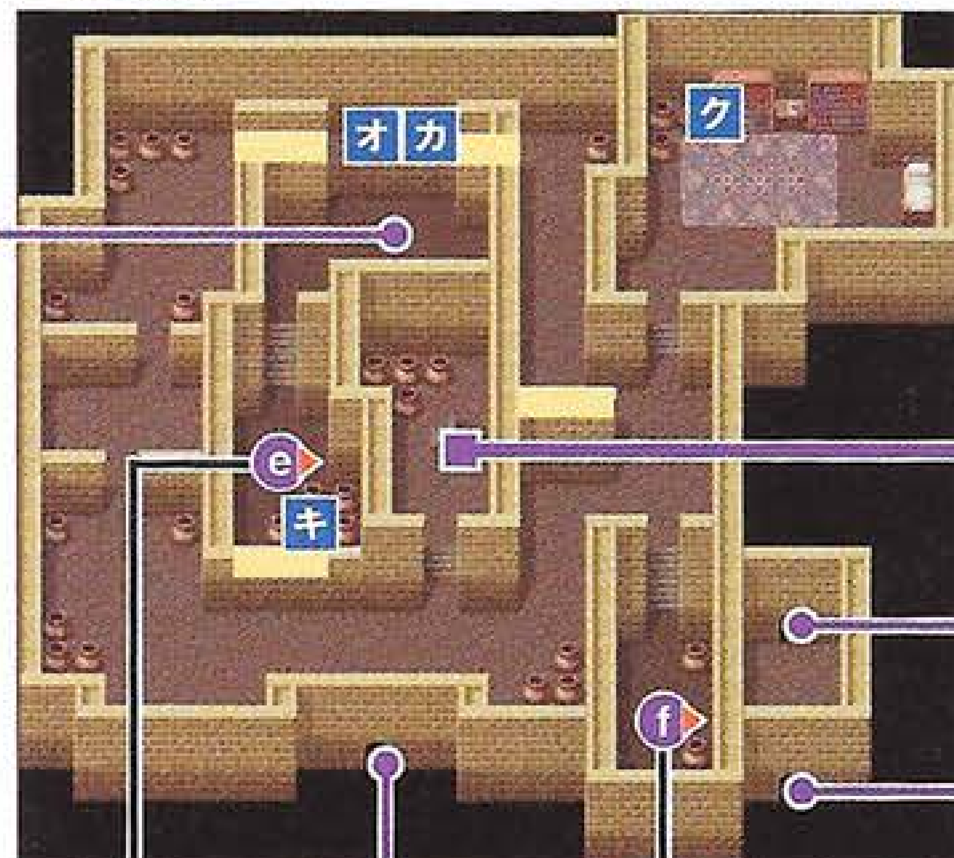
●アダマンゴーレムの行動回数と行動パターン

1回目	攻撃する
2〜3回目	少し前進してから攻撃する
4回目	前進して3回連続で攻撃する
5〜6回目	何もしてこない
7回目	後退して最初の位置にもどる
8回目	攻撃して1回目の行動にもどる

アイコンの見方	
ⓐ…フロアのつながり（同じアルファベットのところとつながる）	Ⓢ…セーブポイント
ⓐ▶ ▶ⓐ…左が一方通行の入口、右が一方通行の出口	ア…アイテムが入手できる場所。中身は「入手アイテムリスト」に掲載
フィールドへ…別の場所へのつながりを示す	ボスバトル…ボスとのバトルが起こる場所
▭…隠し通路	

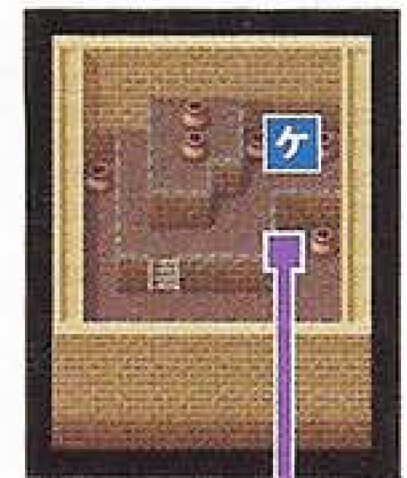
Chapter 1 FF4TA BATTLE
Chapter 2 FF4TA STORY
Chapter 3 FF4TA MAP
Chapter 4 FF4TA DATA
Chapter 5 FF4 STORY
Chapter 6 Interlude STORY

▼古城1F



d ▶P.117
c ▶P.117
b ▶P.117
a ▶P.117

▼古城2F





一方通行の落とし穴で、地下空洞に進める。開けていない宝箱があるなら、まだここからは落ちないように。

▼地下空洞



○入手アイテムリスト

オ		アイスシールド
カ		アイスアーマー
キ		オーガキラー
ク		金のリンゴ
ケ		天使の矢
コ		ダイヤの腕輪
サ		金のかみかざり
シ		エリクサー

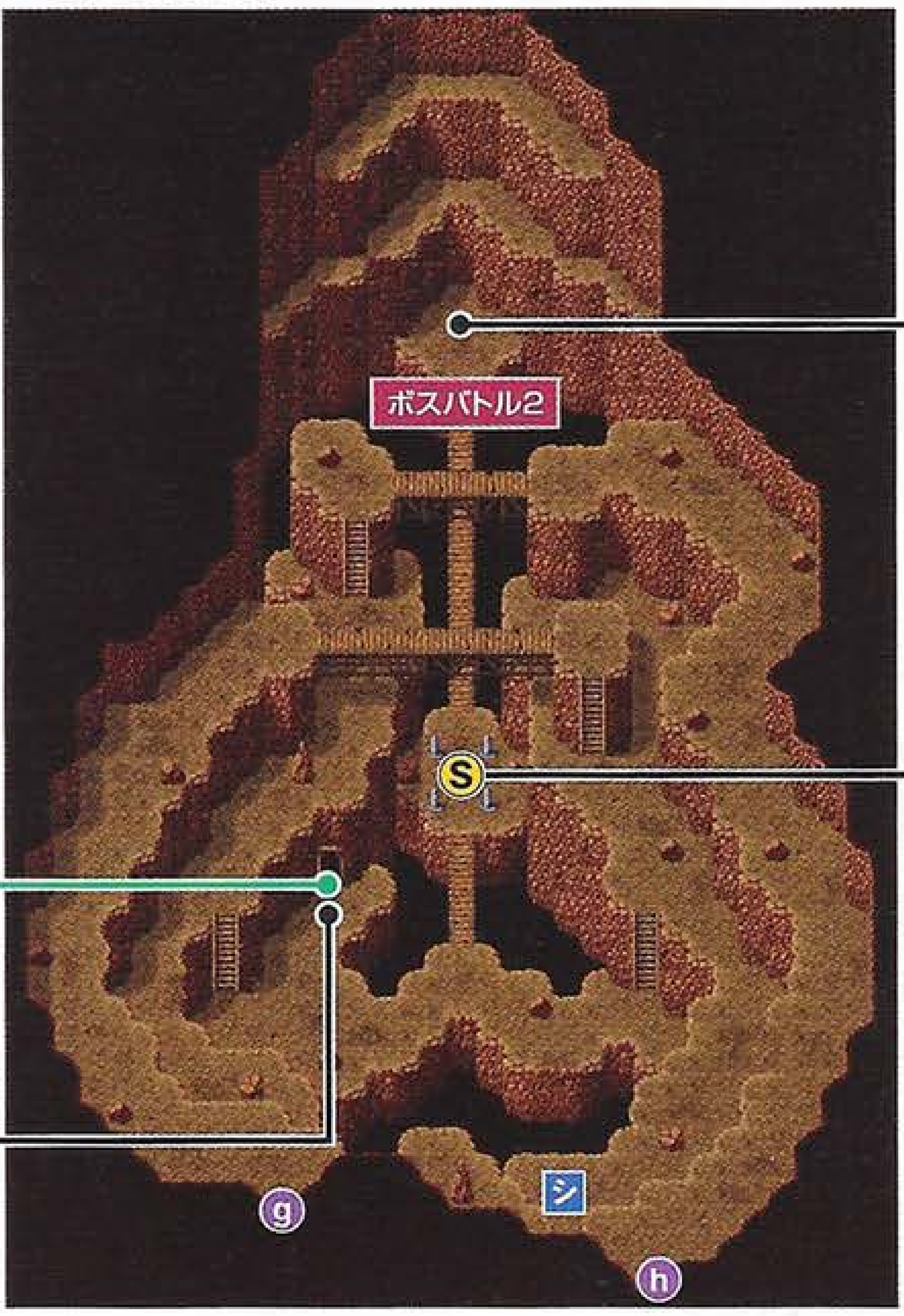
貴重なお宝をゲット!! らいりゅうと再戦できる

地下空洞最深部では、らいりゅう2が出現する。セオドア編に登場するらいりゅう1は月齢モンスターだったが、カイン編では月齢に関係なく出現するのだ。なお、らいりゅう1と同様に「あおのしっぽ」を落とすが、HPが倍以上に増えている点に注意してほしい。また、地下空洞に出現するアルケニーは「大地のハンマー」を落とす。シドの装備を充実させるために、積極的に倒そう。

○入手しておきたい貴重なアイテム

アイテム名	落とすモンスター
大地のハンマー	アルケニー
巨人のこて	バーサオーガ
呪いの指輪	ドリームエビル／ベルフェゴール1
あおのしっぽ	らいりゅう2
ソーマの雫	モルボル

▼地下空洞最深部



最後の宝箱を開けると、脱出してバロンの町にもどる。

この先に待ち受けるボスバトルには新月のときに挑みたいので、セーブポイントで月齢を調整しておこう。このほか炎属性を半減できる「アイスシールド」なども忘れず装備しておきたい。

バロンの町へ▶P.207

ここから出るとバロンの町の宿屋にもどれる。ただし、チャレンジダンジョンに再度入ったときは、スタート地点からやりなおしになるので注意しよう。



ボスバトル2	カースドラゴン1（第1形態）					HP	10000	種族	竜
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	ほのお／ファイラ／のろい		
	―	―	―	―	―				
アイテム	1 ―					2 ―	3 ―	4 ―	



ボスバトル2	カースドラゴン2（第2形態）					HP	20000	種族	竜
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	くろいきば／しのせんこく／ダークブレス／ファイガ／のろい		
	―	―	―	弱	―				
アイテム	1 ―					2 ―	3 ―	4 ―	

味方全体に状態変化を引き起こす「のろい」がやっかいだが、新月のときに挑めばバンド技「ディバインヒール」でまとめて回復できる。また、敵はあらゆる攻撃に反撃してくるため、こちらの攻撃は「ジャンプ」など大ダメージを与えられるものだけに絞ろう。

第2形態に移行すると、反撃はもとより通常攻撃も脅威となる。味方に「ブリンク」、敵には「スロウ」をかけて、ローザとシドは回復に徹しておくといい。また第1形態で有効だった「ジャンプ」を使うと、一撃で戦闘不能になる「くろいきば」で反撃される。反撃を受けないように、セオドアとカインのバンド技「真・クロススラッシュ」で攻めていこう。



味方全体に大ダメージを与えてくる「ほのお」も非常に危険。受けたらすぐに回復しよう。



初戦終了時に「ブリンク」などをかけていれば、その効果を引き継いで2戦目が始まる。



月の民編 ～追憶の青き星～

上限レベル	45（フースーヤは40）

月の地下深くで永き眠りについていたゴルベーザは、月に漂う邪悪な気配を察知して覚醒。クリスタルの警告に従い、同じく目覚めたフースーヤとともに調査へと向かう。

フィールドマップ&ストーリー進行



○行き先

行き先	MAP
A 月の地下渓谷	MAP▶P.261
B 月の民の館	MAP▶P.260
a ハミングウェイの住処	MAP▶P.266
b 月の地下通路西	MAP▶P.265
c 月の地下通路東	MAP▶P.265
C 幻獣神の洞窟 ※	MAP▶P.241
D 流星落下跡3 ※	MAP▶P.268
E 月の民の館	MAP▶P.260

※ 幻獣神の洞窟と流星落下跡3に行く順番は自由。本書ではオススメの攻略順で紹介している。

○モンスターリスト

クアール	▶P.276	クリセイルス	▶P.276	ブラックプリン	▶P.286	モルズ	▶P.290
グァバルウォーム	▶P.276	パープルババロア	▶P.284	ホワイトムース	▶P.288	レメディボム	▶P.292

ストーリー攻略

A 月の地下渓谷 ▶P.261

推奨レベル	
ゴルベーザ	30

回復アイテムを買って地下渓谷へ

夢のなかでのイベントバトル後にスリープルームで目覚めたら、まずは北西にいる道具屋で出発前の準備を整える。今後のバトルに備えて「ハイポーション」を5個、「テント」を2個ほど買っておくといい。買い物をすませたら、スリープルームの北側にあるワープポイントからB12Fへと移動しよう。

イベントバトル

セシル



セシルに倒されると終了となる。なお、ゴルベーザが装備している「しっこくのつるぎ」を外しておけば入手できる。

HP	－

月の地下渓谷では5度のバトルが起こる

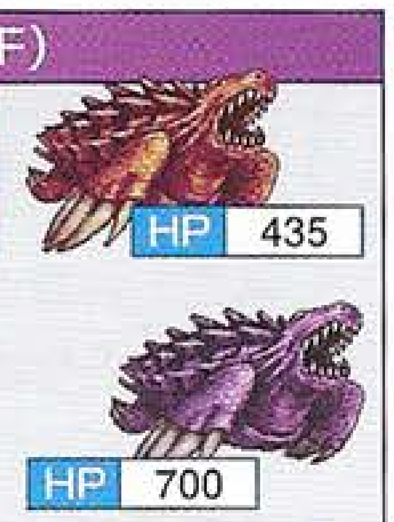
最上階にある月の民の館へ行くことが目的。一部の小部屋や通路はこの段階では入れないので、のちに月の地下渓谷を訪れるときに探索すればいい。

道中では特定の5カ所でのみ敵が出現する。受けるダメージを抑えるためにゴルベーザを後列に配置するほか、「ブリザガ」などの強力な黒魔法を積極的に使って、短時間でバトルを終わらせることが大切だ。5回のイベントバトルでHPやMPを極端に消耗した場合は、B5Fの南東かB3Fの北東に向かい、そこにある回復のツボを使って回復しよう。



イベントバトル(B7F)

マグマントータス	▶P.288
ヘルタートル	▶P.286



ヘルタートルは炎属性の魔法を吸収する。弱点はどちらも氷属性なので、「ブリザガ」を敵全体に対して使えば、1回の攻撃で全滅させられる。

イベントバトル(B6F)

ケンタウロナイト	▶P.278
ブラックナイト	▶P.284
フレイムナイト	▶P.286



もっともHPが多いフレイムナイトは氷属性が弱点。それに合わせて「ブリザガ」を敵全体に使えば、まとめて一掃できる。次のフロアに回復のツボがあるので、MP消費は気にしなくていい。

イベントバトル(B5F)

ブリズリザード	▶P.286
くろとかげ1	▶P.276



ブリズリザードは氷属性を吸収するため「ブリザガ」は使用しないように。ここは「ファイガ」を敵全体に使えば、1000以上のダメージを与えられる。

イベントバトル(B4F)

キマイラ	▶P.274
プラクティ×2	▶P.284



キマイラは炎、氷、雷属性の魔法を吸収する。いずれにも当てはまらない「バイオ」で攻めるのがオススメだ。

イベントバトル(B1F)

マザーラミア	▶P.288
ゴブリンキャップ×3	▶P.278



最初に「ファイガ」を全体に使ってゴブリンキャップを一掃し、残ったマザーラミアに「ファイラ」を使えば倒せる。

B 月の民の館 ▶P.260

推奨レベル ゴルベーザ 31

月の民フースーヤが仲間に

月の民の館にたどり着いたら8つのクリスタルを調べ、南側の出口へ向かおう。するとフースーヤが現れて仲間になってくれる。フースーヤは魔法が得意なので、ゴルベーザとともに後列に配置しよう。

a 道具屋でアイテムをそろえて月面の東側へ

月の民の館を出て南へ進むと、ハミングウェイの住処がある。ここの道具屋で「ハイポーション」「フェニックスの尾」などの回復アイテムを買っておこう。さらに、幻獣神の洞窟でのイベントバトルに備え、「毒消し」を10個ほど買うのも忘れずに。

準備を整えたら、幻獣神の洞窟か流星落下跡3のどちらかをめざす。進む順番は自由だが、強力なボスが待つ流星落下跡3をあと回しにする方がいい。

bc 月の地下通路でアイテムを入手

月の民の館から見て、東と北西の2カ所に月の地下通路がある。このうち北西側の地下通路西には「エクスポーション」や「ブラッドソード」などが入った宝箱があるので、ぜひ立ち寄っておきたい。

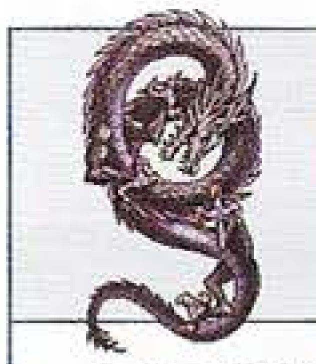
月齢モンスター

しっこくのりゅう1 — 新月

新月のときのみ、月の地下通路西に「しっこくのしっぽ」を落とすしっこくのりゅう1が出現。挑むときは、地下通路に入る前に「テント」や「コテージ」を使って月齢を調整しよう。

人面岩はクリア後に訪れよう

流星落下跡3の南西には人面岩があり、なかに入れる。ストーリーを進めるうえで訪れる必要はないが、ここからは2つ目のチャレンジダンジョンに行けるのだ(P.127)。月の民編クリア後に、ハミングウェイの住処から行けるチャレンジダンジョン1で「挑戦者の証」を手に入れたら、あらためて訪れてみよう。



月齢モンスター しっこくのりゅう1 ● HP 12000 種族 竜

防御属性	炎	氷	雷	聖	飛
	―	―	―	弱	弱

状態変化							
毒	暗闇	沈黙	ブタ	こびと	カエル	石化	即死
徐々石	狂戦士	混乱	眠り	麻痺	呪い	ストップ	瀕死

アイテム 落			
1 ポーション	2 ポーション	3 ポーション	4 しっこくのしっぽ

こちらの魔法攻撃に対して、50%ほどの確率でカウンターで反撃してくる。その際に繰り出すのは、即死の効果がある「くろいきば」か、敵の残りHPの約25%分のダメージを受ける「ダークブレス」のどちらか。黒魔法を乱発してカウンターを受けるのはさけたいので、一撃で大ダメージを与えられるバンド技の「W黒魔法」を使うのがオススメ。ただし、「W黒魔法」を覚えられるのはストーリー終盤のため、一度ストーリーをクリアしてからチャレンジする方がいい。



「W黒魔法」を使えば、カウンターで反撃される危険を減らして大ダメージを与えられる。

セオドア編
リディア編
ヤン編
パロム編
エッジ編
ポロム編
ギルバート編
カイン編
月の民編
真月編

C 幻獣神の洞窟

▶P.241

推奨レベル ゴルベーザ 33

モルボルカウントを退けて最深部へ

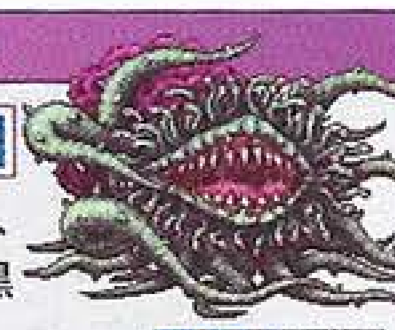
洞窟内ではモルボルカウントとのバトルが3回起こる。この敵はHPが多く、倒すためにMPを大量に消費することになるので、それ以外のバトルからは逃げてMPを節約したい。また、モルボルカウントは複数の状態変化を引き起こす「くさいいき」を使う。「くさいいき」はゴルベーザ、フースーヤともに初期装備の「ルーンの腕輪」を装備していれば防げることがあるので、事前に装備を見直すように。

モルボルカウントを退けて最深部にいる幻獣神のところまでたどり着いたら目的は達成。あとは「テレポ」で脱出し、流星落下跡3へ向かおう。



イベントバトル

モルボルカウント ▶P.290



HPが多い強敵。「スロウ」をかけてから、「ファイガ」「サンダガ」などの強力な黒魔法を惜しまずに使って攻めよう。

HP 13333

D 流星落下跡3

▶P.268

推奨レベル ゴルベーザ 35

最下層で謎の少女2とバトル

ボスバトル1

中層の宝箱から「ユニコーンの角」を取っておこう。これは最下層に現れるボスとのバトルで、麻痺状態を回復するのに役立つのだ。なお、下層のセーブポイントを越えて最下層に行くと、すぐにボスと戦うことになるので、「コテージ」で回復しておきたい。



ボスのいる場所から西に進めば宝箱が多数見つかる。これらはボスを倒したあとでも開けられる。

西側のルートからフィールドへもどる

謎の少女2を倒したあとに西へ進んでいくと、入ってきたときとは別の出口からフィールドに出られる。道中には「エーテルドライ」などが入った多数の宝箱があるので、すべて開けながら先をめざそう。宝箱からすべてのアイテムを入手したあとは、「テレポ」を使って脱出してしまってもいい。

E 月の民の館

▶P.260

推奨レベル ゴルベーザ 37

月の民の館に現れる謎の少女

ボスバトル2

幻獣神の洞窟と流星落下跡3の調査を終えたら、月の民の館へもどろう。その道中でハミングウェイの住処へ立ち寄り、「ハイポーション」「エーテル」などの回復アイテムを購入しておきたい。

月の民の館にもどり2Fに行くと、再度謎の少女とのバトルが発生。今回は黒魔法で素早くダメージを与えることが重要なので、前もって「コテージ」などを使い、月齢を満月にしておくのが得策だ。

最下層でゼロムスマインドとバトル

ボスバトル3

謎の少女1を倒したら、月の地下渓谷の最下層であるB12Fをめざして進んでいこう。その際、以前は入れなかった小部屋や隠し通路に入れるようになっているので、宝箱を探しつつ進むといい。ただし、今回は特定の場所以外でも敵が出現するため油断は禁物。B12Fでのボスバトルに備えてMPを節約するため、回復の床があるB10F以降では、逃げることも考えたい。



なお、ボスとのバトルの直前に、バンド技「W黒魔法」を習得する。

フースーヤと別れて青き星へ

ゼロムスマインドとの戦いのさなか、ゴルベーザはフースーヤの手引きによって魔導船へとワープする。その後、ふたたび夢のなかでのイベントバトル(2連戦)となり、バトル後に魔導船にあるクリスタルに近づけば、月の民編は終了だ。

なお、Aのセシルとのイベントバトル時に、ゴルベーザが装備していた「しっこくのつるぎ」を外していない場合、今回のイベントバトルでも装備している。この武器を手に入れる最後のチャンスなので、入手して真月編に引き継ぎたければ、必ずバトル中に「しっこくのつるぎ」を外しておくように。

イベントバトル(2連戦)

カイン／ローザ／セシル／ヤン



抵抗するセシルやローザたちに対し、黒竜を召喚してトドメを刺そうとするゴルベーザ。しかし、リディアの召喚したドラゴンの前に敗れ去る。

セシル／テラ／シド／ヤン



怒りに燃えるテラたちとのバトル。テラはみずからの命のすべてをMPに変えて、伝説の魔法「メテオ」を放つ。その直撃を受け、ゴルベーザは倒れるのだ。



ボスバトル1	謎の少女2					HP	20000	種族	ー
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	しょうかん／じゅばくのひとみ／バイオ／ブリザガ／ファイガ／サンダガ		
	ー	ー	ー	半	ー				
アイテム	1 ー		2 ー		3 ー		4 ー		

同時に現れるモンスター	アスラ1（倒せない）

謎の少女2は最初にアスラ1を召喚し、その後は「サンダガ」などの黒魔法で攻めてくる。アスラ1は倒せないので、ゴルベーザは「ファイガ」などの強力な黒魔法、フースーヤは「フレア」で謎の少女2を集中攻撃しよう。また、謎の少女2はHPが10000以下になると、麻痺を引き起こす「じゅばくのひとみ」を使う。すぐに「エスナ」か「ユニコーンの角」で麻痺を治そう。



アスラ1は通常攻撃のほか、謎の少女2に「ケアルダ」や「シェル」をかけることもある。



ボスバトル2	謎の少女1					HP	20000	種族	ー
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	しょうかん／じゅばくのひとみ／バイオ／ブリザガ／ファイガ／サンダガ／アスピル／メテオ		
	ー	ー	ー	半	ー				
アイテム	1 ー		2 ー		3 ー		4 ー		

同時に現れるモンスター	リヴァイアサン1（倒せない）

謎の少女1に召喚されたリヴァイアサン1は、味方全体に1000以上のダメージを与える「タイダルウェイブ」を使用する。謎の少女1のHPを10000以下にすればこの技を使わなくなるため、素早く謎の少女1のHPを減らすことがポイントだ。月齢が満月なら、「ファイガ」と「フレア」を1回ずつ使うだけで、謎の少女1に10000程度のダメージを与えられるだろう。



リヴァイアサン1は絶対に倒せないが、「タイダルウェイブ」さえ封じてしまえば怖くはない。



ボスバトル3	ゼロムスマインド					HP	65498	種族	ー
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	バイオ／フレア／ブラックホール／アスピル／ビッグバーン／ワール		
	ー	ー	ー	ー	ー				
アイテム	1 ー		2 ー		3 ー		4 ー		

ゼロムスマインドに約30000のダメージを与えれば勝利となる。ゼロムスマインドはこちらの黒魔法に対して、50%の確率で黒魔法で反撃してくるので、味方をリフレク状態にしてそれを反射すれば、効率よくダメージを与えられるはずだ。なお、敵が「ブラックホール」を使うと「リフレク」の効果が消えるため、ふたたびかけ直すことを忘れずに。



「ホーリー」で攻撃すると、瀕死状態にする「ワール」で反撃してくるので使わないようにしよう。

真月編に備えて 貴重なアイテムを集めやすくなる「レアバンド」に注目！

2つ目のチャレンジダンジョンで手に入る「レアバンド」を装備していれば、敵が持つ貴重なアイテムを得やすくなる。これを手に入れてから、「ルーンの杖」や「しっこくのしっぽ」といった、敵が落とすアイテムを集めていくと効率がいい。そのほか、チャレンジダンジョンでは「ディフェンダー」も入手したい。この武器は攻撃の値が105と高いうえに、使えば「プロテス」の効果もある非常に強力な武器だ。

■月の民編で集めておきたい貴重なアイテム

アイテム名	入手方法
ブレイクブレイド	落くろとかげ1（幻獣神の洞窟）
ディフェンダー	宝チャレンジダンジョン2
ルーンの杖	落ソーサラー（月の地下渓谷）
アルテミスの矢	落ブラックプリン（月の地下通路など）
レアバンド	宝チャレンジダンジョン2
しっこくのしっぽ	落しっこくのりゅう1（月齢モンスター）
アダマンタイト	宝チャレンジダンジョン2



月の民編 チャレンジダンジョン1

推奨レベル 平均 35



GUIDE 次のダンジョンへ入るため「挑戦者の証」を獲得せよ

仕掛けがないシンプルなダンジョンだが、隠し通路は非常に多い。マップをしっかり確認し、宝箱の取り逃しがないように進んでいこう。

このチャレンジダンジョンでの最大の目的は、最後の宝箱から「挑戦者の証」を手に入れること。このアイテムを所持していれば、2つ目のチャレンジダンジョン(P.127)に行けるようになるのだ。運が悪いとなかなか手に入らないが、6回チャレンジすれば必ず入手できる仕組みになっているので、あきらめずに何度もチャレンジしてほしい。

○最後の宝箱の入手アイテム(※)

Aランク	Bランク
挑戦者の証	万能薬
ダイヤアーマー	エーテル
ダイヤシールド	光のカーテン
ダイヤの兜	ユニコーンの角
ダイヤのこて	銅の砂時計
エンハンスソード	

※ 必ずAランクのアイテムから入手。Aランクのアイテムを各1個ずつ全種類手に入れると、以降はBランクのなかからランダムで入手するようになる。



フースーヤのMPが尽きやすいため、HPの回復は「ハイポーション」でまかなおう。

BATTLE MPの回復と温存がポイントだ

出現するモンスターはそこそこ手強いが、ゴルベーザとフースーヤは強力な黒魔法を使えるため、あまり苦戦はしないはず。各属性の魔法で弱点を突いたり、待機時間の短い「バイオ」を駆使して戦おう。

2人のMPが尽きると一気に厳しくなるので、ラミアやブラックプリンを見かけたら「アスピル」を使ってMPを吸収しておくといい。また、ゴルベーザを前列にしておけば「たたかう」でも十分なダメージを与えられる。敵の数が少ないときは「たたかう」で応戦してMPを温存しよう。

○ピックアップモンスター

ソーサラー ▶P.280

マザーラミアやモルボルカウントを呼び出し、自身は撤退する。最優先で倒すか、「ストップ」で動きを止めよう。



マザーラミア ▶P.288

こちらの魔法に対しカウンターで、混乱の効果がある「ゆうわく」を使う。強力な魔法を当てて一撃で倒すようにしたい。



バーサオーガ ▶P.284

魔法防御が非常に高く、魔法攻撃ではダメージを与えられない。状態変化で動きを止めて「たたかう」で攻めよう。



モルボルカウント ▶P.290

HPが非常に多い。「くさいいき」による状態変化を防がないと危険なので、「ルーンの腕輪」などを装備して対処しよう。



○モンスターリスト

キマイラ	▶P.274	バーサオーガ	▶P.284	ホワイトムース	▶P.288	らいせい	▶P.290
クアール	▶P.276	ブラックナイト	▶P.284	マザーラミア	▶P.288	ラミア	▶P.292
ケンタウロナイト	▶P.278	ブラックプリン	▶P.286	ミステレグ(ラミア)	▶P.288	れいきし	▶P.292
ステイルゴーレム1	▶P.280	ブリーズビースト1	▶P.286	ミスバンパイア	▶P.290	レメディボム	▶P.292
ソーサラー	▶P.280	フレイムナイト	▶P.286	ミスリルゴーレム	▶P.290		
デスマシーン	▶P.282	ヘルフラッパー	▶P.288	モルボルカウント	▶P.290		

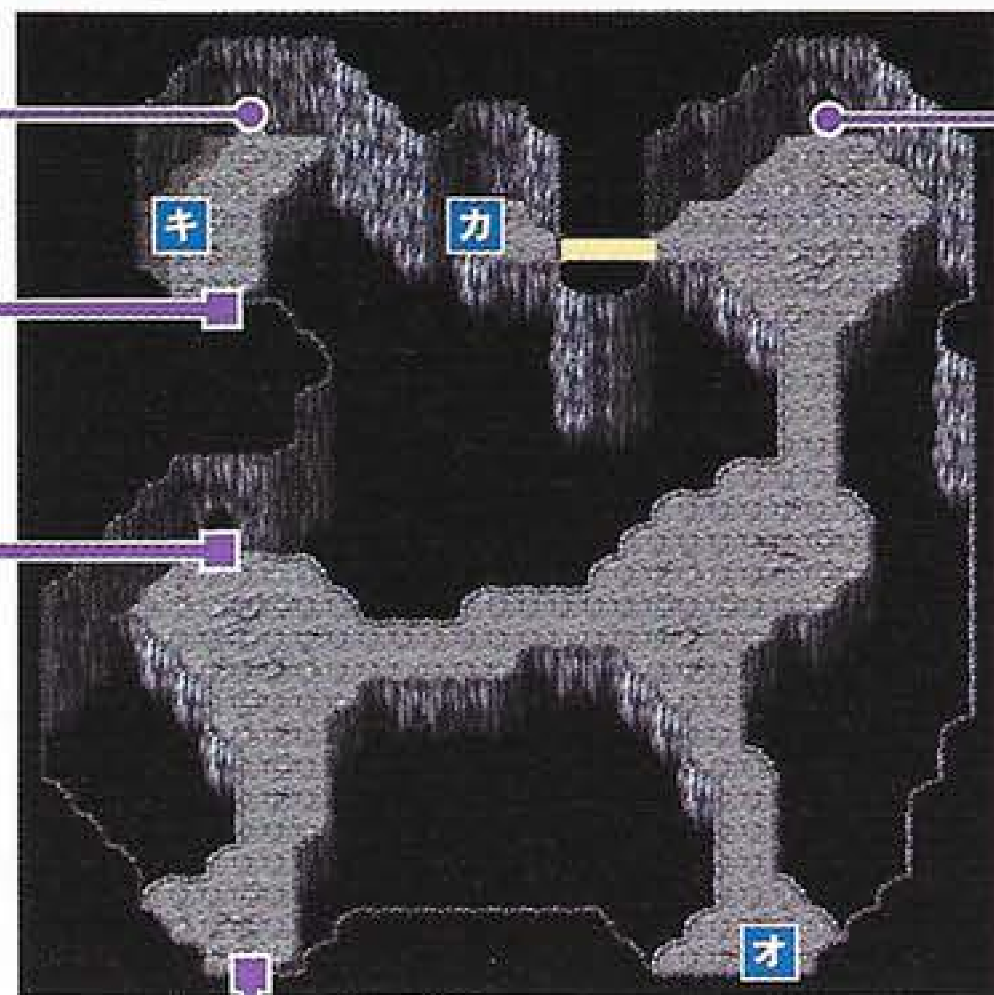
▼1−4



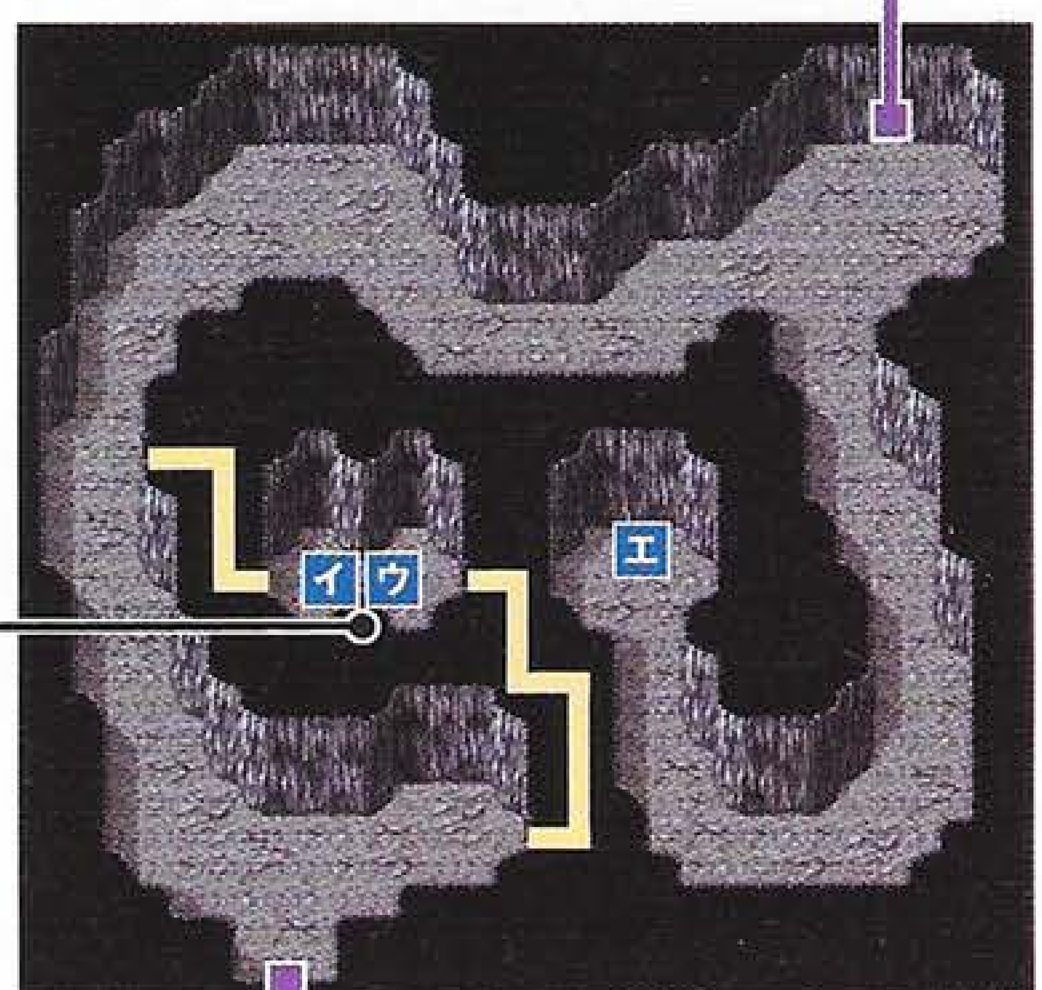
▼1−3

ⓐ ▶P.126

ⓑ ▶P.126



▼1−2



2つの宝箱が並んでいる。両方とも手に入れるには、異なる隠し通路を利用して、それぞれ東側と西側から開ける必要がある。



○入手アイテムリスト

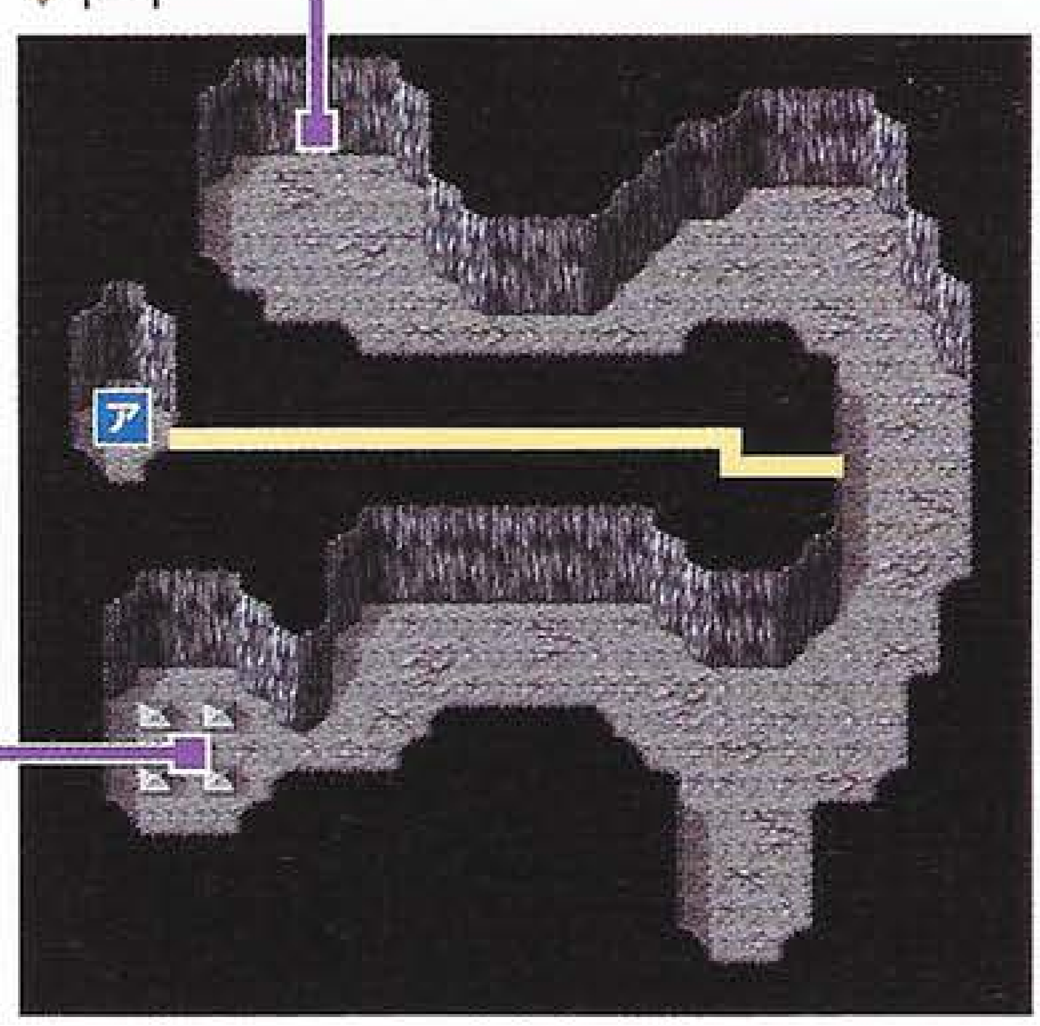
ア	エーテル
イ	エクスポーション
ウ	エーテル
エ	エルメスのくつ
オ	エクスポーション
カ	バッカスの酒
キ	エーテルドライ
ク	導師の杖

▼エントランスフロア



ハミングウェイの住処へ ▶P.266

▼1−1



アイコンの見方	
	ⓐ…フロアのつながり（同じアルファベットのところとつながる）
	ア…アイテムが入手できる場所。中身は「入手アイテムリスト」に掲載
	フィールドへ…別の場所へのつながりを示す
	ボスバトル…ボスとのバトルが起こる場所
	Ⓢ…セーブポイント
	▭…隠し通路

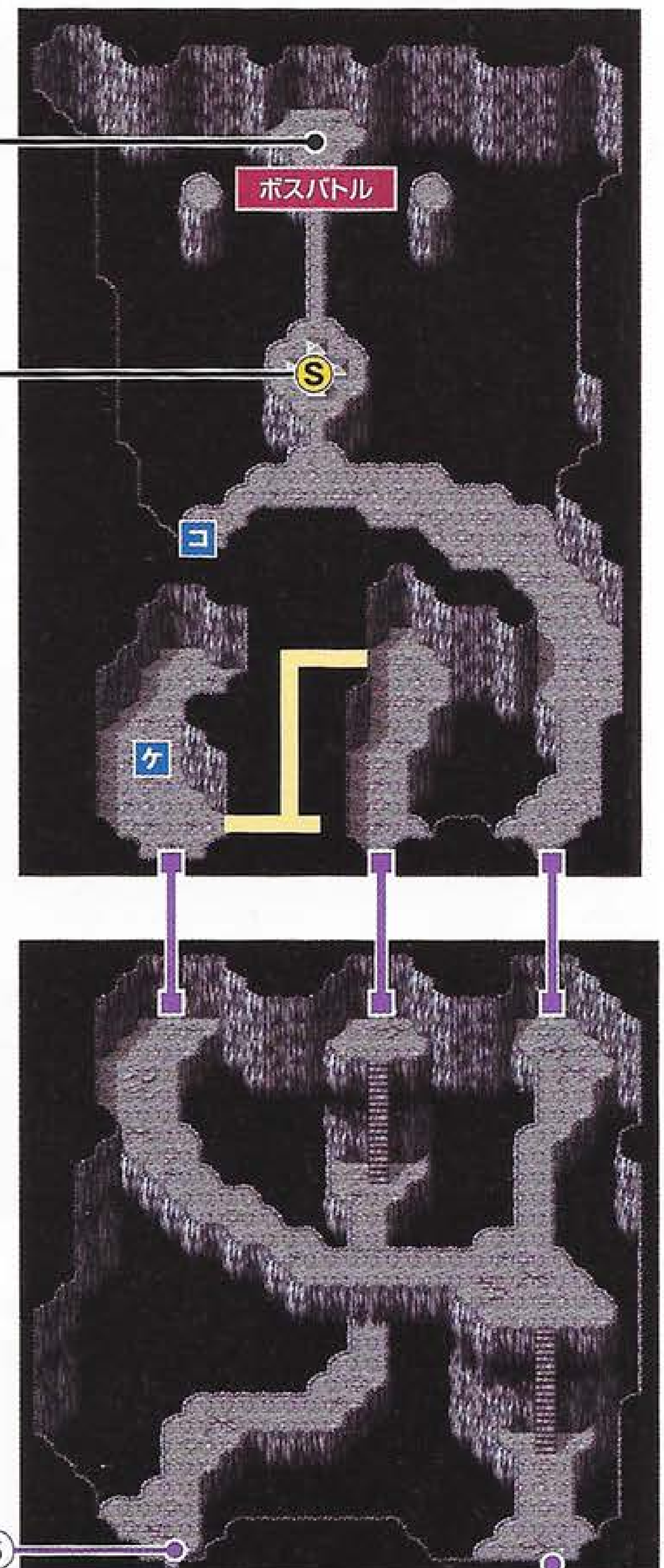
○入手アイテムリスト

- ケ エーテルドライ
- コ エクスポーション

▼1-6

最後の宝箱（中身はP.124）からアイテムを手に入れると、ダンジョンを脱出してハミングウェイの住処にもどる。

この先のキリンとのバトルに備え、セーブポイントで月齢を調整するといい。キリンが使う白魔法「ホーリー」の威力が上がる上弦の月はさけておこう。なお、キリンは「クエイク」も使うので、「レビテト」を使っておくことも忘れずに。



ⓐ▶P.125

▲1-5

ⓑ▶P.125

貴重なお宝をゲット!! 敵が落とす防具はゴルベーザに装備させよう

2つ目のフロアに出現するフレイムナイトが落とす防具には、氷属性のダメージを半減する効果があり非常に役立つ。「巨人のこて」とあわせて手に入れて、ゴルベーザに装備させておきたい。

○入手しておきたい貴重なアイテム

アイテム名	落とすモンスター
フレイムメイル	フレイムナイト
フレイムシールド	フレイムナイト
巨人のこて	バーサオーガ／ステイルゴーレム1
銀のリンゴ	モルボルカウント



ボスバトル キリン						HP	20000	種族	ー
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	サンダガ／ファイガ／クエイク／スロウ／ブリザガ／ホーリー／スリプル		
	ー	ー	ー	吸	ー				
アイテム	1 ー	2 ー	3 ー	4 ー					

キリンは10回行動するたび、または無属性の魔法に対してのカウンターで「ホーリー」を使う。ゴルベーザは「ファイガ」「ブリザガ」などの強力な属性魔法で攻撃し、フースーヤは回復に徹するといい。なお、キリンのHPを6666以下にすると、属性魔法に対しても「ホーリー」で反撃するようになる。こうなったらフースーヤも「フレア」や「メテオ」で攻撃してしまおう。

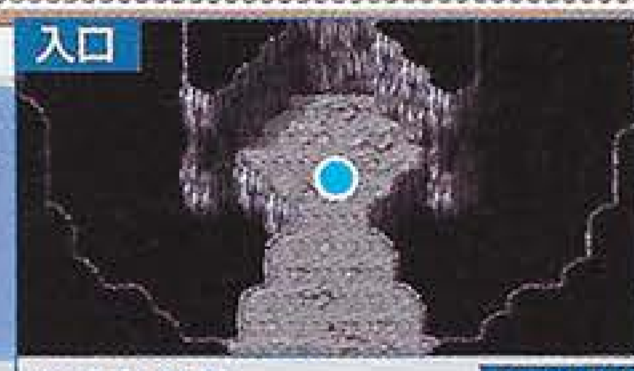


「スロウ」に対してもカウンターで「ホーリー」を使う。味方に「ヘイスト」を使う方がいい。



月の民編 チャレンジダンジョン2

推奨レベル　平均 38



人面岩内部 ▶P.120

GUIDE 回復アイテムの準備を万全に

チャレンジダンジョン1で「挑戦者の証」を入手したら、流星落下跡3の南西にある人面岩へ。そして、内部にいるチャレンジングウェイに「挑戦者の証」を見せれば、2つ目のチャレンジダンジョンに入れる。1つ目のチャレンジダンジョンより強力な敵が登場するため、事前の準備が重要だ。フースーヤのMPを温存するために「ハイポーション」を99個買い、残りのギルで「コテージ」「エーテル」を買い込もう。

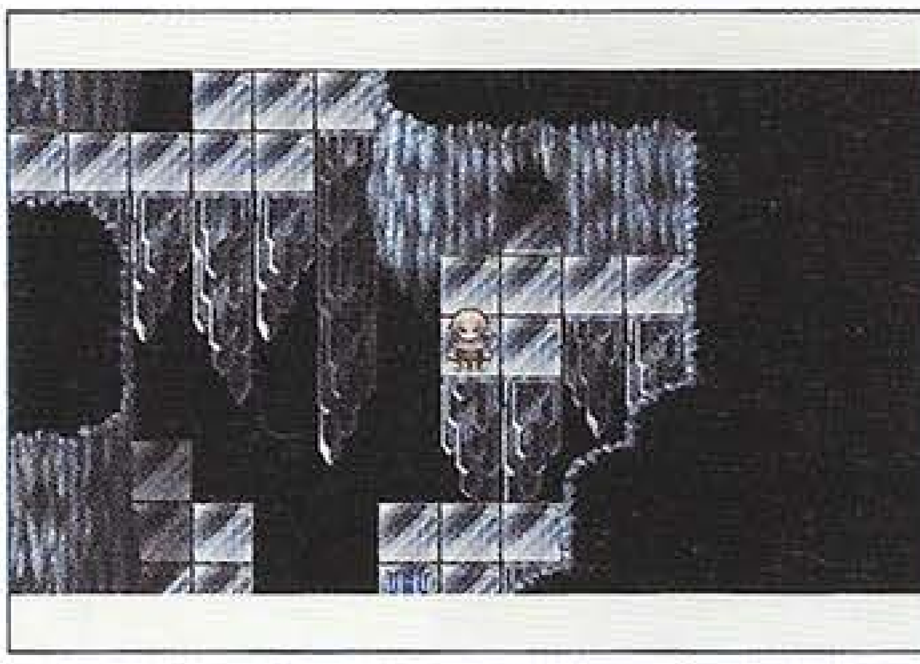
●最後の宝箱の入手アイテム(※)

Aランク	Bランク
アダマンタイト	万能薬
ディフェンダー	エーテル
イージスの盾	光のカーテン
ラストエリクサー	ユニコーンの角
レアバンド	銅の砂時計

※ 必ずAランクのアイテムから入手。Aランクのアイテムを各1個ずつ全種類手に入れると、以降はBランクのなかからランダムで入手するようになる。

●月の民編チャレンジダンジョン2の仕組み

- チャレンジダンジョン1の最後の宝箱から入手できる「挑戦者の証」があれば入れる。
- 一部の宝箱の中身はランダムで、一度入手してもダンジョンに入りなおすたびに50%の確率で再出現する。
- 中身がランダムの宝箱は、最後の宝箱から手に入るBランクのアイテムのうち、いずれか1つが手に入る。
- ダンジョンを出入りすると、地形が変わるフロアがある。



ダンジョンに入るたびに地形が変わるフロアがあり、1回の探索ですべての宝箱を開けられないことも。

BATTLE 強力な黒魔法「クエイク」で短期決戦を狙え!

強力な黒魔法をどんどん使い、短期決戦を狙うのが基本。なかでもオススメなのは、フースーヤが使える「クエイク」だ。この黒魔法は、空を飛んでいる敵にはダメージを与えられないものの、それ以外の敵全体に大ダメージを与えることが可能で、待機時間も短い。空を飛んでいる敵が少ないときは、積極的に使おう。ただし、魔法防御が高いバーサオーガには通用しないことに注意してほしい。

なお、ベルフェゴール1に「アスピル」を使えば、MPを大量に吸収できる。この敵が現れたらまずは「ストップ」で動きを封じて、2人で「アスピル」を連発してMPを回復してから倒そう。

●ピックアップモンスター

アルケニー ▶P.272

全体攻撃の「じしん」を多用する。レビテト状態なら防げるので、あらかじめフースーヤの「レビテト」を使っておくといい。



キマイラブレイン ▶P.276

HPが高いうえに、炎、氷、雷の属性耐性がある。「ストップ」で動きを止め、「バイオ」で地道にダメージを与えていこう。



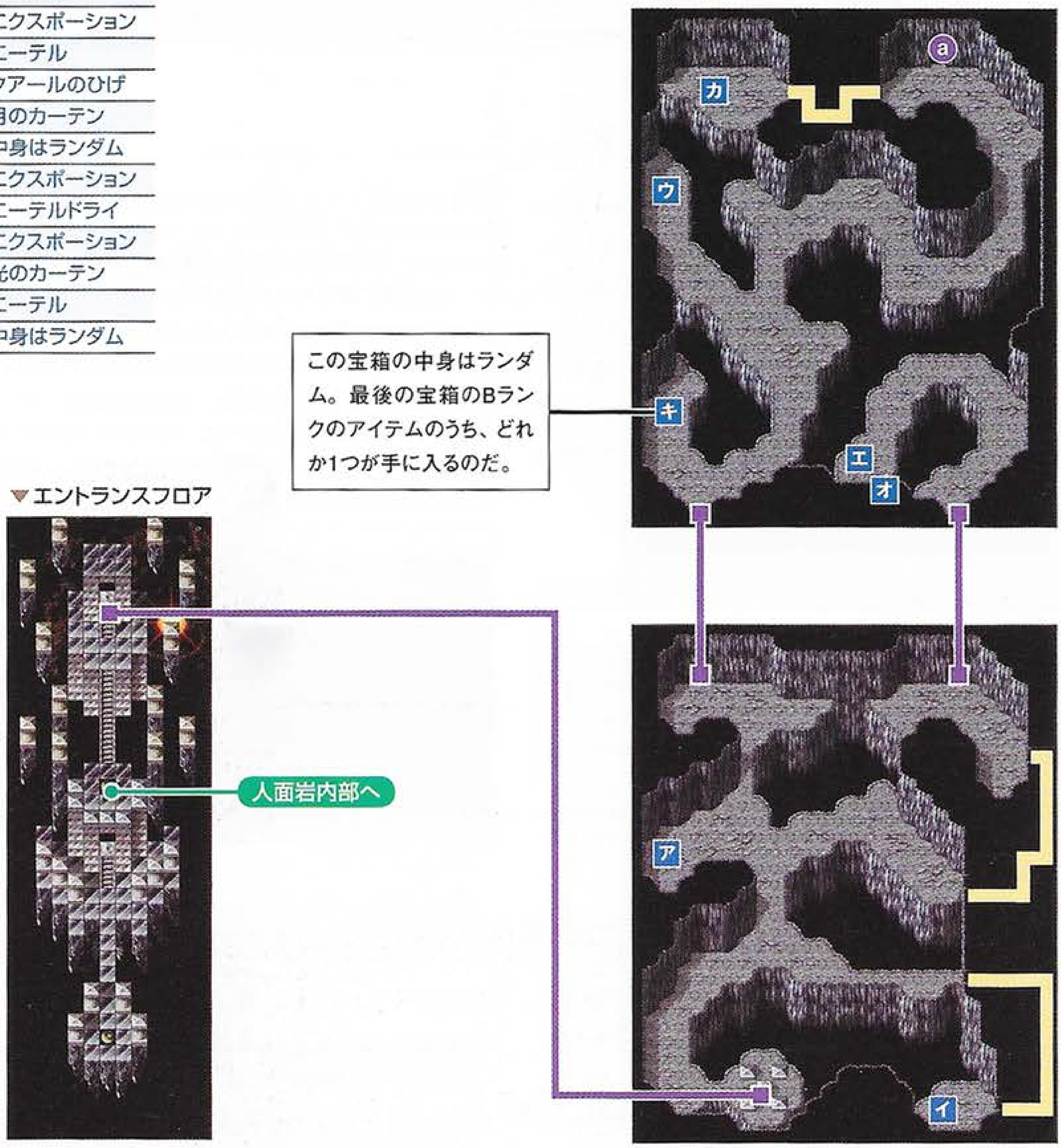
●モンスターリスト

アルケニー	▶P.272	ストーンゴーレム	▶P.280	ブラッディレッド1	▶P.286	らいせい	▶P.290
キマイラ	▶P.274	ソーサラー	▶P.280	ベルフェゴール1	▶P.288	ラミア	▶P.292
キマイラブレイン	▶P.276	デスマシーン	▶P.282	ヘルフラッパー	▶P.288	れいきし	▶P.292
クアール	▶P.276	ナーガラージャ	▶P.282	マリード	▶P.288	レーシイ	▶P.292
サタナイト	▶P.278	バーサオーガ	▶P.284	ミスリルゴーレム	▶P.290	レメディボム	▶P.292
スティルゴーレム1	▶P.280	ブラックナイト	▶P.284	モルボルカウント	▶P.290		

○入手アイテムリスト

ア	エクスポーション
イ	エーテル
ウ	エクスポーション
エ	エーテル
オ	クアールのひげ
カ	月のカーテン
キ	中身はランダム
ク	エクスポーション
ケ	エーテルドライ
コ	エクスポーション
サ	光のカーテン
シ	エーテル
ス	中身はランダム

▼2-2



▲2-1

貴重なお宝をゲット!! 強敵への備えを忘れずに!

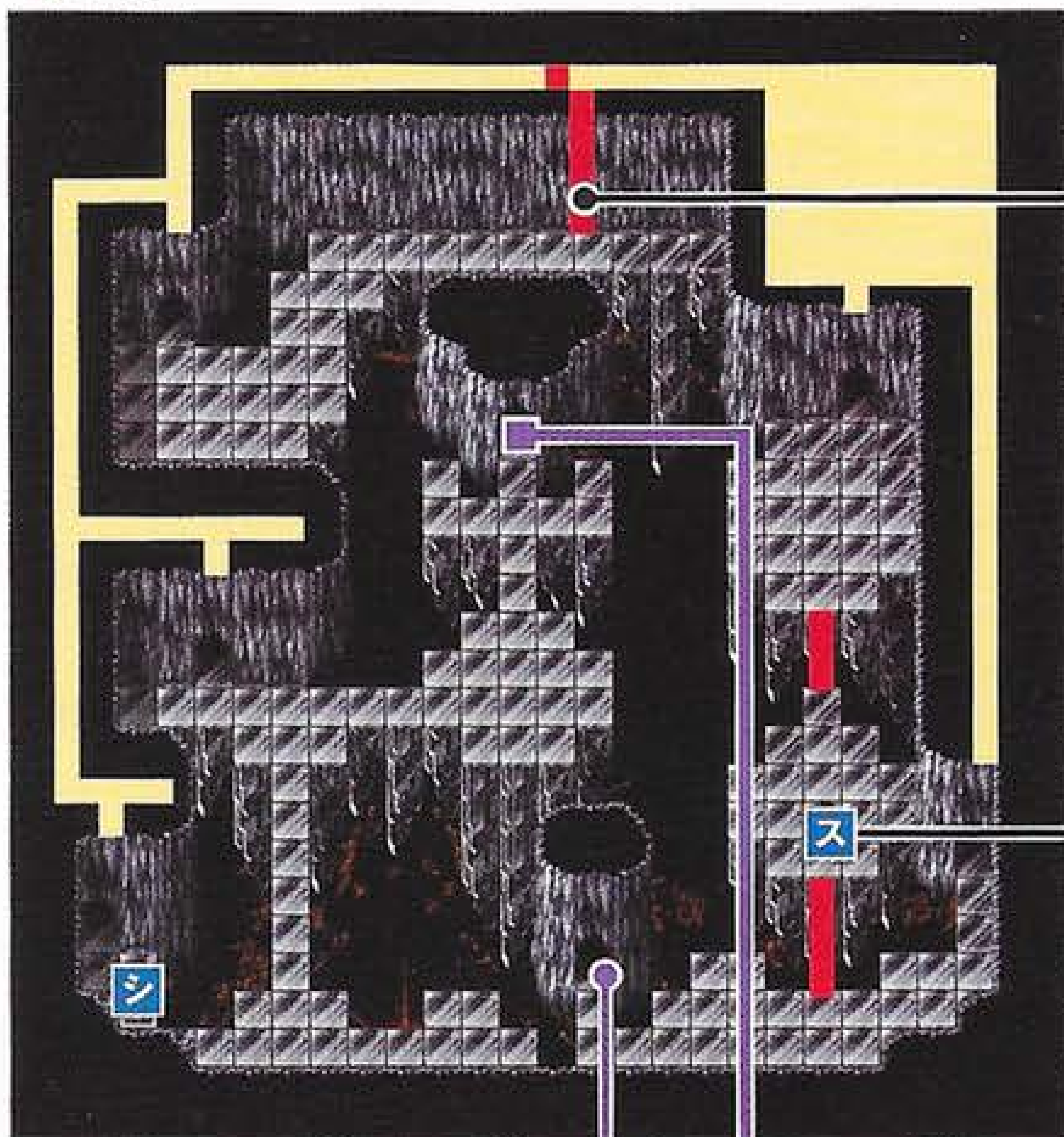
「呪いの指輪」や「巨人のこて」を落とす敵はあまり強くないが、「銀のリンゴ」を落とすモルボルカウントは非常に手強い。「銀のリンゴ」を集めるために繰り返し倒すなら、このモンスターの「くさいいき」による状態変化を防ぐことが大切。「ルーンの腕輪」や「ルビーの指輪」など、状態変化を防げる防具を装備しておこう。

○入手しておきたい貴重なアイテム

アイテム名	落とすモンスター
巨人のこて	バーサオーガ／ステイルゴーレム1
呪いの指輪	ベルフェゴール1
銀のリンゴ	モルボルカウント

アイコンの見方	
	ⓐ…フロアのつながり（同じアルファベットのところとつながる） ア…アイテムが入手できる場所。中身は「入手アイテムリスト」に掲載
	フィールドへ…別の場所へのつながりを示す ボスバトル…ボスとのバトルが起こる場所
	Ⓢ…セーブポイント ▭…隠し通路

▼2-6

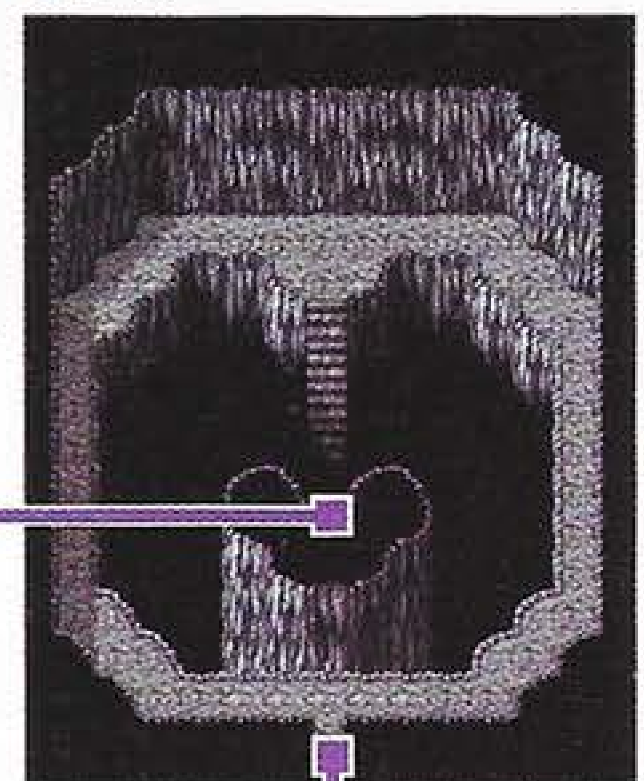


■で示した場所は、ダンジョンを入りなおすたびにランダムで通行の可否が変わる。ただし、すべての場所が同時に通行不可能になることはない。

この場所にも中身がランダムの宝箱がある。入手できるのは、最後の宝箱のBランクのどれか1つだ。

ⓑ▶P.130

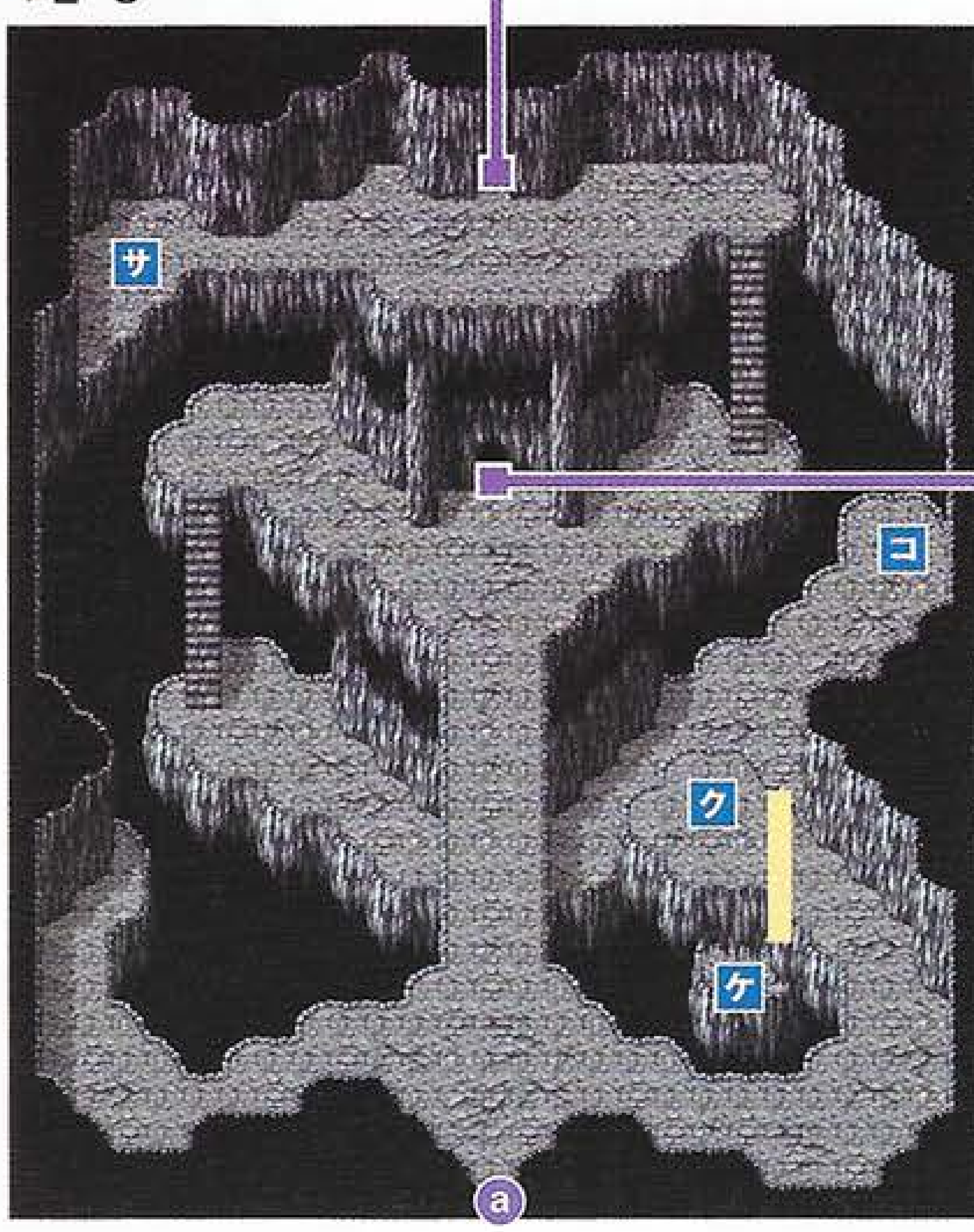
▼2-5



▼2-4



▼2-3



セオドア編
リディア編
ヤン編
パロム編
エッジ編
ポロム編
ギルバート編
カイン編
月の民編
真月編

Chapter 1 FF4TA BATTLE
Chapter 2 FF4TA STORY
Chapter 3 FF4TA MAP
Chapter 4 FF4TA DATA
Chapter 5 FF4 STORY
Chapter 6 Interlude STORY

▼2-8



最後の宝箱（中身はP.127）からアイテムを手に入れると、ダンジョンから脱出して人面岩内部までもどる。

ここから脱出後に入りなおすと、エントランスフロアからやりなおしになる。

ボス戦に向けて黒魔法を強化するため、月齢を満月に変えよう。また、ゴルベーザにかぎるが「アイスシールド」などを装備すれば、ボスの使う炎属性のダメージを軽減できるので、ぜひとも装備させておきたい。

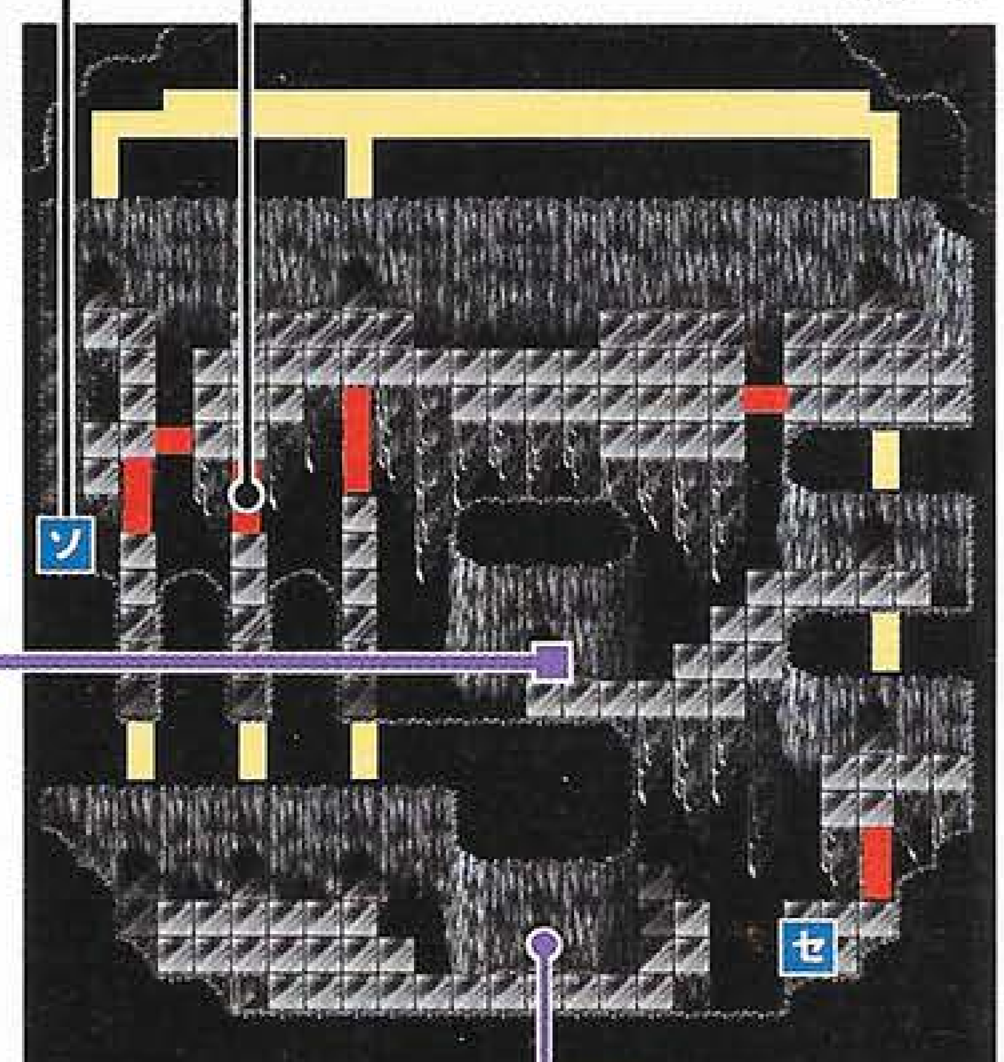
○入手アイテムリスト

セ	エーテルドライ
ソ	中身はランダム

中身がランダムの宝箱がある。最後の宝箱のBランクのアイテムのうち、1つが手に入るのだ。

マップ2−6と同様に、■の部分はダンジョンを入りなおすたびに通行の可否が変わる。

▼2-7



ⓑ ▶P.129



ボスバトル	アームストロング					HP	35000	種族	−
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	メルトダウン／とうかレーザー／ファイガ／ゆびさき		
	−	−	−	半	−				
アイテム	1 −		2 −		3 −		4 −		

属性のない魔法で攻撃すると、アームストロングの現在HP10%分程度のダメージを与える「とうかレーザー」で反撃してくる。相手のHPを減らしていないうちは、使う魔法に気をつけてほしい。

こちらの攻撃は「ファイガ」などの属性のある魔法で攻めるのが基本。ただし魔法を当てると攻撃の値がどんどん上昇してしまうので、フースーヤの「ブリンク」で物理攻撃をよけられるようにしておきたい。

○アームストロングの注意すべき行動

条件	主な行動
通常時	通常攻撃×2／味方全体への物理攻撃／ファイガ／ゆびさき
魔法を受けたときに実行	物理攻撃力アップ
無属性魔法へのカウンター	とうかレーザー
HPが10000以上で10回目以降の行動時	とうかレーザー
自身のHPが1750以下になる	メルトダウン



「スロウ」にも「とうかレーザー」で反撃してくるので、味方をヘイスト状態にする方が安全。



「ゆびさき」で徐々に石化状態になったら、スキを見てフースーヤの「エスナ」で治そう。

真月編に挑む前に

各ストーリーに登場した仲間たちが集結し、月を巡る物語の結末が語られる真月編。最後の冒険に旅立つ前に、押さえておきたい情報をここにまとめたので、目を通しておいてほしい。

これまでのストーリーを最後の戦いへ引き継ぐ

真月編を始めるときに、セオドア編以外のクリアデータを引き継げば、キャラクターの装備やレベル、各ストーリーで集めていたアイテムやギルなどを持ち越せる。また、仲間になるキャラクターも多くなるのだ。なお、真月編に登場しない仲間(フースーヤなど)に装備させていたアイテムは引き継げない。

引き継げるのはあくまで「真月編を始めるときにあったクリアデータの状況」のみ。真月編を始めたあとにクリアデータの内容を更新しても、その内容は真月編に反映されないので注意しよう。

○クリアデータ引き継ぎの特徴

- セオドア編のクリアデータはカイン編にのみ引き継げる。
- 同じストーリーのクリアデータが複数あった場合、どれか1つを選んで引き継ぐ。
- 引き継いだストーリーすべての所持アイテムと所持ギルの合計を、真月編のスタート時に所持できる。
- 真月編でキャラクターが仲間になったときに、クリアデータのレベルと装備を引き継ぐ。
- クリアデータを引き継いだときのみ仲間になるキャラクターがいる。
- 真月編で仲間にならないキャラクターが装備していたものは引き継がれず、なくなってしまう。

○クリアデータの能力を引き継ぐキャラクター(赤字のキャラクターは引き継いだときのみ仲間にできる)

ストーリー		能力を引き継ぐキャラクター	真月編に登場しないキャラクター
リディア編	▶P.066	リディア、ルカ、カルコ、ブリーナ ※1	—
ヤン編	▶P.074	ヤン、アーシュラ	モンク僧A、モンク僧B、モンク僧C
パロム編	▶P.080	パロム、レオノーラ	—
エッジ編	▶P.088	エッジ、ゲッコウ、ザンゲツ、イザヨイ、ツキノワ ※2	—
ポロム編	▶P.096	ポロム	カイン(竜騎士)、長老、白魔道士、黒魔道士
ギルバート編	▶P.102	ギルバート、ハル	衛兵A、衛兵B、衛兵C
カイン編	▶P.112	セオドア、ローザ、カイン(聖竜騎士)、シド	カイン(竜騎士)、謎の男
月の民編	▶P.120	ゴルベーザ	フースーヤ

※1 カルコとブリーナは修理していれば仲間になる。　※2 ゲッコウ、ザンゲツ、イザヨイ、ツキノワは生存させていると仲間になる。

引き継ぐ前に特殊な防具を入手せよ

各ストーリーの攻略ページで、真月編に向けて入手したいアイテムを紹介してきたが、特に集めておきたいのが「○○リング」「○○バンド」といった防具だ。ステータスを高めるための装備品なら、真月編でも強力なものが手に入るが、特殊な効果を持ったリングやバンドは、取り逃していると代えが効かない。

○真月編に引き継ぎたいリングやバンド

ストーリー	アイテム名	効果	入手方法
リディア編	スプリントリング	回避と魔法回避が大きく上昇する	チャレンジダンジョン
エッジ編	トレジャーバンド	モンスターがアイテムを落としやすくなる(効果:小)	チャレンジダンジョン
ポロム編	ラピッドリング	待機時間が短くなる(効果:小)	チャレンジダンジョン
ギルバート編	ナレッジリング	バトル中の回復アイテム使用時の効果が2倍になる	ハルの初期装備
	レベルバンド	バトルでの獲得経験値が1.25倍になる	チャレンジダンジョン
カイン編	プリンプリング	防御と回避が上昇し、種族がプリンの敵から受けるダメージを軽減	チャレンジダンジョン
月の民編	レアバンド	モンスターが珍しいアイテムを落としやすくなる(効果:小)	チャレンジダンジョン2



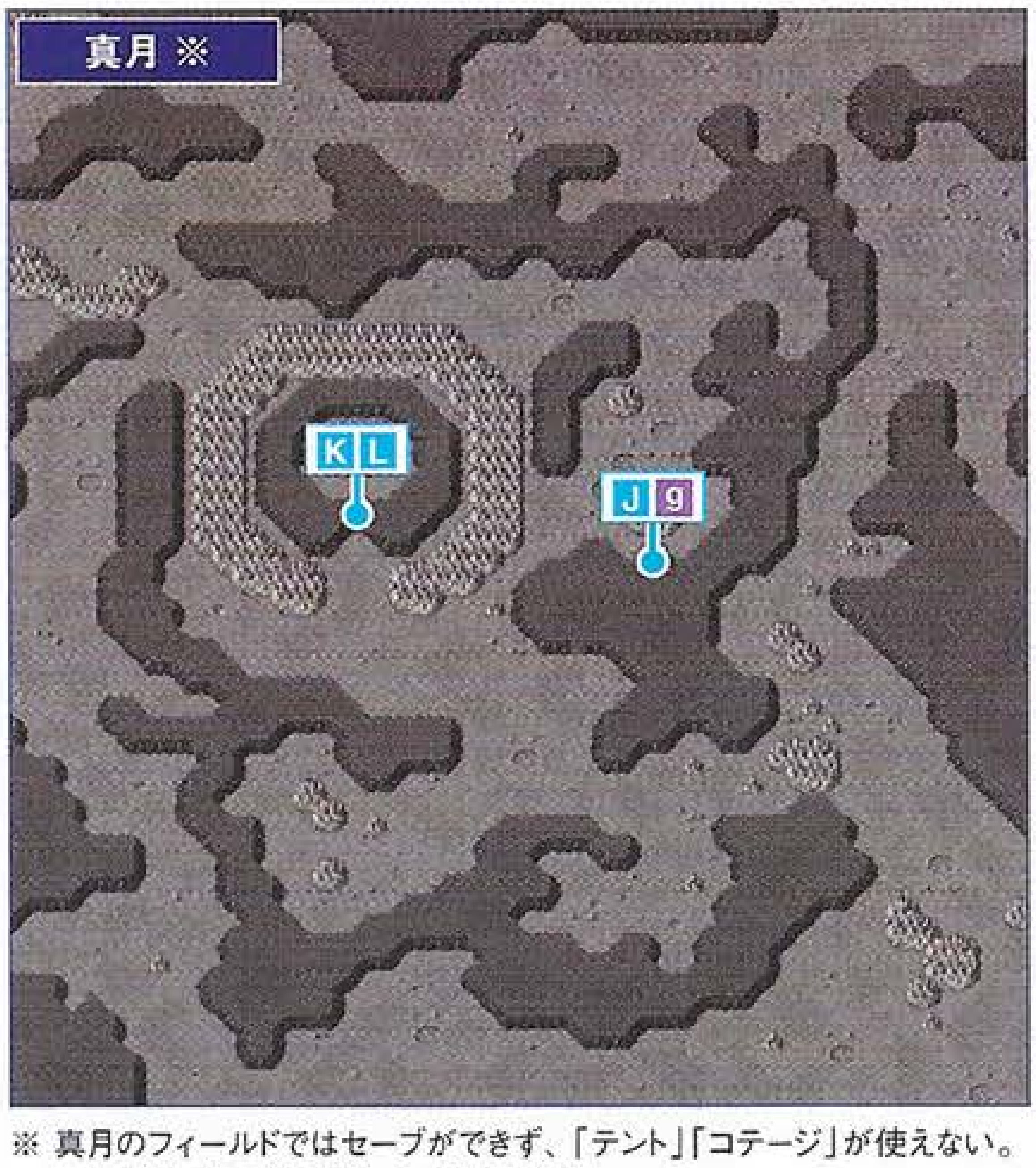
真月編 ～星喰～

上限レベル　A～I:50(黒衣の男は55)、J～L:99

迫り来るもう1つの月の影響で、地上にはさまざまな転変地異が起こりはじめた。エッジたちは青き星の崩壊を防ぐために、すべての事象の中心であるバロン城をめざす。

フィールドマップ&ストーリー進行





※ 真月のフィールドではセーブができず、「テント」「コテージ」が使えない。また、「サイトロ」「こびとのパン」も使えない。

●行き先

行き先	MAP
A バロン城	MAP▶P.203
a トロイア城	MAP▶P.192
b トロイアの町	MAP▶P.196
c バロンの町	MAP▶P.205
d ミスリルの村	MAP▶P.220
e エブラーナの洞窟	MAP▶P.171
B ミストの村	MAP▶P.218
C ダムシアン城 ※	MAP▶P.182
D ファブール城 ※	MAP▶P.208
E オアシスの村カイポ ※	MAP▶P.173
F 磁力の洞窟 ※	MAP▶P.178
G ミシディア ※	MAP▶P.212
H アガルトの村 ※	MAP▶P.161
f アガルト地下空洞	MAP▶P.158
I エブラーナ城 ※	MAP▶P.169
J 魔導船	MAP▶P.267
K 地下渓谷	MAP▶P.253
g 開発室	MAP▶P.240
L 深層部	MAP▶P.242
エンディング	

※ C、D&E、F、G&H、Iをクリアする順番はそれぞれ自由(D&EとG&Hは順にクリアする必要がある)。本書ではオススメの順番で掲載。

○地上のモンスターリスト

アームドママル	▶P.272	ケットシー	▶P.276	ドモボーイ	▶P.282	マグマントータス	▶P.288
アイアンドレス	▶P.272	コカトリス	▶P.278	ナーガラージャ	▶P.282	マザーラミア	▶P.288
アビスウォーム	▶P.272	ゴブリン1	▶P.278	バーサオーガ	▶P.284	ミズチ	▶P.288
アラウネ	▶P.272	ゴブリンキャップ	▶P.278	パープルババロア	▶P.284	ミステレグ(ラミア)	▶P.288
アルケニー	▶P.272	ゴブリンプリンス	▶P.278	ブラッディレッド1	▶P.286	ミスリルゴーレム	▶P.290
アンダグランダ1	▶P.274	ゴルゴーン	▶P.278	ブリズリザード	▶P.286	モルボルグレート	▶P.290
ウッドアイズ	▶P.274	ズー1	▶P.280	フレイゲイター	▶P.286	ラミア	▶P.292
エビルヘッド	▶P.274	スカルジャー	▶P.280	フレイムエビル	▶P.286	リリス	▶P.292
キマイラ	▶P.274	スカルドラゴン	▶P.280	フレイムドッグ1	▶P.286	ルドラ	▶P.292
キマイラブレイン	▶P.276	ステイルゴーレム1	▶P.280	フレイムナイト	▶P.286	ルドランベビー	▶P.292
きょじんへい	▶P.276	ツインスネーク	▶P.282	ヘルニードル	▶P.288	れいきし	▶P.292
クアール	▶P.276	デスビューティ	▶P.282	ベルフェゴール1	▶P.288		
クリセイルス	▶P.276	トーディウィッチ	▶P.282	ヘルフラッパー	▶P.288		
くろとかげ1	▶P.276	トーディトード	▶P.282	ホワイトムース	▶P.288		

○真月のモンスターリスト

グレイクアール2 ※	▶P.137	ネスカリョーテ	▶P.284	ホワイトムース	▶P.288	ミカリョーテ	▶P.288
グレイクアール3	▶P.276	バックドウォーム	▶P.284	マテリアル	▶P.288	ルナウィルス	▶P.292

※ 下弦の月のときのみ出現。

Topics 真月編の地上にはアイテムが隠されている

真月編では地上の様子が変わっており、フィールド上に色の異なる木や、大きなクレーターなどの少し変わった地形ができている。そういった地形のなかには、アイテムが隠されている場所もあるのだ。隠されているのは、「○○のしっぽ」と交換できる「ちいさなしっぽ」がほとんど（P.111）。物語を J の魔導船まで進めると舞台が真月に変わり、地上にはもどれなくなってしまうので、その前にすべて集めておくといい。

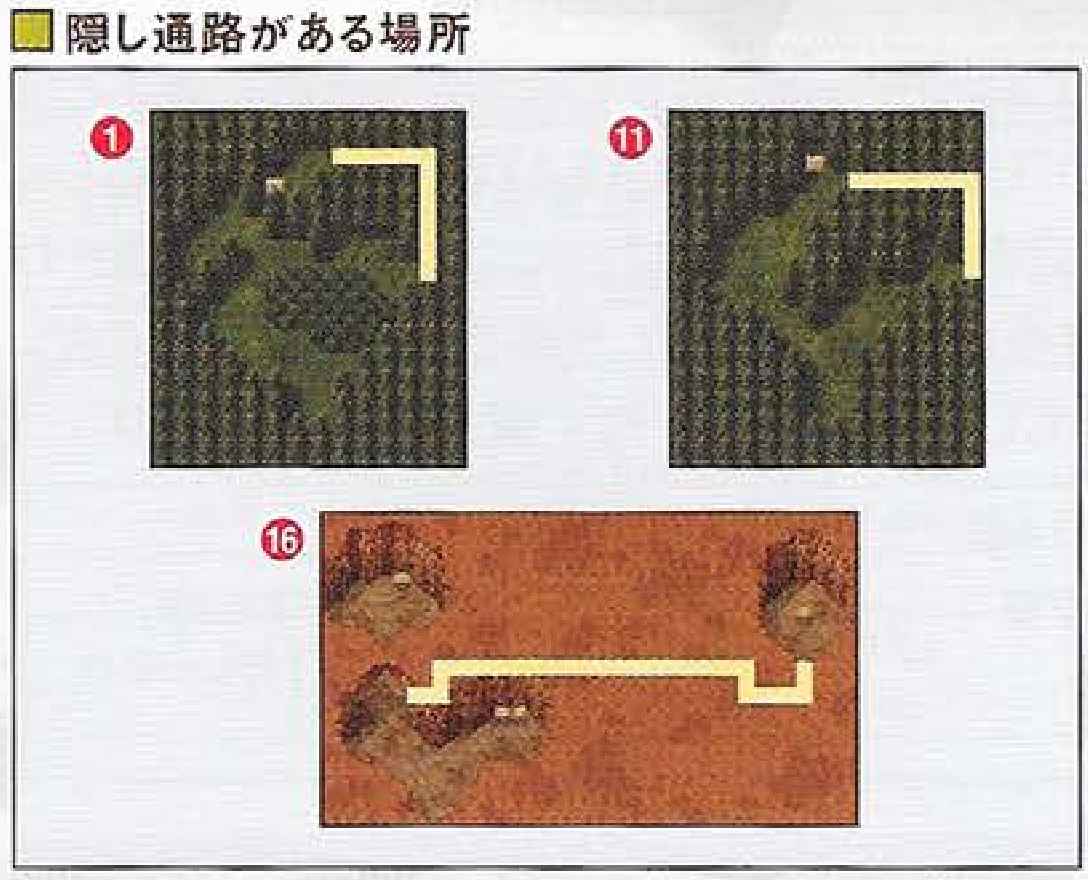


アイテムのほとんどは地面に生えた草か、濃い緑色の茂みに隠されている。

■アイテムが隠されている場所



■隠し通路がある場所



■各場所で入手できるアイテムと調べる対象

番号	調べるもの	入手アイテム
1	茂み	ちいさなしっぽ
	宝箱	アイスウィップ
2	茂み	ちいさなしっぽ
3	宝箱 ※1	メイジマッシャー
4	草むら	ちいさなしっぽ
5	草むら	ちいさなしっぽ
6	ガイコツ	ちいさなしっぽ
7	石	ちいさなしっぽ

番号	調べるもの	入手アイテム
8	草むら	ちいさなしっぽ
9	草むら	ちいさなしっぽ
10	宝箱 ※2	ダイヤアーマー
11	茂み	ちいさなしっぽ
	宝箱	妖精のロッド
12	茂み	ちいさなしっぽ
13	石	ちいさなしっぽ
	宝箱 ※3	黒帯道着

番号	調べるもの	入手アイテム
14	宝箱	光のローブ
15	宝箱 ※4	リボン
16	宝箱	エリクサー
	木箱	ちいさなしっぽ
	木箱	ちいさなしっぽ
チョコボの森	草むら	チョコボ

※1 あんこくまどうし（P.274）×3が出現。　※2 サタナジュニア（P.278）×2とサタナイト（P.278）が出現。
※3 モルボルグレート（P.290）が出現。　※4 きょじんへい（P.276）が出現。

ストーリー攻略

A バロン城 ▶P.203

推奨レベル	
平均	25

abcd バロン城の封印を解く方法を探しに行く

真月編は、エッジ、リディア、黒衣の男、ルカの4人が、飛空艇に乗ってバロン城へ向かう場面から始まる。着陸後にバロン城に入ると入口が封印されていて、なかに入れないことが判明。この封印を解く方法を探して世界中をめぐることになるのだ。

飛空艇に乗れるため行動範囲が広く、目的地以外の場所にも行ける。トロイアの町、バロンの町、ミスリルの村ではショップが利用できるほか、アイテムが入手できるので立ち寄ってみよう。なお、トロイア城にもアイテムはあるが、水が凍っていて入手できない。入手可能になるのは磁力の洞窟クリア後だ。

e エブラーナの洞窟には強敵が出現 ボスバトル1

この時点でエブラーナの洞窟にも行けるが、手強い敵が出現する。パーティの平均レベルが35程度になってから訪れるのが安全だ。ボスはバブイルの塔への抜け道2の北東部におり、複数の状態変化を引き起こす「くさいいき」を使う。バロンの町で買える「クロスヘルム」や「ルーンの腕輪」を装備させて、状態変化を防げるようにしておこう。

「ちいさなしっぽ」をコレクターに渡そう

エブラーナの洞窟には「ちいさなしっぽ」を集めているコレクターがいて、いくつかまとめて渡すとほかの「しっぽ」と交換(P.154)できる。「ちいさなしっぽ」は各地の町、ダンジョン、フィールド上の隠された場所(P.111)にあり、全部で21個手に入るのだ。

●「ちいさなしっぽ」を渡す個数ともらえるもの

- ●14個………「にじのしっぽ」1個
- ●7個…………「あお」「みどり」「あか」「くろ」「むらさき」「しろ」「きん」「グレイ」「しっこく」のしっぽのなかから任意のものを1個

B ミストの村 ▶P.218

推奨レベル	
平均	25

バロン城に入るためのヒントを得る

村に入るとリディアとミストドラゴンの会話が始まり、バロン城に入るには召喚獣の力を得ることが必要だとわかる。そのために訪れる場所は以下の7カ所で、探索する順番は自由だ。本書では出現する敵があまり強くない、ボスが出現しないなどの理由で、攻略しやすい順に掲載している。

●目的地と現れる召喚獣（赤字はバトルが発生）

- ●ダムシアン城…なし
- ●ファブール城…シルフ
- ●オアシスの村カイポ …シルフ
- ●磁力の洞窟…シヴァ
- ●ミシディア…ラムウ
- ●アガルトの村…タイタン
- ●エブラーナ城…イフリート

C ダムシアン城 ▶P.182

推奨レベル	
平均	25

アントリオンをさけながら王の間に向かう

城内にはアントリオンがいるが、こちらから話しかけないかぎりバトルにはならない。それ以外に敵は現れないので、戦わずに先に進めるのだ。王の間まで進んで、ダムシアンの人々の安否を確認しよう。

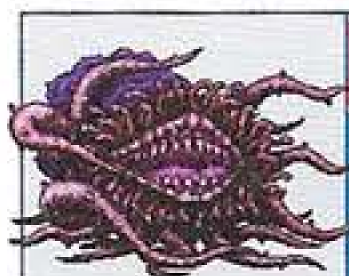
D ファブール城 ▶P.208

推奨レベル	
平均	25

ヤンへの伝言とアイテムを預かる

城に入ったら王の間にいるシーラと話して、「愛のフライパン」と「愛の玉じゃくし」をもらおう。

なお、城内を移動しているシルフと話すとバトルになる。城内とオアシスの村カイポにいるシルフを全滅させると、召喚魔法「シルフ」が習得できなくってしまう。話しかけてしまっても一定時間後にバトルから逃げられるので、それまで待っていること。



ボスバトル1 モルボルマーキス

HP	16666	種族	ー

防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃
	ー	ー	ー	ー	ー	くさいいき／かいふく／すいみんガス／じしん／リフレク／プロテス

アイテム 盗	1	2	3	4
	ポーション	ー	ー	ー

黒衣の男に「ひきうける」を使わせて通常攻撃を引きつけ、残りのメンバーで攻撃しよう。魔法攻撃を当てると「リフレク」を使うため、反射されない召喚魔法か「たたかう」で攻めるのが得策だ。また、700程度のダメージを受ける「じしん」を使ってくるので、HPは1000程度に保ちながら戦いたい。ちなみに、バトル後に忍刀「きくいちもんじ」を入手できる。



「くさいいき」対策として「クロスヘルム」などの状態変化耐性を持つ防具を装備しよう。

E オアシスの村カイポ
▶P.173

推奨レベル	
平均	25

寝込んでいるヤンたちを目覚めさせよう

この村にもシルフがいて、話すとバトルになる。倒してしまわないように、シルフたちをさけて北東の民家へ向かうといい。そこで眠っているヤンに「愛のフライパン」、アーシュラに「愛の玉じゃくし」を使い、2人を起こそう。すると村からシルフがいなくなり、リディアが召喚魔法「シルフ」を習得する。

F 磁力の洞窟
▶P.178

推奨レベル	
平均	30

金属製の装備のまま挑んでOK ボスバトル2

磁力の影響が消えており、金属製の装備でも問題なく戦える。通常攻撃が強力なモンスターが多いため、強力なミスリル系の武器や防具を装備しておきたい。ここで手に入る装備も強力なので、ボスに挑む前にすべて入手しておこう。特にB1Fで手に入る「リカバリーロッド」は、戦闘中に使うと味方全体のHPを400程度回復できる逸品だ。

クリスタルルームに入ると現れるシヴァは、バトル中に条件を満たすと召喚魔法として習得できる。倒すと習得できないので、忘れずに条件を満たそう。

バロン城でカインとセシルが戦うことに

シヴァとのバトル後に場面がバロン城にいるカインに移り、セシルとのバトルになる。そのあとは場面がエッジたちにもどるので、探索を再開しよう。

なお、召喚獣とのバトルが終わるたび場面はバロン城に移るようになっている(シルフ、タイタンは除く)。そのため、召喚獣の集め方によっては、場面が切り替わるタイミングが変わることもあるのだ。

イベントバトル

セシル



カイン1人で戦うことになる。こちらが数回攻撃すると反撃してきて、カインが瀕死になりバトルが終わる。

HP —

G ミシディア
▶P.212

推奨レベル	
平均	32

装備を整えてから祈りの館に向かう ボスバトル3

北にある祈りの館に近づくと、ラムウとバトルになる。「サンダガ」などで攻撃してくるので、磁力の洞窟で手に入る「ダイヤのこて」など、雷属性の耐性を備える防具を装備してから挑もう。なお、ラムウもシヴァと同じく、倒さずに条件を満たした場合のみ召喚魔法として習得できる。ラムウとのバトル後は祈りの館に入り、ポロムを救出しよう。



ボスバトル2 シヴァ ※

HP	24800	種族	—

防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃
	弱	吸	—	—	—	ダイヤモンドダスト/ふぶき/ブリザガ/ブリザラ

アイテム 盗	1	2	3	4
	ポーション	—	—	—

「ブリザガ」や「ふぶき」で全体攻撃をしてくるので、磁力の洞窟で手に入る「リカバリーロッド」を使い、味方全員のHPを回復しながら戦うといい。こちらの攻撃はエッジ、リディア、ルカのバンド技「フレアトルネード」と、黒衣の男の「ファイガ」で弱点を突くのが非常に有効だ。15000程度ダメージを与えたら召喚魔法「シヴァ」を習得する条件を満たせるので、右記の手順で行動してバトルを終了させよう。

●召喚魔法「シヴァ」を習得する手順

シヴァのHPを10000以下にする

▼

炎属性の攻撃を当ててシヴァの動きを止める
(動きを止めたあとに攻撃を当ててしまった場合、炎属性の攻撃で再度動きを止める必要がある)

▼

コマンドを入力せずに一定時間が経過するとバトルが終了し、「シヴァ」を習得



ボスバトル3 ラムウ ※

HP	20500	種族	—

防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃
	—	—	吸	—	—	さばきのいかずち/いなずま/サンダガ/サンダラ

アイテム 盗	1	2	3	4
	ポーション	—	—	—

ラムウの攻撃はすべて雷属性のため、雷属性の耐性を持つ防具を装備すれば有利に戦える。また、ラムウは雷属性を吸収するため、黒衣の男は「サンダガ」を使わないこと。HPを5200以下まで減らすと、リディアに対して「いなずま」を使い、そのあとに「サンダガ」で全体攻撃をしてくる。あとは、何もせずに待っているとバトルが終了し、「ラムウ」を習得できるのだ。



「いなずま」のあとの「サンダガ」で全滅しないように、リディア以外は回復をしておこう。

※ シヴァとラムウは、倒してしまうと召喚魔法として習得できない。

H アガルトの村

▶P.161

推奨レベル	
平均	33

謎の少女がタイタンを召喚

村の北にある池のほとりに、謎の少女がいる。彼女に近づくとタイタンを呼び出し、戦いをしかけてくるのだ。また、村の中央にある井戸からはアガルト地下空洞へ行ける。なかには「オーガキラー」の入った宝箱があるので、取りにいくといい。



イベントバトル

タイタン

最初は通常攻撃しかしてこない。一定時間が経過すると「だいちのいかり」で攻撃してきて、バトル終了となる。



HP —

ポロムがいる場合は展開が変わる　ボスバトル4

タイタン戦後の展開は、ミシディアでポロムを救出しているかどうかで変わる。ポロムを救出していない場合はアガルト地下空洞のB2Fに落とされ、脱出後に謎の少女の場所にもどるとふたたびイベントバトルとなる。一方、救出していれば味方全員がレビテト状態になり、すぐにボスバトルとなるのだ。そしてタイタン2を倒せば、召喚魔法として習得できる。

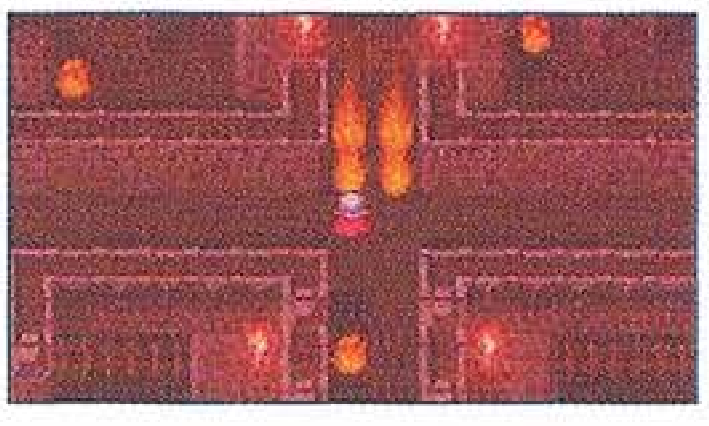
I エブラーナ城

▶P.169

推奨レベル	
平均	35

行く手をはばむ炎を消そう

城内に通じる扉を炎がふさいでいる。まずは、炎を消すために、左右の塔の最上階にいるメルトゴーレム1を倒そう。探索中にイフリートが出現することがあるが、倒せないため逃げるしかない。



イベントバトル

メルトゴーレム1

HPが少なくなると「メルトダウン」を使って自爆してくる。弱点の氷属性攻撃を駆使して、一気に大ダメージを与えよう。



HP 20610

イベントバトル

イフリート

通常の敵と一緒に現れる。絶対に倒せない敵なので、出会ったら逃げるように。なお、リディアが瀕死か戦闘不能になると、エッジたちが逃げてバトル終了となる。



HP —

バンド技と「イフリート」を習得　ボスバトル5

メルトゴーレムを2体とも倒して扉をふさぐ炎が消えたら、王の間まで進もう。王の間に入ると、ボスバトルを含めた3連戦となるため、炎属性に耐性がある防具を装備しておきたい。連戦後に召喚魔法「イフリート」を覚え、場面がバロン城に移る。

イベントバトル（2連戦）

イフリート

エッジ1人で戦うことになる。一定時間が経過するとイフリートが「じごくのかえん」を使い、エッジは敗北してしまう。



HP —

ルビカンテ

エッジとリディアだけで戦う。しばらく攻撃していると、ルビカンテが「かえんりゅう」を使いバトルが終了。エッジとリディアがバンド技「かえんりゅう」を習得する。



HP —

場面はふたたびバロン城へ

バロン城の王の間でカイン、セオドア、ローザ、シド、ギルバートの5人と、セシルのバトルが始まる。この戦いに決着が着くことはなく、バトルの途中で場面がエッジたちにもどるのだ。

イベントバトル

セシル

通常攻撃しかしないが、威力は高い。また、一定時間が経過するとオーディンを呼び出し、そこでバトルが終わる。



HP —

ミストの村で新たな力を得る

ここまでのすべての召喚獣とのバトルを終えたら、ミストの村へ行こう。リディアが封印を破る力を持った召喚魔法「ドラゴン」を習得して、バロン城に入れるようになる。ちなみに、シルフ、シヴァ、ラムウは召喚魔法として習得せずに、倒していても問題ない。

なお、バロン城の王の間に入ると、以降は地上を自由に移動できなくなる。以下の3つは地上でしかできないので、先にやっておきたい。



先に進む前にやっておきたいこと

- エブラーナの洞窟、アガルト地下空洞にまだ行っていないなら、アイテムを集めに行く。
- 「ちいさなしっぽ」を集めて「○○のしっぽ」と交換する。
- 今後はショップで装備を買えなくなるので、やっかいな状態変化を防げる「クロスヘルム」「ねじりはちまき」「大地の衣」「ルーンの腕輪」を、パーティにいない仲間の分も買っておく。

かつての仲間たちがついに合流! ボスバトル6

バロン城の王の間まで進むと、カインたちに場面が切り替わり、イベントバトルとボスバトルの連戦になる。2戦目の謎の少女3は「メテオ」などの黒魔法を使うので、威力を下げられる上弦の月時に戦うのがオススメだ。謎の少女3とのバトル後に仲間たちが合流し、リディアが「オーディン」を習得する。

イベントバトル



セシル/オーディン	HP	ー

カイン、セオドア、ローザ、シド、ギルバートの5人で戦い、一定時間が経過したあとにバトルが終了する。セオドアとローザは次のボスバトルにも参戦するので、HPを回復しておこう。

HP ー

J 魔導船

▶P.267

推奨レベル	
平均	36

舞台は青き星を離れて真月へ

謎の少女3に勝利するとセシルが仲間になり、真月に向かうことになる。ここからは制限レベルが99に上がり、魔導船でパーティを編成できるのだ。

なお、真月には月齢モンスターのグレイクアール2が登場する。カイン編のときと同じく「グレイのしっぽ」を落とすが、HPが増えて手強くなっているのだ。

月齢モンスター

グレイクアール2	下弦の月

真月全域に出現。HPが20950まで上がっているが、基本的な戦い方はP.113と同じだ。威力の高いバンド技でだけ攻撃して、反撃の回数を最小限に抑えればいい。

ボスバトル4 タイタン2



HP	30000	種族	ー

防御属性	炎	氷	雷	聖	飛
	ー	ー	ー	ー	ー

魔法・特殊攻撃: だいちのいかり/クラッシュダウン

アイテム 盗	1	2	3	4
	ポーション	ー	ー	ー

全員に「レビテト」がかかった状態でバトルが始まるため、「だいちのいかり」でダメージを受けることはない。黒衣の男が「ひきうける」で通常攻撃を引きつければ、ほかの仲間は攻撃に集中できるはずだ。

HPが20000以下、10000以下になったときに即死攻撃の「クラッシュダウン」を使ってくる。「ひきうける」を使っていると黒衣の男が狙われるので、すぐに「フェニックスの尾」で回復させよう。

ボスバトル5 イフリート



HP	28600	種族	ー

防御属性	炎	氷	雷	聖	飛
	ー	弱	ー	ー	ー

魔法・特殊攻撃: じごくのかえん/ファイガ/ファイラ

アイテム 盗	1	2	3	4
	ポーション	ー	ー	ー

黒衣の男とリディアが「ブリザガ」で攻撃すれば、効率よくダメージを与えられる。エッジは「がんやく」、ルカはアイテムを使って回復に専念するといい。

敵が赤いオーラを身にまとったら、次の行動で強力な全体攻撃「じごくのかえん」を使う合図。オーラをまとっている最中に氷属性の攻撃を当てれば阻止できるので、最優先で氷属性の攻撃を当てるように。



オーラをまとったら待機時間の短い「ブリザド」などで攻撃し、「じごくのかえん」を阻止しよう。

ボスバトル6 謎の少女3



HP	45600	種族	ー

防御属性	炎	氷	雷	聖	飛
	ー	ー	ー	ー	ー

魔法・特殊攻撃: メテオ/タイダルウェイブ/メガフレア/じゅばくのひとみ/ファイガ/ブリザガ/サンダガ

アイテム 盗	1	2	3	4
	ポーション	ー	ー	ー

黒衣の男、ローザ、セオドア、リディア、エッジの5人で戦う。敵の攻撃は魔法攻撃ばかりなので、全員にローザが「シェル」をかけてダメージを軽減しよう。あとはローザとセオドアが白魔法、リディアが「リカバリーロッド」を使って回復に専念し、黒衣の男の黒魔法とエッジの「たたかう」でダメージを与えていくのだ。なお、HPを一定値以下に減らすと使う魔法は、どれも1000前後のダメージを受ける。いつ使われてもいいように、HPはつねに最大まで回復しておきたい。

●謎の少女3の注意すべき行動

条件	主な行動
通常時	ファイガ/ブリザガ/サンダガ/じゅばくのひとみ
HPが35000以下になる	タイダルウェイブ ※
HPが25000以下になる	メガフレア ※
HPが15000以下になる	メテオ

※ 一度使ったあとは通常時にも使うようになる。

K 地下渓谷

▶P.253

推奨レベル	
平均	40

■状態変化を駆使して戦おう

出現する敵はどれも攻撃が強力なので、行動を封じる状態変化を与えることが重要。オススメは耐性を持つ敵が少ない「スリプル」か「ストップ」を使うこと。これが効けば長時間動きを止められる。

なお、地下渓谷内にある次元エレベーターでは、パーティを編成したり、魔導船と行き来できる。「スリプル」などを使うMPがなくなったら別の仲間と交代するか、魔導船まで回復にもどるといい。

■今までに登場した月齢モンスターと再戦できる

地下渓谷には多くの月齢モンスターが現れる。そのなかでもプリンプリンセス、こくりゅう1、きんりゅう2以外は、真月編以外のストーリーですでに登場しているものだ。以前現れたときと比べてHPが高くなっているものの、攻撃方法は同じなため、各ストーリーで紹介した攻略方法を参考に戦ってほしい。

なお、プリンプリンセス以外は下表に掲載した月齢やフロア以外でも出現するが、その場合はHPが少なく、「○○のしっぽ」も落とさない。「○○のしっぽ」を落とす可能性があるのは、下表のフロアで特定の月齢時に、単体で出現した場合のみだ。

月齢モンスター

月齢と出現フロア		モンスター名と攻略掲載ページ		HP
新月	B4F通路	しっこくのりゅう2	▶P.121	23000
満月	B5F小部屋1	プリンプリンセス	▶P.140	20000
上弦	B5F小部屋3	こくりゅう1	▶P.140	20550
新月	B7F小部屋2	ベヒーモス3	▶P.090	25500
上弦	B9Fへの通路	はくりゅう2	▶P.099	21300
下弦	B9F小部屋2	グリーンドラゴン2	▶P.068	22800
新月	B10F通路1	レッドドラゴン3	▶P.076	23500
満月	B11F通路	らいりゅう3	▶P.062	19800
満月	B13Fへの通路	きんりゅう2	▶P.140	20000

■セーブポイントでバンド技を習得できる

一部のセーブポイントで休むと、仲間同士で会話したあとにバンド技を習得する。なかには、特定のクリアデータを引き継いでいないと覚えられないものもあるのだ。ちなみに、覚えるバンド技に関連する仲間がパーティにいなくても習得できる。

●セーブポイントで覚えるバンド技

フロア名	必要なクリアデータ	習得するバンド技
B3F	ヤン編	ツインラッシュ
B5F	なし	ふたりがけ
B7F小部屋3	パロム編	アイスクラッシュ
B8F小部屋	リディア編 ※	完全体カルコブリーナ
B10F小部屋4	なし	オボロ懸かり

※ カルコとブリーナを修理(P.068)している場合のみ。

■クリスタルを破壊しながら先に進む ボスバトル7～17

各フロアにあるクリスタルは、調べると割れてボスとの戦いやイベントバトルとなり、勝利するとセーブポイントや宝箱が現れる。先に進むには、すべてのクリスタルを壊す必要があるのだ。なお、特定の仲間がパーティにいると展開が変わるボスもいる。

●パーティメンバーによって展開が変わるボス

- ルビカンテ1に挑む際にエッジがいると、エッジ1人で戦うことができる(その場合はルビカンテ2として出現)。ルビカンテ2を倒した場合のみ、「炎のマフラー」が入った宝箱が出現する。
- アスラ2、リヴァイアサン2に挑む際にリディアがいると、勝利後に召喚魔法「アスラ」と「リヴァイア」を習得。

イベントバトル(B6F小部屋)



エブラーナおう／エブラーナおうひ

HP －

攻撃をしてくることはなく、一定時間経過後にバトルが終了する。なお、パーティにエッジがいる場合のみ、バトル中の敵との会話内容が変化する。

HP －

イベントバトル(B7F)



スカルナント×4 ▶P.280

ボスバトル10の直前に出現する。HPが少なく、地下渓谷に出現する敵よりも弱いので、苦戦はしないだろう。

HP 1111

●発生するボスバトル (詳細はP.140～143)

出現フロア	モンスター名
B3F	7 ベイガン
B4F	8 ドグ／マグ／ラグ
B5F	9 ルゲイエ／バルナバ
B7F	10 スカルミリョーネ1(第1形態)
	11 スカルミリョーネ2(第2形態)
B8F	12 カイナッツォ
B9F	13 バルバリシア
B10F-2	14 ルビカンテ1 or 2
B11F-2	15 せいぎょシステム
B12F-1(東)	16 アスラ2
B12F-1(西)	17 リヴァイアサン2

■暗黒騎士とのバトルの前にパーティを編成

B13Fに現れる暗黒騎士とは、イベントバトルとボスバトルの連戦となる。イベントバトルはパーティ編成によって展開が変わり、セシルとゴルベーザの両方がパーティにいないと、負けてゲームオーバーになってしまう。同じ階にある次元エレベーターで、この2人を含むパーティを編成してから挑むこと。

なお、上記の2人と一緒にセオドアとローザがいないと、バトル後にゴルベーザがパーティから離脱してしまう。今後も一緒に行動したいなら、忘れずに2人もパーティに入れておこう。

力を取りもどしたセシルと深層部へ　ボスバトル18

B13Fの奥では、ゴルベーザが離脱した場合1回、離脱していない場合2回イベントバトルが発生。そのあと、ボスバトルとして暗黒騎士(P.143)と戦うことになる。このボスバトル中にセシルが力を取りもどし、ステータスが上昇して白魔法を習得するのだ。そして、バトル後に出現する剣を調べると「エクスカリバー」を入手でき、深層部への道が開かれる。

イベントバトル



暗黒騎士

10000ダメージを与えると、次のバトルが始まる。2戦目として戦うときは、一定時間の経過でバトルが終了するのだ。

HP　－

貴重なアイテムが入手可能に

地下渓谷クリア後、魔導船の次元エレベーターで「????」という場所に行けるようになる。この場所には、「アダマンタイト」と装備を交換(P.095)してくれるトレーディングウェイ、「○○のしっぽ」と装備を交換(P.154)してくれるコレクターがいるのだ。

交換で手に入る装備はどれも強力なうえ、この方法でしか入手できないものばかり。「アダマンタイト」と「にじのしっぽ」以外は、地下渓谷の月齢モンスターから何個でも入手できるので、たくさん集めて強力な装備を複数手に入れよう。



「アダマンタイト」はクリアデータから引き継ぐ以外に、真月編で入手する方法はない。

○「アダマンタイト」と交換できるアイテム

交換できるアイテム		アダマンタイトの数
アダマンアーマー	▶P.322	3個
アダマンシールド	▶P.314	2個
アダマンヘルム	▶P.318	2個
アダマンのこて	▶P.326	1個

○「○○のしっぽ」と交換できるアイテム

交換できるアイテム		必要なしっぽ
ブルーアーマー	▶P.322	あおのしっぽ
レベルバンド改	▶P.324	あかのしっぽ
ギルバンド改	▶P.324	きんのしっぽ
こうれつリング	▶P.324	グレイのしっぽ
ツインスターズ	▶P.324	くろのしっぽ
ちょうはつリング	▶P.324	しっこくのしっぽ
ラピッドリング改	▶P.324	しろのしっぽ
げんかいリング	▶P.324	にじのしっぽ
ピンクアーマー	▶P.322	ピンクのしっぽ
レアバンド改	▶P.326	みどりのしっぽ
トレジャバンド改	▶P.324	むらさきのしっぽ

9 開発室を訪れてみよう

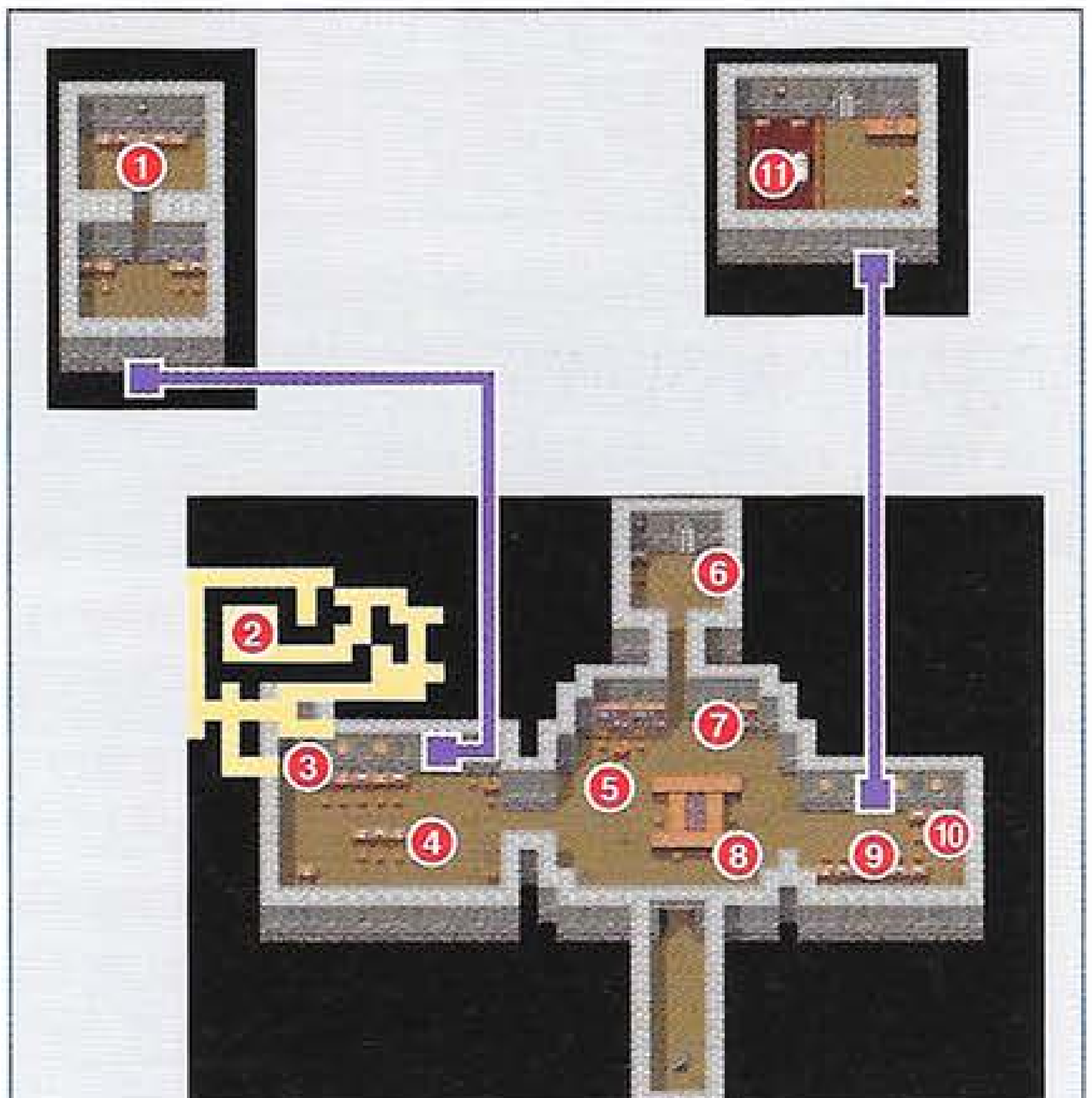
コレクターのいる部屋には隠し通路があり、その先はドワーフの城から移転してきた開発室とつながっている。開発室では本作の開発秘話などが聞けるほか、少し変わったモンスター(?)とも戦えるのだ。開発室についてはP.270でも解説しているので、そちらも確認してほしい。

ちなみに開発室とはいえ、バトルで全滅するとゲームオーバーとなってしまう。バトルになる人物と話すときは、HPを回復しておくのを忘れないように。



ゲームしょくにんは、最大MPが50も上昇する「悟りの書」を落とす。「エッチな本」があるなら戦いたい。

○開発室での特殊な会話やバトルの発生条件



❶	「はい」を選ぶと月齢が経過し、HPが1になる。「いいえ」を選んで部屋を出ようとすると、わんちん、くりはら、なるみしんごとのバトルになる
❷	選択肢を選ぶとHPとMPが回復する(どの選択肢を選んでも効果は同じ)
❸	2回話しかけると、モミやまとのバトルになる
❹	にいやまとのバトルになる
❺	「はい」を選ぶと、むとうなおき、ハヤシケンタロウ、サダツネナオミ、テスターA～Cとのバトルになる
❻	「エッチな本」を使うとゲームしょくにんとのバトルになり、勝つと「エッチな本」か「悟りの書」をもらえる
❼	てづかいちろうとバトルになる
❽	1度だけ「エッチな本」をもらえる
❾	3回話しかけると、ナベコとのバトルになる
❿	かおりこ、なつことのバトルになる
⓫	6回話しかけると「ハイポーション」を10個もらえる



月齢モンスター プリンプリンセス

HP	20000	種族	プリン

防御属性	炎	氷	雷	聖	飛
	−	−	−	−	−

状態変化							
毒	暗闇	沈黙	ブタ	こびと	カエル	石化	即死
徐々石	狂戦士	混乱	眠り	麻痺	呪い	ストップ	瀕死

アイテム 盗	1	2	3	4
	ハイポーション	エリクサー	ふうましゅりけん	ピンクのしっぽ

狂戦士状態になる「おうじょのうた」を定期的に使いながら、通常攻撃で攻めてくる。「おうじょのうた」は、狂戦士状態に耐性のある防具か、「リフレク」で反射すれば防げるので、1人は防げるようにしておき、「万能薬」か「ディスペル」で狂戦士状態を治しながら戦おう。なお、種族はプリンだが物理攻撃が通用するため、攻める手段には困らないはずだ。



ヤンやシドなど物理攻撃がメインの味方は、狂戦士状態を治さずに放っておくのも手。



月齢モンスター こくりゅう1

HP	20550	種族	竜

防御属性	炎	氷	雷	聖	飛
	−	−	−	−	−

状態変化							
毒	暗闇	沈黙	ブタ	こびと	カエル	石化	即死
徐々石	狂戦士	混乱	眠り	麻痺	呪い	ストップ	瀕死

アイテム 盗	1	2	3	4
	目薬	暗闇の矢	エクスポーション	くろのしっぽ

「デス」と「しのせんこく」を使って戦闘不能にしてくるが、どちらも単体攻撃のため、すぐに回復させれば問題はない。ゴルベーザがいるなら「ひきうける」を使い、「しのせんこく」を引きつけるのがオススメ。死の宣告状態のときに再度「しのせんこく」を受けると、戦闘不能までのカウントが減っていても初期値(10)にもどり、倒されにくくなるのだ。



即死耐性のある防具をゴルベーザに装備させておけば、ほとんどの攻撃を無力化できる。



月齢モンスター きんりゅう2

HP	20000	種族	竜

防御属性	炎	氷	雷	聖	飛
	−	−	−	−	−

状態変化							
毒	暗闇	沈黙	ブタ	こびと	カエル	石化	即死
徐々石	狂戦士	混乱	眠り	麻痺	呪い	ストップ	瀕死

アイテム 盗	1	2	3	4
	ゼウスの怒り	神々の怒り	青い牙	きんのしっぽ

敵の現在HPによって威力が決まる「いなずま」が非常に強力。初めのうちは、雷属性の耐性がある防具を装備していても、5000程度のダメージを受けてしまうのだ。どんどん攻撃して早めにHPを減らし、ダメージを抑えることが大切だ。なお、こちらの物理攻撃に対して麻痺状態にする「まきつき」で反撃してくるので、麻痺を防げる防具も装備しておきたい。



P.326を参考に雷属性を吸収できるようにしておけば、「いなずま」を気にせずに戦える。



ボスバトル7 ベイガン

HP	20000	種族	−

防御属性	炎	氷	雷	聖	飛
	−	−	−	−	−

魔法・特殊攻撃：ベイガン:さいせい/リフレク/ヘイスト　みぎうで:じばく/きゅうけつ　ひだりうで:じばく/まきつき

アイテム 盗	1	2	3	4
	ポーション	−	−	−

同時に現れるモンスター：みぎうで(HP:3000、弱点:なし)/ひだりうで(HP:3000、弱点:なし)

本体と左右の腕が独立している敵で、本体を倒すと残りの腕は自爆する。両方の腕を倒すと本体が再生させてしまうので、片腕だけ倒してから本体を集中攻撃しよう。倒す腕は、「まきつき」で麻痺状態にしてくるひだりうでにするのがオススメだ。

ベイガンは「リフレク」を使うため、物理攻撃で攻めるのが基本。また、残した腕も適度に攻撃して、「じばく」で受けるダメージを抑えるといい。

ベイガンたちの注意すべき行動

モンスター名	条件	主な行動
ベイガン	通常時	通常攻撃/ヘイスト
	魔法攻撃を受ける	リフレク(反撃)
	みぎうでとひだりうで破壊後	さいせい
みぎうで	通常時	通常攻撃/きゅうけつ
	ベイガンを倒される	じばく
ひだりうで	通常時	通常攻撃/まきつき
	ベイガンを倒される	じばく



ボスバトル8 ドグ						HP	8100	種族	魔法使い
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	リフレク／コンフュ／バーサク／スロウ／ヘイスト／ケアルダ		
	―	―	―	―	―				
アイテム 盗	1 ポーション					2 ―	3 ―	4 ―	



ボスバトル8 マグ						HP	13800	種族	魔法使い
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	かいふく／リレイズ		
	―	―	―	―	―				
アイテム 盗	1 ポーション					2 ―	3 ―	4 ―	



ボスバトル8 ラグ						HP	7500	種族	魔法使い
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	ファイガ／サンダガ／ブリザガ／バイオ		
	―	―	―	―	―				
アイテム 盗	1 ポーション					2 ―	3 ―	4 ―	

3姉妹のなかでもっともやっかいなのが、「リレイズ」を使うマグ。ほかの2人を倒しても「リレイズ」で復活させてしまうので、まず最初にマグを倒そう。マグはつねにリフレク状態のため、反射されない召喚魔法か物理攻撃で攻めるように。

マグを倒したあとは、ラグを集中攻撃するといい。ドグの「コンフュ」で混乱してしまったら、「エスナ」か弱い攻撃でダメージを与えて回復しよう。

○ドグたちの注意すべき行動

モンスター名	条件	主な行動
ドグ	通常時	コンフュ／リフレク／ヘイスト
	通常時（マグを倒したあと）	コンフュ／スロウ／バーサク／ケアルダ
マグ	通常時	通常攻撃
	ドグかラグが倒れている	リレイズ
ラグ	通常時	ファイガ／ブリザガ／サンダガ／バイオ



ボスバトル9 ルゲイエ						HP	25000	種族	機械
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	ターゲッティング／かいふく／レーザー／ちりょう／どくガス／すいみんガス		
	―	―	―	―	―				
アイテム 盗	1 ポーション					2 ―	3 ―	4 ―	



ボスバトル9 バルナバ						HP	22000	種族	―
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	じばく／ターゲッティング／ビーム／ブラスター		
	―	―	―	―	―				
アイテム 盗	1 ポーション					2 ―	3 ―	4 ―	

どちらもHPを半分以下まで減らすと強力な攻撃を使いはじめるため、片方を集中して攻撃することが重要。ルゲイエを先に倒すとバルナバが自爆して大ダメージを受けるので、バルナバから狙うのがオススメ。

バルナバは通常攻撃を2回連続で繰り出すので、「ブリンク」や「プロテス」でダメージを減らす工夫をしよう。また、どちらも種族が機械のため、機械に有効な「雷の爪」などがあるなら装備するといい。

○ベイガンたちの注意すべき行動

モンスター名	条件	主な行動
ルゲイエ	通常時	かいふく／ちりょう／どくガス
	通常時（HP12500以下）	レーザー
バルナバ	通常時	通常攻撃／ブラスター
	通常時（HP11000以下）	通常攻撃／ビーム
	ルゲイエを倒される	じばく



ボスバトル10 スカルミリョーネ1（第1形態）						HP	22000	種族	―
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	しょうかん／サンダガ		
	―	―	―	―	―				
アイテム 盗	1 ポーション					2 ―	3 ―	4 ―	

同時に現れるモンスター　レブナント×6（HP：250、弱点：炎、聖）▶P.292

最初にレブナントを6体呼び出し、自分は何もしなくなる。レブナントを全滅させると「サンダガ」で攻撃してくるようになるので、1体だけは倒さずに残しておこう。また、こちらの攻撃に対してカウンターで「サンダガ」を使うものの、連続で攻撃しなければ問題はない。「サンダガ」で受けたダメージを回復してから1回だけ攻撃、という戦法を繰り返そう。



「リフレク」が使えるなら、カウンターの「サンダガ」を反射してダメージを与えるのもいい。

Chapter 1 FF4TA BATTLE
Chapter 2 FF4TA STORY
Chapter 3 FF4TA MAP
Chapter 4 FF4TA DATA
Chapter 5 FF4 STORY
Chapter 6 Interlude STORY



ボスバトル11 スカルミリョーネ2（第2形態）

HP	35000	種族	アンデッド				
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	どくガス／のろいのうた
	弱	吸	―	弱	―		
アイテム盗	1 ポーション	2 ―	3 ―	4 ―			

バックアタックでバトルが始まるので、最初に「チェンジ」で隊形を入れ替えるといい。敵の行動は通常攻撃がほとんどで、行動順が回ってくるのも遅い。「プロテス」と「スロウ」を使えば有利に戦えるだろう。

敵は魔法防御が高いので、物理攻撃で攻めるのが得策。弱点の炎か聖属性の武器があるなら、ぜひ装備させよう。そのほか、回復アイテムの「エクスポーション」で2000のダメージを与えるのも効果的だ。



ボスバトル12 カイナッツォ

HP	40000	種族	―				
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	かいふく／サイレス／ホールド／つなみ
	―	弱	―	―	―		
アイテム盗	1 ポーション	2 ―	3 ―	4 ―			

HPを20000以下にすると使う「つなみ」が強力。自分の周囲に水を集めたあとに使うが、そのあいだに雷属性の魔法を当てると発動を阻止できるので、確実に防ぎたい。事前に「スロウ」をかけて、発動までの時間を遅らせておこう。また、HPを5000以下にすると防御形態をとり回復しはじめる。こちらの攻撃に対するカウンターでも回復するので、一撃で大ダメージを与える「ブリザガ」以外で攻撃しない方がいい。

●カイナッツォの注意すべき行動

条件	主な行動
通常時	通常攻撃
物理攻撃を受けた	ホールド（反撃）
魔法攻撃を受けた	サイレス（反撃）
通常時（HP20000以下）	水を集める
水を集めたあと（HP20000以下）	つなみ
通常時（HP5000以下）	かいふく
物理および魔法攻撃を受けた（HP5000以下）	かいふく（反撃）



ボスバトル13 バルバリシア

HP	60000	種族	―				
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	トルネド／ゆびさき
	―	―	―	―	―		
アイテム盗	1 ポーション	2 ―	3 ―	4 ―			

自分の髪を身体に巻き付けた防御形態になることが多い。防御形態のバルバリシアは防御の値が大幅に上昇するほか、「トルネド」と「ゆびさき」で反撃してくるのだ。防御形態は敵が2回行動すると解除されるほか、カインの「ジャンプ」かザンゲツの「おおだこ」を当てても解除できる。防御形態のあいだは手を出さず、解除されたら全力で攻撃しよう。



HPを28000まで減らすと、敵が自分に対して「トルネド」を使い、バトル終了となる。



ボスバトル14 ルビカンテ ※1

HP	50000 ※2	種族	―				
防御属性 ※3	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	かえんりゅう／ファイガ
	吸	―	―	―	―		
アイテム盗	1 ポーション	2 ―	3 ―	4 ―			

物理攻撃に対して「ファイガ」で反撃してくるため、魔法攻撃で攻めるのが有効だ。マントの開閉によって炎か氷属性のいずれかを吸収するので、召喚魔法か雷属性の「サンダガ」で攻めるといい。また、ルビカンテは通常攻撃も強力なので、「ブリンク」と「プロテス」を使って守りを固めておきたい。

なお、ルビカンテとはエッジ1人で戦える。その場合は、反撃の「ファイガ」に耐えるための準備を整えておきたい。地下渓谷のB10F通路2（P.257）で炎耐性のある「レッドキャップ」を手に入れ、回復用の「エクスポーション」を20個ほど用意して挑もう。バトル中は「ぶんしん」を使い、相手の通常攻撃を防ぐように。

●ルビカンテの特徴

- マントを開いているときは炎属性、閉じているときは氷属性を吸収する。
- 吸収できる属性の黒魔法を自分に使ってHPを回復する。



エッジ1人だけで倒した場合のみ、炎属性の魔法攻撃を吸収できる「炎のマフラー」が手に入る。

※1 パーティで戦うときはルビカンテ1、エッジ1人で戦うときはルビカンテ2となる。　※2 エッジ1人で戦うときはHP15000になる。
※3 最初（マントを開いているとき）は炎を吸収。マントを閉じると氷を吸収し、炎を吸収しなくなる。



ボスバトル15	せいぎょシステム					HP	33000	種族	ー
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	せいぎょシステム:ぶったい199／さいせい／リフレク ぼうえいシステム:かいふく　げいげきシステム:とうかレーザー		
	ー	ー	ー	ー	ー				
アイテム盗	1 ポーション					2 ー	3 ー	4 ー	

同時に現れるモンスター	ぼうえいシステム(HP:5000、弱点:なし)／げいげきシステム(HP:5000、弱点:なし)

せいぎょシステムは、正面上側にげいげきシステム、下側にぼうえいシステムを従えて現れる。まずは回復行動をとるぼうえいシステムを倒し、次にげいげきシステムのHPを減らして、「とうかレーザー」の威力を低下させよう。このとき、げいげきシステムを倒してしまうと、せいぎょシステムが「さいせい」で復活させるので、ダメージを与えすぎないように。あとはせいぎょシステムを集中攻撃して撃破だ。

●せいぎょシステムたちの注意すべき行動

モンスター名	条件	主な行動
せいぎょシステム	通常時	リフレク
せいぎょシステム	自分だけになったとき	ぶったい199／さいせい
ぼうえいシステム	通常時	かいふく
げいげきシステム	通常時	とうかレーザー



ボスバトル16	アスラ2					HP	56666	種族	魔法使い
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	ケアルダ／プロテス／レイズ		
	ー	ー	ー	ー	ー				
アイテム盗	1 ポーション					2 ー	3 ー	4 ー	

バトルが終わるまで「ケアルダ」「レイズ」「プロテス」のいずれかを自分にかけつづける。「ケアルダ」による回復がやっかいなので、敵に「リフレク」をかけてしまおう。そうすれば反射して回復を防げるのだ。

「リフレク」をかけたら、「たたかう」か召喚魔法で攻めるといい。必ず通常攻撃で反撃してくるので、「ブリンク」と「プロテス」を全員にかけてから攻撃しよう。



「リヴァイアサン」を先に習得している場合は、バトル中に会話が起きて魔法を使わなくなる。



ボスバトル17	リヴァイアサン2					HP	72000	種族	ー
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	ブリザラ／ブリザガ／タイダルウェイブ		
	ー	ー	弱	ー	ー				
アイテム盗	1 ポーション					2 ー	3 ー	4 ー	

「タイダルウェイブ」と味方単体への「ブリザガ」を交互に使うので、「シェル」を使ってダメージを減らそう。それ以外の攻撃をしてこないので、回復しつつ攻めていけば苦戦はしないはずだ。なお、召喚魔法「アスラ」を習得している場合、HPが43200以下になるとリヴァイアサンとアスラの会話が始まり、「ブリザガ」の代わりに「ブリザラ」を使うようになる。



防御が低いため物理攻撃が有効。雷属性の武器で攻撃すれば、大ダメージを狙えるのだ。



ボスバトル18	暗黒騎士					HP	50000 ※1	種族	ー
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	あんこく(※2)／しのせんこく／くろいきば		
	ー	ー	ー	ー	ー				
アイテム盗	1 ポーション					2 ー	3 ー	4 ー	

暗黒騎士戦はP.138にあるように、セシルとゴルベーザがいないと戦えないうえ、パーティ編成によってはゴルベーザが離脱して4人で戦うことになってしまう。ゴルベーザを離脱させずに戦えるセシル、ゴルベーザ、セオドア、ローザを含むパーティで挑みたい。

暗黒騎士の攻撃のなかでは「あんこく」が強力。定期的に使ってくるので、ダメージはすぐ回復しておこう。



ゴルベーザが離脱していない場合は、ある程度ダメージを与えるまでセシルは戦えない。

※1 ゴルベーザが離脱している場合は37500。　※2 物理攻撃と魔法攻撃の両方の特性を持つ全体攻撃。

L 深層部 ▶P.242

推奨レベル	
平均	50

ボスを撃破しながら最下層へ ボスバトル19〜35

地下渓谷と直結しているダンジョンで、入口に次元エレベーターとショップがある。ここでも各フロアのクリスタルを調べると出現するボスを倒しながら、最下層をめざして進んでいくのだ。また、B25Fではクリスタルを調べるとアイテムとして入手し、そのクリスタルはボスバトル39で使うことになる。

なお、B20Fに現れるバハムートとのバトルでは、パーティ編成によって展開が変わる。条件を満たせばリディアが召喚魔法「バハムート」を覚えられるので、必ず下記を確認してから挑んでほしい。

●バハムート戦の特徴

- バハムートとのバトルにリディアが参加していないと、バトル開始直後に全滅し、ゲームオーバーとなる。
- リディアが召喚魔法「アスラ」と「リヴァイア」を習得している場合、バトル終了後に「バハムート」を習得。

●ピックアップモンスター

カオスナイト ▶P.274

「デス」や「トルネド」などの強力な魔法を使う。「ストップ」で動きを止めるか、「サイレス」で沈黙状態にしないと危険だ。



カトブレパス ▶P.274

B12F以降に出現し、バトル開始と同時に味方全員を混乱状態にする「ひとみ」を使う。いつ出会ってもいいように、混乱を防ぐ防具をつねに装備しておこう。



●発生するボスバトル（詳細はP.145〜148）

出現フロア	モンスター名
B5F小部屋1	19リッチ
B5F小部屋2	20マリリス
B5F小部屋3	21クラーケン
B5F小部屋4	22ティアマット
B9F（北西）	23ベルゼブル
B9F（北東）	24アスタロート
B9F（南西）	25キングベヒーモス
B9F（南東）	26テツキョジン
B12F−2（北西）	272ヘッドドラゴン
B12F−2（北東）	28エキドナ
B12F−2（南西）	29ケルベロス
B12F−2（南東）	30アーリマン2
B14F小部屋2	31ギルガメッシュ
歪みの空間（B14F）	32アトモス
B15F−1（西）	33オルトロス
B15F−1（東）	34魔列車
B20F	35バハムート

仲間との絆を深めて強力なバンド技を覚えよう

深層部でも地下渓谷と同様に、特定のセーブポイントで休むとバンド技を2種類習得できる。なかでも、セオドアとカインのバンド技「Wジャンプ」は、敵の防御や隊列を無視して攻撃できる強力な技。今後の戦いで活躍するので、必ず習得しておこう。

●セーブポイントで覚えるバンド技

フロア名	必要なクリアデータ	習得するバンド技
B9F	なし	スパイラルブロウ ※
B14F	なし	Wジャンプ

※ ゴルベーザが離脱していないときのみ習得できる。

逃げ回るデスゲイズを倒せ！ ボスバトル40

B15F−2でまれに現れるデスゲイズはHPが高く、バトル中に逃げてしまうため倒しにくい。逃げるまでに30000以上のダメージを与えれば、次に現れたときのHPが少なくなるので、何度か戦って倒そう。

デスゲイズを倒すと、同じフロアの東側にあるクリスタルが輝き出す。そのクリスタルを調べれば、パロム、ポロム、レオノーラのだれか1人だけが、アビリティ「れんぞくま」を習得できるのだ。

強力な装備を守るボスも存在 ボスバトル41〜43

深層部には、ほかのボスとは比べものにならない強さを誇るボスが3体いる。戦わなくても先に進めるが、倒すことができれば強力な装備を入手できるのだ。平均レベルが70前後あれば倒すことは可能なので、ぜひとも挑戦してみよう。

●発生するボスバトル（詳細はP.150〜151）

出現フロア	モンスター名	手に入るアイテム
B14F−1	41オメガ	英雄の盾 ▶P.314
B14F−2	42神龍	ラグナロク ▶P.302
B15F−2	43アルテマウェポン	アルテマウェポン ▶P.302

最下層でクリエイターと決戦！ ボスバトル36〜39

最下層では???、クリエイターとの最終決戦が待ち受ける。4連戦となるので、直前にある次元エレベーターを利用して、パーティ編成や回復アイテムの補充をしておこう。なお、クリエイター3を倒すと、崩壊を始める深層部から脱出することに。そして、追いかけてくるクリエイター3を退けつつ、B19Fまで逃げればエンディングとなるのだ。

クリア後にロストバブイルと戦える

エンディング後にクリアデータをセーブし、そのデータで開発室を訪れると、????−3にヤミングウェイが登場（P.240）。彼に話しかければ、ロストバブイルという特殊なボスと戦えるのだ。最大15人で3つのパーティを編成して挑むことになるので、P.152を参考に準備を整えてから挑戦してほしい。



ボスバトル19 リッチ						HP	58000	種族	ー
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	ブラックホール／じしん／バイオ／ヘイスト／スリプル		
	弱	ー	ー	弱	ー				
アイテム盗	1 ポーション					2 ー	3 ー	4 ー	

防御の値が低いので、弱点属性が付いた武器で攻撃すれば大ダメージが期待できる。地下渓谷にある「ゴッドハンド」や、深層部に入る際に手に入る「エクスカリバー」などを装備させて挑もう。

主な攻撃は「バイオ」と「じしん」。全体攻撃の「じしん」はやっかいだが、「レビテト」を使えばダメージを受けずにすむ。バトルの前に必ず使っておきたい。



「ブラックホール」を使って「レビテト」の効果を消してくることも。すぐにかけなおそう。



ボスバトル20 マリリス						HP	55000	種族	ー
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	ゆうわく／ほのお／ファイガ／サイレス		
	吸	弱	ー	ー	ー				
アイテム盗	1 ポーション					2 ー	3 ー	4 ー	

「ファイガ」を多用するため、炎耐性の付いた防具を装備し、黒魔法の威力が下がる上弦の月のときに戦うといい。ある程度ダメージを与えると「ファイガ」より強力な「ほのお」を使いはじめるので、「シェル」でダメージを軽減しよう。また、通常攻撃の対策に「ブリンク」もかけておけば万全だ。こちらの攻撃は「ブリザガ」がメイン。たとえ上弦の月で威力が下がっていたとしても、十分なダメージを与えられるはずだ。



ボスバトル21 クラーケン						HP	63000	種族	ー
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	ブリザガ／つなみ／おおつなみ／まきつき／しょうかえき		
	ー	吸	弱	ー	ー				
アイテム盗	1 ポーション					2 ー	3 ー	4 ー	

通常攻撃の威力が高く、後列に配置しても大ダメージを受けやすい。HPの少ない味方が狙われると非常に危険なので、「ブリンク」をかけておくか、セシルの「かばう」やヤンの「ぼうげき」で守っておこう。

HPを15750以下まで減らすとパワーをため、次の行動で「おおつなみ」を使う。「おおつなみ」の威力は敵の残りHPが多いほど強いので、発動までに少しでもダメージを与えて威力を低下させたい。



「サンダガ」を使える味方に「ヘイスト」をかけておき、連発させると非常に強力だ。



「スロウ」をかけておき、「おおつなみ」発動までの時間を遅らせるのが効果的。



ボスバトル22 ティアマット						HP	70000	種族	竜
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	かみなり／いなずま／ねっせん／もうどくガス／ミールストーム		
	ー	ー	吸	ー	ー				
アイテム盗	1 ポーション					2 ー	3 ー	4 ー	

全体攻撃の「ねっせん」と「かみなり」が強力なので、炎と雷属性の耐性がある装備をして挑みたい。3種類の属性に耐性がある「ドラゴンヘルム」や「守りの指輪」を装備しておくといいだろう。ティアマットは魔法攻撃に対して強力な反撃を繰り出すため、物理攻撃で攻めるのが得策。「もうどくガス」の毒によって受けるダメージは少ないので、攻撃に専念しても大丈夫だ。

●ティアマットの注意すべき行動

条件	主な行動
通常時	通常攻撃／ねっせん
通常時(HP17500以下)	かみなり／いなずま
物理攻撃を受けた	もうどくガス(反撃)
魔法攻撃を受けた	ミールストーム(反撃)



ボスバトル23	ベルゼブル					HP	75000	種族	悪魔
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	ブリンク／コンフュ／サンダガ／フレア／ブリザガ／トルネド／ヘイスト／ポーキー／ファイガ		
	−	−	−	−	弱				
アイテム 盗	1 ポーション					2 −	3 −	4 −	

弱点の飛び道具属性で攻撃できるよう、槍や投てき武器を装備したメンバーで挑もう。特にオススメなのが、マリリスとの戦いで手に入る「ライジングサン」を装備させたエッジ。ベルゼブルはカウンターによる反撃をしてこないので、手数の多さがウリのエッジは相性がいいのだ。なお、敵の攻撃は黒魔法が中心なので、「リフレク」を使って反射させる作戦も効果的。



「リフレク」を使って敵の黒魔法を反射すれば、通常攻撃以外はすべて反射できる。



ボスバトル24	アスタロート					HP	68000	種族	悪魔
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	デス／ファイガ／ブリザガ／サンダガ／フレア／ほうよう		
	−	−	−	−	−				
アイテム 盗	1 ポーション					2 −	3 −	4 −	

HPを吸収する効果のある通常攻撃と、「ファイガ」などの強力な黒魔法で攻撃してくる。ごくまれに「フレア」や「デス」を使うため、長期戦はさけたいところ。通常攻撃でHPを吸収されないよう、「ブリンク」や「ぶんしん」を使ってよけていこう。なお、魔法防御が低く黒魔法で大ダメージを与えられるが、魔法攻撃には石化にされる「ほうよう」で反撃してくる。回復手段がないときは、物理攻撃で攻めるようにしよう。



ボスバトル25	キングベヒーモス					HP	95000	種族	−
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	メテオ		
	−	−	−	−	−				
アイテム 盗	1 ポーション					2 −	3 −	4 −	

死ぬ間際に使う「メテオ」の威力を下げるために、月齢を上弦の月にしてから戦うようにしたい。

ふだんは通常攻撃しかせず、すべての攻撃に必ず反撃をしてくる。通常攻撃の威力は非常に高いので、「ブリンク」で回避することが大切だ。また、最後の「メテオ」は上弦の月でも2500程度のダメージを受けるので、それに耐えられる分のHPを保とう。

●キングベヒーモスの注意すべき行動

条件	主な行動
通常時	通常攻撃
物理および魔法攻撃を受ける	通常攻撃（反撃）
自身のHPが0になる	メテオ



ボスバトル26	テツキョジン					HP	100000	種族	巨人
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	クラッシュダウン／メテオ		
	−	−	−	−	−				
アイテム 盗	1 ポーション					2 −	3 −	4 −	

ダメージの大きい通常攻撃と、即死攻撃の「クラッシュダウン」を使ってくる強敵。前者は「ブリンク」、後者は即死耐性の付いた防具を装備して防ごう。セシルやヤンで味方をかばえば、その分「ブリンク」が必要な人数が減るため戦いやすい。

ゴルベーザが参戦しているなら苦戦はしない。即死耐性の防具を装備させて「ブリンク」をかけ、「ひきうける」を選べばすべての攻撃を防げるからだ。



魔法攻撃をすると「メテオ」で反撃されることも。物理攻撃で攻める方がいい。



物理攻撃で効率よくダメージを与えられるように、巨人に有効な武器を使おう。



ボスバトル27	2ヘッドドラゴン	HP	95000	種族	竜

防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃
	ー	ー	ー	ー	ー	ファイガ／ブリザガ／サンダガ／まきつき

アイテム盗	1	2	3	4
	ポーション	ー	ー	ー

2回連続で行動し、通常攻撃や「ファイガ」などの強力な黒魔法を繰り出す。特に通常攻撃が強力なので、竜からのダメージを軽減できる防具を装備しておきたい。また、反撃で麻痺状態にする「まきつき」を使うため、こちらが一斉に攻撃すると、同時に何人も麻痺状態にされてしまう。攻撃のタイミングをずらして、麻痺状態を治しながら攻めるようにしよう。

なお、敵の行動回数が多いため、「ブリンク」よりも「プロテス」の方が有効。黒魔法への対策として「シェル」もかけておくのがベストだ。



ボスバトル28	エキドナ	HP	76666	種族	ー

防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃
	ー	ー	ー	ー	ー	フレア／マジックバスター／トルネド／クエイク／デス

アイテム盗	1	2	3	4
	ポーション	ー	ー	ー

MPを大きく減らす「マジックバスター」を使ってくるので、「エーテルドライ」や「エリクサー」など、MPの回復手段を用意しておくと安心だ。

敵は「クエイク」を使うので、「レビテト」をかけておくと戦いやすい。それ以外には「デス」「フレア」「トルネド」を使うが、どれも単体攻撃なのですぐに回復できる。戦闘不能からの回復後は「レビテト」の効果が切れているので、忘れずにかけなおすように。



ボスバトル29	ケルベロス	HP	66600	種族	魔法使い

防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃
	ー	ー	ー	ー	ー	ファイガ／ブリザガ／サンダガ

アイテム盗	1	2	3	4
	ポーション	ー	ー	ー

3回連続で行動し、通常攻撃と全体化した「ファイガ」などで攻めてくる。攻撃1回あたりのダメージは小さいものの、3連続で受けるとなかなかに強力。「プロテス」と「シェル」を使ってダメージを軽減し、さらに「スロウ」で行動を遅らせてしまおう。

守りさえしっかり固めれば、あとはひたすら攻撃するだけ。HPが少なく、どんな攻撃をしてもカウンターで反撃してこないので、力押しで倒せるはずだ。



ボスバトル30	アーリマン2	HP	85000	種族	悪魔

防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃
	ー	ー	ー	ー	弱	しのせんこく／ヘイスト

アイテム盗	1	2	3	4
	ポーション	ー	ー	ー

バトル開始直後に味方全体に「しのせんこく」を使う。全員一斉に戦闘不能へのカウントが始まるため、そのままでは全滅してしまう。カウントの速度は特定のアビリティや状態変化でずらせるので、それらを駆使して戦闘不能になるタイミングをずらそう。たとえばギルバートが「うかがう」で隠れてカウントを遅らせ、味方が倒れたら姿を見せて復活させるのだ。

死の宣告状態のカウントをずらすための手段

- カインの「ジャンプ」やギルバートの「うかがう」など、カウントが進まないアビリティを使う。
- ヘイスト状態にしてカウントを速めるか、スロウ状態にしてカウントを遅くする。
- 味方の攻撃で戦闘不能にして復活させる。



ボスバトル31	ギルガメッシュ	HP	99000	種族	ー

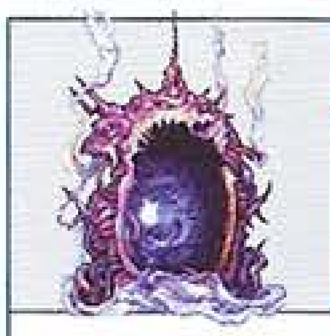
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃
	半	半	半	半	ー	ミニマム／くさいいき／もうどくガス／バーサク／スロウ／かいふく／じしん／ジャンプ（※1）／とうかレーザー／ざんてつけん／エクスカリバー／プロテス／シェル／マインドブラスト

アイテム盗	1	2	3	4
	エクスカリバー ※2	ー	ー	ー

即死効果の「ざんてつけん」を使うため、即死を防げる防具を装備し、物理攻撃の威力が下がる満月時に挑みたい。また、飛び道具以外の属性に耐性を持つので、無属性の武器や「フレア」で攻めよう。

HPを24750以下に減らすと、4連続の物理攻撃や「ざんてつけん」など、強力な攻撃を使いはじめる。「ジャンプ」を使ったら攻撃方法が変わった合図なので、HPを回復して強力な攻撃に備えるように。

※1 単体を対象とした物理攻撃。　※2 倒すと必ず手に入る。



ボスバトル32 アトモス

HP	88000	種族	悪魔				
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	メテオ／ファイガ／トルネド／じしん／マインドブラスト／スロウ／のろい
	―	―	―	―	―		
アイテム 盗	1 ポーション	2 ―	3 ―	4 ―			

味方全員が生存しているときは「メテオ」しか使わないが、誰か1人でも戦闘不能になると「じしん」「ファイガ」「マインドブラスト」などを使うようになる。「メテオ」をさけるために味方1人を戦闘不能にしたうえで、全員に「レビテト」をかけて挑もう。

「じしん」は「レビテト」で回避でき、それ以外の攻撃は威力が低くあまりダメージを受けない。「メテオ」さえ使わせなければ、あまり苦戦はしないはずだ。



ボスバトル33 オルトロス

HP	85000	種族	―				
防御属性 ※1	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	かいふく／くさいいき／ミールストーム／バーサク／かえんほうしゃ／つめたいきり／おおつなみ／たこあし(※2)／まきつき／ファイガ／ブリザガ／サンダガ／ホーリー／フレア／しょうかえき／じしん
	弱	―	―	―	―		
アイテム 盗	1 包丁 ※3	2 ―	3 ―	4 ―			

最初は通常攻撃と「じしん」くらいしか使わないが、HPを25500以下まで減らすと体質が変化して、パワーアップする。パワーアップ後の6回目の行動時に使う「おおつなみ」は特に強力なので、その前に倒すか、敵のHPを減らして威力を低下させたい。また、パワーアップ後は魔法攻撃に対して強力な反撃を繰り出すため、物理攻撃を中心に攻めよう。

●HPが25500以下になったときの注意すべき行動

条件	主な行動
通常時	たこあし／くさいいき／おおつなみ／かえんほうしゃ／つめたいきり／じしん／ミールストーム／バーサク／かいふく
物理攻撃を受ける	まきつき（反撃）
魔法攻撃を受ける	ファイガ／ブリザガ／サンダガ／フレア／ホーリー（受けた攻撃の属性に合わせて反撃）

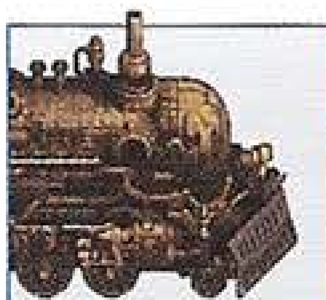


パワーアップする前に、敵に対して「スロウ」、味方全員に対して「ヘイスト」をかけておくといい。



パワーアップ後は炎、氷、雷、聖属性を吸収するが、武器による攻撃の場合は吸収されない。

※1 最初は炎が弱点。HPが25500以下になると、炎、氷、雷、聖を吸収。 ※2 攻撃回数と対象がランダムの物理攻撃。 ※3 倒すと必ず手に入る。



ボスバトル34 魔列車

HP	110000	種族	機械／アンデッド				
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	しのせんこく／ダイヤモンドダスト／ホーリー／しゃりん（※）
	―	―	―	弱	―		
アイテム 盗	1 ポーション	2 ―	3 ―	4 ―			

2つの種族に該当し、聖属性にも弱いので、弱点を突ける武器が豊富。種族と属性の両方に有効な「ゴッドハンド」と「聖なる矢」が特にオススメで、「たたかう」を中心に攻めるだけで大ダメージを与えられる。まれに物理攻撃の「しゃりん」で反撃してくるので、「ブリンク」をかけてから攻撃しよう。

●魔列車に有効なオススメの武器

弱点	オススメの武器
聖属性	エクスカリバー／ゴッドハンド／聖なる矢／ホーリーランス
種族が機械	雷の爪／トールハンマー
種族がアンデッド	ゴッドハンド／聖なる矢

※ 単体を対象とした強力な物理攻撃。



ボスバトル35 バハムート

HP	120000	種族	―				
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	メガフレア／ブラックホール
	―	―	―	―	―		
アイテム 盗	1 ポーション	2 ―	3 ―	4 ―			

同時に現れるモンスター	謎の少女（倒せない）

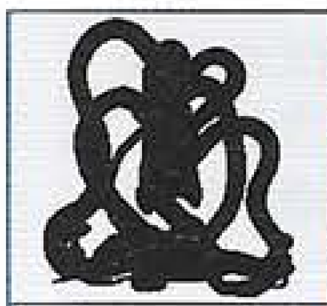
同時に出現する謎の少女が黒魔法を使うため、上弦の月のときに挑みたい。また、パーティにリディアがいないと全滅するので、必ず参戦させよう。

バトル開始時に謎の少女は「メテオ」を使い、それ以降は「フレア」や「クエイク」などで攻撃してくる。「メテオ」のダメージを回復したあとは、「シェル」や「レビテト」でダメージを軽減しながら戦おう。一方のバハムートはカウントダウンを行ない、カウントが0になると「メガフレア」を使う。カウントが減ってきたら攻撃せずに待機しておき、攻撃された直後に回復だ。



ボスバトル36	???					HP	60000	種族	ー
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	ドレイン（全体を対象にする場合もある）／アスピル		
	ー	ー	ー	ー	ー				
アイテム盗	1 ポーション		2 ー			3 ー		4 ー	

このバトルから、メニュー画面で回復する間のない4連戦となる。以降の敵は強力な黒魔法を使うため、威力を下げられる上弦の月のときに挑もう。最初に戦う???は何もしてこないが、HPが30000以下になると「ドレイン」と「アスピル」を使いはじめる。とはいえ威力は低く、回復は十分に間に合うはずだ。



ボスバトル37	クリエイター1（第1形態）					HP	42000	種族	ー
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	リアクション…コピー…（下記参照）／メテオ／ホーリー／フレア／しのせんこく／じゅばくのひとみ		
	ー	ー	ー	ー	ー				
アイテム盗	1 ポーション		2 ー			3 ー		4 ー	

最初は何もしてこないが、こちらが攻撃すると「リアクション…コピー…」を使い、すべての攻撃に対して反撃するようになる。反撃内容は受けた攻撃の種類によって変わるが、そのなかでは「じゅばくのひとみ」の威力が低いので、物理攻撃で攻めるのがオススメ。ただし麻痺状態にされるため、「エスナ」などで回復しながら攻撃するといい。また、ある程度ダメージを与えたら攻撃の手をゆるめよう。次のバトル開始時に強力な攻撃を受けるので、HPを回復してから倒すのだ。

●「リアクション…コピー…」使用中の注意すべき行動

条件	主な行動
通常時	何もしない
物理攻撃を受ける	じゅばくのひとみ（反撃）
黒魔法で攻撃を受ける	フレア（反撃）
白魔法で攻撃を受ける	ホーリー（反撃）
「メテオ」「れんぞくま」で攻撃を受ける	メテオ（反撃）
アイテムで攻撃を受ける	しのせんこく（反撃）



ボスバトル38	クリエイター2（第2形態）					HP	51000	種族	ー
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	じゅばくのひとみ／フレア／ホーリー／メテオ／メガフレア		
	ー	ー	ー	ー	ー				
アイテム盗	1 ポーション		2 ー			3 ー		4 ー	

バトル開始時に「フレア」「ホーリー」「メテオ」「メガフレア」「じゅばくのひとみ」のいずれかを使い、それ以降も上記の攻撃で攻めてくる。どの攻撃も威力が高いので、「シェル」を重ねがけしてダメージを軽減しよう。また、いつ全体攻撃を使われてもいいように、HPはこまめに回復しておくことが大切だ。

なお、この形態を倒すと全員のHPとMPが全回復し、クリエイター3との最終決戦が始まる。



ボスバトル39	クリエイター3（第3形態）					HP	200000	種族	ー
防御属性 ※	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	専用の特殊攻撃（下記参照）／ブラックホール／じしん／ミニマム／トード／ポーキー／コンフュ／ファイガ／ブリザガ／ダイヤモンドダスト／サンダガ／ホーリー／フレア		
	ー	ー	ー	ー	ー				
アイテム盗	1 ポーション		2 ー			3 ー		4 ー	

最初は行動しないが、こちらの攻撃も効かない。しばらくするとクリスタルが光を取りもどすので、それを使って攻撃が効くようにするのだ。「クリスタル」使用後は敵も行動を開始するため、「スロウ」をかけて行動を遅らせよう。また、「炸裂」や「融合」などの全体攻撃に備え、回復役はATBゲージ満タンの状態で待機させておきたい。なお、ある程度ダメージを与えると「変異」を使って自分の弱点を変えてくる。右記のように使う攻撃から弱点や吸収される属性がわかるので、弱点を見極めて的確に攻めるように。

クリエイター3を倒すと、深層部を引き返すことになる。その道中でたびたびクリエイター3から、バックアタックの状態で追撃されるのだ。しばらく戦っていれば撃退できるので、回復を優先して立ち回ろう。

●専用の特殊攻撃（赤字はバックアタック時のみ）

攻撃名	効果
増殖	全体攻撃（威力:小）
融合	全体攻撃（威力:小）。与えたダメージ分HPを回復
炸裂	全体攻撃（威力:大）。スリップ状態を引き起こす
分裂	単体攻撃（威力:大）
転移	自分に3000前後のダメージ
再生	HPを9999回復
変異	弱点を変える（下記参照）
崩壊	全体攻撃（威力:小）。自分に9999ダメージ
倒壊	単体攻撃（威力:小）。自分に8000前後のダメージ
瓦解	自分に9999ダメージ

●「変異」使用後の弱点判別方法

使う攻撃	弱点	吸収	使う攻撃	弱点	吸収
ファイガ	炎	氷、雷、聖	ホーリー	聖	炎、氷、雷
ブリザガ	氷	炎、雷、聖	じしん	ー	炎、氷、雷、聖
サンダガ	雷	炎、氷、聖			

※「変異」を使用するたびに変化する。



ボスバトル40 デスゲイズ

HP	120000	種族	ー

防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃
	ー	ー	ー	ー	弱	てったい／ブリザガ／デス／サンダガ

アイテム 盗	1	2	3	4
	ポーション	ー	ー	ー

バトルから逃げ出してしまうめずらしいボスで、逃げる前に30000以上ダメージを与えていれば、次回に遭遇した時のHPが少なくなる。素早く大ダメージを与えるため、弱点の飛び道具属性の武器と、即死耐性のある防具を装備しておきたい。

敵は通常攻撃と「デス」「ブリザガ」「サンダガ」を使ってくる。非常に素早いので、「スロウ」で敵の行動を遅らせておくのがオススメ。3回行動するたびに3分の2の確率で逃げ出すため、それまでに30000ダメージを与えるのを目標にしよう。「たたかう」や「フレア」などで、待機時間の短い攻撃で攻めるのだ。



回復よりも攻撃を重視したパーティ編成にして、待機時間の短い攻撃を連発していこう。

デスゲイズとのバトルの特徴

- 深層部B15Fを探索しているとまれに出現し、トドメを刺すと2度と出現しなくなる。
- デスゲイズを倒すと、アビリティ「れんぞくま」を覚えられる（P.144）。
- デスゲイズが3回行動するたびに、3分の2の確率で逃げてしまう。
- 逃げるまでに30000以上のダメージを与えていると、次に出現したときのHPが少なくなる。

再出現時のHPの変化

逃げたときのHP	再出現時のHP
90000以上	120000
89999～60001	90000
60000～30001	60000
30000以下	30000



ボスバトル41 オメガ

推奨レベル	平均 65	HP	165000	種族	機械

防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃
	吸	吸	弱	吸	ー	リフレク／ねっせん／せきかにらみ／ブラスター／はどうほう／かえんほうしゃ／でんじは／ゆうがいぶっしつ／ミールストーム／メルトダウン／アーム／ブラックホール／オメガード／じしん

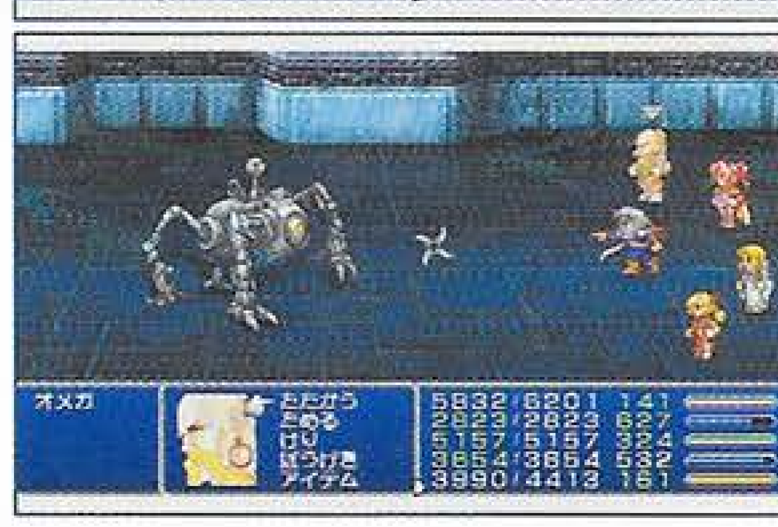
アイテム 盗	1	2	3	4
	ポーション	ー	ー	ー

トップクラスの強さを誇るボスで、多彩な攻撃を繰り出してくる。各攻撃の対処法は以下のとおりで、なかでも注意が必要なのは「はどうほう」だ。この攻撃は対象の最大HPの50％分がダメージとなるので、味方全体のHPをつねに最大値の50％以上にして、耐えられるようにしておくのが基本。味方全体を素早く回復できるように、「ケアルガ」を使える味方を何人かパーティに入れておきたい。

攻撃する際のポイントは、種族が機械の敵に有効で雷属性も付いた武器を装備すること。「雷の爪」や「トールハンマー」が当てはまるため、ヤン、アーシュラ、シドは優先して入れておきたい。それらの武器による「たたかう」で確実にダメージを与えていこう。



「メルトダウン」は非常に強力なので、「青い牙」や「サンダガ」などの使用は控えること。



アビリティ「なげる」が強力なエッジも活躍できる。「ふうましゅりけん」をひたすら投げるのだ。

要注意攻撃と対処法

攻撃名	効果	対処法
アーム	攻撃対象の現在HP50％分のダメージと混乱状態を付加	混乱耐性を持つ防具を装備する
はどうほう	攻撃対象の最大HP50％分のダメージとスリップ状態を付加	HPをつねに最大HPの50％以上に保つ
ねっせん	全体に炎属性ダメージ	炎属性に耐性を持つ防具を装備する
ゆうがいぶっしつ	毒、暗闇、沈黙、徐々に石化、麻痺状態にする	「リボン」を装備する
じしん	全体にダメージ	「レビテト」をかけておく
オメガード	防御と魔法防御が大きく上昇	攻撃を2回当てると解除できる。または、エッジの「なげる」のような防御の影響を受けない攻撃をする
メルトダウン	使用者の現在HP分の無属性ダメージを全体に与える	「青い牙」で攻撃すると使う。全滅する危険が高いため、「青い牙」は使用しないこと
	使用者の現在HP分の無属性ダメージを全体に与え、自分は戦闘不能になる	HP8250以下のときに雷属性の魔法を当てると使うので、敵を弱らせたら攻撃魔法の使用を控える



ボスバトル42 神竜	推奨レベル	平均 65	HP	180000	種族	竜

防御属性	炎	氷	雷	聖	飛
	ー	ー	ー	吸	ー

魔法・特殊攻撃：タイダルウェイブ／ミールストーム／しのせんこく／のろいのうた／フレア／デス／プロテス／シェル／いなずま／ねっせん／ダイヤモンドダスト／ほうよう／もうどくガス／メテオ

アイテム 盗	1	2	3	4
	ポーション	ー	ー	ー

バトル開始直後に使ってくる「タイダルウェイブ」は5000前後のダメージを受ける攻撃。その後も定期的に使ってくるので、対策をしておくことが重要だ。味方全体に回復アイテムを使えるギルバートと、最大HPが5000以上の味方を必ず参戦させよう。最大HPと素早さに優れるヤンが特にオススメ。

「タイダルウェイブ」を使われたら、生き残ったメンバーがすぐにギルバートを戦闘不能から回復させる。そのあとギルバートが「くすり」で「フェニックスの尾」と「エクスポーション」を使って回復するのだ。なお、「シェル」をかけると「タイダルウェイブ」のダメージを軽減できる。とはいえ、4000前後のダメージは受けてしまうので、HPは多めに保つようにしたい。

●神竜とのバトルのポイント

- 神竜が倒れる間際に使う「メテオ」のダメージを下げるために、上弦の月のときに挑む。
- バトル開始時に使う「タイダルウェイブ」に備えて、HP5000以上の仲間をパーティに入れておく。
- 「エクスポーション」と「フェニックスの尾」を99個買っておき、アイテムによる回復役としてギルバートをパーティに入れておく。
- バトルが始まったらすぐに「スロウ」をかける。
- 「タイダルウェイブ」や「ミールストーム」で大ダメージを受けたら、すぐにギルバートの「くすり」で「エクスポーション」を味方全体に使う。
- 「タイダルウェイブ」と「メテオ」のダメージを軽減するために、「シェル」を4回まで重ねがけしておく。



「ねっせん」や「ミールストーム」によるダメージも、ギルバートがいればすぐ回復できる。



敵のHPを0にすると使う「メテオ」は「シェル」と月齢で3000前後までダメージを下げられる。



ボスバトル43 アルテマウェポン	推奨レベル	平均 70	HP	230000	種族	ー

防御属性	炎	氷	雷	聖	飛
	ー	ー	ー	ー	ー

魔法・特殊攻撃：メテオ／トルネド／マジックバスター／レーザー／バイオ／クエイク／クラッシュダウン／フレア／ねっせん／ミールストーム／マインドブラスト／ヘイスト／シェル／プロテス

アイテム 盗	1	2	3	4
	ポーション	ー	ー	ー

HPによって攻撃方法が変わる敵で、172500～115000のあいだに使う「メテオ」が非常に強力。「メテオ」の威力を下げるために上弦の月のときに戦い、「シェル」を使える味方をパーティに入れよう。

「メテオ」を使う前に2回準備行動をするので、そのあいだに味方全体に「シェル」を4回重ねがけしておく。何もしないでいると上弦の月でも4000前後のダメージを受けてしまうものの、「シェル」がかかっていれば2000前後までダメージを軽減できるのだ。そのあとは味方全体を回復してから反撃に転じよう。

バトルが始まった直後と、HP115000以下のときは、単体攻撃を中心に攻めてくる。一撃で戦闘不能になるような攻撃ばかりだが、すぐに回復するようにしていれば、危険な状況には陥らないだろう。



ヘイストを使われるとやっかい。すぐに「スロウ」や「クモの糸」を使って相殺しておこう。

●アルテマウェポンの注意すべき行動

条件	主な行動
通常時	通常攻撃／フレア／ねっせん／クラッシュダウン／
通常時（HP172500以下）	通常攻撃／フレア／ねっせん／バイオ／プロテスとヘイストとシェル／マインドブラスト／ミールストーム／クエイク／クラッシュダウン／パワーをためる
パワーをためたあと（HP172500以下）	メテオ
通常時（HP115000以下）	通常攻撃／トルネド／マジックバスター／レーザー

●アルテマウェポンが「メテオ」を使うまでの流れ

「プロテス」「ヘイスト」「シェル」を自分に使う

▼

パワーをためる

▼

「メテオ」を使う

廃棄された巨人、ロストバブイルに挑戦！

真月編のクリアデータで再開し、魔導船の次元エレベーターから開発室(P.240)に向かおう。そこの????−3にいるヤミングウェイと話をすれば、ロストバブイルと戦わないかと問われるのだ。

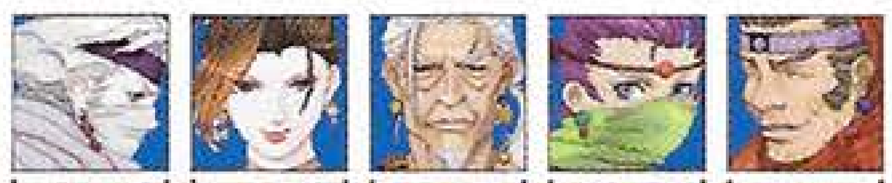
ロストバブイルとの戦いは、仲間を3つのパーティに分けて行なう3連続バトル。最大で15人の仲間でパーティを組むので、挑戦する前にレベルを上げよう。なお、あとのバトルほど敵が強く、3戦目は平均レベルが50程度ないと勝利することは難しい。

●ロストバブイル戦の特徴

- 3つのパーティを作り、3連続でバトルを行なう。
- 同じキャラクターを複数のパーティに入れることはできない。
- クリア時の報酬は「銀のリンゴ」×3と「ソーマの雫」×2で、クリアするたびに何度でももらえる。
- 参加費用は50万ギル。支払ったギルは勝っても負けてももどってこない。
- どのパーティでも、敗北した時点でゲームオーバーになる。

●オススメパーティ編成例

パーティ1



エッジ｜イザヨイ｜ザンゲツ｜ツキノワ｜ゲッコウ

1戦目は素早さがものをいうバトル。そこでオススメするのは忍者軍団だ。2戦目以降にメインのキャラクターを温存でき、バンド技の「奥義・煉獄鳥降臨」を狙える布陣だ。

パーティ2



セオドア｜ローザ｜ヤン｜ギルバート｜アーシュラ

ヤンとアーシュラ、2人のモンクに「氷の爪」を装備させて弱点を突くことを目的としたパーティ。ローザに弓を持たせれば後衛もあなどれないダメージを出せる。

パーティ3



リディア｜セシル｜パロム｜カイン｜ポロム

前衛はHPや防御面が平均して高いセシルとカインを配置。攻撃面よりむしろアイテムなどを使用させることを目的としている。攻撃は召喚魔法や黒魔法で行なうパーティだ。



1戦目	巨人の腹	推奨レベル	平均 40	HP	60606	種族	−
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	レーザー／ブラックホール／ブリンク／じばく／れんさばくはつ／ねっせん／ダイヤモンドダスト
	−	−	−	弱	−		
アイテム 盗	1 ポーション					2 −	3 −



1戦目	巨人の右腕	推奨レベル	平均 40	HP	101101	種族	−
防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃	ゆびさき／きゅうしゅう／つめたいきり／巨人の呪縛／フレア
	弱	吸	−	−	−		
アイテム 盗	1 ポーション					2 −	3 −

巨人の右腕を先に倒すと巨人の腹が「じばく」し、腹を先に倒すと「れんさばくはつ」で右腕も爆発する。つまり、どちらかを倒せば勝利となるのだ。HPの低い腹を狙うといいが、右腕が守るためダメージを与えにくい。右腕が「巨人の呪縛」を使っている最中なら腹が無防備になるので、そこを集中攻撃しよう。

「巨人の呪縛」とは、右腕が味方1人を5ターンの間とらえて動きを封じ、かつ1ターンごとに対象の最大HP20%分のダメージを与えてくる攻撃。その間は腹を守らなくなるため攻撃するチャンスだが、とらえられている味方が倒されるか、5ターンが経過すると腹が「ブラックホール」や「レーザー」を使用してくるので危険をともなう。「巨人の呪縛」の最中に腹を倒しきれないときは、右腕に炎属性の魔法を当てて、とらえられている味方を解放しよう。

なお、腹は優先的に自身に「ブリンク」を使うため、エッジなどの素早い味方が通常攻撃を繰り返せば、腹の行動のほとんどを「ブリンク」だけに限定できる。



戦闘が始まったら「スロウ」かアイテムの「クモの糸」を使おう。ロストバブイル戦の基本だ。



巨人の右腕は徐々に石化の効果を持つ「ゆびさき」をひんぱんに使ってくる。石化対策も忘れずに。



2戦目	巨人の胸	推奨レベル	平均 45	HP	120021	種族	ー

防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃
	ー	ー	吸	ー	弱	クラッシュダウン／ケアルガ／しょうかん／しのせんこく／サンダー／サンダラ／サンダガ

アイテム盗	1	2	3
	ポーション	ー	ー



2戦目	巨人の頭	推奨レベル	平均 45	HP	80008	種族	ー

防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃
	ー	ー	ー	吸	ー	くさいいき／もうどくガス／しょうかえき／クラッシュダウン／ホーリー／レーザー／スロウ／れんさばくはつ／ファイガ／ブリザガ／サンダガ／ビーム／リレイズ

アイテム盗	1	2	3
	ポーション	ー	ー



2戦目	巨人の左腕	推奨レベル	平均 45	HP	50505	種族	ー

防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃
	吸	弱	ー	ー	ー	ファイア／ファイラ／ファイガ／ヘイスト／フレア／リレイズ／スロウ

アイテム盗	1	2	3
	ポーション	ー	ー

同時に現れるモンスター ダークグラネイド2（HP：9646、弱点：飛）▶P.282／ラストアーム（HP：5648、弱点：飛）▶P.290／ワイルドバット2（HP：2222、弱点：聖、飛）▶P.292

巨人の頭を倒せば勝利だが、頭だけを狙っているとほかの部位からの攻撃にさらされてしまう。そこでオススメなのは、巨人の左腕に一定ダメージを与えて機能低下を発生させること。そうすれば左腕の行動を止められるうえ、巨人の頭が左腕に「リレイズ」を使うため、頭からの攻撃も受けずにすむ。

左腕を機能低下させるには、ダメージを10000程度与える必要がある。左腕の弱点は氷なので、氷属性の魔法や前衛に氷属性の武器を装備させて攻撃しよう。そして、機能低下した左腕に頭が「リレイズ」を使ったら、頭と左腕に次の行動順が回ってくるまでの間、頭を集中攻撃する。その後、左腕が復活したら、すぐに左腕を攻撃してふたたび機能低下を狙っていく。これを繰り返し、安全に攻めていこう。

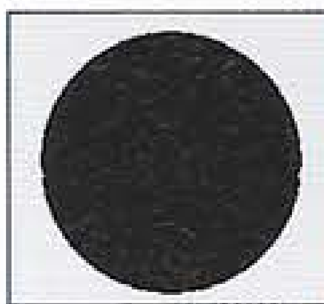
ちなみに、巨人の胸を倒すと左腕がパワーアップするため、胸には手を出さない方が無難だ。



両手に「氷の爪」を装備したモンクの攻撃は左腕に有効だ。「ヘイスト」をかけて攻撃を増やそう。



巨人の胸がモンスターを召喚することがある。頭への攻撃を中断して、先に倒してしまおう。



3戦目	せいぎょシステムΩ	推奨レベル	平均 50	HP	40000	種族	ー

防御属性	炎	氷	雷	聖	飛	魔法・特殊攻撃
	ー	ー	ー	ー	ー	ぶったい199／リフレク／かいふく／さいせい／はどうほう（単体を対象とする）

アイテム盗	1	2	3	4
	ポーション	ー	ー	

同時に現れるモンスター ぼうえいシステムΨ×3（HP：10000、弱点：なし）／げいげきシステムX×3（HP：10000、弱点：なし）

3戦目は中央のせいぎょシステムΩを倒せば勝利。せいぎょシステムΩの左にいるぼうえいシステムΨは「かいふく」、右のげいげきシステムXは「とうかレーザー」を使ってくるが、ある程度ダメージを与えると、それぞれ「ケアル」や「ファイア」といった弱い魔法しか使わなくなる。まずはこの状態になるように、まんべんなくダメージを与えていこう。その間に「スロウ」をかけ、「シェル」「ヘイスト」で味方を強化するといい。

せいぎょシステムΩはダメージを受けるか、周囲の敵を全滅させるとジェノサイドモードに入る。このときは「かいふく」を実行するほか、カウントダウン（5カウント）を始め、カウントが終わると「ぶったい199」を使うため素早く倒したい。ただし、攻撃を当てるたびにカウンターで「はどうほう」を使ってくる点に注意が必要。中途半端に攻撃すると回復で手一杯になるので、強力なバンド技や魔法でのみ攻撃しよう。



げいげきシステムXの「とうかレーザー」は味方全体がダメージを受ける。連続で受けると危険だ。



「シェル」や「ヘイスト」などで強化が済んだら、「バハムート」などで敵を一掃しよう。

FF4 | 追加シナリオ | **FF4TA**

Column 3

色とりどりのしっぽを集めてステキな装備と交換してもらおう!!

感動のエンディングを見ること、難関のチャレンジダンジョンをクリアすること以外にも、本作の醍醐味はある。それが、11種類ある色付きのしっぽを集めることだ。

「にじのしっぽ」を取り逃さないように注意!

色の名前が付いたしっぽは月齢モンスターを倒すか、真月編のエブラーナの洞窟(P.172)で「ちいさなしっぽ」との交換で手に入る。そして、入手したしっぽを開発室(P.240)のしっぽコレクターに渡せば、高性能な防具がもらえるのだ。その入手方法と、もらえる防具をまとめたのが以下の表だ。このうち、「ちいさなしっぽ」との交換しか入手方法がない「にじのしっぽ」には要注意。「ちいさなしっぽ」は全21個しかないため(P.111)、ほかの色のしっぽを2つ以上交換すると「にじのしっぽ」が入手できなくなるのだ。



「ちいさなしっぽ」を交換するときは、「にじのしっぽ」を優先しよう。

交換に必要な「ちいさなしっぽ」の数

しっぽ	1つにつき
●あおのしっぽ ●グレイのしっぽ ●みどりのしっぽ ●あかのしっぽ ●くろのしっぽ ●むらさきのしっぽ ●しろのしっぽ ●きんのしっぽ ●しっこくのしっぽ	7個
●にじのしっぽ	14個

色付きのしっぽの入手方法と交換できる防具

アイテム名	ストーリー		「ちいさなしっぽ」以外の入手方法			交換できる防具	
			場所		方法		
あおのしっぽ	セオドア編	▶P.058	ミストの洞窟 B1F	▶P.216	満月のときに出現するらいりゅうが落とす	ブルーアーマー	▶P.322
	真月編	▶P.132	地下渓谷 B11F通路	▶P.258			
みどりのしっぽ	リディア編	▶P.066	アガルト鉱山 B1～4F	▶P.159	下弦の月のときに出現するグリーンドラゴンが落とす	レアバンド改	▶P.326
	真月編	▶P.132	地下渓谷 B9F小部屋2	▶P.256			
あかのしっぽ	ヤン編	▶P.074	流星落下跡1 最下層	▶P.223	新月のときに出現するレッドドラゴンが落とす	レベルバンド改	▶P.324
	真月編	▶P.132	地下渓谷 B10F通路1	▶P.257			
くろのしっぽ	パロム編	▶P.080	トロイアの町 パブ「皇帝」	▶P.199	宝箱から入手する	ツインスターズ	▶P.324
	真月編	▶P.132	地下渓谷 B5F小部屋3	▶P.254	上弦の月のときに出現するこくりゅう1が落とす		
むらさきのしっぽ	エッジ編	▶P.088	エブラーナの洞窟 バブイルの塔への抜け道2	▶P.172	新月のときに出現するベヒーモスが落とす	トレジャバンド改	▶P.324
	真月編	▶P.132	地下渓谷 B7F小部屋2	▶P.255			
しろのしっぽ	ポロム編	▶P.096	【地上】フィールド	▶P.096	上弦の月のときに出現するはくりゅうが落とす	ラピッドリング改	▶P.324
	真月編	▶P.132	地下渓谷 B9Fへの通路	▶P.256			
きんのしっぽ	ギルバート編	▶P.102	地下水脈1 南口	▶P.184	しっぽコレクターと交換	ギルバンド改	▶P.324
	真月編	▶P.132	地下渓谷 B13Fへの通路	▶P.259	満月のときに出現するきんりゅう2が落とす		
グレイのしっぽ	カイン編	▶P.112	デビルロード1-3	▶P.190	下弦の月のときに出現するグレイクアールが落とす	こうれつリング	▶P.324
	真月編	▶P.132	【真月】フィールド	▶P.132			
しっこくのしっぽ	月の民編	▶P.120	月の地下通路西	▶P.265	新月のときに出現するしっこくのりゅうが落とす	ちょうはつリング	▶P.324
	真月編	▶P.132	地下渓谷 B4F通路	▶P.254			
にじのしっぽ	真月編	▶P.132	「ちいさなしっぽ」と交換以外の入手方法はない			げんかいリング	▶P.324
ピンクのしっぽ	真月編	▶P.132	地下渓谷 B5F小部屋1	▶P.254	満月のときに出現するプリンプリンセスが落とす	ピンクアーマー	▶P.322



Chapter 3
FF4TA MAP
FF4TA マップ

マップ紹介

町やダンジョンを地上、地底、月／真月の3つで区切り、50音順にマップやデータを掲載。ショップや出現する敵のデータはストーリーごとに異なるため、見方を覚えておいてほしい。

ページの見方

町&城



武器屋			
アイテム名	値段	エ	真
くない 6	200	7	
こだち	350	●	
ブーメラン	150	●	
メタルブーメラン	800	●	●
しゅりけん	200	●	●
べにざくら	4800		●
あしゅら	7000		●
チャクラム	4000		●

ダンジョン



道具屋		
アイテム名	値段	セ
ハイポ 6 ン	150	7
フェニ の尾	100	
うちでの小づち	80	●
やまびこ草	50	●
テント	100	●
ボムのかけら	200	●
南極の風	200	●
ゼウスの怒り	200	●

セオドア編	
ア スチールヘルム	ミスリルのこて
イ ハイポーション	エクスポーション
ウ ボムの右腕	コ 毒消し
エ うちでの小づち	サ 北極の風
オ 万能薬	シ チェインメイル
カ フェニックスの尾	ス コテージ
キ せいじゃくの鐘	

8

1 地名

その場所の地名。

2 分類

左が地上、地底、月／真月のどこにあるか、右が「町&城」か「ダンジョン」のどちらであるかを表す。

3 訪れるストーリー

その場所を訪れるストーリーの種類。ここに記載がないストーリーでは訪れることができない。

4 モンスターリスト

その場所に出現する敵の一覧と、Chapter4の掲載ページを各ストーリーごとに掲載。ストーリー進行上で特定の時期のみ敵が出現する場合は、「真月編H（P.136）のモンスターリスト」のように、Chapter2の進行フローチャートの連番（Aなど）と、掲載ページを付けている。また、特定の月齢でのみ出現する月齢モンスターは赤字で記載した。なお、敵名の最後に付く数字の連番は、「モンスター図鑑」の登録名のもの。

5 マップ

フロアのつながりや宝箱の位置などを掲載。マップ上のアイコンの意味は下記「マップ上のアイコンの見方」のとおり。

6 アイテム名／値段（ショップリスト）

その場所にあるショップで購入できるアイテムと値段。アイテムのカテゴリを表すアイコンの意味は以下のとおり。

……爪	……忍刀	……手裏剣
……ロッド	……手斧	……盾
……杖	……斧	……兜
……剣	……ハンマー	……鎧
……聖剣	……竪琴	……小手
……槍	……弓	……道具
……投てき	……矢	
……短剣	……鞭	

7 ストーリーごとの購入可否（ショップリスト）

ストーリーごとにそのショップで購入できるアイテムを「●」で示している。ストーリーの略称の意味は以下のとおり。

セ…………セオドア編	ポ………ポロム編
リ…………リディア編	ギ………ギルバート編
ヤ…………ヤン編	月………月の民編
パ…………パロム編	カ………カイン編
エ…………エッジ編	真………真月編

8 入手アイテムリスト

宝箱などから入手できるアイテム。アイテム名の左にあるアは、マップ上のアイコンと対応しており、入手できる場所を示している。なお、アイテムのカテゴリを示すアイコンは、6に掲載したもののほかに、ギルを示すGがある。

9 月齢モンスター

その場所に出現する月齢モンスターの名前と、Chapter2の掲載ページ。それに加えて、出現する月齢と出現フロア名も記載している。月齢を表すアイコンの見方は以下のとおり。

…満月　…下弦の月　…新月　…上弦の月

10 ポイント解説

仕掛けの解き方や進み方のアドバイスなどを紹介。

マップ上のアイコンの見方

- a …フロアのつながり（同じアルファベットのところとつながる）。ページをまたぐ場合は、移動先のページを記してある
- a▸ ▸a …一方通行のフロアのつながり。左が一方通行の入口、右が一方通行の出口。ページをまたぐ場合は、移動先のページを記してある
- …フロアのつながりを示す
- フィールドへ …フィールドや別の場所へのつながりを示す。ほかの場所へ移動する場合は、移動先の地名と掲載ページを記した
- …隠し通路を示す
- S …セーブポイントの位置を示す。この場所ではセーブができるほか、道具の「テント」「コテージ」を使用できる
- ア あ …アイテムが入手できる場所。中身は8「入手アイテムリスト」に掲載している
- 宿屋（リディア編 50ギル／真月編 利用不可）…宿屋の場所を示す。また、ストーリーごとの宿泊に必要なギルも記載した
- 武器屋 防具屋 道具屋 …ショップの場所を示す
- 回復のツボ …調べるとHPとMP、状態変化が回復するツボ
- ○○編チャレンジダンジョン …話しかけるとチャレンジダンジョンに移動させてくれるチャレンジングウェイの場所を示す
- 次元エレベーター …上に乗るとほかのフロアへ移動したり、パーティ編成をすることができる場所。真月にある魔導船、地下渓谷、深層部にのみ存在する
- ボスバトル1 リディア編 ▸P.068 …ボスモンスターとのバトルが発生する場所。ボスモンスターの能力や攻略法は、Chapter2に記載している

地上 ダンジョン

アガルト地下空洞

真月編

○真月編のモンスターリスト

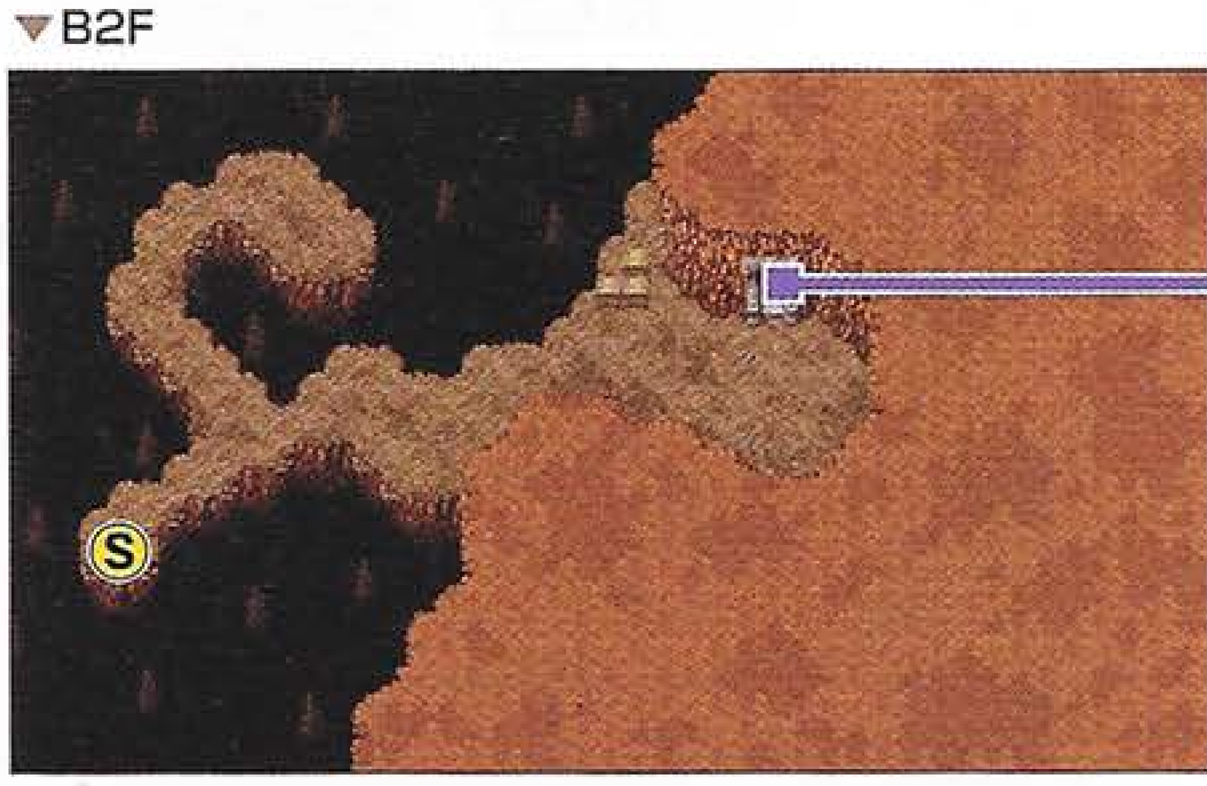
アームドママル ▶P.272	アルケニー ▶P.272	くろとかげ1 ▶P.276	ステイルゴーレム1 ▶P.280
アイアンドレス ▶P.272	アンダグランダ1 ▶P.274	スカルジャー ▶P.280	

▼B1F

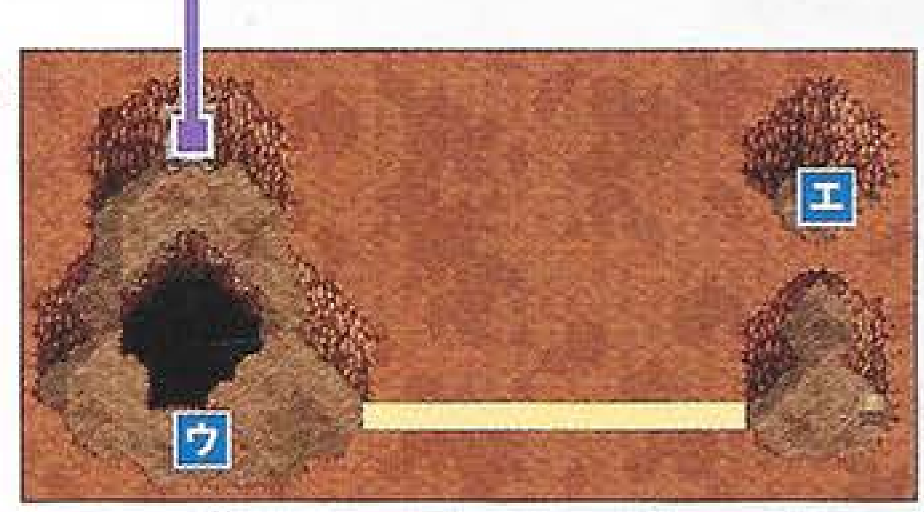


アガルトの村へ ▶P.162

▼B2F



▶B2F小部屋



○入手アイテムリスト

真月編
ア スケープドール
イ ダイヤの腕輪
ウ オーガキラー
エ 金のリンゴ

地上 ダンジョン

アガルトの鉱山

リディア編

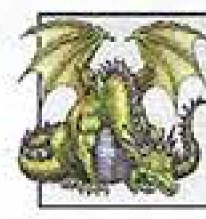
リディア編のモンスターリスト

ウッドアイズ	▶P.274	グリーンドラゴン1 ※2	▶P.068	フェイスバット	▶P.284
エーラバトラ	▶P.274	ケットシー	▶P.276	ヘルニードル	▶P.288
オーガ	▶P.274	ツインスネーク	▶P.282	マインドフレア	▶P.288
クアルトパペット ※1	▶P.069	ドラキュレディ	▶P.282	ミステレグ(グリーンドラゴン1) ※1	▶P.288

※1 上弦の月のときのみ出現。 ※2 下弦の月のときのみ出現。

▼B1F





グリーンドラゴン1 ▶P.068

B1F～B4F（B1F～B3Fはミステレグの状態で出現）

入手アイテムリスト

リディア編	
ア	ハイポーション
イ	万能薬
ウ	北極の風
エ	エクスポーション
オ	コテージ

◀B2F



ⓐ▶P.160

アガルトの鉱山の続き



○入手アイテムリスト

リディア編	
カ	スケープドール
キ	フェニックスの尾
ク	プレートアーマー
ケ	万能薬
コ	ミスリルのこて
サ	エーテルドライ
シ	ミスリルゼンマイ
ス	サークレット
セ	アガルトタイト ※

※ アガルトタイマイ（P.069）が出現し、倒すと入手できる。

地上　町&城

アガルトの村

リディア編　真月編

○真月編H（P.136）のモンスターリスト（リディア編では出現しない）

オーガ ▶P.274	バーサオーガ ▶P.284	ミスリルゴーレム ▶P.290	レメディボム ▶P.292

○ショップリスト（リはリディア編、真は真月編を表す。真月編では利用不可）

武器屋

アイテム名	値段	リ	真
サンダーロッド	700	●	
ダガー	300	●	
トゲのムチ	3000	●	
バトルアクス	2500	●	
炎の矢	500	●	
氷の矢	500	●	
雷の矢	500	●	
グレートボウ	2000	●	

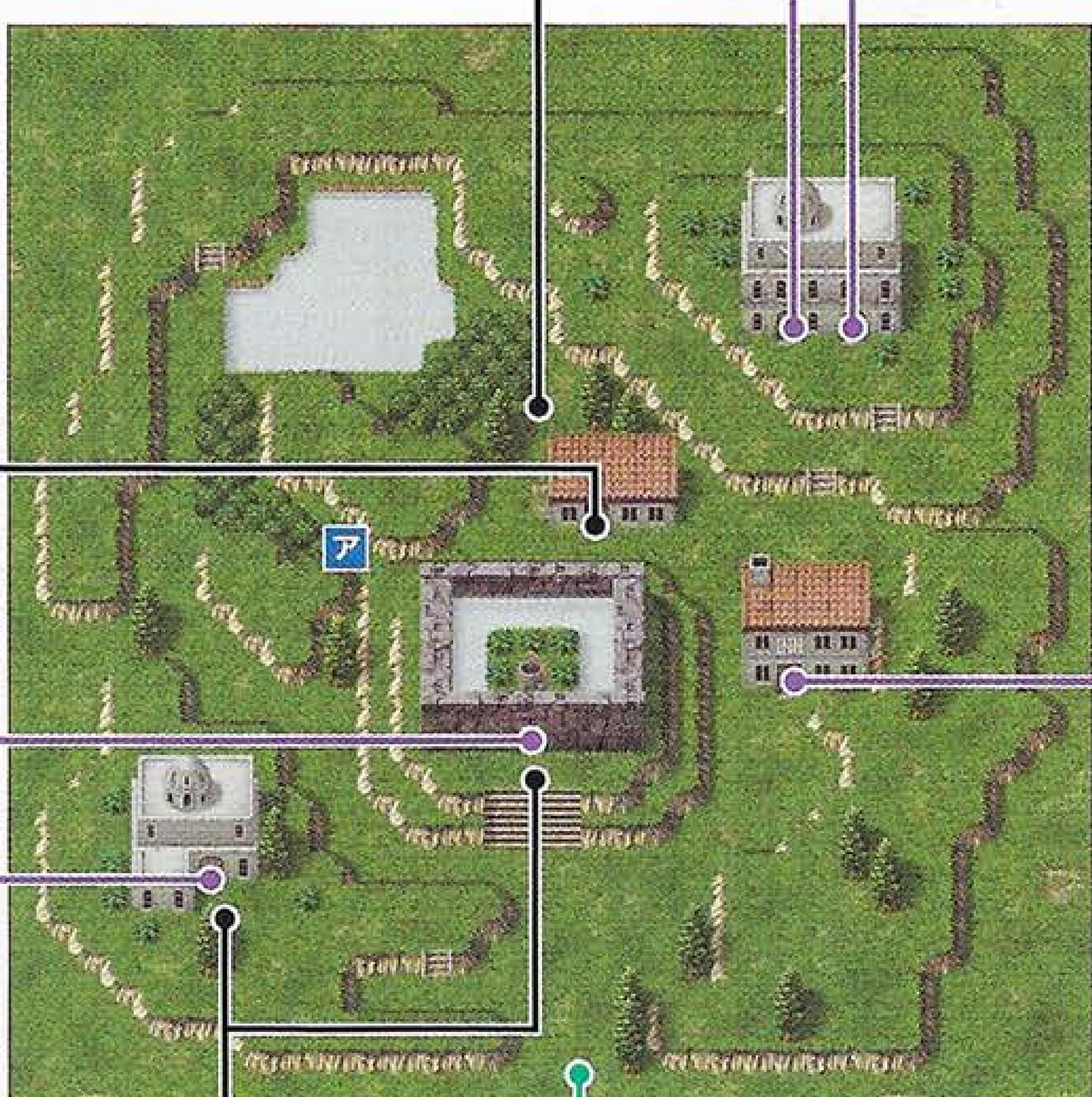
防具屋

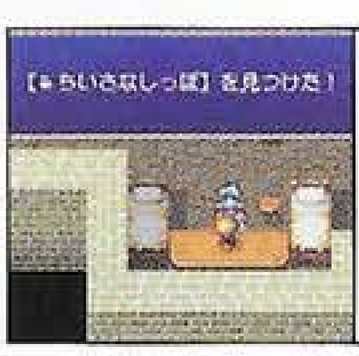
アイテム名	値段	リ	真
三角帽子	700	●	
司祭の帽子	2000	●	
司祭のローブ	1200	●	
スチールヘルム	2000	●	
チェインメイル	2200	●	
ルビーの指輪	1000	●	
銀の腕輪	650	●	
ルーンの腕輪	2000	●	

道具屋

アイテム名	値段	リ	真
ポーション	30	●	
ハイポーション	150	●	
フェニックスの尾	100	●	
金の針	400	●	
乙女のキッス	60	●	
目薬	30	●	
テント	100	●	
コテージ	500	●	

▶アガルトの村





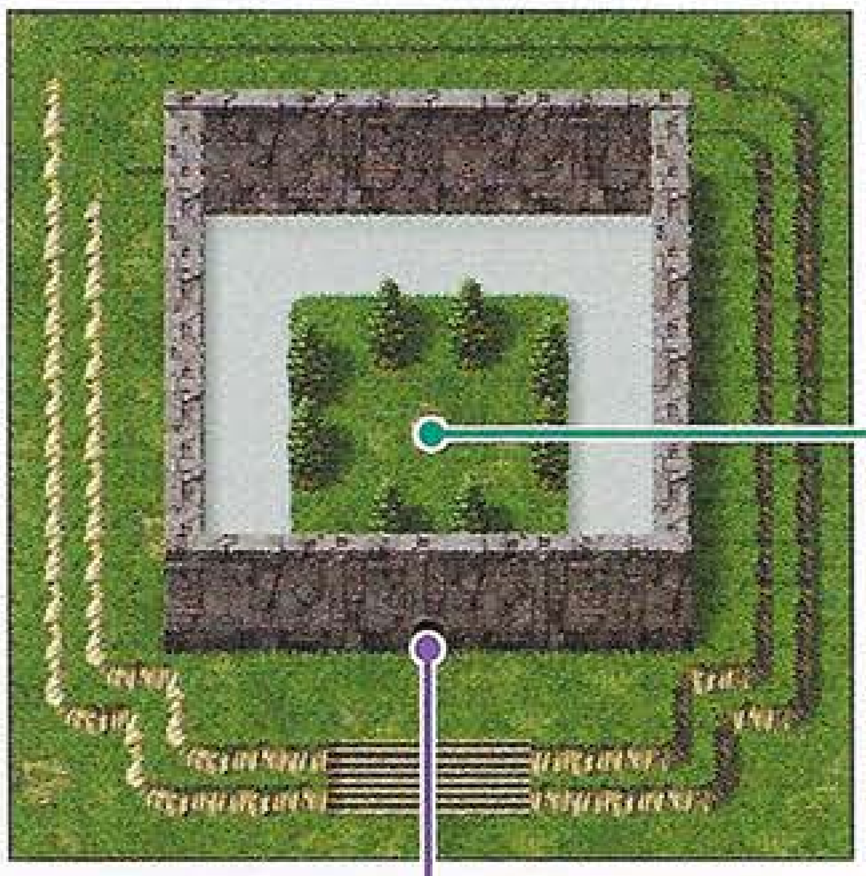
真月編で来たときは、ⓐとⓑ以外の扉には入れない。ⓑにはタイタン2を倒したあと入れるようになり、そのなかには「ちいさなしっぽ」がある。

○入手アイテムリスト

	リディア編	真月編
ア	ポーション	大地のドラム

アガルトの村の続き

▼アガルトの村（井戸）



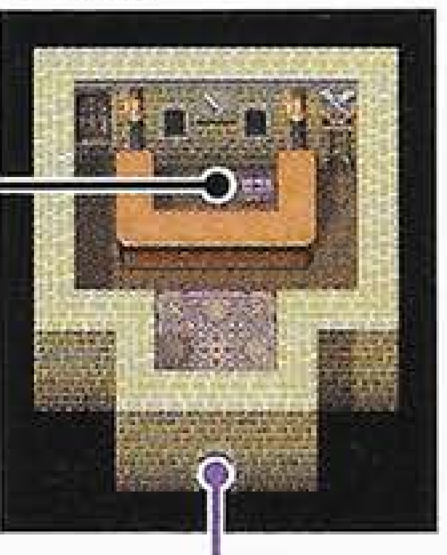
▼観測室



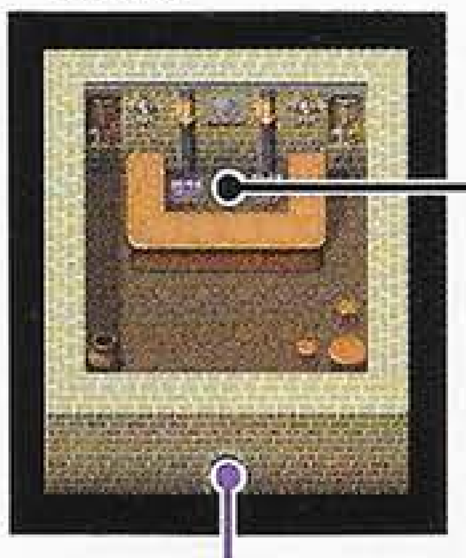
▼天文台



▼武器屋



▼防具屋



▼宿屋



宿屋	
リディア編	100ギル
真月編	利用不可

○入手アイテムリスト

	リディア編	真月編
イ	ー	ちいさなしっぽ

地上　ダンジョン

アダマン諸島の森

ヤン編

○ヤン編のモンスターリスト

アリゲイター ▶P.272	スケルトン ▶P.280	ヒュドラ ▶P.284	レブナント ▶P.292
ギガースゲイター ▶P.274	ソウル ▶P.280	ブラッディボーン ▶P.286	
グール ▶P.276	ゾンビー ▶P.280	リリス ▶P.292	

○ショップリスト（ヤはヤン編を表す）

武器屋

アイテム名	値段	ヤ
炎の爪	350	●
氷の爪	450	●
雷の爪	550	●
メタルナックル	600	●

防具屋

アイテム名	値段	ヤ
皮の帽子	100	●
羽根付き帽子	330	●
ねじりはちまき	450	●
皮の服	200	●
銅の胸当て	450	●
拳法着	4000	●
鉄の腕輪	100	●
銀の腕輪	650	●

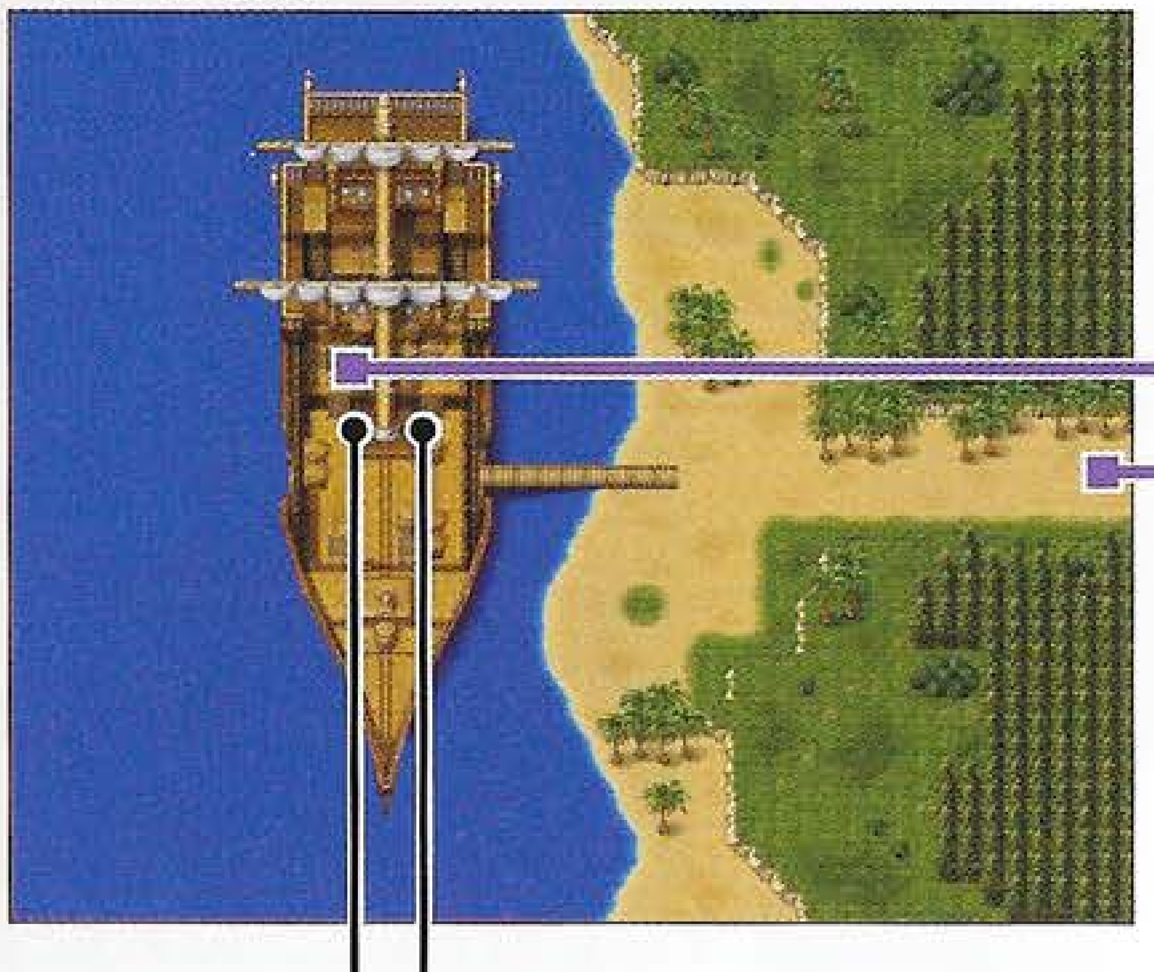
道具屋

アイテム名	値段	ヤ
ポーション	30	●
ハイポーション	150	●
フェニックスの尾	100	●
金の針	400	●
乙女のキッス	60	●
やまびこ草	50	●
テント	100	●
コテージ	500	●

アダマン諸島の森について

最初はアダマン諸島の森1～3を進むアーシュラと、森4～5を進むヤンを交互に操作して進んでいく。具体的には森1（アーシュラ）→森4（ヤン）→森2（アーシュラ）→森5（ヤン）→森3（アーシュラ）の順に1フロア進むごとに場面が切り替わるのだ。なお、森5を抜けるとヤンには場面が切り替わらなくなり、それ以降はアダマン諸島の森4～5にもどれなくなる。森4～5には宝箱が4個あるので、取り逃さないよう注意しよう。

▼アダマン諸島



武器屋／防具屋／道具屋

宿屋
無料

▼船倉



アーシュラがここまで移動するとパーティがヤンに切り替わり、アダマン諸島の森4からスタートする。

ⓐ▶P.164

▼アダマン諸島の森1



○入手アイテムリスト

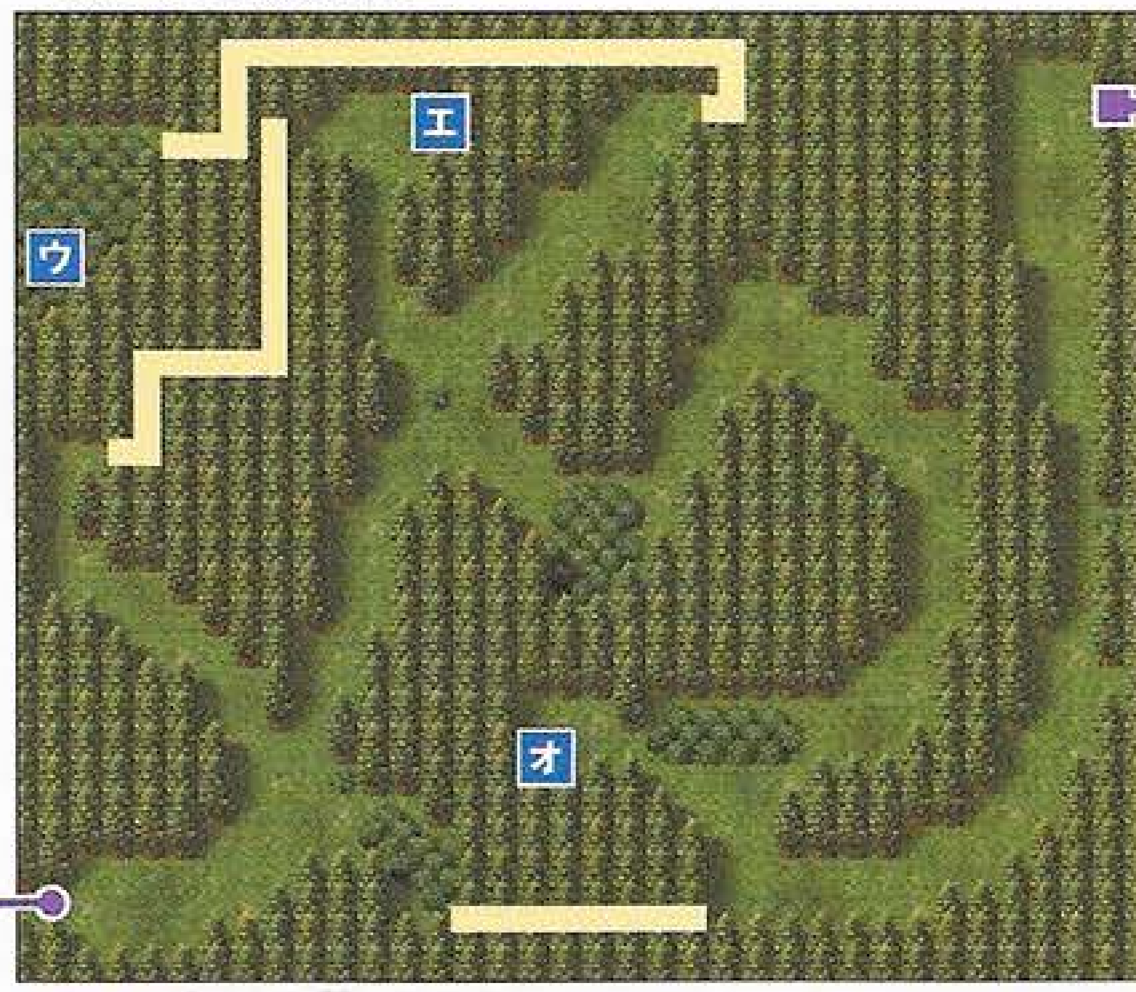
ヤン編
ア コテージ
イ フェニックスの尾

アダマン諸島の森の続き

▶アダマン諸島の森3



▼アダマン諸島の森2



a ▶P.163

▼アダマン諸島の森5

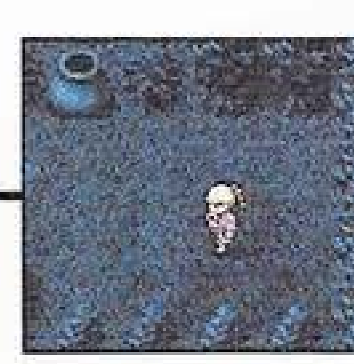


ヤンがこの場所まで来ると、アダマン諸島の森3にいるアーシュラに場面が切り替わる。

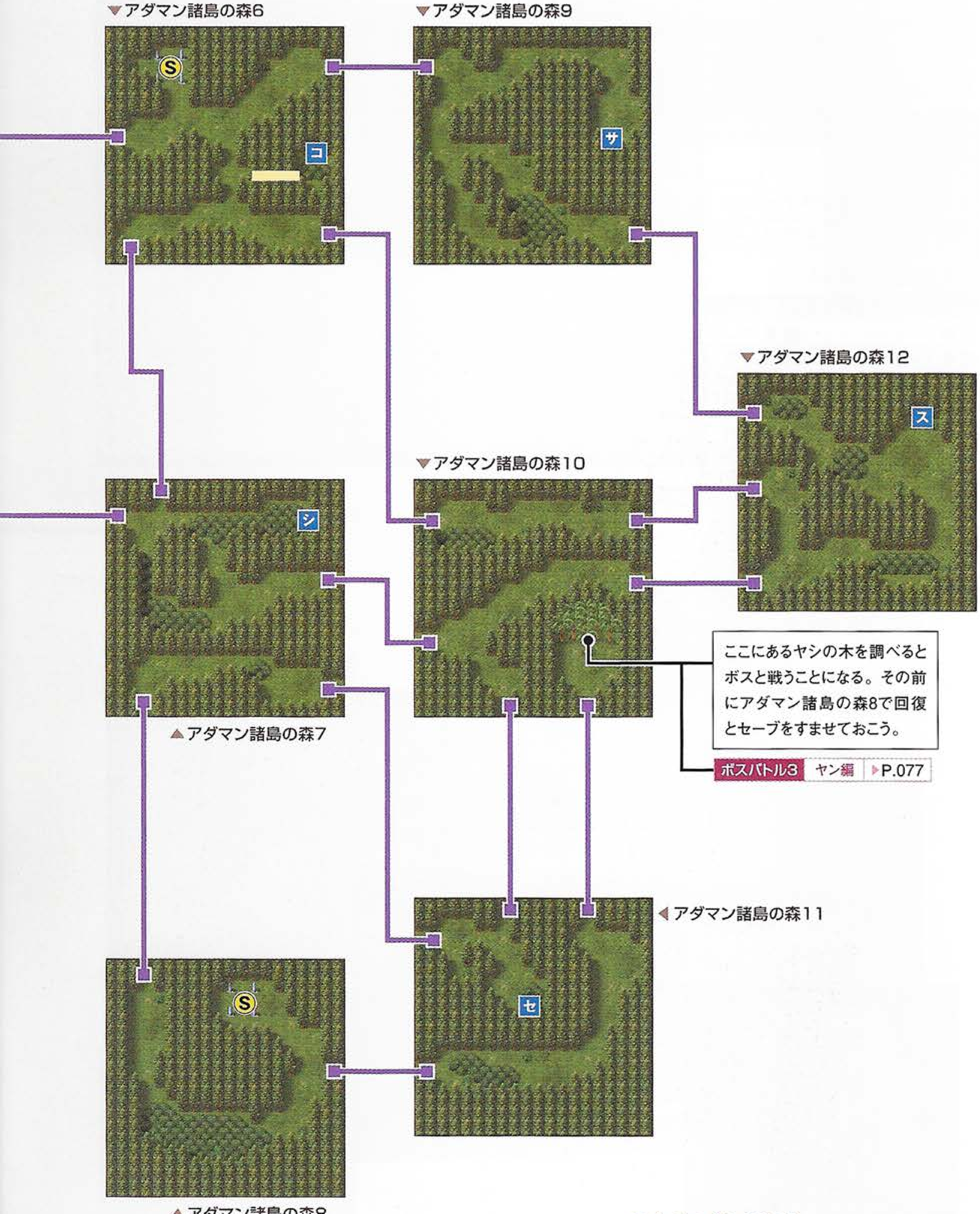
▼アダマン諸島の森4



回復のツボ



ヤンが探索する際はここからスタート。先に進みアダマン諸島の森5を出ると、アダマン諸島の森4・5にはもどれないので、アイテムの取り忘れに注意。



○入手アイテムリスト

ヤン編	
ウ エルメスのくつ	ケ ハイポーション
エ 万能薬	コ コテージ
オ ハイポーション	サ フェニックスの尾
カ グリーンベレー	シ ルーンの腕輪
キ ボムの右腕	ス 地獄の爪
ク 銀の胸当て	セ 銅の砂時計

地上 ダンジョン

アダマン島の洞窟

セオドア編

○セオドア編のモンスターリスト

インセクタス	▶P.274	ゴブリン1	▶P.278	ソードラット	▶P.280	フライングアイ	▶P.284

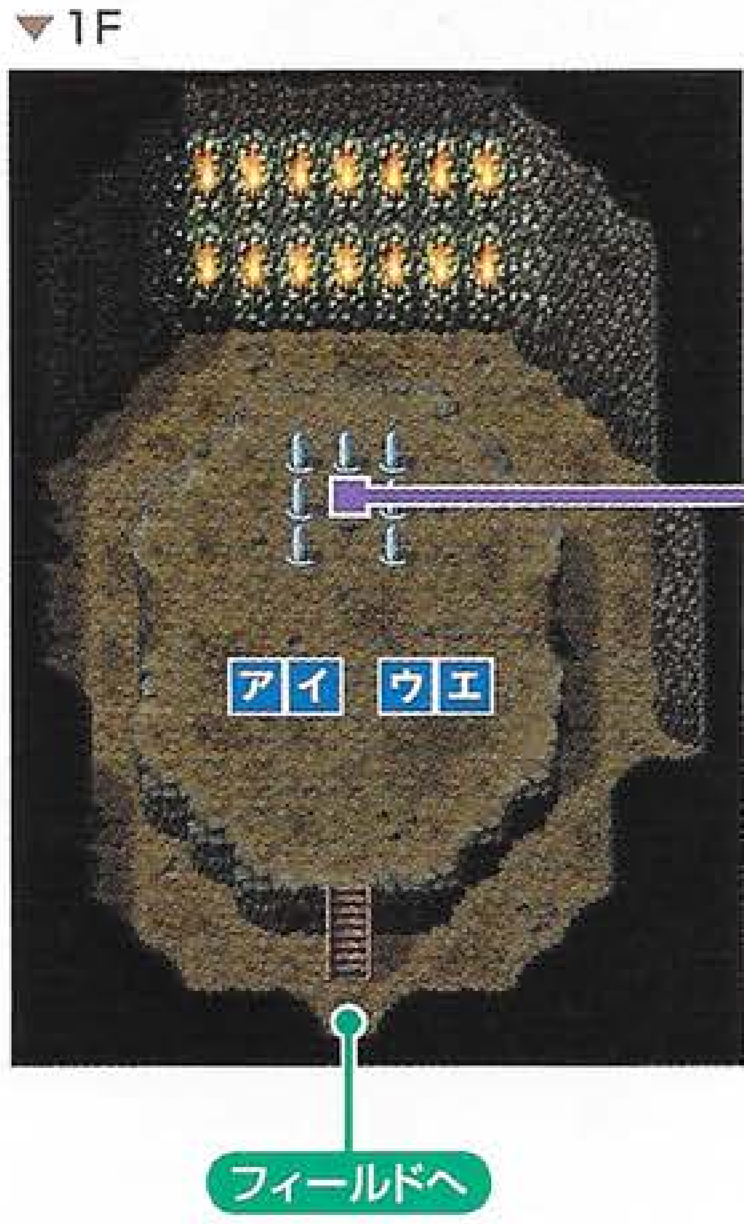
○入手アイテムリスト

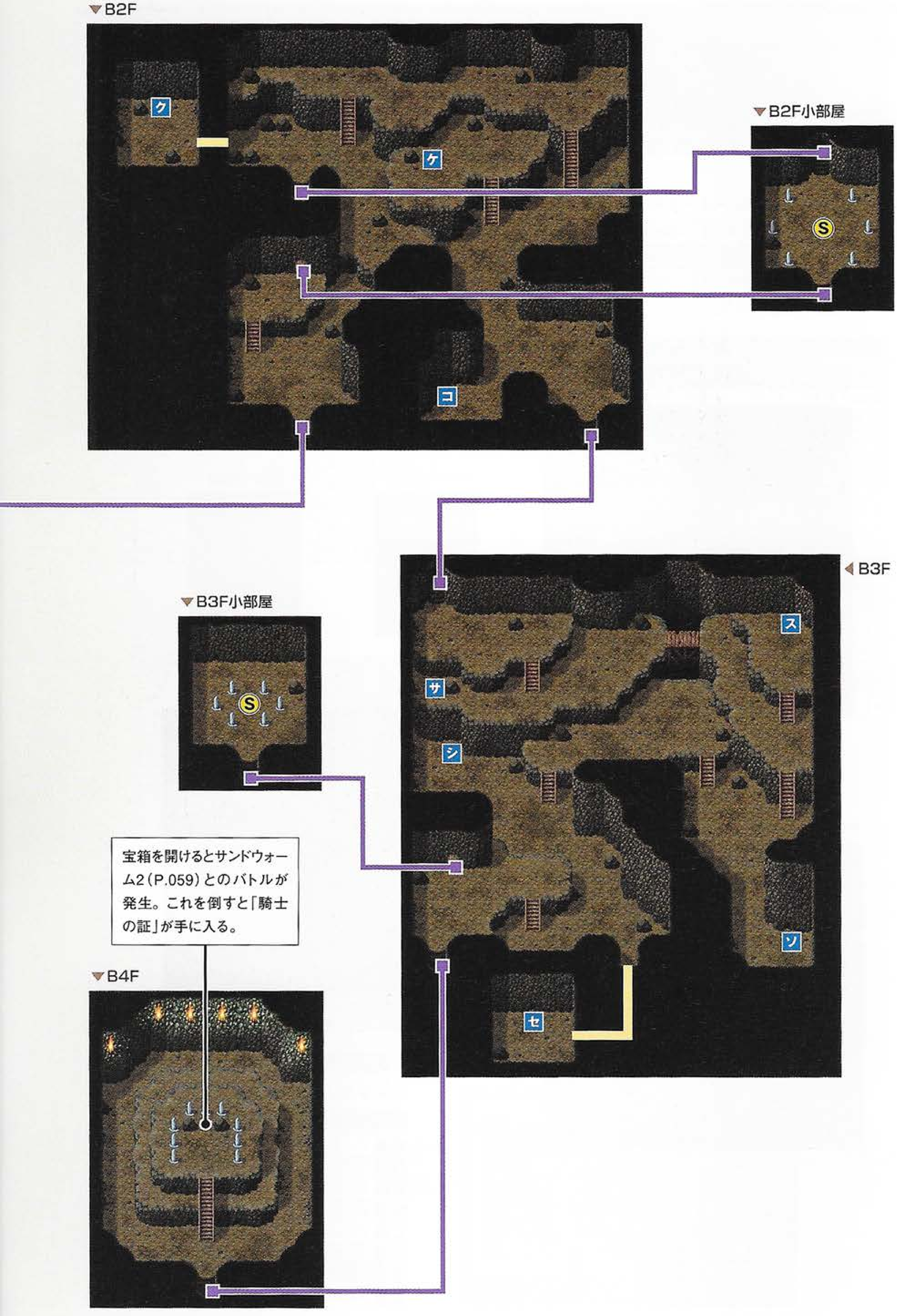
セオドア編	
ア ポーション	ケ ボムのかけら
イ テント	コ 目薬
ウ エーテル	サ 銅の砂時計
エ フェニックスの尾	シ やまびこ草
オ ポーション	ス テント
カ エーテル	セ 鉄のこて
キ テント	ソ 南極の風
ク フェニックスの尾	

▼B1F



▼1F




▼B2F
ク
ケ
コ
▼B2F小部屋
S
◀B3F
ス
サ
シ
ソ
セ
▼B3F小部屋
S
宝箱を開けるとサンドウォーム2（P.059）とのバトルが発生。これを倒すと「騎士の証」が手に入る。
▼B4F

地上 ダンジョン

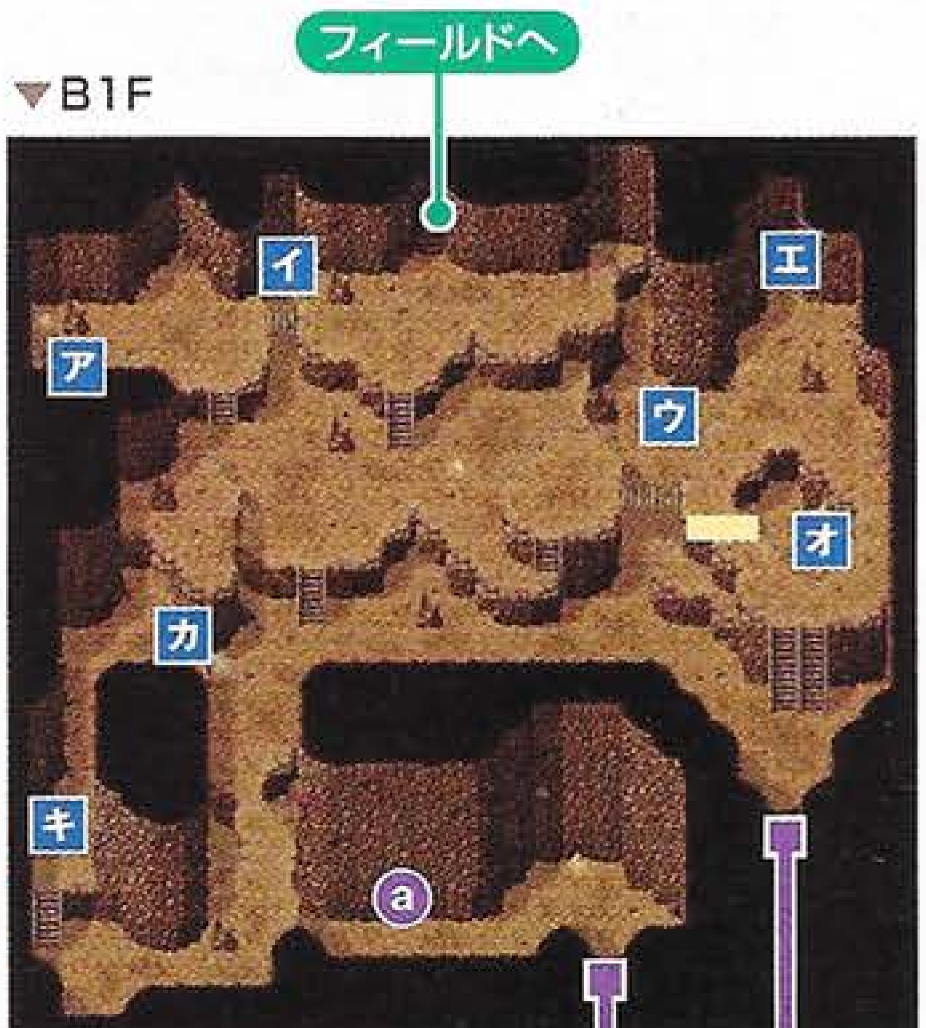
アントリオンの洞窟

ギルバート編

●ギルバート編のモンスターリスト

アダマンタイマイ1	▶P.272	スケルトン	▶P.280	ドモボーイ	▶P.282
イエローゼリー	▶P.274	スピリット	▶P.280	バジリスク	▶P.284
グール	▶P.276	ゾンビー	▶P.280	レーシイ	▶P.292

▼B1F



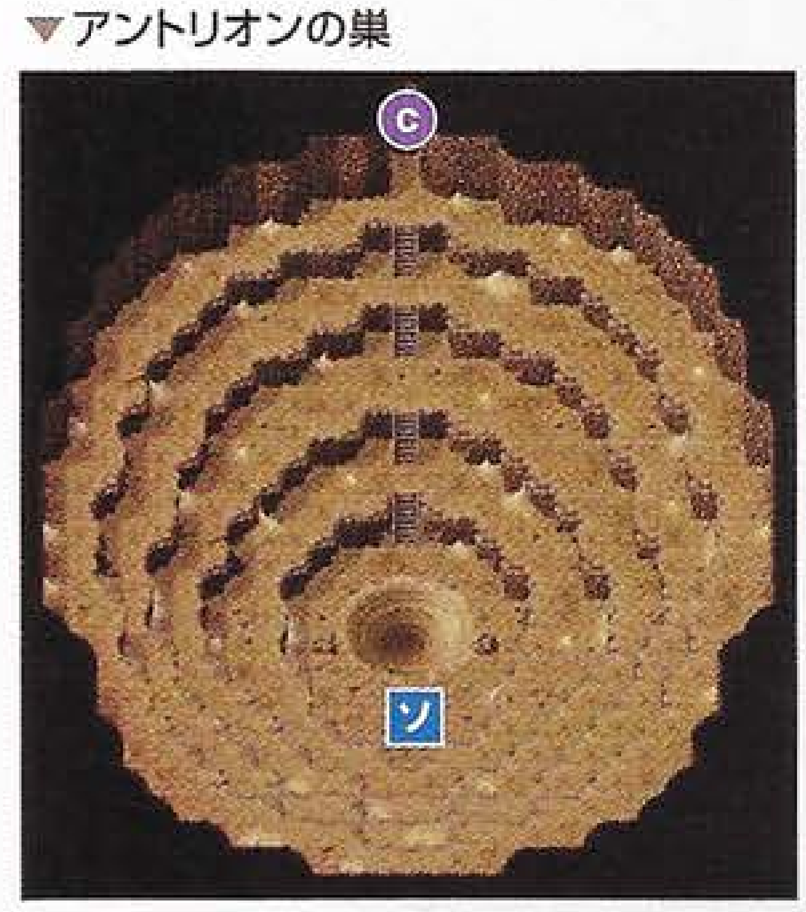
▼B1F小部屋



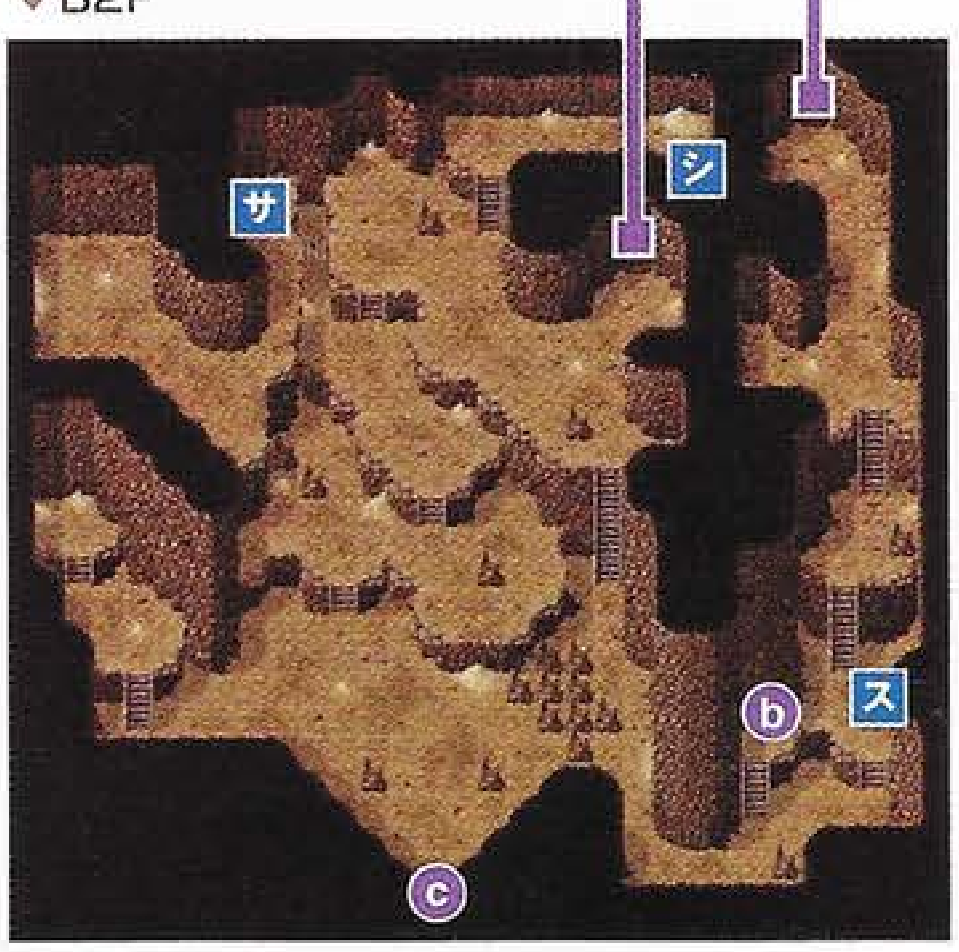
▼B2F小部屋



▼アントリオンの巣



▼B2F



●入手アイテムリスト

ギルバート編	
ア ハイポーション	ケ ゼウスの怒り
イ ゼウスの怒り	コ ボムのかけら
ウ テント	サ ハイポーション
エ 金の針	シ 南極の風
オ どうのしっぽ	ス ハイポーション
カ クモの糸	セ ♪ ラミアの竪琴
キ 南極の風	ソ ぎんのしっぽ ※
ク スケープドール	

※ 新月のときのみ入手できる。

地上 町&城

エブラーナ城

エッジ編 真月編

○真月編 I (P.136)のモンスターリスト(エッジ編では出現しない)

アームドママル	▶P.272	ゴブリンキャップ	▶P.278	フレイムナイト	▶P.286
キマイラ	▶P.274	フレイムエビル	▶P.286	マグマントータス	▶P.288
くろとかげ1	▶P.276	フレイムドッグ1	▶P.286		

○ショップリスト(エはエッジ編、裏は真月編を表す)

武器屋

アイテム名	値段	エ	裏
くない	200	●	
こだち	350	●	
ブーメラン	150	●	
メタルブーメラン	800	●	●
しゅりけん	200	●	●
べにざくら	4800		●
あしゅら	7000		●
チャクラム	4000		●

防具屋

アイテム名	値段	エ	裏
皮の帽子	100	●	●
はちがね	750	●	●
下忍の服	480	●	●
忍びの衣	3500	●	●
拳法着	4000	●	●
鉄のこて	130	●	●
鉄の腕輪	100	●	●
銀の腕輪	650	●	●

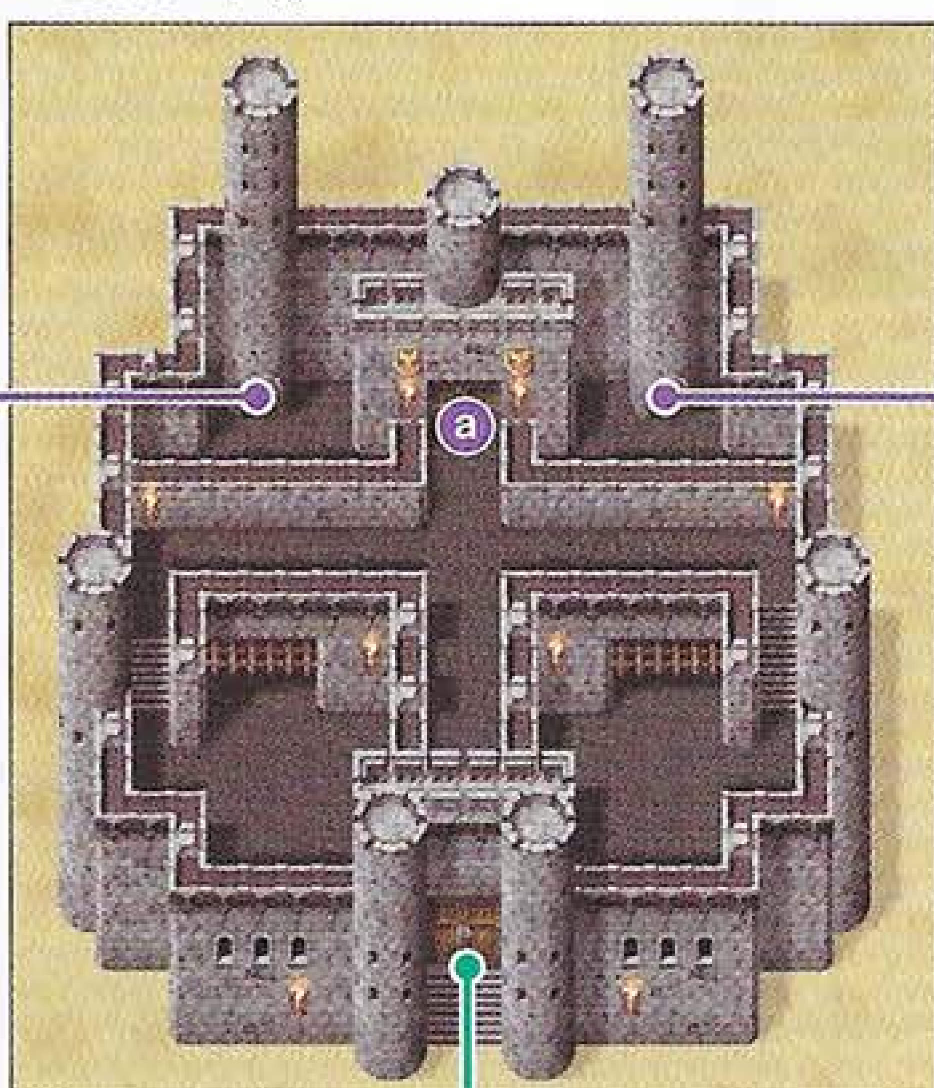
道具屋1

アイテム名	値段	エ	裏
ポーション	30	●	●
ハイポーション	150	●	●
フェニックスの尾	100	●	●
金の針	400	●	●
やまびこ草	50	●	●
目薬	30	●	●
毒消し	40	●	●

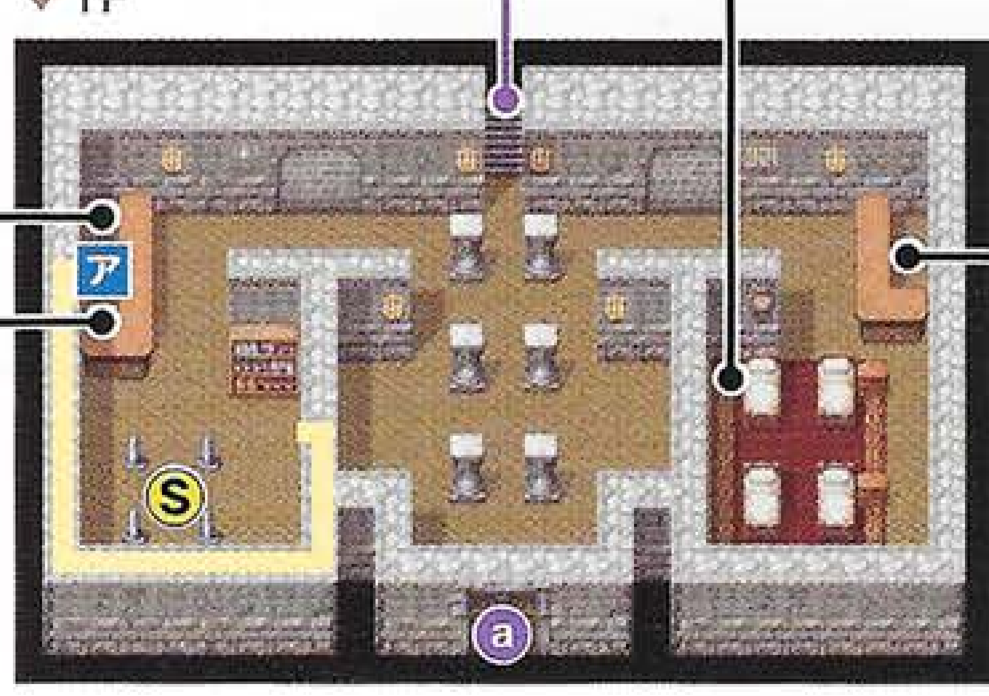
道具屋2

アイテム名	値段	エ	裏
テント	100	●	●
コテージ	500	●	●
非常口	180	●	●
怪獣図鑑	50	●	●
こびとのパン	100		●

▼エブラーナ城



▼1F

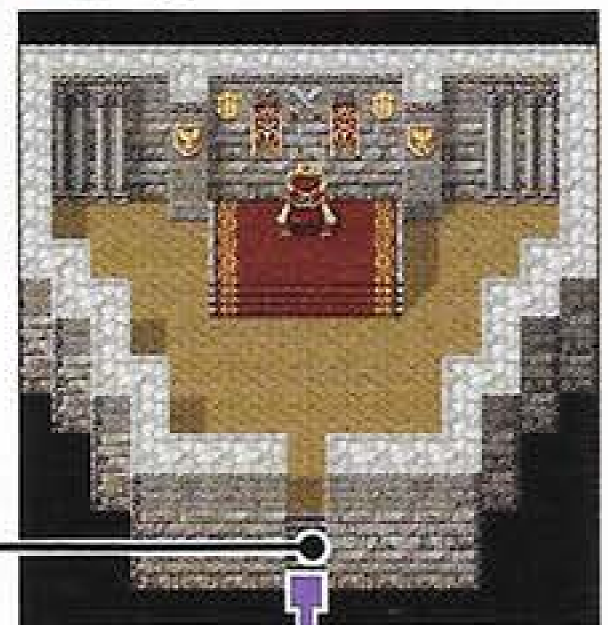


○入手アイテムリスト

	エッジ編	真月編
ア	ー	スケープドール

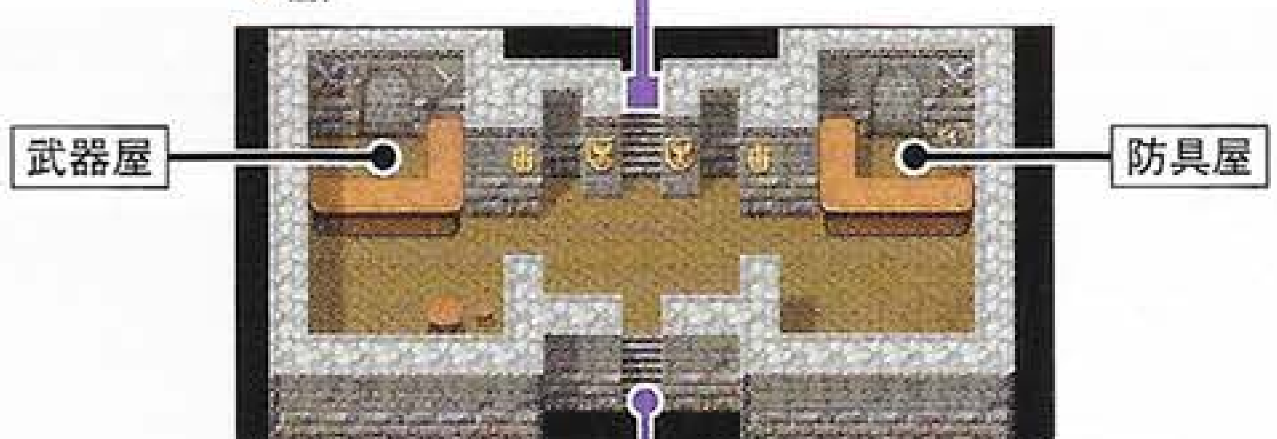
エブラーナ城の続き

▼王の間



ボスバトル5 真月編 ▶P.137

▼2F



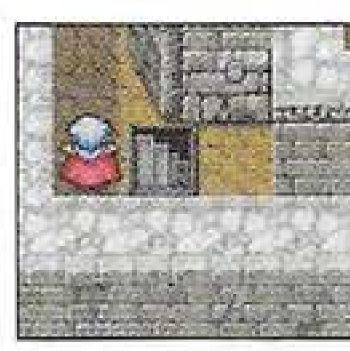
ⓓ▶P.169

○入手アイテムリスト

	エッジ編	真月編
イ	ー	ちいさなしっぽ
ウ	ー	ちいさなしっぽ
エ	フェニックスの尾	らいきり
オ	エーテル	エリクサー
カ	エーテル	せいじゃくの鐘
キ	ポーション	万能薬
ク	フェニックスの尾	バッカスの酒
ケ	毒消し	エクスポーション
コ	目薬	赤い牙
サ	乙女のキッス	コテージ

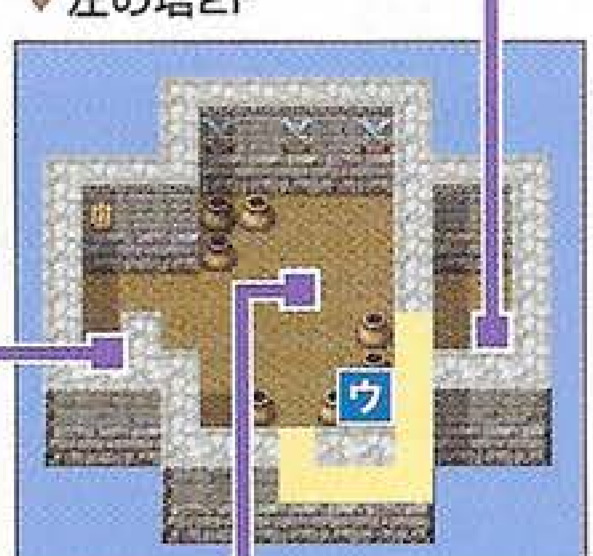
▼エッジの部屋



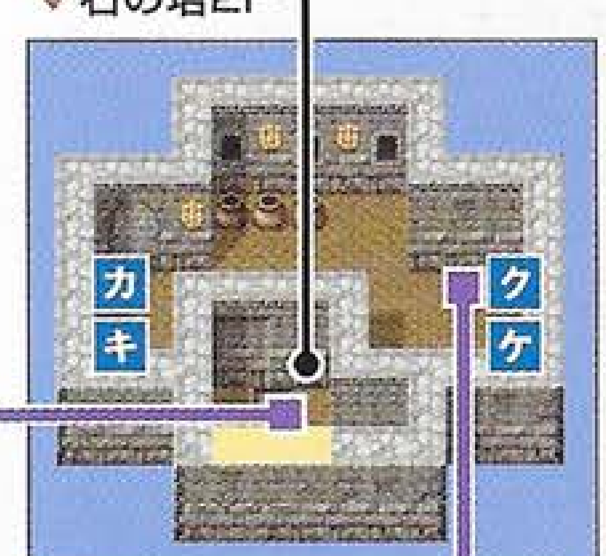


スイッチを押すと左の壁が開く。その奥へ行くときは南側の隠し通路へ回ろう。すぐ西側へ進むと、階段を下りて1Fにもどってしまうことになるからだ。

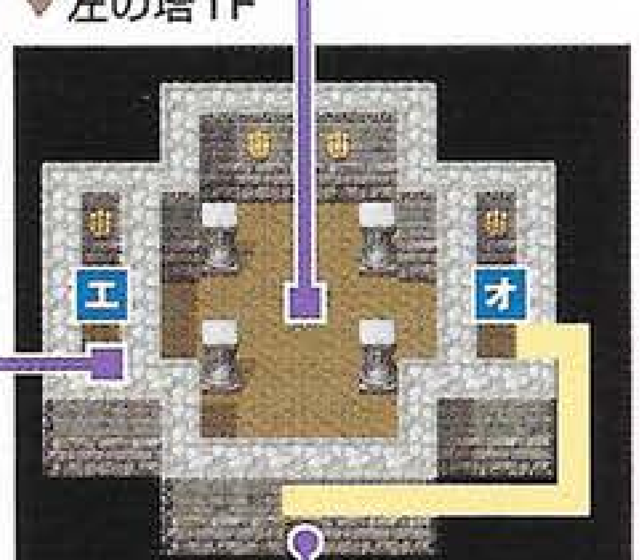
▼左の塔2F



▼右の塔2F



▼左の塔1F



ⓑ▶P.169

▼右の塔1F



ⓒ▶P.169

地上　ダンジョン

エブラーナの洞窟

エッジ編　真月編

○エッジ編のモンスターリスト

ガトリンガ1	▶P.274	スピリット	▶P.280	ゾンビー	▶P.280	ベヒーモス2 ※	▶P.090
グール	▶P.276	ソウル	▶P.280	フェイスバット	▶P.284	ミステレグ(ヘルニードル)	▶P.288
スケルトン	▶P.280	ソードラット	▶P.280	ブラッディボーン	▶P.286	ミステレグ(リリス)	▶P.288

※ 新月のときのみ出現。

○真月編のモンスターリスト

アルケニー	▶P.272	サタナイト	▶P.278	ブラッディレッド1	▶P.286	ミスバンパイア	▶P.290
エビルヘッド	▶P.274	サタナジュニア	▶P.278	ベルフェゴール1	▶P.288		
キマイラブレイン	▶P.276	しょうかんし	▶P.278	ヘルフラッパー	▶P.288		
ゴブリン1 ※	▶P.278	ナーガラージャ	▶P.282	マリード	▶P.288		

※ しょうかんしの「しょうかん」でのみ出現。

▼B1F

フィールドへ



エッジの両親の墓があり、これを調べるとエッジの両親に対する想いが聞ける。



ⓐ ▶P.172

▼B2F



○入手アイテムリスト

	エッジ編	真月編
ア	ハイポーション	万能薬
イ	エーテル	エーテル
ウ	銀の胸当て	ハイポーション
エ	ミスリルのこて	エクスポーション
オ	コテージ	フェニックスの尾
カ	500ギル	フェニックスの尾
キ	ルーンの腕輪	クモの糸

エブラーナの洞窟の続き

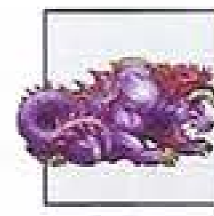


真月編ではここにしっぽコレクターがいる。「ちいさなしっぽ」を集めたら、彼に渡してほかのしっぽと交換してもらおう。

真月編で、バブイルの塔へ行こうとすると、モルボルマーキス(P.134)が襲ってくる。これを倒せば「きくいちもんじ」を入手できるのだ。

ボスバトル1 真月編 ▶P.134

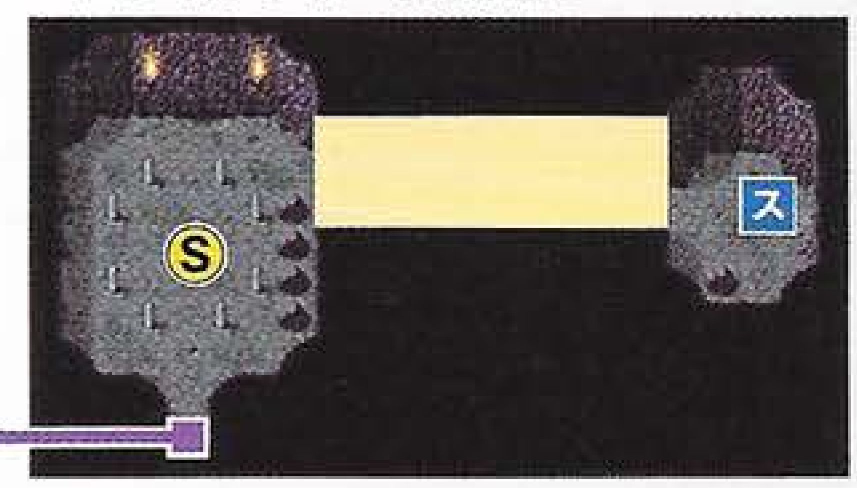
バブイルの塔へ▶P.200

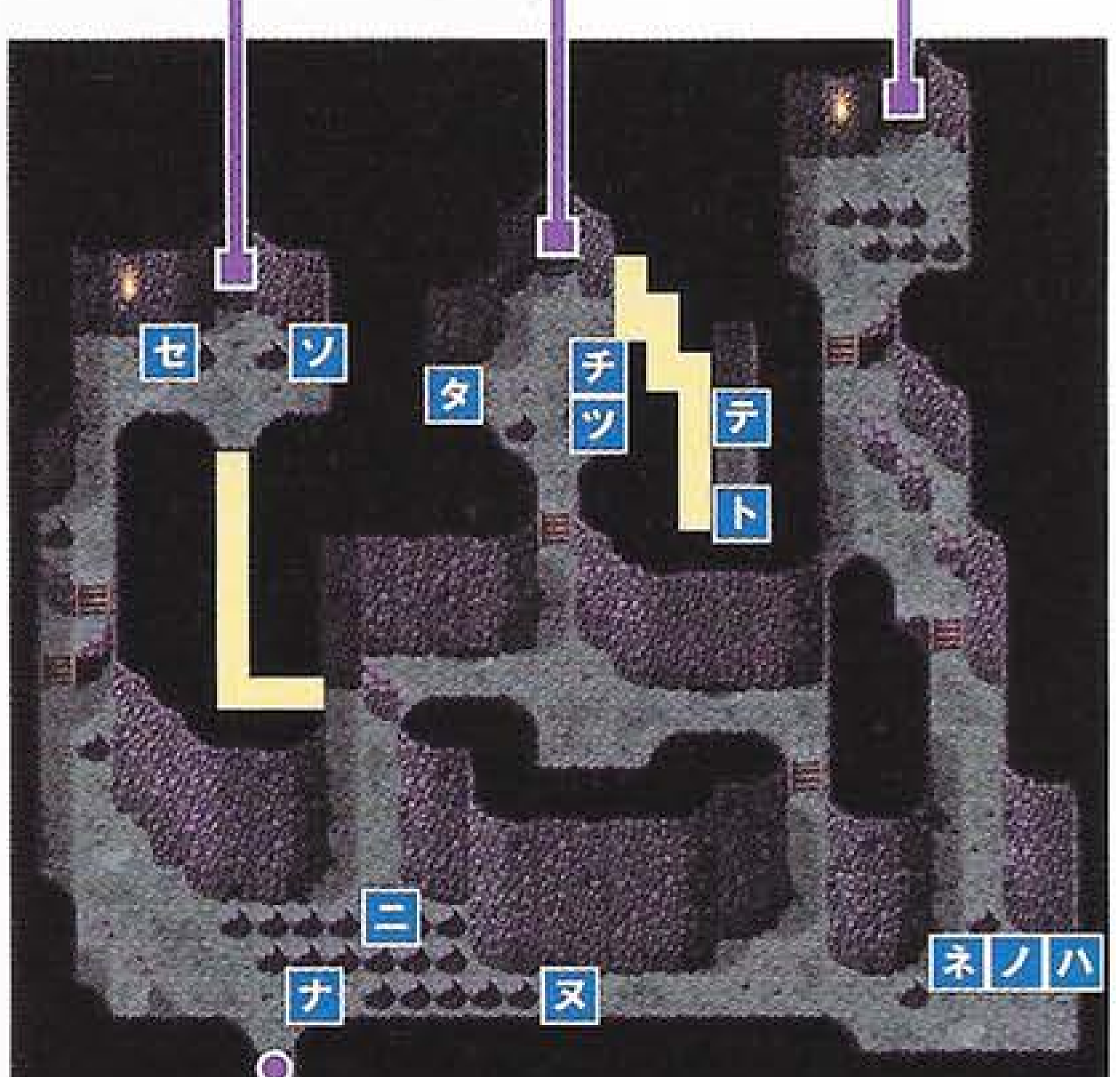




◀バブイルの塔への抜け道2

▼バブイルの塔への抜け道3





▲バブイルの塔への抜け道1

ⓐ▶P.171

○入手アイテムリスト

	エッジ編	真月編
ク	非常口	エクスポーション
ケ	やまびこ草	エルメスのくつ
コ	コテージ	黒ずきん
サ	こがらす	エーテル
シ	エーテルドライ	エーテルドライ
ス	ソーマの雫	こてつ
セ	まんじしゅりけん	ハイポーション
ソ	―	ちいさなしっぽ
タ	エーテル	バッカスの酒
チ	ハイポーション	リリスのくちづけ
ツ	フェニックスの尾	バンパイアの牙
テ	ハイポーション	エーテル
ト	銀のリンゴ	コテージ
ナ	ハイポーション	フェニックスの尾
ニ	ハイポーション	クモの糸
ヌ	コテージ	うちでの小づち
ネ	ポーション	ハイポーション
ノ	万能薬	ハイポーション
ハ	ハイポーション	ポーション

地上　町&城

オアシスの村カイポ

ポロム編　ギルバート編　カイン編　真月編

○真月編E(P.135)のモンスターリスト(真月編以外では出現しない)

シルフ	▶P.280

○ショップリスト(ポはポロム編、ギはギルバート編、カはカイン編、真は真月編を表す)

武器屋

アイテム名	値段	ポ	ギ	カ	真
サンゴのつるぎ	2500			●	
フレイムソード	14000			●	
グレートボウ	2000			●	
暗闇の矢	1000			●	
ロッド	100	●			
杖	160	●			
弓	220	●			
鉄の矢	50	●			
銀の竪琴	880		●		●
暗闇の竪琴	2800		●		●
トゲのムチ	3000		●		●
チェンウィップ	6000		●		●
ロングソード	450		●		●
アイアンソード	1000		●		●

防具屋

アイテム名	値段	ポ	ギ	カ	真
アイアンシールド	600		●	●	●
スチールヘルム	2000			●	
クロスヘルム	4200			●	
チェインメイル	2200			●	
プレートアーマー	5000			●	
ボーンリスト	3800			●	
皮の帽子	100	●			
服	50	●			
皮の服	200	●			
鉄の腕輪	100	●			
ベレー帽	1200		●		●
銅の胸当て	450		●		●
銀の胸当て	2000		●		●
銀の腕輪	650		●		●
ルーンの腕輪	2000		●		●
アイアンアーマー	1000		●		●
アイアンヘルム	800		●		●

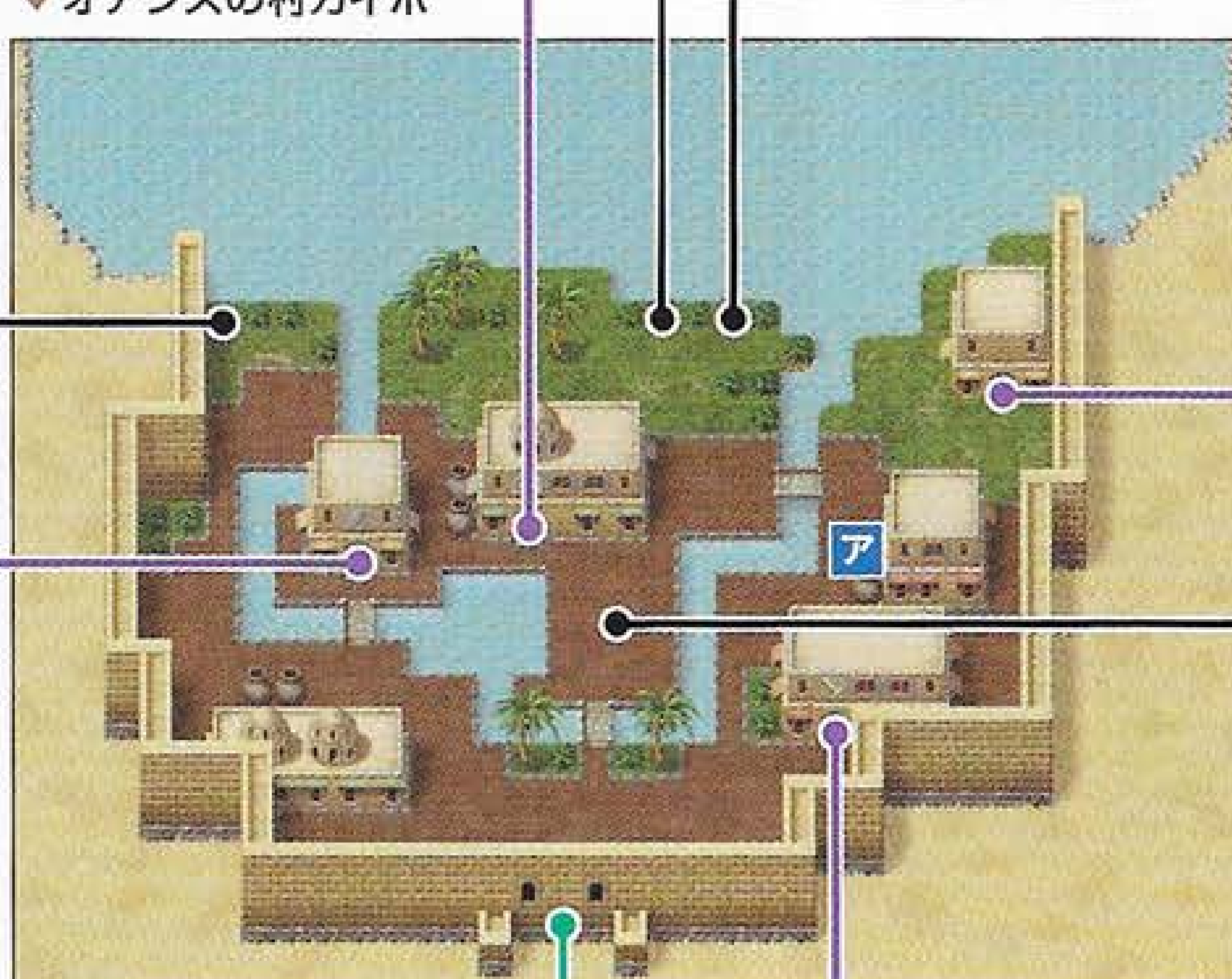
道具屋1

アイテム名	値段	ポ	ギ	カ	真
ポーション	30	●	●	●	●
ハイポーション	150		●	●	●
フェニックスの尾	100	●	●	●	●
金の針	400	●	●	●	●
乙女のキッス	60	●	●	●	●
ダイエットフード	100			●	
やまびこ草	50		●	●	●
目薬	30	●	●		●
毒消し	40	●	●	●	●
テント	100	●			

道具屋2

アイテム名	値段	ポ	ギ	カ	真
ボムのかけら	200		●	●	●
南極の風	200		●	●	●
ゼウスの怒り	200		●	●	●
クモの糸	100		●	●	●
怪獣図鑑	50		●	●	●
テント	100		●	●	●
コテージ	500		●	●	●

▼オアシスの村カイポ



ギルバート編
チャレンジダンジョン
▶P.105

ⓑ▶P.174

2つの墓が並んで建っている。左がかつての仲間テラの墓、右がその娘アンナの墓だ。調べると、墓石に刻まれたメッセージを読むことができる。

ⓒ▶P.174

ⓐ▶P.174

真月編E(P.135)で訪れたときはシルフが3体おり、話しかけるとバトルになる。ここの3体とファブール城にいるシルフをすべて倒すと、召喚魔法「シルフ」が習得できなくなってしまう。

フィールドへ

ⓓ▶P.174

○入手アイテムリスト

ポロム編	ギルバート編	カイン編	真月編
ア ポーション	ポーション	ポーション	−

オアシスの村カイポの続き

▼酒場

ギルバート編だけ「どうのしっぽ」が手に入る。「きんのしっぽ」の交換(P.104)に使えるので、必ず入手しておきたい。



▼防具屋



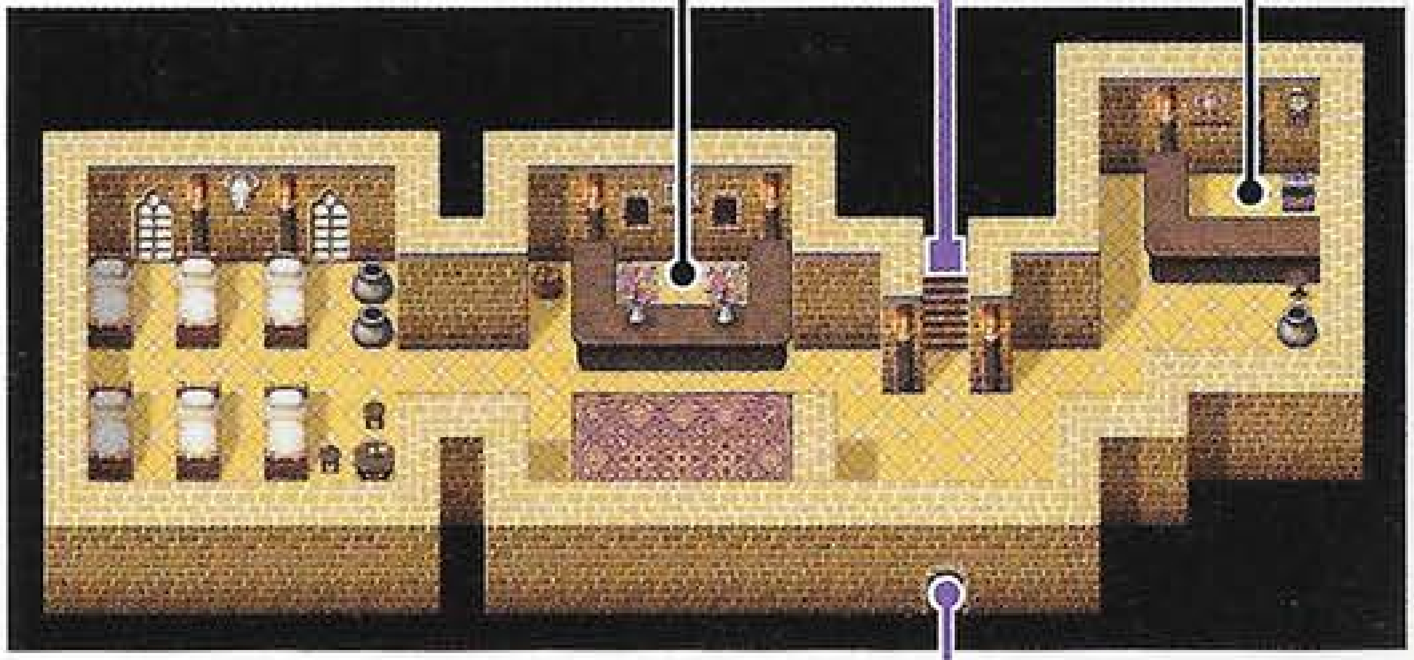
防具屋

ⓐ▶P.173

宿屋	
ポロム編	50ギル
ポロム編以外	100ギル

道具屋1／道具屋2

▼宿屋



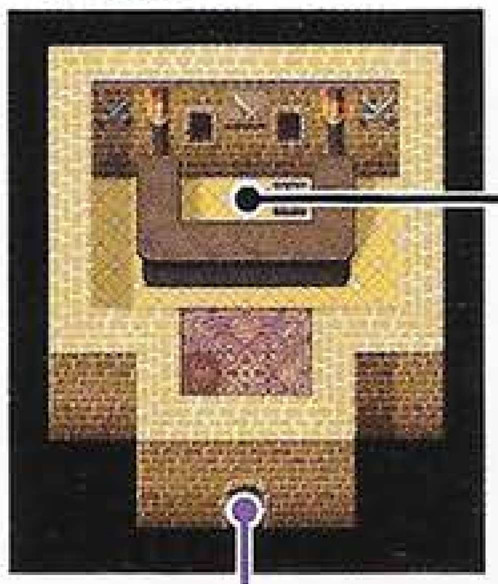
ⓑ▶P.173

▼民家



ⓒ▶P.173

▼武器屋



武器屋

ⓓ▶P.173

○入手アイテムリスト

	ポロム編	ギルバート編	カイン編	真月編
イ	―	どうのしっぽ	―	―

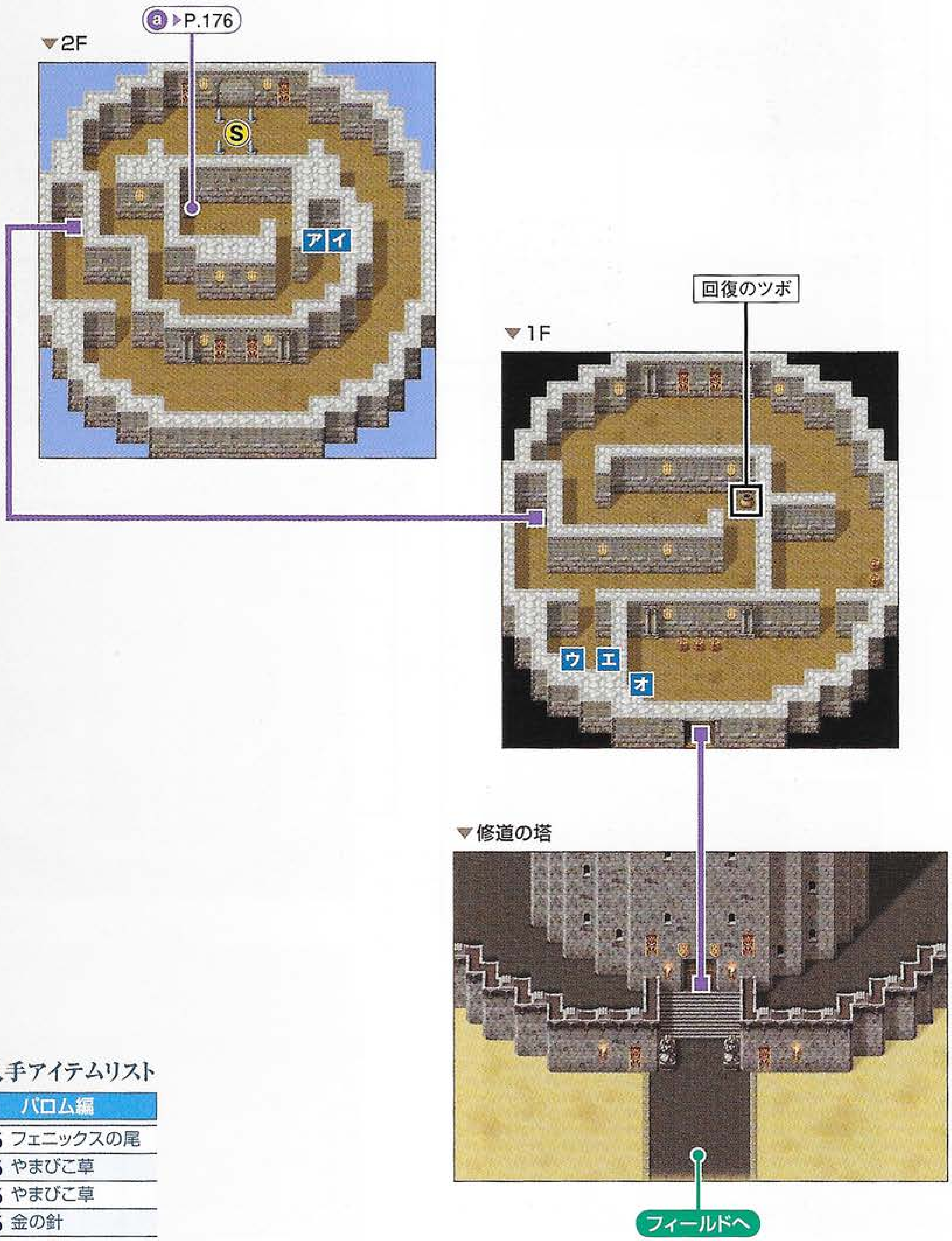
地上 ダンジョン

修道の塔

パロム編

○パロム編のモンスターリスト

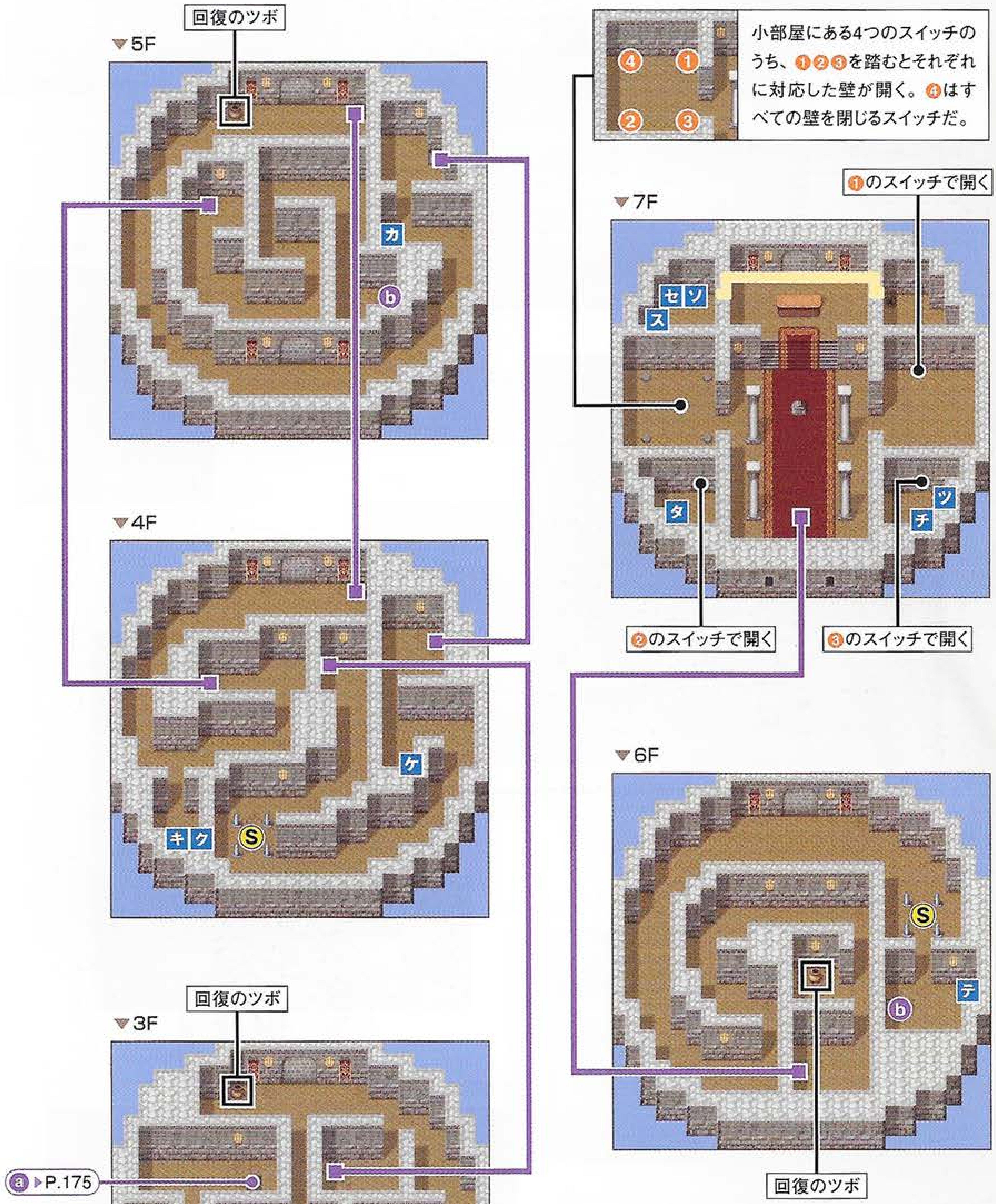
イエローゼリー	▶P.274	スケルトン	▶P.280	ブラッディボーン	▶P.286
ガーゴイル	▶P.274	スピリット	▶P.280	ボム	▶P.288
コカトリス	▶P.278	ソウル	▶P.280	レッドマシュマロ	▶P.292



○入手アイテムリスト

パロム編
ア フェニックスの尾
イ やまびこ草
ウ やまびこ草
エ 金の針
オ エーテル

修道の塔の続き



○入手アイテムリスト

パロム編	
カ いやしの杖	ス 司祭のローブ
キ テント	セ スケープドール
ク やまびこ草	ソ エーテルドライ
ケ エーテル	タ 万能薬
コ フェニックスの尾	チ エルメスのくつ
サ 聖なる矢	ツ コテージ
シ テント	テ 司祭の帽子

地上 ダンジョン

修道の塔外壁

エッジ編

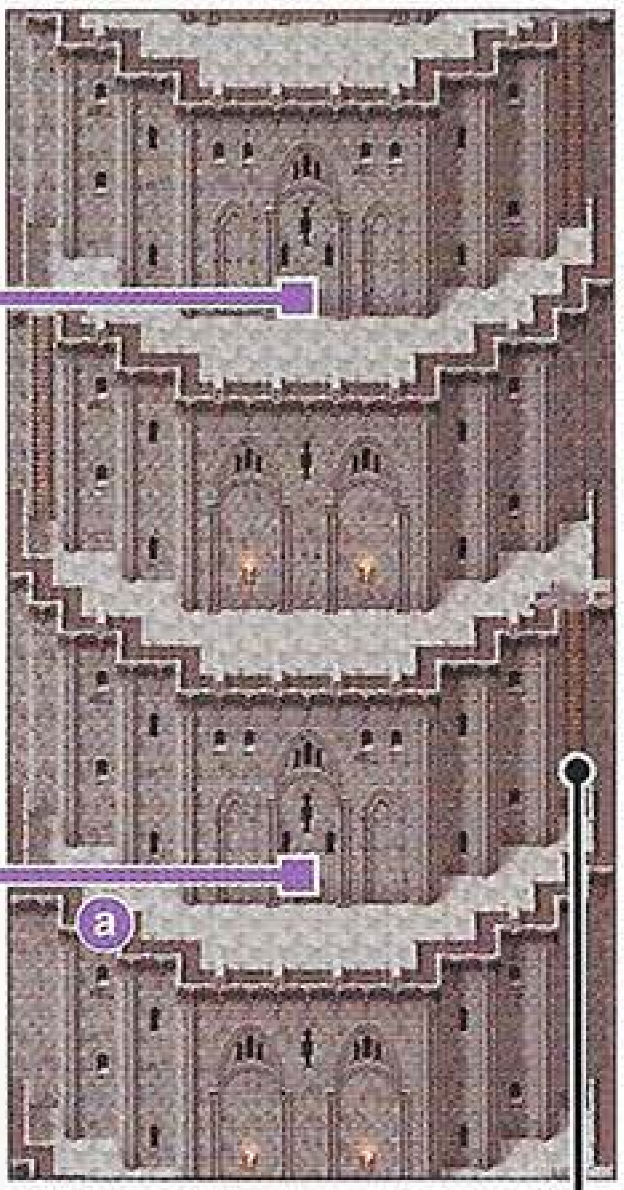
●エッジ編のモンスターリスト

インセクタス ▶P.274	クリフイーグル ▶P.276	フライングアイ ▶P.284
ガーゴイル ▶P.274	ダイブイーグル ▶P.282	フロータイボール ▶P.286

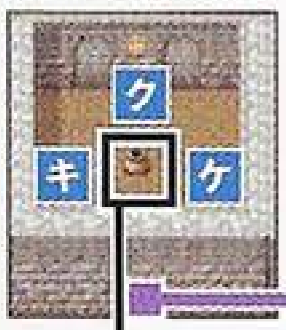
▼小部屋2



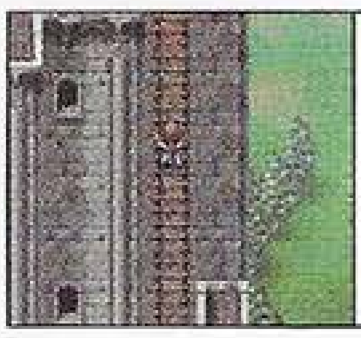
▼外壁1



▼小部屋1



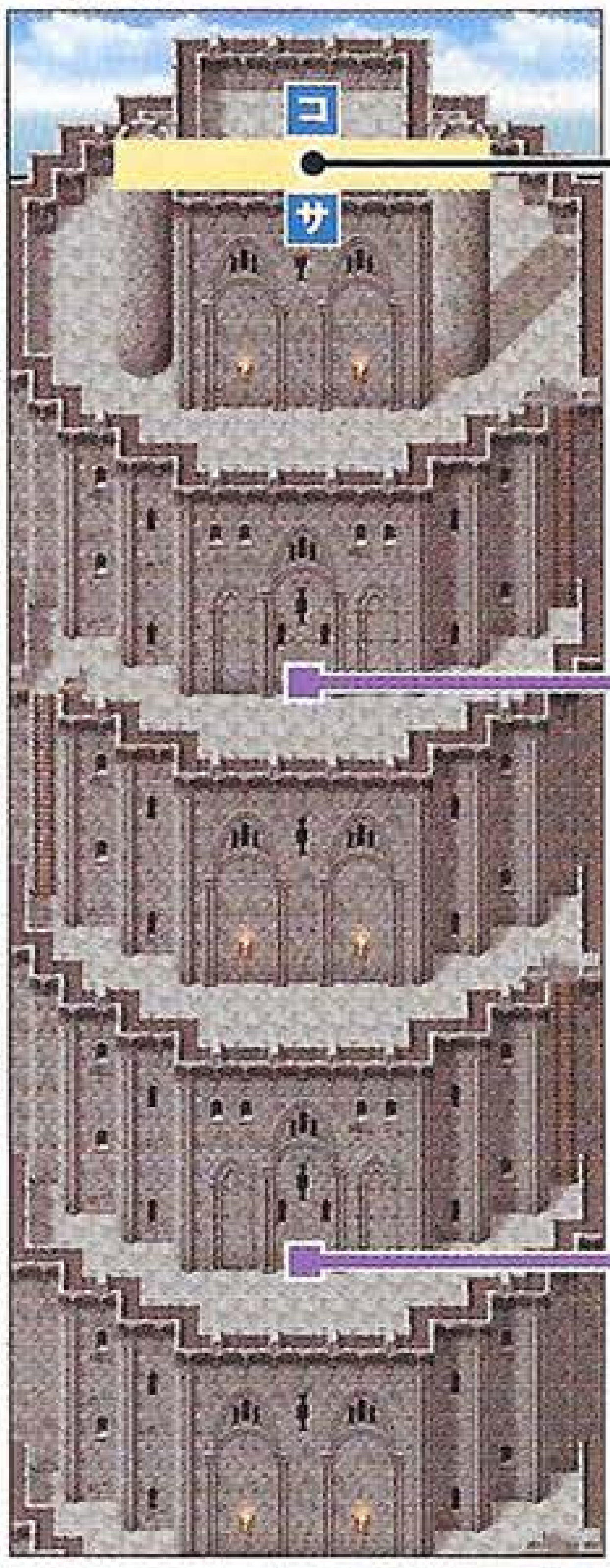
回復のツボ



外壁に備えつけられているハシゴは登ることができる。これを利用しながら上層へ進んでいくのだ。

コとサの宝箱は建物の裏側に置かれている。隠し通路に入っていき、それらの位置を調べると入手できるはずだ。

▼外壁2



▼小部屋4

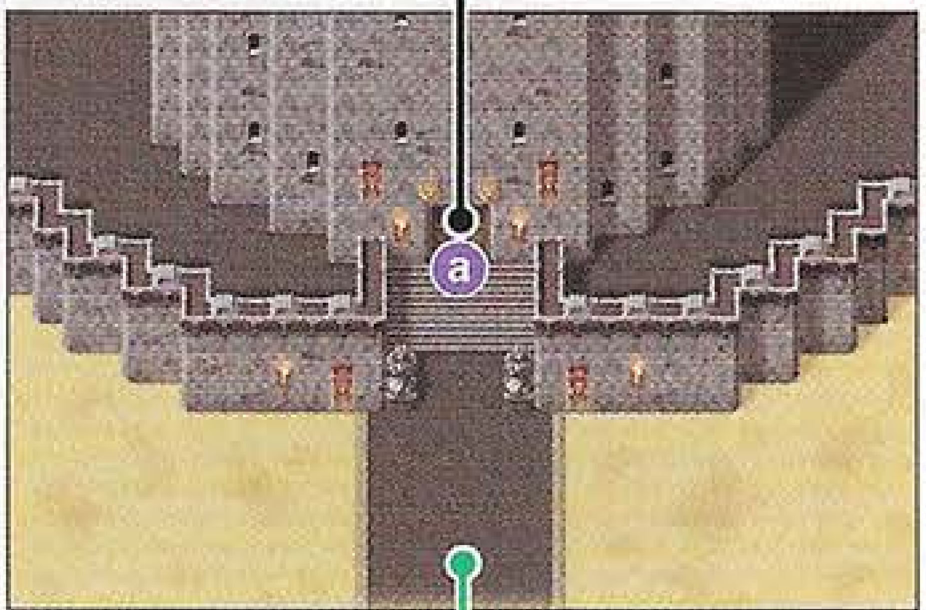


▼小部屋3



扉を調べると自動的に外壁1へと移動する。パロム編のように、塔のなかに入ることはできない。

▼修道の塔



フィールドへ

●入手アイテムリスト

エッジ編	
ア 銅の砂時計	ク 銅の胸当て
イ クロスボウ	ケ エーテル
ウ エーテル	コ 白い牙
エ ポーション	サ ハイポーション
オ 氷の矢	シ トゲのムチ
カ テント	ス 目薬
キ ポーション	

地上 ダンジョン

磁力の洞窟

パロム編 真月編

●パロム編のモンスターリスト

ウィルプリースト	▶P.274	ツインスネーク	▶P.282	フェイスバット	▶P.284	マインドフレア	▶P.288
エーラパトラ	▶P.274	ドラキュレディ	▶P.282	フラッドウォーム	▶P.286	ラメイジ	▶P.292
ケットシー	▶P.276	ヒュドラ	▶P.284	ヘルニードル	▶P.288	リカルドメイジ	▶P.292

●真月編のモンスターリスト

エビルヘッド	▶P.274	くろとかげ1	▶P.276	ナーガ	▶P.282	ホワイトムース	▶P.288
キマイラ	▶P.274	ストーンゴーレム	▶P.280	ナーガラージャ	▶P.282	ミスバンパイア	▶P.290

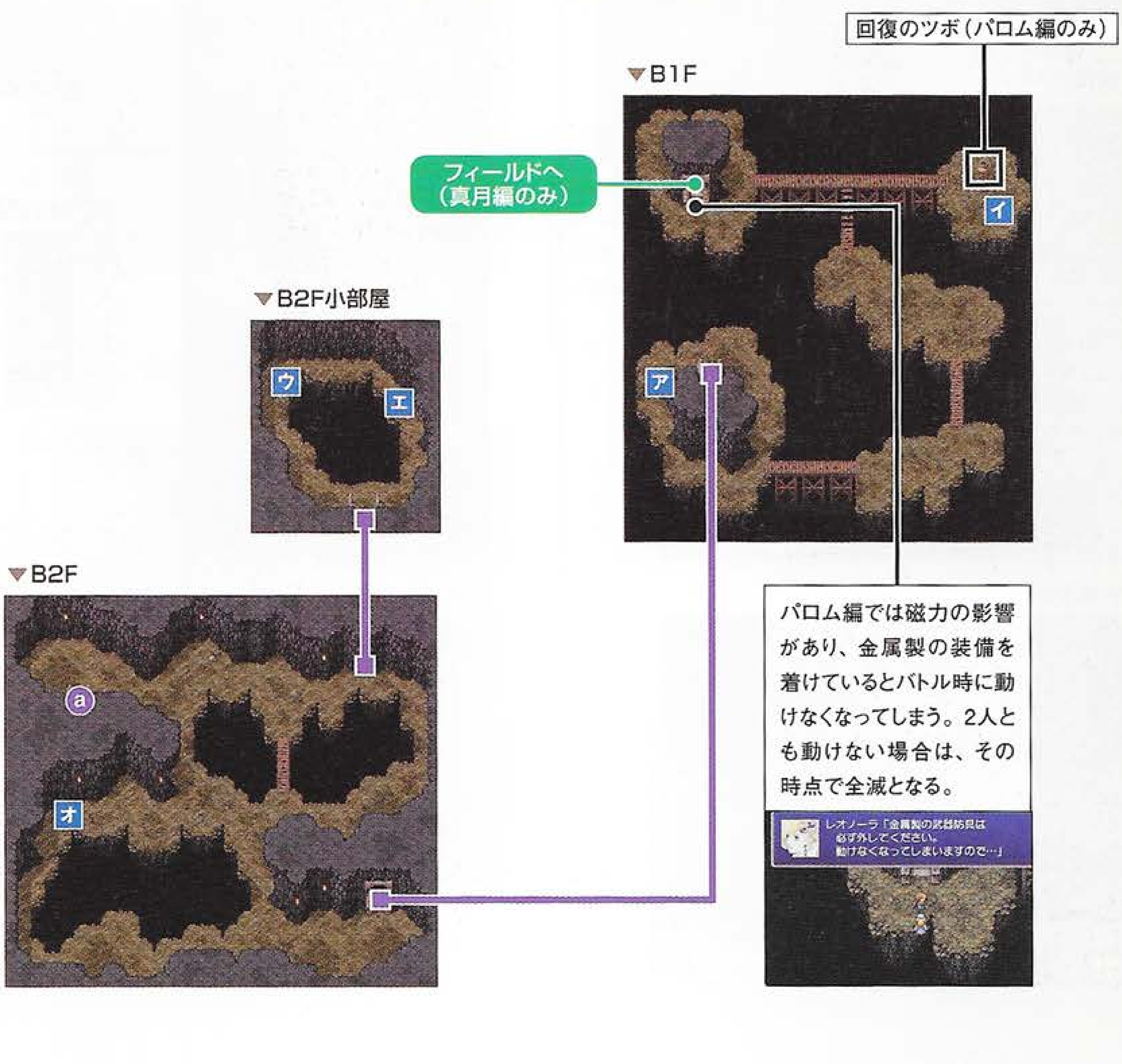
●ショップリスト（パはパロム編、真は真月編を表す。真月編では利用不可）

防具屋

アイテム名	値段	パ	真
司祭の帽子	2000	●	
司祭のローブ	1200	●	
ルビーの指輪	1000	●	
ルーンの腕輪	2000	●	

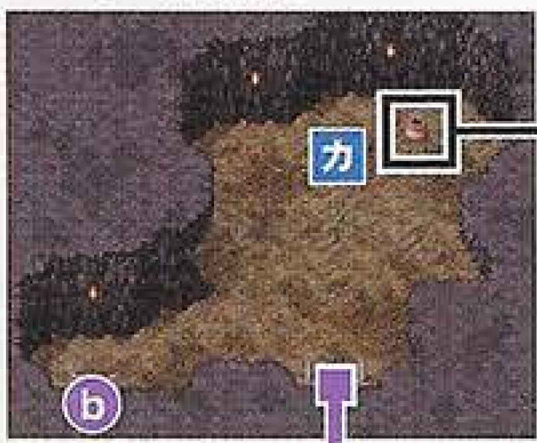
道具屋

アイテム名	値段	パ	真
ポーション	30	●	
ハイポーション	150	●	
フェニックスの尾	100	●	
やまびこ草	50	●	
ダイエットフード	100	●	
テント	100	●	
コテージ	500	●	



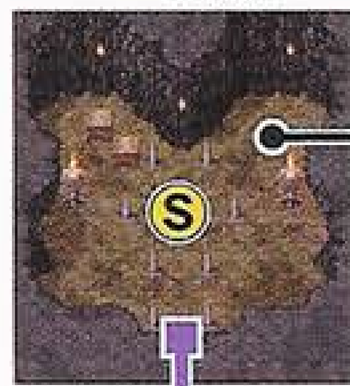
パロム編では磁力の影響があり、金属製の装備を着けているとバトル時に動けなくなってしまう。2人とも動けない場合は、その時点で全滅となる。

▼B3F小部屋1



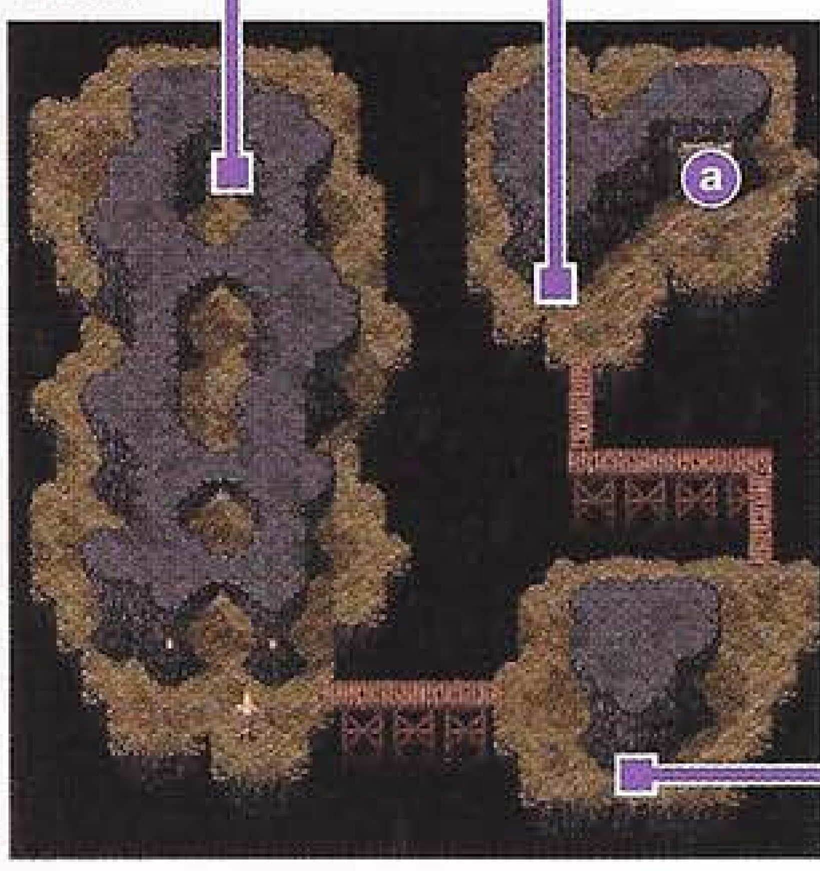
回復のツボ
(パロム編のみ)

▼B3F小部屋2

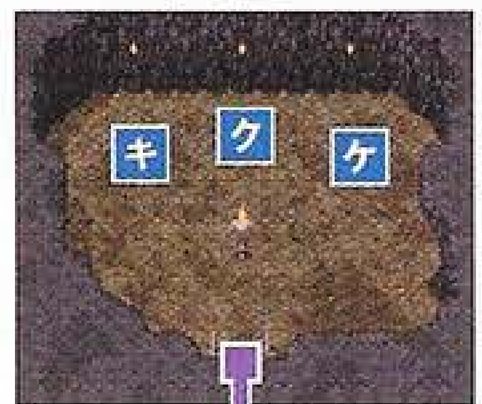


防具屋/道具屋
(パロム編のみ)

▼B3F



▼B3F小部屋3



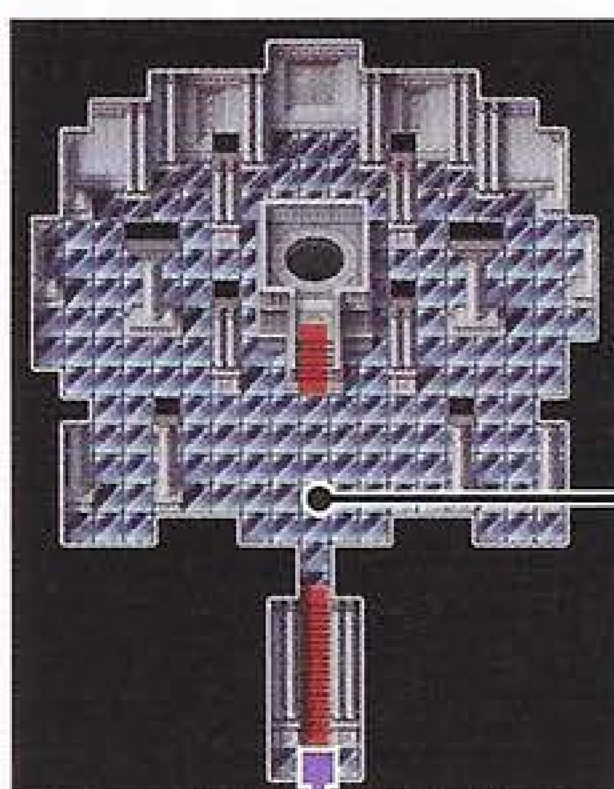
入手アイテムリスト

	パロム編	真月編
ア	やまびこ草	ユニコーンの角
イ	ハイポーション	リカバリーロッド
ウ	サークレット	エルメスのくつ
エ	エーテル	コテージ
オ	エーテル	クアールのひげ
カ	変化のロッド	コテージ
キ	コテージ	エーテルドライ
ク	クモの糸	ダイヤの兜
ケ	銅の砂時計	銀の砂時計
コ	―	ちいさなしっぽ
サ	エーテルドライ	ダイヤのこて
シ	―	ちいさなしっぽ
ス	ハイポーション	万能薬
セ	ソーマの雫	エリクサー
ソ	エルメスのくつ	白い牙
タ	魔道士のローブ	光のカーテン

ボスバトル	パロム編	▶P.083
ボスバトル2	真月編	▶P.135

(ボスバトル パロム編 ▶P.083 / ボスバトル2 真月編 ▶P.135)

▼クリスタルルーム

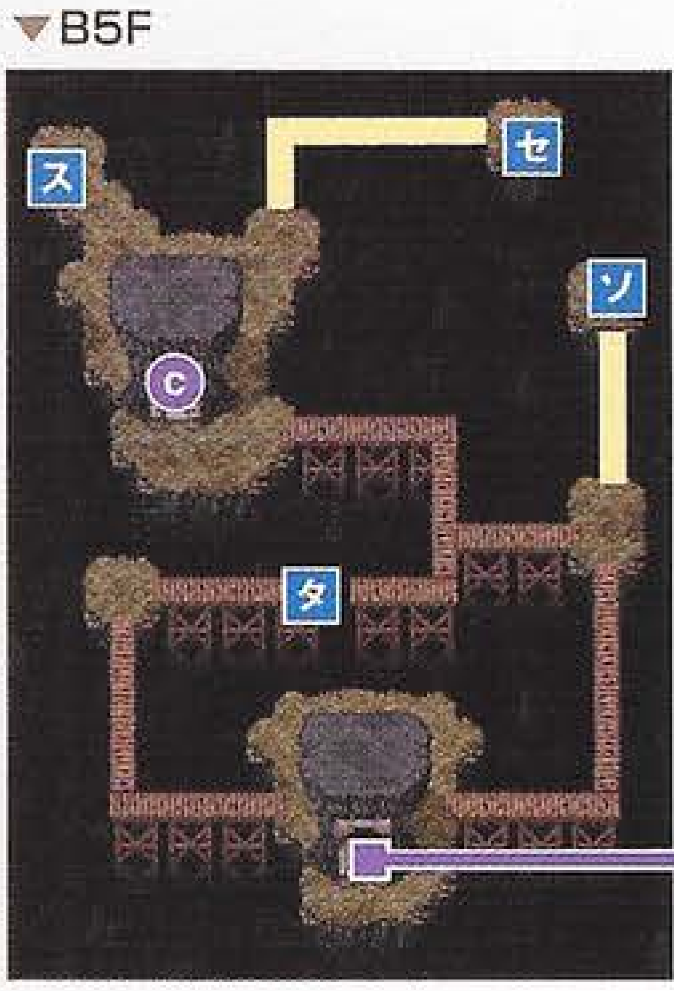


回復のツボ
(パロム編のみ)

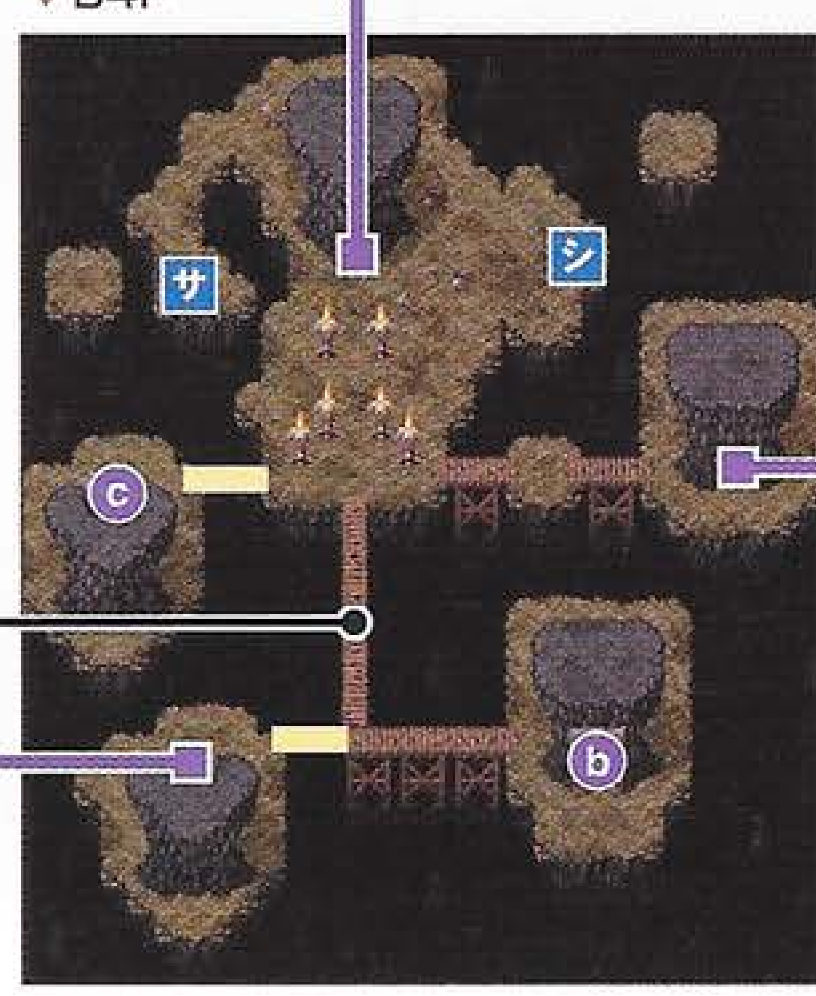
▼B4F小部屋



▼B5F



▼B4F



パロム編ではここを通ることはできない。

地上　ダンジョン

試練の山

エッジ編　ポロム編　カイン編

エッジ編のモンスターリスト

インセクタス	▶P.274
ガーゴイル	▶P.274
グール ※	▶P.276
クリフイーグル	▶P.276
ゴブリン1	▶P.278
スカイビュービル	▶P.280
スピリット	▶P.280
ソードラット	▶P.280
ゾンビー	▶P.280
ドモボーイ	▶P.282
ネイビーモス	▶P.284
フライングアイ	▶P.284
ワイルドバット1	▶P.292

※ オの宝箱を調べたときのみ出現。

ポロム編のモンスターリスト

グール	▶P.276
コープスヘイト	▶P.278
スケルトン	▶P.280
スケルリッパー	▶P.280
スピリット	▶P.280
ソウル	▶P.280
ゾンビー	▶P.280
ブラッディボーン	▶P.286
フレイムエビル	▶P.286
リリス	▶P.292
レブナント	▶P.292

カイン編のモンスターリスト

エーラパトラ	▶P.274
オーガ	▶P.274
グール	▶P.276
スケルリッパー	▶P.280
ソウル	▶P.280
ツインスネーク	▶P.282
ブラッディボーン	▶P.286
フレイムエビル	▶P.286
ヘルニードル	▶P.288
リリス	▶P.292
レブナント	▶P.292

▼入り口



フィールドへ

エッジ編では、すべての宝箱から敵が出現し、これを倒すとアイテムを入手できる。出てくる敵は以下のとおりだ。

ア	ソードラット／スピリット×2
イ	ネイビーモス×2
ウ	ワイルドバット1×2／ガーゴイル×2
エ	スピリット×2／クリフイーグル×2
オ	ゾンビー×2／グール
カ	スピリット×2／スカイビュービル×2
キ	ネイビーモス×2／インセクタス×2
ク	ガーゴイル／クリフイーグル×2

入手アイテムリスト

	エッジ編	ポロム編	カイン編
ア	テント	サイプレスパイル	ミスリルのこて
イ	ハイポーション	エーテル	コテージ
ウ	忍びの衣	—	—
エ	ハイポーション	—	—
オ	メタルブーメラン	司祭の帽子	南極の風
カ	エーテル	暗闇の矢	ミスリルアーマー
キ	ハイポーション	—	—
ク	グリーンベレー	—	—

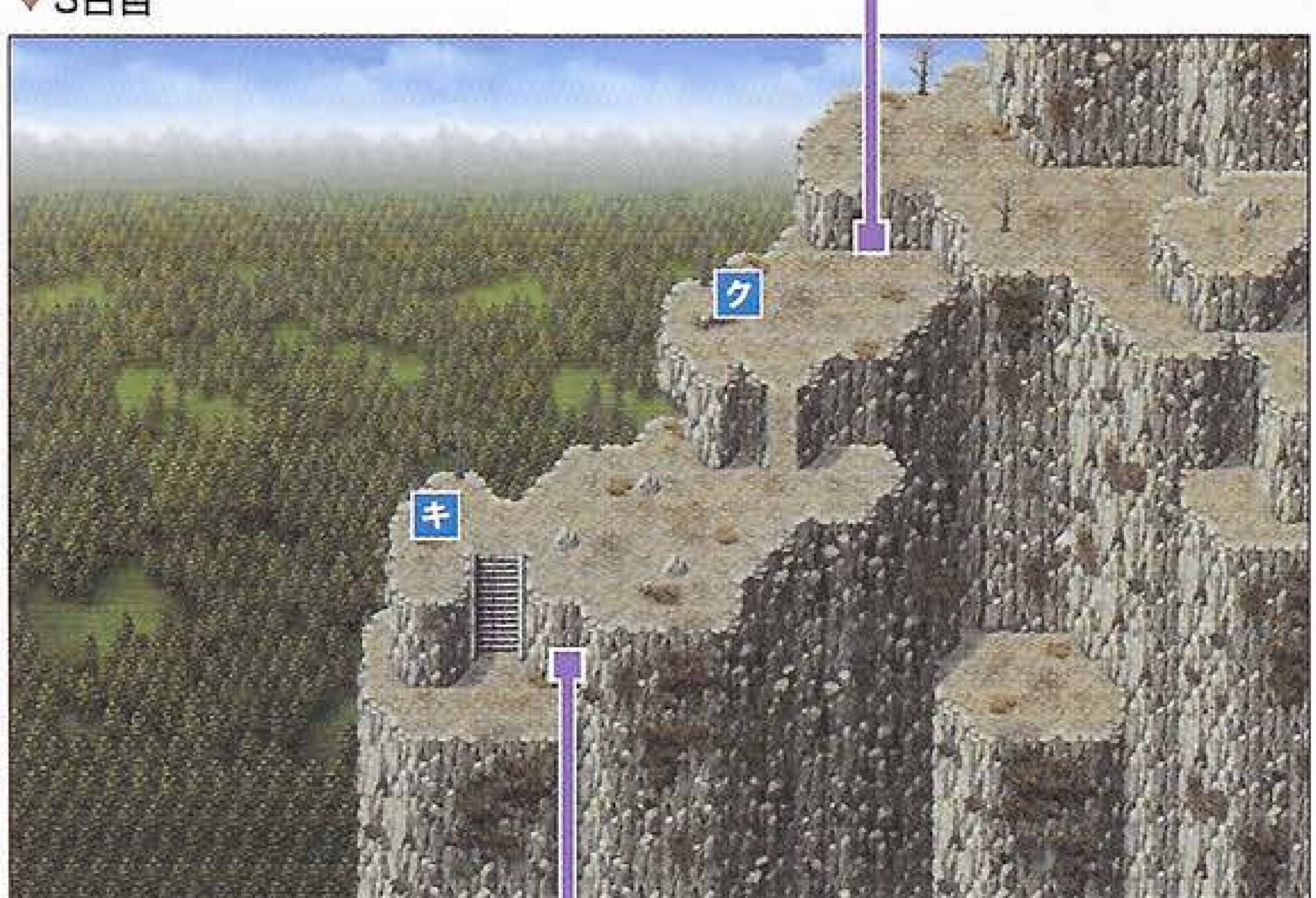
▼山頂



▼7合目



▼3合目



地上 町&城

ダムシアン城

ギルバート編 カイン編 真月編

○真月編C(P.134)のモンスターリスト(真月編以外では出現しない)

アントリオン	▶P.274

○ショップリスト(ギはギルバート編、カはカイン編、真は真月編を表す。カイン編と真月編では利用不可)

武器屋

アイテム名	値段	ギ	カ	真
夢の竪琴	480	●		
銀の竪琴	880	●		
ムチ	200	●		
トゲのムチ	3000	●		
ブロードソード	200	●		
ロングソード	450	●		

防具屋

アイテム名	値段	ギ	カ	真
羽根付き帽子	330	●		
詩人の服	70	●		
銅の胸当て	450	●		
鉄の腕輪	100	●		
銀の腕輪	650	●		
アイアンシールド	600	●		
アイアンアーマー	1000	●		
アイアンヘルム	800	●		

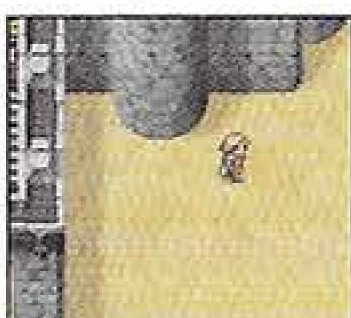
道具屋1

アイテム名	値段	ギ	カ	真
ポーション	30	●		
ハイポーション	150	●		
フェニックスの尾	100	●		
金の針	400	●		
乙女のキッス	60	●		
目薬	30	●		
毒消し	40	●		
テント	100	●		

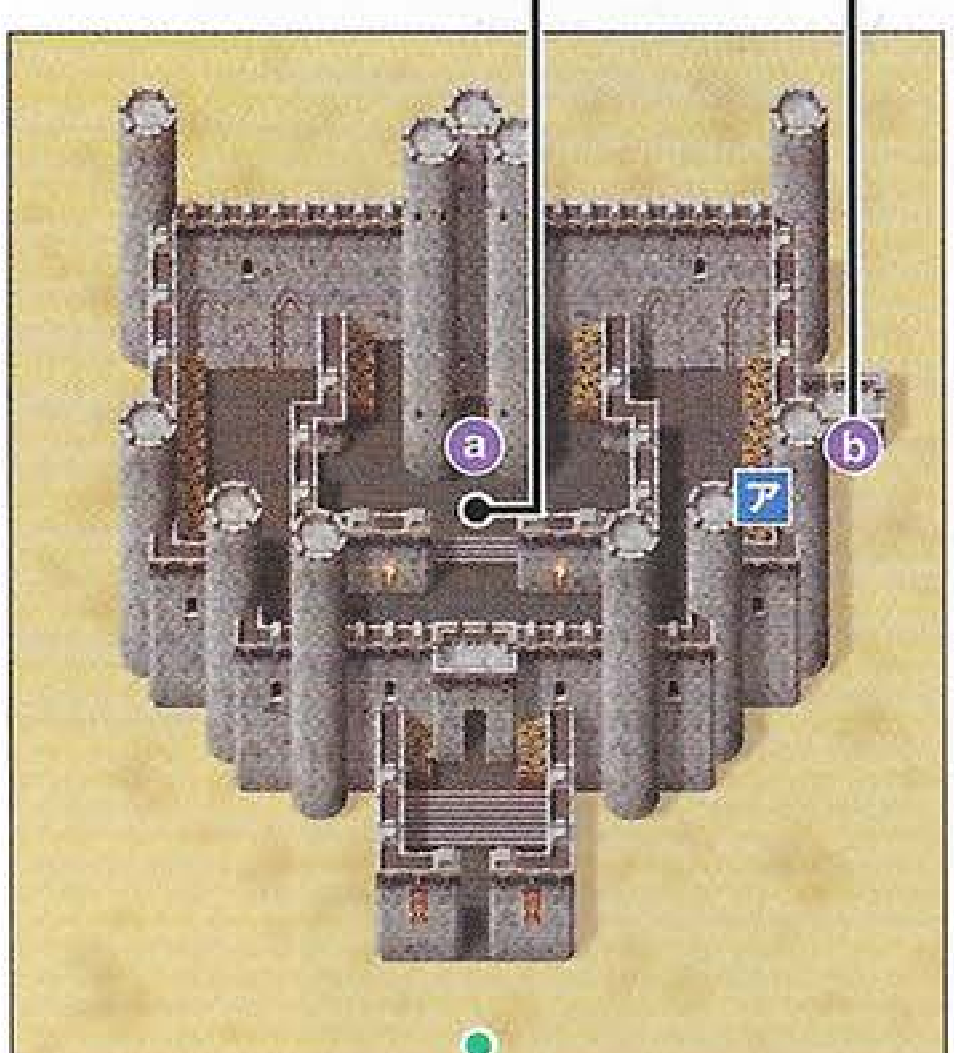
道具屋2

アイテム名	値段	ギ	カ	真
ボムのかけら	200	●		
南極の風	200	●		
ゼウスの怒り	200	●		
クモの糸	100	●		
怪獣図鑑	50	●		

真月編では城内をアントリオンがうろついていて、話しかけるとバトルになる。



城の入口から、外壁にピッタリ沿って歩いてくると、このⓑの扉まで来られる。



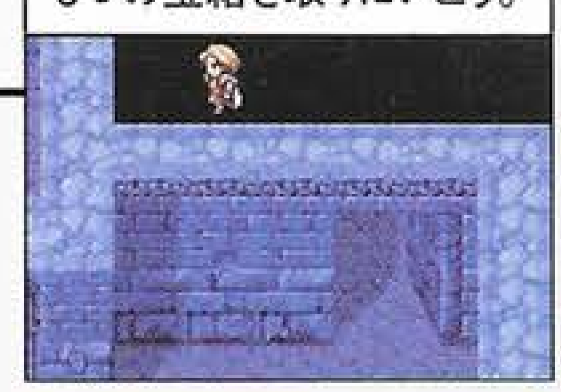
▲ダムシアン城

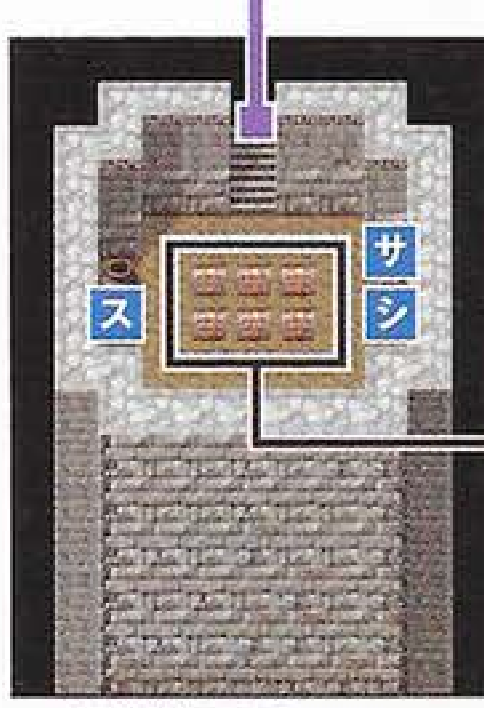
フィールドへ

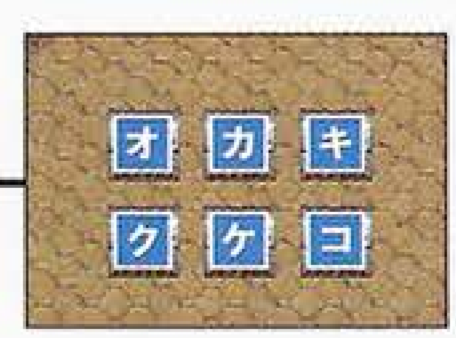
▼宝物庫1F



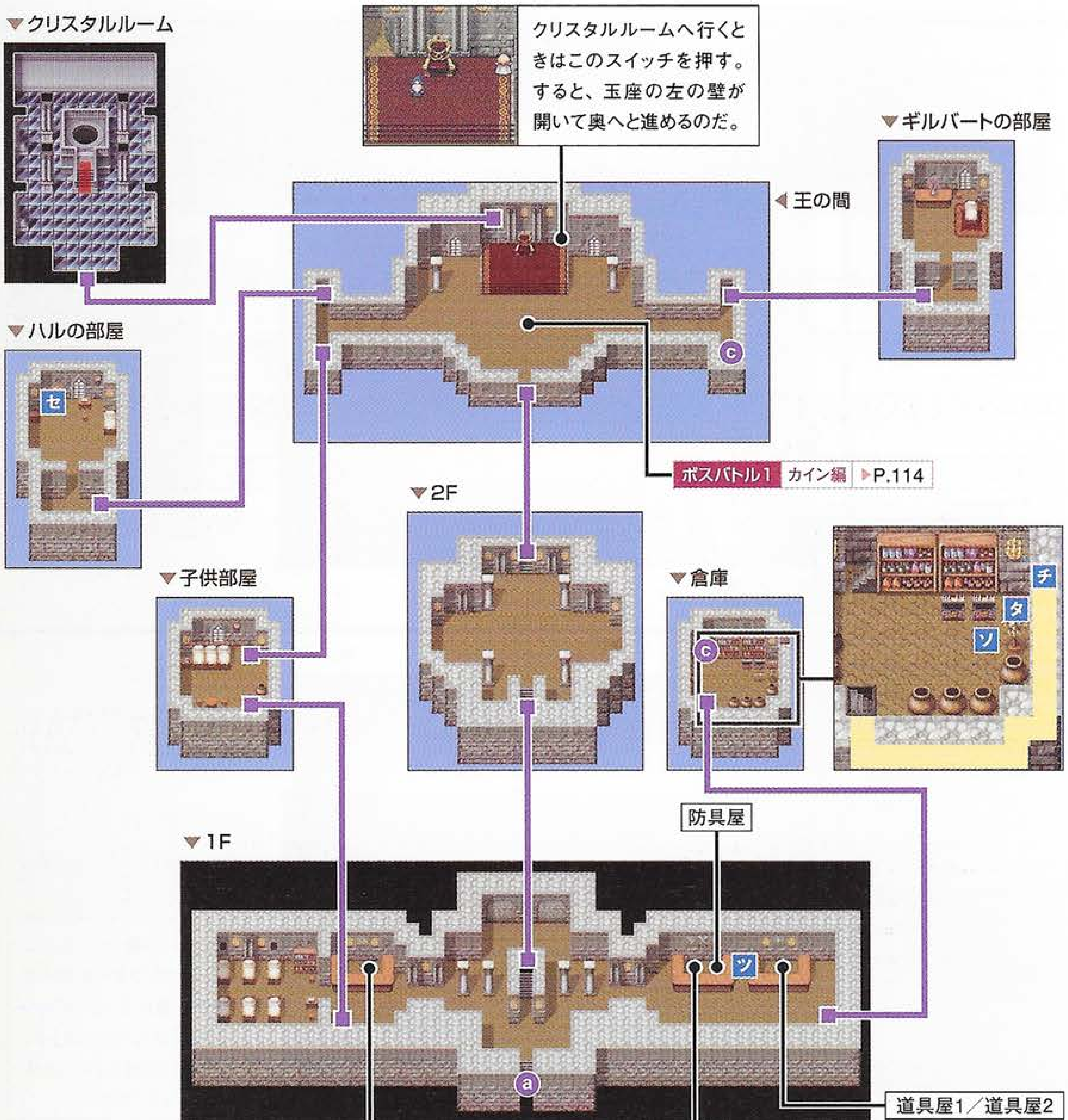
スイッチを押すと右の壁が開いて隠し通路へ進める。3つの宝箱を取りにいこう。







▲宝物庫B1F



武器屋

宿屋	
ギルバート編	50ギル
カイン編・真月編	利用不可

入手アイテムリスト

	ギルバート編	カイン編	真月編
ア	どうのしっぽ	－	－
イ	ロングソード	ボムのかけら	非常口
ウ	フェニックスの尾	南極の風	フェニックスの尾
エ	ハイポーション	ゼウスの怒り	エクスポーション
オ	ポーション	ポーション	エーテル
カ	フェニックスの尾	ハイポーション	ダイヤシールド
キ	ポーション	ポーション	エーテル
ク	目薬	ハイポーション	赤い牙
ケ	銀の腕輪	ポーション	白い牙
コ	ポーション	ハイポーション	青い牙
サ	ポーション	フェニックスの尾	エクスポーション
シ	ハイポーション	フェニックスの尾	ハイポーション
ス	南極の風	テント	エクスポーション
セ	－	－	ちいさなしっぽ
ソ	クモの糸	－	スケープドール
タ	ボムの魂	－	ボムの魂
チ	どうのしっぽ	－	－
ツ	ポーション	－	－

地上 ダンジョン

地下水脈1

ポロム編 ギルバート編 カイン編

●ポロム編のモンスターリスト

アリゲイター	▶P.272
イエローゼリー	▶P.274
オーガニトード	▶P.274
ギガントード	▶P.274
グール	▶P.276
シーポッツ	▶P.278
スプラッシャー	▶P.280
ゾンビー	▶P.280
ファングシェル	▶P.284
フライキラー	▶P.284

●ギルバート編のモンスターリスト

アリゲイター	▶P.272
グール	▶P.276
サハギン	▶P.278
スピリット	▶P.280
スプラッシャー	▶P.280
ソウル	▶P.280
ゾンビー	▶P.280
レブナント	▶P.292

●カイン編のモンスターリスト

オーガニトード	▶P.274
サハギンナイト	▶P.278
ブラッディバット	▶P.286
フレイゲイター	▶P.286
ブレイズトード	▶P.286
ヘルタートル	▶P.286
ミズチ	▶P.288

▼隠し部屋



▶南口



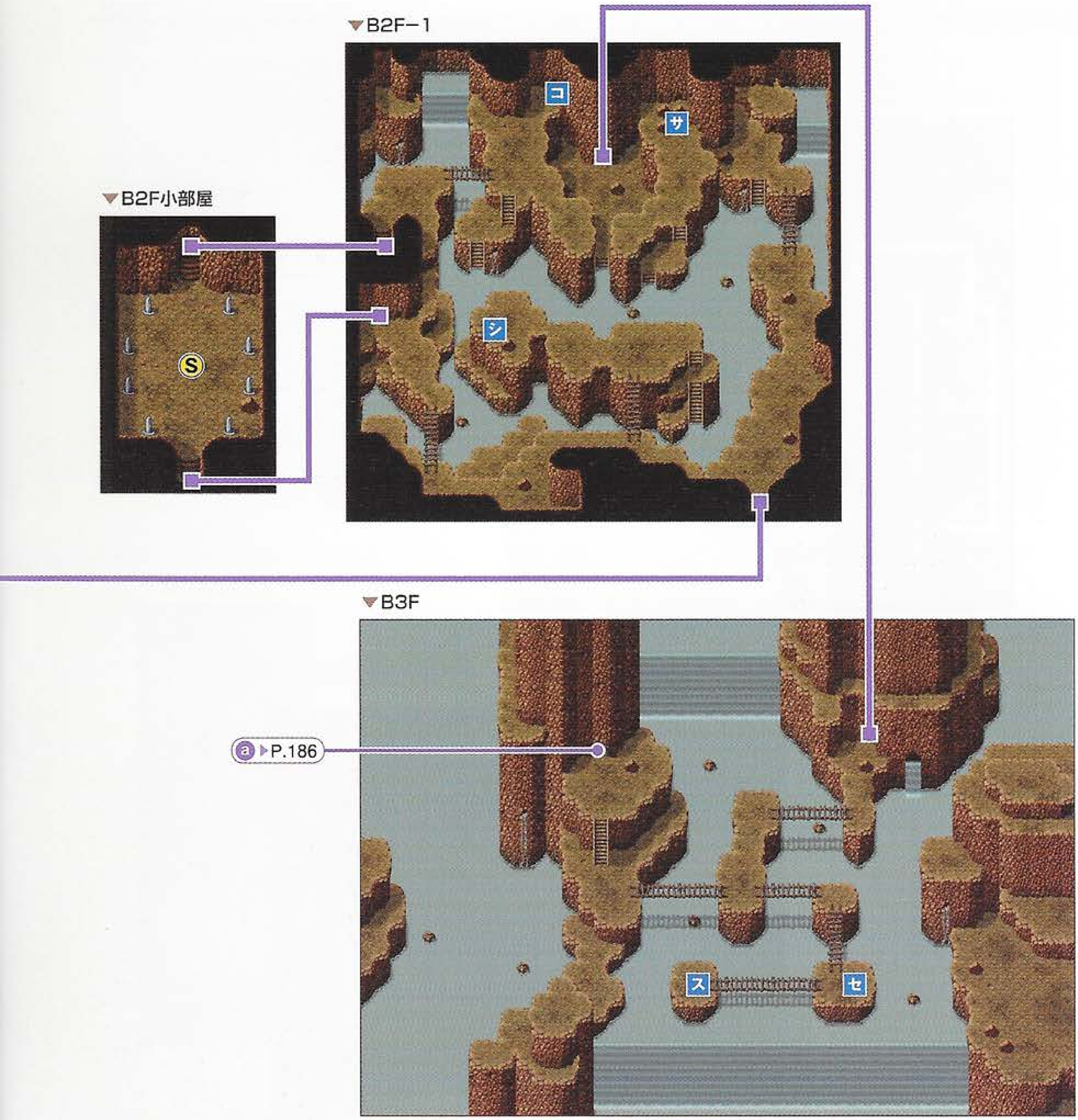
ギルバート編では、ここにしっぽコレクターが立っている。集めた「どうのしっぽ」と「ぎんのしっぽ」を、「ぎん」か「きん」のしっぽと交換してくれるのだ。



フィールド(カイポ側)へ



カは橋の下にある。北東の階段から水面に降り、オや隠し部屋の3つの宝箱と一緒に取ってくるといい。



入手アイテムリスト

	ポロム編	ギルバート編	カイン編
ア	三角帽子	エーテル	エクスポーション
イ	雷の矢	銀の胸当て	ハイポーション
ウ	クロスボウ	ハイポーション	アイスシールド
エ	テント	怪獣図鑑	乙女のキッス
オ	−	どうのしっぽ	−
カ	−	どうのしっぽ	−
キ	ハイポーション	クアールのひげ	せいじゃくの鐘
ク	エーテルドライ	万能薬	クモの糸
ケ	フェニックスの尾	チェンウィップ	エーテル
コ	大地の衣	ハイポーション	アイスブランド ※
サ	乙女のキッス	ハイポーション	クモの糸
シ	エーテル	ゼウスの怒り	ハイポーション
ス	サンダーロッド	ゼウスの怒り	フレイムメイル
セ	テント	神々の怒り	ゼウスの怒り

※ ミスリルゴーレム（P.290）が出現し、倒すと入手できる。

地上
アガルト地下空洞
アガルトの鉱山
アガルトの村
アダマン諸島の森
アダマン島の洞窟
アントリオンの洞窟
エブラーナ城
エブラーナの洞窟
オアシスの村カイポ
修道の塔
修道の塔外壁
磁力の洞窟
試練の山
ダムシアン城
地下水脈1
地下水脈2
チョコボの村
デビルロード
トロイア城
トロイア城水路
トロイアの町
バブイルの塔
バロン城
バロンの町
ファブール城
ホブスの山
ミシディア
ミストの断崖
ミストの洞窟
ミストの村
ミスリルの村
昔の水路
流星落下跡1
流星落下跡2

地下水脈1の続き



入手アイテムリスト

	ボロム編	ギルバート編	カイン編
ソ	フェニックスの尾	フェニックスの尾	ハイポーション
タ	エルメスのくつ	1000ギル	万能薬
チ	乙女のキッス	ハイポーション	バッカスの酒
ツ	エーテル	ボムの右腕	テント
テ	ユニコーンの角	アイアンソード	エーテルドライ
ト	コテージ	ハイポーション	フェニックスの尾

地上 ダンジョン

地下水脈2

ポロム編 ギルバート編 カイン編

○ポロム編のモンスターリスト

アリゲイター	▶P.272
グール	▶P.276
サハギン	▶P.278
シーポッツ	▶P.278
スプラッシャー	▶P.280
ゾンビー	▶P.280
ファングシェル	▶P.284
ミニマジシャン	▶P.290

○ギルバート編のモンスターリスト

アリゲイター	▶P.272
ギガースゲイター	▶P.274
グール	▶P.276
サハギン	▶P.278
スプラッシャー	▶P.280
ゾンビー	▶P.280

○カイン編のモンスターリスト

ギガースゲイター	▶P.274
サハギンナイト	▶P.278
ブラッディバット	▶P.286
フレイゲイター	▶P.286
ブレイズトード	▶P.286
ヘルタートル	▶P.286
ミズチ	▶P.288

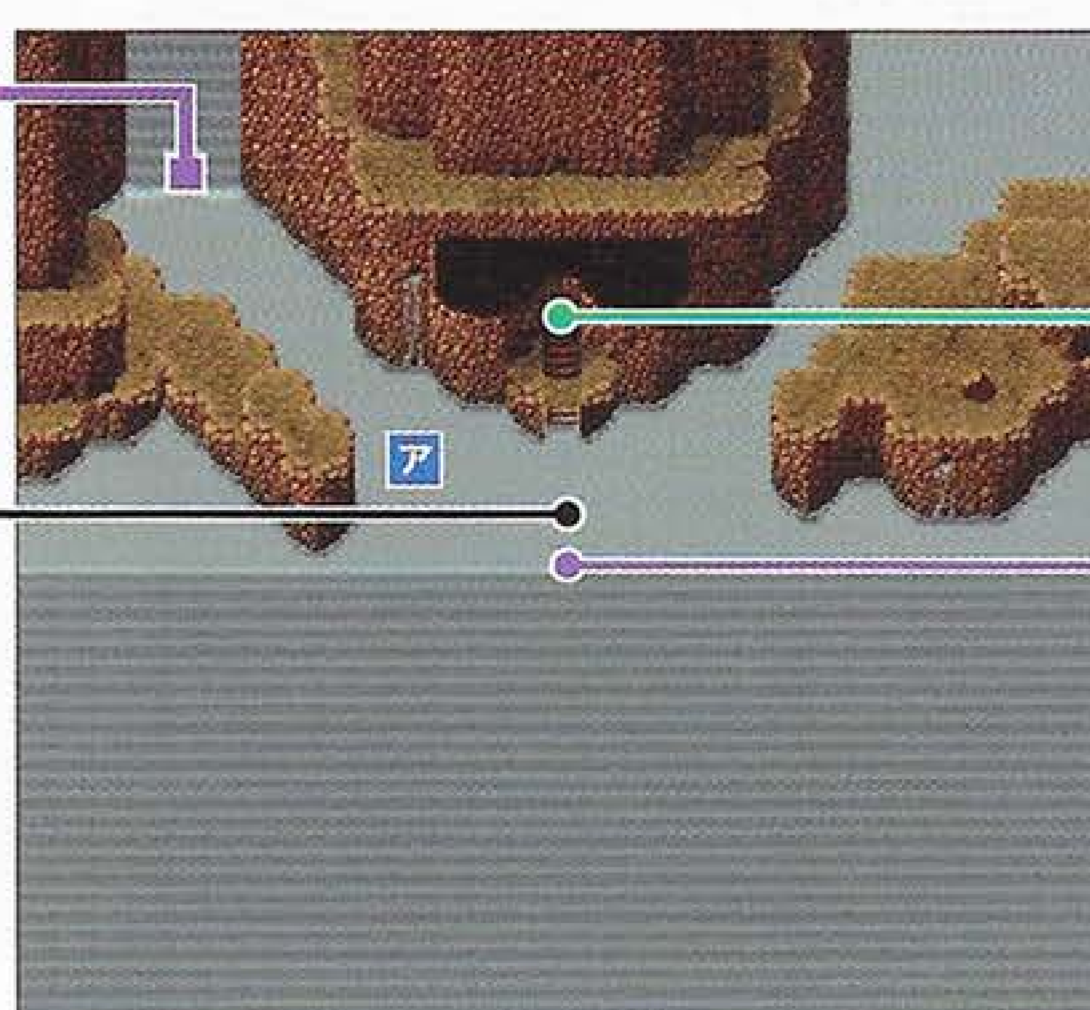
▼滝の裏側2F



▼滝の裏側1F



ⓐ▶P.188



フィールド(カイポ側)へ

ポロム編とカイン編では滝の裏側2Fまで進めないため、滝を下ってB2Fまで移動することになる。

ⓑ▶P.188

◀地下に通じる滝

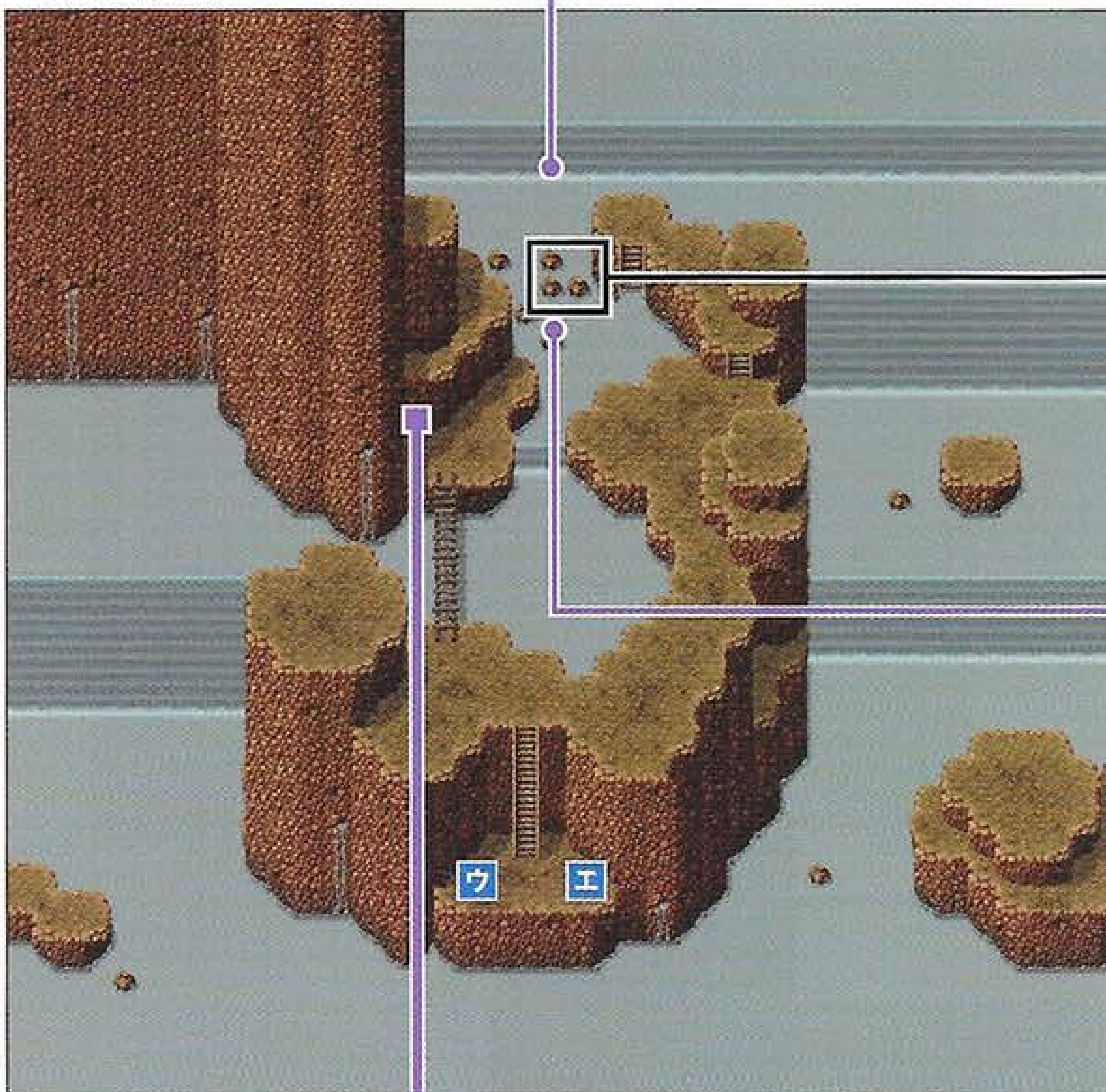
○入手アイテムリスト

	ポロム編	ギルバート編	カイン編
ア	ー	どうのしっぽ	ー
イ	ー	どうのしっぽ	ー

地下水脈2の続き

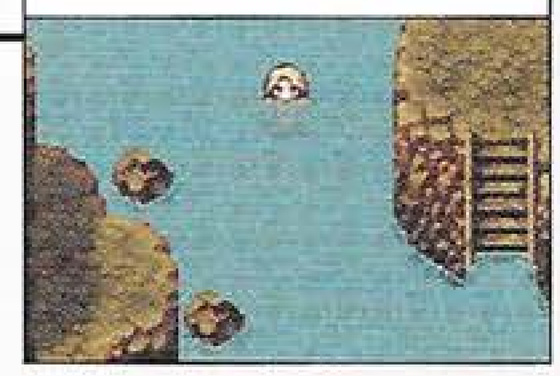
ⓐ▶P.187

▼地下の湖B2F



ⓑ▶P.187

ギルバート編ではここの岩が無くなっており、ⓐから滝の裏側1Fにもどれるようになっている。

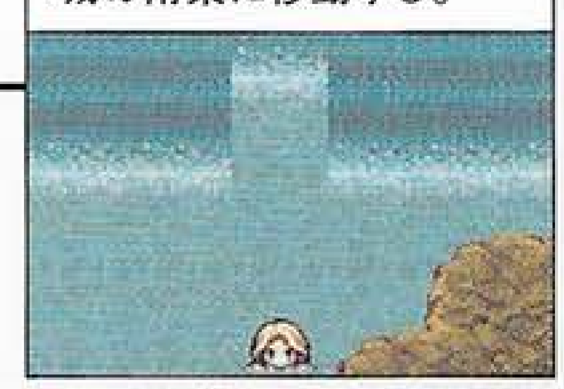


▼地下の湖B1F

フィールド(ダムシアン側)へ



滝の流れが途切れている場所へ行くと、ダムシアン城の南東に移動する。



ボスバトル1	ポロム編	▶P.097
ボスバトル2	カイン編	▶P.115

入手アイテムリスト

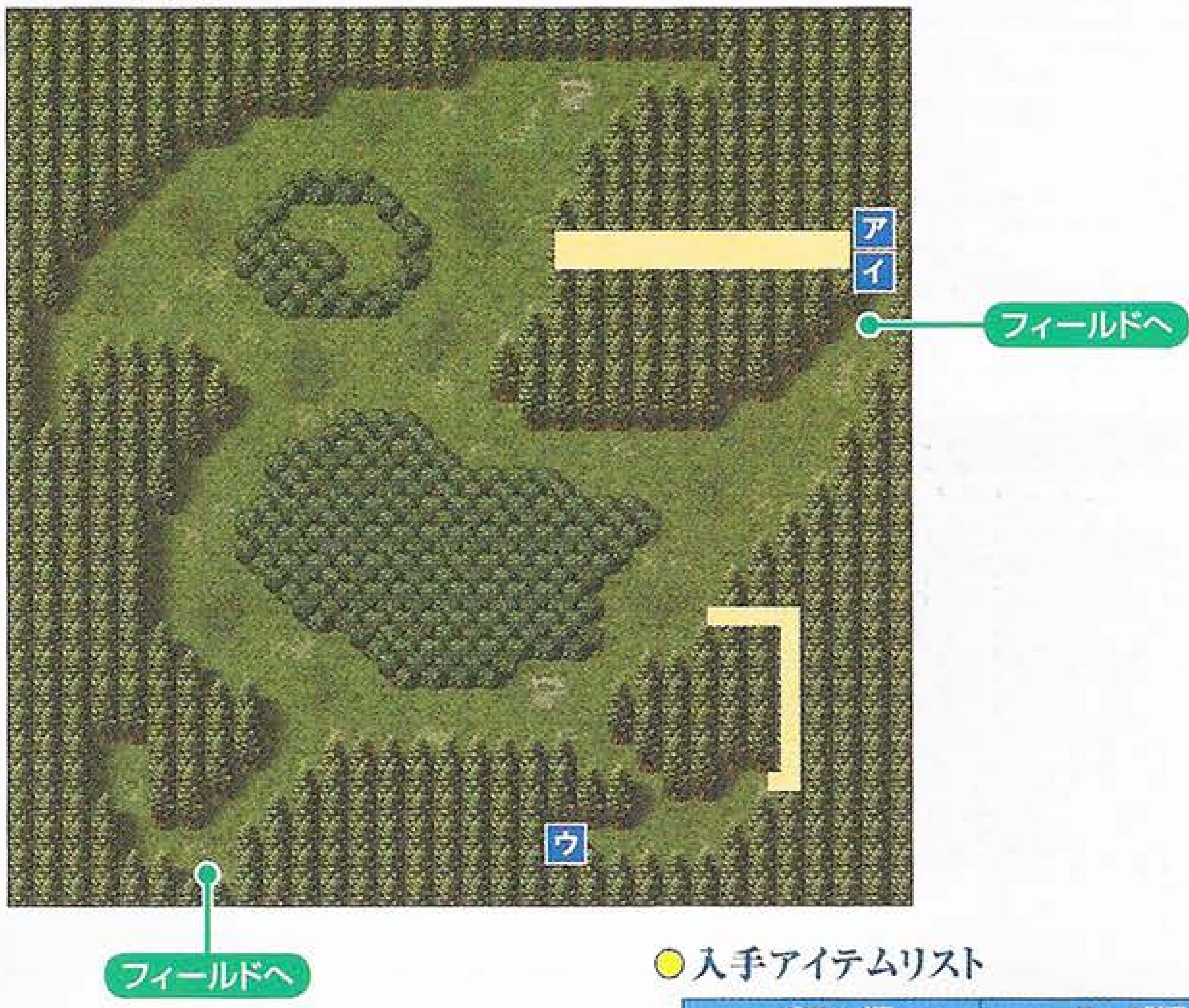
	ポロム編	ギルバート編	カイン編
ウ	エーテル	ハイポーション	神々の怒り
エ	ハイポーション	コテージ	ポーション
オ	エルメスのくつ	北極の風	ハイポーション
カ	銀の腕輪	南極の風	フェニックスの尾

地上 町&城

チョコボの村

バロム編 エッジ編

▼チョコボの村



●入手アイテムリスト

	バロム編	エッジ編
ア	フェニックスの尾	ポーション
イ	ハイポーション	ポーション
ウ	エーテル	ポーション

Topics 貴重なアイテムを集めよう! その1～準備編～

敵からしか入手できないアイテムは、該当する敵と意図的に戦うようにしないと手に入りにくい。また、「金のリンゴ」や「ソーマの雫」など、能力を成長させるアイテムはできるだけたくさん手に入れたいところ。そこでこれより先のTopicsでは、そういったアイテムの入手方法を下記の5ページに渡って紹介する。今回は準備として、アイテムの入手確率(P.012)を高める装備を下表にまとめたので、これらをそろえておくといい。

「トレジャーバンド」と「レアバンド」では効果が異なるため、自分の目的にあったものを装備しよう。なお、「トレジャーバンド」「レアバンド」ともに、パーティ内に装備したキャラクターが複数いると効果が重複する。

■敵からのアイテム入手確率を高める装備品

アイテム名	効果	入手方法	
トレジャーバンド	アイテムの入手確率を1.5倍(5%なら7.5%)にあげる	エッジ編	チャレンジダンジョン(P.092)の最後の宝箱(Aランク)から入手
トレジャバンド改	アイテムの入手確率を1.6倍(5%なら8%)にあげる	真月編	開発室(P.240)で「むらさきのしっぽ」と交換
レアバンド	1体の敵が落とすアイテムのうち、落とす確率が低い2種類のアイテムの入手確率をあげ、残り2種類の入手確率を下げる	月の民編	チャレンジダンジョン2(P.127)の最後の宝箱(Aランク)から入手
レアバンド改	レアバンドの効果を1.5倍にしたもの	真月編	開発室(P.240)で「みどりのしっぽ」と交換

「貴重なアイテムを集めよう!」インデックス
●成長アイテム編………P.199 ●召喚アイテム編………P.205 ●武器編1……………P.219
●武器編2……………P.229 ●防具編……………P.266

地上　ダンジョン

デビルロード

セオドア編　カイン編

●セオドア編のモンスターリスト

イエローゼリー	▶P.274	ゾンビー	▶P.280
グール	▶P.276	ブラッディボーン	▶P.286
スケルトン	▶P.280	リリス	▶P.292
スピリット	▶P.280	レブナント	▶P.292
ソウル	▶P.280		

●カイン編のモンスターリスト

イエローゼリー	▶P.274	パープルババロア	▶P.284
グレイクアール1 ※1	▶P.113	プラクティ	▶P.284
ケットシー ※2	▶P.276	ブラックナイト	▶P.284
ケンタウロナイト	▶P.278	ブラッディボーン	▶P.286
スケルリッパー	▶P.280	フレイムエビル	▶P.286

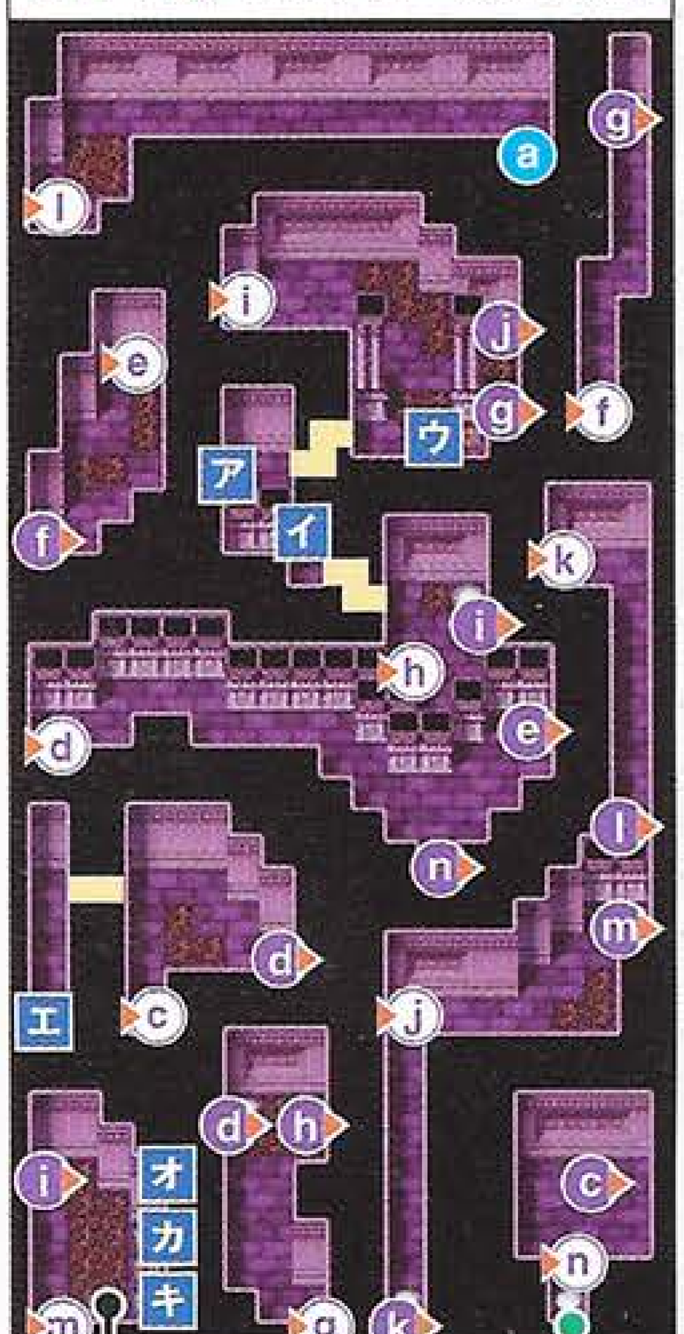
※1 下弦の月のときのみ出現。　※2 グレイクアール1と同時に出現。

デビルロード1について

一方通行のワープ装置を使って移動していく。セオドア編ではミシディアからバロンの町へ向かうときと、バロンの町からミシディアへ向かうときとでは、同じワープ装置でも飛び先が違うので注意。カイン編ではワープ装置の飛び先は共通だが、ミシディアにはもどれない。それぞれワープ装置のつながりが複雑なので、ここでは時期と行き先ごとにマップを分けて紹介している。なお各マップ上のアイコンは、ⓐ以外すべて同じマップ内のアイコンに対応しているので覚えておいてほしい。たとえば、ⓒならⓒへと一方通行で移動することを表している。

▼デビルロード1−1

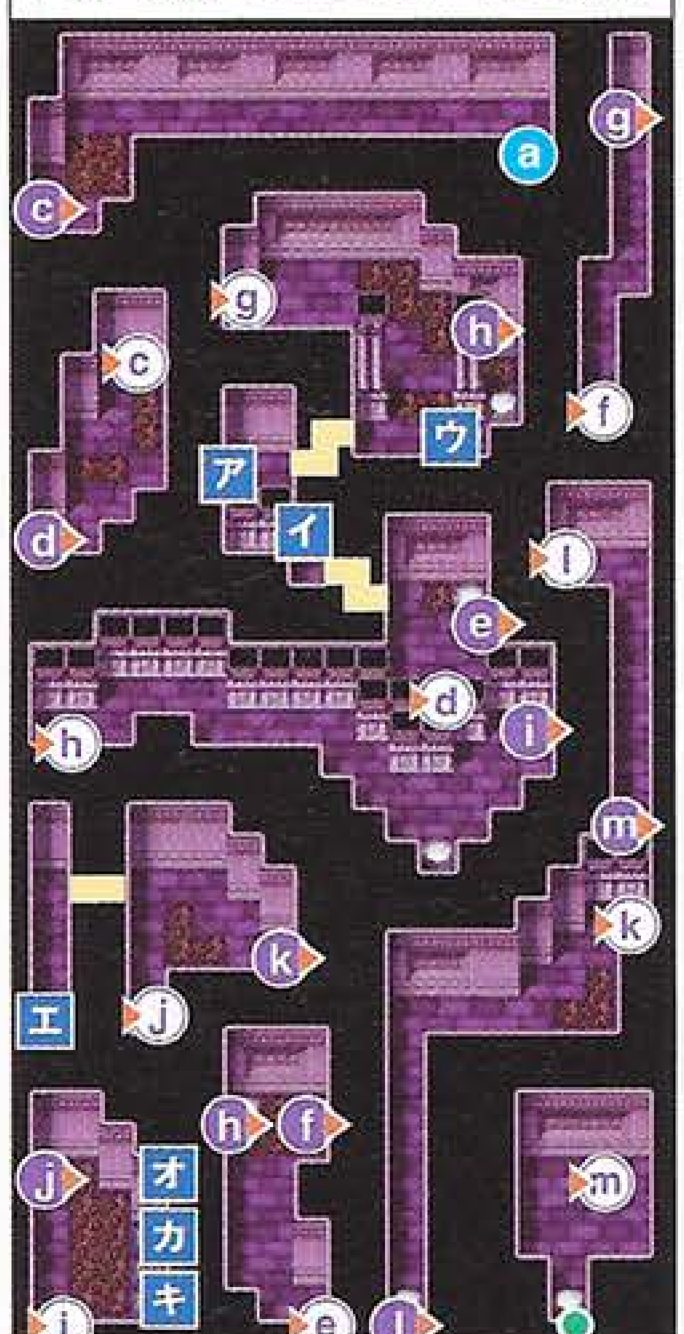
セオドア編　ミシディア→バロンの町



ミシディアへ▶P.212

▼デビルロード1−2

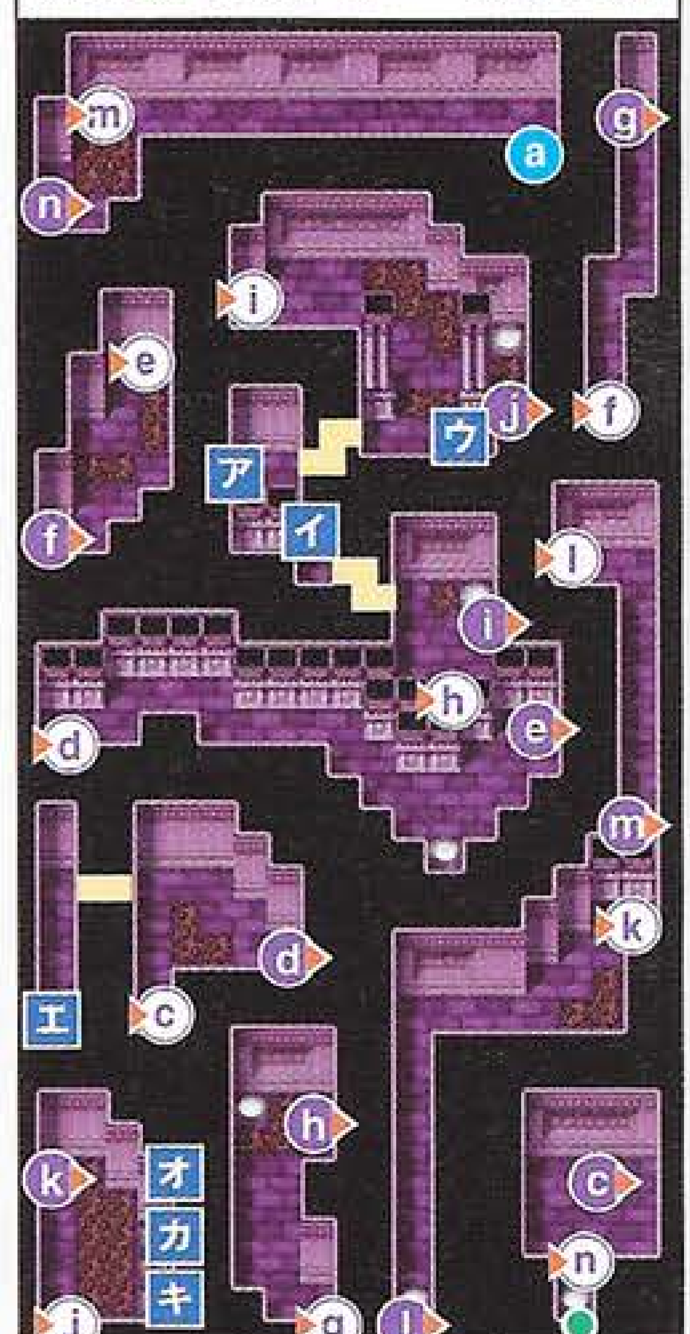
セオドア編　バロンの町→ミシディア



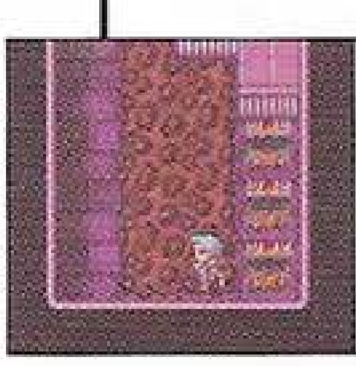
ミシディアへ▶P.212

▼デビルロード1−3

カイン編　ミシディア⟷バロンの町



ミシディアから

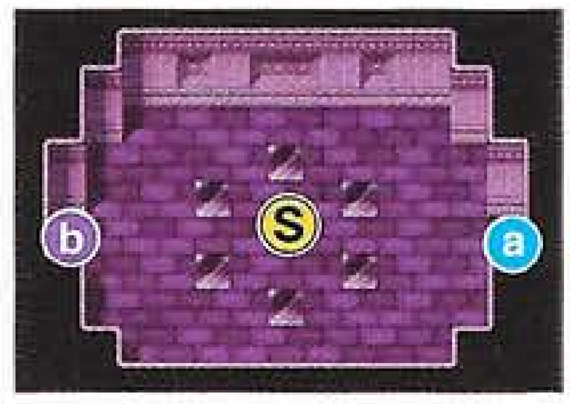


セオドア編のときは、色の違う床に乗ると、一歩につき現在HPの10%分のダメージを受けてしまう。HP0にはならないが、必要以上に乗らない方が安全だ。



グレイクアール1 ▶P.113

デビルロード1−3



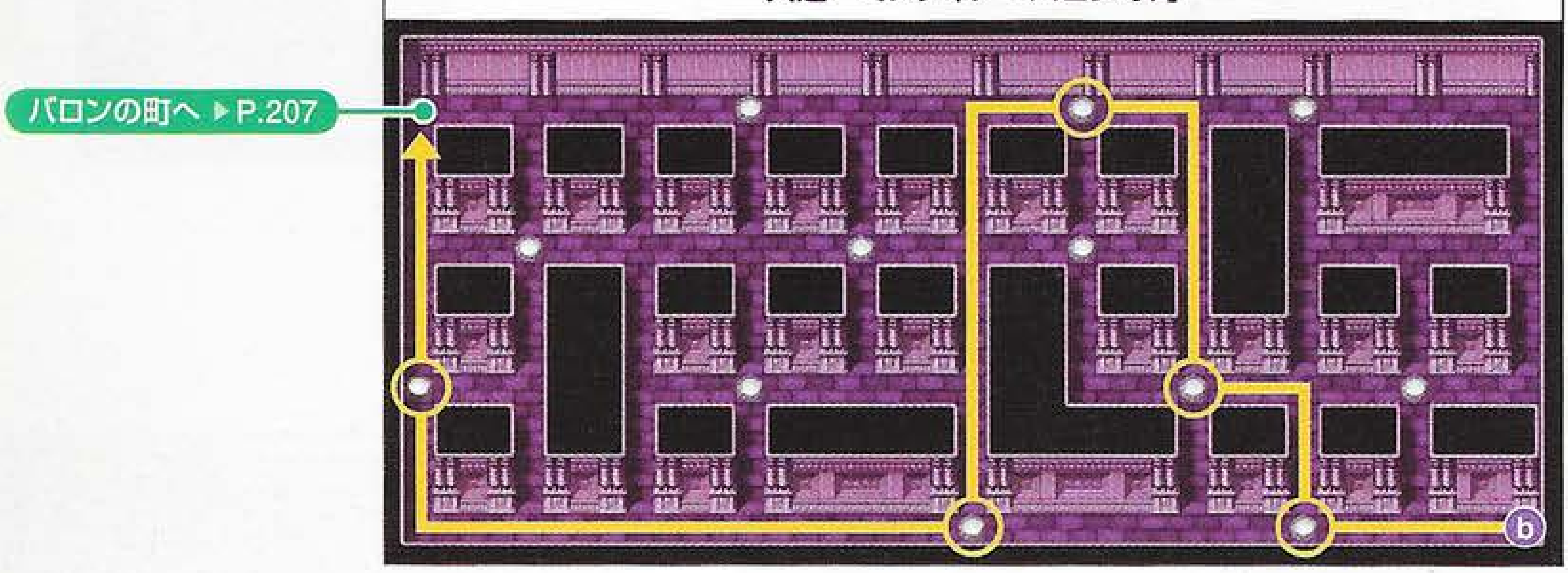
◀小部屋

デビルロード2について

通路をふさぐようにいくつかのスイッチがあり、その上に乗ると強制的に別の方向へ進まされてしまう（進む方向はスイッチに乗った向きによって変化）。このとき乗ったスイッチは消灯し、同時にほかのスイッチも点灯または消灯する。そして、消灯しているあいだはスイッチに乗れなくなるのだ。仕掛けは複雑だが、マップに記した ← のルート通りに進めば迷わずに目的地にたどり着けるだろう。なお、必ずしもこのルートだけが正解というわけではないため、ルートを外れてもフロア内を回っていれば出口へたどり着けることもある。

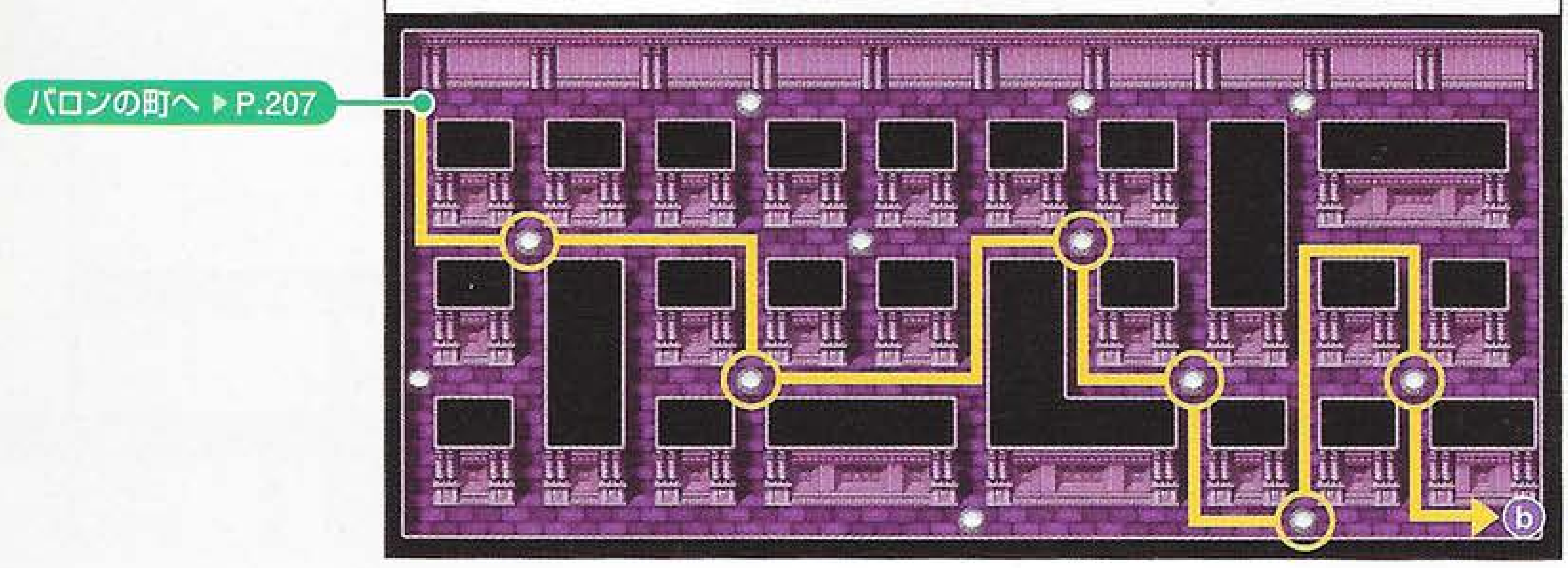
▼デビルロード2−1

共通　ミシディア→バロンの町



▼デビルロード2−2

共通　バロンの町→ミシディア



○入手アイテムリスト

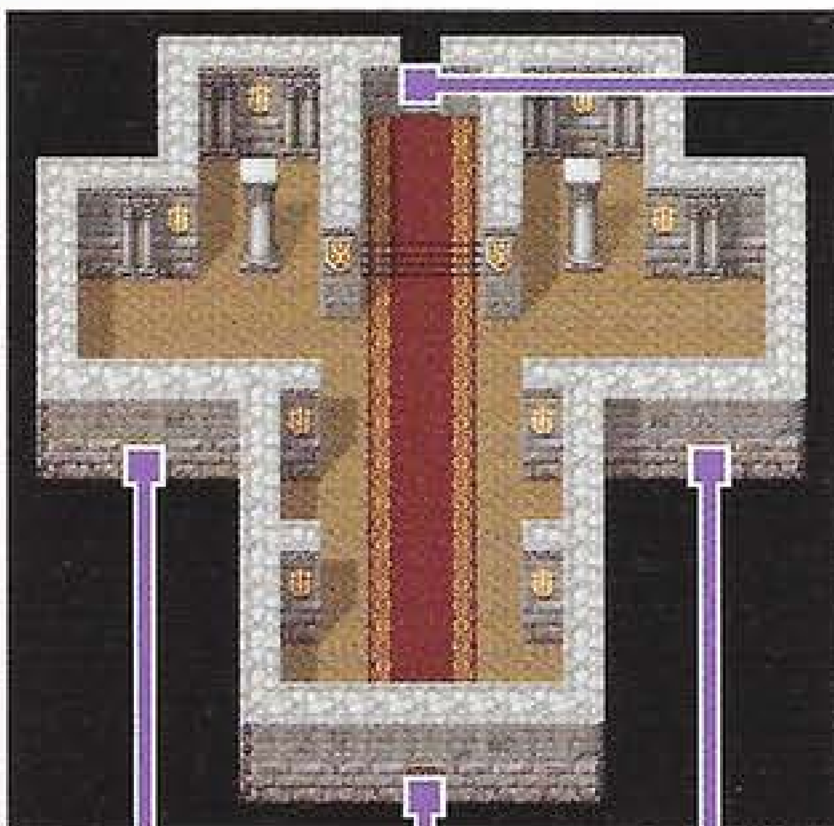
	セオドア編	カイン編
ア	銀のリンゴ	ミスリルシールド
イ	フェニックスの尾	スケープドール
ウ	司祭のローブ	ハイポーション
エ	ボムのかけら	ミスリルソード
オ	エーテル	ゼウスの怒り
カ	やまびこ草	ミスリルヘルム
キ	ハイポーション	銅の砂時計

地上 町&城

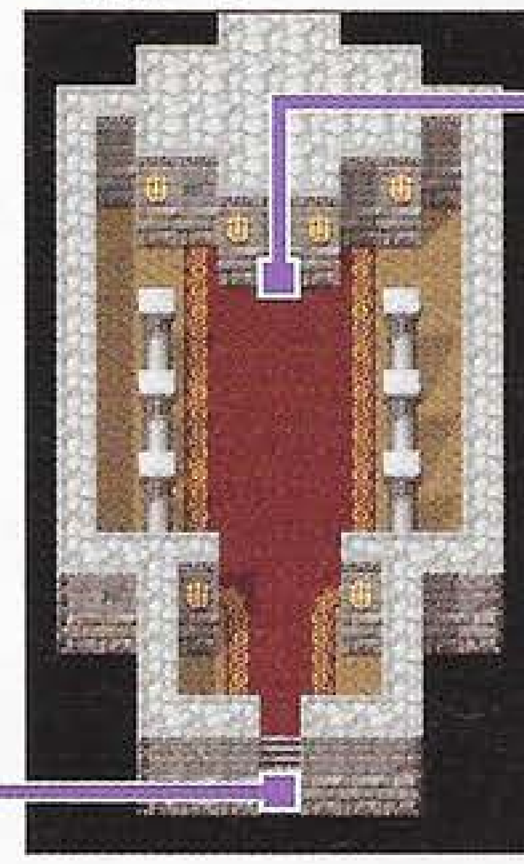
トロイア城

パロム編 真月編

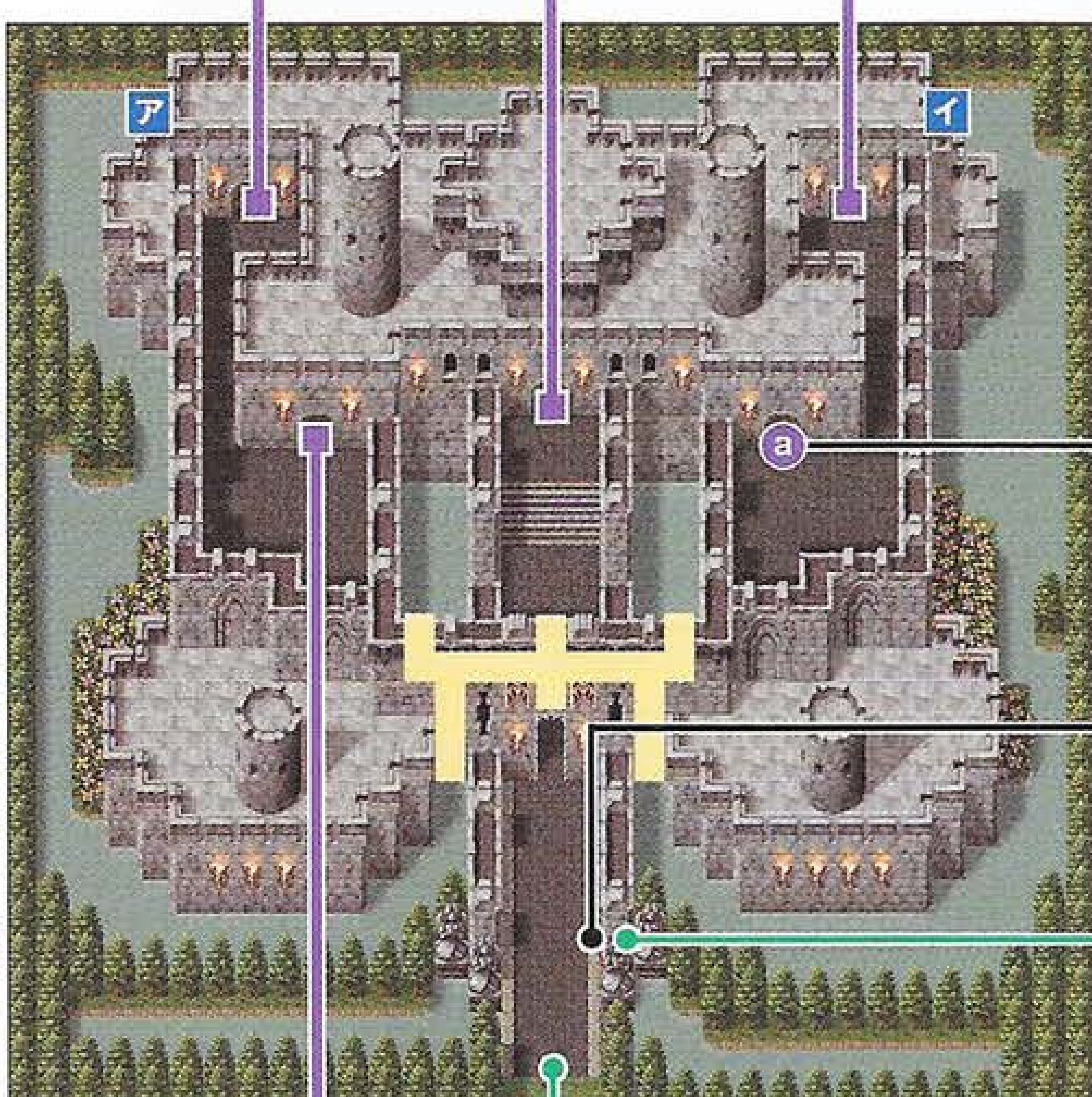
▼1F

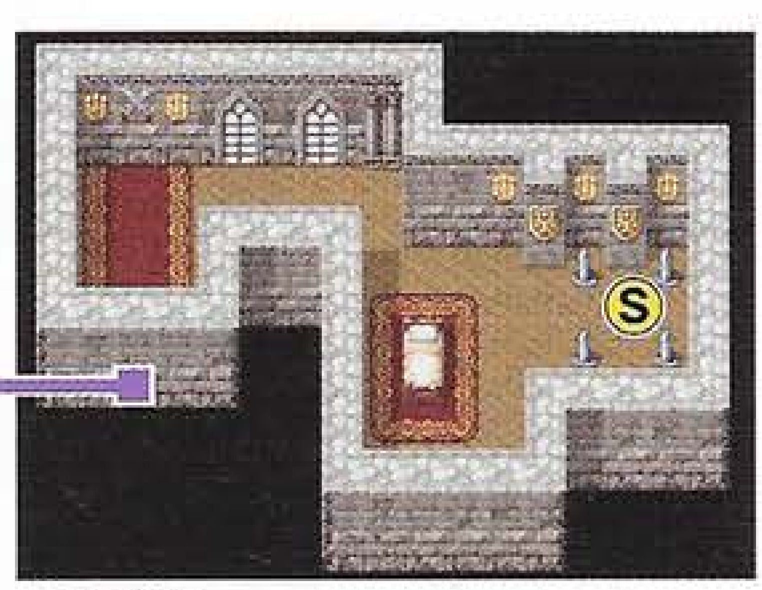


▼神官の間



◀トロイア城

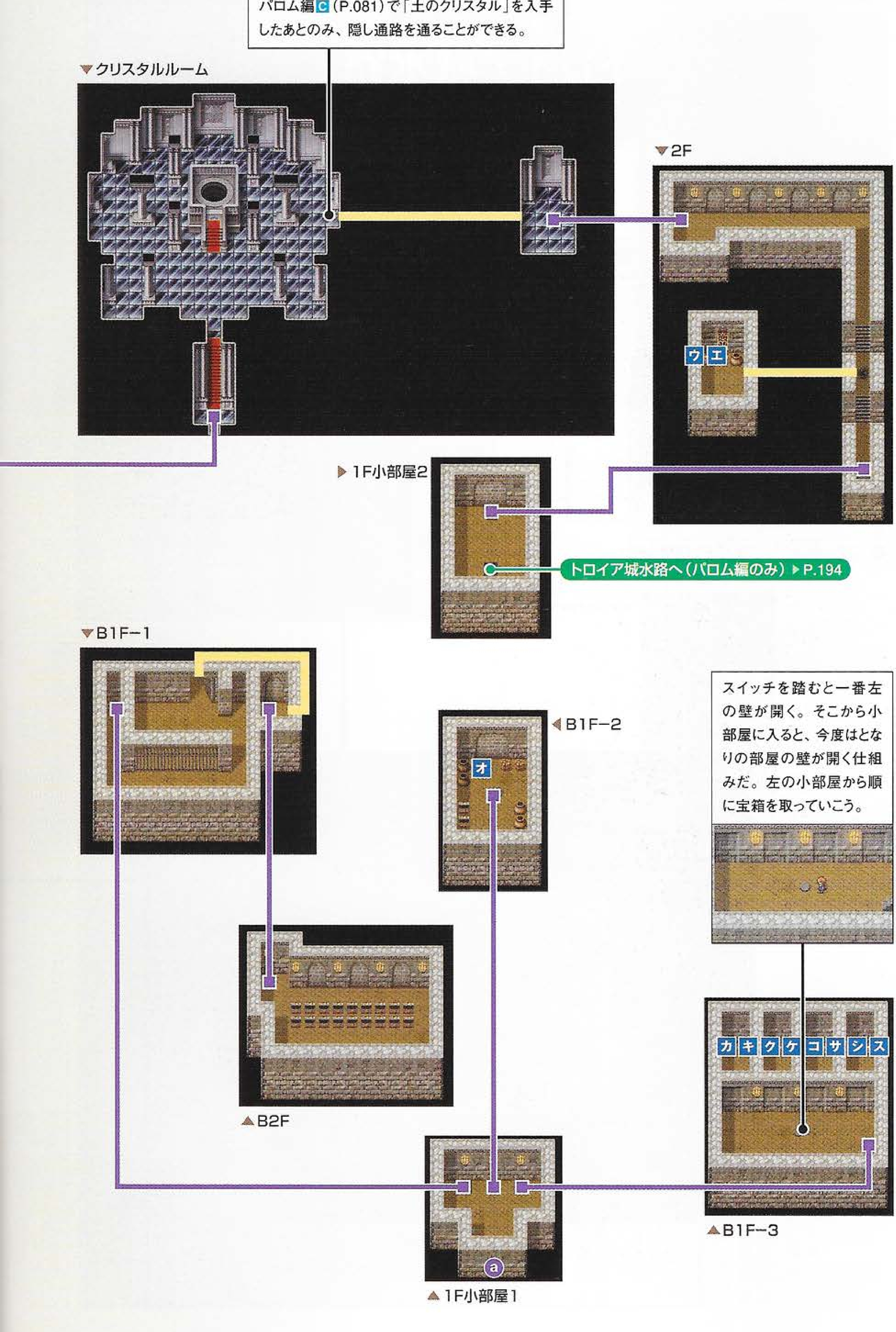




▲医務室

入手アイテムリスト

	パロム編	真月編
ア	ー	ちいさなしっぽ
イ	ー	ちいさなしっぽ
ウ	コテージ	ー
エ	氷の矢	ー
オ	ハイポーション	ー
カ	ポーション	ー
キ	ポーション	ー
ク	毒消し	ー
ケ	やまびこ草	ー
コ	金の針	ー
サ	乙女のキッス	ー
シ	G 300ギル	ー
ス	フェニックスの尾	ー


パロム編C（P.081）で「土のクリスタル」を入手したあとのみ、隠し通路を通ることができる。
▼クリスタルルーム
▼2F
ウ エ
▶1F小部屋2
トロイア城水路へ（パロム編のみ）▶P.194
▼B1F−1
◀B1F−2
オ
スイッチを踏むと一番左の壁が開く。そこから小部屋に入ると、今度はとなりの部屋の壁が開く仕組みだ。左の小部屋から順に宝箱を取っていこう。
カ キ ク ケ コ サ シ ス
▲B2F
a
▲1F小部屋1
▲B1F−3

地上　ダンジョン

トロイア城水路

パロム編

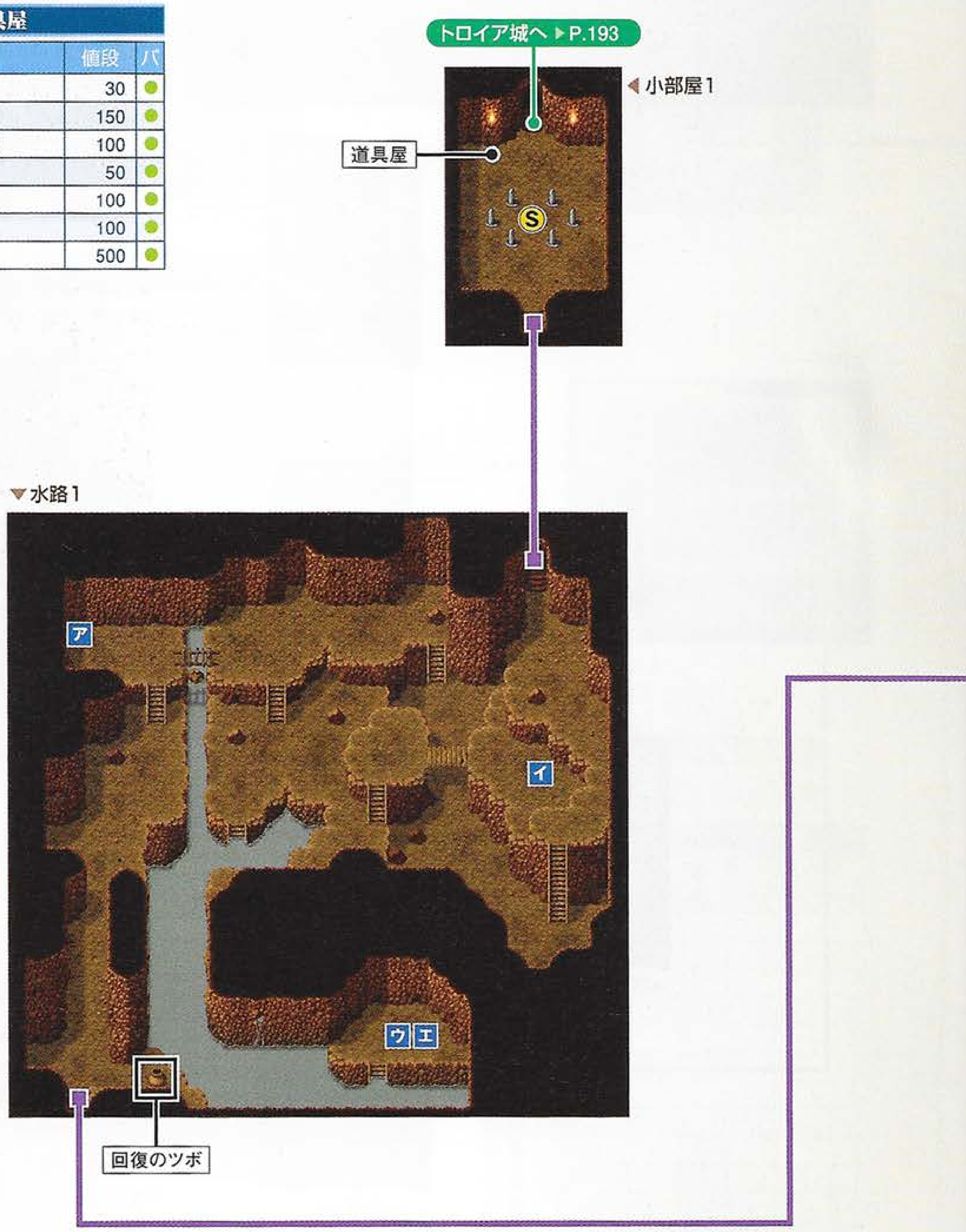
○パロム編のモンスターリスト

アリゲイター	▶P.272	サハギン	▶P.278	ファングシェル	▶P.284	らいぎょ	▶P.290
ウィルプリースト	▶P.274	スプラッシャー	▶P.280	フライキラー	▶P.284	リカルドメイジ	▶P.292
ギガースゲイター	▶P.274	デスタネット	▶P.282	フラッドウォーム	▶P.286		
ギガントード	▶P.274	ヒュドラ	▶P.284	ミニマジシャン	▶P.290		

○ショップリスト（パはパロム編を表す）

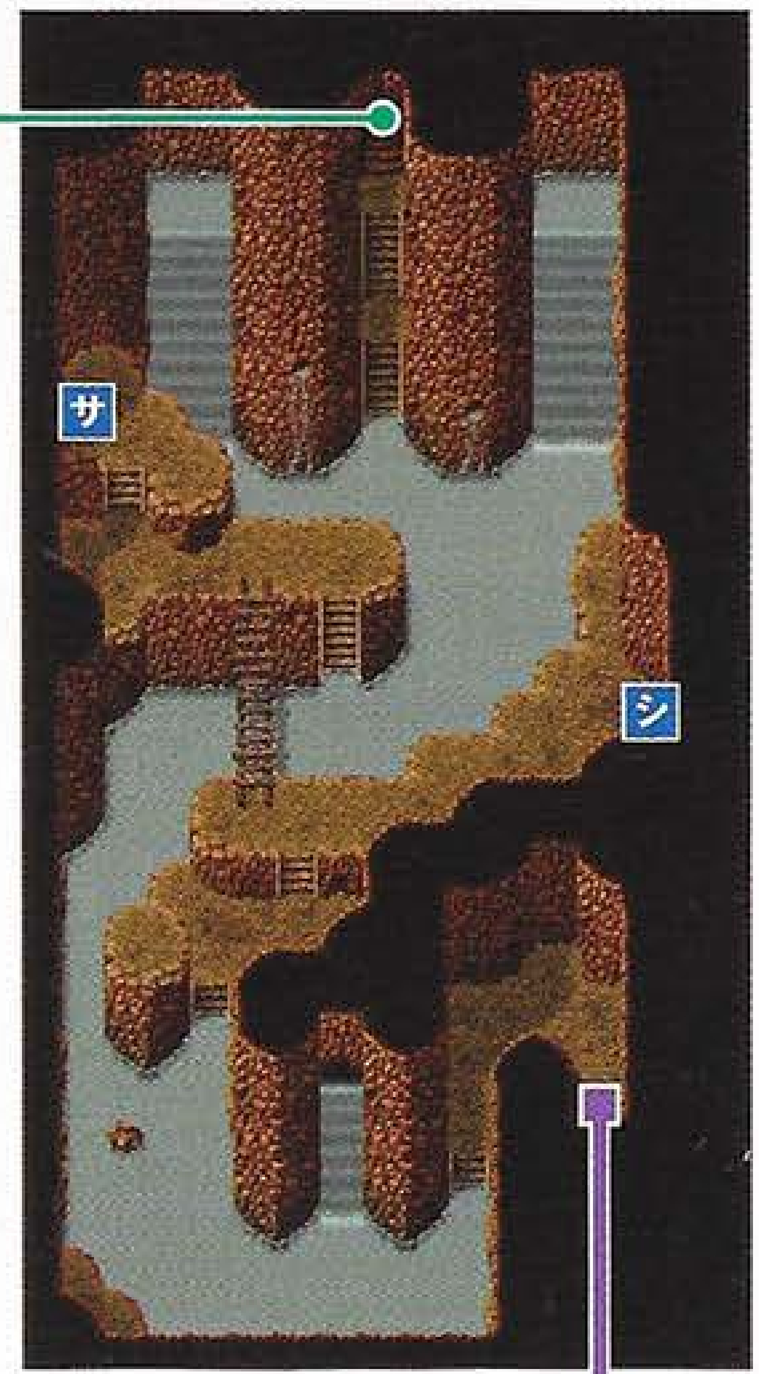
道具屋

アイテム名	値段	パ
ポーション	30	●
ハイポーション	150	●
フェニックスの尾	100	●
やまびこ草	50	●
ダイエットフード	100	●
テント	100	●
コテージ	500	●

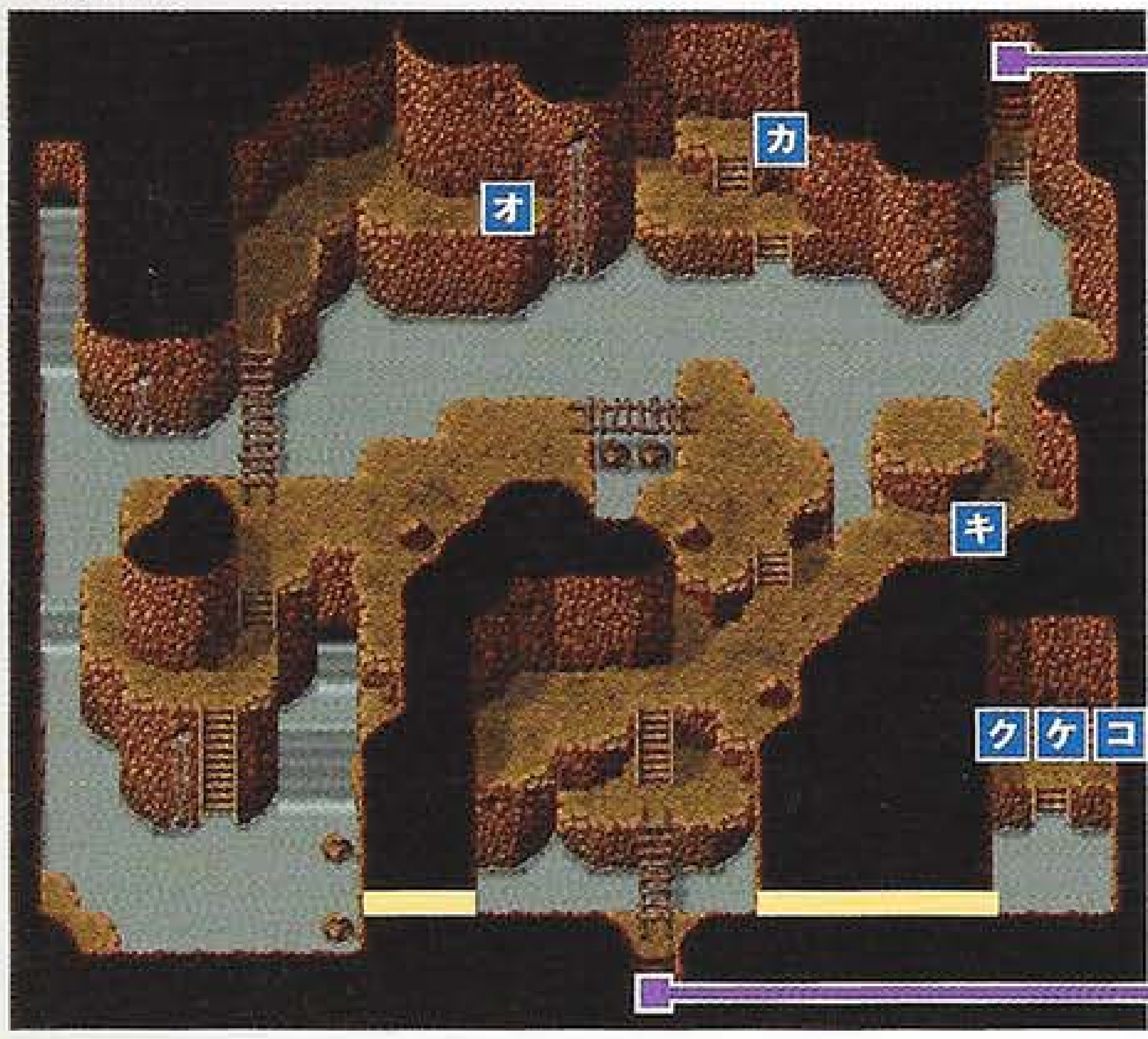


▼水路4

トロイア城へ ▶P.192



▼水路3



▼小部屋2



▼水路2



●入手アイテムリスト

バロム編

ア	神々の怒り	コ	コテージ
イ	ハイポーション	サ	ルビーの指輪
ウ	雷の矢	シ	フェニックスの尾
エ	グレートボウ	ス	ハイポーション
オ	ルーンの腕輪	セ	北極の風
カ	クモの糸	ソ	エーテル
キ	テント	タ	万能薬
ク	やまびこ草	チ	フェニックスの尾
ケ	リリスのくちづけ	ツ	バッカスの酒

地上 町&城

トロイアの町

パロム編 エッジ編 真月編

○ショップリスト（バはパロム編、エはエッジ編、真は真月編を表す）

武器屋1

アイテム名	値段	バ	エ	真
アイスロッド	220	●		
フレイムロッド	380	●		
サンダーロッド	700	●		
杖	160	●		
いやしの杖	480	●		
ダガー	300	●		
クロスボウ	700	●	●	
聖なる矢	500	●	●	
トゲのムチ	3000		●	
くない	200		●	
こだち	350		●	
変化のロッド	1250			●
サイプレスパイル	2000			●
エルフィンボウ	5000			●
暗闇の矢	1000			●
口封じの矢	1000			●

武器屋2

アイテム名	値段	バ	エ	真
サイプレスパイル	2000	●		
グレートボウ	2000	●		
炎の矢	500	●		
氷の矢	500	●		
雷の矢	500	●		

武器屋3

アイテム名	値段	バ	エ	真
クイーンビュート	6800	●		

防具屋1

アイテム名	値段	バ	エ	真
羽根付き帽子	330	●	●	
三角帽子	700	●		
大地の衣	500	●		
ルビーの指輪	1000	●	●	
鉄の腕輪	100	●	●	
銀の腕輪	650	●	●	●
はちがね	750		●	
銅の胸当て	450		●	
忍びの衣	3500		●	
司祭の帽子	2000			●
サークレット	1500			●
司祭のローブ	1200			●
魔道士のローブ	2000			●
ルーンの腕輪	2000			●

防具屋2

アイテム名	値段	バ	エ	真
司祭の帽子	2000	●		
司祭のローブ	1200	●		
ルーンの腕輪	2000	●		

防具屋3

アイテム名	値段	バ	エ	真
女王のタイツ	8800	●		
女王のマスク	3500	●		
女王のてぶくろ	5800	●		

道具屋1

アイテム名	値段	バ	エ	真
ポーション	30	●	●	●
ハイポーション	150	●	●	●
フェニックスの尾	100	●	●	●
金の針	400	●	●	●
乙女のキッス	60	●	●	●
やまびこ草	50	●	●	●
テント	100	●	●	●
コテージ	500	●	●	●

道具屋2

アイテム名	値段	バ	エ	真
会員証	10000	●		

道具屋3

アイテム名	値段	バ	エ	真
メンバーズカード	50000	●		

道具屋4

アイテム名	値段	バ	エ	真
VIPカード	99999	●		

▼トロイアの町

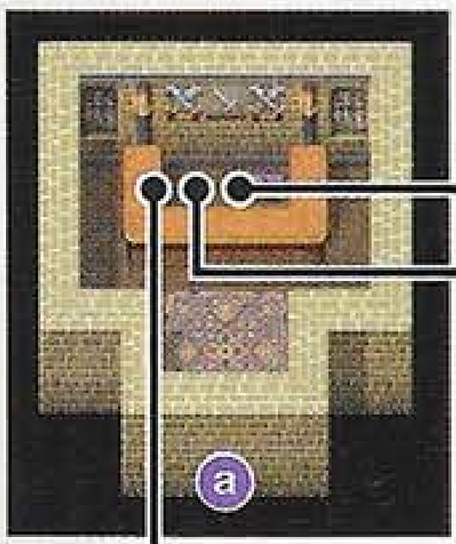
パロム編
チャレンジダンジョン
▶P.084



真月編では建物内に入れなくなっているが、武器屋などのショップは戸外で営業しているのだ。ただし、宿屋だけは利用できない。

フィールドへ

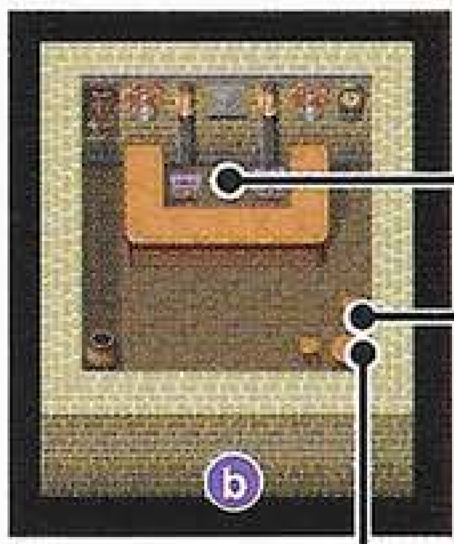
▼武器屋



武器屋1

武器屋2
(パロム編のみ)

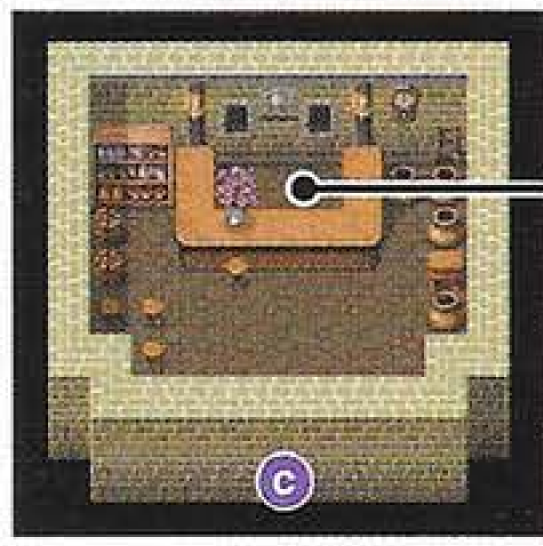
▼防具屋



防具屋1

防具屋2
(パロム編のみ)

▼道具屋

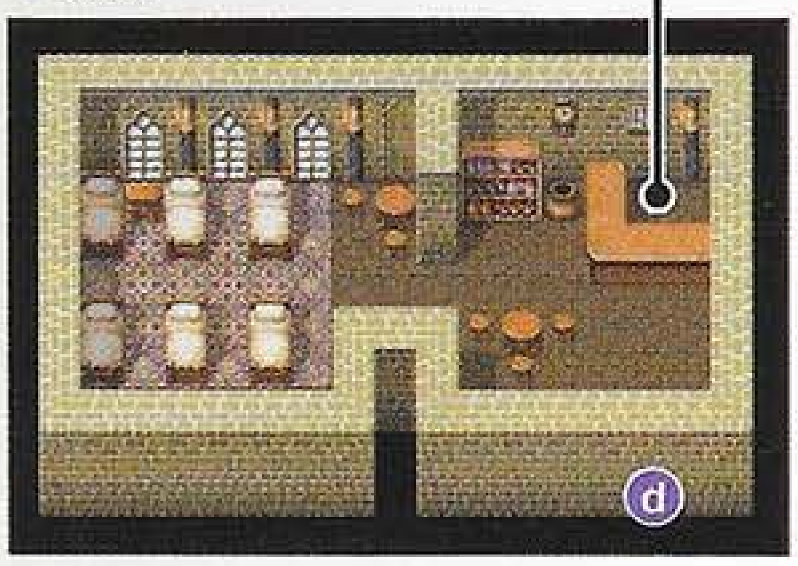


道具屋1

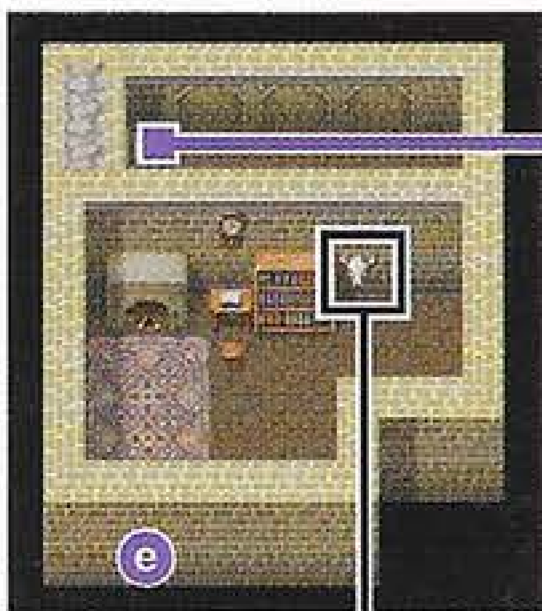
武器屋2と防具屋2は、トロイア城水路をクリア(P.082)したあとから利用できるようになる。

宿屋	
パロム編・エッジ編	50ギル
真月編	利用不可

▼宿屋

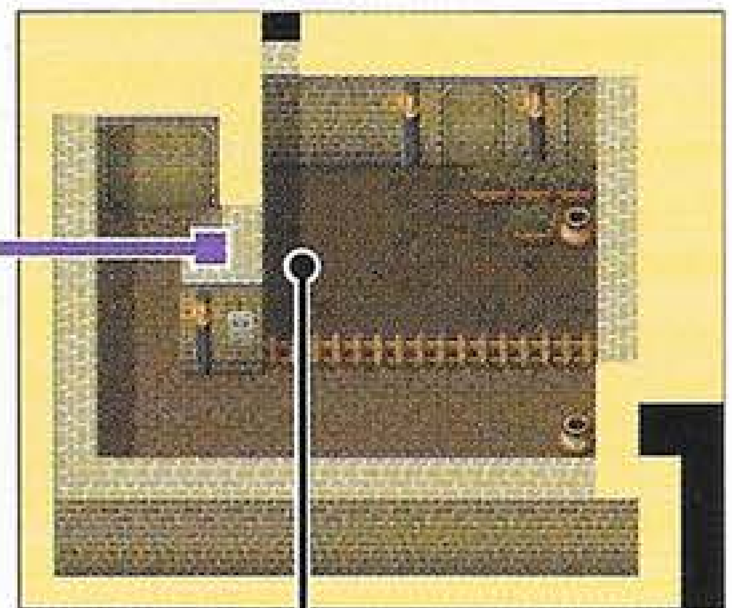


▼黒チョコボ保育園



牛の骨の飾りを調べると、右手の壁が開いて奥へ進めるようになる。

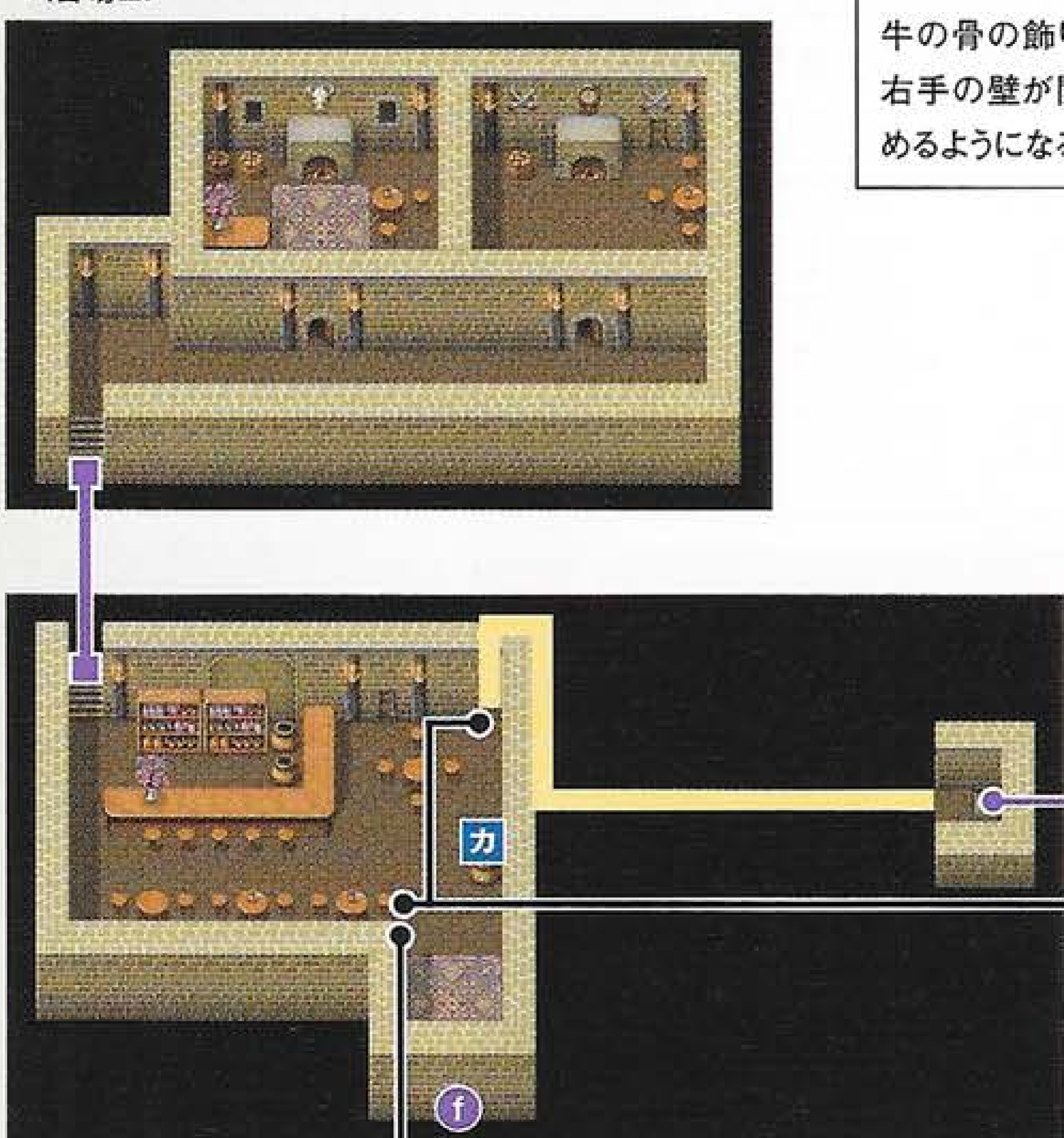
▼黒チョコボ保育園B1F



飼育員→黒チョコボ6匹→飼育員の順に話しかけよう。すると、その女性から「エーテル」がもらえる。



▼酒場2F



▲酒場

道具屋2(パロム編のみ)

パロム編では道具屋2から「会員証」が買える。レオノーラが仲間になったあとに、これを部屋の右上にいる人に見せよう。すると隠し通路へ進めるようになり、その奥のパブへ入れるようになるのだ。

● 入手アイテムリスト

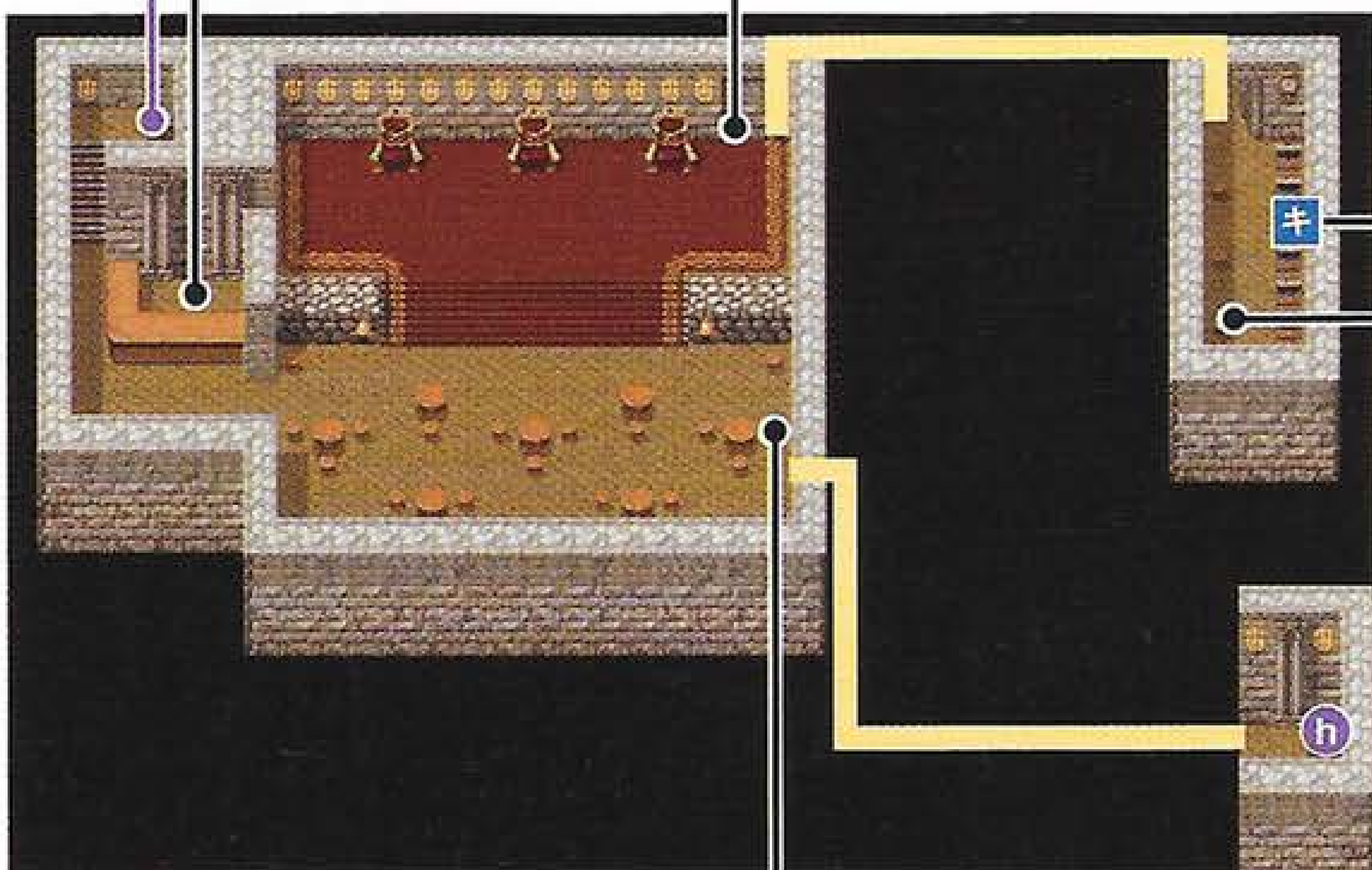
	パロム編	エッジ編	真月編
ア	エーテルドライ	ポーション	エーテルドライ
イ	エーテル	G 300ギル	エーテル
ウ	スケープドール	ハイポーション	スケープドール
エ	G 1000ギル	エーテル	エクスポーション
オ	ー	ー	ちいさなしっぽ
カ	ー	目薬	ー

地上
アガルト地下空洞
アガルトの鉱山
アガルトの村
アダマン諸島の森
アダマン島の洞窟
アントリオンの洞窟
エブラーナ城
エブラーナの洞窟
オアシスの村カイポ
修道の塔
修道の塔外壁
磁力の洞窟
試練の山
ダムシアン城
地下水脈1
地下水脈2
チョコボの村
デビルロード
トロイア城
トロイア城水路
トロイアの町
バブイルの塔
バロン城
バロンの町
ファブール城
ホブスの山
ミシディア
ミストの断崖
ミストの洞窟
ミストの村
ミスリルの村
昔の水路
流星落下跡1
流星落下跡2

トロイアの町の続き



パブに入ってすぐのカウンターにいる人に話しかけると、ステージでダンスが始まる。そしてダンス後に右の壁が開くのだ。このときパロムのHPが1になっているので、回復を忘れずに。



▲パブ「王様」

「エッチな本」入手時には、レオノーラに見せるかどうかの選択肢が出る。見せると「エッチな本」を没収されてしまうのだ。「エッチな本」は「悟りの書」を入手(P.270)する際に必要なので注意しよう。



ここにいる人の質問に「いいえ」と答え、道具屋3から買った「メンバーズカード」を見せると奥に進める。

パブ「王様」と同様、カウンターの人に話しかけるとダンスが始まり、ダンス後に扉が開いて先に進めるようになる。

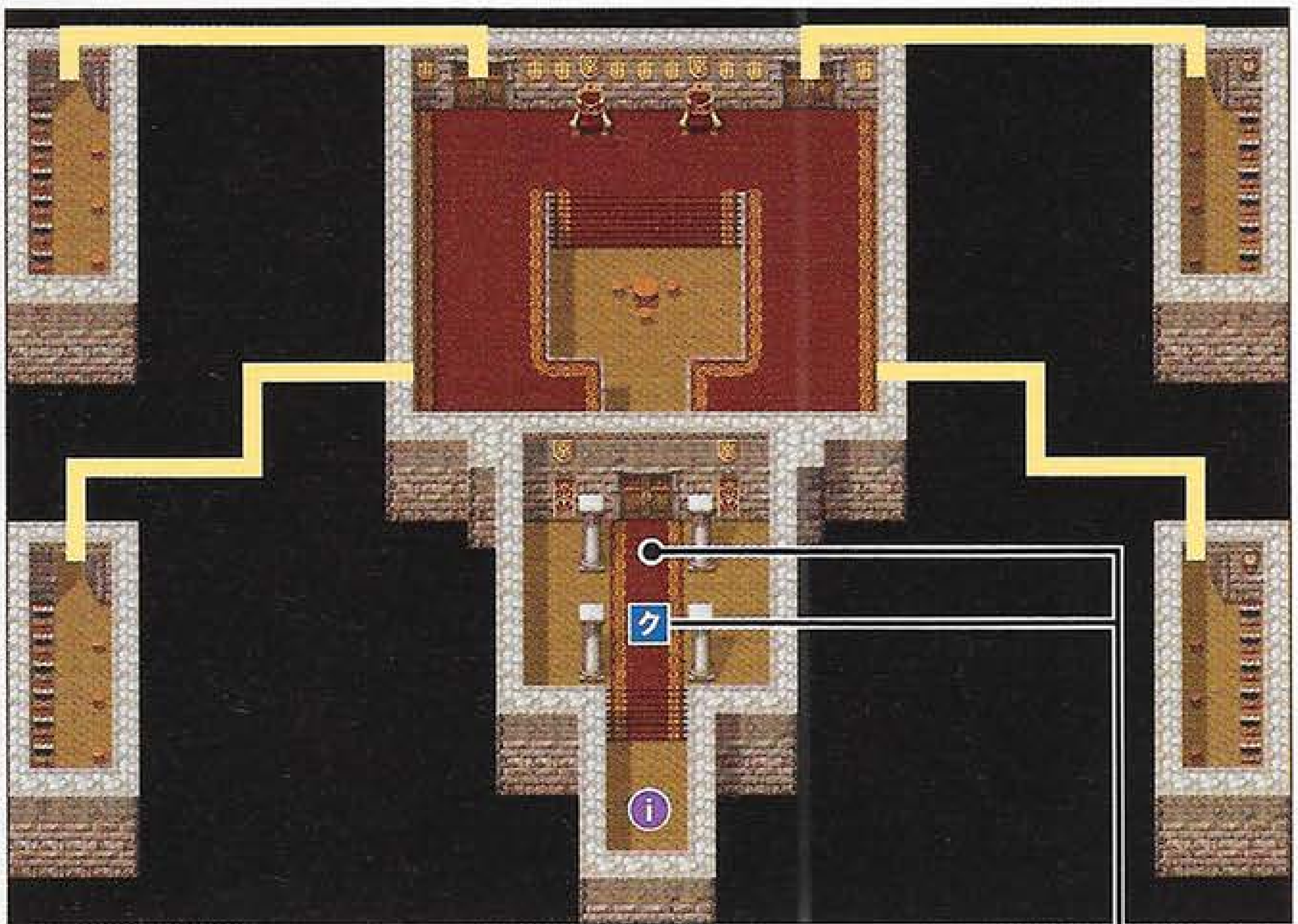


▲パブ「女王様」

左上にいる道具屋4から「VIPカード」を買い、カウンターの人に見せればパブ「皇帝」に行ける。



▼パブ「皇帝」





扉の前に立っている人に話しかけるとダンスを見られる。このあと店内の扉がすべて開き、貴重なアイテム「くろのしっぽ」が入った宝箱が出現するのだ。

○入手アイテムリスト

バロム編	エッジ編	真月編
キ エッチな本	–	–
ク くろのしっぽ	–	–

Topics 貴重なアイテムを集めよう！ その2～成長アイテム編～

NEXT ▶P.205

キャラクターのステータスを成長させるアイテムは4種類ある。「悟りの書」は開発室でゲームしょくにんから手に入るだけだが（P.270）、それ以外の3種類は通常の敵が落とすので、何個でも手に入れられるのだ。

これらを集めるのにオススメなのが、真月編で行く深層部（P.242）と地下渓谷（P.253）。下表にあげたアンダグランダ1以外のモンスターは、すべてこの2つのダンジョンのどちらかに出現する。

■ステータスを上げるアイテムとそれを落とす真月編のモンスター

アイテム名	落とすモンスター		主な出現場所
金のリンゴ	きかいりゅう	P.274	地下渓谷 B11F－2
	クアールレギナ	P.276	深層部 B9F～B12F（B12FはB12F－1のみ）
	しんえいたい	P.280	深層部 B5F～B8F（B6Fの小部屋はのぞく）
	まじんりゅう	P.288	深層部 B12F～B15F（B12FはB12F－2のみ）
	らいりゅう4	P.290	地下渓谷 B11F（B12Fへの道はのぞく）
銀のリンゴ	アンダグランダ1	P.274	アガルト地下空洞 全フロア
	きんりゅう1	P.276	地下渓谷 B12F－1／深層部 B2F～B8F（深層部 B5F、B6Fは小部屋のみ）
	ぎんりゅう	P.276	地下渓谷 B12F－2～3／深層部 B2F～B8F（深層部 B5F、B6Fは小部屋のみ）
	グリーンドラゴン3	P.276	地下渓谷 B9F（小部屋1はのぞく）
	クロコダイル	P.276	地下渓谷 B8F
ソーマの雫	あんこくまどうし	P.274	地下渓谷 B11F～B12F／深層部 B2F～B4F（地下渓谷B11FはB12Fへの道のみ）
	カオスナイト	P.274	深層部 B5F～B8F
	ダストムース	P.282	深層部 B9F～B12F（B12FはB12F－1のみ）
	ハイウィザード	P.284	地下渓谷 B1F～B6F、B10F
	モルボル	P.290	地下渓谷 B5F～B6F（B5Fは小部屋1のみ）
	モルボルグレート	P.290	深層部 B5F～B8F
	モルボルデューク	P.290	深層部 B12F～B15F（B12FはB12F－2のみ）
	モルボルワースト	P.290	深層部 B9F～B12F（B12FはB12F－1のみ）

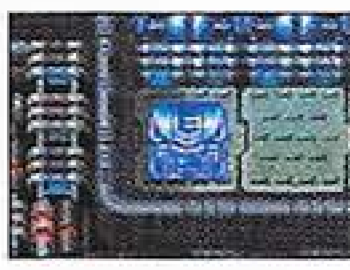
地上 ダンジョン

バブイルの塔

エッジ編

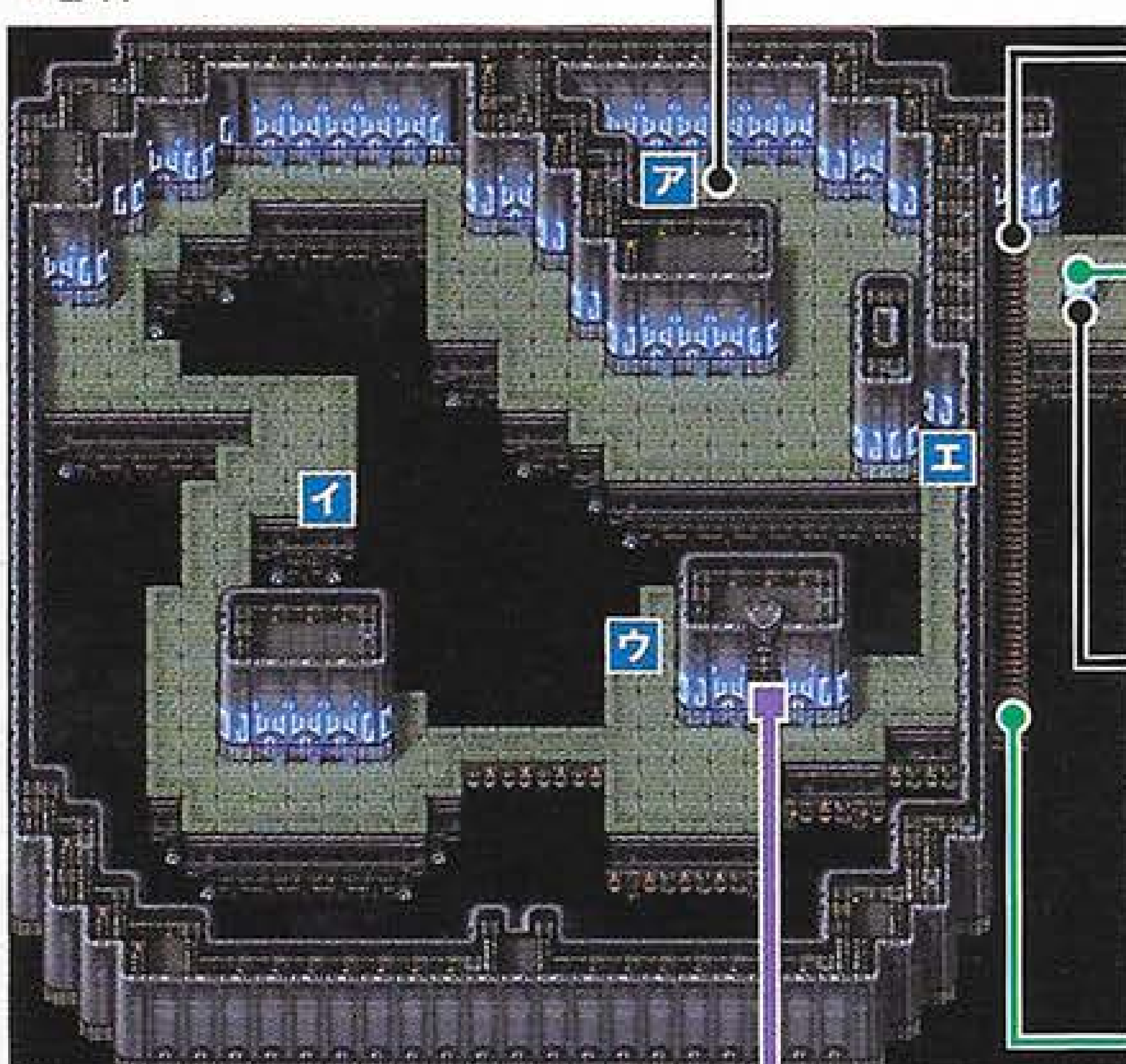
○エッジ編のモンスターリスト

アームドママル	▶P.272	ケンタウロナイト	▶P.278	ソーサルレディ	▶P.280	ブラッディバット	▶P.286
エーラバトラ	▶P.274	ゴブリンキャップ	▶P.278	ツインスネーク	▶P.282	ベイニーボム	▶P.286
オーガ	▶P.274	しさくきかいへい2	▶P.278	ドモボーイ	▶P.282	ヘルニードル	▶P.288
ガトリンガ1	▶P.274	しさくきかいほう	▶P.278	ドラキュレディ	▶P.282	マインドフレア	▶P.288
くろとかげ1	▶P.276	スピリット	▶P.280	パープルババロア	▶P.284	マグマントータス	▶P.288
ケットシー	▶P.276	ソウル	▶P.280	フェイスバット	▶P.284	リリス	▶P.292



このダンジョンのアイテムは、青い色をした機械のような宝箱から手に入る。

▼B1F

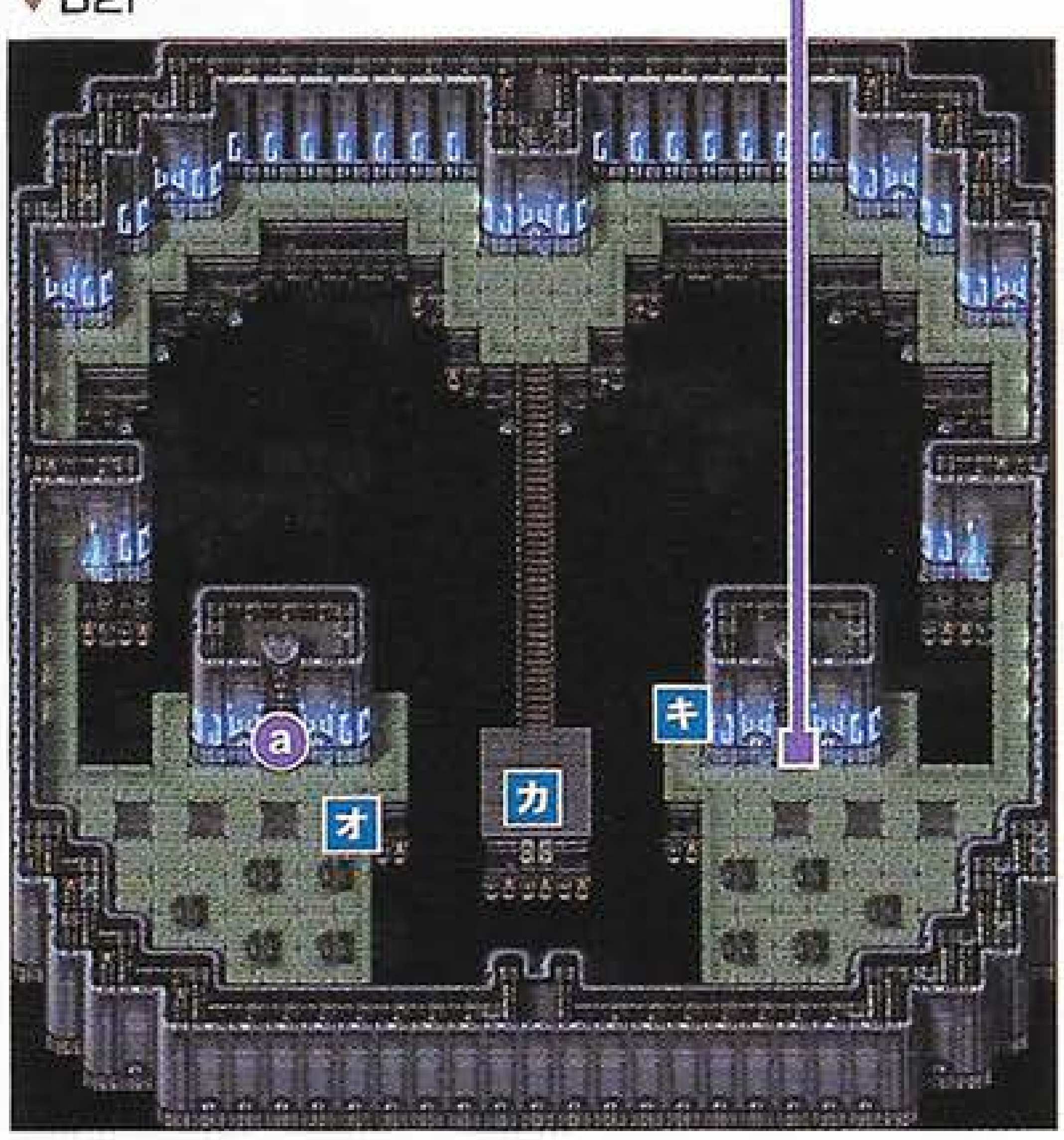


出入口は見あたらないが、ここまで来ると自動的に壁の反対側へ移動できる。

フィールドへの一方通行の出口。ここから出ると、エブラーナの洞窟の入口までもどされてしまう。



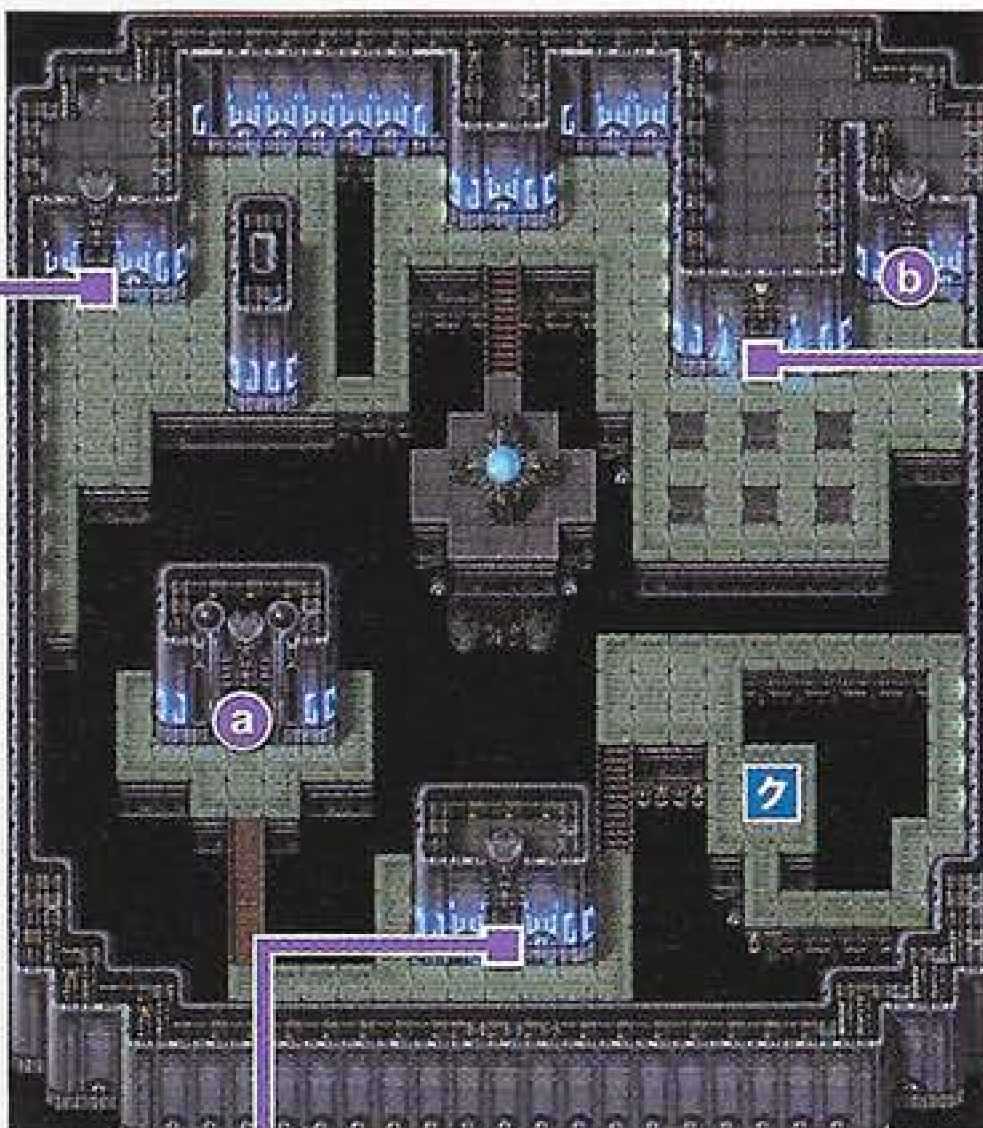
▼B2F



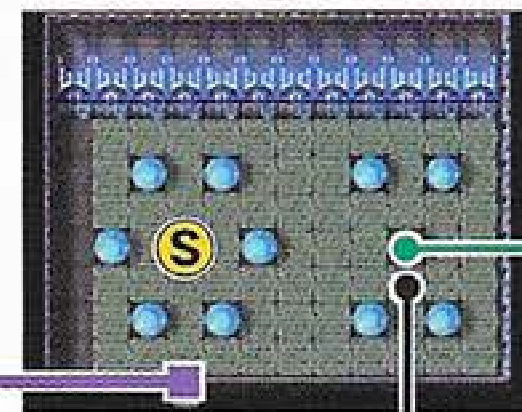
○入手アイテムリスト

エッジ編
ア ハイポーション
イ グレートボウ
ウ バトルアクス
エ エーテル
オ ハイポーション
カ パルチザン
キ まんじしゅりけん
ク エーテル
ケ こがらす
コ テント
サ ハイポーション
シ チェンウィップ

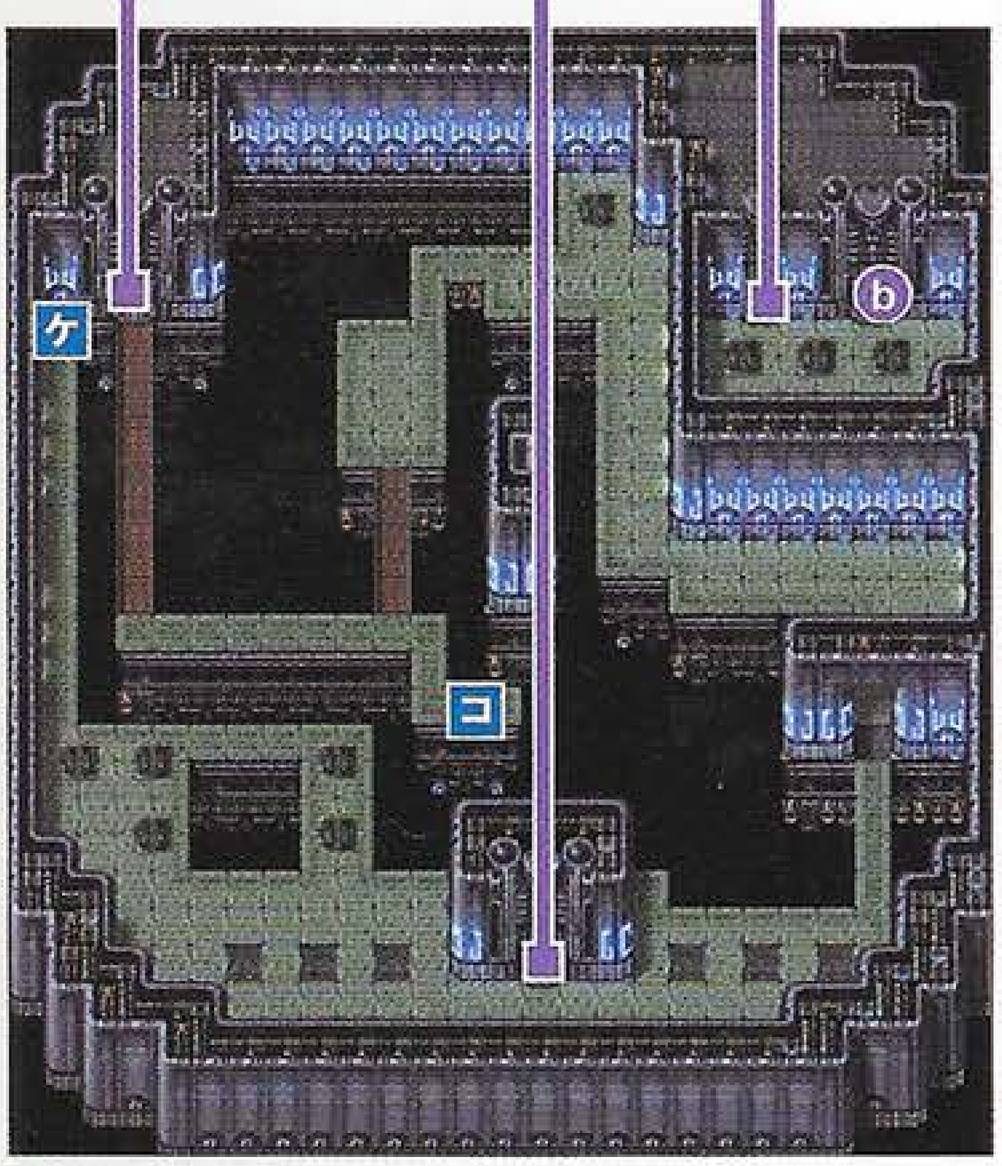
▼B3F



▼B3F小部屋

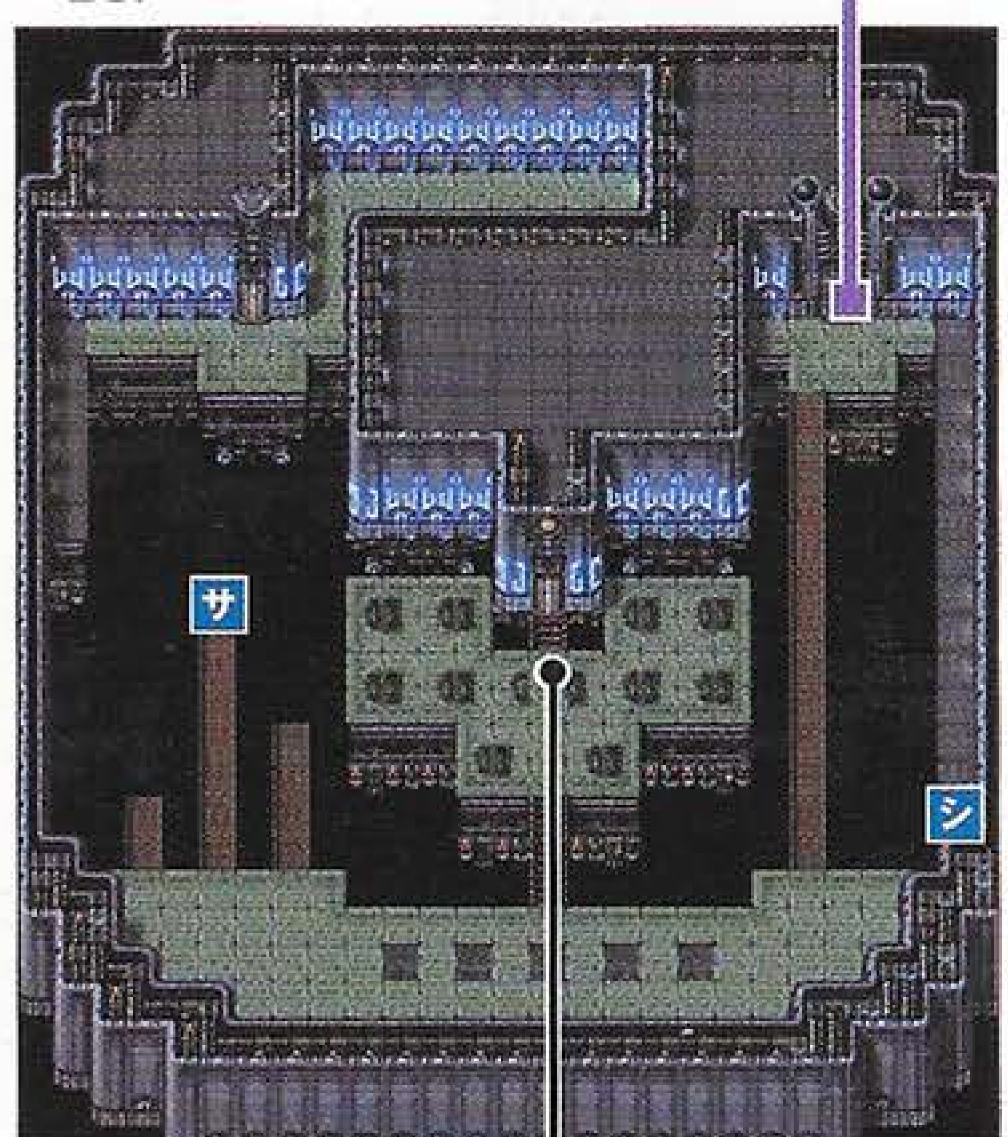


こちらもフィールドへの一方通行の出口となっていて、エブラーナの洞窟の入口までもどることになる。



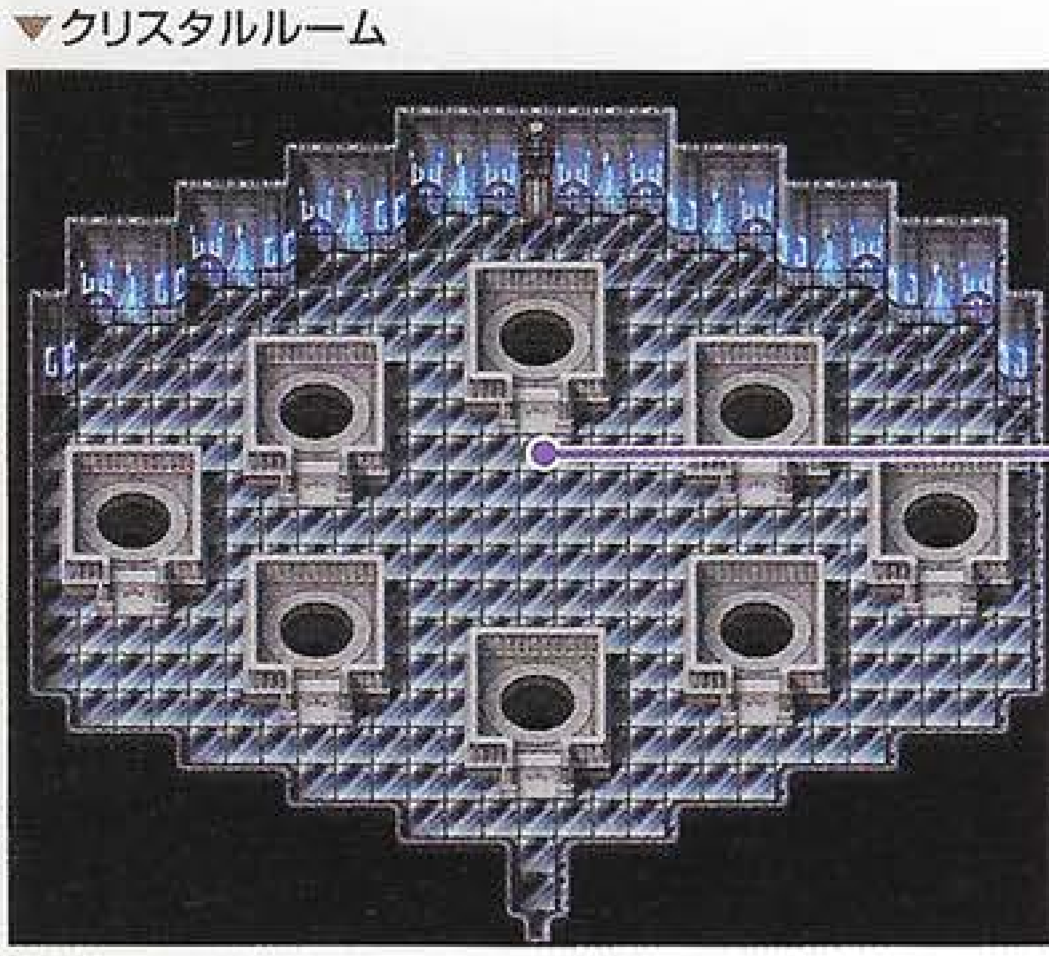
▲B4F

▼B5F



中央にある扉の前で謎の少女に話しかけるとイベントバトルとなり、その後クリスタルルームへ移動する。そうすると、このフロアにはもどってこられないので、宝箱の取り忘れに注意。

▼クリスタルルーム



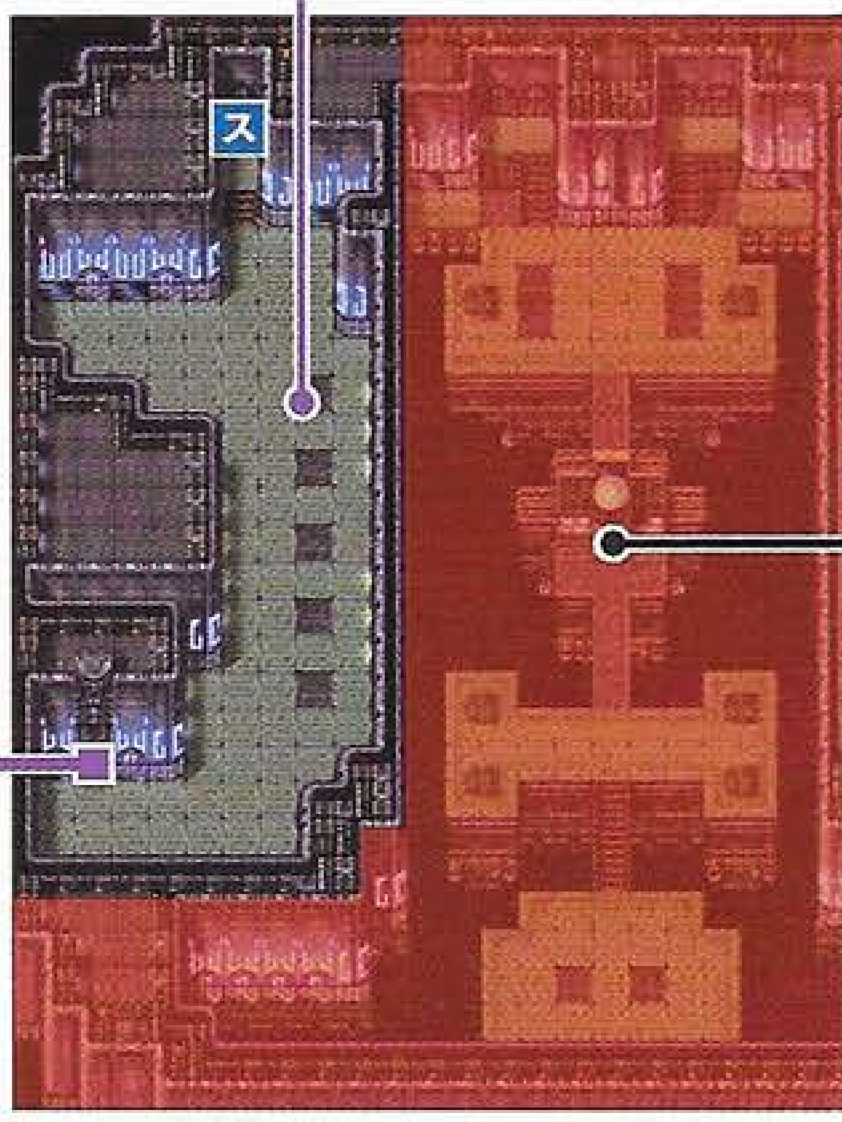
c ▶ P.202

地上
アガルト地下空洞
アガルトの鉱山
アガルトの村
アダマン諸島の森
アダマン島の洞窟
アントリオンの洞窟
エブラーナ城
エブラーナの洞窟
オアシスの村カイポ
修道の塔
修道の塔外壁
磁力の洞窟
試練の山
ダムシアン城
地下水脈1
地下水脈2
チョコボの村
デビルロード
トロイア城
トロイア城水路
トロイアの町
バブイルの塔
バロン城
バロンの町
ファブール城
ホブスの山
ミシディア
ミストの断崖
ミストの洞窟
ミストの村
ミスリルの村
昔の水路
流星落下跡1
流星落下跡2

バブイルの塔の続き

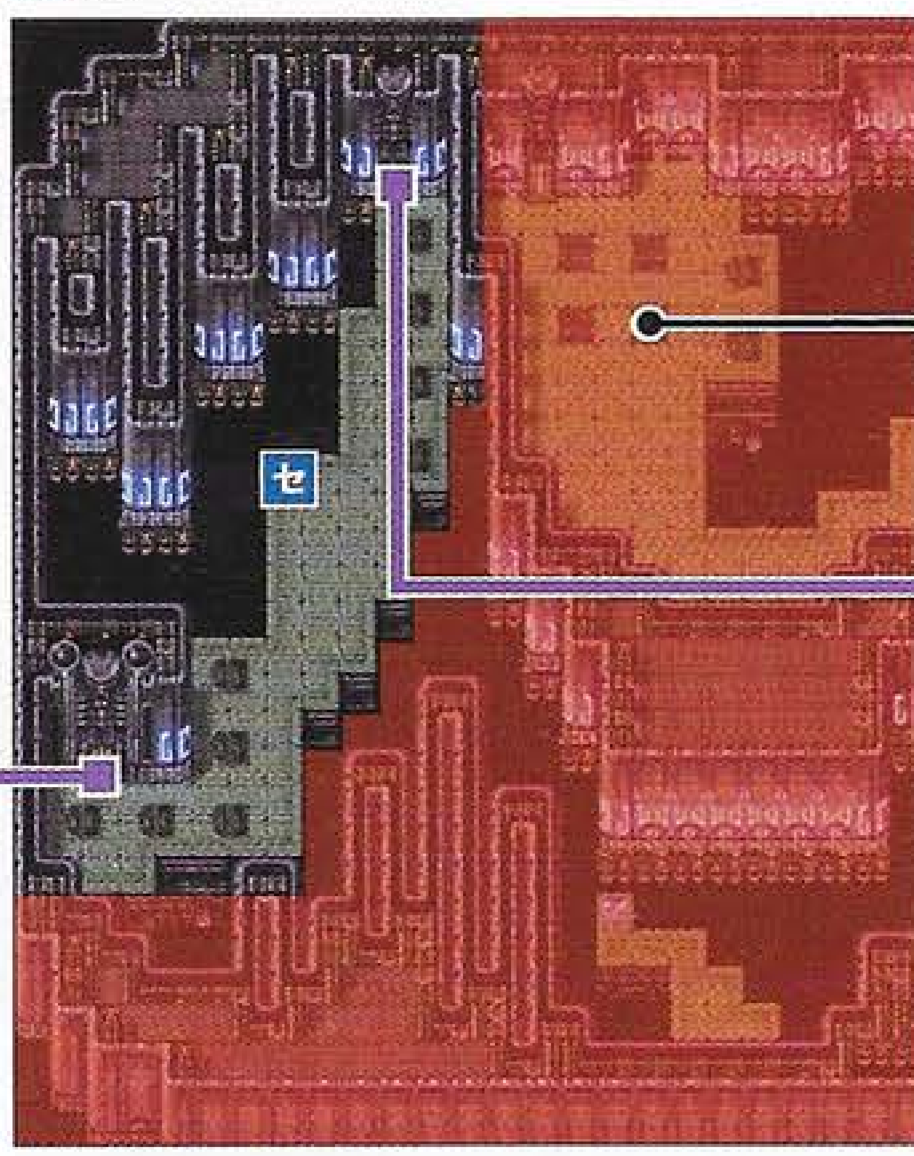
▼B8F

C ▶P.201



■で囲んだ区画に入る手段はない。B7Fに見えている宝箱も、残念ながら入手不可能だ。

▼B7F



▼B6F



▼飛空艇 格納庫



○入手アイテムリスト

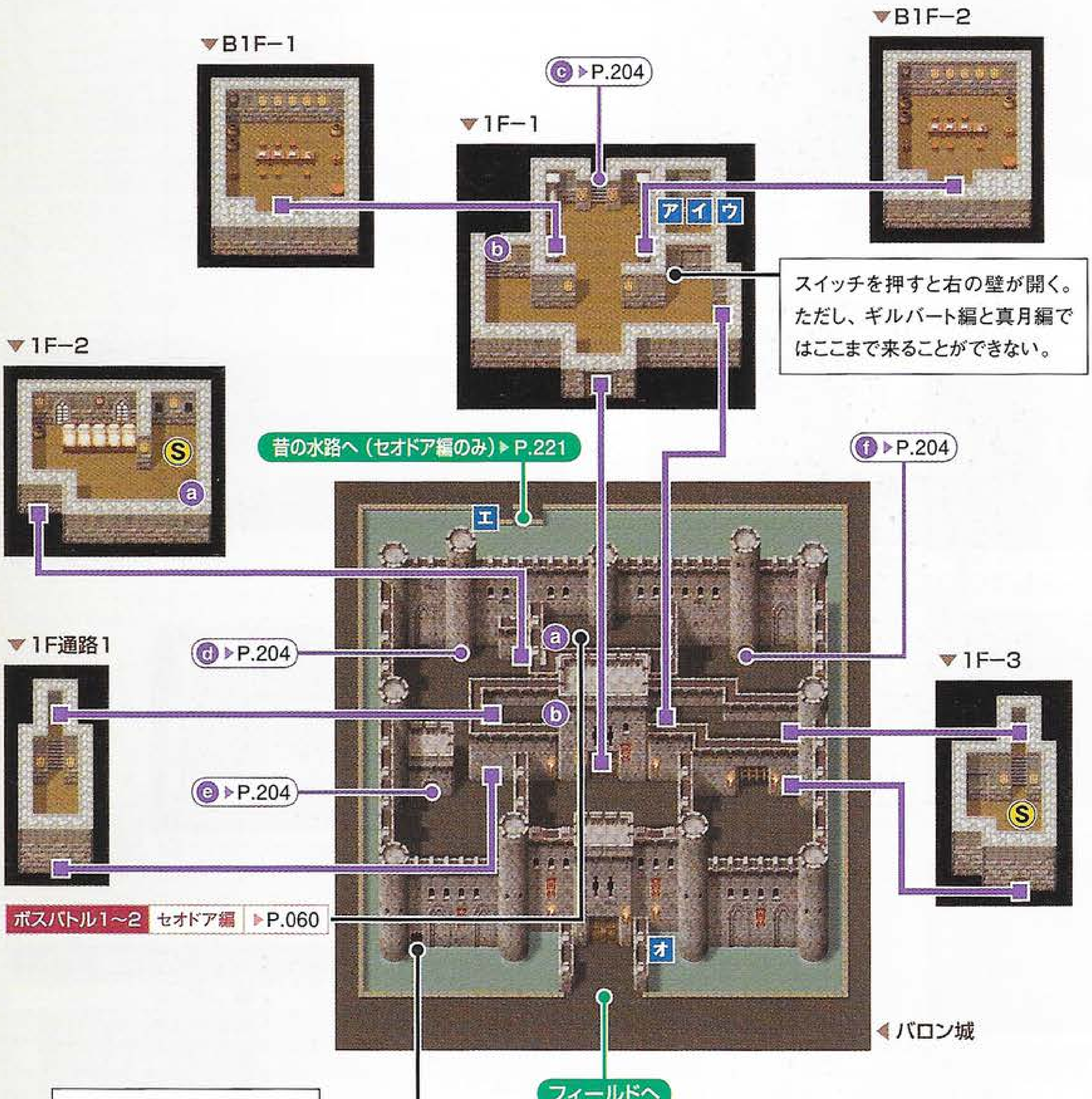
エッジ編	
ス	エーテル
セ	フェニックスの尾
ソ	エリクサー

バロン城

セオドア編　ギルバート編　カイン編　真月編

○セオドア編 C (P.059) のモンスターリスト (ギルバート編、カイン編、真月編では出現しない)

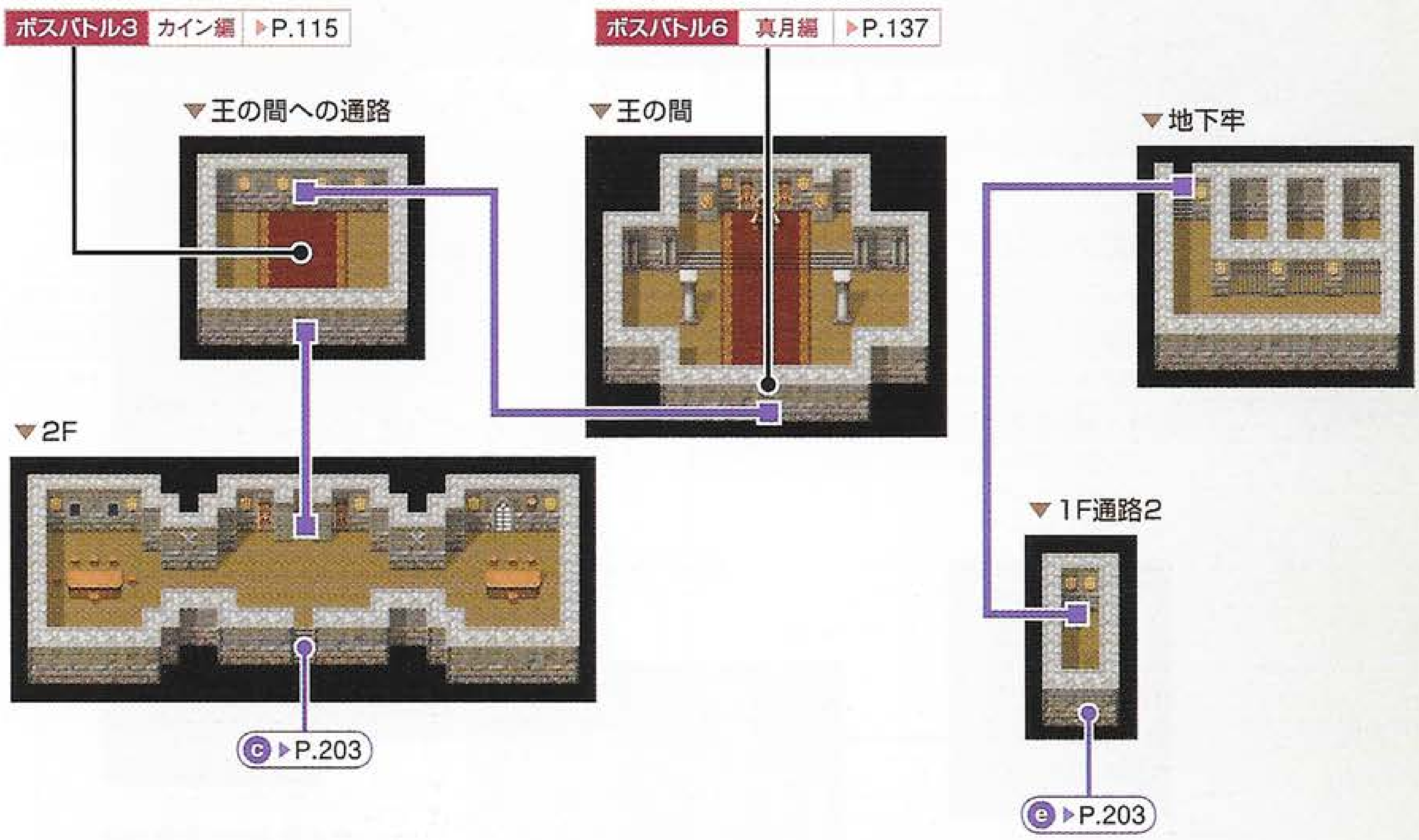
ガーゴイル	▶P.274	ゴブリン1	▶P.278	ヒュドラ	▶P.284	ボム	▶P.288
ガトリンガ1	▶P.274	ソウル	▶P.280	フェイスバット	▶P.284	リリス	▶P.292
グール	▶P.276	ソードラット	▶P.280	ブラッディボーン	▶P.286	レブナント	▶P.292
コカトリス	▶P.278	ドモボーイ	▶P.282	ペイニーボム	▶P.286		



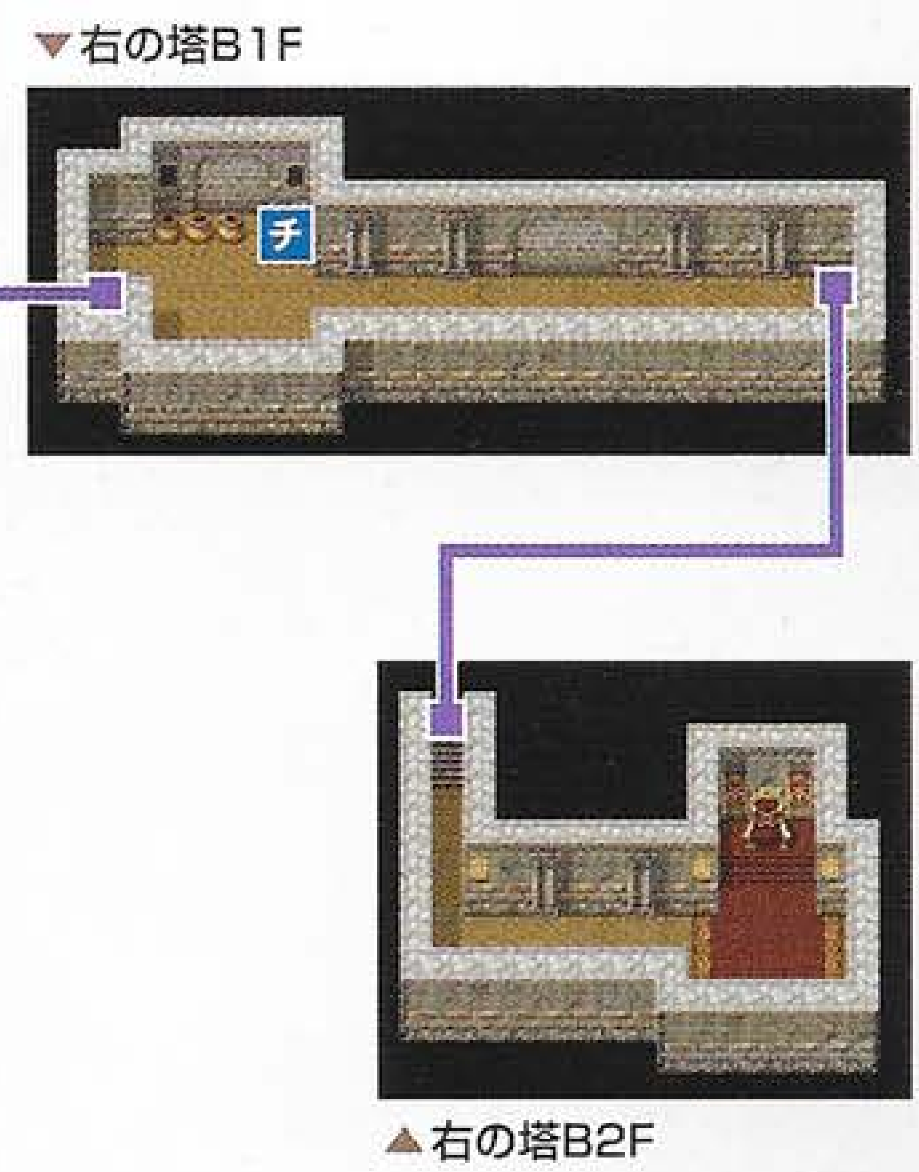
○入手アイテムリスト (ギルバート編、真月編では入手不可)

	セオドア編	カイン編
ア	テント	エクスポーション
イ	スケープドール	赤い牙
ウ	フェニックスの尾	万能薬
エ	銅の砂時計	−
オ	G 1000ギル	−

バロン城の続き







○入手アイテムリスト（ギルバート編、真月編では入手不可）

	セオドア編	カイン編
カ	ボムの右腕	コテージ
キ	(G) 500ギル	エクスポーション
ク	万能薬	白い牙
ケ	神々の怒り	神々の怒り
コ	ハイポーション	ハイポーション
サ	バッカスの酒	バッカスの酒
シ	やまびこ草	やまびこ草
ス	エーテル	エルメスのくつ
セ	赤い牙	銅の砂時計
ソ	ハイポーション	フェニックスの尾
タ	エルメスのくつ	ハイポーション
チ	万能薬	万能薬

地上 町＆城

バロンの町

セオドア編 ギルバート編 カイン編 真月編

真月編 A (P.134) のモンスターリスト (セオドア編、ギルバート編、カイン編では出現しない)

ゾンビへい	▶P.282

ショップリスト (セはセオドア編、ギはギルバート編、カはカイン編、真は真月編を表す)

武器屋

アイテム名	値段	セ	ギ	カ	真
ロングソード	450	●	●	※1	
アイアンソード	1000	●	●	※1	
フレイムロッド	380	●		※1	
サンダーロッド	700	●		※1	
いやしの杖	480	●		※1	
クロスボウ	700	●		※1	
聖なる矢	500	●		※1	
フレイムソード	14000			※2	●
アイスブランド	26000			※2	●
バトルアクス	2500			※2	●
キラーボウ	3000			※2	
暗闇の矢	1000			※2	
口封じの矢	1000			※2	
サイプレスパイル	2000			※2	
銀の竪琴	880		●		
暗闇の竪琴	2800		●		
トゲのムチ	3000		●		●
チェンウィップ	6000		●		●
ドワーフの斧	15000				●

※1 カイン1人で訪れたときのみ売られている。
※2 セオドアたちが訪れたときのみ売られている。

防具屋

アイテム名	値段	セ	ギ	カ	真
アイアンシールド	600	●	●	●	●
アイアンヘルム	800	●	●	※1	
アイアンアーマー	1000	●	●	※1	
鉄のこて	130	●		※1	
三角帽子	700	●		※1	
大地の衣	500	●		※1	
司祭のローブ	1200	●		●	
銀の腕輪	650	●	●	※1	
クロスヘルム	4200			※2	●
チェインメイル	2200			※2	
プレートアーマー	5000			※2	●
ボーンリスト	3800			※2	●
司祭の帽子	2000			※2	
ルーンの腕輪	2000		●	※2	●
ベレー帽	1200		●		
銅の胸当て	450		●		
銀の胸当て	2000		●		
ボーンメイル	37500				●
サークレット	1500				●
魔道士のローブ	2000				●

道具屋1

アイテム名	値段	セ	ギ	カ	真
ポーション	30	●	●	●	
ハイポーション	150	●	●	●	
フェニックスの尾	100	●	●	●	●
金の針	400	●	●	●	●
うちでの小づち	80	●			
乙女のキッス	60		●	●	
ダイエットフード	100	●		●	
やまびこ草	50	●	●	●	●
目薬	30		●		
毒消し	40		●	●	
エクスポーション	3000				●
エーテル	10000				●
万能薬	5000				●
コテージ	500				●
こびとのパン	100				●

道具屋2

アイテム名	値段	セ	ギ	カ	真
ボムのかけら	200	●	●	●	
南極の風	200	●	●	●	
ゼウスの怒り	200	●	●	●	
クモの糸	100	●	●	●	
怪獣図鑑	50	●	●	●	
テント	100	●	●	●	
コテージ	500	●	●	●	

Topics 貴重なアイテムを集めよう！ その3〜召喚アイテム編〜

NEXT ▶P.219

使うとそのアイテムに応じた召喚魔法をリディアに習得させられる召喚アイテム。真月編でトロイア城の東にあるチョコボの森で拾える「チョコボ」以外は、敵が落とすものを狙うしか入手方法がない。その入手方法をまとめたのが下の表だ。リディア編なら全種類を集められるので、ぜひ挑戦してみてほしい。

召喚アイテムを落とす主なモンスター

アイテム名	落とすモンスター		ストーリー	主な出現場所
コカトリス	クリフィーグル	P.276	エッジ編	試練の山 入り口、3合目／修道の塔外壁 外壁2
	コカトリス	P.278	リディア編	シルフの洞窟 B2F
	らいちょう	P.290	真月編	地下渓谷 B9F
ゴブリン	ゴブリン1	P.278	リディア編	シルフの洞窟 全フロア／幻獣の洞窟 全フロア
	ゴブリンプリンス	P.278	真月編	深層部 B5F〜B8F
ボム	ダークグラネイド1	P.282	真月編	地下渓谷 B1F〜B6F
	レメディボム	P.292	リディア編	チャレンジダンジョン 2F−3
マインドフレア	マインドフレア	P.288	リディア編	アガルトの鉱山 全フロア
			パロム編	磁力の洞窟 全フロア

地上
アガルト地下空洞
アガルトの鉱山
アガルトの村
アダマン諸島の森
アダマン島の洞窟
アントリオンの洞窟
エブラーナ城
エブラーナの洞窟
オアシスの村カイポ
修道の塔
修道の塔外壁
磁力の洞窟
試練の山
ダムシアン城
地下水脈1
地下水脈2
チョコボの村
デビルロード
トロイア城
トロイア城水路
トロイアの町
バブイルの塔
バロン城
バロンの町
ファブール城
ホブスの山
ミシディア
ミストの断崖
ミストの洞窟
ミストの村
ミスリルの村
昔の水路
流星落下跡1
流星落下跡2

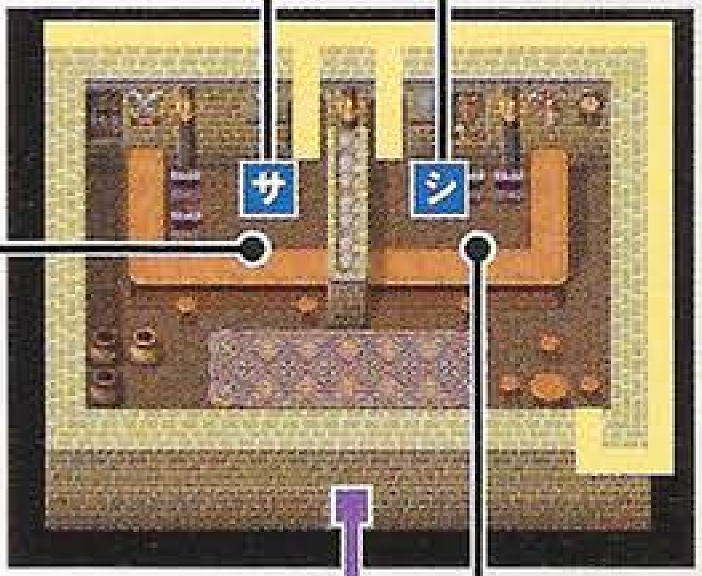
バロンの町の続き

カイン編の場合、カイン1人で訪れたときは隠し通路に入れなくなっている。しばらくしてからセオドアたちで来ると、宝箱を開けられるようになるのだ。

▼シドの家

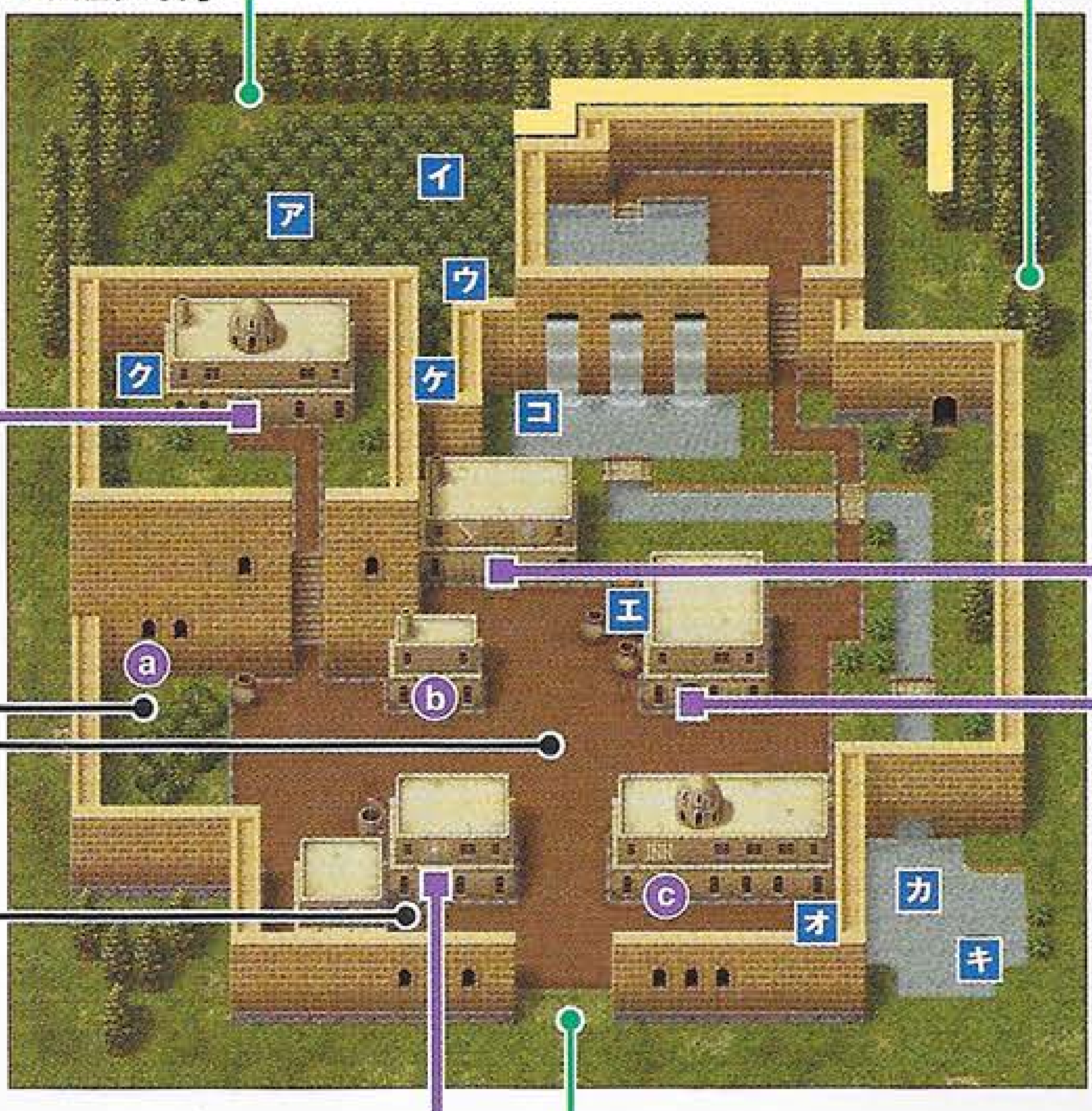


▼武器屋



フィールドへ

▲バロンの町



フィールドへ

フィールドへ

セオドア編のみ扉のなかに入ることができる。

真月編になるとバロン兵がうろついていて、話しかけるとゾンビへいとのバトルになるのだ。

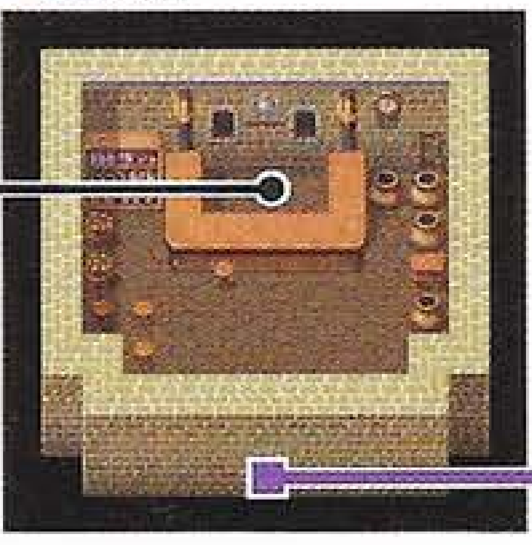


真月編ではシドとローザの家以外に入れなくなっている。武器や防具、道具はここにいる人が売ってくれるが、宿屋は使えない。

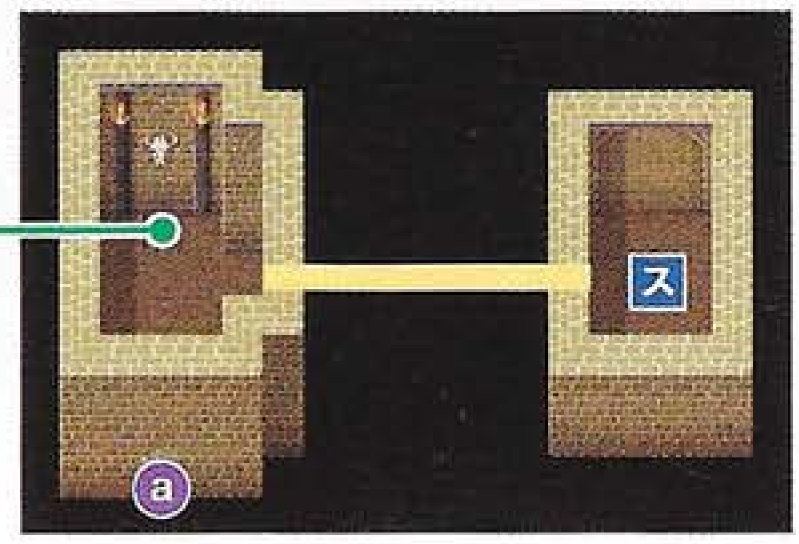
▼ローザの家



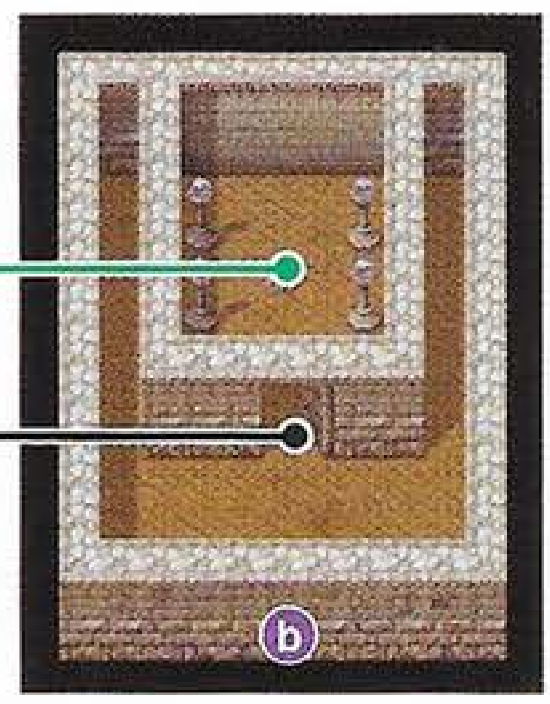
▼道具屋



▼水路への道



▼デビルロード



▼宿屋



○入手アイテムリスト

	セオドア編	ギルバート編	カイン編	真月編
ア	うちでの小づち	フェニックスの尾	フェニックスの尾	エクスポーション
イ	G 500ギル	テント	テント	コテージ
ウ	フェニックスの尾	ハイポーション	クモの糸	エーテルドライ
エ	ポーション	ポーション	ポーション	ハイポーション
オ	ハイポーション	ポーション	ハイポーション	フェニックスの尾
カ	北極の風	銅の砂時計	フェニックスの尾	エクスポーション
キ	クモの糸	万能薬	ハイポーション	銀の砂時計
ク	—	—	—	ちいさなしっぷ
ケ	—	—	—	ちいさなしっぽ
コ	—	どうのしっぽ	—	—
サ	—	ぎんのしっぽ	エクスポーション	—
シ	—	—	アイスアーマー	—
ス	G 2000ギル	—	—	—
セ	エーテルドライ	やまびこ草	エーテル	—
ソ	白い牙	十字架	金の針	—
タ	ユニコーンの角	金の針	ユニコーンの角	—

地上　町&城

ファブール城

ヤン編　真月編

○真月編D(P.134)のモンスターリスト(ヤン編では出現しない)

シルフ	▶P.280

○ショップリスト(ヤはヤン編、真は真月編を表す)

武器屋

アイテム名	値段	ヤ	真
炎の爪	350	●	●
氷の爪	450	●	●
雷の爪	550	●	●
メタルナックル	600	※	●

防具屋

アイテム名	値段	ヤ	真
皮の帽子	100	●	●
羽根付き帽子	330	●	●
ねじりはちまき	450	※	●
皮の服	200	●	●
銅の胸当て	450	●	●
拳法着	4000	※	●
鉄の腕輪	100	●	●
銀の腕輪	650	※	●

※ ファブール城でのカイン戦後に追加される。

道具屋1

アイテム名	値段	ヤ	真
ポーション	30	●	●
ハイポーション	150	●	●
フェニックスの尾	100	●	●
金の針	400	●	●
乙女のキッス	60	●	●
目薬	30	●	●
毒消し	40	●	●
やまびこ草	50	●	●

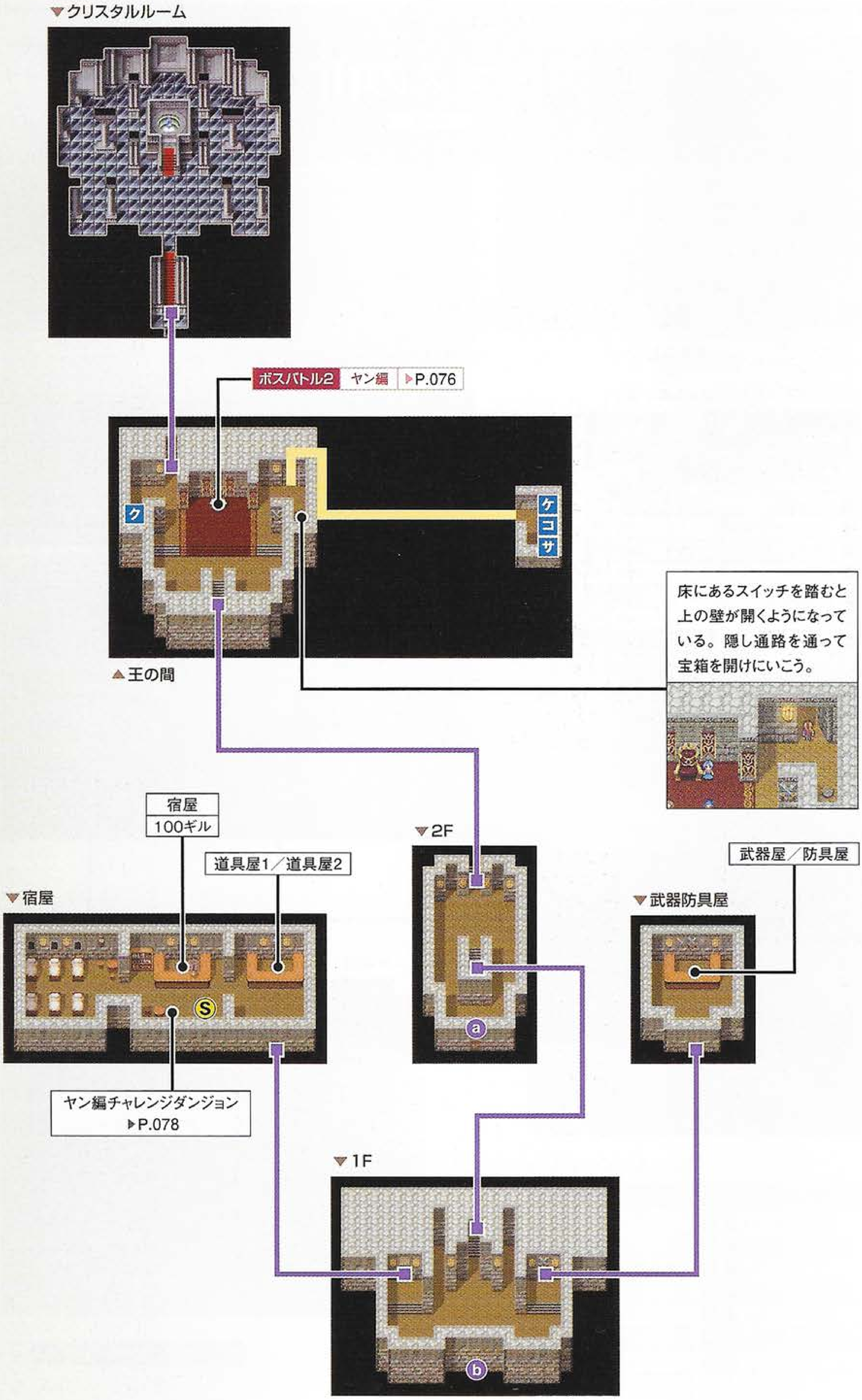
道具屋2

アイテム名	値段	ヤ	真
テント	100	●	●
コテージ	500	●	●
ボムのかけら	200	●	●
南極の風	200	●	●
ゼウスの怒り	200	●	●
怪獣図鑑	50	●	●

○入手アイテムリスト

	ヤン編	真月編
ア	ポーション	銅の砂時計
イ	エルメスのくつ	エルメスのくつ
ウ	フェニックスの尾	フェニックスの尾
エ	ポーション	十字架
オ	―	ちいさなしっぽ
カ	ハイポーション	ハイポーション
キ	バッカスの酒	バッカスの酒
ク	ボムのかけら	エクスポーション
ケ	ポーション	フェニックスの尾
コ	テント	コテージ
サ	G 500ギル	スケープドール




クリスタルルーム
ボスバトル2
ヤン編
P.076
ク
ケ
コ
サ
王の間
床にあるスイッチを踏むと上の壁が開くようになっている。隠し通路を通って宝箱を開けにいこう。
宿屋
100ギル
道具屋1／道具屋2
2F
a
宿屋
S
ヤン編チャレンジダンジョン
P.078
武器屋／防具屋
武器防具屋
1F
b

地上 ダンジョン

ホブスの山

ヤン編

○ヤン編のモンスターリスト

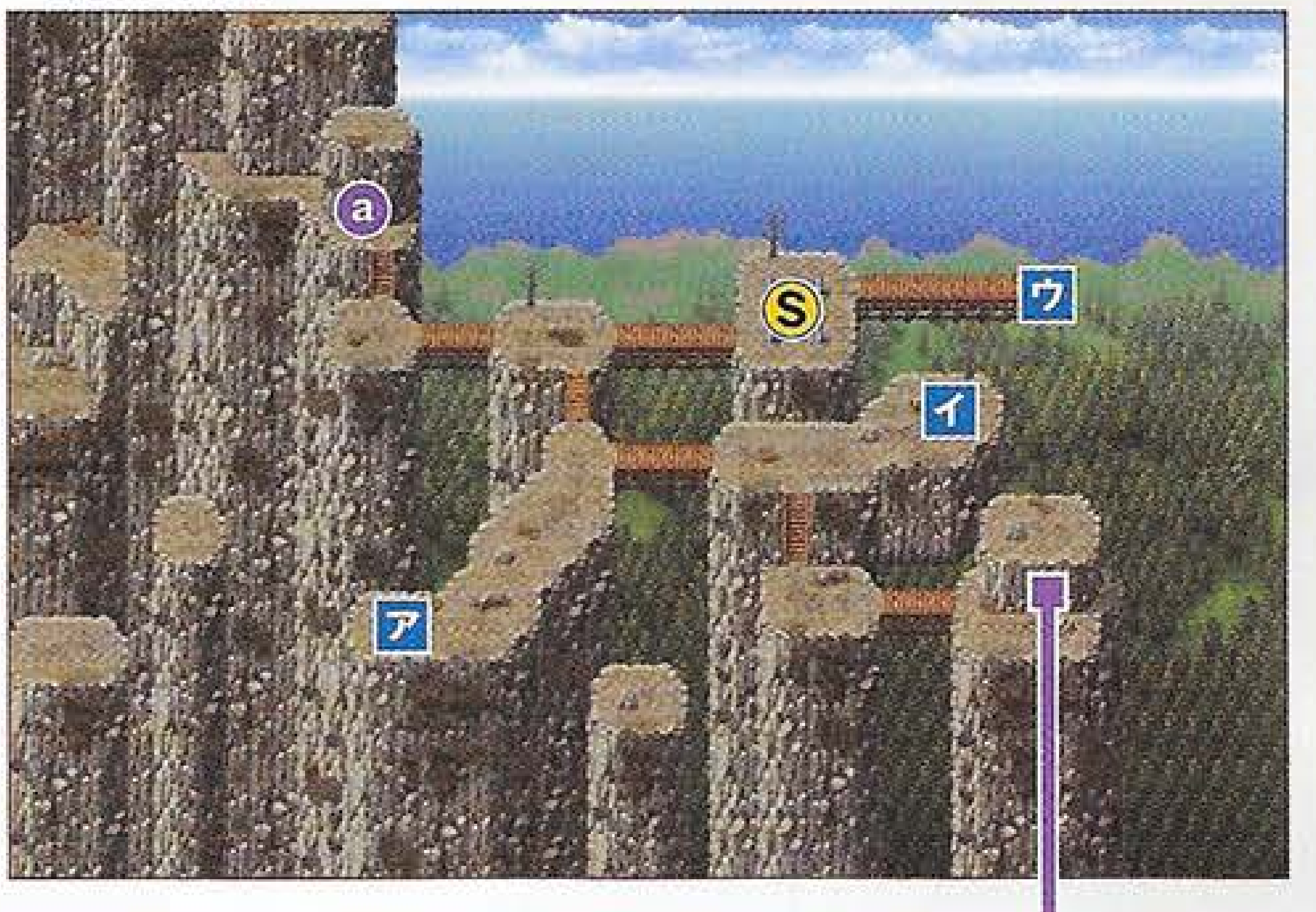
インセクタス	▶P.274	ズー1	▶P.280	ゾンビー	▶P.280	ペイニーボム	▶P.286
ガーゴイル	▶P.274	スケルトン	▶P.280	ドモボーイ	▶P.282	ボム	▶P.288
ガトリンガ1	▶P.274	スピリット	▶P.280	バジリスク	▶P.284	ミニマジシャン	▶P.290
コカトリス	▶P.278	ソウル	▶P.280	フライングアイ	▶P.284	レーシイ	▶P.292
ゴブリン1	▶P.278	ソードラット	▶P.280	ブラッディボーン	▶P.286		

○ショップリスト（ヤはヤン編を表す）

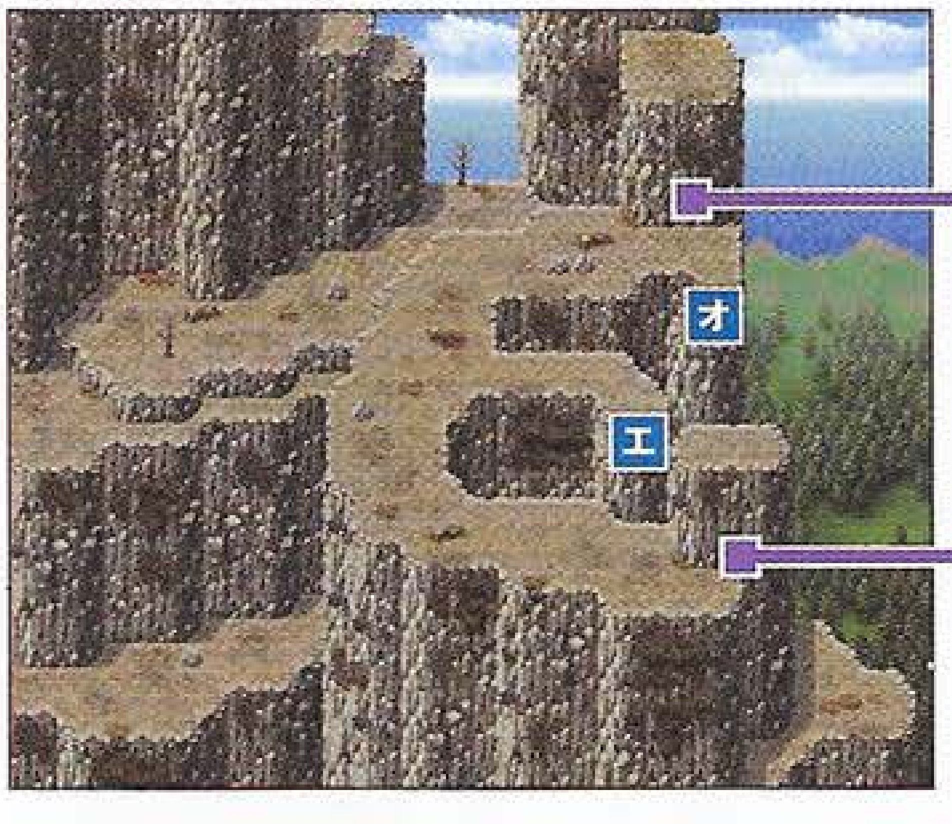
道具屋

アイテム名	値段	ヤ
ポーション	30	●
ハイポーション	150	●
フェニックスの尾	100	●
テント	100	●
コテージ	500	●
金の針	400	●
乙女のキッス	60	●
目薬	30	●

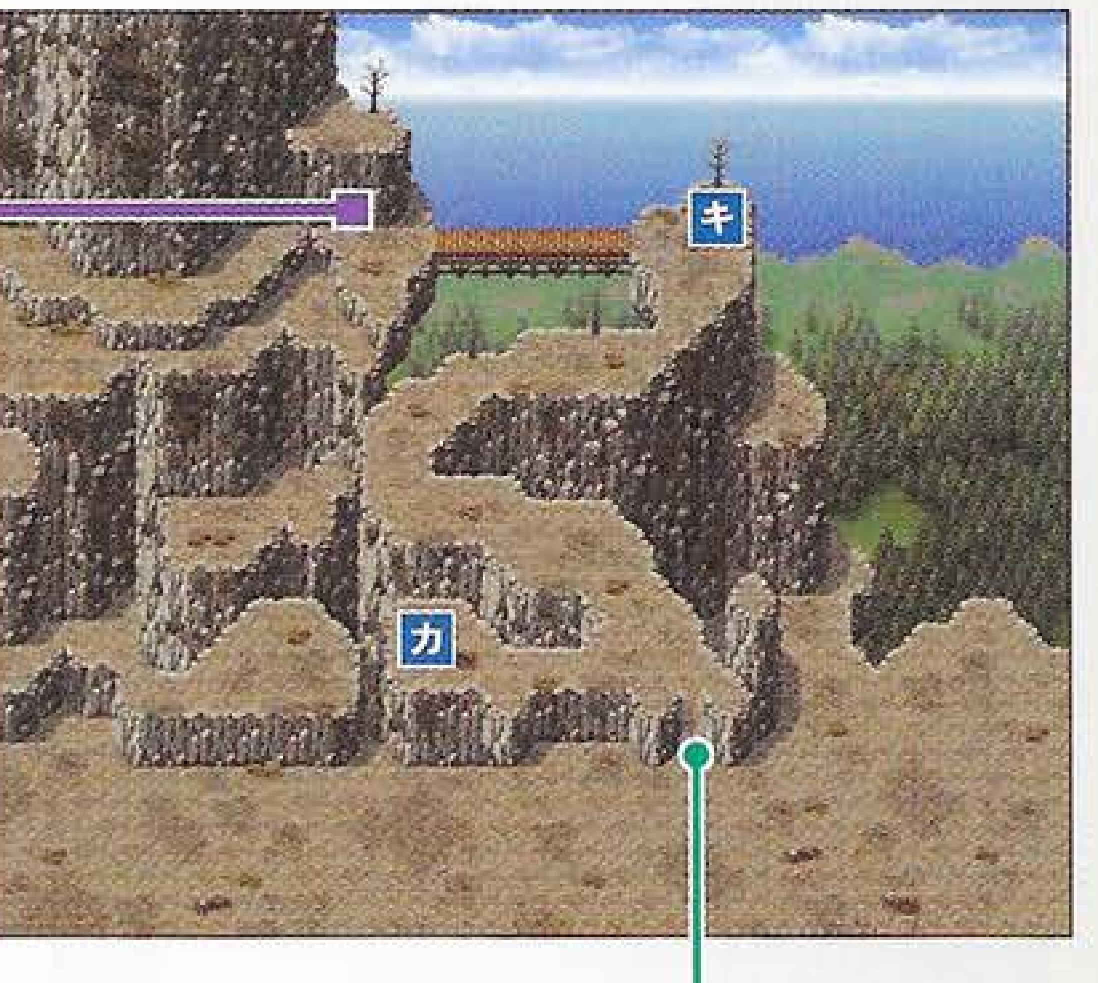
▼東口5合目



▼東口3合目

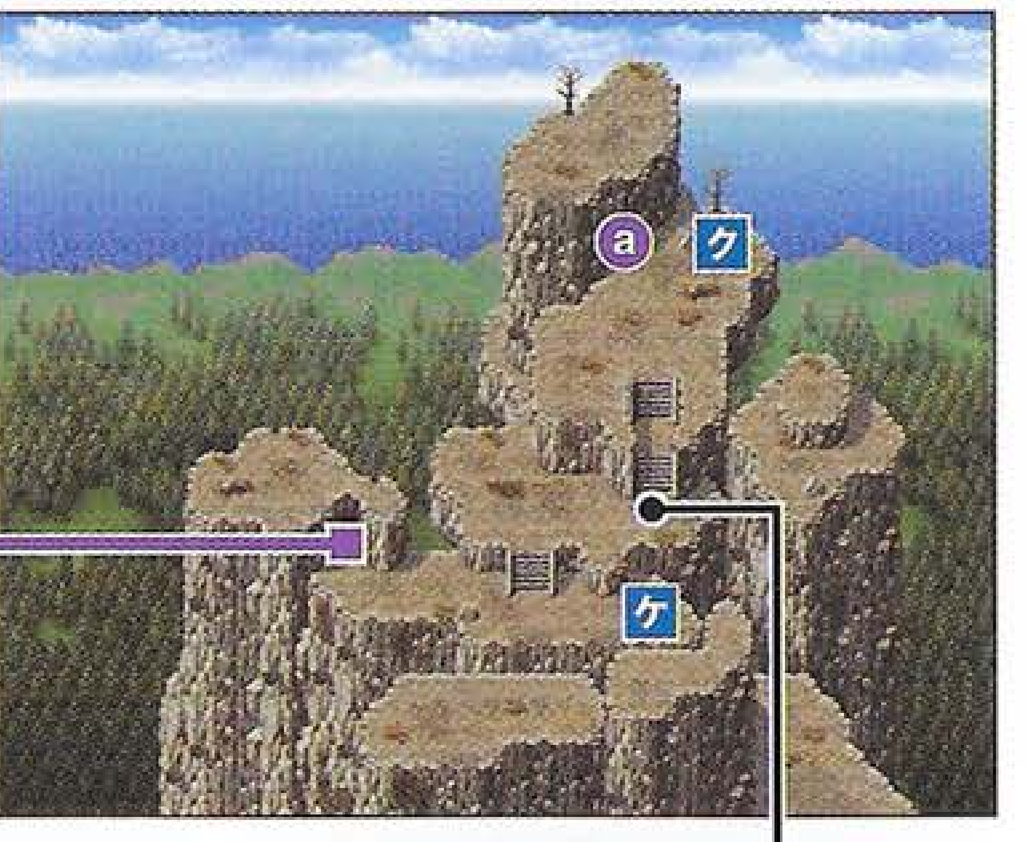


▼東口



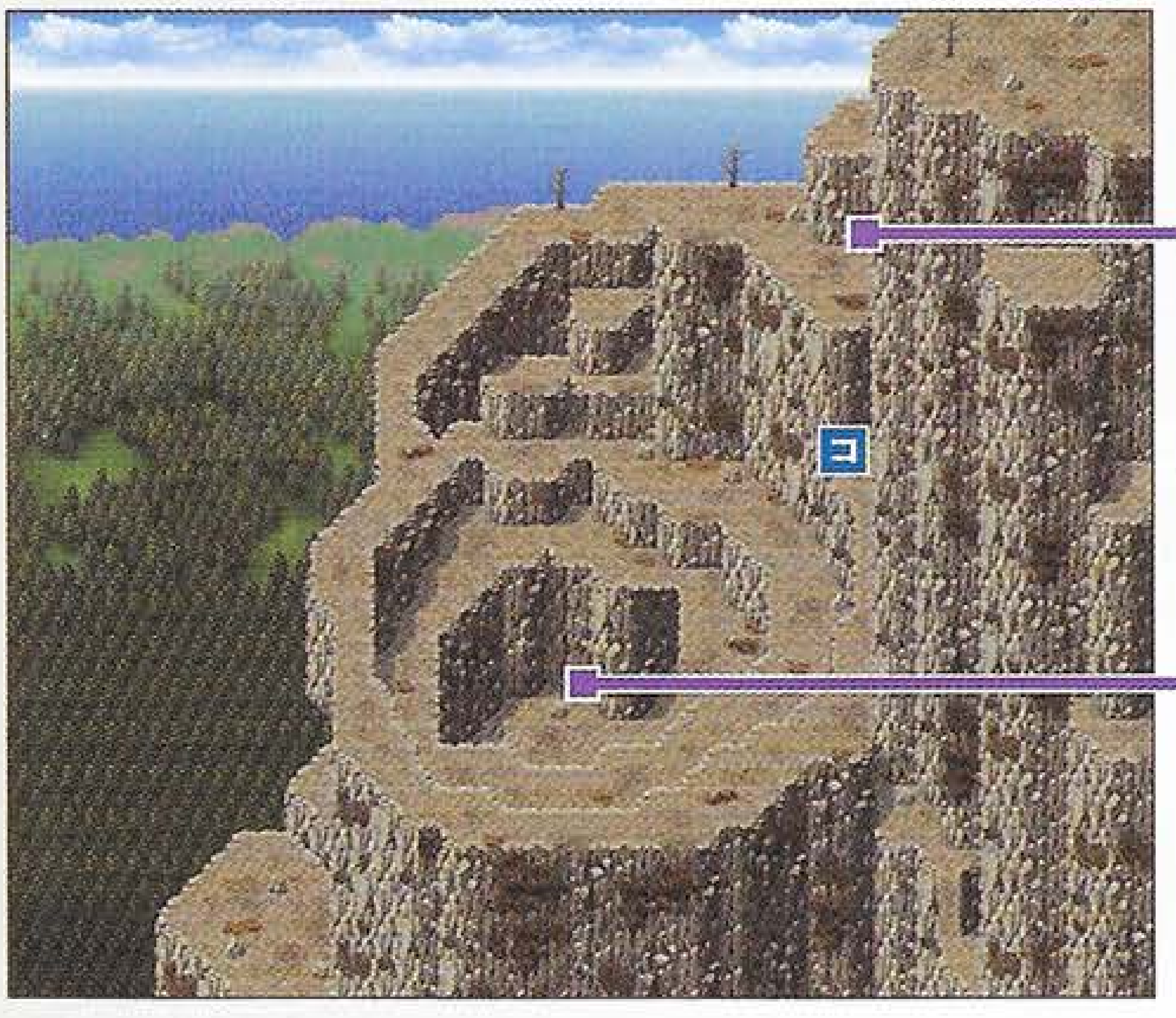
フィールド（ファブール側）へ

▼山頂



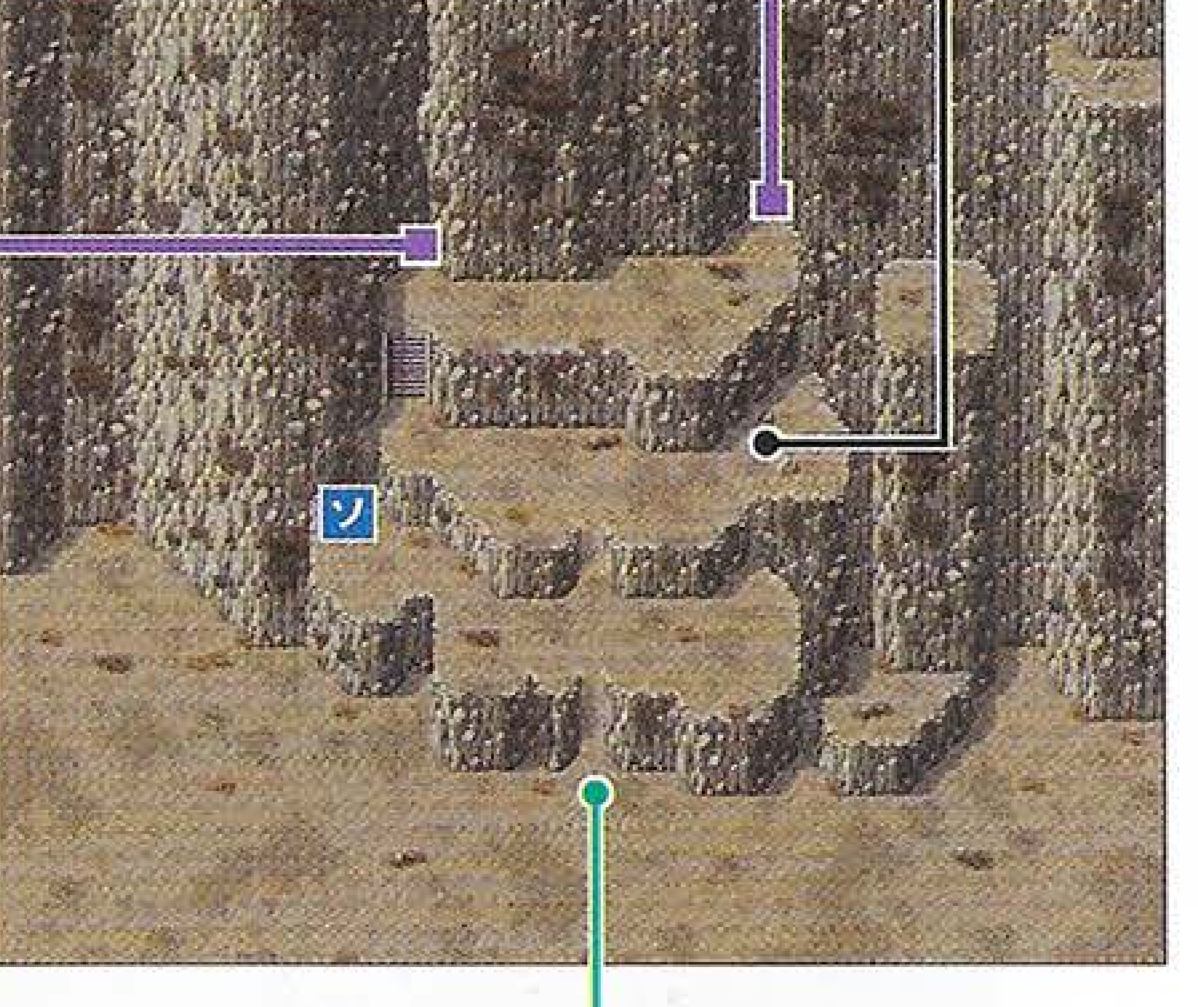
ボスバトル1 ヤン編 ▶P.075

▼西口7合目



道具屋

▼西口



フィールド(ダムシアン側)へ

▼西口5合目



入手アイテムリスト

ヤン編

ア ハイポーション	ケ ハイポーション
イ テント	コ 拳法着
ウ フェニックスの尾	サ ポーション
エ テント	シ フェニックスの尾
オ ポーション	ス スケープドール
カ ポーション	セ ハイポーション
キ ポーション	ソ パワーリスト
ク 乙女のキッス	

地上 町&城

ミシディア

セオドア編 エッジ編 ポロム編 真月編

○ポロム編H(P.098)のモンスターリスト(ポロム編以外では出現しない)

エーラパトラ ▶P.274	キマイラ ▶P.274	ナーガ ▶P.282
オーガ ▶P.274	ゴブリンキャップ ▶P.278	

○ショップリスト(セはセオドア編、エはエッジ編、ボはポロム編、真は真月編を表す。真月編では利用不可)

武器屋

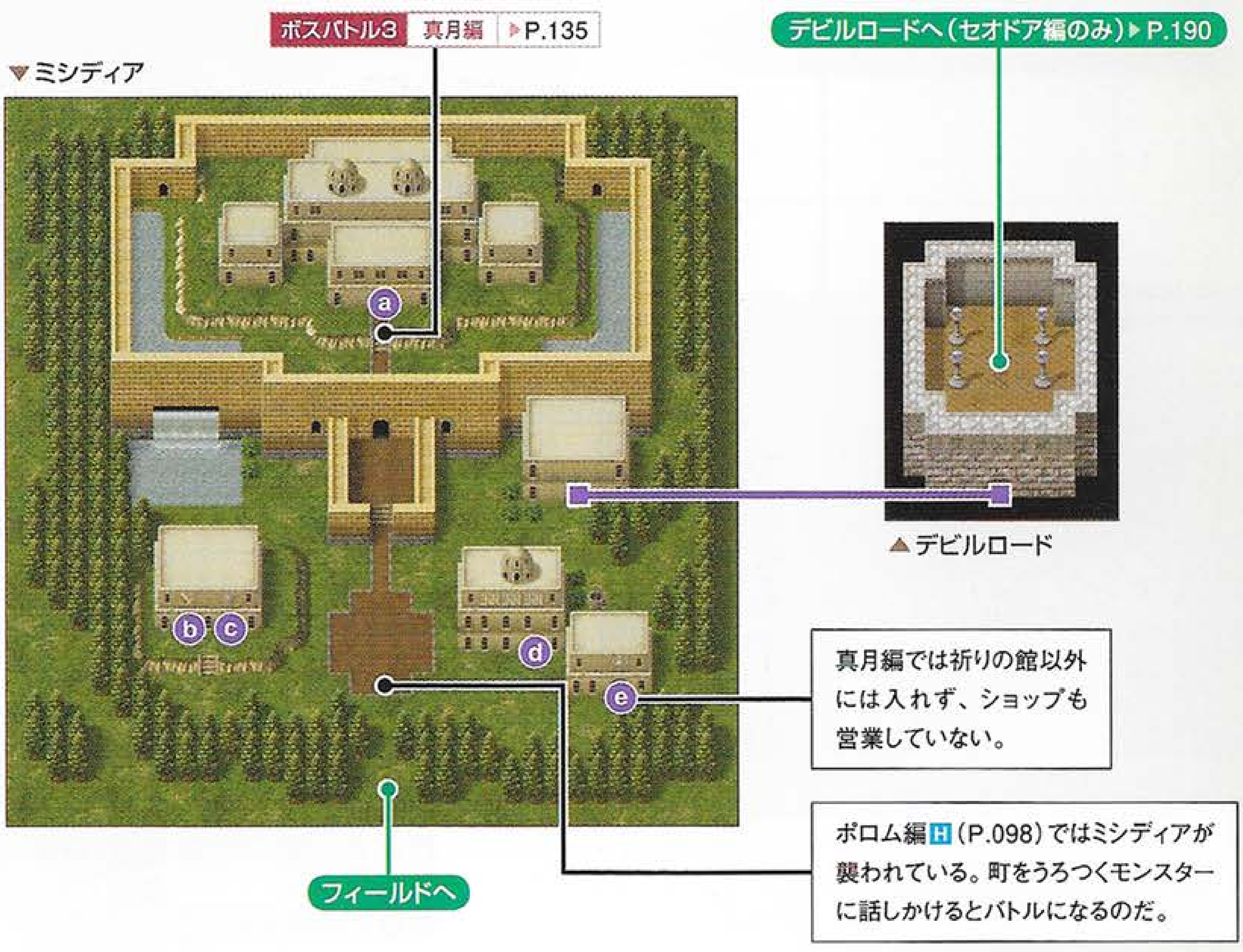
アイテム名	値段	セ	エ	ボ	真
ロングソード	450	●			
ロッド	100	●			
アイスロッド	220	●		●	
フレイムロッド	380	●		●	
杖	160	●			
いやしの杖	480	●		●	
弓	220	●			
鉄の矢	50	●			
くない	200		●		
こだち	350		●		
ブーメラン	150		●		
サンダーロッド	700			●	
サイプレスパイル	2000			●	
クロスボウ	700			●	
グレートボウ	2000			●	
聖なる矢	500			●	

防具屋

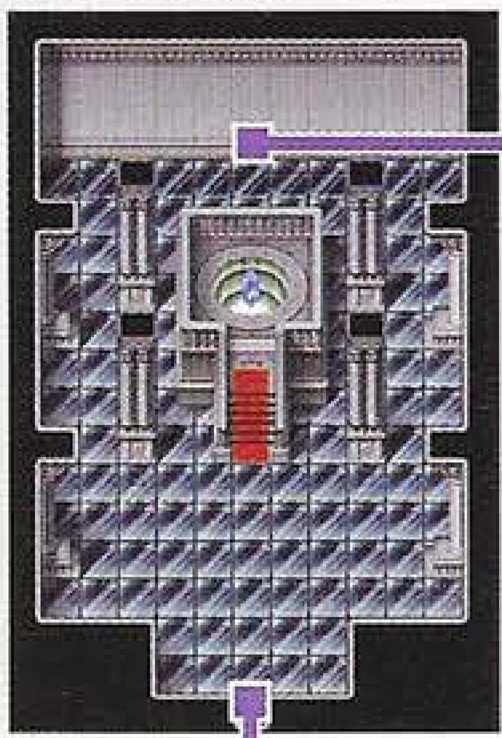
アイテム名	値段	セ	エ	ボ	真
皮の帽子	100	●			
羽根付き帽子	330	●	●		
皮の服	200	●			
大地の衣	500	●		●	
鉄の腕輪	100	●	●		
はちがね	750		●		
銅の胸当て	450		●		
忍びの衣	3500		●		
ルビーの指輪	1000		●		
銀の腕輪	650		●	●	
三角帽子	700			●	
司祭の帽子	2000			●	
司祭のローブ	1200			●	
ルーンの腕輪	2000			●	

道具屋

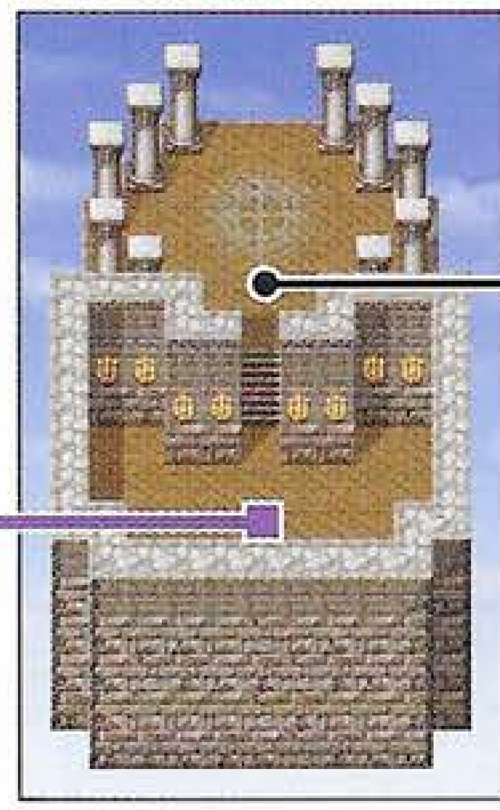
アイテム名	値段	セ	エ	ボ	真
ポーション	30	●	●	●	
ハイポーション	150			●	
フェニックスの尾	100	●	●	●	
金の針	400	●	●	●	
乙女のキッス	60	●	●	●	
やまびこ草	50	●	●	●	
目薬	30	●	●		
毒消し	40	●	●		
テント	100	●	●	●	
コテージ	500			●	



▼クリスタルルーム

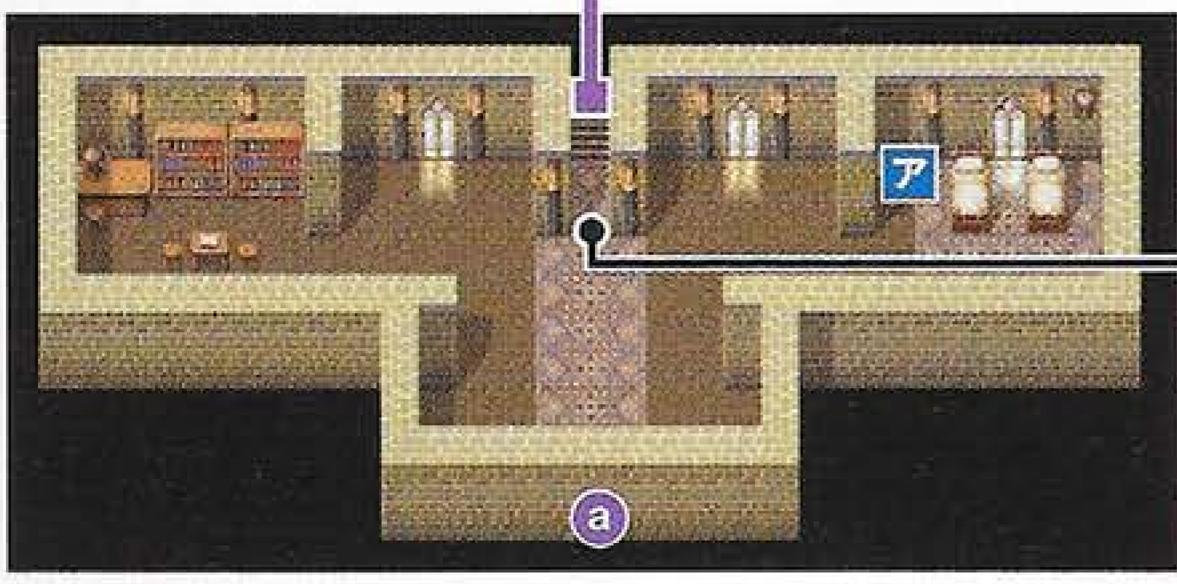


▼祈りの部屋



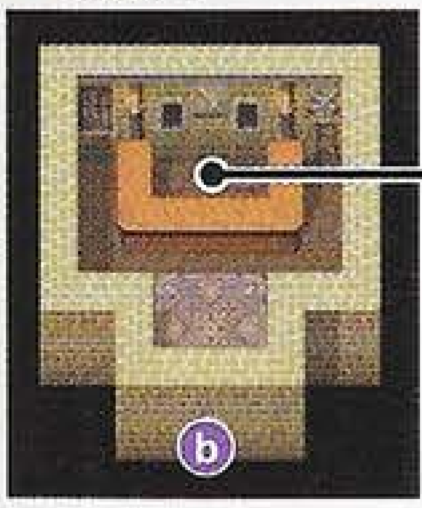
ボスバトル2 ポロム編 ▶P.099

◀祈りの館



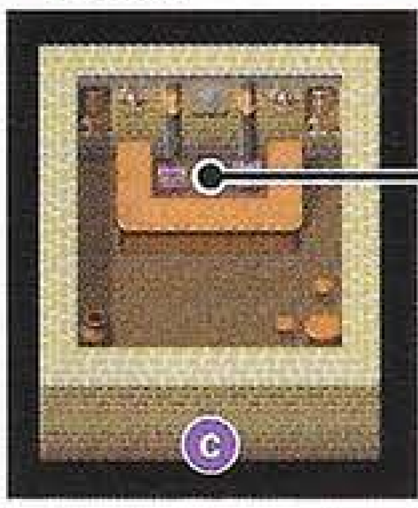
エッジ編では、ここより先に進むことができない。

▼武器屋



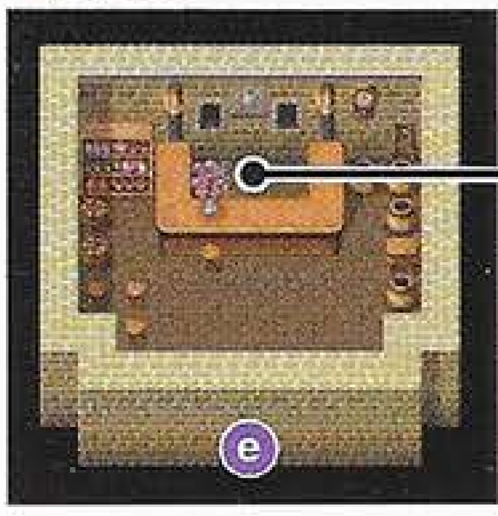
武器屋

▼防具屋



防具屋

▼道具屋



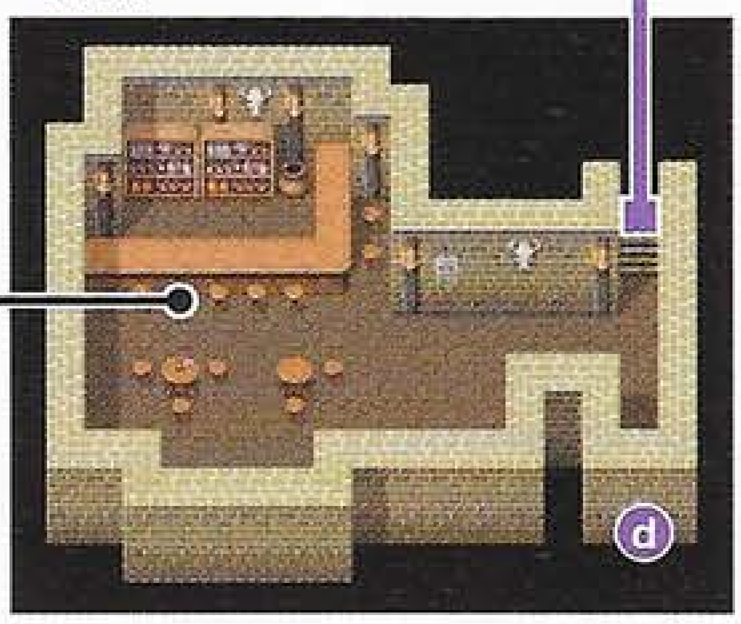
道具屋

▼宿屋



宿屋	
セオドア編	50ギル
エッジ編	100ギル
ポロム編	200ギル
真月編	利用不可

▼酒場



ポロム編チャレンジダンジョン ▶P.100

入手アイテムリスト

	セオドア編	エッジ編	ポロム編	真月編
ア	―	―	―	ちいさなしっぽ

地上
アガルト地下空洞
アガルトの鉱山
アガルトの村
アダマン諸島の森
アダマン島の洞窟
アントリオンの洞窟
エブラーナ城
エブラーナの洞窟
オアシスの村カイポ
修道の塔
修道の塔外壁
磁力の洞窟
試練の山
ダムシアン城
地下水脈1
地下水脈2
チョコボの村
デビルロード
トロイア城
トロイア城水路
トロイアの町
バブイルの塔
バロン城
バロンの町
ファブール城
ホブスの山
ミシディア
ミストの断崖
ミストの洞窟
ミストの村
ミスリルの村
昔の水路
流星落下跡1
流星落下跡2

地上 ダンジョン

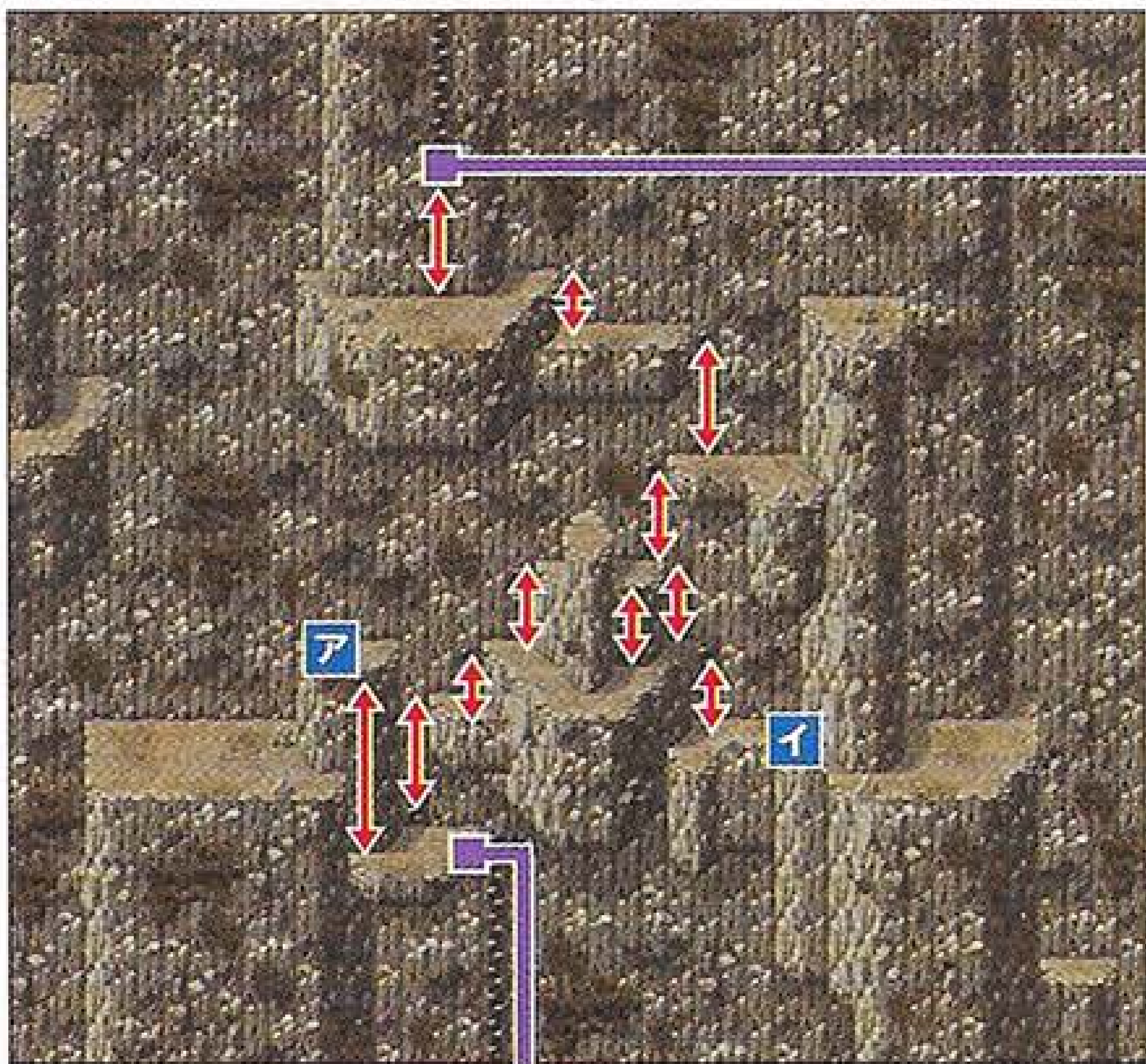
ミストの断崖

カイン編

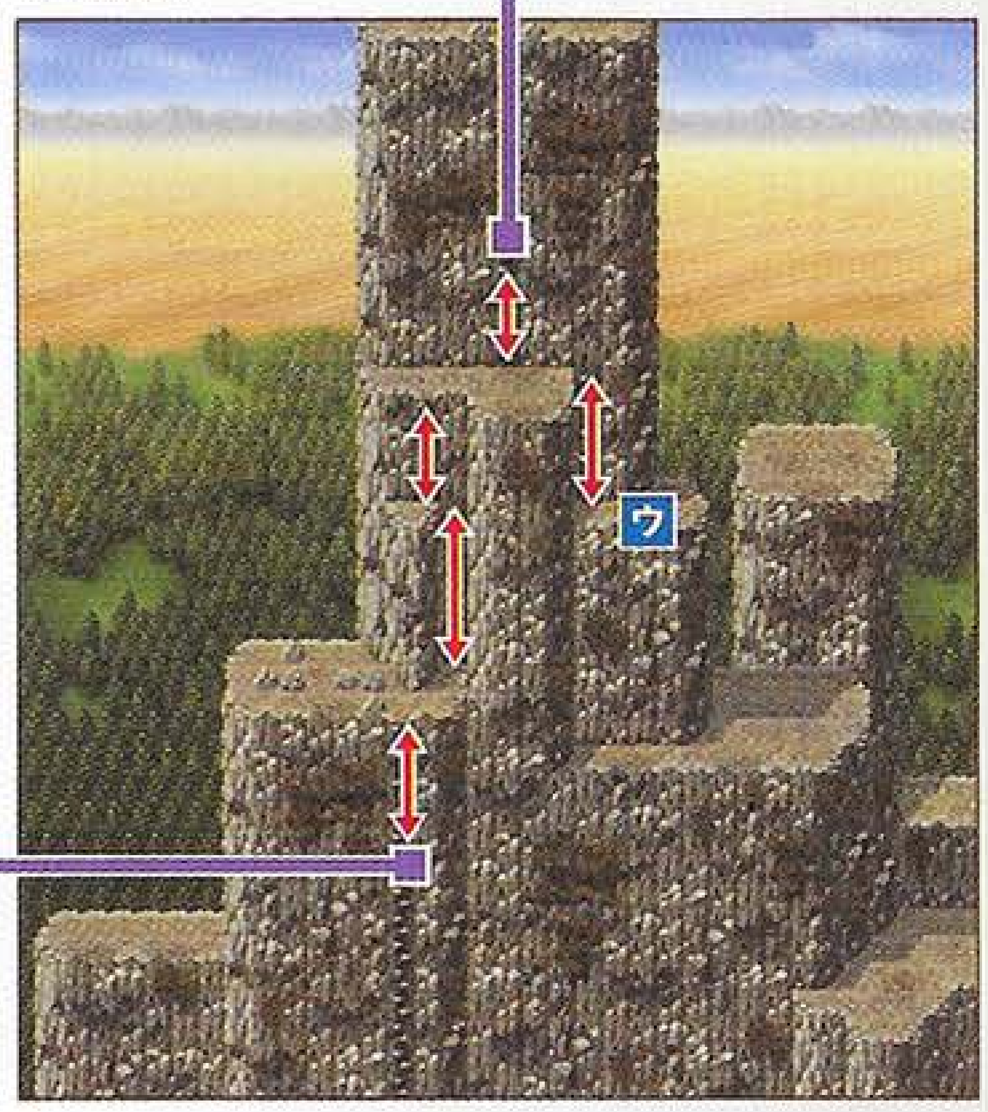
カイン編のモンスターリスト

くろとかげ1	▶P.276	パープルババロア	▶P.284	ブリズリザード	▶P.286
ゴブリンキャップ	▶P.278	ブラクティ	▶P.284	ミステレグ（くろとかげ1）	▶P.288
ナーガ	▶P.282	ブリーズビースト1	▶P.286	メデューサ	▶P.290

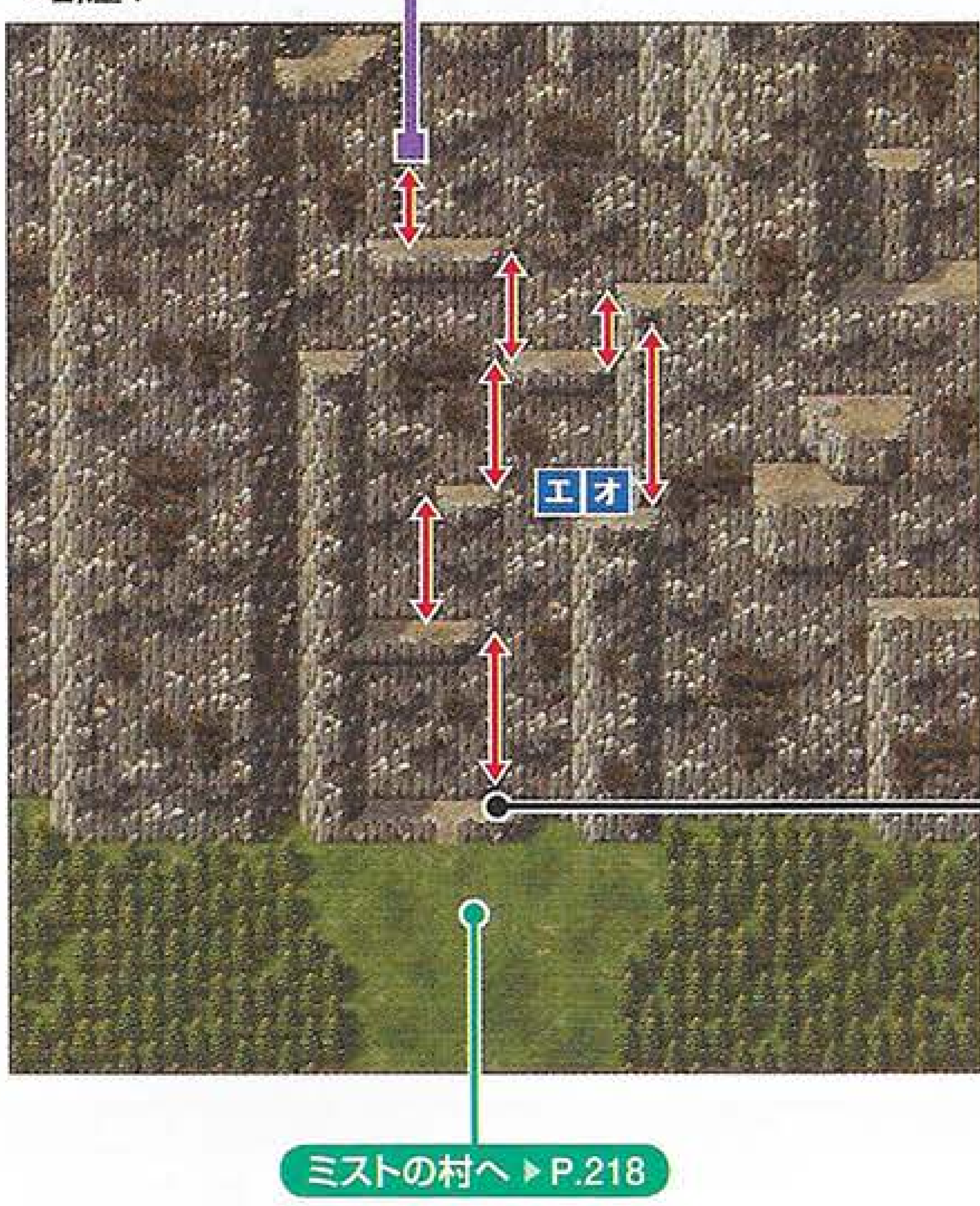
▼断崖2



▼断崖3

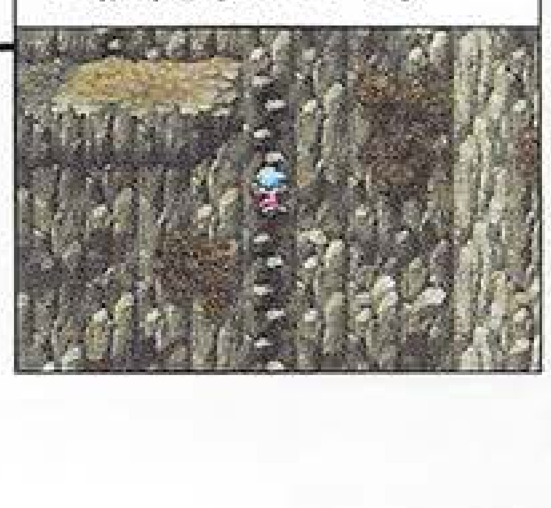


▼断崖1

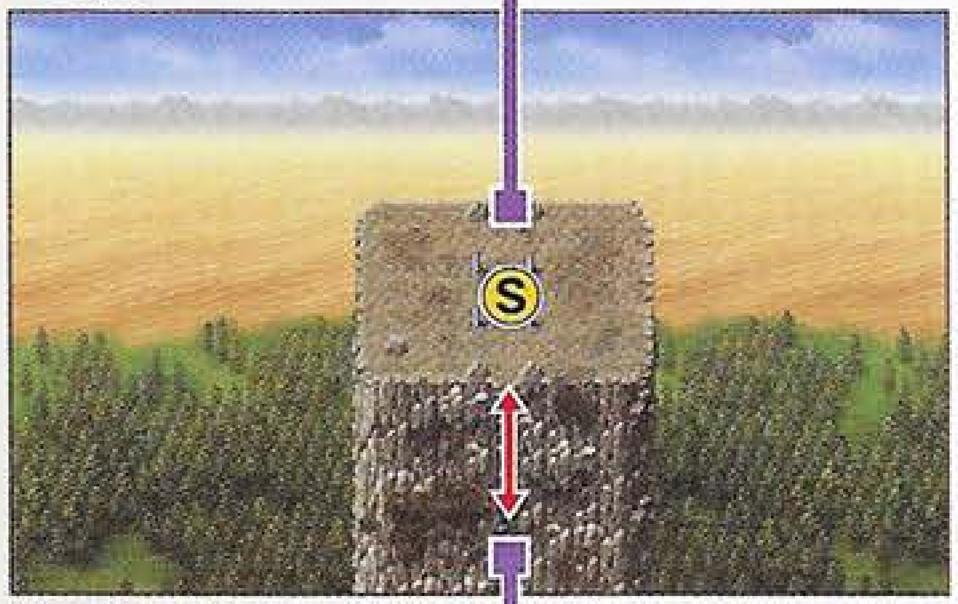


ミストの村へ ▶P.218

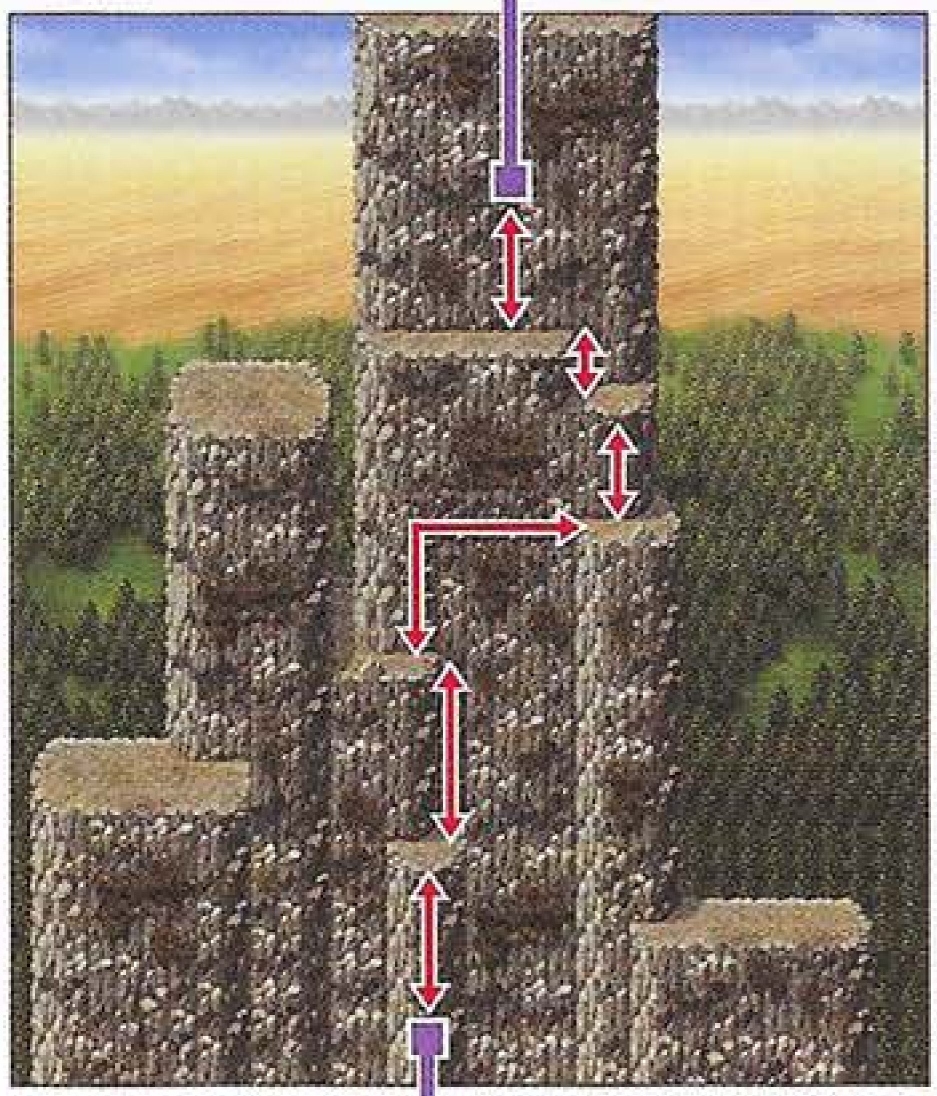
足場から足場へ断崖をよじ登っていく。↔があるところが、上下に移動できる場所を示している。



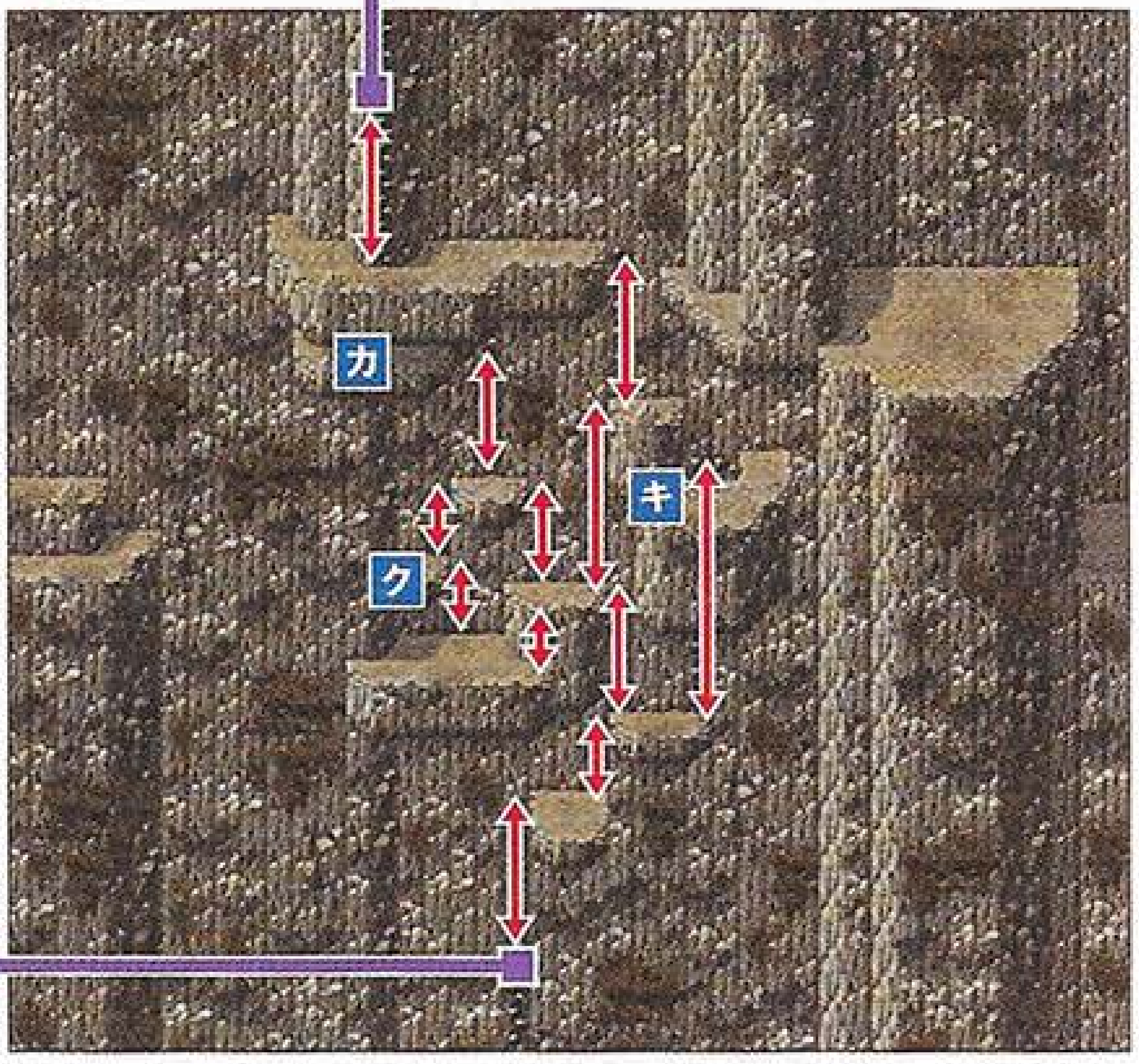
▼頂上



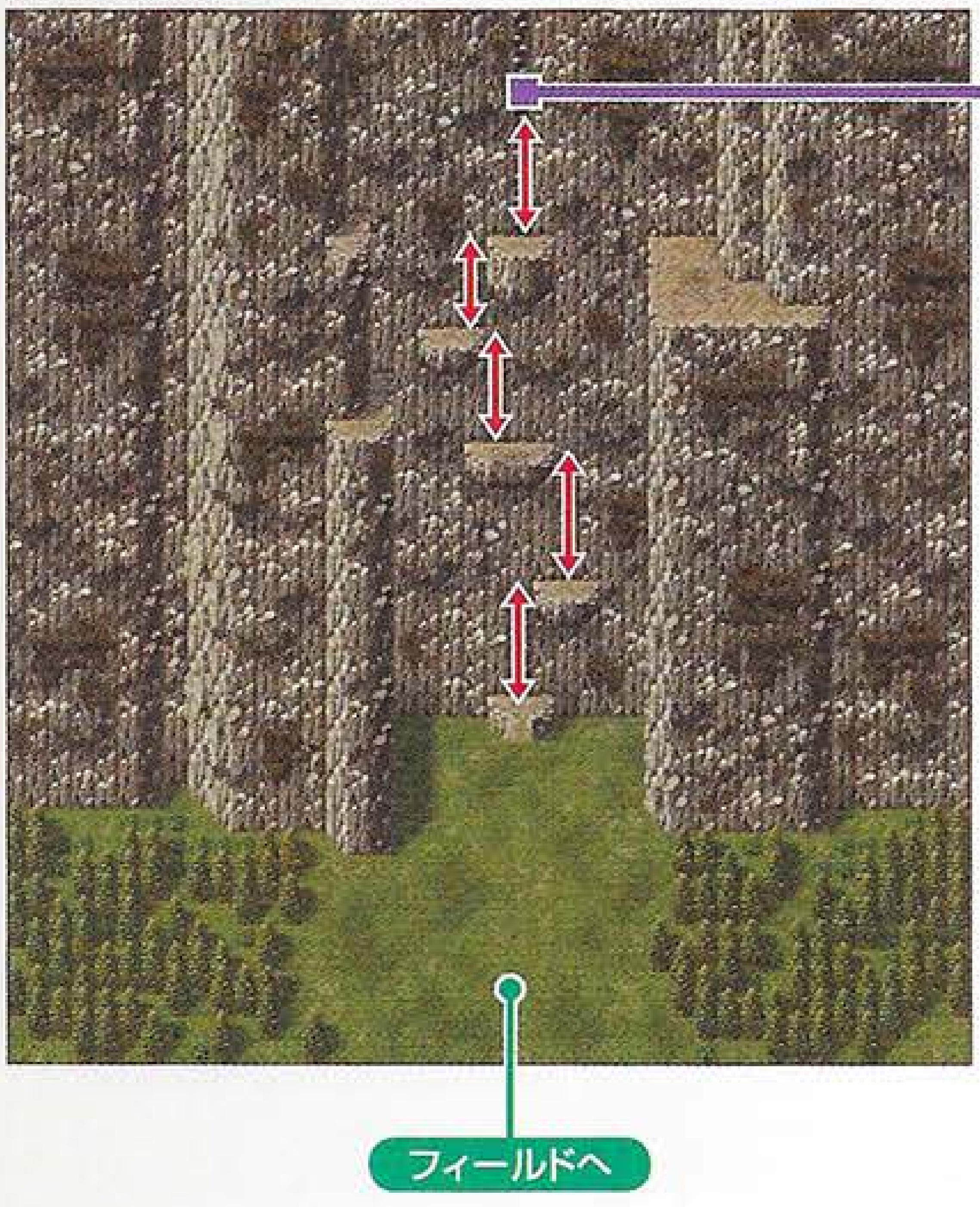
▼断崖4



▼断崖5



▼断崖6



○入手アイテムリスト

カイン編
ア コテージ
イ 大地のドラム
ウ 眠りの剣
エ ボーンリスト
オ ハイポーション
カ エーテル
キ フレイムシールド
ク エルメスのくつ

地上 ダンジョン

ミストの洞窟

セオドア編

○セオドア編のモンスターリスト

イエローゼリー	▶P.274	ツインスネーク	▶P.282	フェイスバット	▶P.284	マインドフレア	▶P.288
エーラバトラ	▶P.274	ドラキュレディ	▶P.282	フラッドウォーム	▶P.286	らいりゅう1 ※	▶P.062
オーガ	▶P.274	パープルババロア	▶P.284	ヘルタートル	▶P.286	リリス	▶P.292
ケットシー	▶P.276	バロンこのえへい	▶P.284	ヘルニードル	▶P.288		

※ 満月のときのみ出現する。

○ショップリスト（セはセオドア編を表す）

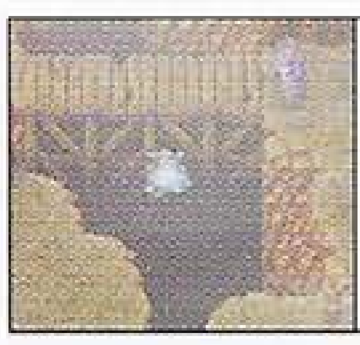
道具屋

アイテム名	値段	セ
ハイポーション	150	●
フェニックスの尾	100	●
うちでの小づち	80	●
やまびこ草	50	●
テント	100	●
ボムのかけら	200	●
南極の風	200	●
ゼウスの怒り	200	●

○入手アイテムリスト

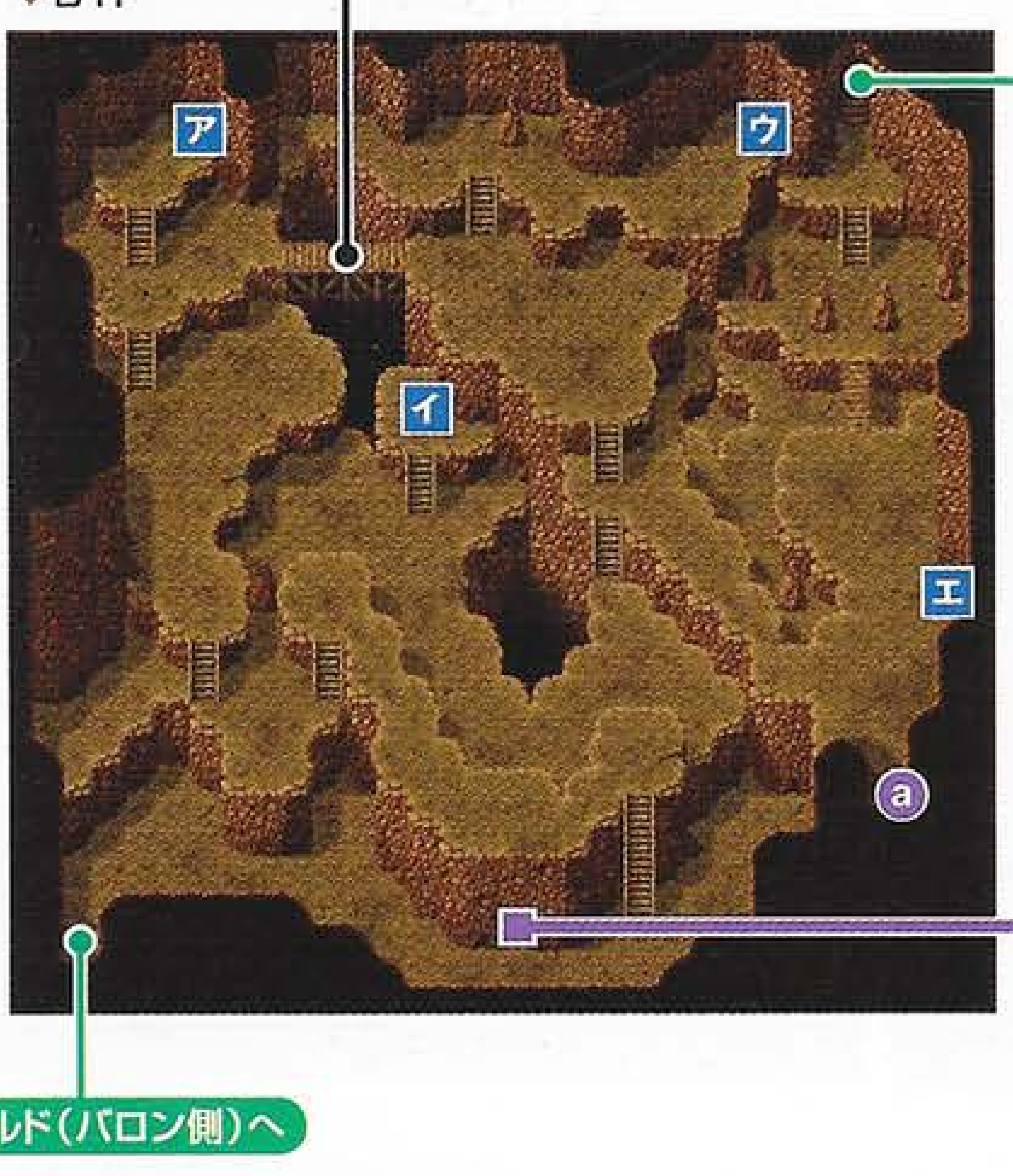
セオドア編

ア スチールヘルム	ク ミスリルのこて
イ ハイポーション	ケ エクスポーション
ウ ボムの右腕	コ 毒消し
エ うちでの小づち	サ 北極の風
オ 万能薬	シ チェインメイル
カ フェニックスの尾	ス コテージ
キ せいじゃくの鐘	

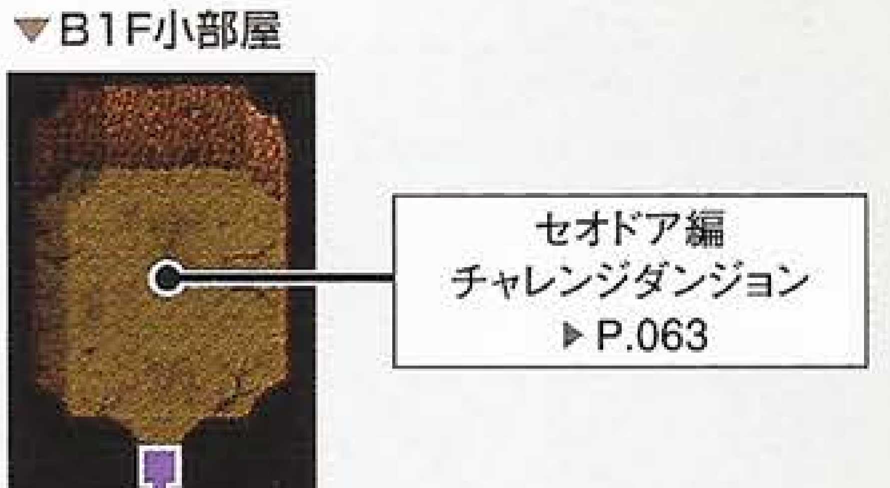


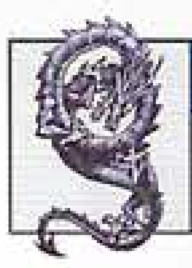
橋を渡ろうとするとセオドアが足を滑らせ、B2F−1まで落ちて移動してしまう。この先にあるイウエの宝箱は、B3Fまで降りてからもどってきたときに入手すればいい。

▼B1F



▼B1F小部屋





らいりゅう1 ▶P.062
B1F


B2F小部屋2
S
道具屋
B1Fで足を滑らせたあとは、
この場所に落ちてくる。
B2F−1
オ
カ
キ
B2F小部屋1
ク
B3F
b
コ
サ
ケ
B2F小部屋3
シ
ボスバトル3
セオドア編
P.062
B2F−2
a
ス
S
b

地上 町&城

ミストの村

ボロム編 カイン編 真月編

ショップリスト（ポはボロム編、カはカイン編、真は真月編を表す。真月編では利用不可）

武器屋

アイテム名	値段	ポ	カ	真
アイアンソード	1000		●	
サンゴのつるぎ	2500		●	
グレートボウ	2000		●	
炎の矢	500		●	
氷の矢	500		●	
雷の矢	500		●	
アイスロッド	220	●		
フレイムロッド	380	●		
サンダーロッド	700	●		
いやしの杖	480	●		
クロスボウ	700	●		
聖なる矢	500	●		
ムチ	200	●		

防具屋

アイテム名	値段	ポ	カ	真
スチールヘルム	2000		●	
チェインメイル	2200		●	
プレートアーマー	5000		●	
アイアンシールド	600		●	
アイアンヘルム	800		●	
アイアンアーマー	1000		●	
鉄のこて	130		●	
羽根付き帽子	330	●		
三角帽子	700	●		
大地の衣	500	●		
鉄の腕輪	100	●		
銀の腕輪	650	●		

道具屋

アイテム名	値段	ポ	カ	真
ポーション	30		●	
ハイポーション	150		●	
フェニックスの尾	100		●	
金の針	400		●	
やまびこ草	50		●	
毒消し	40		●	
テント	100		●	
コテージ	500		●	



ここにあるのはリディアの母の墓。調べると、そこに刻まれたメッセージを読むことができる。



ミストの村

フィールドへ

フィールドへ

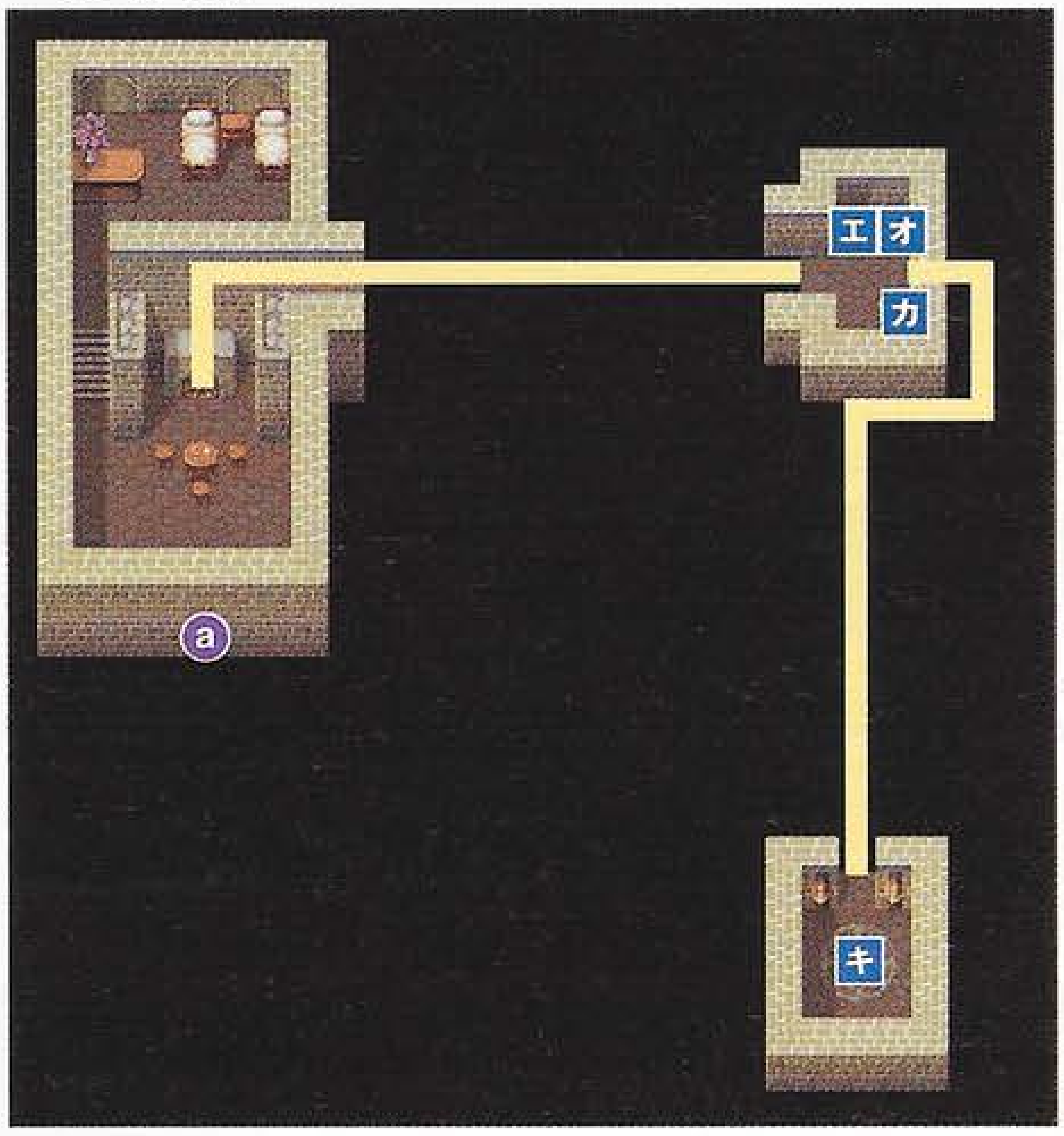
ミストの断崖へ（カイン編のみ）▶P.214

真月編では屋内に入ることができないため、ショップを利用することもできない。

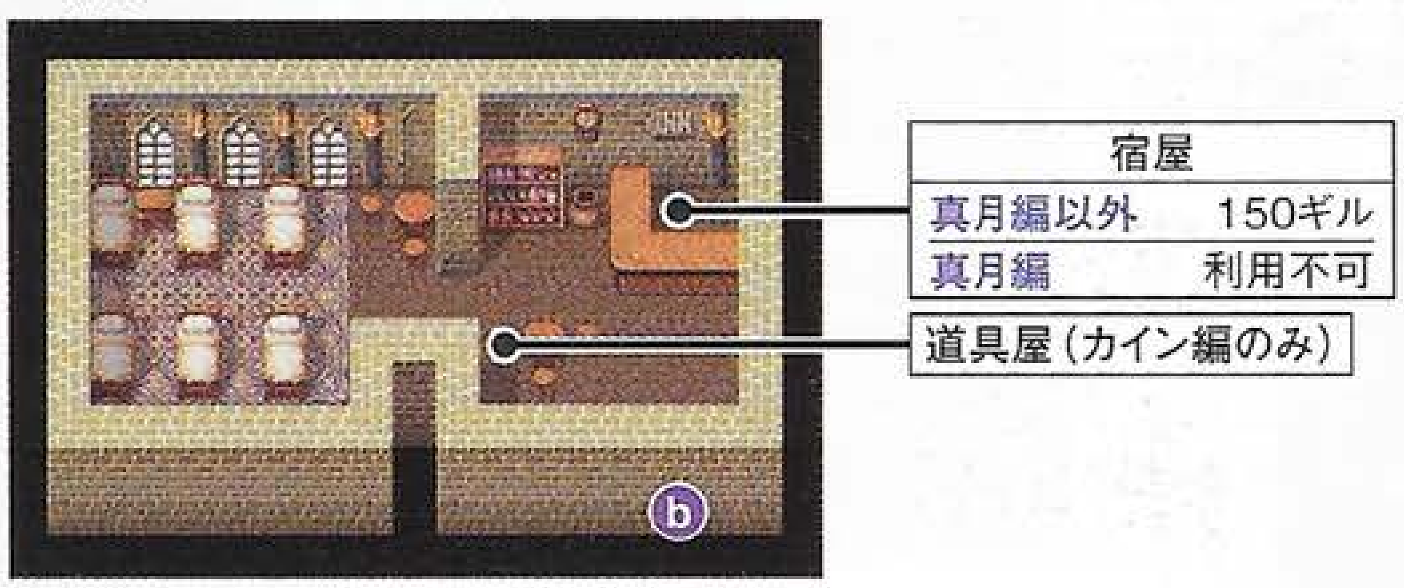
入手アイテムリスト

	ボロム編	カイン編	真月編
ア	ボムのかけら	ボムの右腕	ボムの魂
イ	ボムの右腕	北極の風	ボムの右腕
ウ	ボムの右腕	神々の怒り	ボムの右腕
エ	銀の砂時計	ポーション	―
オ	エーテルドライ	ハイポーション	―
カ	コテージ	フェニックスの尾	―
キ	ソーマの雫	ブラッドソード	―

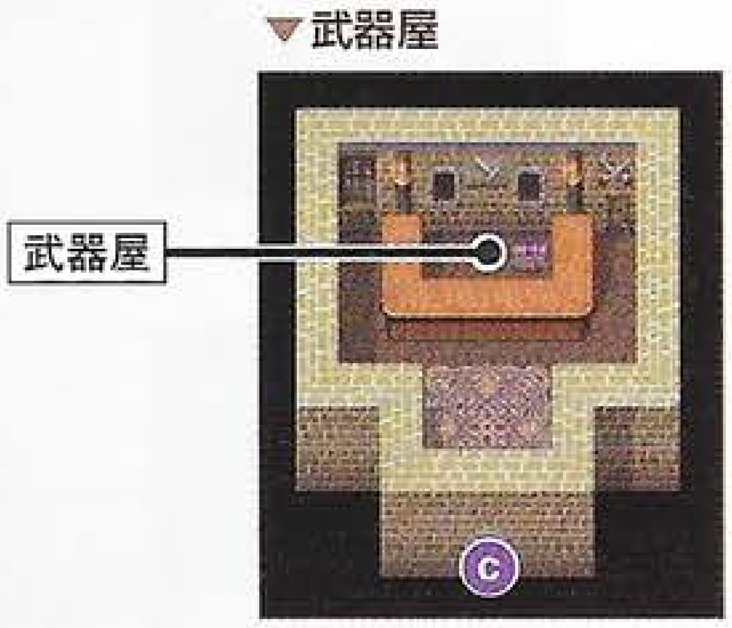
▼リディアの家



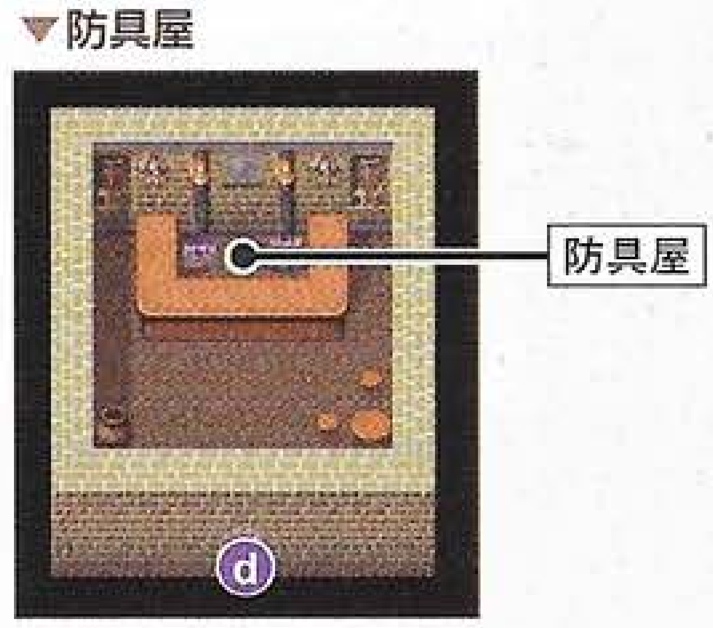
▼宿屋



▼武器屋



▼防具屋



Topics 貴重なアイテムを集めよう！ その4～武器編1～

NEXT ▶P.229

敵からしか入手できない武器の紹介は、こことP.229に分けて掲載する。これらの武器はどれも真月編だけで入手可能だ。集めるのにオススメの場所は深層部で、該当する敵のほとんどが出現する。深層部なら、P.189で紹介した入手確率をあげる装備も用意することができ、アイテム集めにはもってこいなのだ。

■敵からしか入手できない武器とそれを落とす真月編のモンスター

アイテム名	落とすモンスター		出現場所
リリスのロッド	ラミアクイーン	P.292	深層部 B5F、B7F小部屋、B8F
ルーンの杖	しょうかんし	P.278	エブラーナの洞窟 全フロア
エクスカリパー	ギルガメッシュ	P.147	深層部 B14F小部屋2（ボスバトル）
ブレイクブレイド	カトブレパス	P.274	深層部 B12F～B15F（B12FはB12F－2のみ）
	くろとかげ1	P.276	アガルト地下空洞 全フロア／エブラーナ城 全フロア／磁力の洞窟 B1F～B3F

地上　町&城

ミスリルの村

セオドア編　真月編

○ショップリスト（セはセオドア編、真は真月編を表す）

武器屋

アイテム名	値段	セ	真
ブロードソード	200	●	
ロングソード	450	●	
ミスリルソード	6000		●
ミスリルナイフ	3000		●
ミスリルの杖	4000		●
ミスリルハンマー	8000		●

防具屋

アイテム名	値段	セ	真
ブロンズシールド	100	●	
ブロンズヘルム	150	●	
ブロンズアーマー	600	●	
ミスリルアーマー	17000		●
ミスリルシールド	1000		●
ミスリルヘルム	3000		●
ミスリルのこて	2000		●

道具屋

アイテム名	値段	セ	真
ポーション	30	●	
ハイポーション	150		●
フェニックスの尾	100	●	●
金の針	400	●	
乙女のキッス	60	●	●
目薬	30	●	
毒消し	40	●	
テント	100	●	
うちでの小づち	80		●
ダイエットフード	100		●
十字架	100		●
コテージ	500		●
こびとのパン	100		●

○入手アイテムリスト

	セオドア編	真月編
ア	ルビーの指輪	神々の怒り
イ	ポーション	万能薬
ウ	テント	コテージ
エ	ー	ちいさなしっぽ



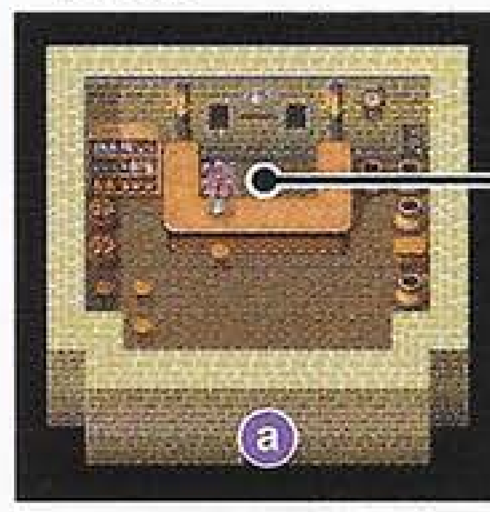
セオドア編ではここにミスリルブラザーズがいて、なくした指輪を探すように頼まれる。このあと、アにある「ルビーの指輪」を渡せばお礼に500ギルがもらえるのだ。

真月編では屋内に入れないが、宿屋以外のショップは扉の前で営業している。

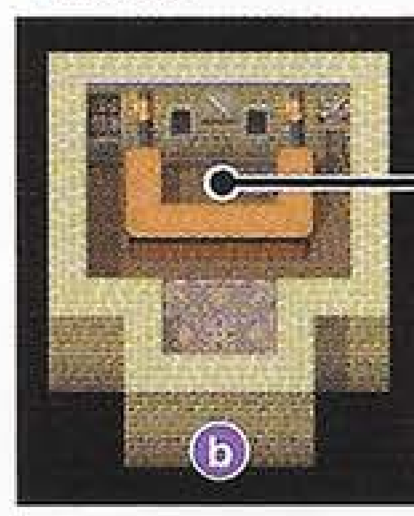
▼ミスリルの村



▼道具屋



▼武器屋



▼防具屋



宿屋	
セオドア編	無料
真月編	利用不可

▼宿屋



地上　ダンジョン

昔の水路

セオドア編

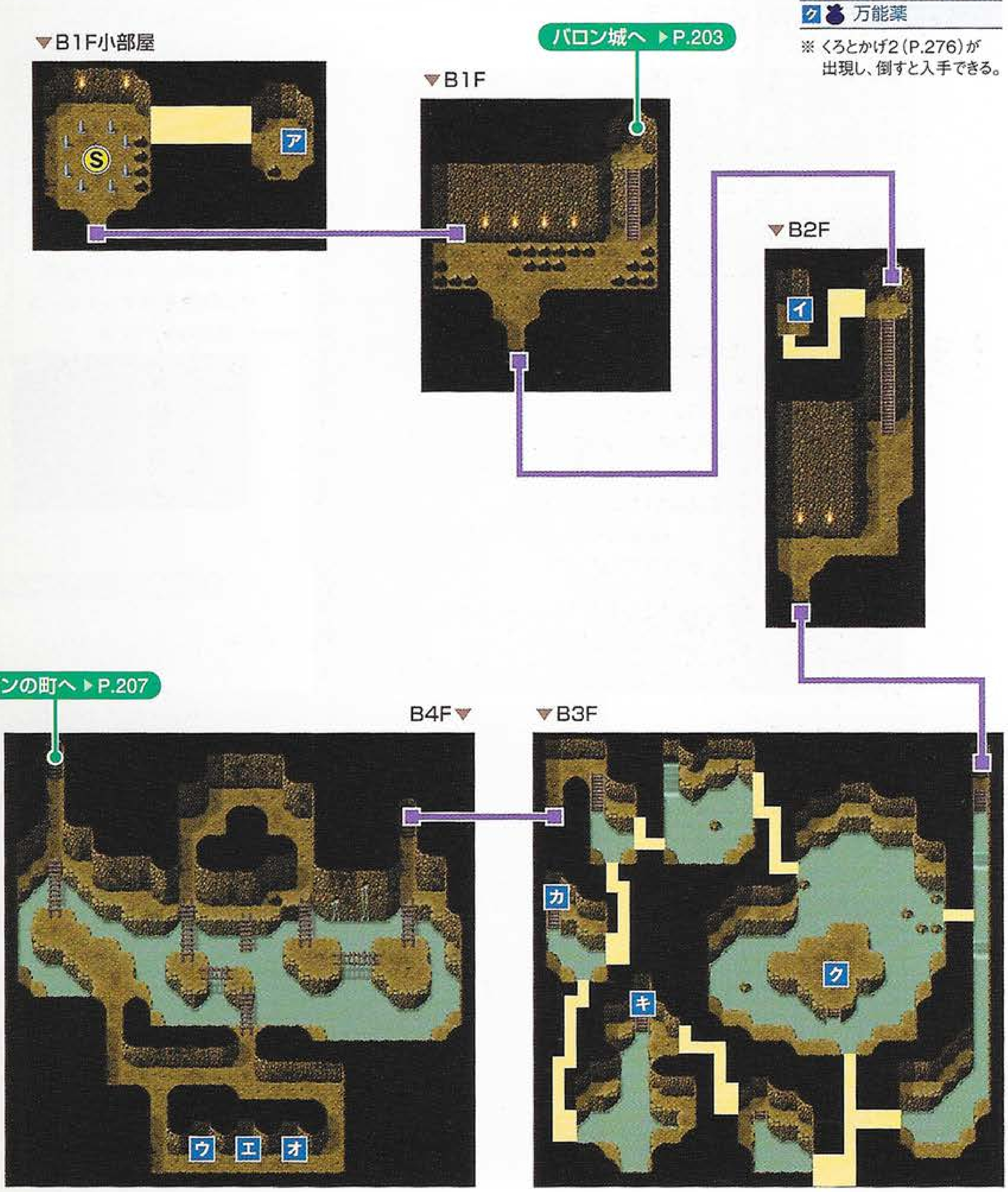
●セオドア編のモンスターリスト

アリゲイター ▶P.272	バロンこのえへい ▶P.284	らいぎょ ▶P.290
ギガースゲイター ▶P.274	ヒュドラ ▶P.284	リリス ▶P.292
スプラッシャー ▶P.280	ファングシェル ▶P.284	
デスタネット ▶P.282	フラッドウォーム ▶P.286	

●入手アイテムリスト

セオドア編
ア 銀の砂時計
イ ソーマの雫
ウ ユニコーンの角
エ G 600ギル
オ フェニックスの尾
カ ハイポーション
キ サンゴのつるぎ ※
ク 万能薬

※ くろとかげ2（P.276）が出現し、倒すと入手できる。



地上 ダンジョン

流星落下跡1

ヤン編 エッジ編

ヤン編のモンスターリスト

アリゲイター	▶P.272	ギガントード	▶P.274	ファングシェル	▶P.284	らいぎょ	▶P.290
オーガニトード	▶P.274	シーボッツ	▶P.278	フライキラー	▶P.284	レッドドラゴン2 ※	▶P.076
ギガースゲイター	▶P.274	スプラッシャー	▶P.280	フラッドウォーム	▶P.286		

※ 新月のときのみ出現する。

エッジ編のモンスターリスト

オーガニトード	▶P.274	グール	▶P.276	スケルトン	▶P.280	ブラッディボーン	▶P.286
ギガントード	▶P.274	サハギン	▶P.278	ゾンビー	▶P.280	レッドマシュマロ	▶P.292

フィールドへ（ヤン編のみ）

▼上層



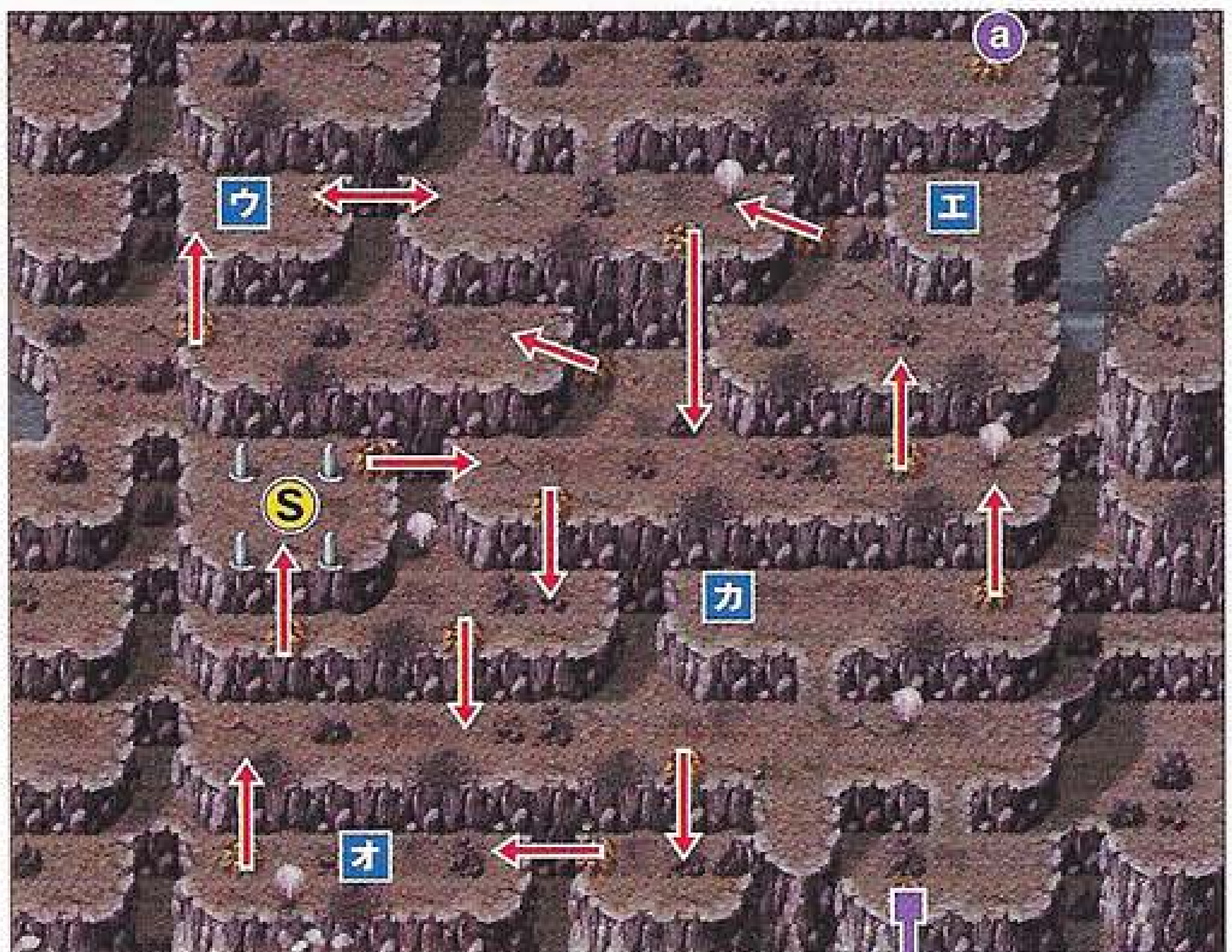
ジャンプで段差を上り下りしながら進んでいく。小さな岩がジャンプできる場所の目印だ。↔は双方に行き来可能で、→は一方通行となっている。



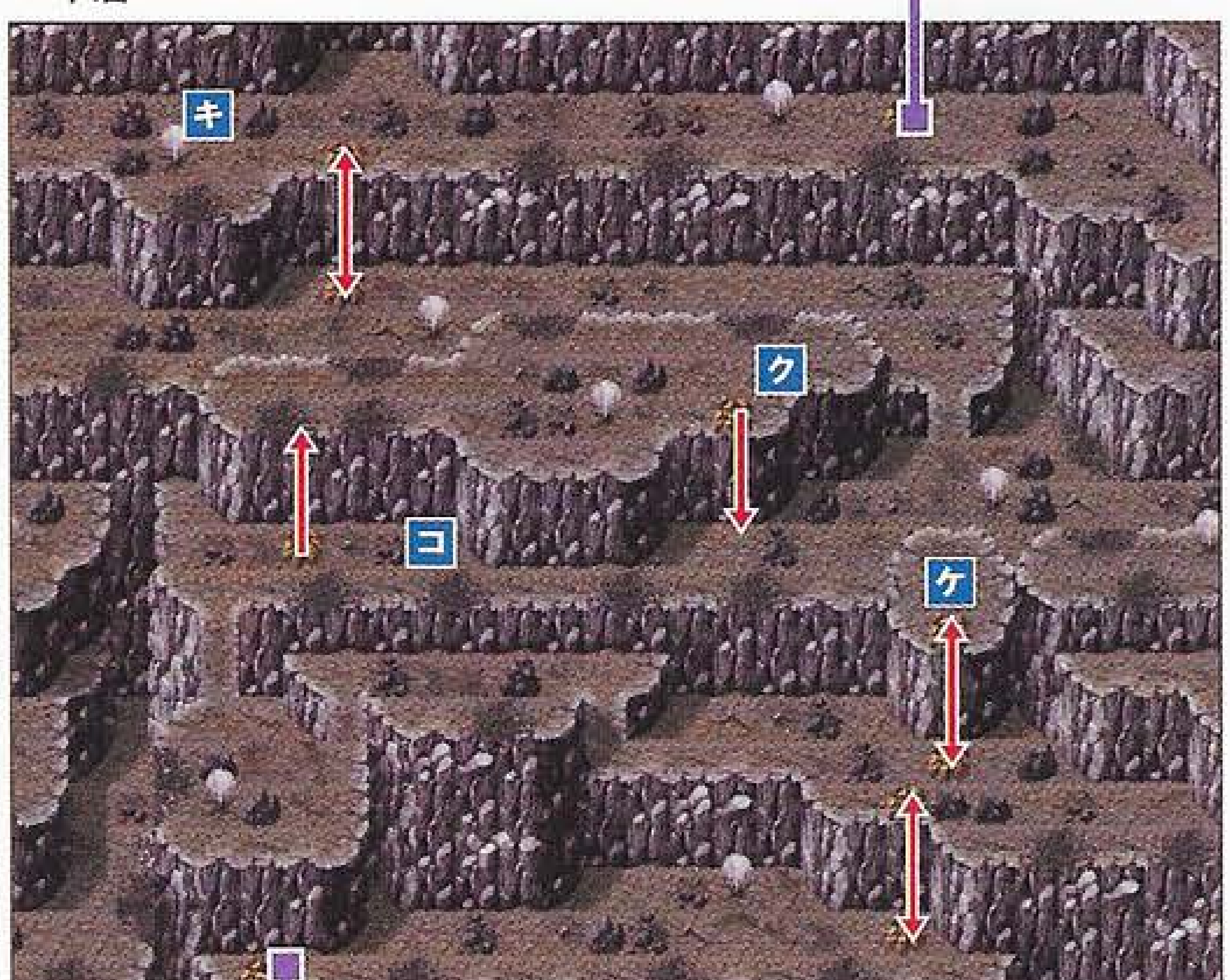
入手アイテムリスト

	ヤン編	エッジ編
ア	乙女のキッス	ハイポーション
イ	ー	しゅりけん
ウ	テント	エーテル
エ	ねじりはちまき	テント
オ	メタルナックル	ハイポーション
カ	ー	パワーリスト
キ	南極の風	しゅりけん
ク	銀の腕輪	はちがね
ケ	妖精の爪	乙女のキッス
コ	ー	拳法着
サ	ハイポーション	ー
シ	ー	ポーション
ス	ー	ブローバ

▼中層



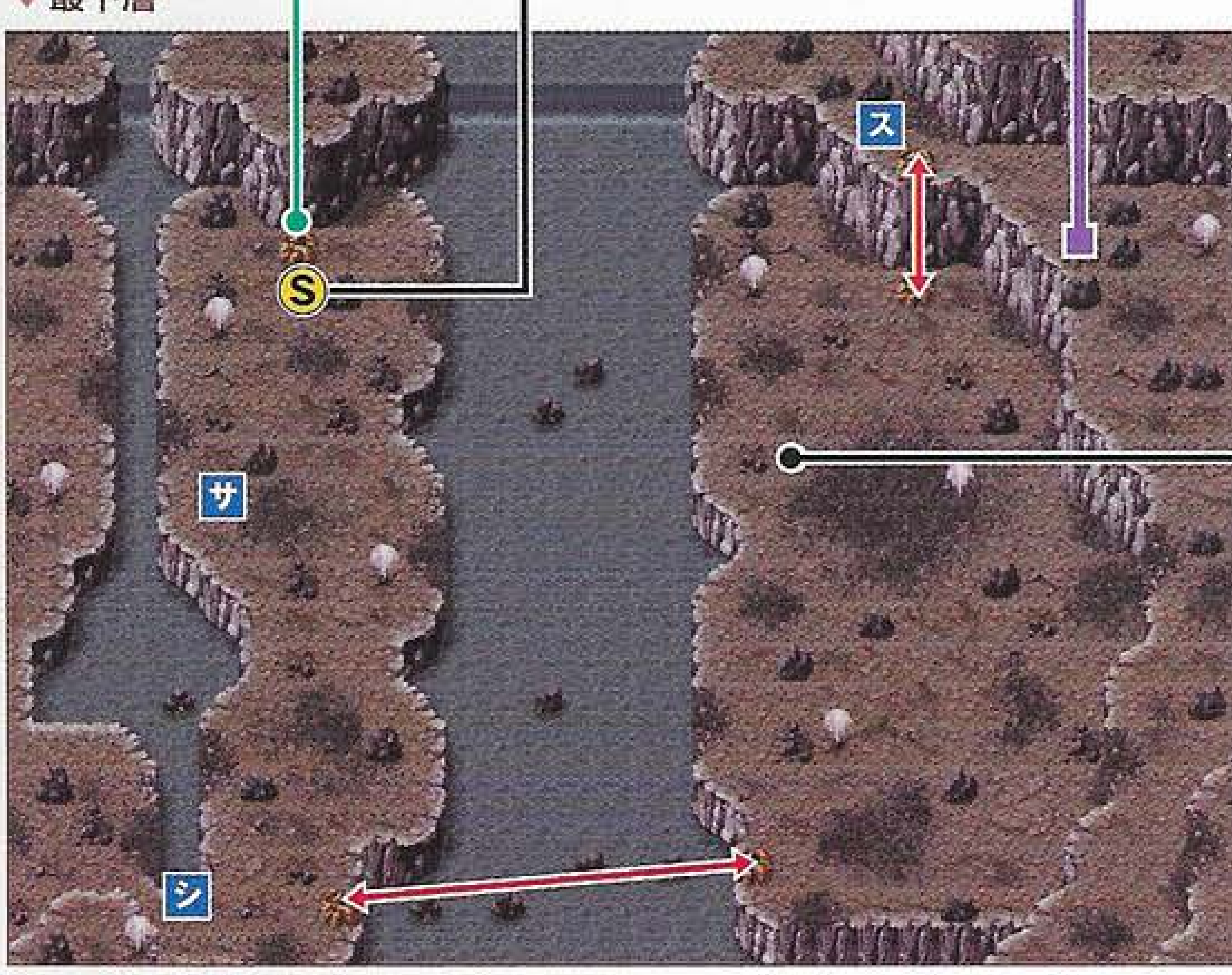
▼下層



フィールドへ（ヤン編のみ）

エッジ編のみ

▼最下層



ヤン編ではここに墓ができているが、その経緯はエッジ編で明らかになる。ちなみに、ヤン編はこの墓を調べるのが目的だ。





レッドドラゴン2	▶P.076
●	最下層

地上 ダンジョン

流星落下跡2

ギルバート編

ギルバート編のモンスターリスト

アダマンタイマイ1 ▶P.272	コカトリス ▶P.278	スケルトン ▶P.280	ソウル ▶P.280
ガーゴイル ▶P.274	サンドウォーム1 ▶P.278	スピリット ▶P.280	ハンドレッグ ▶P.284

フィールドへ

▼上層



回復のツボ

▼中層



▼下層



ケの「どうのしっぽ」は宝箱ではなく、地面から煙が噴き出ている場所を調べると入手できる。



入手アイテムリスト

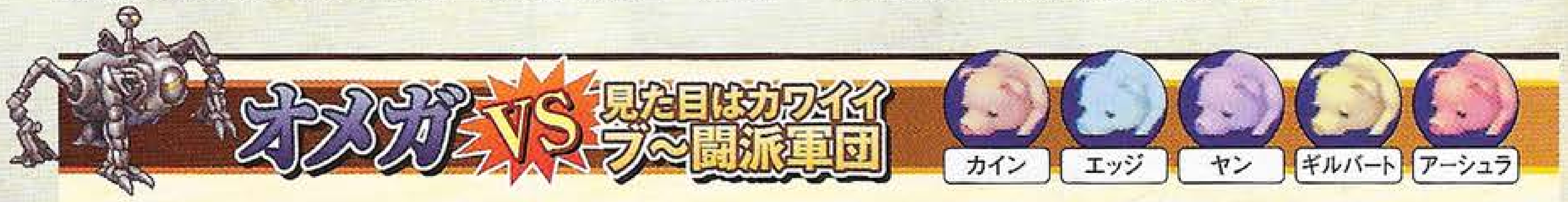
ギルバート編	
ア ハイポーション	カ エーテル
イ ポーション	キ テント
ウ アイアンアーマー	ク 星の砂
エ ベレー帽	ケ どうのしっぽ
オ ポーション	

オリジナリティあふれる こだわりパーティで キケンな敵にチャレンジ!

バランスのいいパーティを編成することが攻略の基本だが、ときには極端な編成で戦うのもおもしろい。そんな例として、一風変わったパーティで強敵に挑んでみた。

大きなハンディキャップを持ったパーティがどこまで戦えるか!?

今回はサンプルとして、全員ブタ状態でも戦えるパーティを用意してみた。その相手役には古代の魔導兵器オメガをチョイス。この偏ったパーティがオメガを相手に奮闘する様子を、パーティ編成の段階からレポートしよう。なお、味方パーティのメンバーは全員レベル50で挑んでいる。



STEP 1 アビリティ重視でメンバーを選出

ブタ状態でも使えるアビリティがほしいので、カインやエッジなど、強力な物理攻撃のアビリティを繰り出せるキャラクターを編成。またオメガは種族が機械で弱点属性が雷のため、「雷の爪」を装備できるヤンやアーシュラがいれば、与えるダメージには困らないはず。回復はアイテムに頼ることになるので、「くすり」を使えるギルバートを入れた。

STEP 2 そして、全員をブタ状態に……

大前提であるブタ状態になるために、まずは下記の手順を踏む。メンバーを入れ替えると状態変化が回復してしまうため、1人は「ポーキー」以外の手段でブタ状態にする必要があるのだ。なお、ここではその1人を「クイーンビュート」でブタ状態にしているが、モルボル(P.290)などと戦ってブタ状態にされるのを待つ手もある。ただしその場合は、ほかの状態変化にかかってしまうこともあるので注意。

メンバーの誰か1人をリディアかパロムと入れ替える

▼

リディアまたはパロムがほかの4人に「ポーキー」をかけたら、外してあったメンバーと交代

▼

バトルで「クイーンビュート」を装備したアーシュラが、外してあったメンバーを攻撃してブタ状態にする



STEP 3 いざ、オメガに挑戦!!

バトルが開始したら、カインは「ジャンプ」、エッジは「ふうましゅりけん」で攻める。そして、ヤンとアーシュラはひたすら「たたかう」で攻撃だ。「はどうほう」などの強力な攻撃を受けたら、すぐに「くすり」で回復できるようにギルバートは待機しておく。そうやって、ブタの群れと魔導兵器の殴り合いが続き……最後に立っていたのはブタだった。



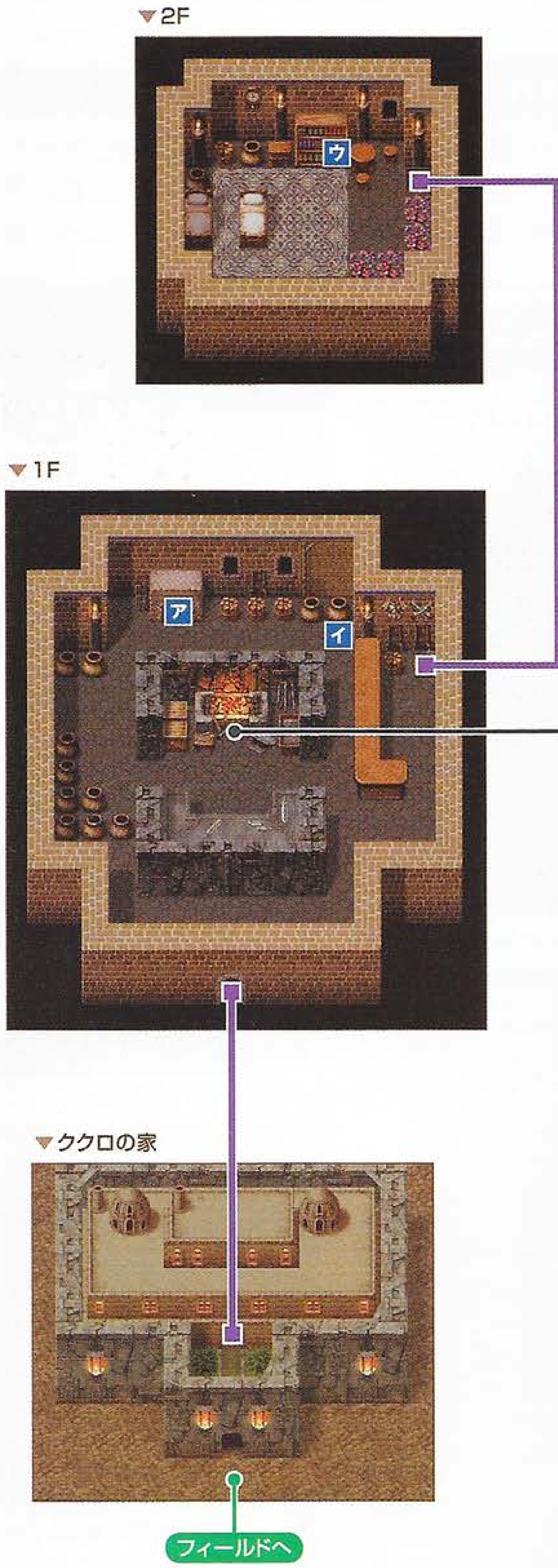
戦評

一部のアビリティは使えなくなるがステータスは低下していないため、さほど苦しいバトルにはならなかった。パーティ編成さえ考慮すれば、ブタは強敵とも対等に戦えることを実証した。

地底 町&城

ククロの家

リディア編



窯の前のドワーフに「ククロ鉱石」と材料になる武器を渡すと、強力な武器を作ってくれる(P.067)。



入手アイテムリスト

リディア編
ア ククロ鉱石
イ ハイポーション
ウ 天使の洋服

地底　ダンジョン

幻獣の洞窟

リディア編　ボロム編

○リディア編のモンスターリスト

イエローゼリー	▶P.274	ドモボーイ	▶P.282
インセクタス	▶P.274	フライングアイ	▶P.284
ゴブリン1	▶P.278	フロータイボール	▶P.286
サンドウォーム1	▶P.278		

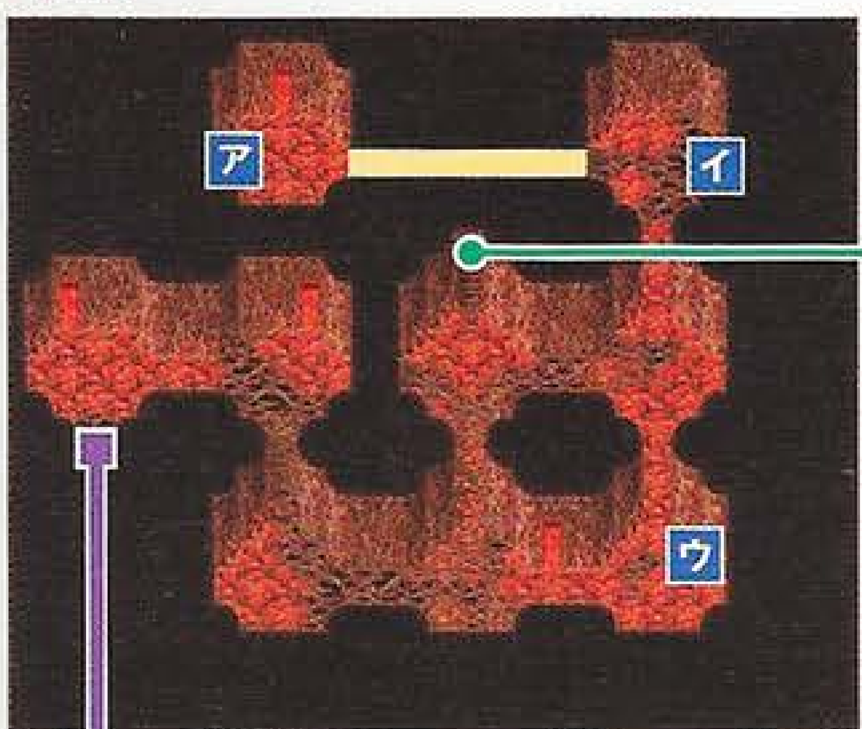
○ボロム編のモンスターリスト

ウッドアイズ	▶P.274	デスビューティー	▶P.282
ガーゴイル	▶P.274	ペイニーボム	▶P.286
ケットシー	▶P.276	ヘルニードル	▶P.288
ツインスネーク	▶P.282	ボム	▶P.288

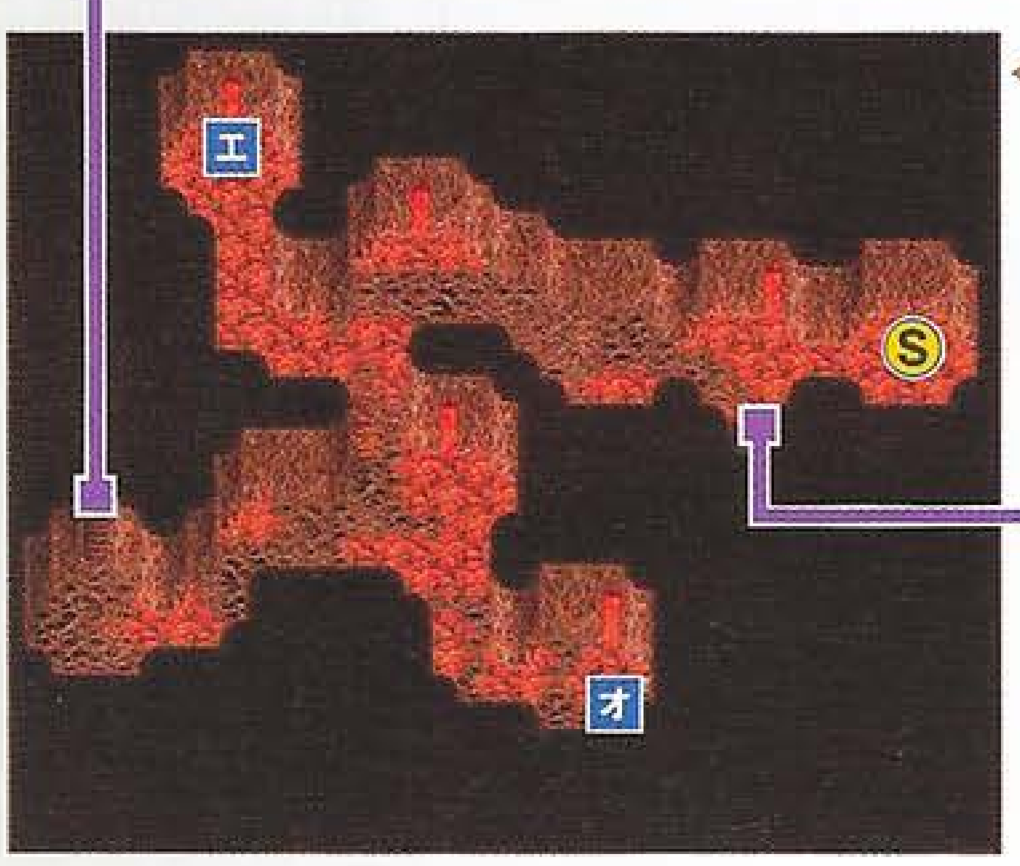
○入手アイテムリスト

	リディア編	ボロム編
ア	羽根付き帽子	エーテル
イ	スケープドール	炎の矢
ウ	エーテル	ハイポーション
エ	目薬	コテージ
オ	銅の砂時計	ハイポーション
カ	エーテル	エーテルドライ
キ	500ギル	エルメスのくつ
ク	フェニックスの尾	司祭のローブ
ケ	テント	スケープドール
コ	ポーション	やまびこ草
サ	ポーション	ハイポーション

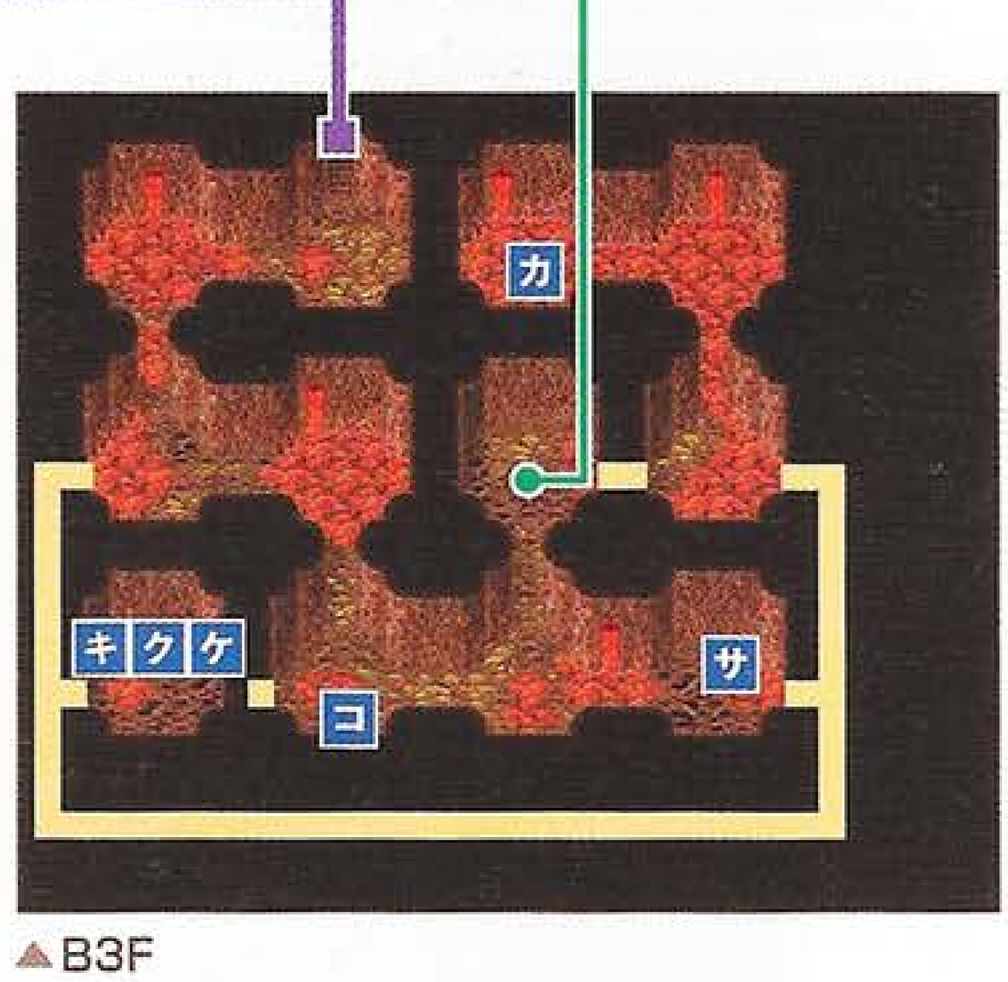
▼B1F



◀B2F



幻獣の町へ
(リディア編のみ) ▶P.228

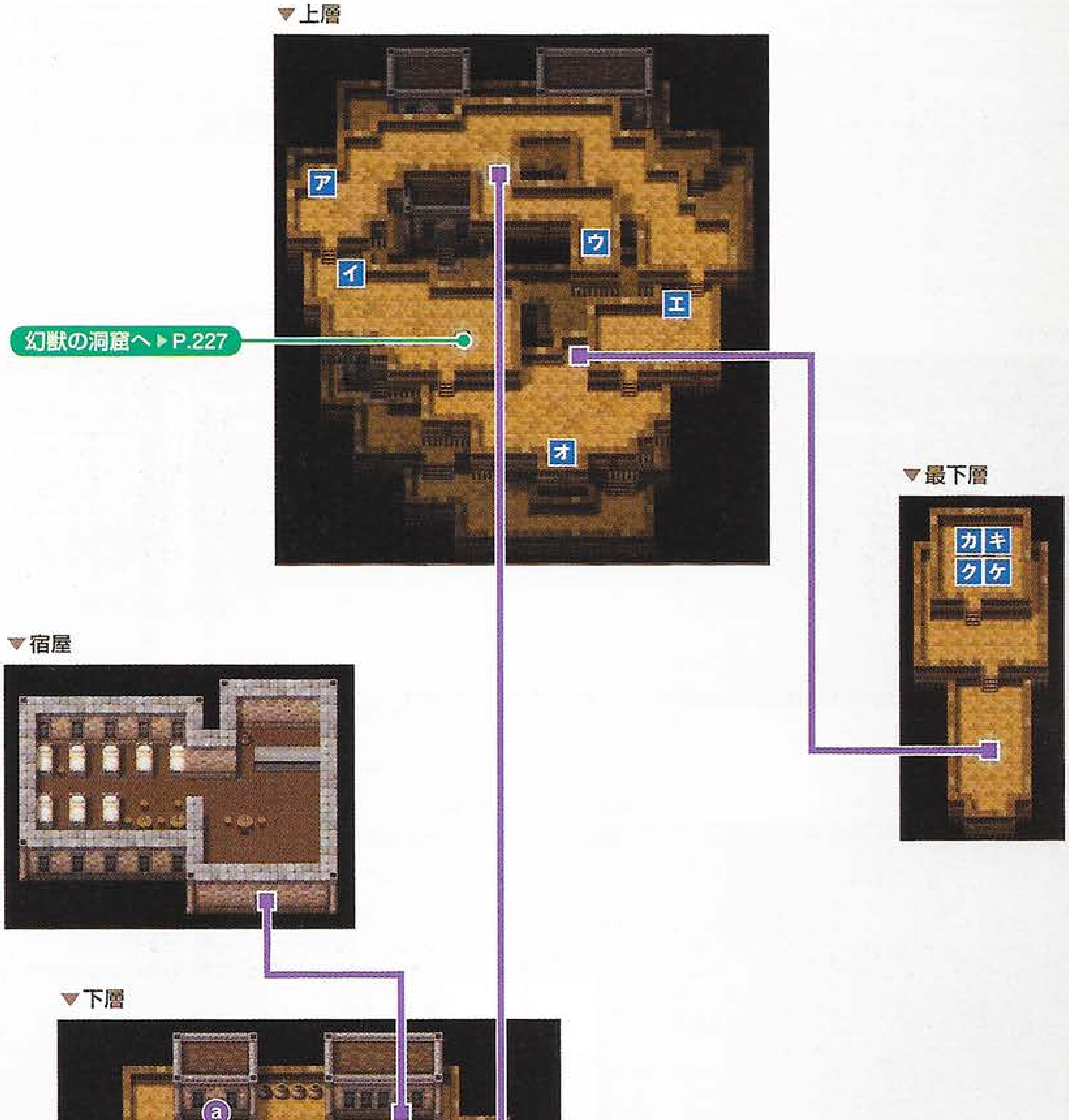


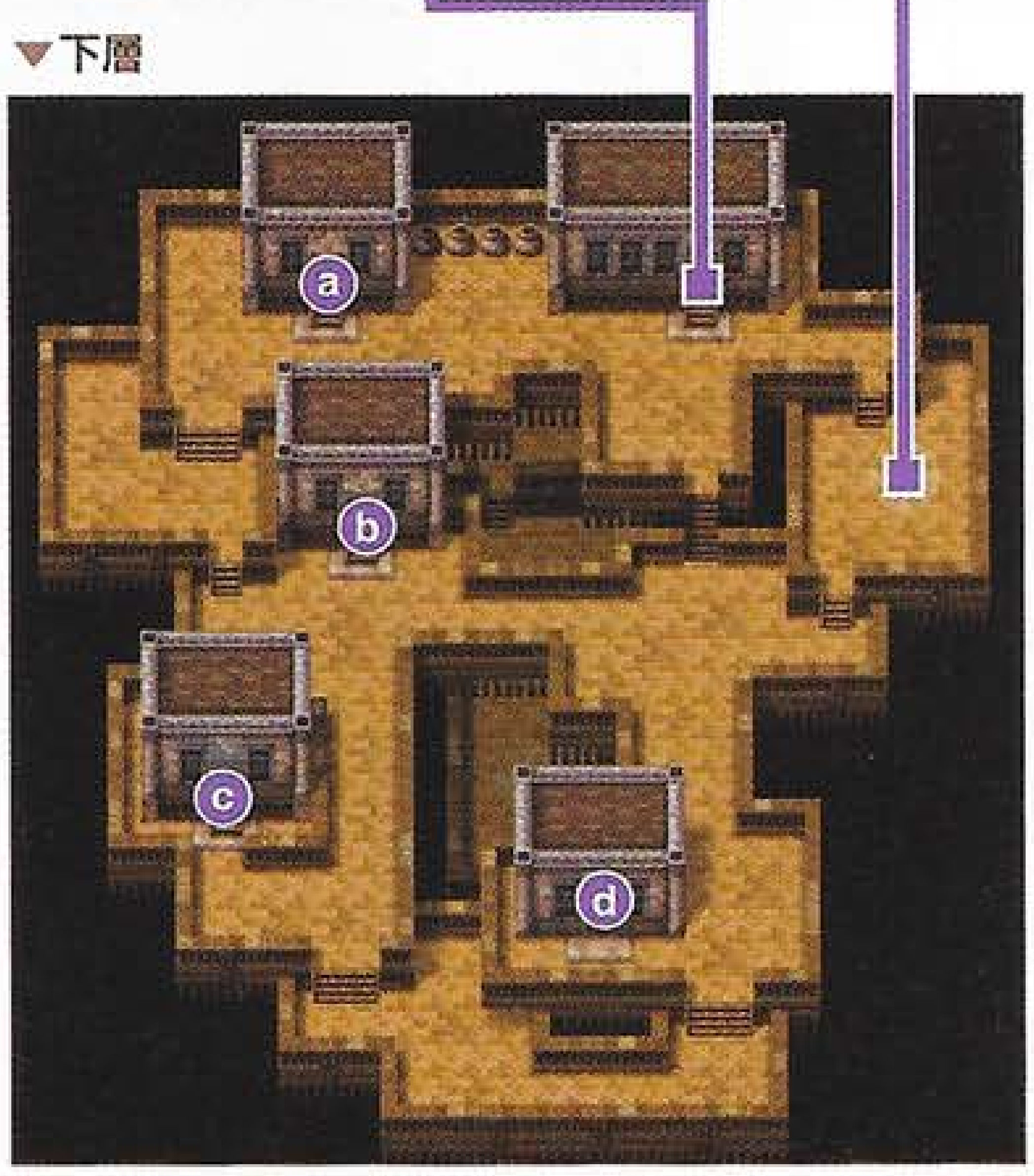
▲B3F

地底　町&城

幻獣の町

リディア編





●入手アイテムリスト

リディア編	
ア	ポーション
イ	ポーション
ウ	エーテル
エ	テント
オ	フェニックスの尾
カ	500ギル
キ	ハイポーション
ク	アイスロッド
ケ	エーテルドライ
コ	ククロ鉱石



宿屋、武器屋、防具屋の建物はあるものの、住人が動けなくなっていて利用することはできない。

Topics 貴重なアイテムを集めよう！ その5〜武器編2〜

NEXT ▶P.266

P.219に続いて、敵からしか入手できない武器と、真月編でそれを落とす敵を紹介。特に注目したいのが「包丁」で、これは全編通じて1つしか手に入らず、「なげる」のアビリティでしか使えない。つまり、使える機会も1回だけの超貴重品だ。威力は折り紙付きなので、「げんかいリング」(P.324)を装備して使いたい。

敵からしか入手できない武器とそれを落とす真月編のモンスター

アイテム名	落とすモンスター		主な出現場所
飛竜のヤリ	ブルードラゴン	P.286	深層部 B3F〜B7F(B6Fは小部屋をのぞく)、B9F
	レッドドラゴン1	P.292	地下渓谷 B10F(小部屋をのぞく)／深層部 B3F、B4F、B6F(小部屋をのぞく)、B7F、B9F
	すいしょうりゅう	P.280	深層部 B12F〜B15F(B12FはB12F−2のみ)
フェイズカッター	ライトアーム	P.290	深層部 B16F〜B19F
包丁	オルトロス	P.148	深層部 B15F(ボスバトル)
ルーンアクス	まじんへい	P.288	深層部 B2F〜B4F、B6F(B6Fは小部屋のみ)／地下渓谷 B12F
	きょじんへい	P.276	地下渓谷 B11F−1
アルテミスの弓	つきのめがみ	P.282	深層部 B2F〜B4F／地下渓谷 B12F
メデューサの矢	カトブレパス	P.274	深層部 B12F〜B15F(B12FはB12F−2のみ)
	くろとかげ1	P.276	アガルト地下空洞 全フロア／エブラーナ城 全フロア／磁力の洞窟 B1F〜B3F
	ストーンゴーレム	P.280	磁力の洞窟 全フロア／地下渓谷 B7F
	ゴルゴーン	P.278	【真月】フィールド
毒矢	ナーガ	P.282	磁力の洞窟 全フロア
	ナーガラージャ	P.282	エブラーナの洞窟 B2F、バブイルの塔への抜け道1〜2
	モルボル	P.290	地下渓谷 B5F〜B6F(B5Fは小部屋1のみ)
アルテミスの矢	ブラックプリン	P.286	地下渓谷 B1F〜B6F／深層部 B9F〜B12F(B12FはB12F−1のみ)
	ルナウィルス	P.292	【真月】フィールド
竜のひげ	ブルードラゴン	P.286	深層部 B3F〜B7F、B9F(B6Fは小部屋をのぞく)
	まじんりゅう	P.288	深層部 B12F〜B15F(B12FはB12F−2のみ)

地底 ダンジョン

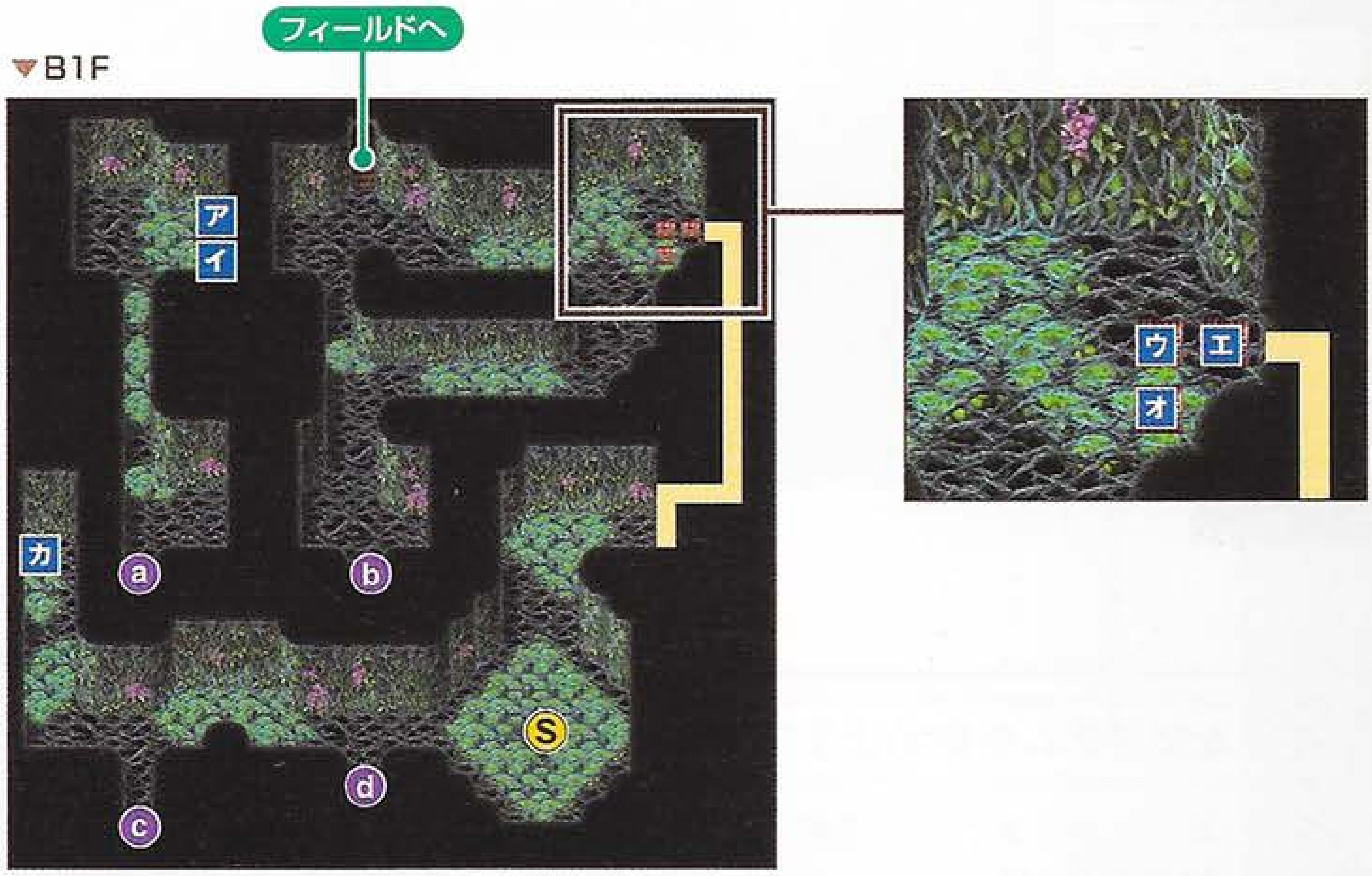
シルフの洞窟

リディア編

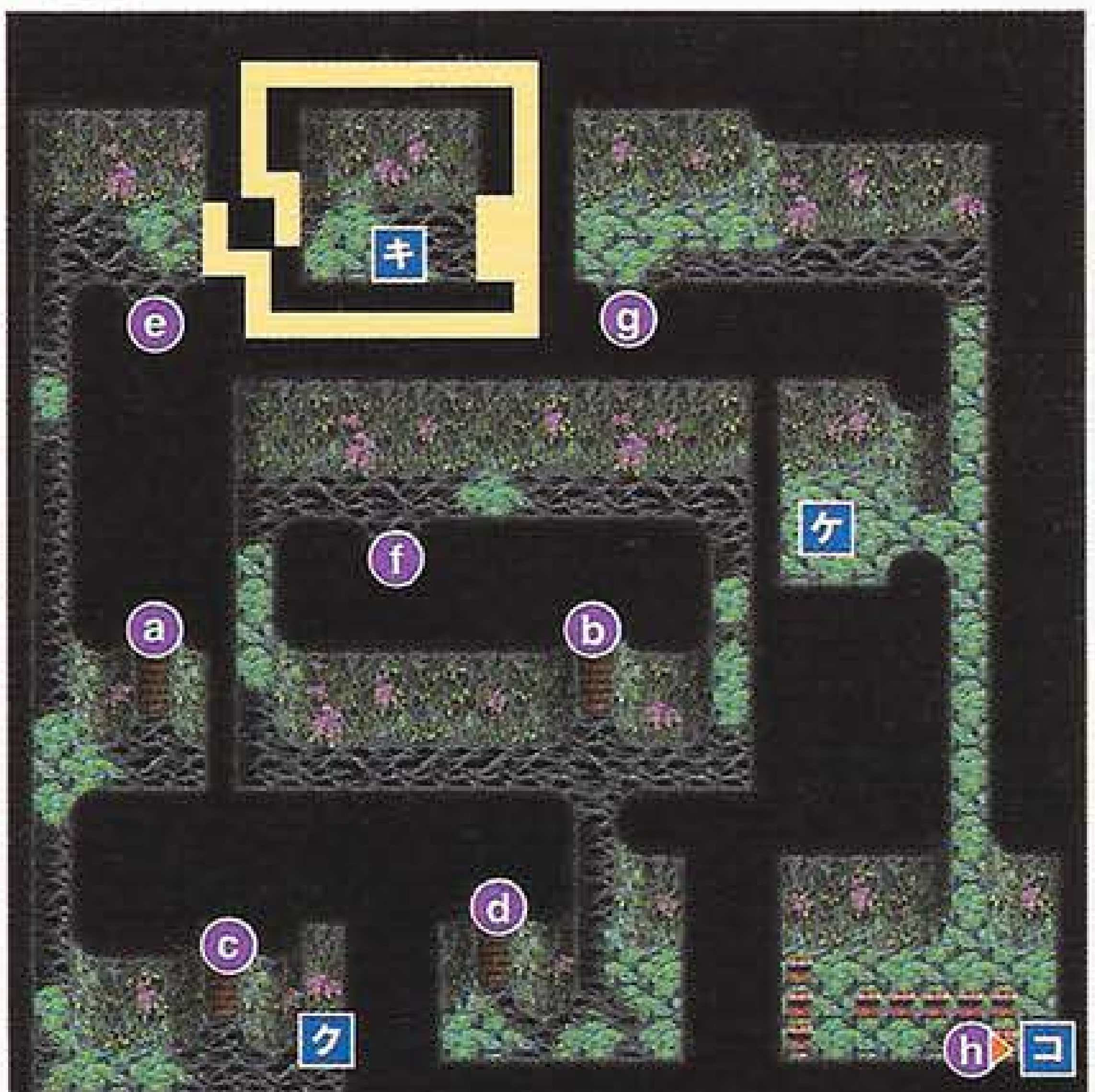
○リディア編のモンスターリスト

イエローゼリー	▶P.274	コカトリス	▶P.278	ドモボーイ	▶P.282	ミニマジシャン	▶P.290
オーガニトード	▶P.274	ゴブリン1	▶P.278	バジリスク	▶P.284	レーシイ	▶P.292
ガーゴイル	▶P.274	スケルトン	▶P.280	ブラッディボーン	▶P.286	レブナント	▶P.292
ギガントード	▶P.274	スピリット	▶P.280	ペイニーボム	▶P.286		
グール	▶P.276	ソウル	▶P.280	ボム	▶P.288		

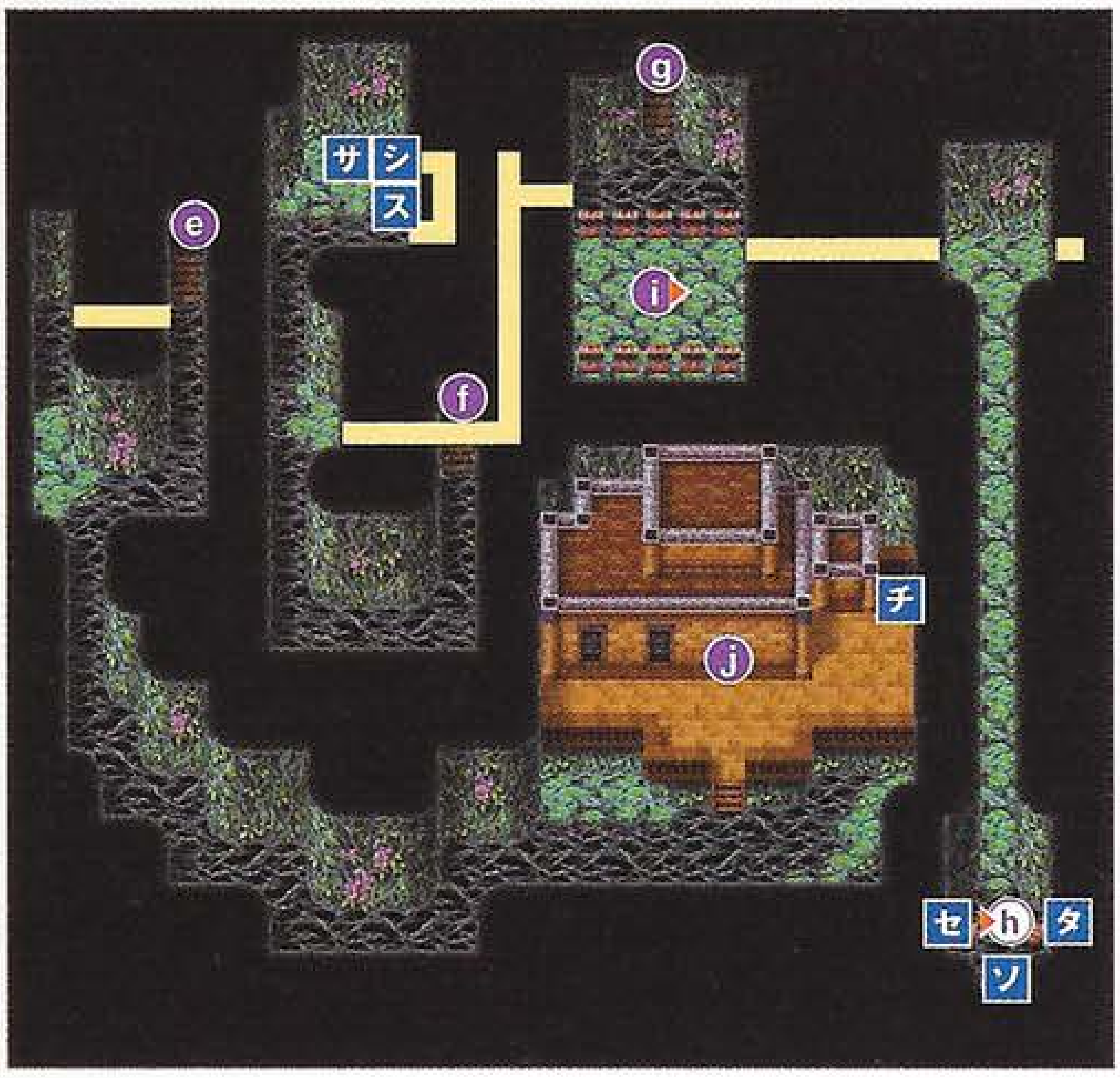
▼B1F



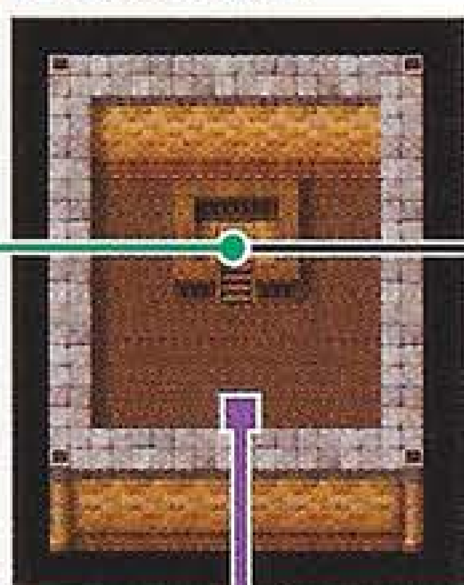
▼B2F



▼B3F



▼シルフの家2F



フィールドへ

▼隠し部屋

フィールドへ



これらの出口はフィールドへの一方通行になっている。もどってきたいときは、もう一度B1Fから進んでくる必要があるのだ。

▼シルフの家



●入手アイテムリスト

リディア編		
ア 銀の腕輪	ケ エーテル	チ ククロ鉱石
イ ハイポーション	コ テント	ツ つのかぶと
ウ ポーション	サ やまびこ草	テ ミスリルナイフ
エ 500ギル	シ ピエロの洋服	ト エーテル
オ クモの糸	ス フェニックスの尾	ナ ハイポーション
カ ダガー	セ ハイポーション	ニ ヒールロッド
キ ククロ鉱石	ソ 銅の砂時計	ヌ 魔道士のローブ
ク フェニックスの尾	タ 800ギル	

地底　町&城

トメラの村

リディア編

○ショップリスト（リはリディア編を表す）

武器屋

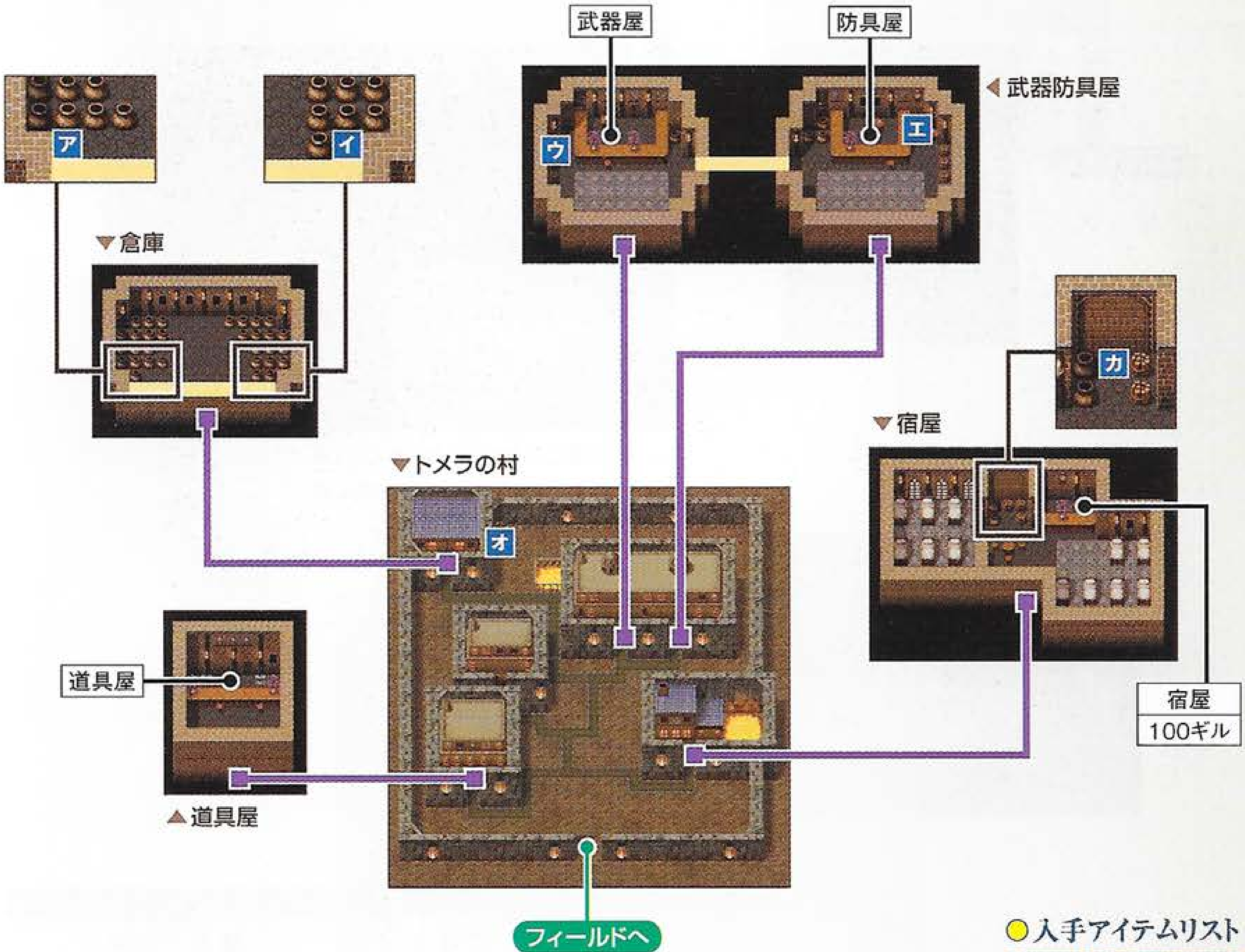
アイテム名	値段	リ
ロッド	100	●
アイスロッド	220	●
フレイムロッド	380	●
弓	220	●
クロスボウ	700	●
鉄の矢	50	●
聖なる矢	500	●
ダガー	300	●

防具屋

アイテム名	値段	リ
皮の帽子	100	●
羽根付き帽子	330	●
三角帽子	700	●
皮の服	200	●
大地の衣	500	●
鉄の腕輪	100	●
銀の腕輪	650	●

道具屋

アイテム名	値段	リ
ポーション	30	●
ハイポーション	150	●
フェニックスの尾	100	●
金の針	400	●
乙女のキッス	60	●
やまびこ草	50	●
テント	100	●
コテージ	500	●



○入手アイテムリスト

リディア編
ア ポーション
イ ククロ鉱石
ウ フェニックスの尾
エ ククロ鉱石
オ ククロ鉱石
カ バッカスの酒

地底 ダンジョン

ドワーフ坑道

エッジ編

○エッジ編のモンスターリスト

イエローゼリー ▶P.274	オーガニトード ▶P.274	サハギン ▶P.278	ソードラット ▶P.280
インセクタス ▶P.274	ゴブリン1 ▶P.278	シーボッツ ▶P.278	ドモボーイ ▶P.282



左が坑道の入口で、入ってきたら引き返せない。右は坑道の出口で、こちらを出ると残月の章（P.090）が終わりとなり、坑道にはもどってこられない。

▼ドワーフ坑道



○入手アイテムリスト

エッジ編	
ア 神々の怒り	ケ 忍びの衣
イ ポーション	コ ハイポーション
ウ 万能薬	サ エーテル
エ ゼウスの怒り	シ ねじりはちまき
オ 乙女のキッス	ス トライデント
カ コテージ	セ エーテル
キ ポーション	ソ 1000ギル
ク ジャベリン	

地底　町＆城

ドワーフの城

リディア編　エッジ編　ポロム編

○ショップリスト（リはリディア編、エはエッジ編、ポはポロム編を表す）

武器屋

アイテム名	値段	リ	エ	ポ
ブローバ	800	●		
弓	220	●		
鉄の矢	50	●		
ムチ	200	●		●
スピア	60		●	
ジャベリン	650		●	
くない	200		●	
こだち	350		●	
しゅりけん	200		●	
アイスロッド	220			●
フレイムロッド	380			●
サンダーロッド	700			●
いやしの杖	480			●
クロスボウ	700			●
聖なる矢	500			●

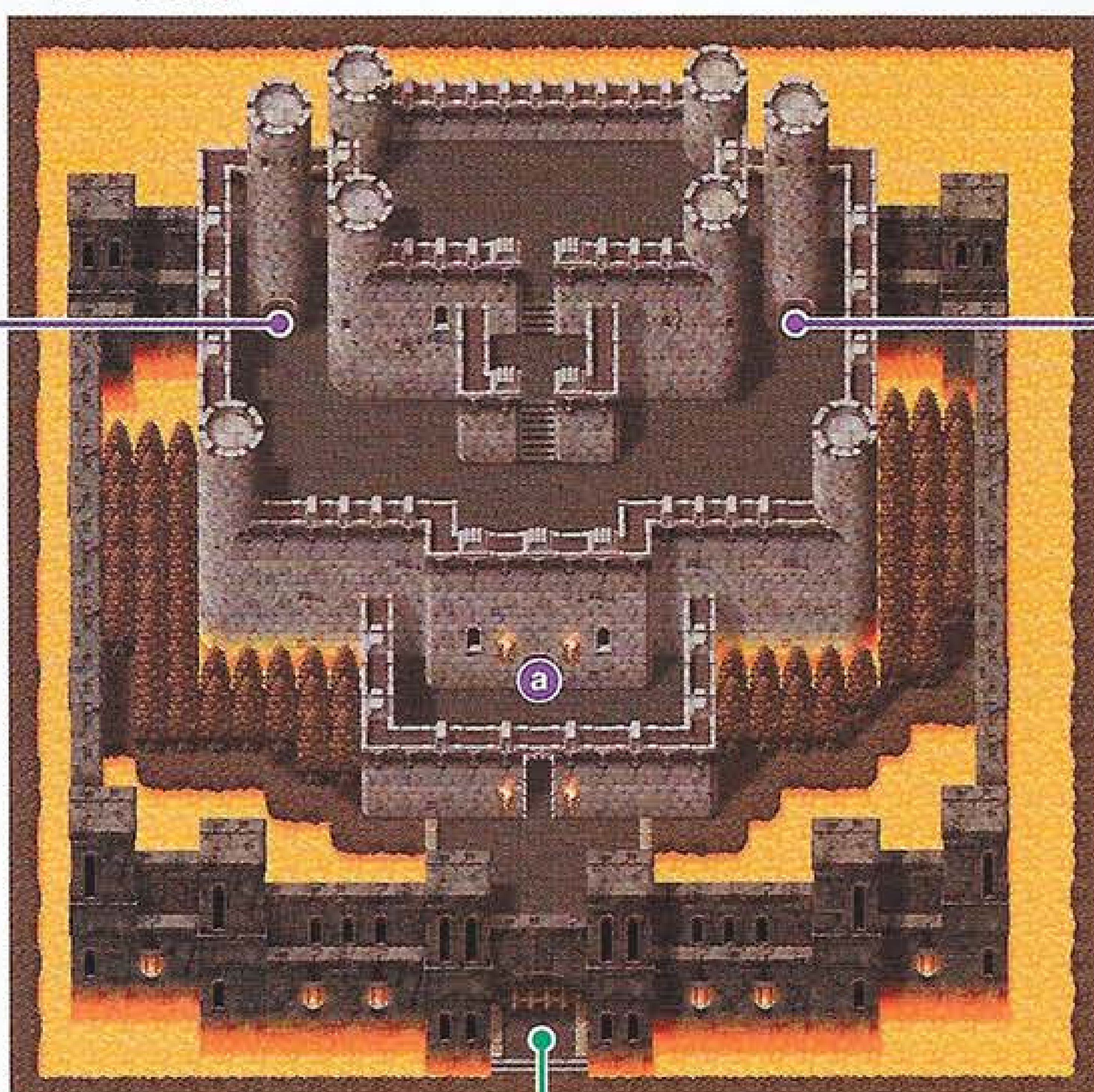
防具屋

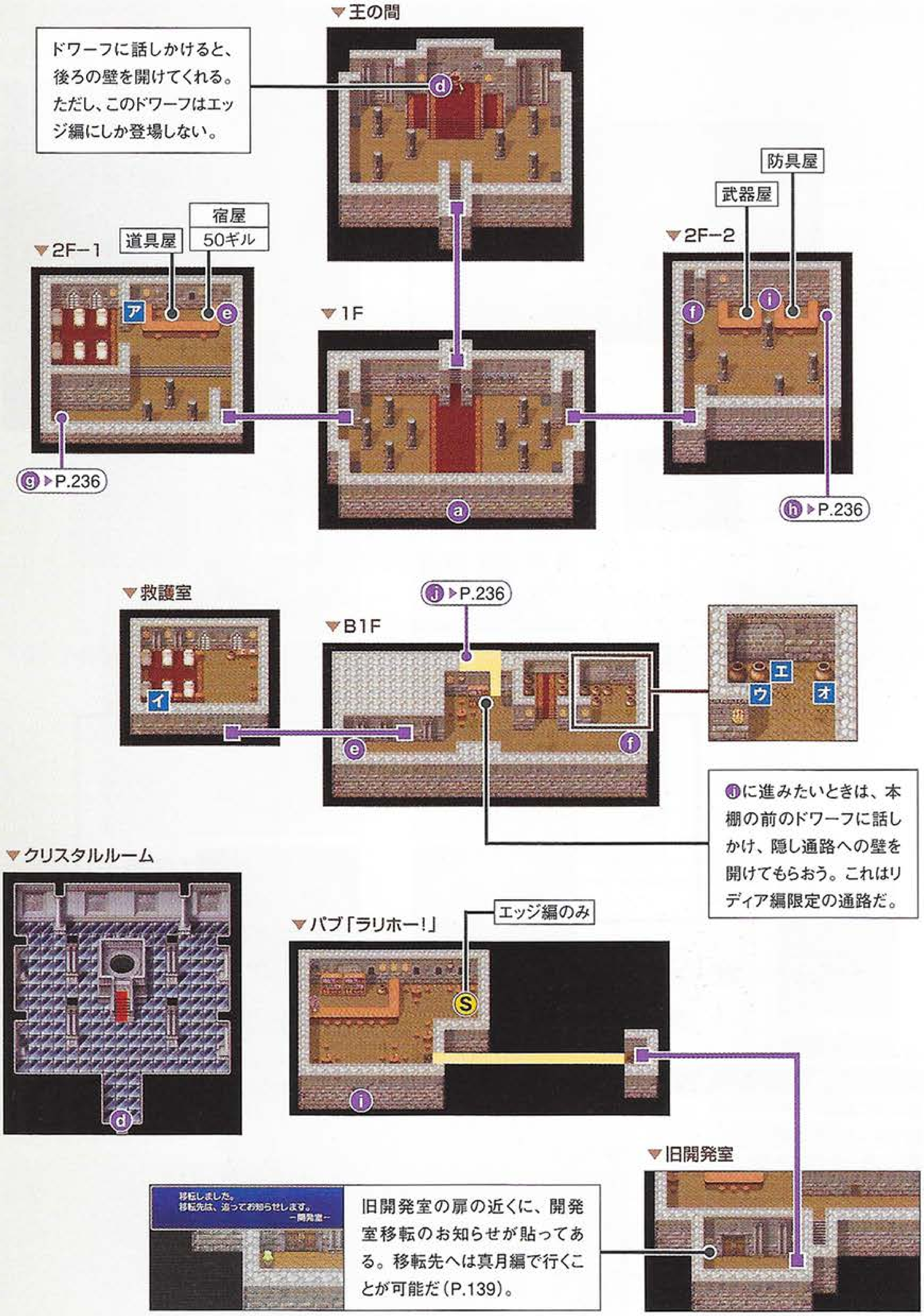
アイテム名	値段	リ	エ	ポ
ブロンズヘルム	150	●		
ブロンズアーマー	600	●		
鉄のこて	130	●	●	
アイアンシールド	600	●		
アイアンヘルム	800	●		
アイアンアーマー	1000	●		
ねじりはちまき	450		●	
はちがね	750		●	
拳法着	4000		●	
忍びの衣	3500		●	
鉄の腕輪	100		●	●
銀の腕輪	650		●	●
羽根付き帽子	330			●
三角帽子	700			●
大地の衣	500			●

道具屋

アイテム名	値段	リ	エ	ポ
ポーション	30	●	●	●
フェニックスの尾	100	●	●	●
金の針	400	●	●	●
乙女のキッス	60	●	●	●
やまびこ草	50	●	●	
目薬	30	●	●	●
毒消し	40	●	●	●
テント	100	●	●	●

▼ドワーフの城

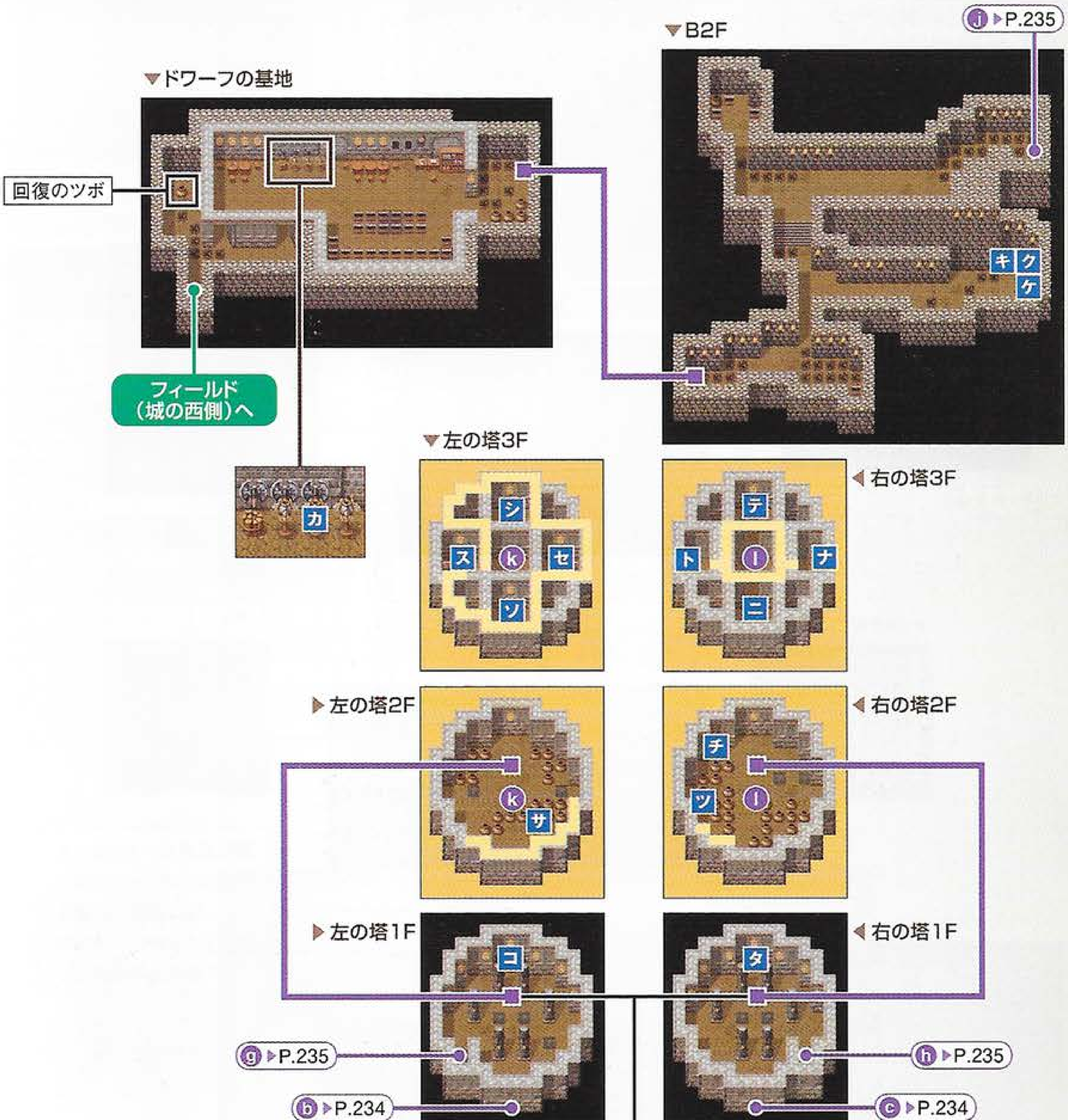




入手アイテムリスト

	リディア編	エッジ編	ボロム編
ア	500ギル	−	1000ギル
イ	ククロ鉱石	−	−
ウ	ポーション	−	フェニックスの尾
エ	ポーション	非常口	ハイポーション
オ	戦士の洋服	−	やまびこ草

ドワーフの城の続き



エッジ編ではドワーフに呼び止められてしまうため、この先には進めない。

○入手アイテムリスト

	リディア編	エッジ編	ポロム編
カ	クク口鉱石	—	—
キ	フェニックスの尾	—	—
ク	テント	—	—
ケ	バッカスの酒	—	—
コ	—	しゅりけん	—
サ	ボムの右腕	—	ハイポーション
シ	エルメスのくつ	—	エルメスのくつ
ス	クモの糸	—	クモの糸
セ	ポーション	—	コテージ
ソ	ソーマの雫	—	エーテルドライ
タ	ハイポーション	ポーション	ハイポーション
チ	クク口鉱石	—	—
ツ	G 600ギル	—	毒消し
テ	フェニックスの尾	—	テント
ト	アイアンシールド	—	エーテル
ナ	銀のリンゴ	—	銅の砂時計
ニ	エーテル	—	ユニコーンの角

地底　ダンジョン

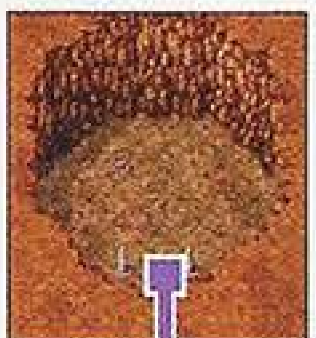
封印の洞窟

リディア編

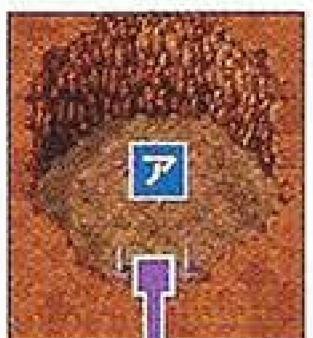
○リディア編のモンスターリスト

イエローゼリー	▶P.274	ゴブリンキャップ	▶P.278	フェイスバット	▶P.284	リリス	▶P.292
エーラパトラ	▶P.274	ツインスネーク	▶P.282	ブラッディバット	▶P.286	レッドマシュマロ	▶P.292
オーガ	▶P.274	ドモボーイ	▶P.282	ブラッドフラワ	▶P.286		
ケットシー	▶P.276	パープルババロア	▶P.284	ヘルニードル	▶P.288		

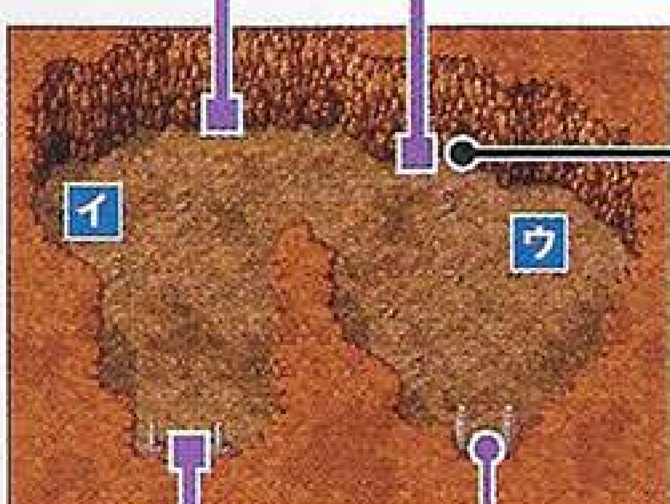
▼B1F小部屋1



▼B1F小部屋2



▶B1F通路

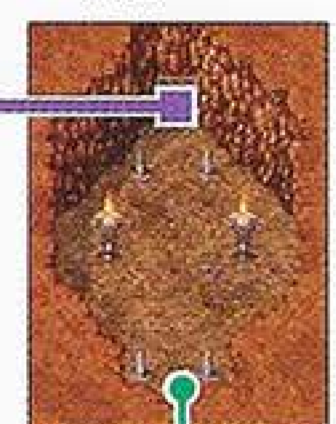


a ▶P.238

この扉を開けようとするとアサルトドアー（P.272）が襲ってくる。開ける前にHP回復などバトルの準備を整えておこう。なお、一度倒してしまえば次からは出現しない。

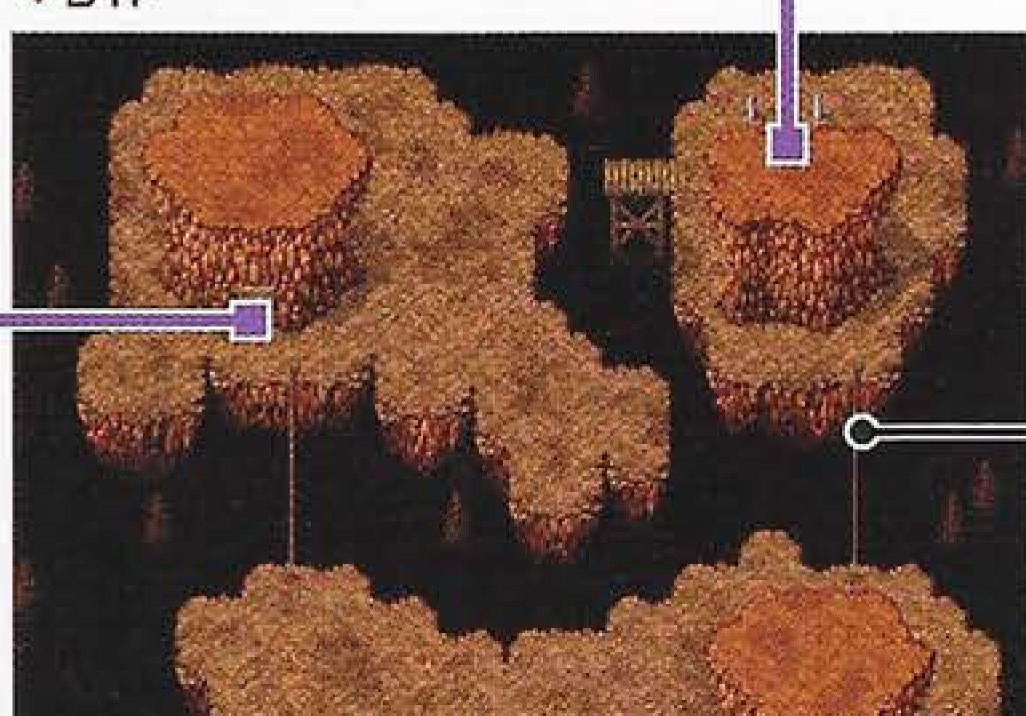


▼入口



フィールドへ

▼B1F



封印の洞窟ではロープを伝いながら移動していく。なかには、途中で行き止まりになっているものもある。

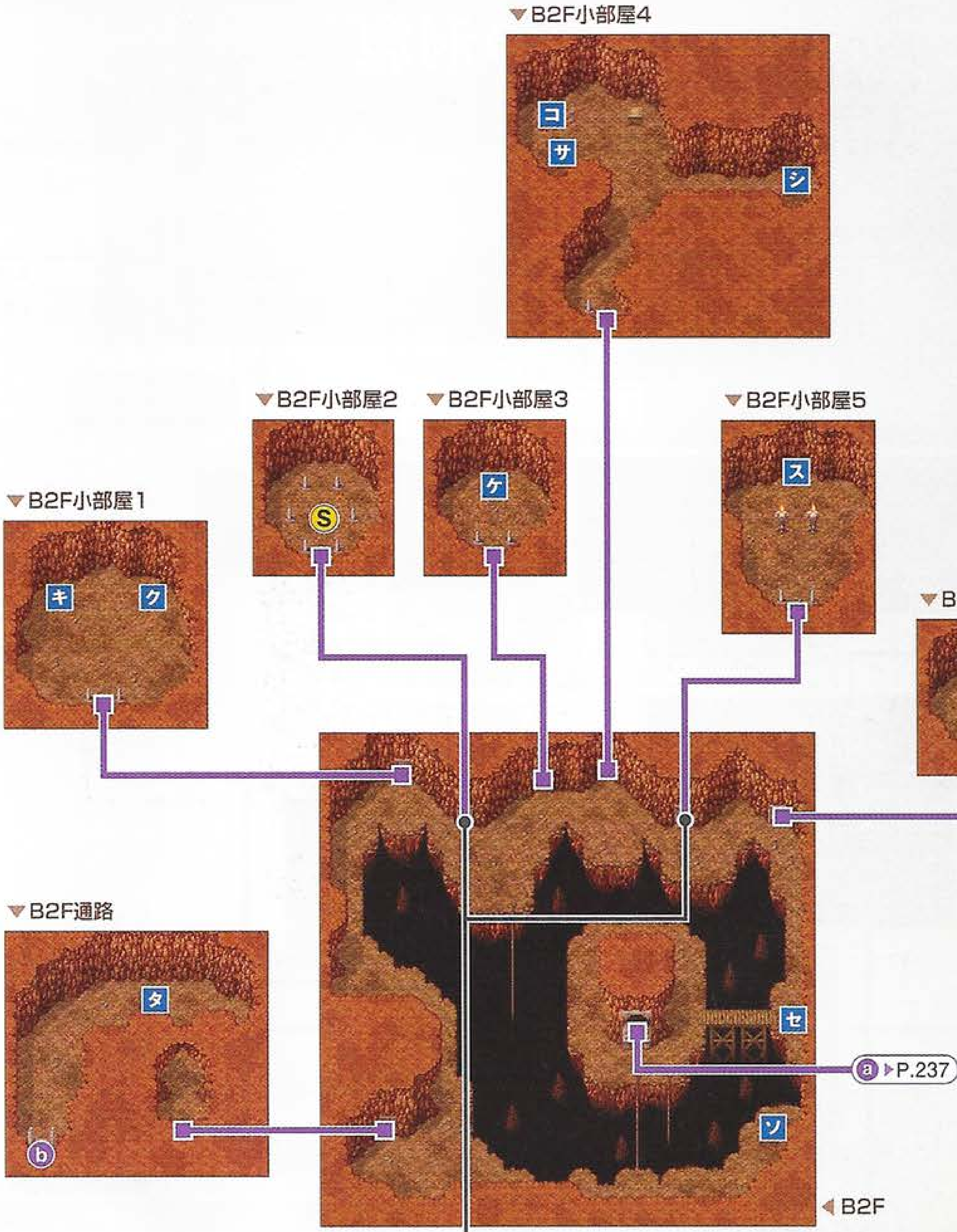
▼B1F小部屋3



○入手アイテムリスト

リディア編	
ア 魔法使いの洋服	エ ポーション
イ ポーション	オ やまびこ草
ウ テント	カ エーテル

封印の洞窟の続き

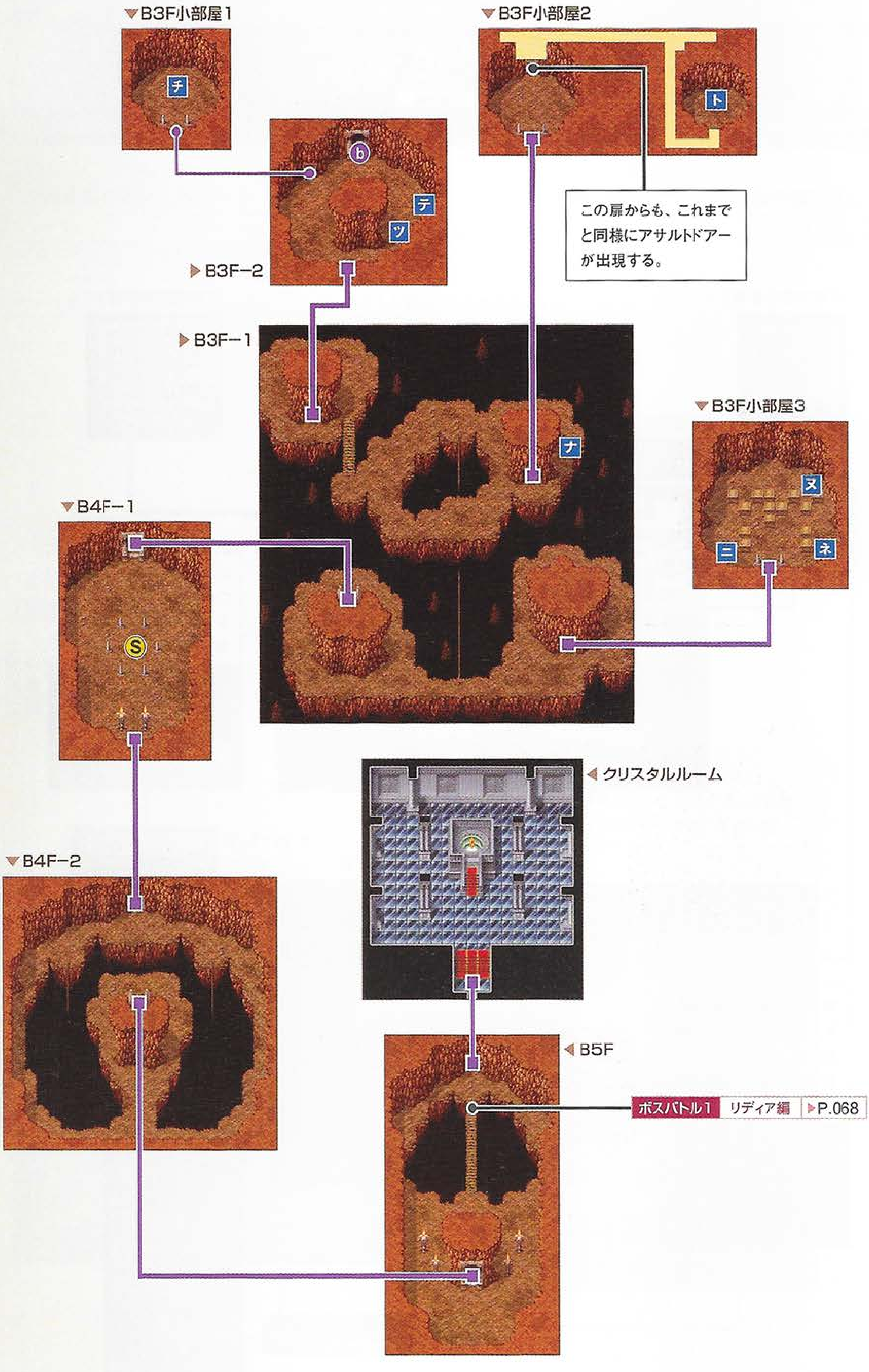




この扉を開けるとアサルトドアーと戦うことに。一度倒してしまえば、次からは安全に出入りできる。

入手アイテムリスト

リディア編		
キ 銅の砂時計	ス バトルアクス	テ コテージ
ク ポーション	セ フェニックスの尾	ト つのよろい
ケ ハイポーション	ソ 金の針	ナ ハイポーション
コ ボムのかけら	タ エーテル	ニ 金の針
サ ゼウスの怒り	チ ククロ鉱石	ヌ エーテルドライ
シ ボムの右腕	ツ フェニックスの尾	ネ ククロ鉱石


B3F小部屋1
チ
B3F小部屋2
ト
b
テ
ツ
B3F−2
この扉からも、これまでと同様にアサルトドアーが出現する。
B3F−1
ナ
B3F小部屋3
ヌ
ニ
ネ
B4F−1
S
クリスタルルーム
B4F−2
B5F
ボスバトル1 リディア編 P.068

真月 町&城

開発室

真月編

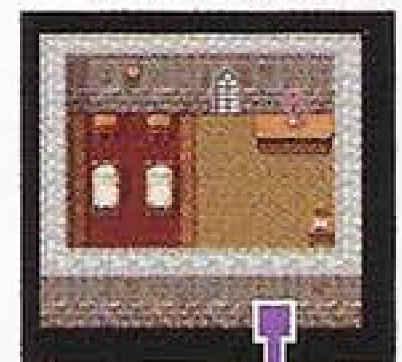
●真月編のモンスターリスト

いむいむ	なかはら

▼開発室小部屋1

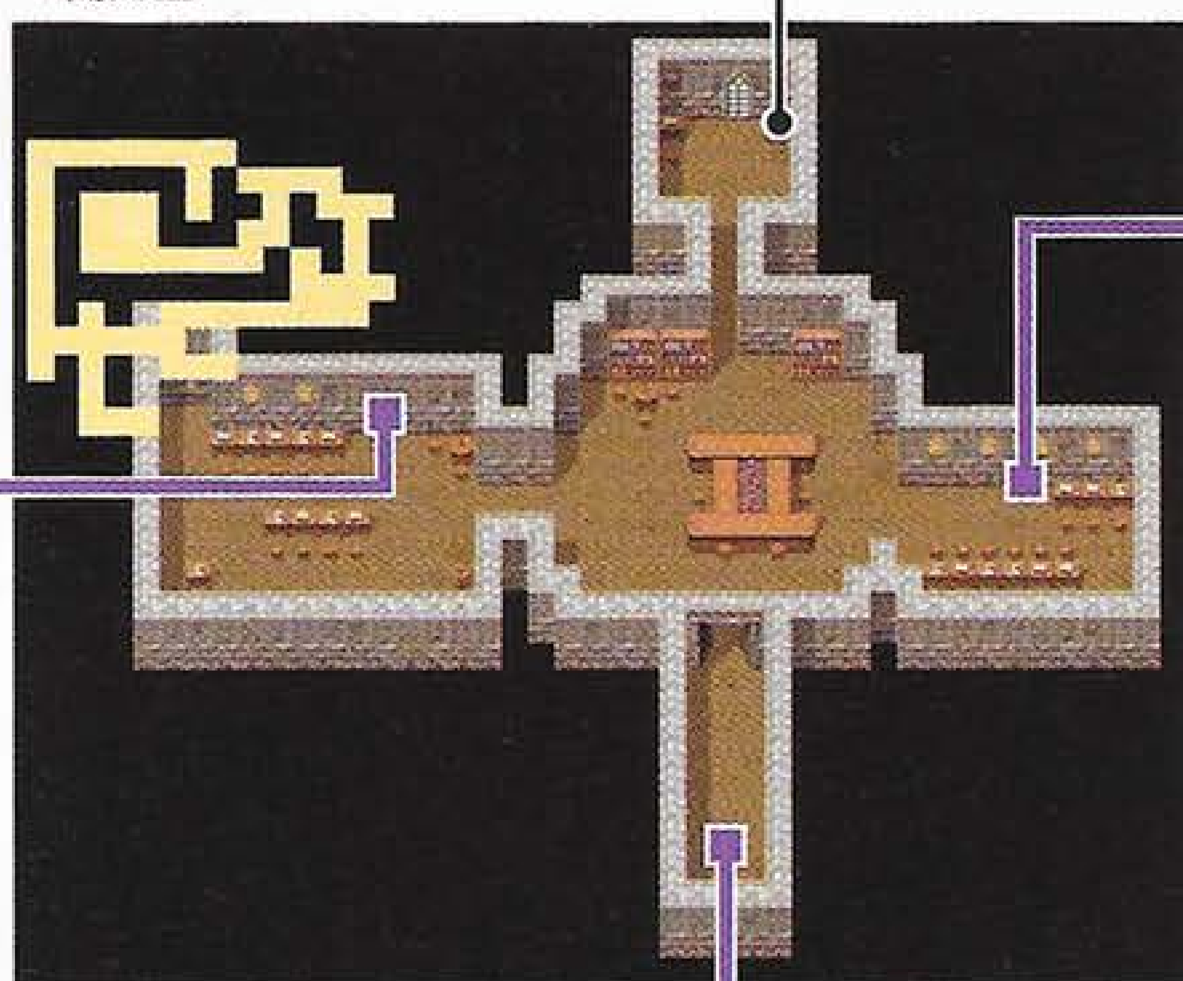


▼開発室小部屋2



ここにあるツボを調べて「エッチな本」を使うと、ゲームしょくにんが登場。倒せば「エッチな本」か「悟りの書」を落とす。

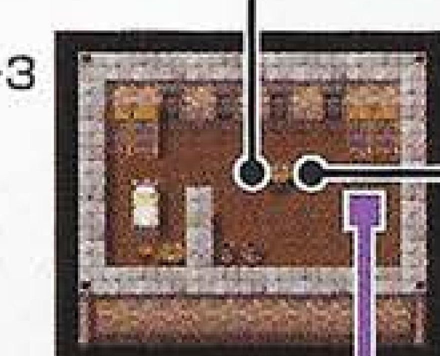
▼開発室



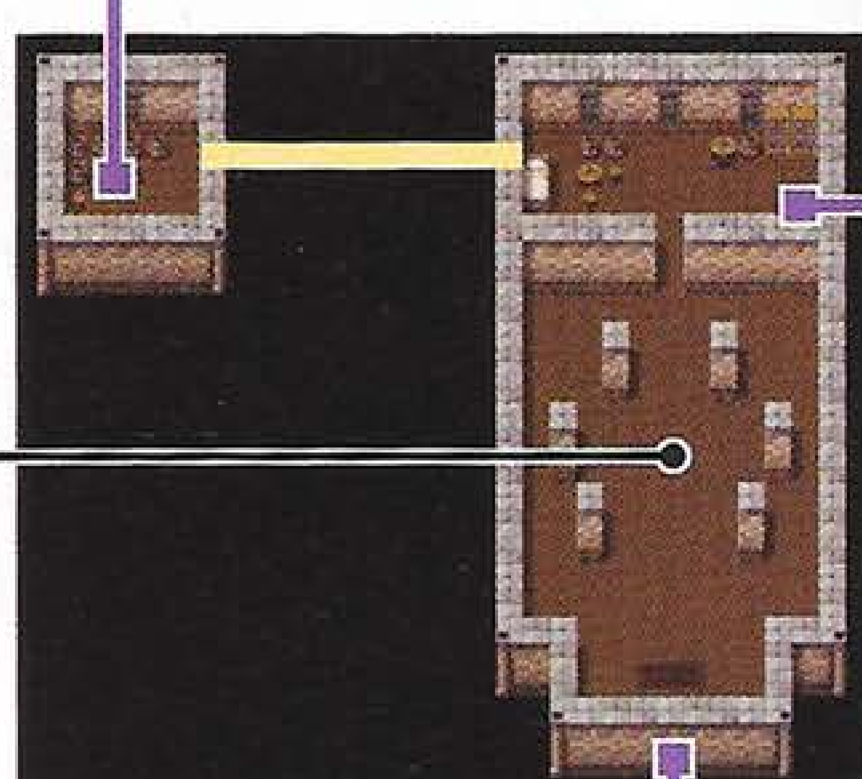
ここにいるトレーディングウェイは、各地で集めた「アダマンタイト」と装備品を交換してくれる(P.095)。



▶????−3



▶????−2

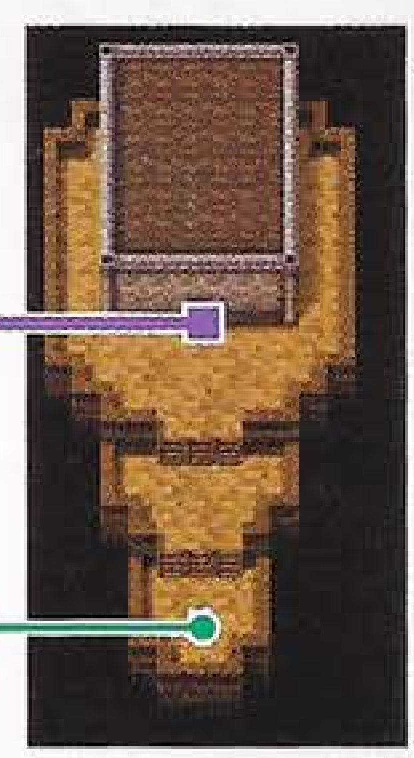


部屋の中央にこびとがいる。彼は「あかのしっぽ」などのしっぽと、貴重な装備品を交換してくれるしっぽコレクターだ(P.154)。



真月編のクリアデータで訪れると、ヤミングウェイが登場。話しかければ「ロストバブイル」と呼ばれるボスと戦える(P.152)。

◀????−1



魔導船の次元エレベーターへ ▶P.267

月 ダンジョン

幻獣神の洞窟

月の民編

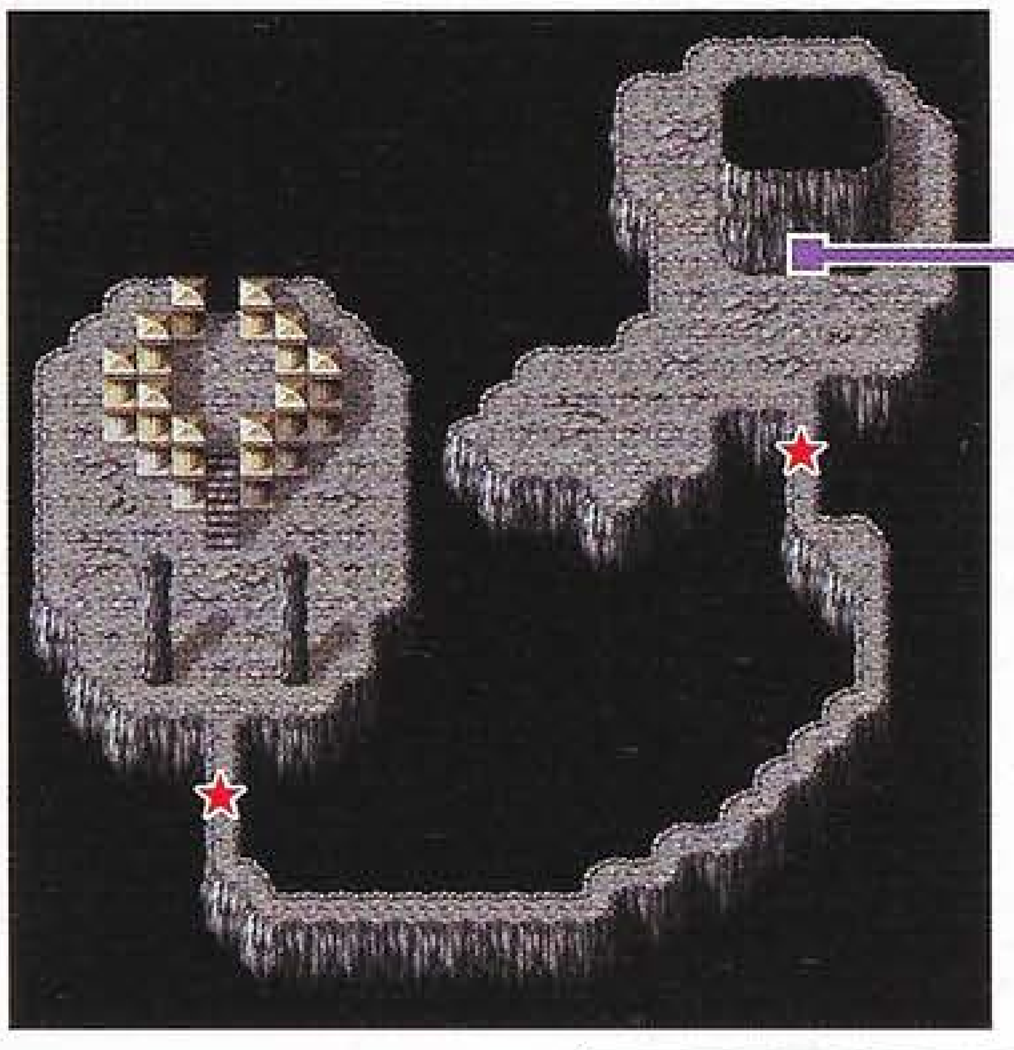
○月の民編のモンスターリスト

キマイラ	▶P.274	フレイムドッグ1	▶P.286
くろとかげ1	▶P.276	ホワイトムース	▶P.288
ゴブリンキャップ	▶P.278	マグマントータス	▶P.288
ストーンゴーレム	▶P.280	メデューサ	▶P.290
ナーガ	▶P.282		

○入手アイテムリスト

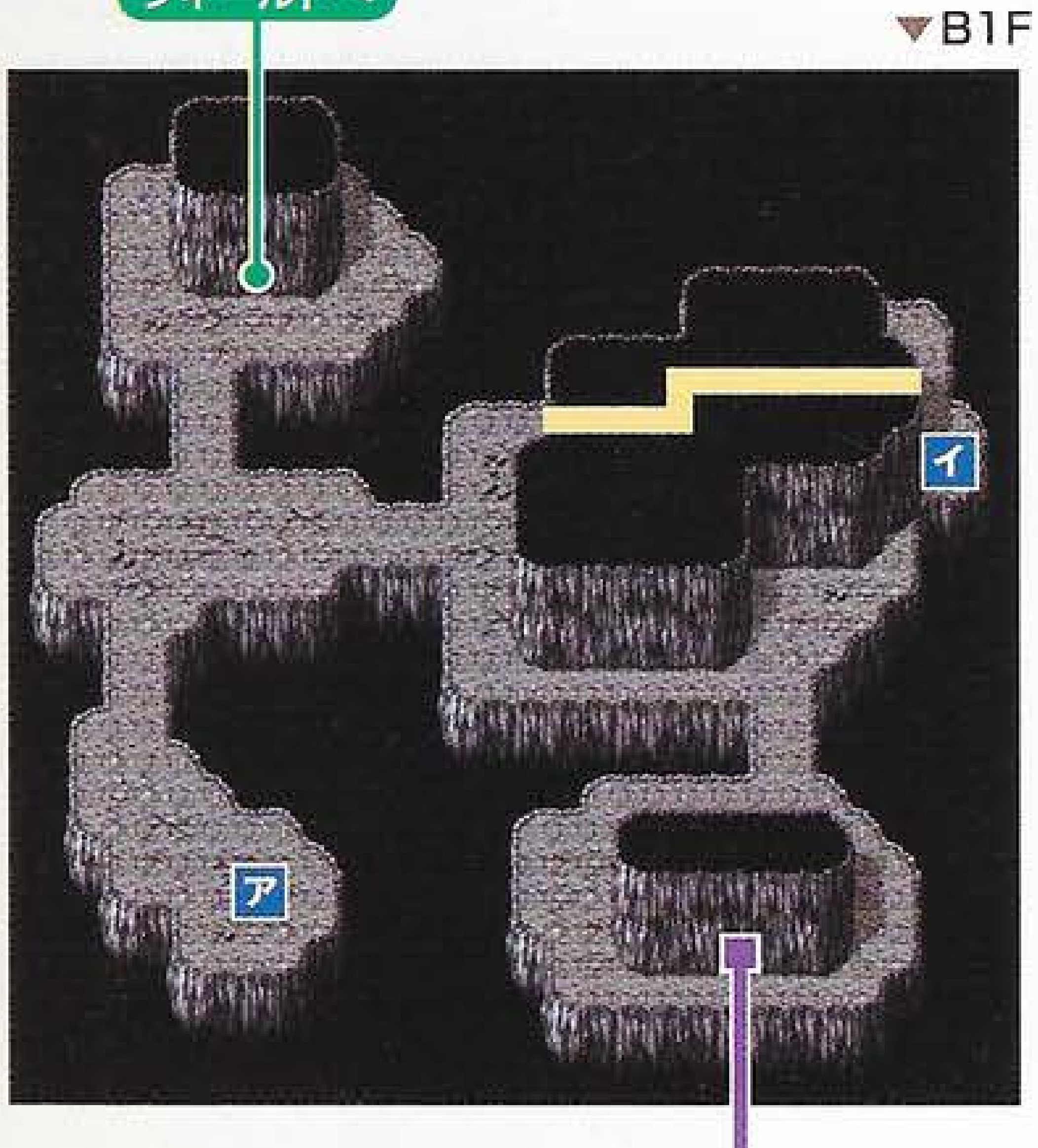
月の民編
ア 波動の杖
イ エーテルドライ
ウ エーテル
エ アイスシールド

▼B3F

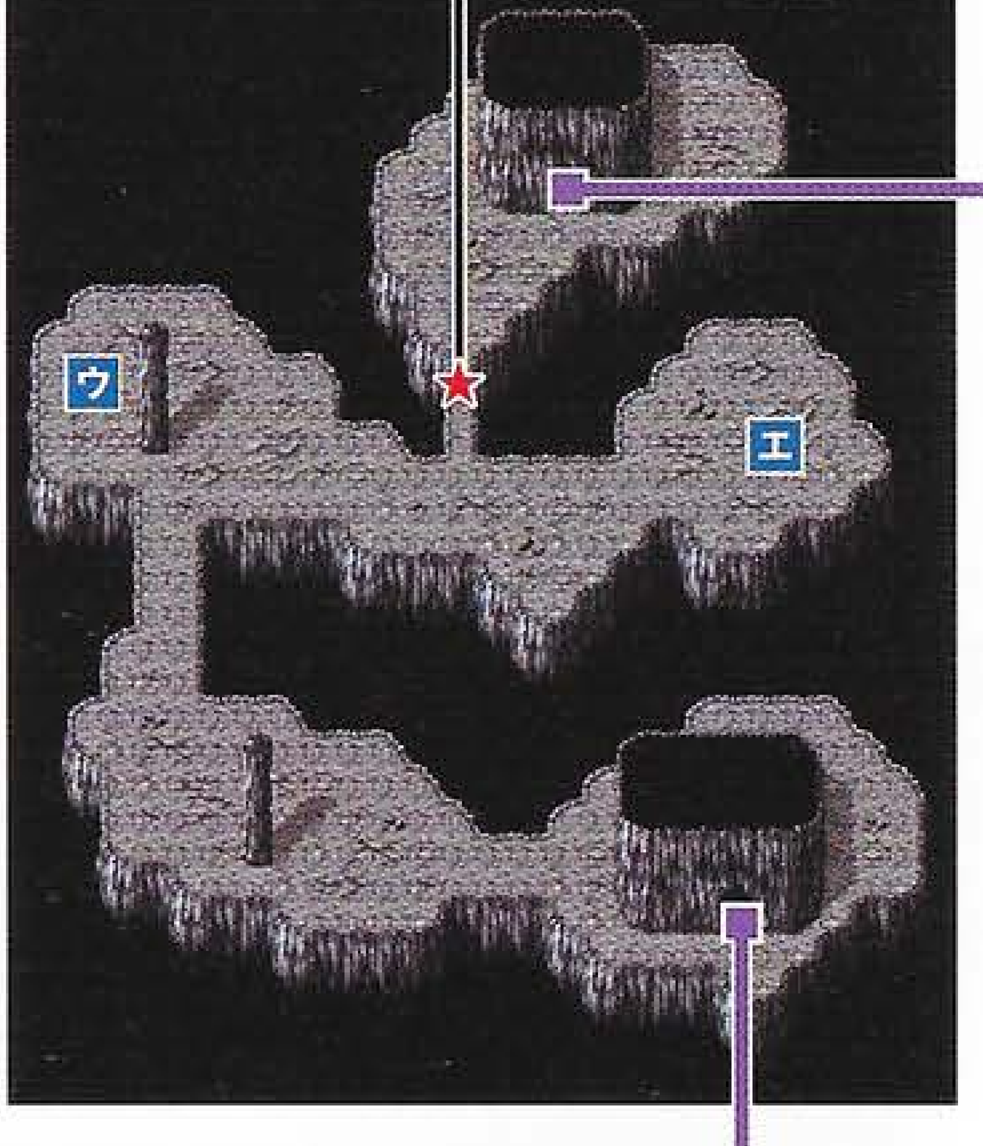


B2FとB3Fに掲載した★の場所では、モルボルカウントとのイベントバトルが起こる（P.122）。

▼B1F



▼B2F



真月 ダンジョン

深層部

真月編

○真月編のモンスターリスト

あんこくまどうし	▶P.274	しんえいたい	▶P.280	プロトフェイズ	▶P.286	モルボルワースト	▶P.290
カオスナイト	▶P.274	すいしょうりゅう	▶P.280	ベヒーモス1	▶P.286	ライトアーム	▶P.290
カトブレパス	▶P.274	スカルドラゴン	▶P.280	ボムキング	▶P.288	ライトフット	▶P.290
キマイラガイスト	▶P.276	ダストムース	▶P.282	マイナス1	▶P.288	ラミアクイーン	▶P.292
きんりゅう1	▶P.276	つきのめがみ	▶P.282	マイナス2	▶P.288	レッドドラゴン1	▶P.292
ぎんりゅう	▶P.276	フェイズ	▶P.284	まじんへい	▶P.288	レフトアーム	▶P.292
クアールレギナ	▶P.276	ブラックプリン	▶P.286	まじんりゅう	▶P.288	レフトフット	▶P.292
ゴブリンプリンス	▶P.278	ブルードラゴン	▶P.286	モルボルグレート	▶P.290		
サハギンプリンス	▶P.278	フルバディ	▶P.286	モルボルデューク	▶P.290		

○ショップリスト(真は真月編を表す)

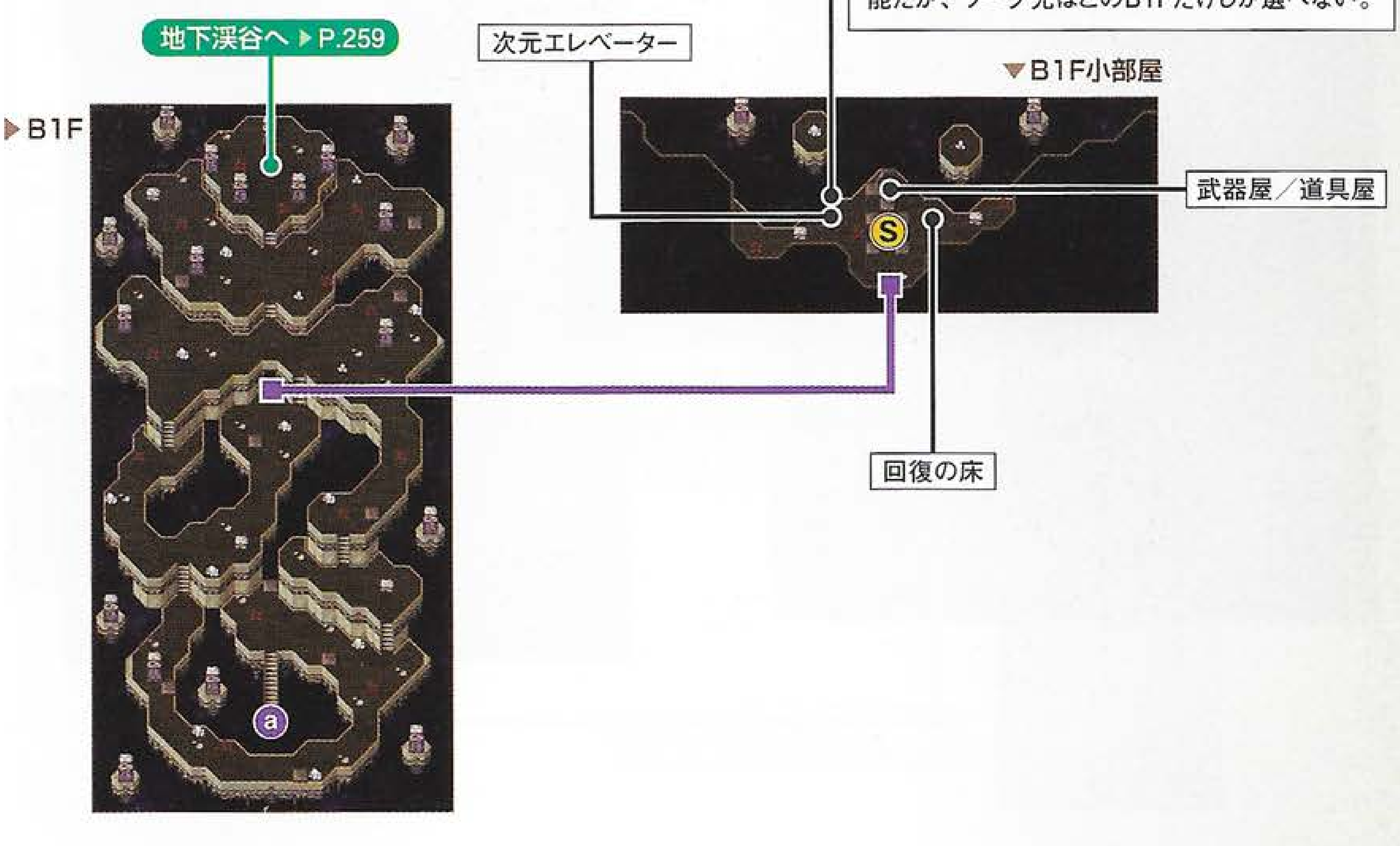
武器屋

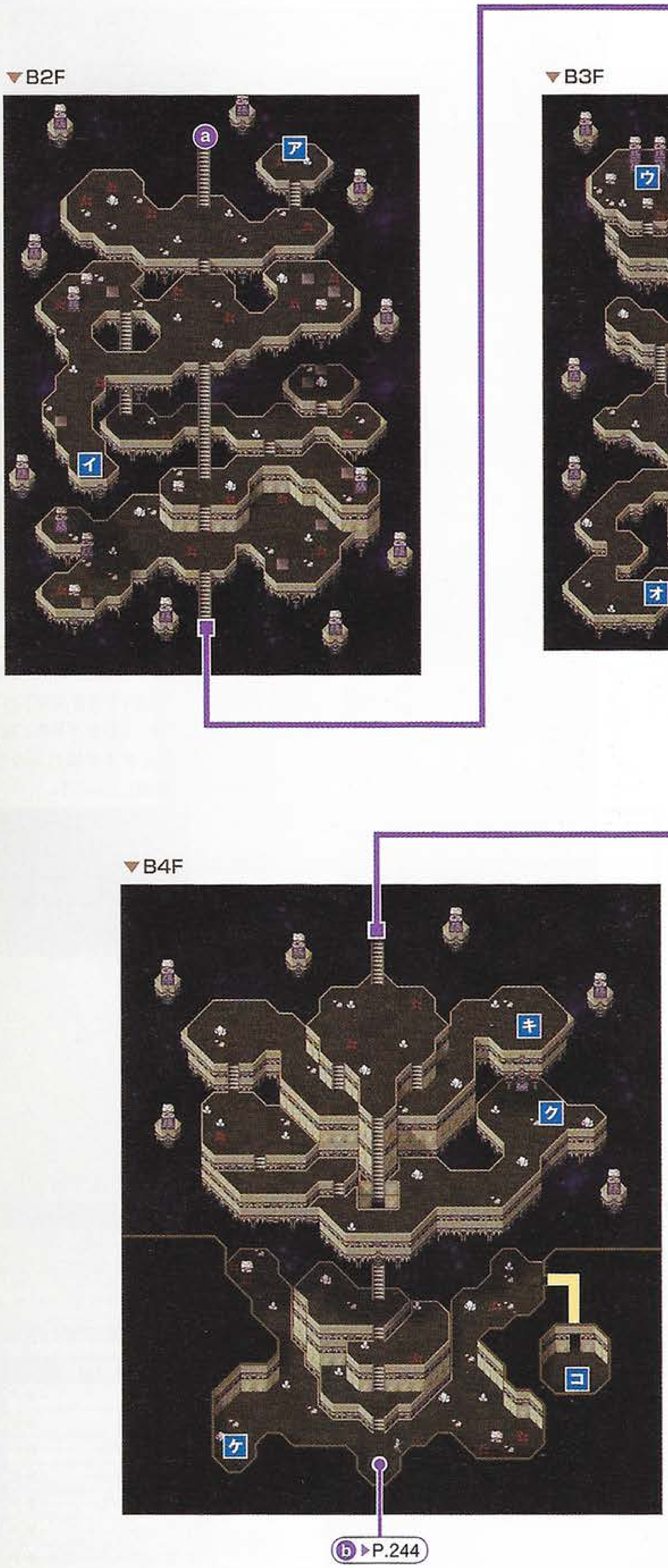
アイテム名	値段	真
しゅりけん	200	●
まんじしゅりけん	20000	●
ふうましゅりけん	50000	●

道具屋

アイテム名	値段	真
エクスポーション	3000	●
エーテル	10000	●
エーテルドライ	50000	●
エリクサー	100000	●
フェニックスの尾	100	●
万能薬	5000	●
コテージ	500	●
非常口	180	●

この次元エレベーターではパーティ編成のほか、魔導船(P.267)や一度行ったことのあるフロアの次元エレベーターにワープできる。ほかのフロアにある次元エレベーターでもパーティ編成は可能だが、ワープ先はこのB1Fだけしか選べない。



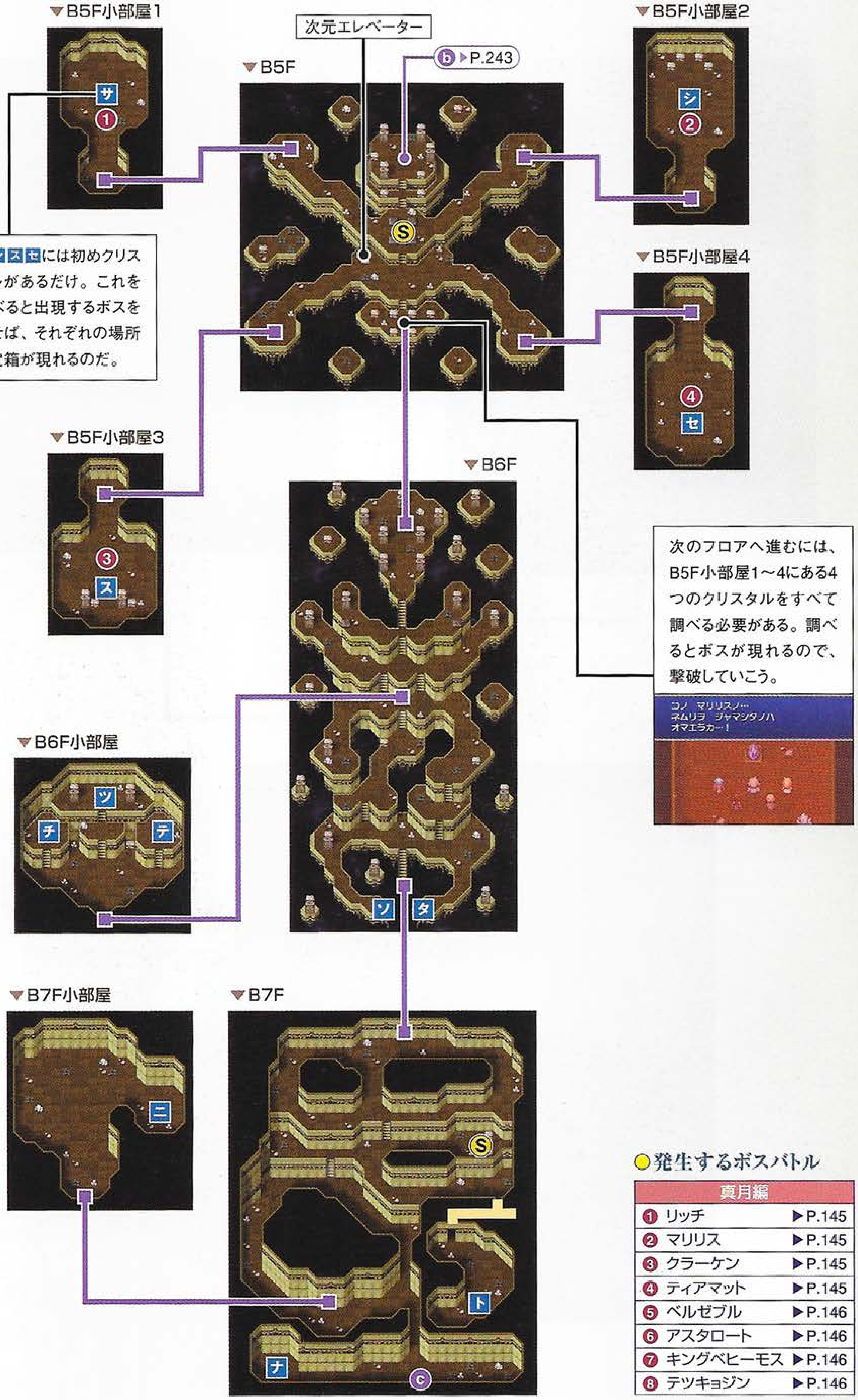


月／真月
開発室
幻獣神の洞窟
深層部
地下渓谷
月の民の館
月の地下渓谷
月の地下通路
ハミングウェイの住処
魔導船
流星落下跡3

入手アイテムリスト

真月編	
ア	クリスタルの盾
イ	エクスポーション
ウ	ネコ耳フード
エ	エーテルドライ
オ	エクスポーション
カ	銀の砂時計
キ	守りの指輪
ク	エクスポーション
ケ	万能薬
コ	ブレイブスーツ

深層部の続き



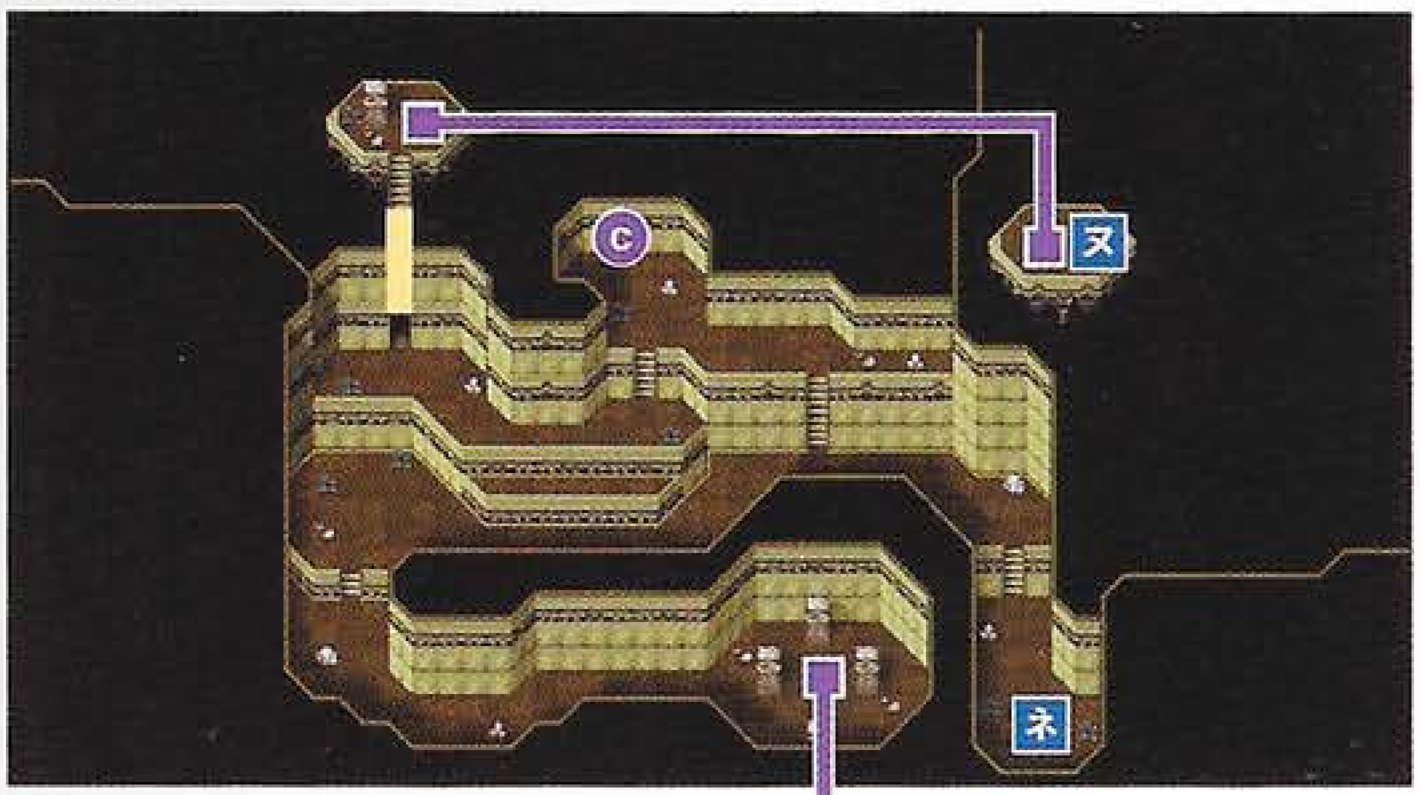
サシスセには初めクリスタルがあるだけ。これを調べると出現するボスを倒せば、それぞれの場所に宝箱が現れるのだ。

次のフロアへ進むには、B5F小部屋1〜4にある4つのクリスタルをすべて調べる必要がある。調べるとボスが現れるので、撃破していこう。

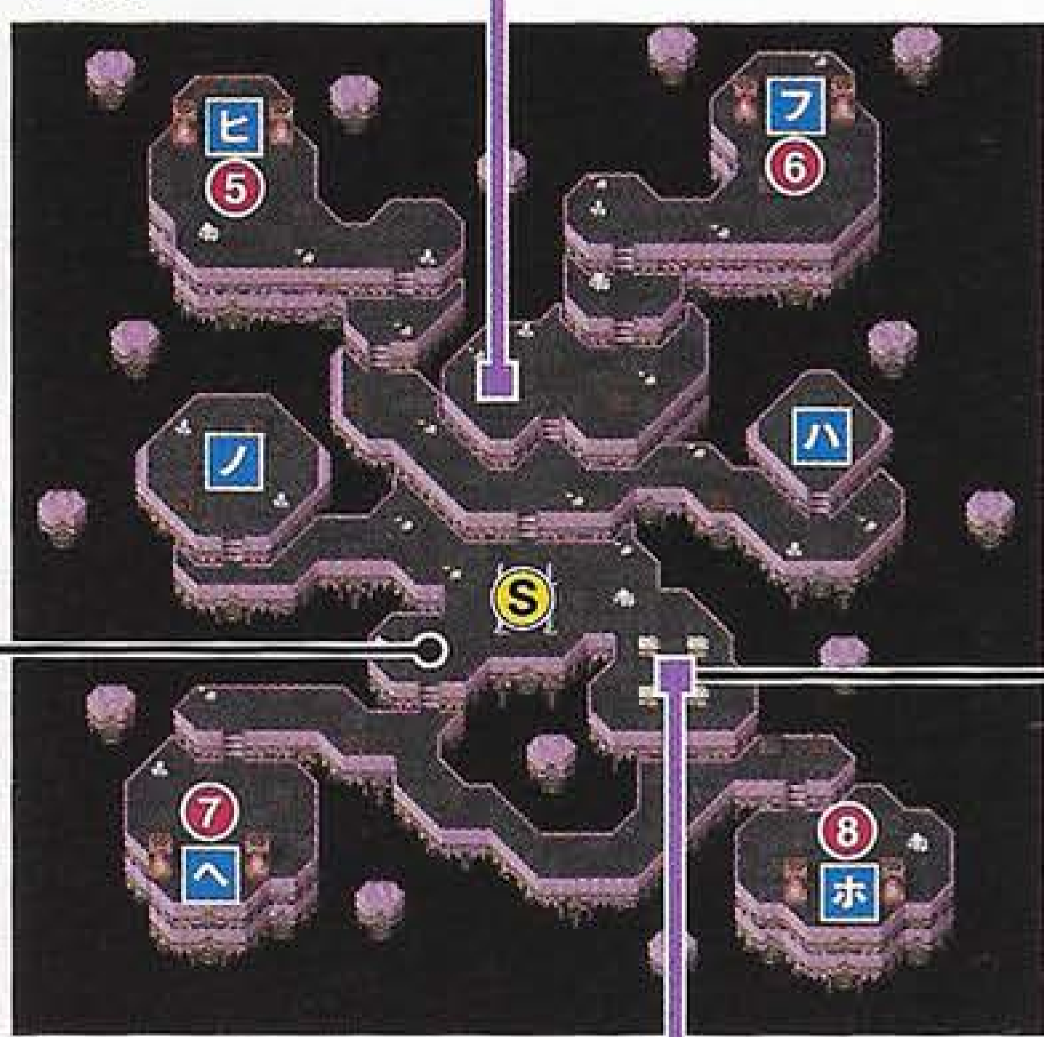
●発生するボスバトル

真月編	
❶ リッチ	▶P.145
❷ マリリス	▶P.145
❸ クラーケン	▶P.145
❹ ティアマット	▶P.145
❺ ベルゼブル	▶P.146
❻ アスタロート	▶P.146
❼ キングベヒーモス	▶P.146
❽ テツキョジン	▶P.146

▼B8F



▼B9F



次元エレベーター

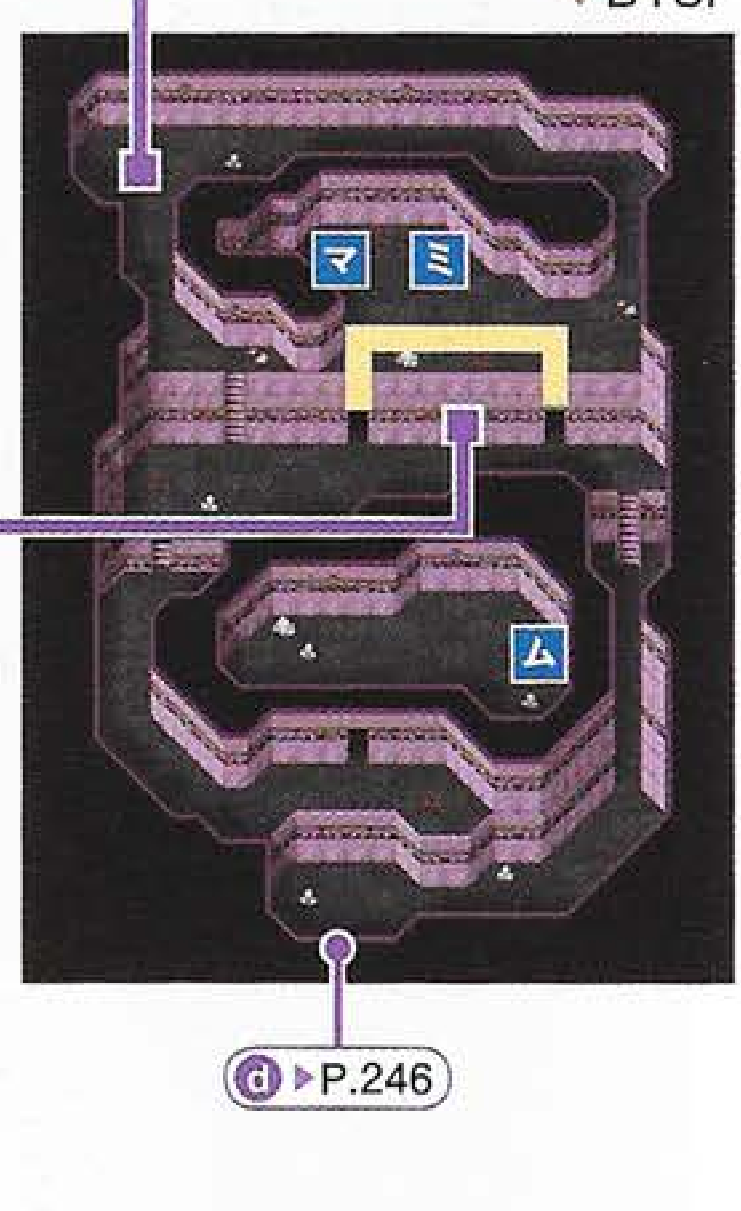
B5Fと同じく、すべてのクリスタルを調べれば次のフロアへ進める。クリスタルがあるのはヒフヘホで、調べると出現するボスを倒せば宝箱が出てくる。



▼B10F小部屋



▼B10F



d ▶P.246

● 入手アイテムリスト

真月編			
サ	アサシンダガー ※1	ヌ	レッドジャケット
シ	ライジングサン ※1	ネ	エルメスのくつ
ス	トリトンダガー ※1	ノ	クリスタルヘルム
セ	ドラゴンクロー ※1	ハ	エクスポーション
ソ	光のカーテン	ヒ	ロキの竪琴 ※1
タ	月のカーテン	フ	セラフィムメイス ※1
チ	エクスポーション	ヘ	タイガーファング ※1
ツ	ヒュプノクラウン ※2	ホ	ギガントアクス ※1
テ	エーテルドライ	マ	フェニックスの尾
ト	クモの糸	ミ	万能薬
ナ	エクスポーション	ム	エクスポーション
ニ	クリスタルのこて	メ	黒装束

※1 ボスを倒したあとで出現する宝箱から入手できる。
※2 あんこくまどうし（P.274）、つきのめがみ（P.282）、まじんへい（P.288）が出現し、倒すと入手できる。

深層部の続き

ⓓ▶P.245

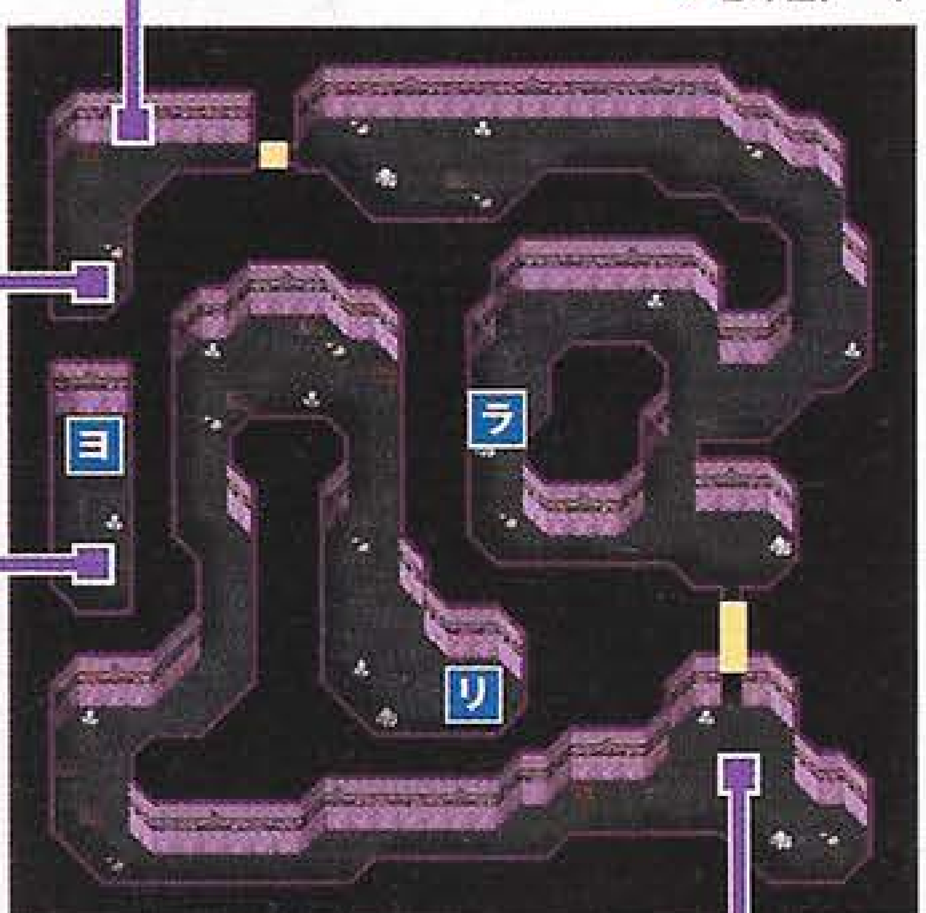
▼B11F



このフロアでも4つのクリスタルをすべて調べ、出現するボスを倒さないと先へ進むことができない。なお、ルレロワヲはボスを撃破すると出現する宝箱で、レロは同時に現れる。



▼B12F−1



▼B12F−2



次元エレベーター

▼B13F



●入手アイテムリスト

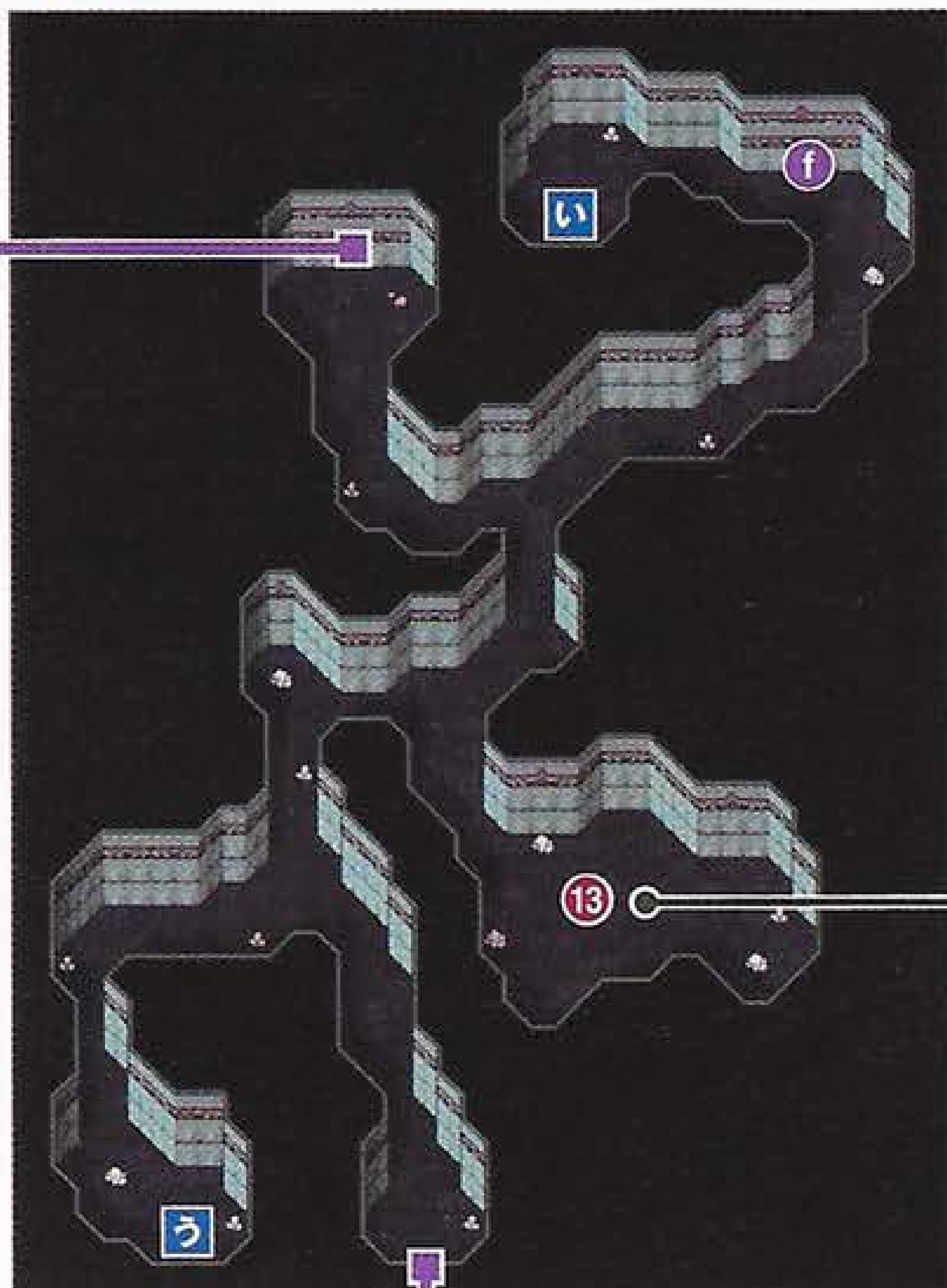
真月編	
モ コテージ	ヲ マサムネ ※1
ヤ 銀の砂時計	ン 万能薬
ユ クリスタルメイル	あ エクスポーション
ヨ リボン	い エーテルドライ
ラ エーテルドライ	う 白い牙
リ エクスポーション	え ルナメイル
ル ホーリーランス ※1	お 万能薬
レ ペルセウスの矢 ※1	か エクスポーション
ロ ペルセウスの弓 ※1	き ルナシールド
ワ トールハンマー ※1	く ラグナロク ※2

※1 ボスを倒したあとに出現する宝箱から入手できる。
※2 神竜（P.151）が出現し、倒すと入手できる。

▼B14F小部屋1



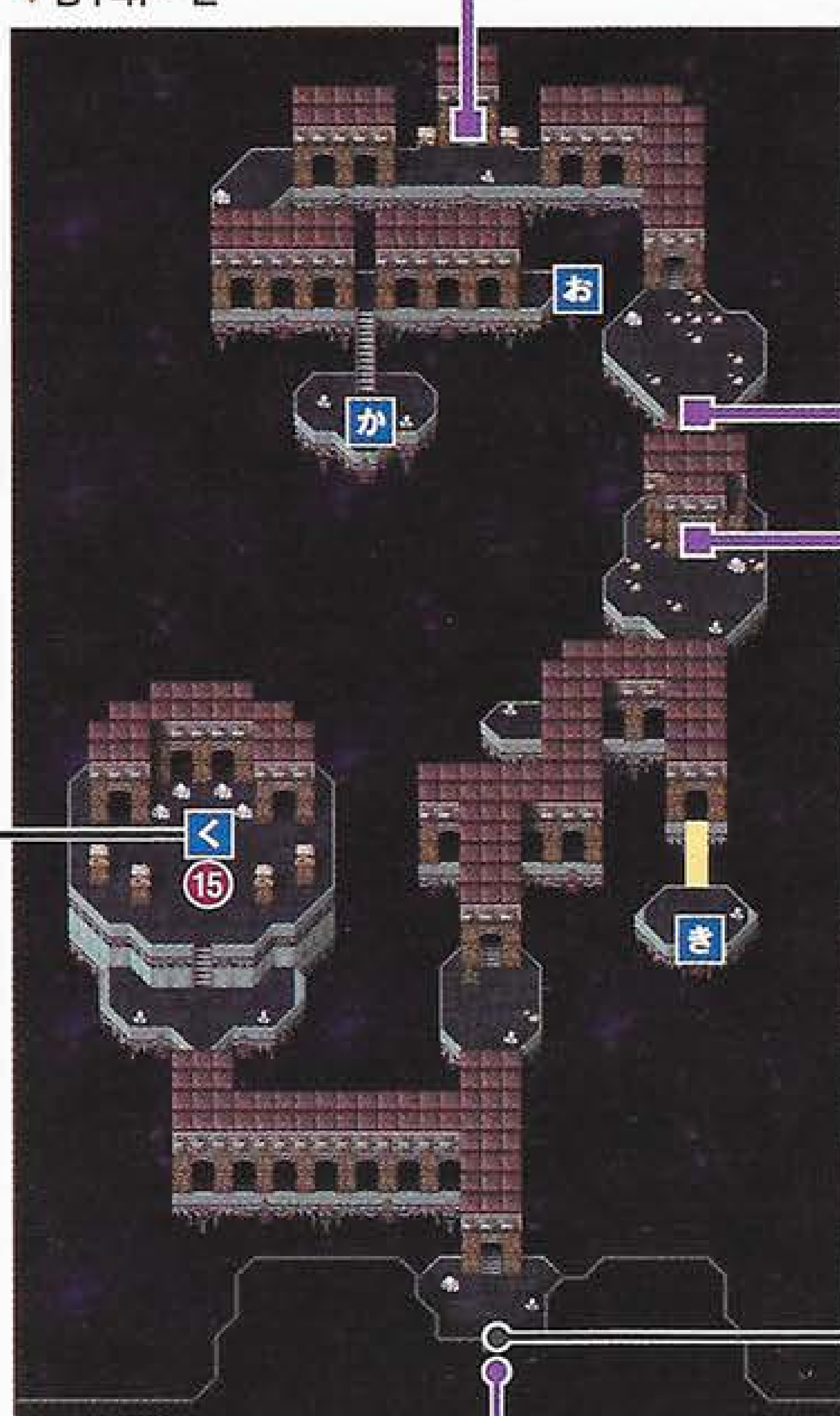
▼B14F−1



オメガ（P.150）がこのあたりを歩き回っている。話しかけるとバトルになり、倒すと「英雄の盾」が手に入るのだ。非常に手強い敵だが、倒さなくても先に進めるため、十分に強くなるまで戦わないこと。倒せる目安となるレベルは65程度だ。



▼B14F−2



宝箱を開けると、神竜（P.151）とのバトルが発生し、倒せば「ラグナロク」が手に入る。オメガと同様に倒さなくても先に進めるので、平均レベル65程度になるまでは手をださない方が安全だ。



⑭のギルガメッシュを倒さないと、ここから先へは進めない。すぐ近くに次元エレベーターがあるので、バトルの準備をしてから挑もう。

▼B14F小部屋2



次元エレベーター

最初に来たときはⓖへ進むことになる。その2つ先のフロアにいるアトモス（P.148）を倒したあとは行き先がⓗに変わり、さらに奥へ進めるようになるのだ。

ⓖ▶P.248 ⓗ▶P.248

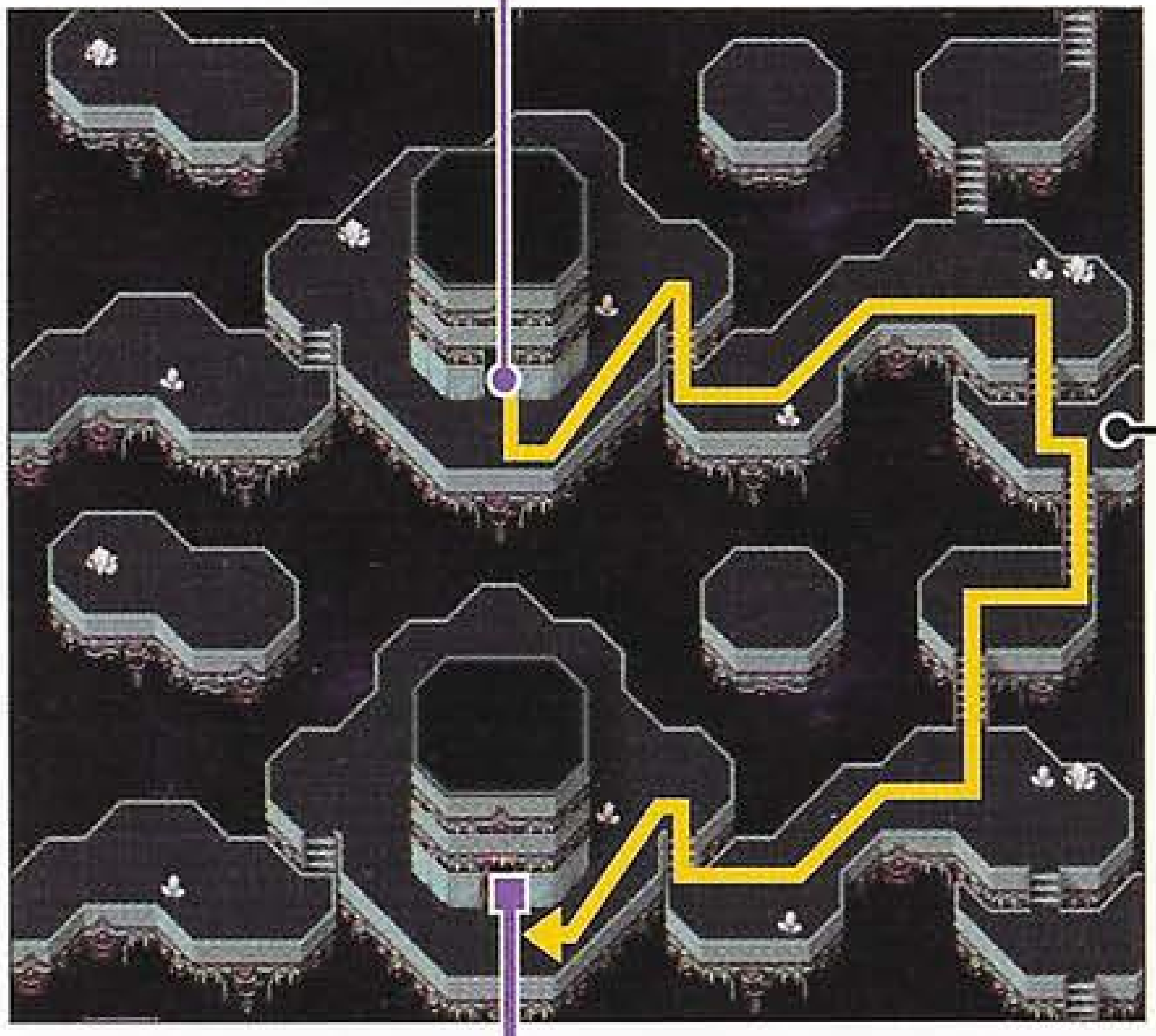
○発生するボスバトル

真月編		
⑨	2ヘッドドラゴン	▶P.147
⑩	エキドナ	▶P.147
⑪	ケルベロス	▶P.147
⑫	アーリマン2	▶P.147
⑬	オメガ	▶P.150
⑭	ギルガメッシュ	▶P.147
⑮	神竜	▶P.151

深層部の続き

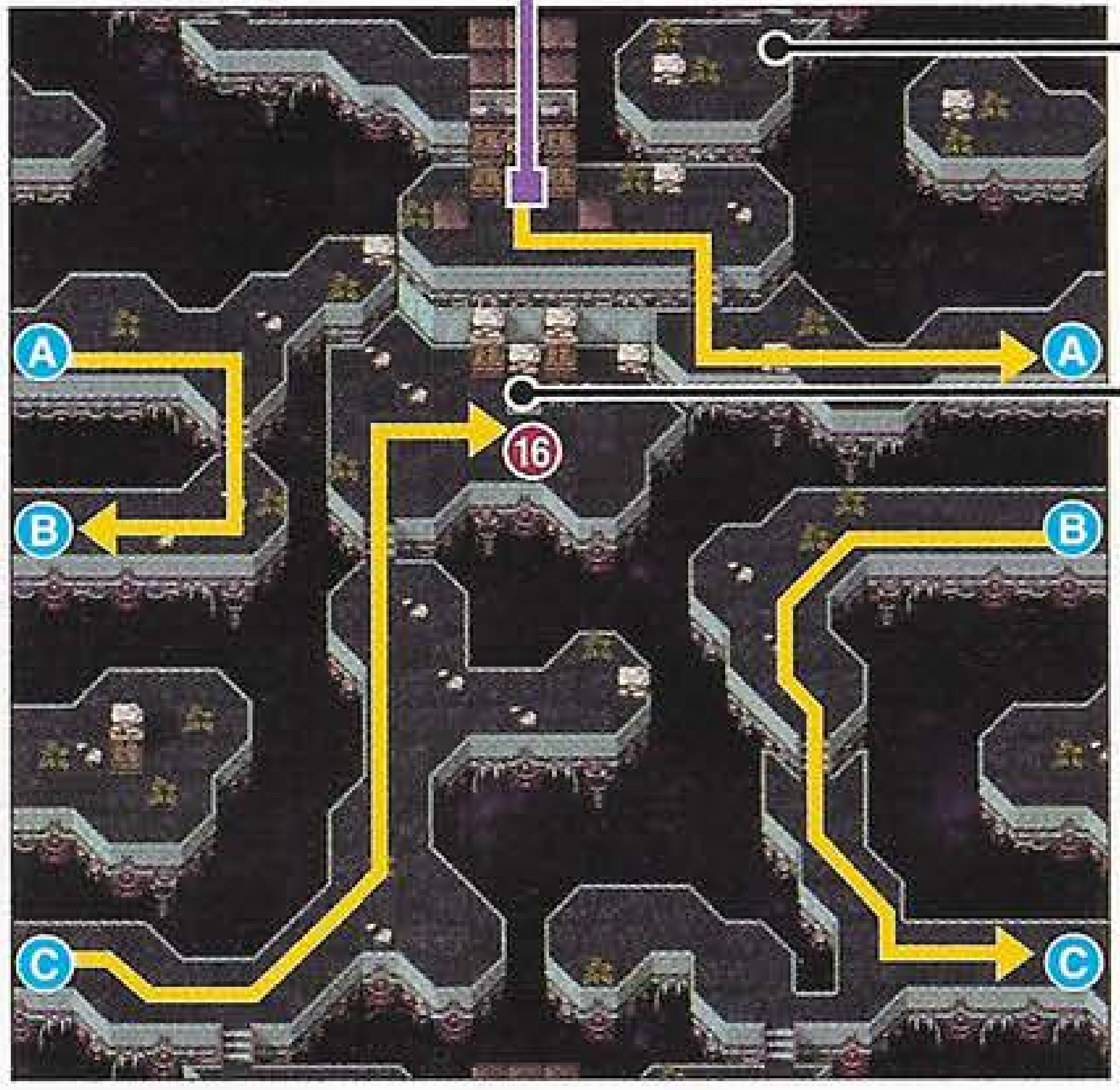
▼B14F−3

ⓖ ▶P.247



B14F−3と歪みの空間は特殊な構造をしている。フロアの端と端がループするようにつながっているため、端へ向かっていくと同じところを何度も回るはめになってしまう。← で示したルートをたどって、先に進んでほしい。なお、ⒶⒷⒸは端まで行ったときのループのつながりを表している。

▼歪みの空間

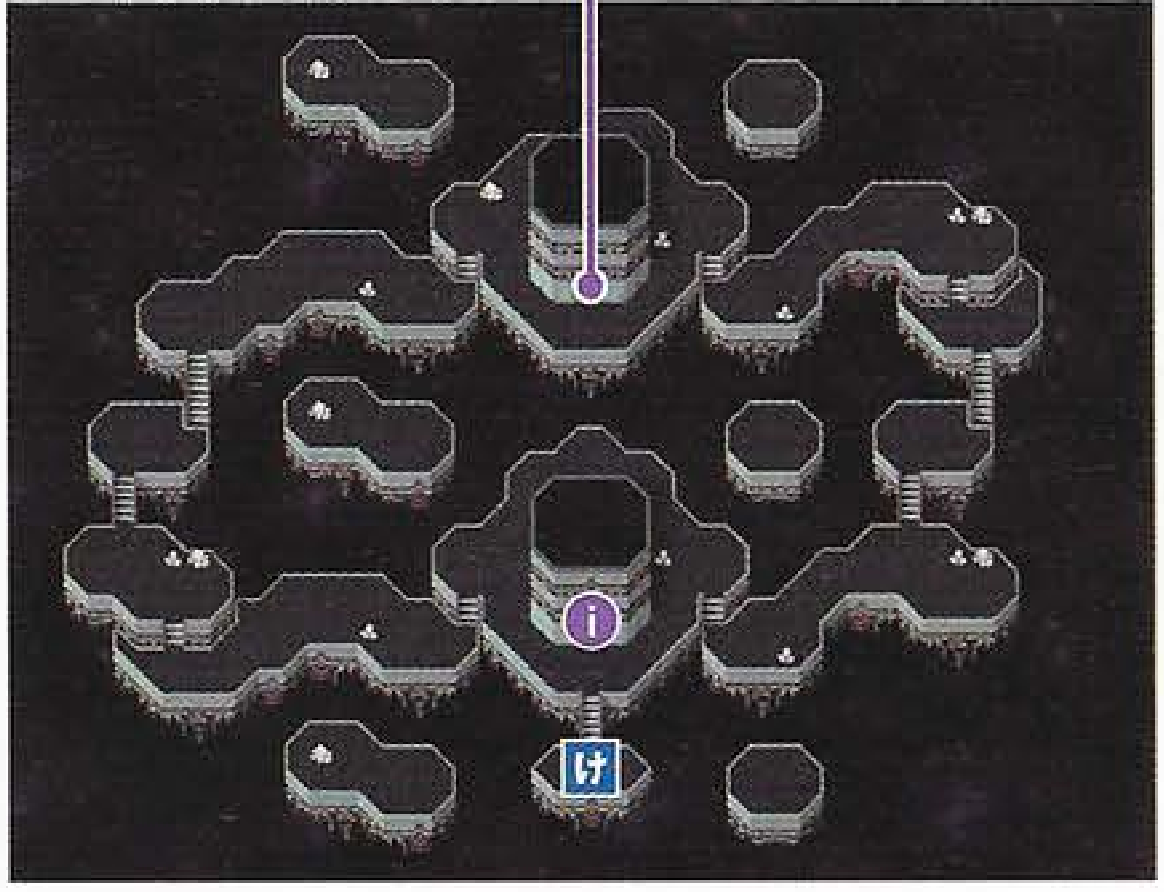


クリスタルを調べると、アトモス（P.148）とのバトルに突入。これを倒すと、自動的にB14F−4のⓘの前へ移動する。



▼B14F−4

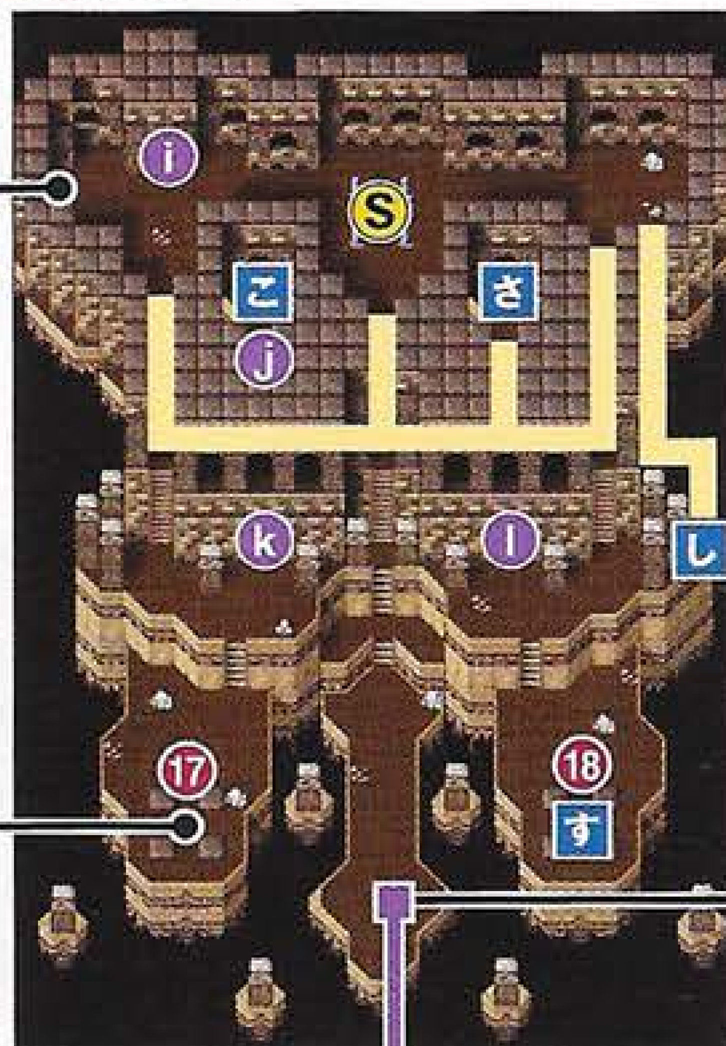
ⓗ ▶P.247



●発生するボスバトル

真月編	
⑯ アトモス	▶P.148
⑰ オルトロス	▶P.148
⑱ 魔列車	▶P.148
⑲ アルテマウェポン	▶P.151
⑳ デスゲイズ	▶P.150

▼B15F−1

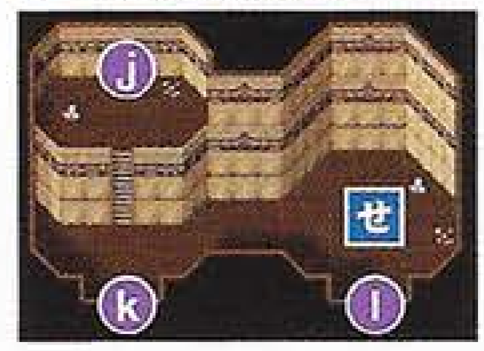


クリスタルを調べると、オルトロス（P.148）とのバトルが発生。倒しても宝箱は出現しないが、お宝として必ず「包丁」を落とす。



フロアにある2つのクリスタルを調べると、先へ進めるようになる。

▼B15F小部屋1



▼B15F−2



ここにあるクリスタルを調べるとアルテマウェポン（P.151）とのバトルに突入する。倒すと「アルテマウェポン」を入手できるが、敵はトップクラスの強さを誇る強敵。このフロアはクリスタルを調べなくても突破できるので、勝つ自信がないなら調べないほうが無難だ。



B15−2を移動していると、デスゲイズ（P.150）とバトルになることがある。「デス」などを多用する強敵なので、準備が整っていないときは逃げるのが安全。もし倒すことができたら、このクリスタルを調べよう。すると、パロム、ポロム、レオノーラのうち1人が「れんぞくま」を習得できる。

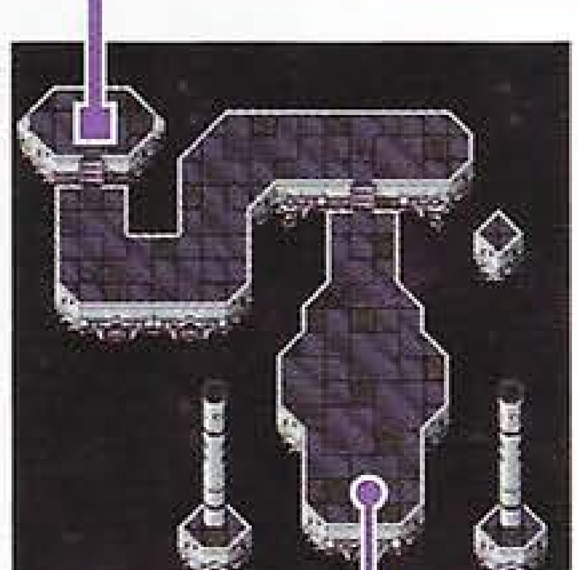


このフロアにもクリスタルが2つ置かれている。ただし、これらを調べなくても先へ進めるのだ。

▼B15F小部屋2



▶B16F



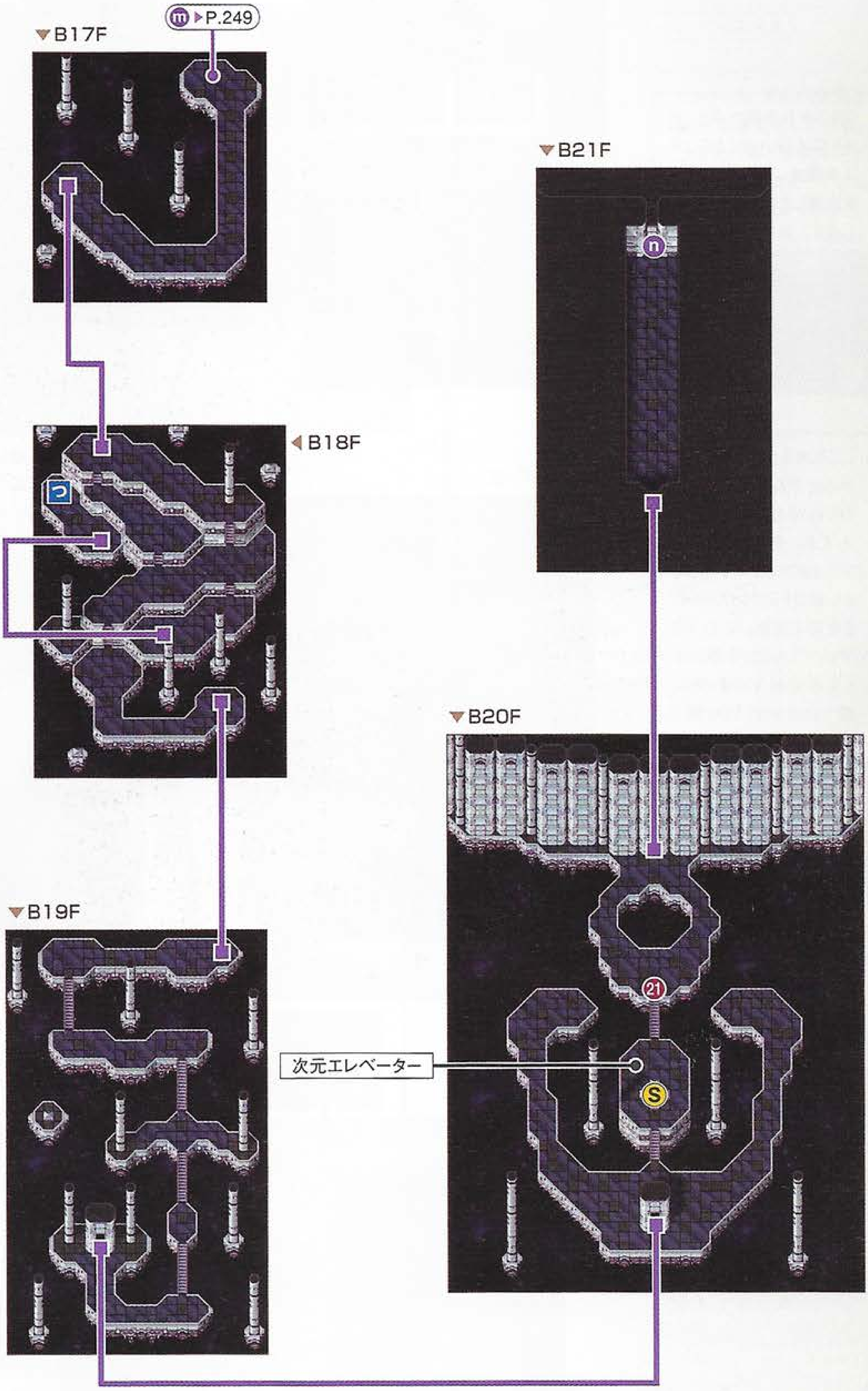
ⓜ▶P.250

入手アイテムリスト

真月編
け ローブオブロード
こ エリクサー ※1
さ エリクサー ※1
し ルナレット
す むつのかみ ※2
せ エクスポーション
そ エーテルドライ
た 光のカーテン
ち 万能薬

※1 モルボルワースト（P.290）が出現し、倒すと入手できる。
※2 ボスを倒したあとに出現する宝箱から入手できる。

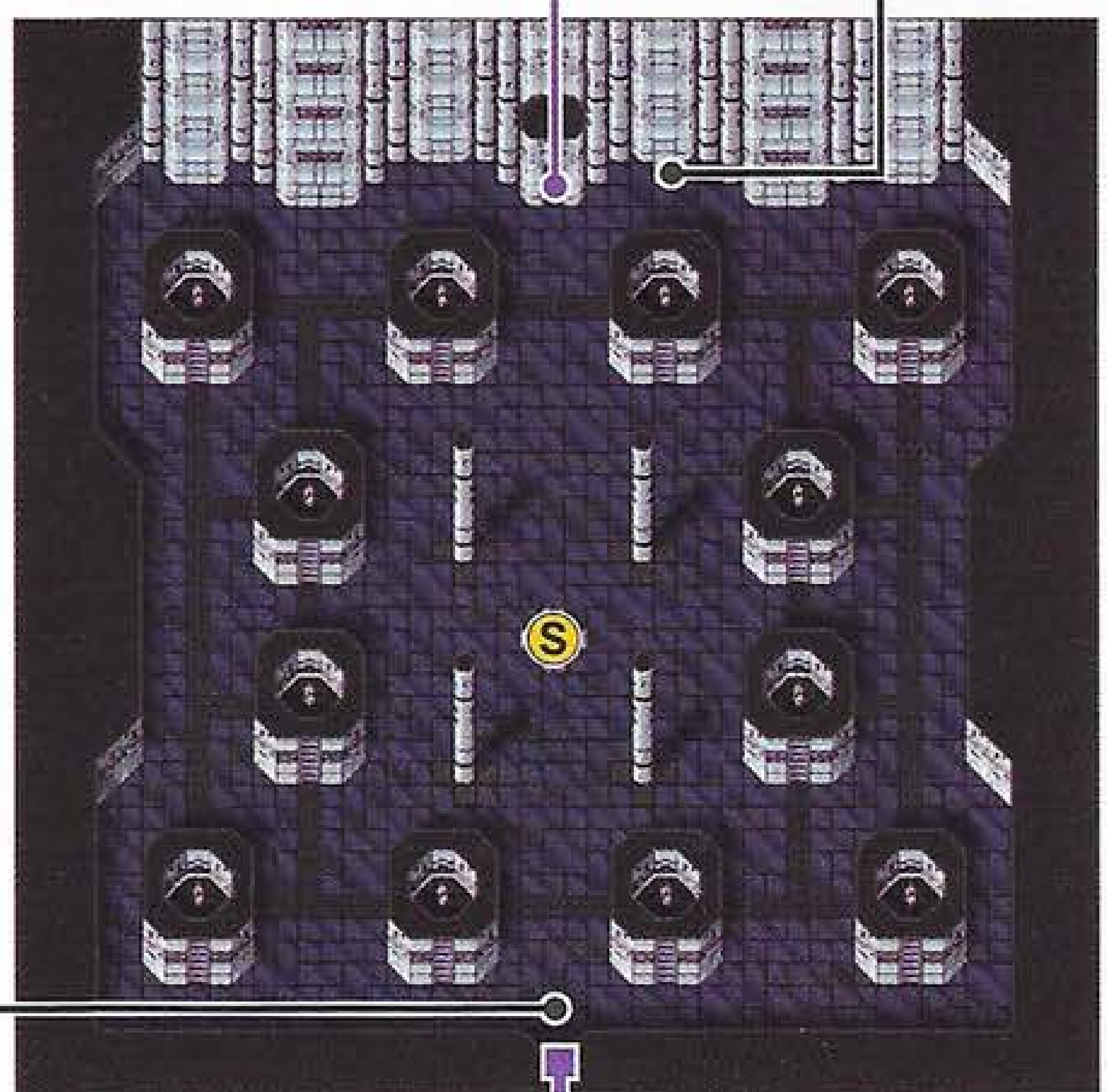
深層部の続き



p ▶P.252

次元エレベーター

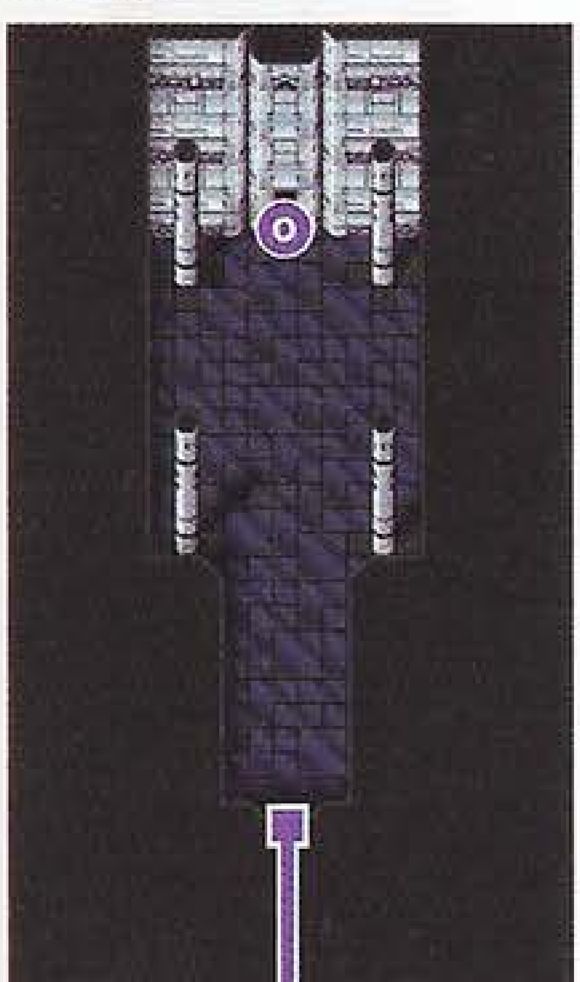
▼B25F



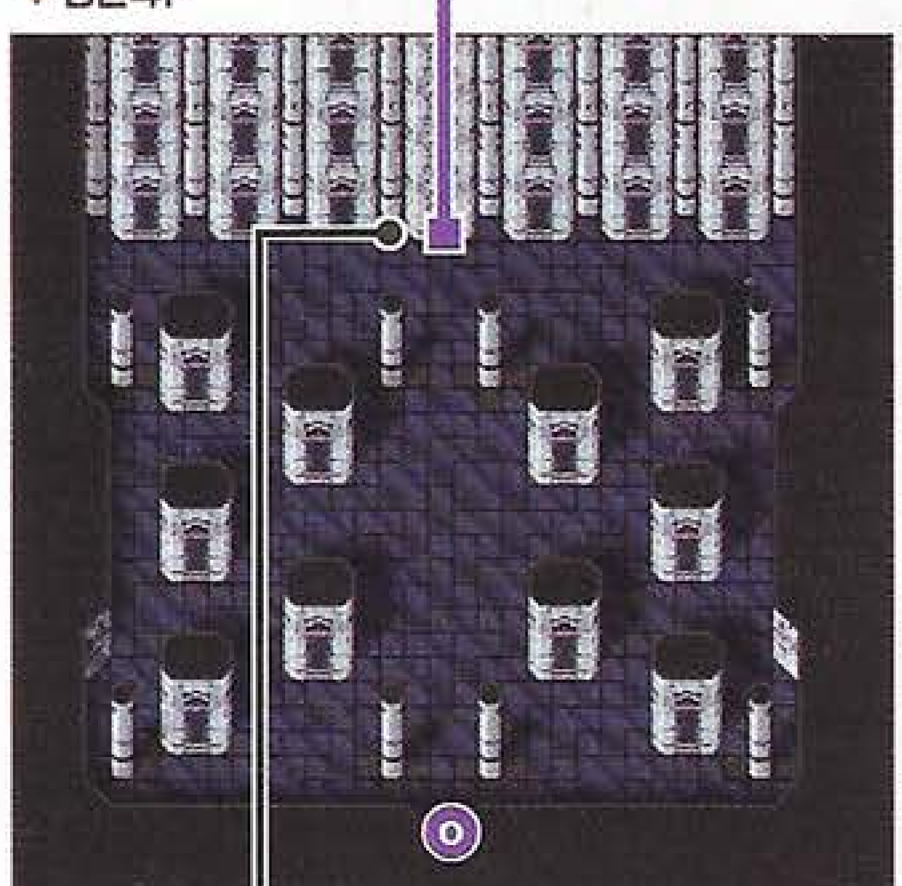
台座に乗っているクリスタルを調べると、「クリスタル」が手に入る。4スミの台座以外の全カ所を調べて、「クリスタル」を8個手に入れないと先には進めないのだ。



▼B23F

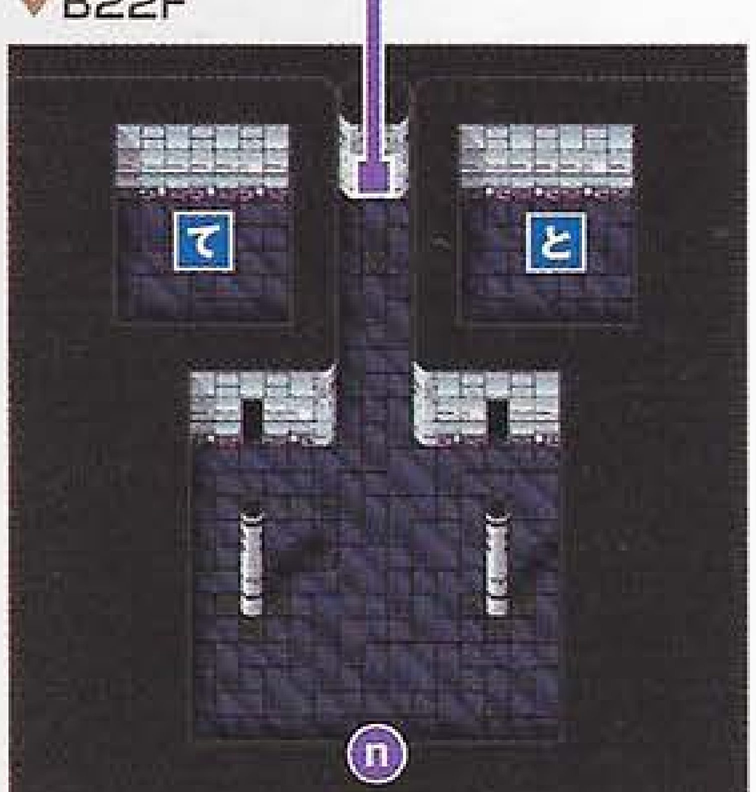


▼B24F



ここにいるマイナス？に話しかけると扉が開き、先に進めるようになる。

▼B22F



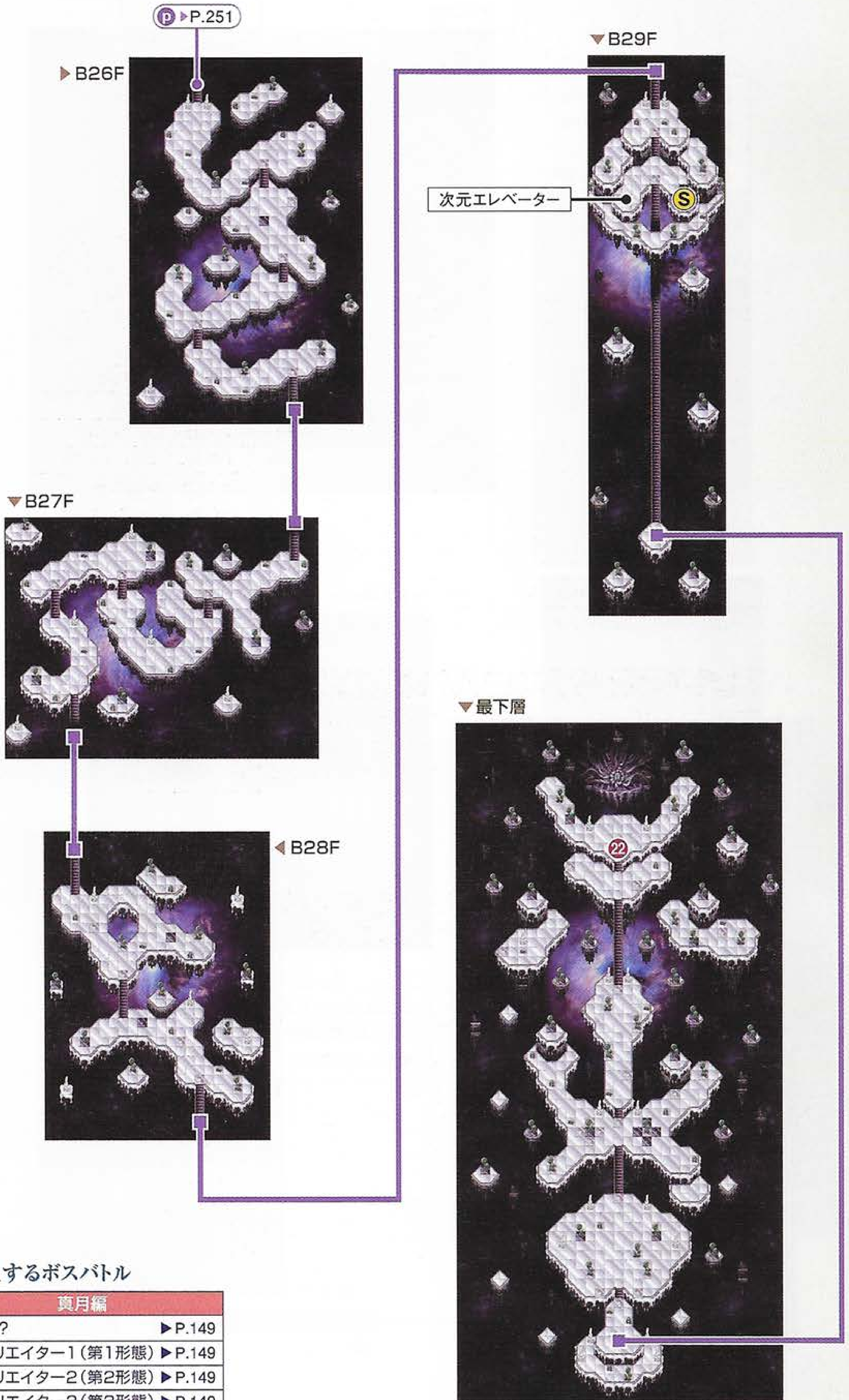
○発生するボスパトル

真月編	
㉑ バハムート	▶P.148

○入手アイテムリスト

真月編
つ ルナヘルム
て エーテルドライ
と エクスポーション

深層部の続き



発生するボスバトル

	真月編	
㉒	???	▶P.149
	クリエイター1（第1形態）	▶P.149
	クリエイター2（第2形態）	▶P.149
	クリエイター3（第3形態）	▶P.149

真月　ダンジョン

地下渓谷

真月編

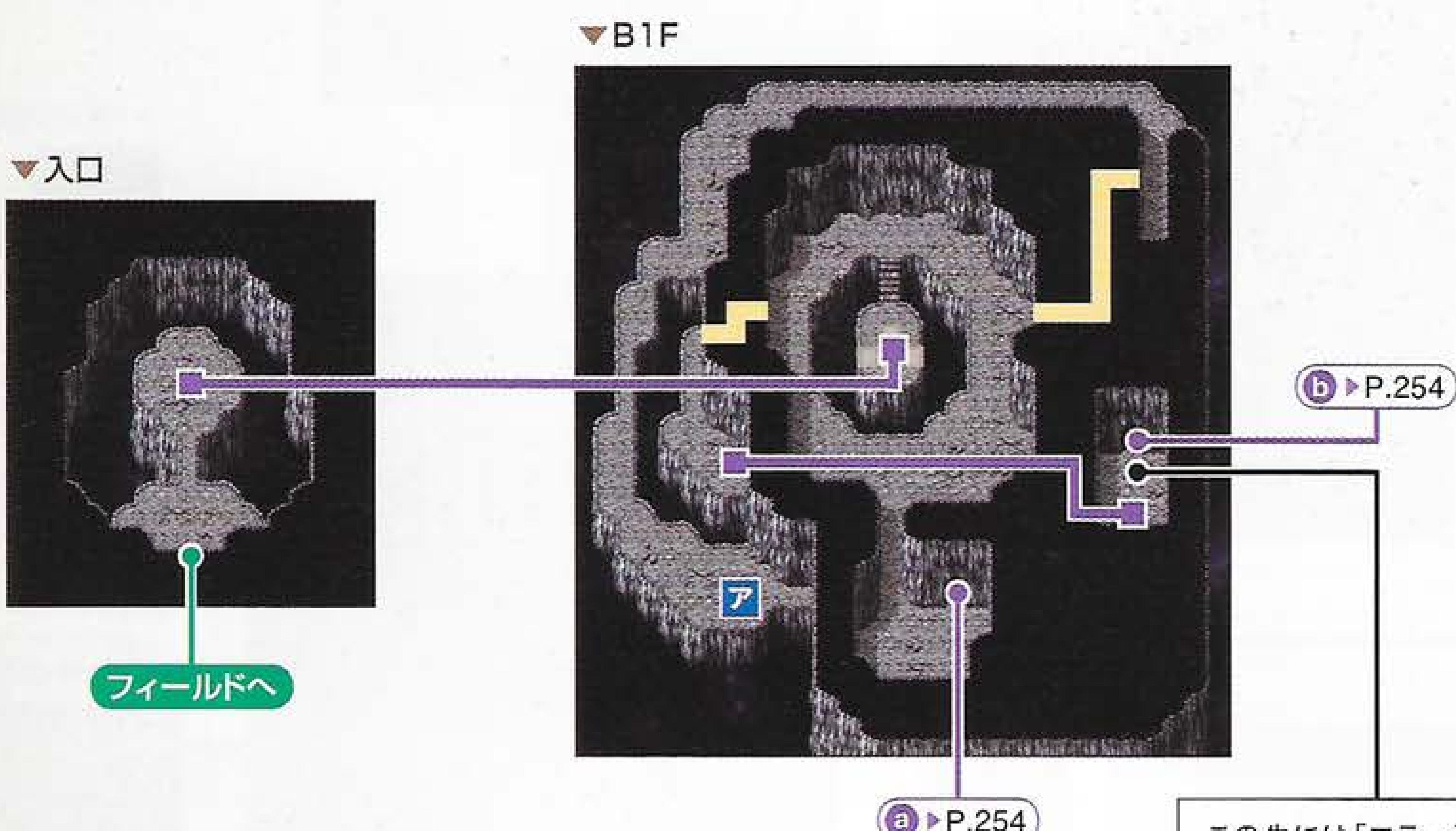
○真月編のモンスターリスト

アーモン	▶P.272	グリーンドラゴン2 ※2	▶P.138	てっきへい	▶P.282	マモン	▶P.288
アビスウォーム	▶P.272	グリーンドラゴン3	▶P.276	ドリームエビル	▶P.282	ミカリョーテ	▶P.288
アマゾネス	▶P.272	クロコダイル	▶P.276	ネスカリョーテ	▶P.284	ミスバンパイア	▶P.290
アルバシモ	▶P.272	こくりゅう1 ※3	▶P.140	ハイウィザード	▶P.284	メルトゴーレム2	▶P.290
あんこくまどうし	▶P.274	こくりゅう2	▶P.278	ハイドロゴーレム	▶P.284	モルボル	▶P.290
エビルヘッド	▶P.274	サウルスゾンビー	▶P.278	はくりゅう2 ※3	▶P.138	ユカリョーテ	▶P.290
きかいへい	▶P.274	サタナジュニア	▶P.278	はくりゅう3	▶P.284	らいせい	▶P.290
きかいほう	▶P.274	しっこくのりゅう2 ※4	▶P.138	ブラストゴーレム	▶P.284	らいちょう	▶P.290
きかいりゅう	▶P.274	しっこくのりゅう3	▶P.278	ブラックプリン	▶P.286	らいりゅう3 ※1	▶P.138
キマイラブレイン	▶P.276	シャドウ	▶P.278	ブラッディレッド1	▶P.286	らいりゅう4	▶P.290
きょじんへい	▶P.276	シルバンポス	▶P.280	プリンプリンセス ※1	▶P.140	リビングメイル	▶P.292
キングフロッガ	▶P.276	スカルドラゴン	▶P.280	プロカリョーテ	▶P.288	ルシファー	▶P.292
きんりゅう1	▶P.276	ストーンゴーレム	▶P.280	ベヒーモス1	▶P.286	レッドドラゴン1	▶P.292
きんりゅう2 ※1	▶P.140	ソリッドシャット	▶P.280	ベヒーモス3 ※4	▶P.138	レッドドラゴン3 ※4	▶P.138
ぎんりゅう	▶P.276	ダークグラネイド1	▶P.282	ボーンドラゴン	▶P.288	ワイト	▶P.292
グリーンセル	▶P.276	つきのめがみ	▶P.282	まじんへい	▶P.288		

※1 満月のときのみ出現。　※2 下弦の月のときのみ出現。　※3 上弦の月のときのみ出現。　※4 新月のときのみ出現。

地下渓谷の月齢モンスターについて

地下渓谷には9体の月齢モンスターが現れるが、初登場となるものはきんりゅう2、こくりゅう1、プリンプリンセスの3体のみ。それ以外の月齢モンスターは各ストーリーで現れたものの再登場で、以前よりも強くなっているのだ。再登場した月齢モンスターについてはP.138にまとめてあるので、そちらを参照してほしい。



この先には「コテージ」と強力な防具「源氏の盾」が入った宝箱があるので、入手しておきたい。先へ進むときはⓐに向かおう。

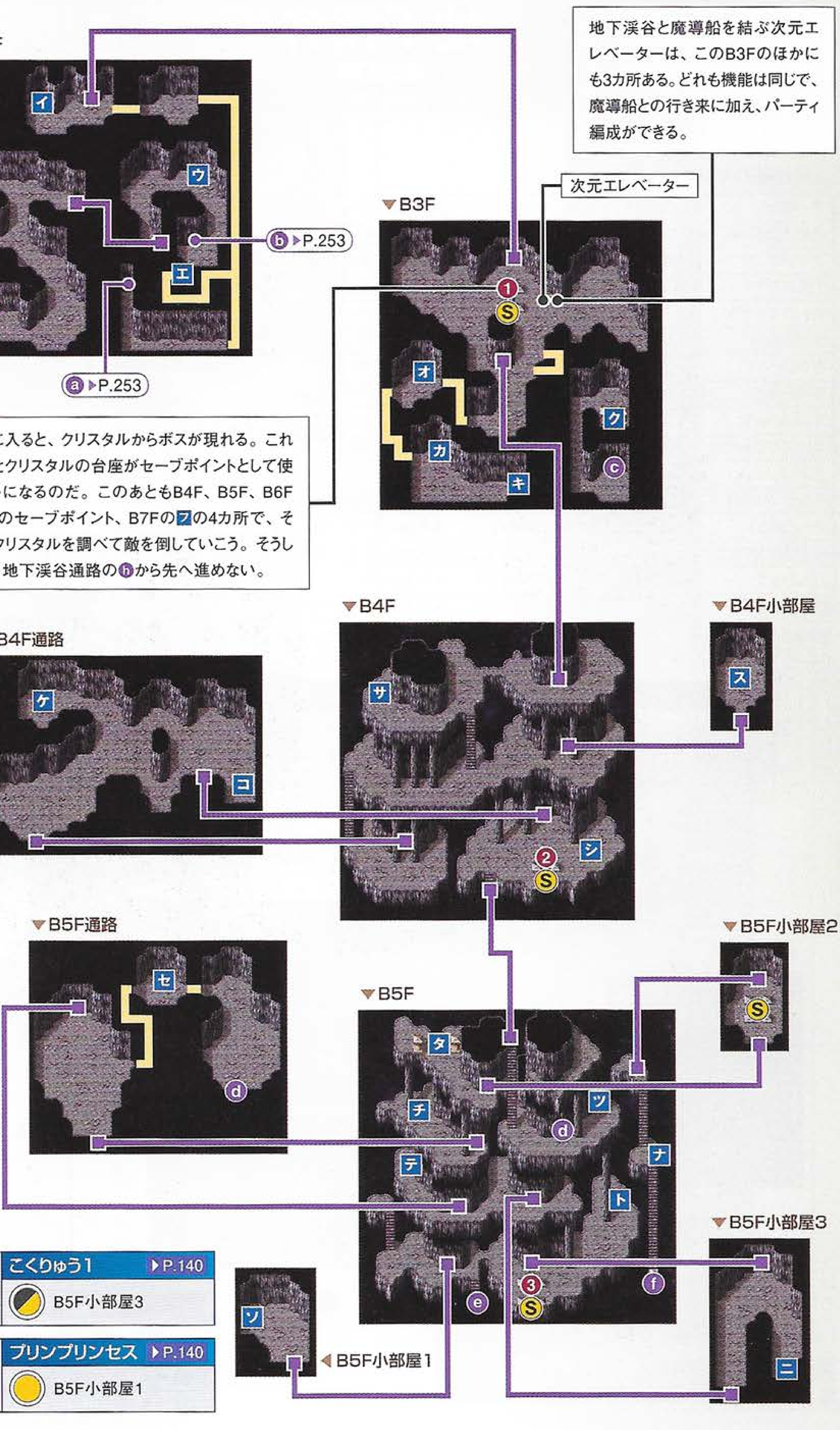
○入手アイテムリスト

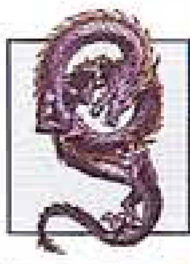
真月編
ア スケープドール

地下渓谷の続き

地下渓谷と魔導船を結ぶ次元エレベーターは、このB3Fのほかにも3カ所ある。どれも機能は同じで、魔導船との行き来に加え、パーティ編成ができる。

フロアに入ると、クリスタルからボスが現れる。これを倒すとクリスタルの台座がセーブポイントとして使えるようになるのだ。このあともB4F、B5F、B6F小部屋のセーブポイント、B7Fのフの4カ所で、それぞれクリスタルを調べて敵を倒していこう。そうしないと、地下渓谷通路のⓗから先へ進めない。

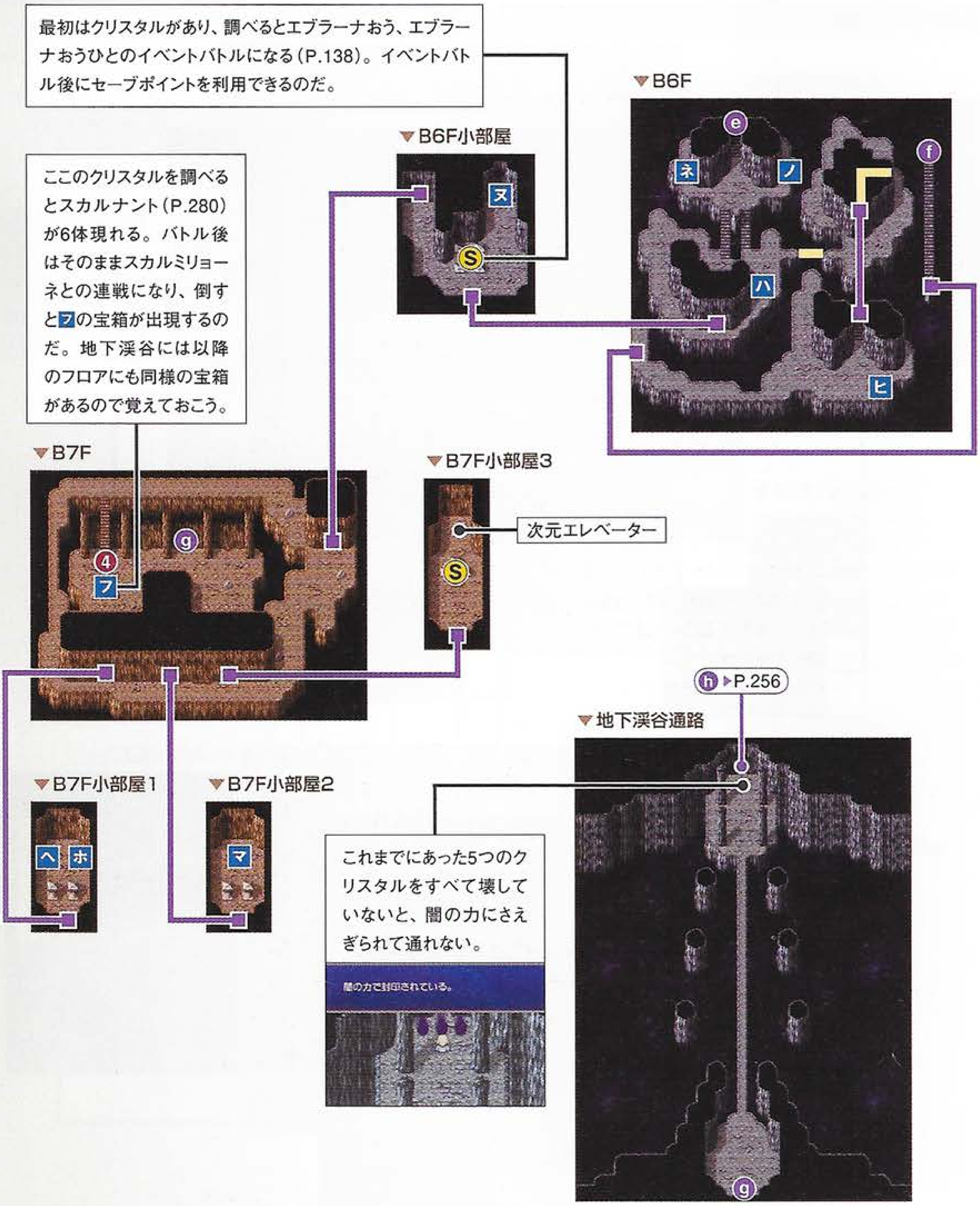




こくりゅう1 ▶P.140
B5F小部屋3



プリンプリンセス ▶P.140
B5F小部屋1



入手アイテムリスト

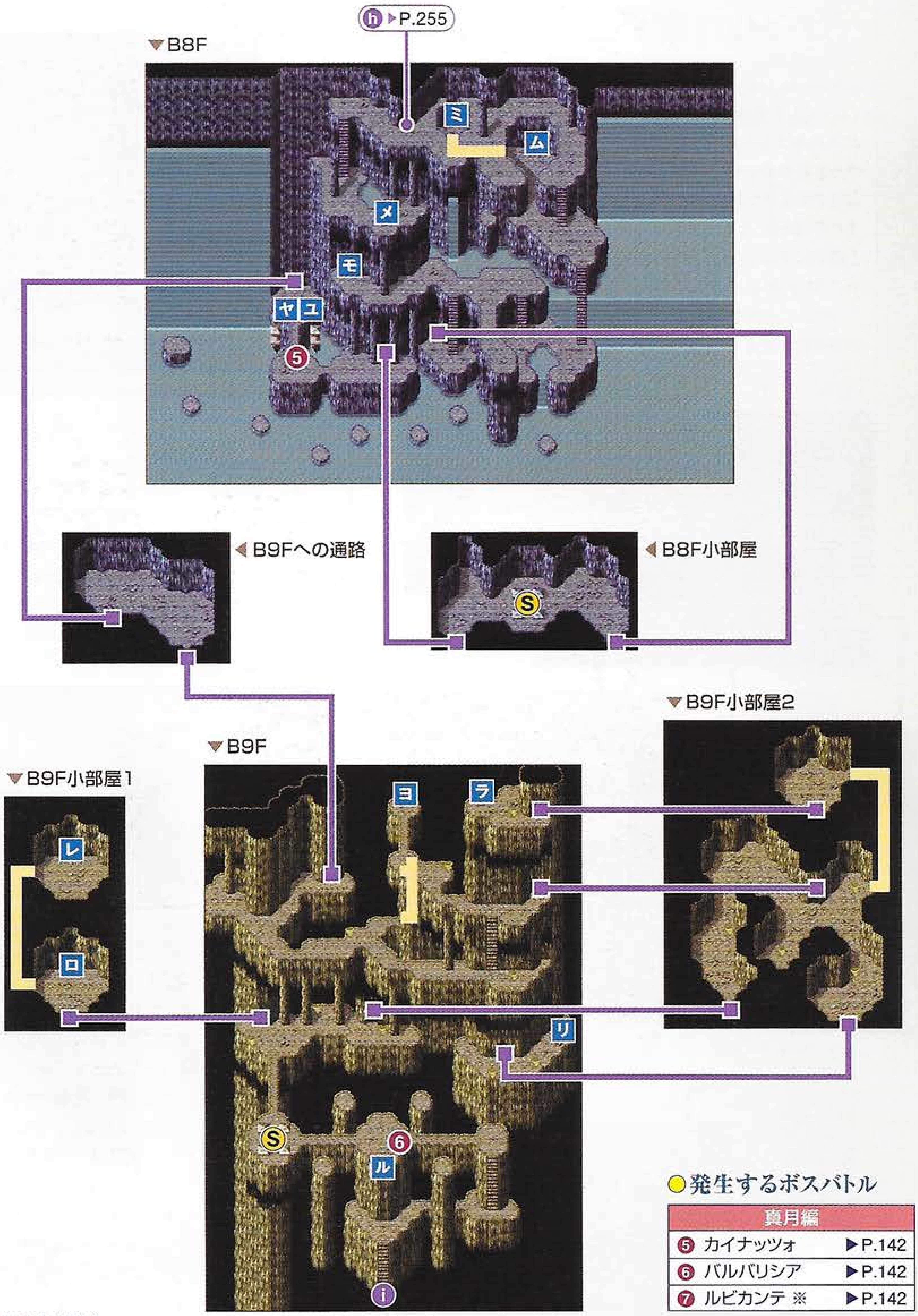
真月編		
イ エクスポーション	シ 青い牙	ニ エーテル
ウ コテージ	ス 光のつるぎ	ヌ 白のローブ
エ 源氏の鎧	セ 源氏のこて	ネ ふうましゅりけん
オ エーテルドライ	ソ ハイポーション	ノ 大地のドラム
カ 万能薬	タ ブラッドランス	ハ 最後の服
キ エーテル	チ エクスポーション	ヒ ファイアビュート
ク 源氏の盾	ツ 銀の砂時計	フ 星屑のロッド ※
ケ エクスポーション	テ エーテル	ヘ ドラゴンシールド
コ 赤い牙	ト ユニコーンの角	ホ 守りの指輪
サ 白い牙	ナ 源氏の兜	マ ムラサメ

※ ボスを倒したあとに出現する宝箱から入手できる。

発生するボスバトル

真月編		
❶	ベイガン	▶P.140
❷	ドグ	▶P.141
	マグ	▶P.141
	ラグ	▶P.141
❸	ルゲイエ	▶P.141
	バルナバ	▶P.141
❹	スカルミリョーネ1（第1形態）	▶P.141
	スカルミリョーネ2（第2形態）	▶P.142

地下渓谷の続き



発生するボスバトル

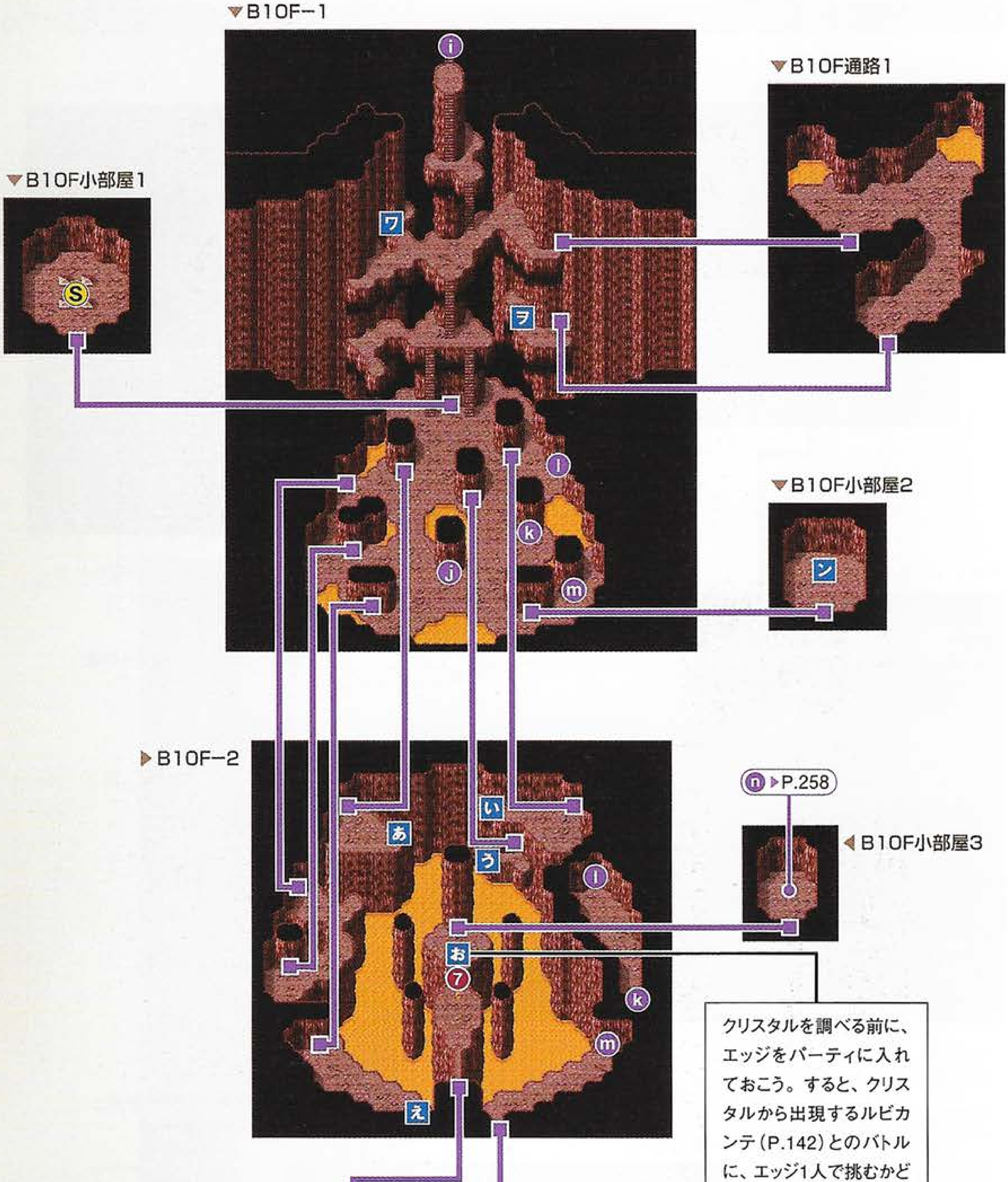
真月編	
❺ カイナッツォ	▶P.142
❻ バルバリシア	▶P.142
❼ ルビカンテ ※	▶P.142

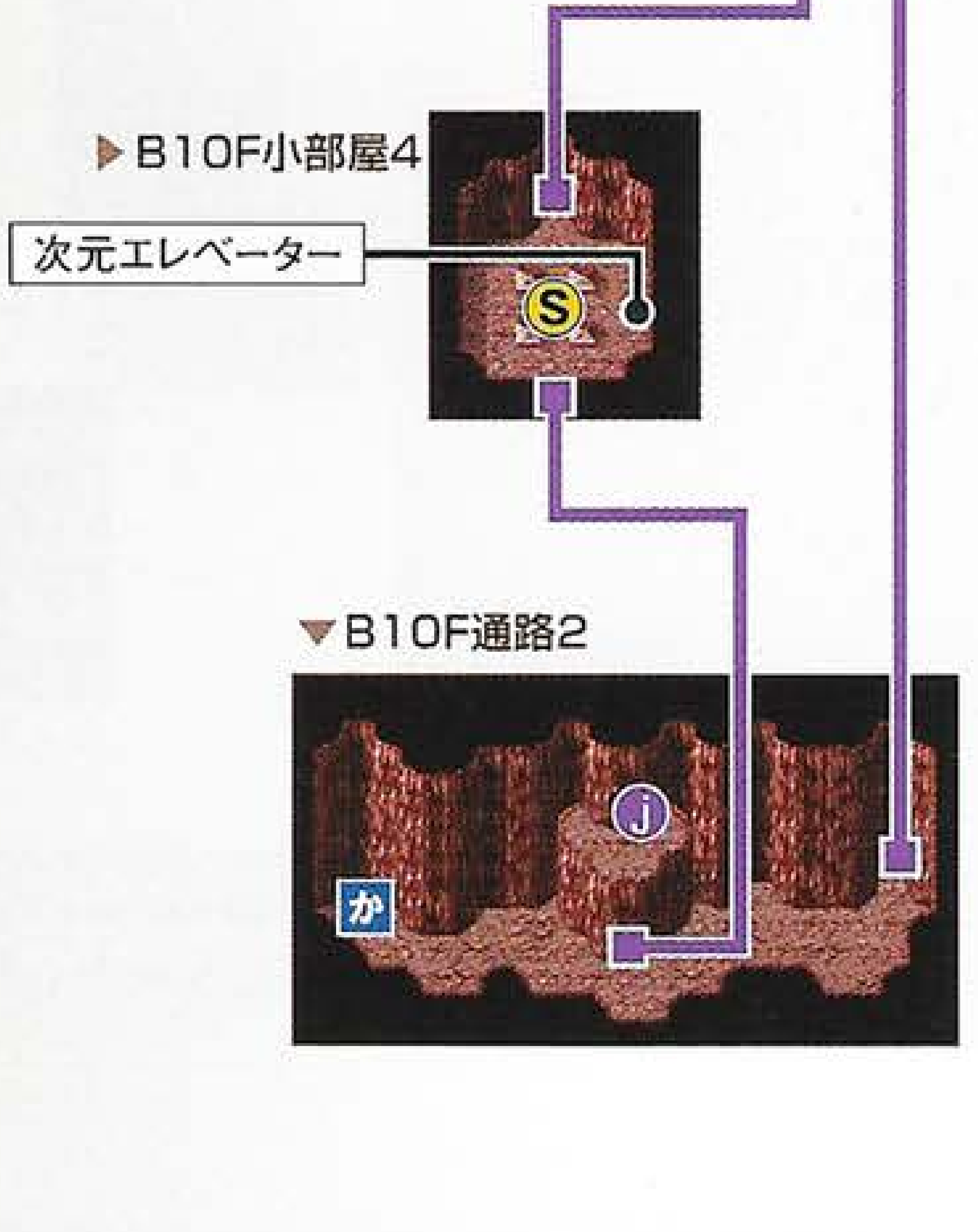
※ パーティ全員で戦う場合はルビカンテ1、エッジ1人で一騎打ちする場合はルビカンテ2となる。

入手アイテムリスト

真月編		
ミ ドラゴンメイル	ラ ドラゴンのこて	ン アポロンのハープ
ム エクスポーション	リ 青い牙	あ エーテル
メ 白い牙	ル グングニル ※1	い エクスポーション
モ ユニコーンの角	レ ドラゴンヘルム	う 赤い牙
ヤ 賢者の杖 ※1	ロ エクスポーション	え ふうましゅりけん
ユ 賢者のローブ ※1	ワ 万能薬	お 炎のマフラー ※2
ヨ エーテル	ヲ ゴッドハンド	か レッドキャップ

※1 ボスを倒したあとに出現する宝箱から入手できる。
※2 エッジが1人でルビカンテ2（P.142）を倒した場合に出現する宝箱から入手できる。

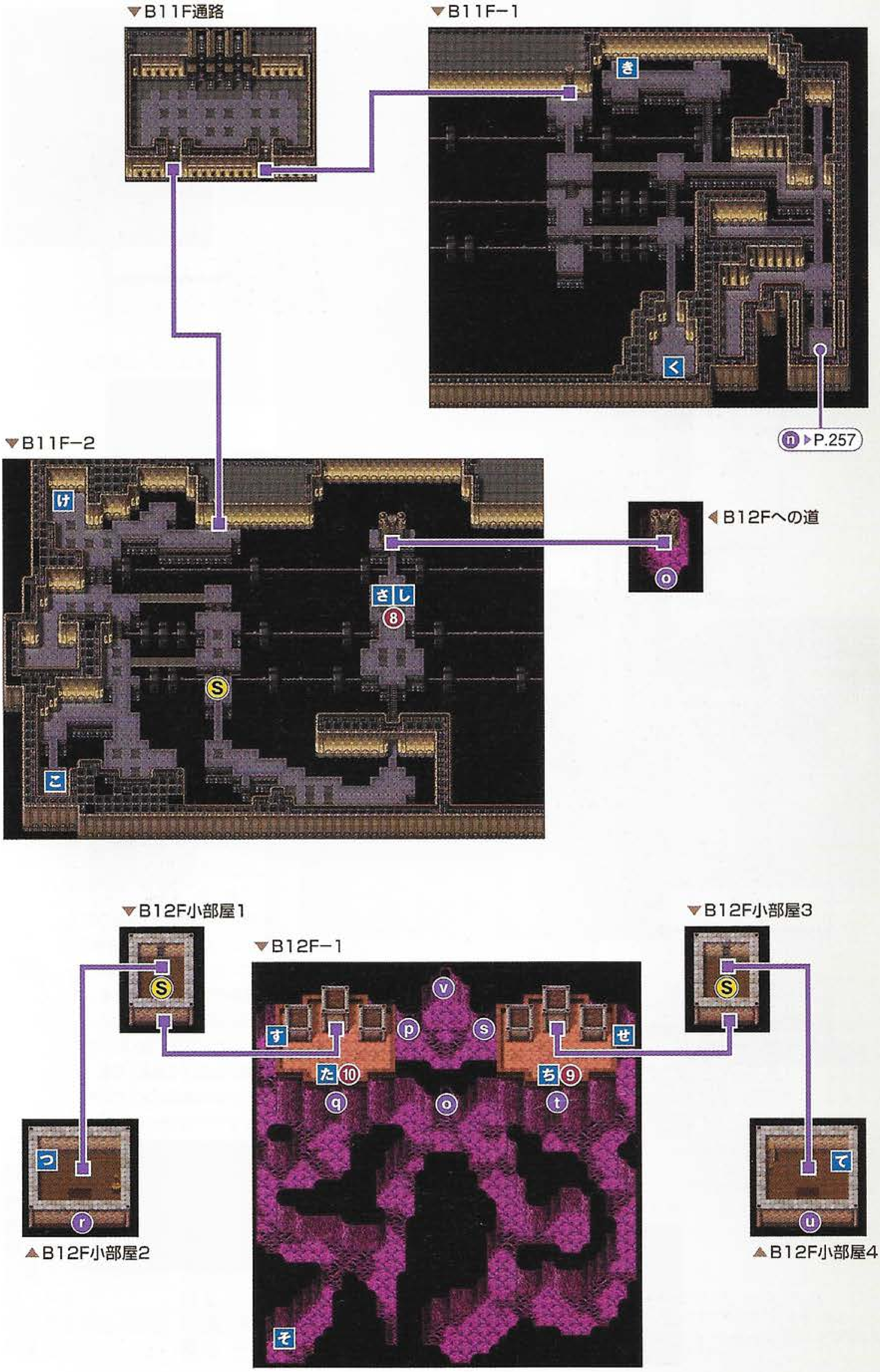




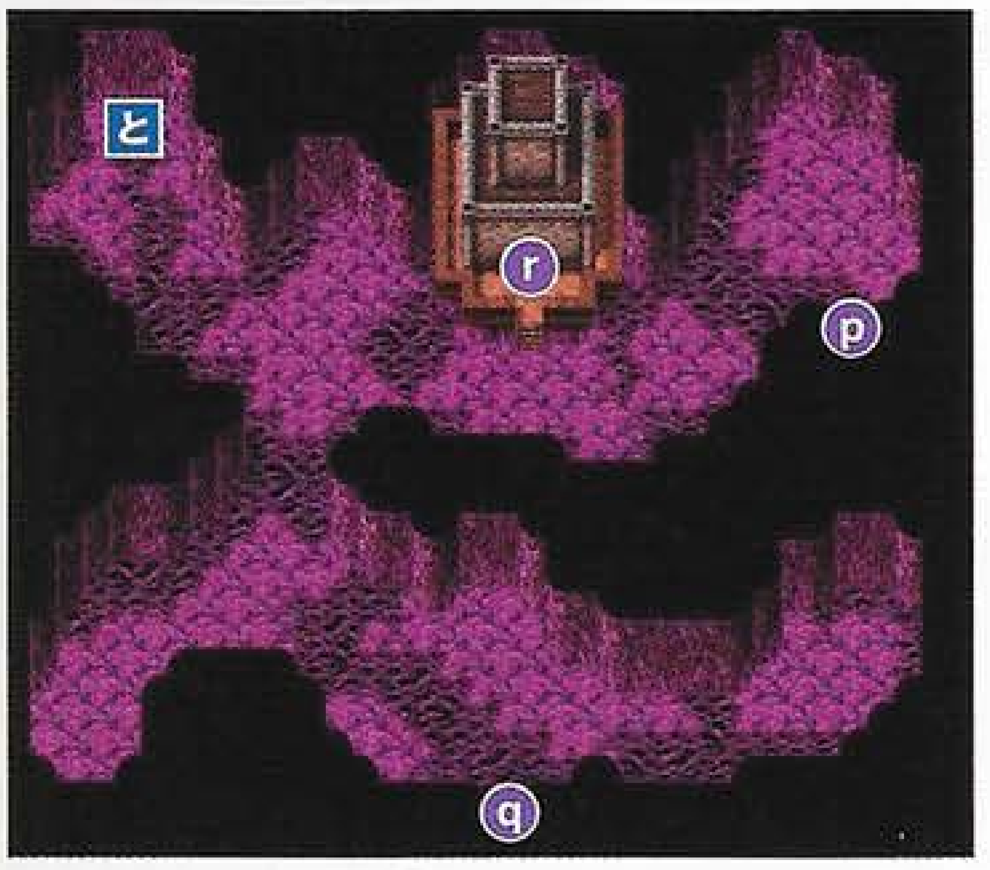
クリスタルを調べる前に、エッジをパーティに入れておこう。すると、クリスタルから出現するルビカンテ（P.142）とのバトルに、エッジ1人で挑むかどうかの選択肢が現れる。エッジだけで勝利すると、「炎のマフラー」が入ったおが出現するのだ。なお、バトルの前後にHPとMPがすべて回復する。



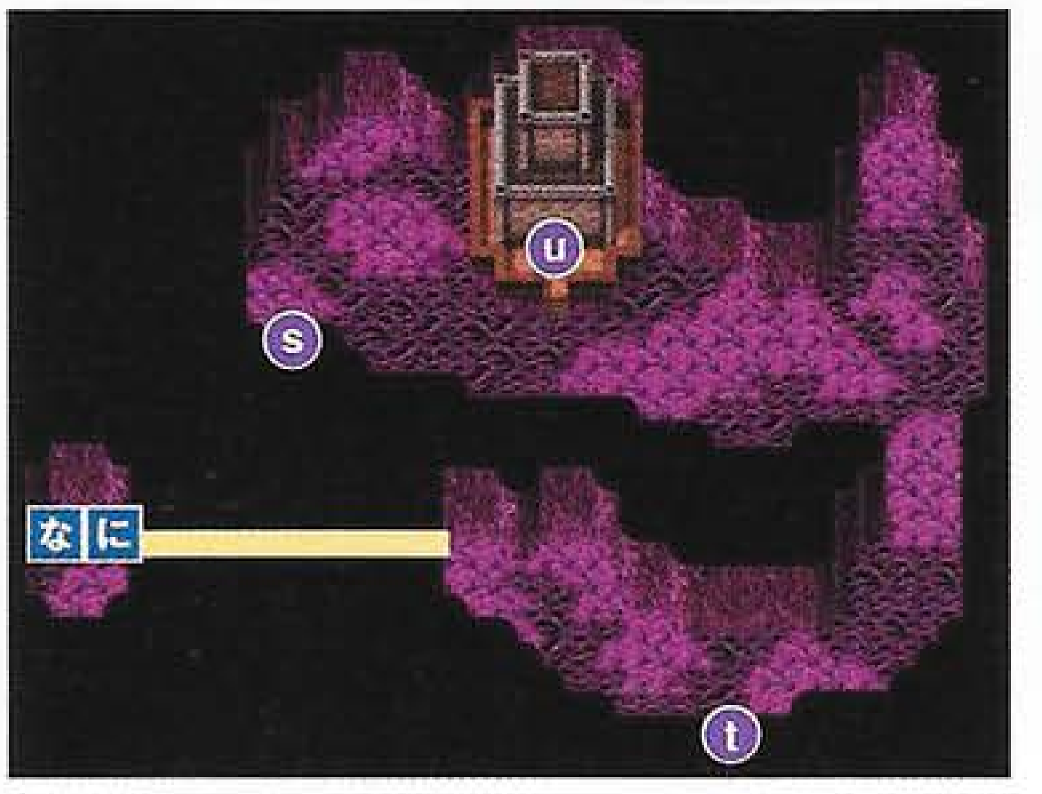
地下渓谷の続き


▼B11F通路
▼B11F−1
き
く
n ▶P.257
▼B11F−2
け
こ
さ し
8
S
◀B12Fへの道
o
▼B12F小部屋1
S
▼B12F−1
v
p
s
す
せ
た 10
ち 9
q
o
t
そ
▼B12F小部屋3
S
つ
r
▲B12F小部屋2
て
u
▲B12F小部屋4

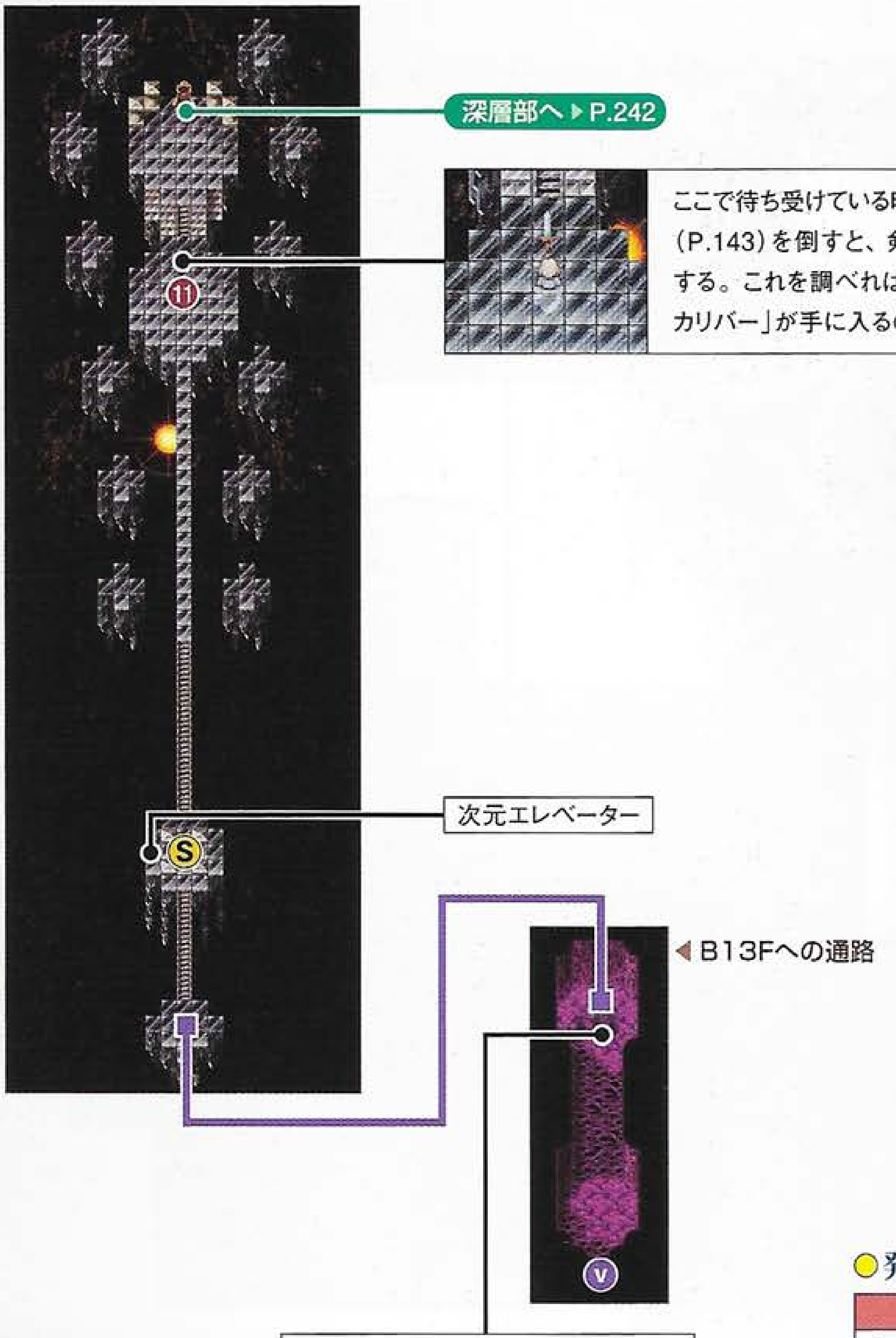
▼B12F-2



▼B12F-3



▼B13F



P.255の地下渓谷通路と同様に、先へ進むためには❺〜❿のボスをすべて倒さなければならない。

きんりゅう2	▶P.140
●	B13Fへの通路

○入手アイテムリスト

真月編
き コテージ
く ポイズンアクス
け エーテル
こ えんげつりん
さ 与一の弓 ※
し 与一の矢 ※
す 光のカーテン
せ 月のカーテン
そ 白虎の仮面
た ミスティビュート ※
ち ミネルバビスチェ ※
つ エーテルドライ
て コテージ
と ふうましゅりけん
な 金の砂時計
に 銀の砂時計

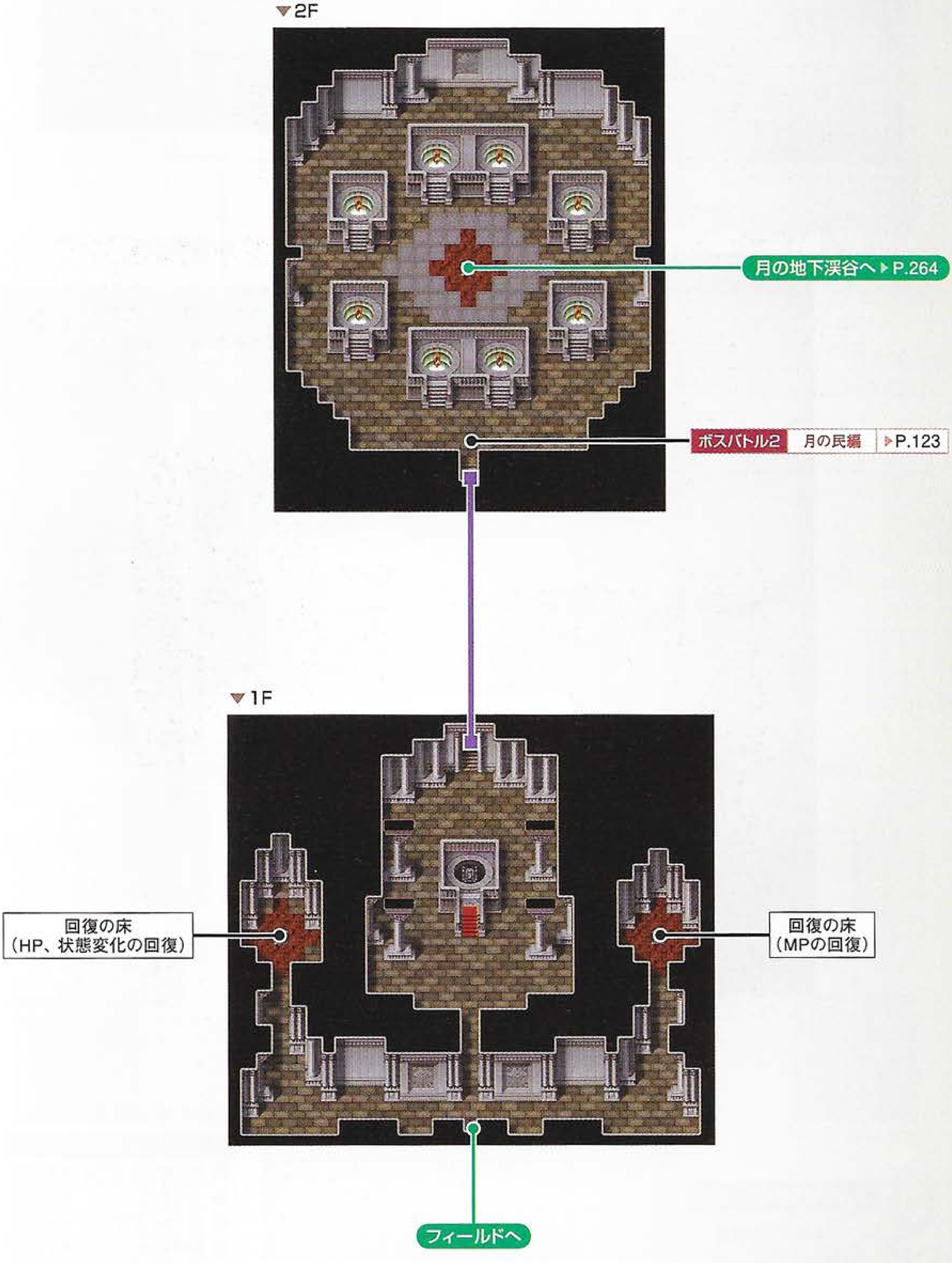
※ ボスを倒したあとに出現する宝箱から入手できる。

○発生するボスバトル

真月編	
❽ せいぎょシステム	▶P.143
❾ アスラ2	▶P.143
❿ リヴァイアサン2	▶P.143
⓫ 暗黒騎士	▶P.143

月の民の館

月の民編



Chapter 1 FF4TA BATTLE
Chapter 2 FF4TA STORY
Chapter 3 FF4TA MAP
Chapter 4 FF4TA DATA
Chapter 5 FF4 STORY
Chapter 6 Interlude STORY

月 ダンジョン

月の地下渓谷

月の民編

○月の民編のモンスターリスト

キマイラ	▶P.274	ナーガラージャ	▶P.282	ホワイトムース	▶P.288	れいきし	▶P.292
キマイラブレイン	▶P.276	バーサオーガ	▶P.284	マザーラミア	▶P.288	レーシイ	▶P.292
クアール	▶P.276	ブラックナイト	▶P.284	マリード	▶P.288	レメディボム	▶P.292
サタナイト	▶P.278	ブラックプリン	▶P.286	ミステレグ(ラミア)	▶P.288		
スカルジャー	▶P.280	ブラッディレッド1	▶P.286	ミスリルゴーレム	▶P.290		
ステイルゴーレム1	▶P.280	フレイムエビル	▶P.286	らいせい	▶P.290		
ソーサラー	▶P.280	ベルフェゴール1	▶P.288	ラミア	▶P.292		

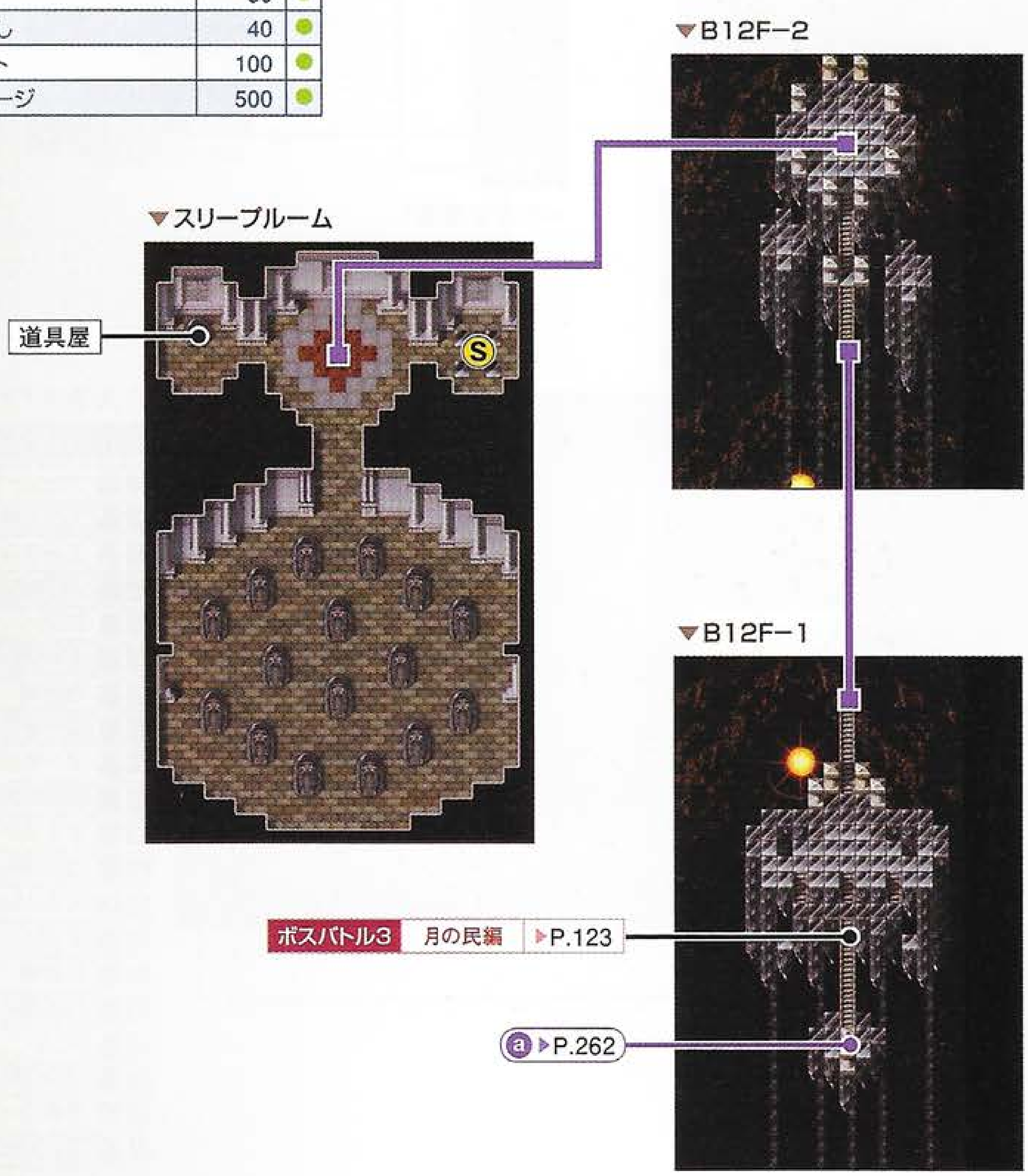
○ショップリスト(月は月の民編を表す)

道具屋

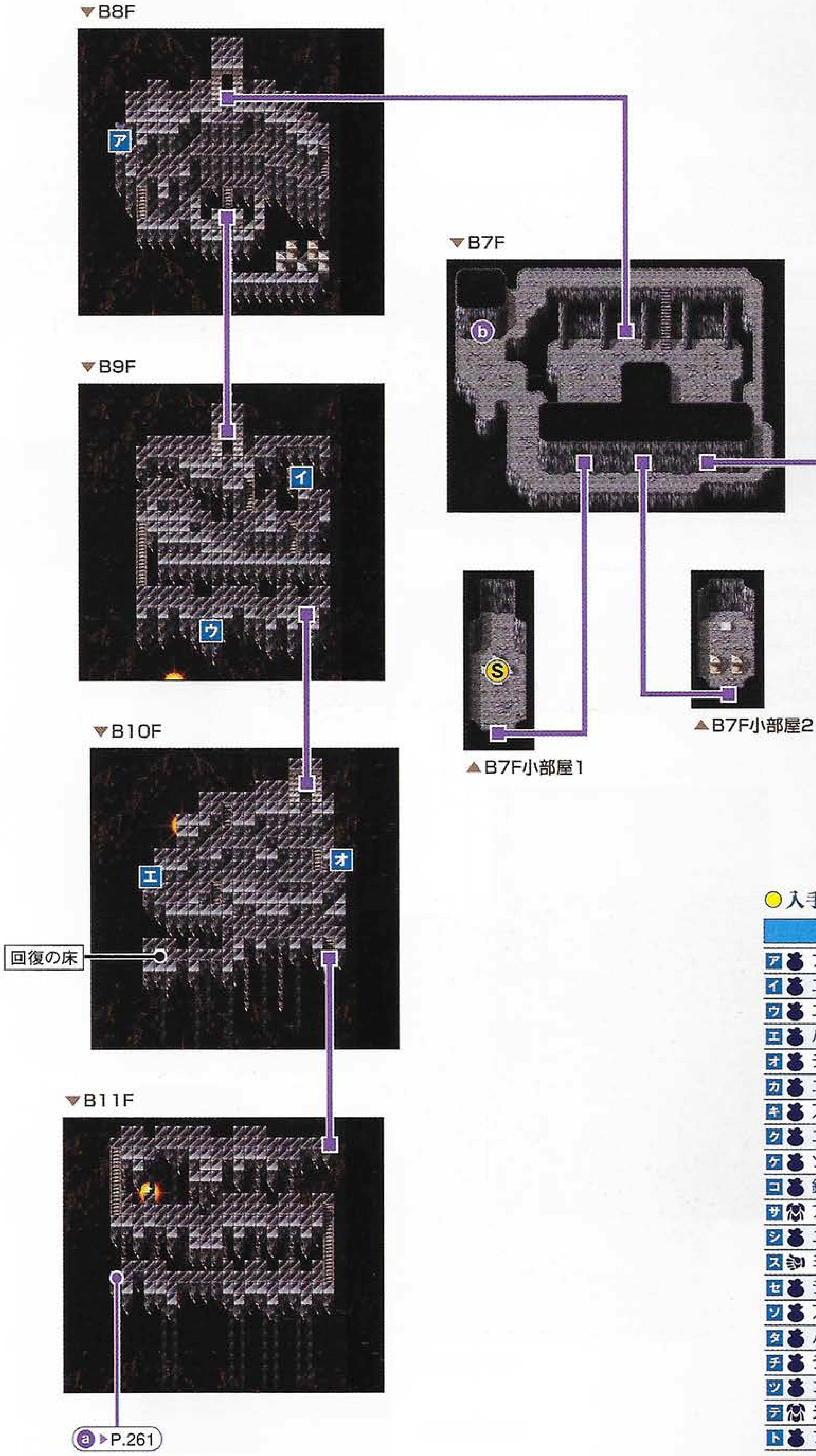
アイテム名	値段	月
ハイポーション	150	●
フェニックスの尾	100	●
金の針	400	●
やまびこ草	50	●
目薬	30	●
毒消し	40	●
テント	100	●
コテージ	500	●

月の地下渓谷について

初めはスリープルームからスタートしてB1Fをめざしていく。その時点では入れない場所が多く、イベントバトルしか発生しないのだ。本格的に探索するのは月の民の館から来たときで、初めに取れなかった宝箱はそのときに集められる。

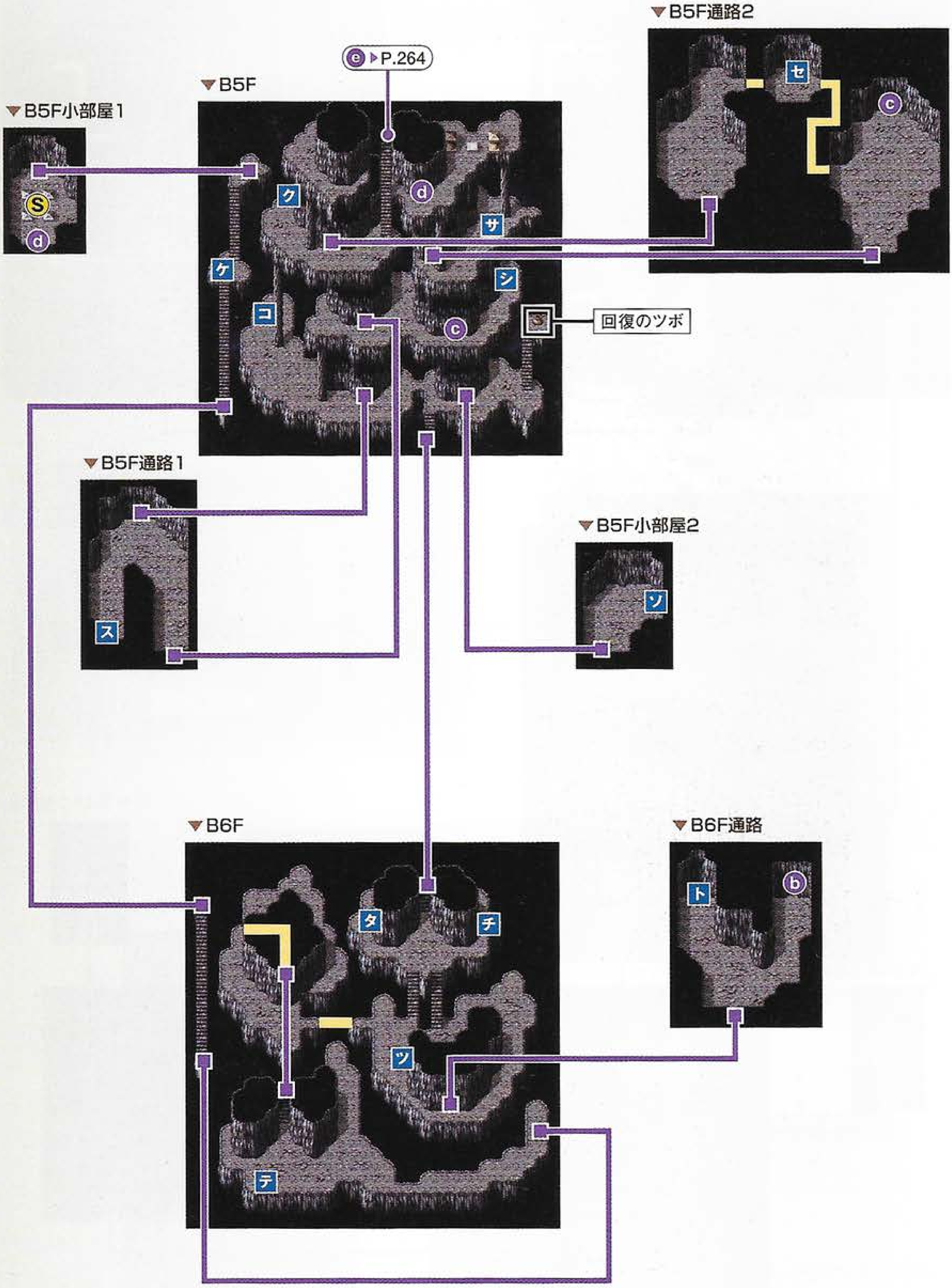


月の地下渓谷の続き

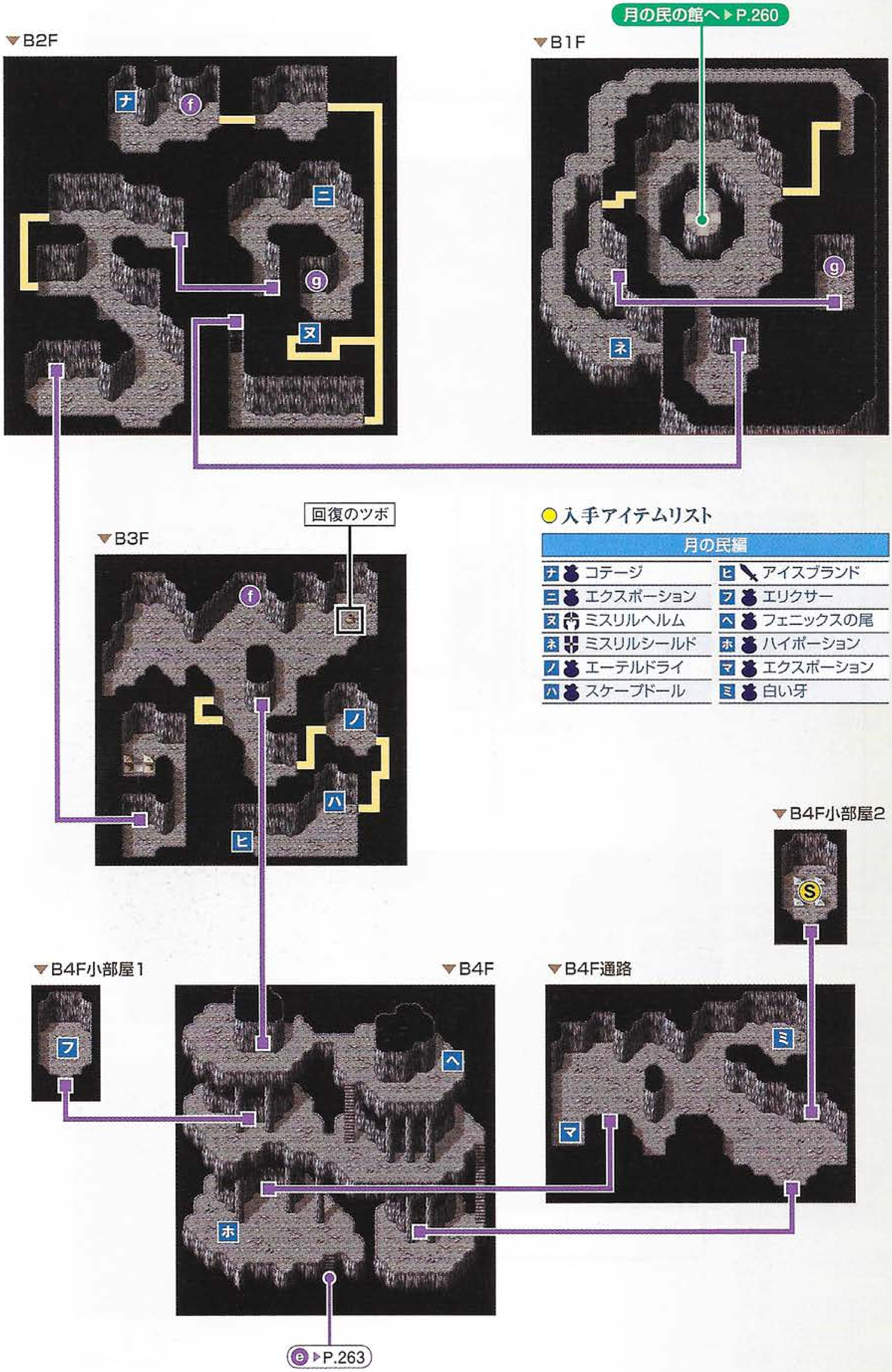


入手アイテムリスト

月の民編
ア フェニックスの尾
イ エクスポーション
ウ エーテル
エ ハイポーション
オ テント
カ エーテルドライ
キ 万能薬
ク エーテル
ケ ソーマの雫
コ 銅の砂時計
サ アイスアーマー
シ ユニコーンの角
ス ミスリルのこて
セ テント
ソ 万能薬
タ ハイポーション
チ テント
ツ コテージ
テ 光のローブ
ト フェニックスの尾


B5F小部屋1
S
d
B5F
e ▶P.264
ク
d
サ
ケ
シ
コ
c
回復のツボ
B5F通路2
セ
c
B5F通路1
ス
B5F小部屋2
ソ
B6F
タ
チ
ツ
テ
B6F通路
ト
b

月の地下渓谷の続き



入手アイテムリスト

月の民編	
ナ コテージ	ヒ アイスブランド
ニ エクスポーション	フ エリクサー
ヌ ミスリルヘルム	ヘ フェニックスの尾
ネ ミスリルシールド	ホ ハイポーション
ノ エーテルドライ	マ エクスポーション
ハ スケープドール	ミ 白い牙

月　ダンジョン

月の地下通路

月の民編

○月の民編のモンスターリスト

クアール	▶P.276	ホワイトムース	▶P.288
しっこくのりゅう1 ※	▶P.121	モルズ	▶P.290
パープルババロア	▶P.284	レメディボム	▶P.292
ブラックプリン	▶P.286		

※ 新月のときのみ出現する。

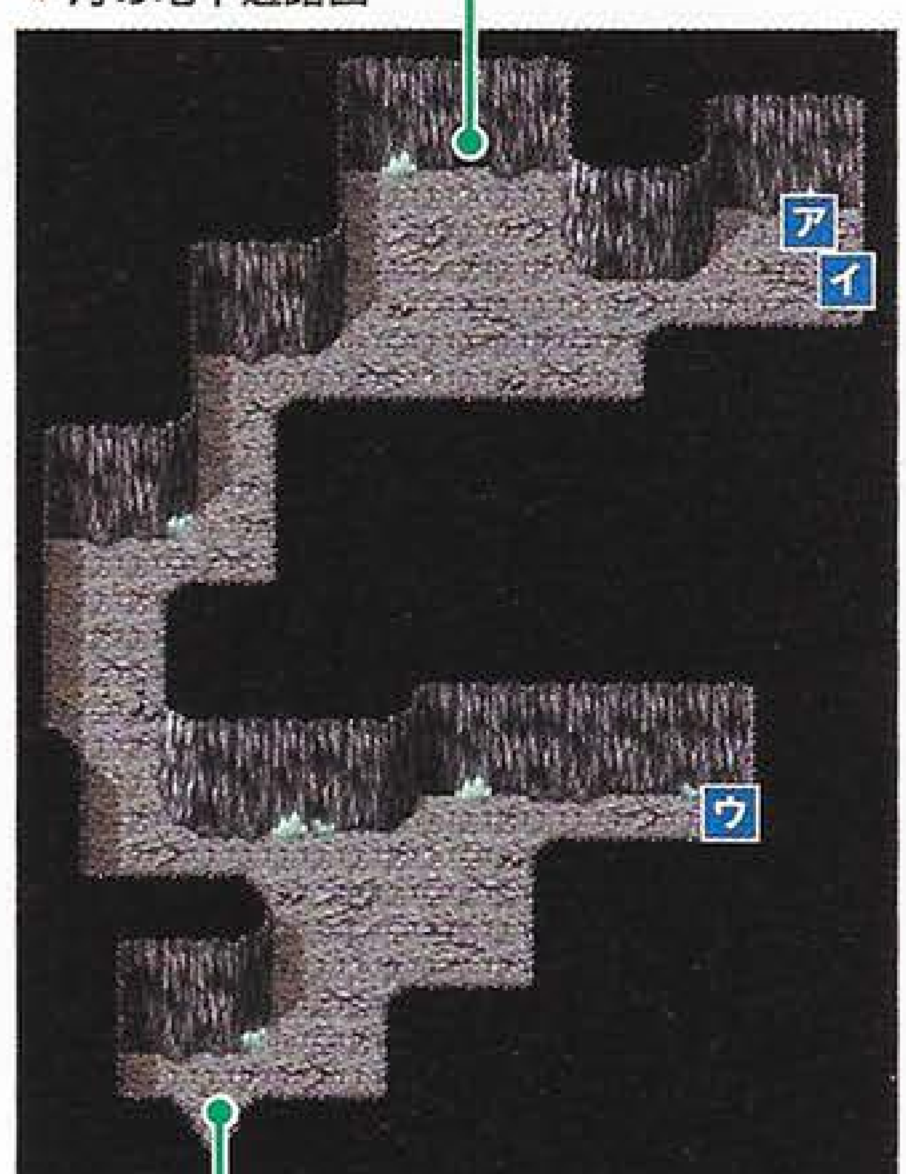
月の地下通路について

月の地下通路は名前のとおり月の地下を走る通路で、下の4カ所に出入口がある。Ⓐ と Ⓑ を結ぶ通路と、Ⓒ と Ⓓ を結ぶ通路の2つあり、それぞれはつながっていないので注意しよう。

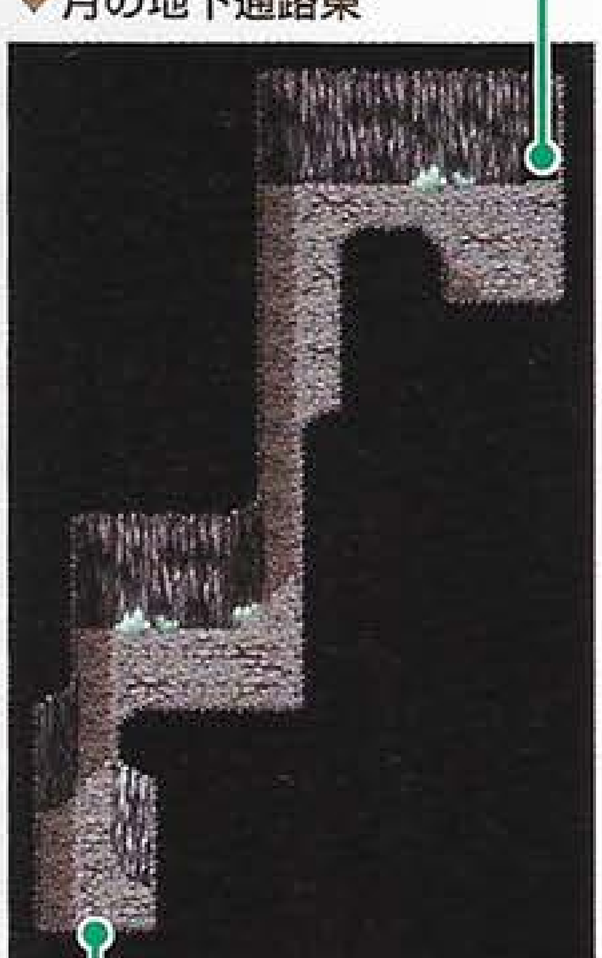
▼月のフィールドマップ（拡大図）



▼月の地下通路西



▼月の地下通路東





しっこくのりゅう1 ▶P.121

● 月の地下通路西

○入手アイテムリスト

月の民編
ア 💰 エクスポーション
イ 💰 エーテルドライ
ウ 🗡 ブラッドソード

月　町&城

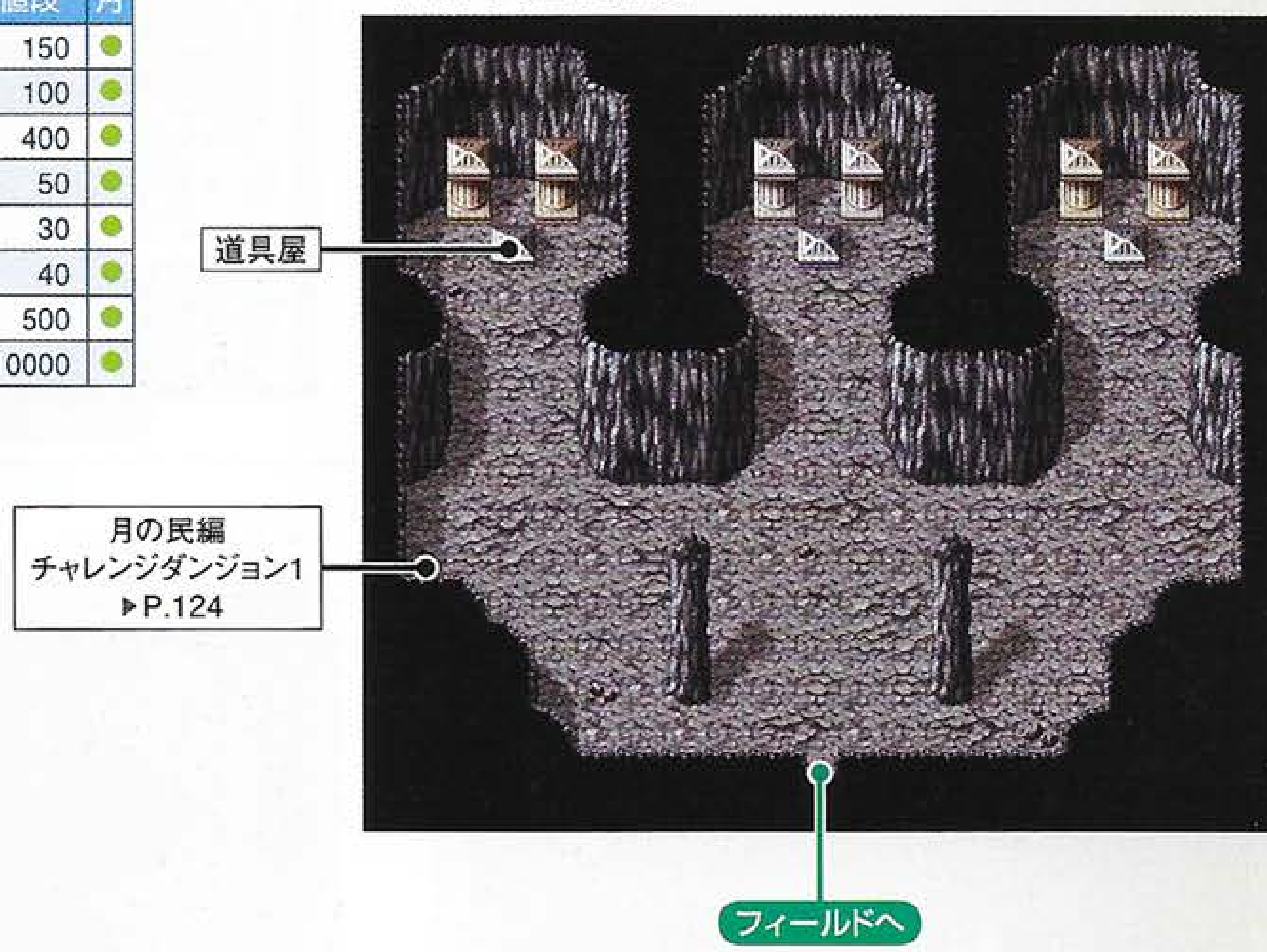
ハミングウェイの住処

月の民編

○ショップリスト（月は月の民編を表す）

道具屋		
アイテム名	値段	月
ハイポーション	150	●
フェニックスの尾	100	●
金の針	400	●
やまびこ草	50	●
目薬	30	●
毒消し	40	●
コテージ	500	●
エーテル	10000	●

▼ハミングウェイの住処



Topics 貴重なアイテムを集めよう！ その6～防具編～

敵からしか入手できない防具も、武器と同様に真月編で集められる。ただし、「巨人のこて」は地下渓谷や深層部では入手できず、魔導船で月に行ってしまうと（P.137）入手できなくなる。その前に手に入れておこう。「巨人のこて」を落とす確率はステイルゴーレム1が一番高いので、この敵を狙うのがオススメだ。

■敵からしか入手できない防具とそれを落とす真月編のモンスター

アイテム名	落とすモンスター		主な出現場所
フェイズシールド	レフトアーム	P.292	深層部 B16F～B19F
ガラスのマスク	プロトフェイズ	P.286	深層部 B12F～B19F（B12FはB12F－2のみ）
フェイズメット	フェイズ	P.284	深層部 B10F～B12F（B12FはB12F－1のみ）、B16F～B19F
ちからだすき	ベヒーモス1	P.286	地下渓谷 B7F／深層部 B5F小部屋、B9F
フェイズボディ	フルバディ	P.286	深層部 B16F～B19F
呪いの指輪	キマイラガイスト	P.276	深層部 B12F～B15F（B12FはB12F－2のみ）
	フレイムエビル	P.286	エブラーナ城 全フロア
	ボーンドラゴン	P.288	地下渓谷 B1F、B4F～B6F
巨人のこて	ステイルゴーレム1	P.280	アガルト地下空洞 全フロア
	オーガ	P.274	アガルトの村
	バーサオーガ	P.284	アガルトの村
フェイズバングル	ライトフット	P.290	深層部 B16F～B19F
クリスタルリング	レッドドラゴン1	P.292	地下渓谷 B10F（小部屋をのぞく）／深層部 B3F、B4F、B6F（小部屋をのぞく）、B7F、B9F
	すいしょうりゅう	P.280	深層部 B12F～B15F（B12FはB12F－2のみ）

真月　町＆城

魔導船

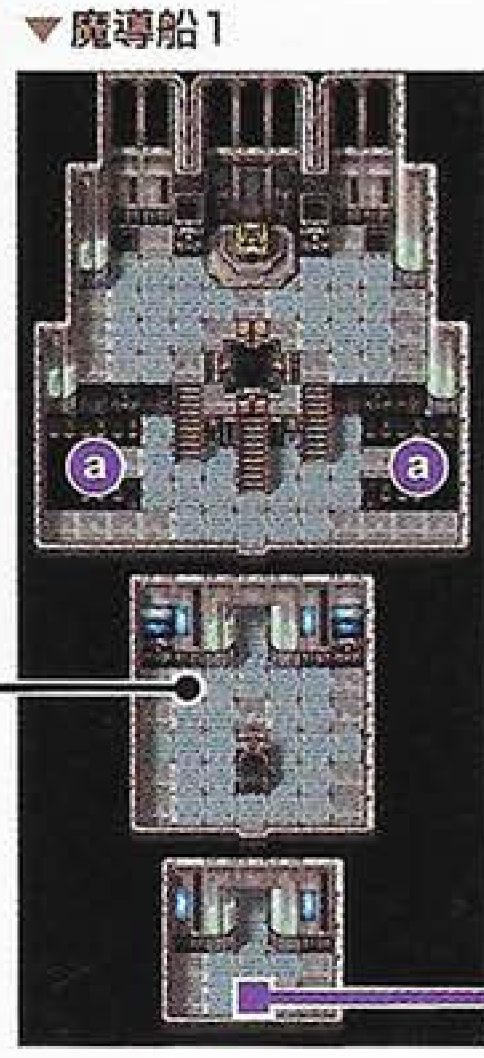
真月編

○ショップリスト（真は真月編を表す）

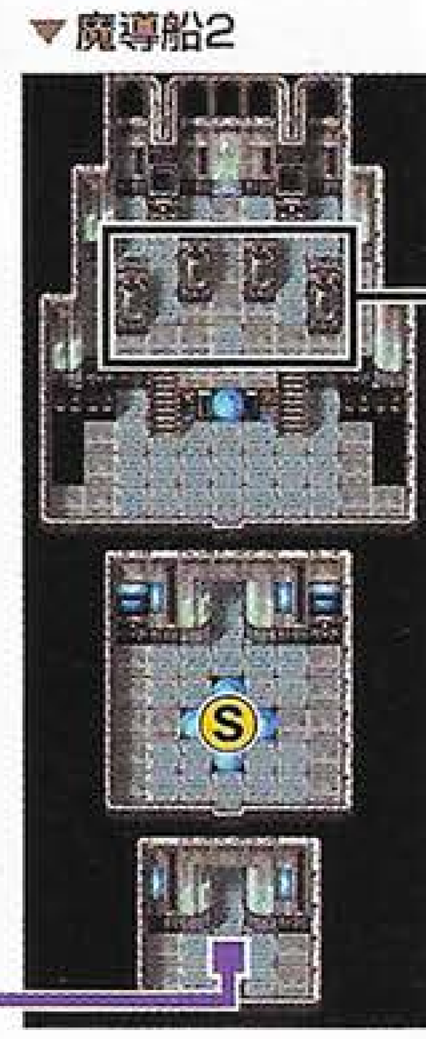
武器屋		
アイテム名	値段	真
しゅりけん	200	●
まんじしゅりけん	20000	●

道具屋		
アイテム名	値段	真
ハイポーション	150	●
エクスポーション	3000	●
エーテル	10000	●
エーテルドライ	50000	●
フェニックスの尾	100	●
万能薬	5000	●
コテージ	500	●
非常口	180	●

▼魔導船1



▼魔導船2



ベッドで寝れば、宿屋と同等の効果が無料で得られる。回復できるのはもちろん、月齢も進む。



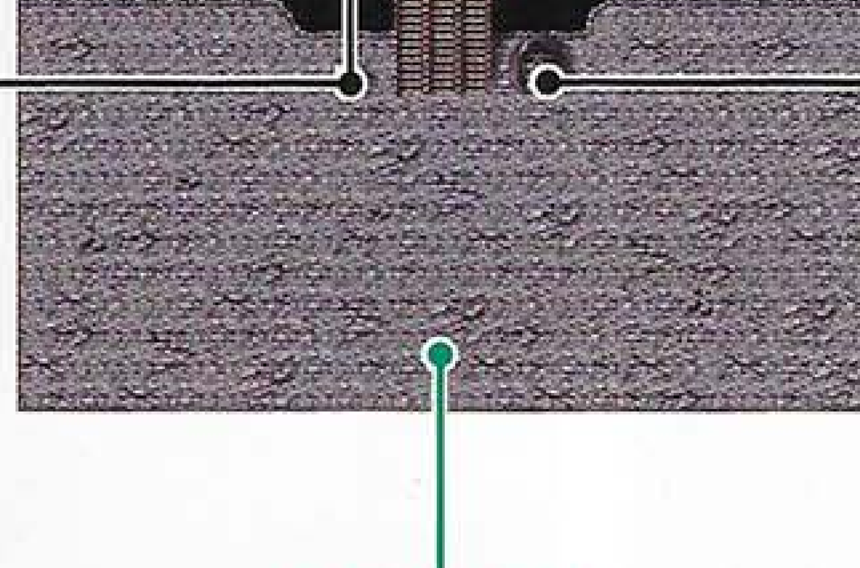
船内にいる仲間たちに話しかけると、パーティを編成しなおすことができる。誰に話しかけてもOKだ。



深層部（P.242）や地下渓谷（P.253）で、次元エレベーターがあるフロアまで行ったことがあれば、この次元エレベーターからそれらのフロアに直接ワープできる。また、地下渓谷クリア後は開発室（P.240）へも行けるのだ。



▼魔導船着陸地点



月 ダンジョン

流星落下跡3

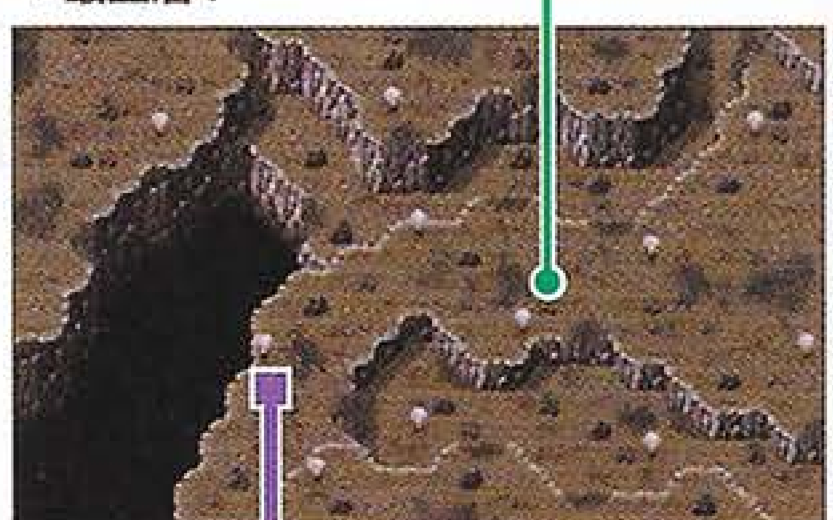
月の民編

○月の民編のモンスターリスト

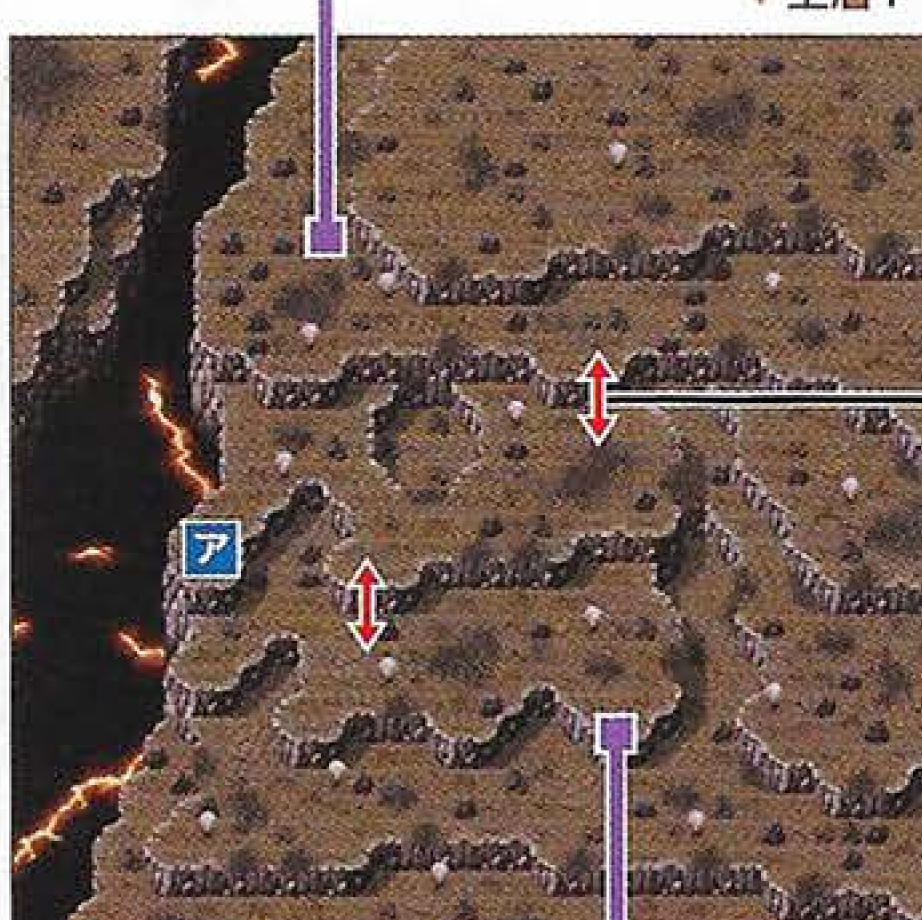
イエローゼリー	▶P.274	パープルババロア	▶P.284	ブリーズビースト1	▶P.286	レッドマシュマロ	▶P.292
ケンタウロナイト	▶P.278	ブラクティ	▶P.284	ブリズリザード	▶P.286	レディガーダー	▶P.292
ソーサルレディ	▶P.280	ブラックナイト	▶P.284	ヘルタートル	▶P.286		

フィールドへ

▼最上層1



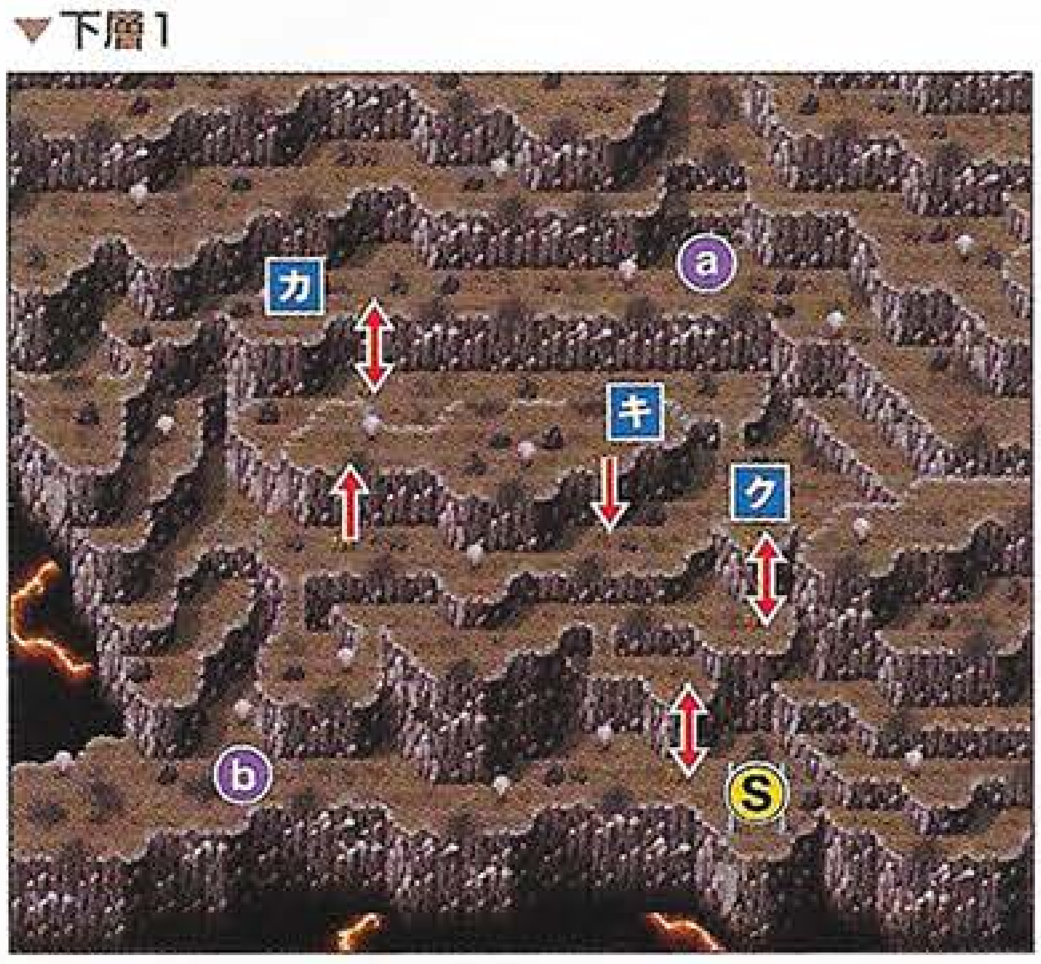
▼上層1



小さな岩がある場所ではジャンプができる。これを利用して、段差を上り下りしながら進んでいこう。マップに記してある ↔ は双方に行き来できる場所、← は一方通行の場所を示している。



▼下層1



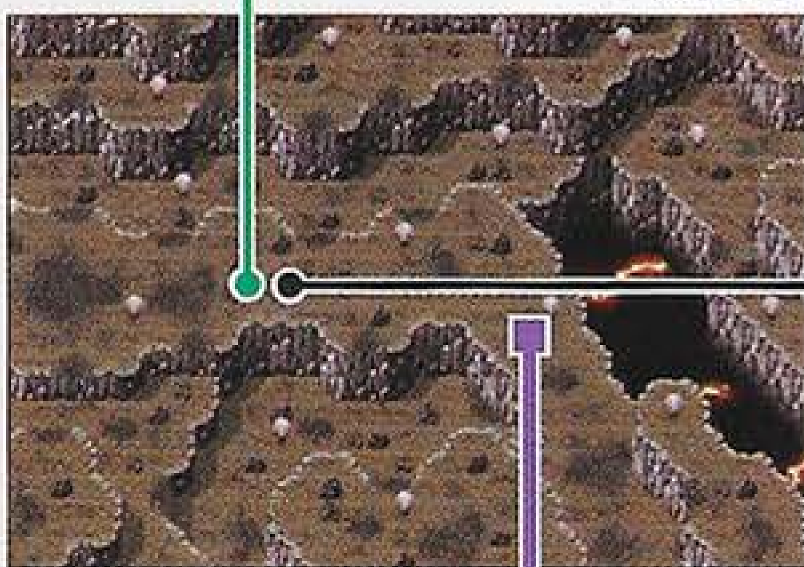
▼中層1



フィールドへ

月のフィールドにつながる一方通行の出口。フィールドへ出て流星落下跡3に入り直した場合は、最上層1に出るので注意。

▼最上層2



▼上層2



▼中層2

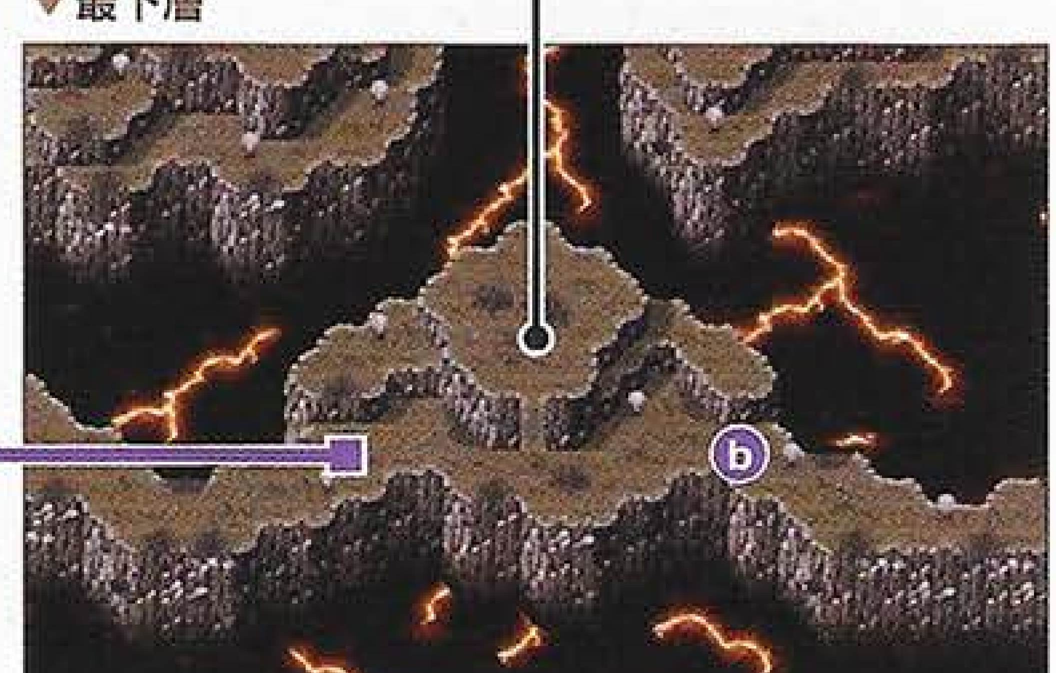


▼下層2



ボスバトル1 | 月の民編 | ▶P.123

▼最下層



入手アイテムリスト

月の民編	
ア エクスポーション	コ ダイヤの腕輪
イ フェニックスの尾	サ コテージ
ウ ミスリルソード	シ エーテルドライ
エ ユニコーンの角	ス 毒消し
オ やまびこ草	セ エーテル
カ ハイポーション	ソ エーテルドライ
キ コテージ	タ 非常口
ク エーテル	チ エクスポーション
ケ ハイポーション	ツ エーテルドライ

開発室を探索して貴重(?)な書物を手に入れよう!

3タイトルともに存在する開発室では、入手手段の限られる貴重なアイテムが手に入るほか、開発スタッフと戦える。クリアするうえで訪れる必要はないが、一度は探索してみよう。

開発室の入口はココだ!

各タイトルごとの開発室の入口は下記のとおり。どのタイトルでも、ストーリーを進めると入れなくなるようなことはないので安心しよう。ちなみに『FF4TA』で『FF4』の開発室があった場所を訪れると、扉が閉ざされている。近くの壁を調べると「開発室が移転した」という内容のメッセージを確認できるのだ。

●タイトルごとの開発室への行き方

『FF4』 ドワーフの城



ドワーフの城のパブ「ラリホー!」の南東(写真の位置)に隠し通路があり、その先の階段を下りると到着。

『追加シナリオ』 バブイルの塔



B10F小部屋3(P.396)にいるネミングウェイに話しかけて、「はい」を選ぶと開発室へ行ける。

『FF4TA』 魔導船



真月編の地下渓谷クリア後(P.139)に魔導船の次元エレベーターを調べ、「????」を選べばOK。

開発スタッフと戦ってみよう

開発スタッフと戦えるのも、開発室の特徴のひとつ。移動していたり、特定の人物に話しかけると出現してバトルとなるのだ。バトルといっても、開発スタッフが一方的にしゃべるだけなど、こちらはあまり被害は受けない。とはいえ全滅するとゲームオーバーになる点は通常のバトルと変わらないため、HPが減っているときは回復しておこう。ちなみに、倒しても「モンスター図鑑」には登録されない。



モンスター図鑑には載らないが、一部の敵は「ライブラ」などで強さを調べられる。

「エッチな本」や「悟りの書」を入手せよ!

開発室では、入手手段の限られる書物が手に入る。該当するアイテムは、『FF4』と『追加シナリオ』が「エッチな本」、『FF4TA』が「悟りの書」だ。

「エッチな本」の入手方法は簡単で、『FF4』では仮眠室の本棚を調べればいい。『追加シナリオ』では開発室(P.399)にいるゲームしょくにんと戦い、倒せば必ず落とすのだ。なお、『FF4TA』の「悟りの書」を入手するには「エッチな本」が必要。詳細は右記で確認してほしい。

●『FF4TA』で「悟りの書」を入手する方法

開発室北端のツボを調べて「エッチな本」を選択

▼

「エッチな本」がなくなり、ゲームしょくにんが登場。倒すと「エッチな本」か「悟りの書」を必ず落とす

●『FF4TA』で「エッチな本」を入手する方法(※)

ストーリー	入手方法	掲載ページ
セオドア編	チャレンジダンジョンの最後の宝箱	P.063
カイン編	チャレンジダンジョンの最後の宝箱	P.116
パロム編	トロイアの街のパブ「王様」にある宝箱	P.198
真月編	開発室にいるあきやマと話す(初回のみ)	P.139

※ 上記のほかにも、ゲームしょくにんを倒すと落とすことがある。



Chapter 4
FF4TA DATA
FF4TA データ

モンスターデータ

データ項目の意味

名前…………モンスターの名前。データは名前の50音順に掲載。なお、名前の最後に付く数字の連番は、「モンスター図鑑」の登録名のもの。

HP……………HPの最大値。

主な出現場所…モンスターが出現する主な場所。アイコンはストーリーの区分に対応しており、「[リ]アガルトの鉱山」なら「リディア編のアガルトの鉱山」に出現する。

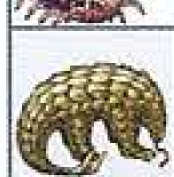
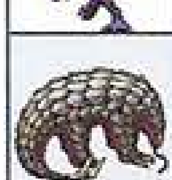
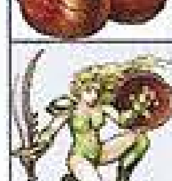
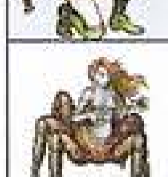
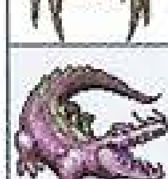
[セ]……セオドア編	[リ]……リディア編	[ヤ]……ヤン編
[パ]……パロム編	[エ]……エッジ編	[ポ]……ポロム編
[ギ]……ギルバート編	[カ]……カイン編	[月]……月の民編
[真]……真月編		

種族…………モンスターの種族。「—」と記載されているものは、どの種族にも属さないことを示す。

Lv……………モンスターのレベル。

魔法・特殊攻撃…敵が使うことがある物理攻撃以外の攻撃方法で、魔法と特殊攻撃（赤色）がある。魔法の効果の詳細はP.044、特殊攻撃の効果の詳細はP.294を参照。

追加効果……味方が敵の通常攻撃を受けた際に、付加される可能性がある状態変化。

	名前	主な出現場所	種族	Lv	魔法・特殊攻撃	追加効果
	アーマーペイド HP 40	[ヤ]チャレンジダンジョン ▶P.078	—	30	はんげきのつの	—
	アームドママル HP 325	[真]【地上】フィールド ▶P.132 [エ]バブイルの塔 ▶P.200	—	27	—	—
	アーモン HP 2400	[真]地下渓谷 ▶P.253	悪魔	45	—	—
	アイアンドレス HP 100	[真]【地上】フィールド ▶P.132 [真]アガルト地下空洞 ▶P.158	—	29	—	—
	アサルトドアー HP 1700	[リ]封印の洞窟 ▶P.237 [リ]チャレンジダンジョン ▶P.070	—	20	ターゲッティング／9ディメンジョン	—
	アダマンタイマイ1 HP 190	[ギ]アントリオンの洞窟 ▶P.168 [ギ]流星落下跡2 ▶P.224	悪魔	12	—	—
	アビスウォーム HP 7000	[真]【地上】フィールド ▶P.132 [真]地下渓谷 ▶P.253	—	37	てったい	—
	アマゾネス HP 2100	[真]地下渓谷 ▶P.253	—	45	—	—
	アラウネ HP 2315	[真]【地上】フィールド ▶P.132	—	42	じしん	—
	アリゲイター HP 175	[ポ][ギ]地下水脈1 ▶P.184 [セ]昔の水路 ▶P.221	—	8	—	—
	アルケニー HP 3650	[真]【地上】フィールド ▶P.132 [真]エブラーナの洞窟 ▶P.171	—	53	じしん	—
	アルパシモ HP 3190	[真]地下渓谷 ▶P.253	魔法使い	45	スリプル／ミニマム	—

ストーリー攻略で紹介したボスや月齢モンスター以外のデータを、名前の50音順に紹介している。モンスターの特徴や弱点などの情報を得て、戦いに役立ててほしい。

防御属性……各属性に対する弱点や耐性。「弱」はダメージが増し、「半」はダメージ半減、「吸」は与えたダメージ分のHPが回復する。なお、闇属性に耐性を持つ敵もいるが、『FF4TA』では闇属性の攻撃手段を使える状況が非常に限定されるため、本書では割愛している。また、本書では属性の氷と耐性の冷気を、どちらも「氷」と表記している。

状態変化……敵が状態変化にかかるかどうか。アイコンが■（水色）の場合、その状態変化を付加できる可能性がある。

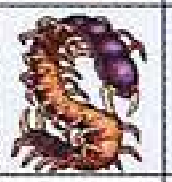
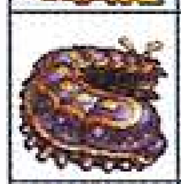
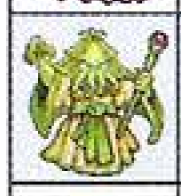
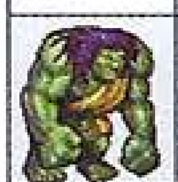
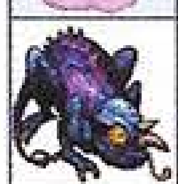
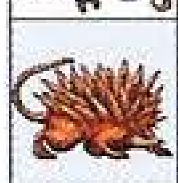
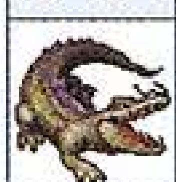
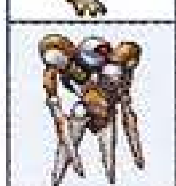
獲得物………倒した際に獲得できる経験値とギル。「経」は経験値、「ギ」はギルを示す。

入手手段……敵のアイテムを入手する手段。「落」「盗」があり、「落」は倒したときにアイテムを落とすことがあり、「盗」は「ぬすむ」「ぶんどる」を使ったときに入手できることがある。また、「落」の場合でも「ぬすむ」「ぶんどる」で入手することは可能。

入手アイテム…敵から入手できる可能性があるアイテム。基本的に1～4の4種類があり、「落」の場合そのうちのどれか1つが手に入る。入手のしやすさは1>2>3>4の順となっている。また、「ぬすむ」「ぶんどる」が成功した場合は、1のアイテムが入手できる。

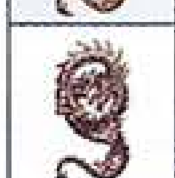
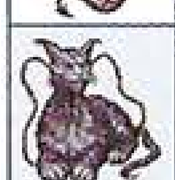
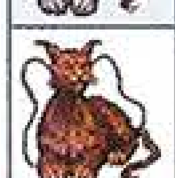
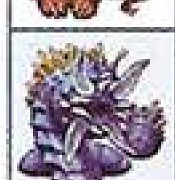
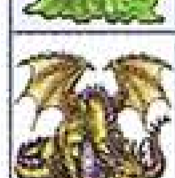
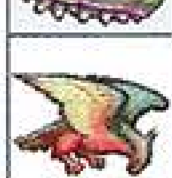
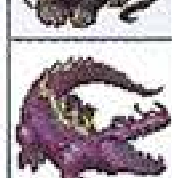
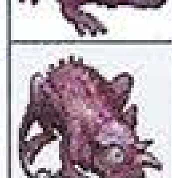
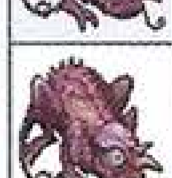
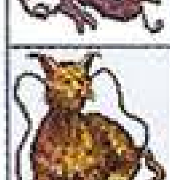
防御属性					状態変化	獲得物	入手手段	入手アイテム	
炎	氷	雷	聖	飛					
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：800 ギ：1800	落	1 星の砂 2 エリクサー	3 金の砂時計 4 ラストエリクサー
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：1555 ギ：194	落	1 ミスリルシールド 2 ミスリルハンマー	3 ハイポーション 4 エクスポーション
—	—	弱	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：2776 ギ：688	落	1 ハイポーション 2 ハイポーション	3 青い牙 4 青い牙
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：1077 ギ：233	落	1 ハイポーション 2 エクスポーション	3 ミスリルナイフ 4 ミスリルヘルム
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：1620 ギ：450	—	1 — 2 —	3 — 4 —
—	弱	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：234 ギ：46	落	1 毒消し 2 やまびこ草 ※1	3 十字架 4 テント
弱	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：6303 ギ：310	落	1 北極の風 2 エーテル	3 エーテル 4 エーテル
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：2889 ギ：693	落	1 ポーション 2 エーテル	3 バラのししゅう 4 光のつるぎ
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：2744 ギ：598	落	1 クモの糸 2 クモの糸	3 大地のドラム 4 大地のハンマー
—	弱	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：236 ギ：40	落	1 皮の帽子 2 皮の服 ※1	3 ハイポーション 4 銀のリンゴ ※2
—	弱	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：4388 ギ：585	落	1 クモの糸 2 クモの糸	3 大地のドラム 4 大地のハンマー
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：3200 ギ：881	落	1 せいじゃくの鐘 2 ユニコーンの角	3 銅の砂時計 4 エーテル

※1 ギルバート編では「どうのしっぽ」になる。　※2 ギルバート編では「ぎんのしっぽ」になる。

	名前	HP	主な出現場所	種族	Lv	魔法・特殊攻撃	追加効果
	あんこくまどうし	5100	[真]深層部 ▶P.242 [真]地下渓谷 ▶P.253	魔法使い	71	ブレイク／トルネド／ファイラ／アスピル／ドレイン／サンダラ／ブリザラ	―
	アンダグランダ1	655	[真]【地上】フィールド ▶P.132 [真]アガルト地下空洞 ▶P.158	―	36	じしん	―
	アントリオン	5000	[真]ダムシアン城 ▶P.182	―	45	はんげきのつの	―
	イエローゼリー	55	[セカ]デビルロード ▶P.190 [セ]ミストの洞窟 ▶P.216	プリン	8	―	―
	インセクタス	28	[セ]【地上】フィールド ▶P.058 [セ]アダマン島の洞窟 ▶P.166	―	5	アスピル	―
	ウィルプリースト	250	[パ]磁力の洞窟 ▶P.178 [パ]トロイア城水路 ▶P.194	魔法使い	15	てったい／ケアル／プロテス	―
	ウッドアイズ	335	[真]【地上】フィールド ▶P.132 [リ]アガルトの鉱山 ▶P.159	―	19	くちばし／ストップ	―
	エーラパトラ	285	[カ]試練の山 ▶P.180 [セ]ミストの洞窟 ▶P.216	悪魔	20	スロウ	―
	エビルヘッド	1014	[真]【地上】フィールド ▶P.132 [真]エブラーナの洞窟 ▶P.171	―	44	きゅうけつ	―
	オーガ	865	[カ]試練の山 ▶P.180 [セ]ミストの洞窟 ▶P.216	巨人	20	―	―
	オーガニトード	59	[ホカ]地下水脈1 ▶P.184 [ヤエ]流星落下跡1 ▶P.222	悪魔	7	トード	―
	ガーゴイル	160	[セ]【地上】フィールド ▶P.058 [セ]バロン城 ▶P.203	悪魔	12	トルネド	―
	カオスナイト	16019	[真]深層部 ▶P.242	―	89	バーサク／トルネド／デス／しのせんこく	―
	カオスレディ	482	[カ]チャレンジダンジョン ▶P.116	霊体	35	ささやき／しのせんこく／のろい／のろいのうた／ひとみ／ひらてうち	―
	カトブレパス	22556	[真]深層部 ▶P.242	悪魔	99	ひとみ／ブレイク	―
	ガトリンガ1	115	[セ]【地上】フィールド ▶P.058 [セ]バロン城 ▶P.203	―	14	はり	―
	ギガースゲイター	292	[ギカ]地下水脈2 ▶P.187 [セ]昔の水路 ▶P.221	―	17	―	―
	きかいへい	4900	[真]地下渓谷 ▶P.253	機械	50	―	―
	きかいほう	3000	[真]地下渓谷 ▶P.253	機械	45	ビーム	―
	きかいりゅう	12000	[真]地下渓谷 ▶P.253	竜	55	じばく／ほのお	―
	ギガントード	47	[ホ]地下水脈1 ▶P.184 [ヤエ]流星落下跡1 ▶P.222	悪魔	6	トード	―
	キマイラ	700	[真]【地上】フィールド ▶P.132 [月]月の地下渓谷 ▶P.261	―	28	ブレイズ	―

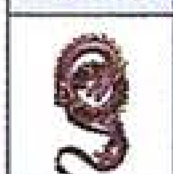
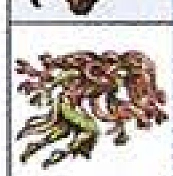
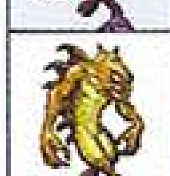
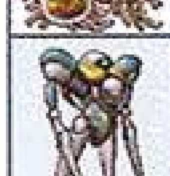
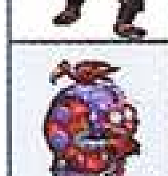
防御属性 炎	氷	雷	聖	飛	状態変化	獲得物	入手手段	入手アイテム
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 17003 ギ: 2400	落	1乙女のキッス 2エーテルドライ 3ソーマの雫 4リボン
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 2714 ギ: 342	落	1クモの糸 2クモの糸 3大地のドラム 4銀のリンゴ
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 1500 ギ: 800	盗	1ポーション 2— 3— 4—
—	—	弱	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 144 ギ: 33	落	1ポーション 2ポーション 3ポーション 4ハイポーション
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 49 ギ: 8	落	1ポーション 2ハイポーション 3ハイポーション 4ハイポーション
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 720 ギ: 268	落	1杖 2いやしの杖 3ミスリルの杖 4マインドフレア
弱	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 687 ギ: 148	落	1ダイエットフード 2うちでの小づち 3乙女のキッス 4万能薬
—	—	—	弱	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 740 ギ: 141	落	1毒消し 2ユニコーンの角 3十字架 4十字架
弱	—	吸	—	弱	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 2306 ギ: 355	落	1ポーション 2ハイポーション 3ハイポーション 4ハイポーション
—	—	—	弱	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 800 ギ: 134	落	1バッカスの酒 2ねじりはちまき 3パワーリスト 4巨人のこて
—	弱	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 127 ギ: 34	落	1乙女のキッス 2乙女のキッス 3乙女のキッス 4乙女のキッス
—	—	—	弱	弱	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 315 ギ: 61	盗	1ポーション 2— 3— 4—
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 23000 ギ: 21000	落	1万能薬 2コテージ 3コテージ 4ソーマの雫
—	—	吸	弱	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 960 ギ: 2100	落	1星の砂 2エリクサー 3金の砂時計 4ラストエリクサー
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 29000 ギ: 31000	落	1金の針 2メデューサの矢 3イージスの盾 4ブレイクブレイド
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 335 ギ: 53	落	1金の針 2金の針 3金の針 4金の針
—	弱	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 660 ギ: 101	落	1皮の帽子 2皮の服 ※1 3ハイポーション ※1 4銀のリンゴ ※2
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 7999 ギ: 985	落	1雷の矢 2ゼウスの怒り 3神々の怒り 4青い牙
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 3199 ギ: 890	落	1テント 2神々の怒り 3神々の怒り 4神々の怒り
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 33800 ギ: 2550	落	1神々の怒り 2金の砂時計 3金のかみかざり 4金のリンゴ
—	弱	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 89 ギ: 24	落	1乙女のキッス 2乙女のキッス 3乙女のキッス 4乙女のキッス
吸	吸	吸	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 1708 ギ: 228	落	1炎の矢 2ボムのかけら 3ボムの右腕 4赤い牙

※1 ギルバート編では「どうのしっぽ」になる。　※2 ギルバート編では「ぎんのしっぽ」になる。

	名前	HP	主な出現場所	種族	Lv	魔法・特殊攻撃	追加効果
	キマイラガイスト	19415	[真]深層部 ▶P.242	—	99	ブレイズ	—
	キマイラブレイン	3400	[真]エブラーナの洞窟 ▶P.171 [月]月の地下渓谷 ▶P.261	—	44	ブレイズ	—
	きょじんへい	10000	[真]【地上】フィールド ▶P.132 [真]地下渓谷 ▶P.253	機械／巨人	50	でんじぱ	—
	ギルバード1	3500	[パ]チャレンジダンジョン ▶P.084	—	23	くさいいき／のろいのうた／くちばし	—
	ギルバード2	5500	[パ]チャレンジダンジョン ▶P.084	—	23	くさいいき／のろいのうた／くちばし	—
	ギルバード3	2800	[ギ]チャレンジダンジョン ▶P.105	—	23	くさいいき／のろいのうた／くちばし	—
	キングフロッガ	2700	[真]地下渓谷 ▶P.253	悪魔	45	トード	毒
	きんりゅう1	8200	[真]深層部 ▶P.242 [真]地下渓谷 ▶P.253	竜	97	かみなり／いなずま／まきつき	—
	ぎんりゅう	7500	[真]深層部 ▶P.242 [真]地下渓谷 ▶P.253	竜	97	ブレイズ／たつまき	—
	クアール	593	[月]【月】フィールド ▶P.120 [真]【地上】フィールド ▶P.132	—	35	ブラスター	—
	クアールレギナ	13935	[真]深層部 ▶P.242	—	90	ブラスター／サンダガ	—
	グァバルウォーム	4111	[月]【月】フィールド ▶P.120	—	35	てったい／ホールド	—
	グール	222	[ポ][カ]試練の山 ▶P.180 [セ]バロン城 ▶P.203	アンデッド	16	—	—
	グリーンセル	900	[真]地下渓谷 ▶P.253	プリン	40	—	—
	グリーンドラゴン3	9800	[真]地下渓谷 ▶P.253	竜	50	かみなり	—
	クリセイルス	986	[月]【月】フィールド ▶P.120 [真]【地上】フィールド ▶P.132	—	36	ドレイン／アスピル／スロウ	—
	クリフィーグル	140	[エ]修道の塔外壁 ▶P.177 [エ]試練の山 ▶P.180	—	11	—	—
	グレイクアール3	10000	[真]【真月】フィールド ▶P.132	—	50	ブラスター	—
	クロコダイル	3200	[真]地下渓谷 ▶P.253	—	45	—	—
	くろとかげ1 ※	792	[カ]【地上】フィールド ▶P.112 [カ]ミストの断崖 ▶P.214	悪魔	25	せきかにらみ	—
	くろとかげ2	2400	[セ]昔の水路（宝箱から出現） ▶P.221	悪魔	25	せきかにらみ	—
	ケットシー	342	[真]【地上】フィールド ▶P.132 [セ]ミストの洞窟 ▶P.216	—	20	ブラスター	—

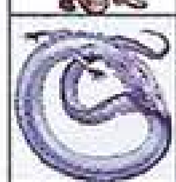
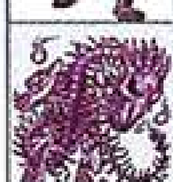
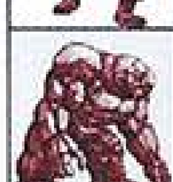
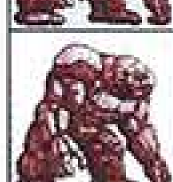
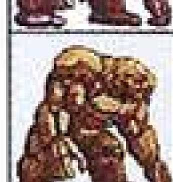
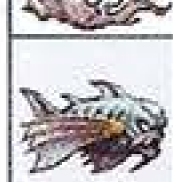
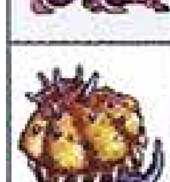
※ ミステレグ（P.288）という敵が「ふか」したあとにも出現することがある。

防御属性 炎	氷	雷	聖	飛	状態変化	獲得物	入手手段	入手アイテム
吸	吸	吸	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：27000 ギ：28500	落	1赤い牙 2白い牙 3青い牙 4呪いの指輪
吸	吸	吸	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：5500 ギ：1200	落	1炎の矢 2ボムのかけら 3ボムの右腕 4赤い牙
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：31000 ギ：1500	落	1コテージ 2オーガキラー 3ポイズンアクス 4ルーンアクス
—	—	—	—	弱	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：333 ギ：999	落	1金の針 2金の針 3金の針 4コカトリス
—	—	—	—	弱	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：666 ギ：9999	落	1金の針 2金の針 3金の針 4コカトリス
—	—	—	—	弱	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：333 ギ：999	—	1— 2— 3— 4—
吸	弱	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：3500 ギ：563	落	1乙女のキッス 2乙女のキッス 3乙女のキッス 4乙女のキッス
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：10095 ギ：20000	落	1ゼウスの怒り 2神々の怒り 3青い牙 4銀のリンゴ
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：15000 ギ：19000	落	1星の砂 2光のカーテン 3月のカーテン 4銀のリンゴ
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：2759 ギ：345	落	1ユニコーンの角 2クアールのひげ 3クアールのひげ 4猫の爪
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：19000 ギ：16500	落	1ユニコーンの角 2クアールのひげ 3猫の爪 4金のリンゴ
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：3963 ギ：287	落	1星の砂 2星の砂 3星の砂 4ソーマの雫
弱	—	—	弱	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：505 ギ：43	盗	1ポーション 2— 3— 4—
弱	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：2003 ギ：392	落	1ポーション 2ポーション 3ポーション 4ハイポーション
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：8234 ギ：2895	落	1青い牙 2青い牙 3銀のリンゴ 4青い牙
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：2822 ギ：39	落	1ポーション 2ハイポーション 3ハイポーション 4ハイポーション
—	—	—	—	弱	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：182 ギ：76	落	1フェニックスの尾 2金の針 3金の針 4コカトリス
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：7000 ギ：2300	落	1ユニコーンの角 2クアールのひげ 3クアールのひげ 4クアールのひげ
吸	弱	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：4515 ギ：829	落	1ポーション 2皮の服 3ハイポーション 4銀のリンゴ
—	弱	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：1298 ギ：43	落	1金の針 2金の針 3メデューサの矢 4ブレイクブレイド
—	弱	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：1298 ギ：43	—	1— 2— 3— 4—
—	—	—	弱	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：820 ギ：147	落	1ユニコーンの角 2クアールのひげ 3クアールのひげ 4猫の爪

	名前	主な出現場所	種族	Lv	魔法・特殊攻撃	追加効果
	ゲロッガ HP 500	ギ チャレンジダンジョン ▶P.105	悪魔	20	トード/ブレイク	毒
	ケンタウロナイト HP 380	カ デビルロード ▶P.190 エ バブイルの塔 ▶P.200	—	21	—	—
	コープスヘイト HP 429	ポ 試練の山 ▶P.180	アンデッド	20	—	毒
	コカトリス HP 149	セ【地上】フィールド ▶P.058 セ バロン城 ▶P.203	—	11	くちばし	—
	こくりゅう2 HP 12000	真 地下渓谷 ▶P.253	竜	52	しのせんこく/デス	—
	ゴブリン1 HP 6	セ【地上】フィールド ▶P.058 セ アダマン島の洞窟 ▶P.166	—	3	—	—
	ゴブリンキャップ HP 199	カ【地上】フィールド ▶P.112 カ ミストの断崖 ▶P.214	—	16	—	—
	ゴブリンプリンス HP 8929	真【地上】フィールド ▶P.132 真 深層部 ▶P.242	—	1	—	—
	ゴルゴーン HP 2550	真【地上】フィールド ▶P.132	—	32	ゆびさき	—
	サウルスゾンビー HP 12000	真 地下渓谷 ▶P.253	竜/アンデッド	79	のろい/ほのお	麻痺
	サタナイト HP 2900	真 エブラーナの洞窟 ▶P.171 月 月の地下渓谷 ▶P.261	—	49	のろい/きゅうしゅう	—
	サタナジュニア HP 3480	真 エブラーナの洞窟 ▶P.171 真 地下渓谷 ▶P.253	魔法使い	45	コンフュ	—
	サハギン HP 64	ポギ 地下水脈2 ▶P.187 エ ドワーフ坑道 ▶P.233	悪魔	8	—	—
	サハギンナイト HP 450	カ 地下水脈1 ▶P.184 カ 地下水脈2 ▶P.187	悪魔	29	—	—
	サハギンプリンス HP 10902	真 深層部 ▶P.242	悪魔	1	サンダガ	—
	サンドウォーム1 HP 75	ギ【地上】フィールド ▶P.102 リ 幻獣の洞窟 ▶P.227	—	6	たつまき	—
	シーボッツ HP 125	ヤ 流星落下跡1 ▶P.222 エ ドワーフ坑道 ▶P.233	—	8	てったい/リレイズ	—
	しさくきかいへい2 HP 250	エ バブイルの塔 ▶P.200	機械	16	—	—
	しさくきかいほう HP 215	エ バブイルの塔 ▶P.200	機械	14	ビーム	—
	しっこくのりゅう3 HP 12000	真 地下渓谷 ▶P.253	竜	54	くろいきば/ダークブレス	—
	シャドウ HP 2000	真 地下渓谷 ▶P.253	アンデッド	45	デス	呪い
	しょうかんし HP 3600	カ チャレンジダンジョン ▶P.116 真 エブラーナの洞窟 ▶P.171	魔法使い	48	デジョン/デス/しょうかん/てったい	—

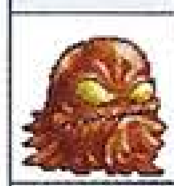
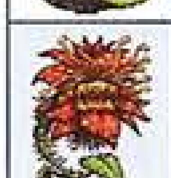
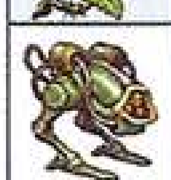
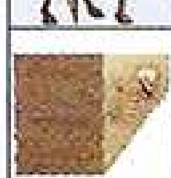
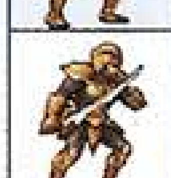
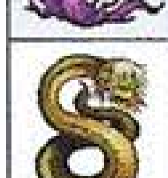
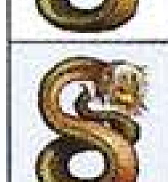
防御属性 炎	氷	雷	聖	飛	状態変化	獲得物	入手手段	入手アイテム
吸	弱	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 1500 ギ: 1200	落	1星の砂 2エリクサー 3金の砂時計 4ラストエリクサー
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 860 ギ: 172	落	1テント 2コテージ 3コテージ 4コテージ
弱	—	—	弱	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 741 ギ: 64	—	1— 2— 3— 4—
—	—	—	—	弱	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 275 ギ: 45	落	1フェニックスの尾 2金の針 3金の針 4コカトリス
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 9865 ギ: 4200	落	1目薬 2暗闇の矢 3エクスポーション 4エクスポーション
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 28 ギ: 5	落	1ポーション 2テント 3銅の砂時計 4ゴブリン
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 1930 ギ: 45	盗	1ポーション 2— 3— 4—
—	—	弱	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 11000 ギ: 6000	落	1ポーション 2エクスポーション 3金の砂時計 4ゴブリン
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 3003 ギ: 248	落	1メデューサの矢 2メデューサの矢 3メデューサの矢 4ブレイクブレイド
弱	—	—	弱	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 15000 ギ: 8100	落	1赤い牙 2赤い牙 3赤い牙 4呪いの指輪
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 4288 ギ: 575	落	1テント 2コテージ 3コテージ 4コテージ
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 6388 ギ: 650	落	1せいじゃくの鐘 2ユニコーンの角 3銅の砂時計 4エーテル
—	—	弱	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 136 ギ: 38	—	1— 2— 3— 4—
—	—	弱	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 670 ギ: 210	落	1ブロードソード 2ロングソード 3サンゴのつるぎ 4眠りの剣
—	半	弱	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 18000 ギ: 14000	落	1エクスポーション 2コテージ 3怪獣図鑑 4ラストエリクサー
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 82 ギ: 22	落	1ポーション 2ハイポーション ※1 3万能薬 4銀のリンゴ ※2
—	—	弱	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 225 ギ: 79	落	1毒消し 2やまびこ草 3十字架 4テント
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 412 ギ: 225	落	1雷の矢 2ゼウスの怒り 3神々の怒り 4青い牙
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 350 ギ: 180	落	1テント 2神々の怒り 3神々の怒り 4神々の怒り
—	—	—	弱	弱	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 11521 ギ: 5330	落	1ポーション 2ポーション 3ポーション 4ポーション
弱	—	—	弱	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 3000 ギ: 666	盗	1ポーション 2— 3— 4—
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 3688 ギ: 475	落	1いやしの杖 2ルーンの腕輪 3ルーンの杖 4ルーンの杖

※1 ギルバート編では「どうのしっぽ」になる。　※2 ギルバート編では「ぎんのしっぽ」になる。

	名前	主な出現場所	種族	Lv	魔法・特殊攻撃	追加効果
	シルバンポス HP 2200	真地下渓谷 ▶P.253	—	45	—	—
	シルフ HP 1860	真オアシスの村カイポ ▶P.173 真ファブール城 ▶P.208	—	1	アスピル／ファイア／ブリザド／サンダー	—
	しんえいたい HP 9633	真深層部 ▶P.242	—	85	ほうよう／てったい／プロテス	—
	すいしょうりゅう HP 14120	真深層部 ▶P.242	竜	90	ミールストーム／まきつき／ストップ／かえんりゅう／ふぶき／かみなり	—
	ズー1 HP 941	セ【地上】フィールド ▶P.058 ヤホブスの山 ▶P.210	—	15	—	—
	スカイピュービル HP 113	エ試練の山 ▶P.180	—	10	—	—
	スカルジャー HP 740	真【地上】フィールド ▶P.132 月月の地下渓谷 ▶P.261	アンデッド	31	サンダラ	呪い
	スカルドラゴン HP 12000	真【地上】フィールド ▶P.132 真地下渓谷 ▶P.253	竜／アンデッド	79	ほのお	毒
	スカルナント HP 1111	真地下渓谷（イベントバトル） ▶P.138	アンデッド	32	ドレイン	—
	スケルトン HP 135	カ【地上】フィールド ▶P.112 セデビルロード ▶P.190	アンデッド	10	サンダー	—
	スケルリッパー HP 343	ボカ試練の山 ▶P.180 カデビルロード ▶P.190	アンデッド	18	サンダー	—
	ステイルゴーレム1 HP 1950	真【地上】フィールド ▶P.132 月月の地下渓谷 ▶P.261	巨人	32	—	眠り
	ステイルゴーレム2 HP 5000	ギチャレンジダンジョン ▶P.105	巨人	19	—	眠り
	ストーンゴーレム HP 2560	真磁力の洞窟 ▶P.178 月幻獣神の洞窟 ▶P.241	巨人	32	—	—
	スピリット HP 86	エボ試練の山 ▶P.180 セデビルロード ▶P.190	霊体	10	ファイア	—
	スプラッシャー HP 180	ボギ地下水脈1 ▶P.184 セ昔の水路 ▶P.221	—	16	—	—
	ソウル HP 200	ボカ試練の山 ▶P.180 セバロン城 ▶P.203	霊体	16	ファイア	—
	ソーサラー HP 1000	カチャレンジダンジョン ▶P.116 月月の地下渓谷 ▶P.261	魔法使い	34	ドレイン／しょうかん／てったい	—
	ソーサルレディ HP 350	エバブイルの塔 ▶P.200	魔法使い	26	ヘイスト／スロウ／サイレス	—
	ソードラット HP 30	カ【地上】フィールド ▶P.112 セアダマン島の洞窟 ▶P.166	—	4	はり	—
	ソリッドシャット HP 2100	真地下渓谷 ▶P.253	—	45	—	—
	ゾンビー HP 52	エボ試練の山 ▶P.180 セデビルロード ▶P.190	アンデッド	6	—	—

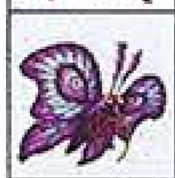
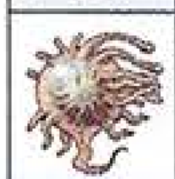
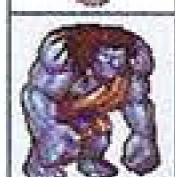
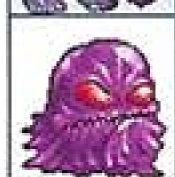
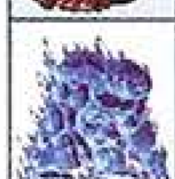
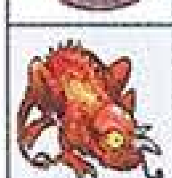
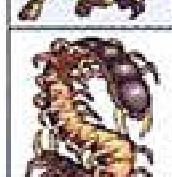
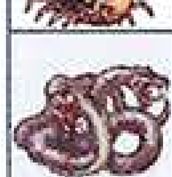
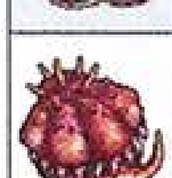
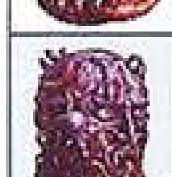
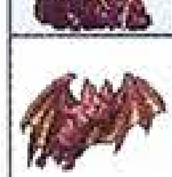
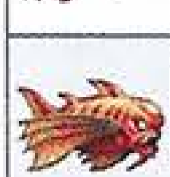
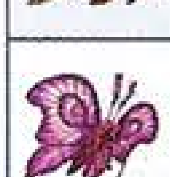
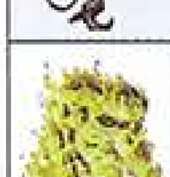
防御属性 炎	氷	雷	聖	飛	状態変化	獲得物	入手手段	入手アイテム
—	—	弱	—	—	毒・暗闇・沈黙・カエル・石化・即死・徐々石・狂戦士・混乱・眠り・麻痺・呪い・ストップ・瀕死	経：2765 ギ：612	落	1 ダイエットフード 2 うちでの小づち 3 乙女のキッス 4 万能薬
—	—	—	—	弱		経：0 ギ：462	盗	1 ポーション 2 — 3 — 4 —
—	—	—	—	—	毒・暗闇・沈黙・こびと・石化・即死・徐々石・狂戦士・混乱・眠り・麻痺・呪い・ストップ・瀕死	経：17000 ギ：14000	落	1 エクスポーション 2 ふうましゅりけん 3 ミネルバビスチェ 4 金のリンゴ
—	—	—	—	弱		経：21000 ギ：32000	落	1 白い牙 2 ドラゴンシールド 3 飛竜のヤリ 4 クリスタルリング
—	—	—	—	弱	毒・暗闇・沈黙・石化・即死・徐々石・狂戦士・混乱・眠り・麻痺・呪い・ストップ・瀕死	経：432 ギ：281	落	1 羽根付き帽子 2 ハイポーション 3 コテージ 4 銀のリンゴ
—	—	—	—	弱	毒・暗闇・沈黙・石化・即死・徐々石・混乱・呪い・ストップ・瀕死	経：145 ギ：39	落	1 目薬 2 フェニックスの尾 3 目覚まし時計 4 金の針
弱	—	—	弱	—	石化・徐々石・ストップ・瀕死	経：1577 ギ：116	盗	1 ポーション 2 — 3 — 4 —
弱	—	—	—	—	石化・徐々石・混乱・ストップ・瀕死	経：14000 ギ：6750	落	1 赤い牙 2 赤い牙 3 赤い牙 4 呪いの指輪
弱	—	—	弱	—	石化・ストップ・瀕死	経：503 ギ：100	盗	1 ポーション 2 — 3 — 4 —
弱	—	—	弱	—	石化・徐々石・ストップ・瀕死	経：238 ギ：126	盗	1 ポーション 2 — 3 — 4 —
弱	—	—	弱	—	石化・徐々石・ストップ・瀕死	経：587 ギ：121	—	1 — 2 — 3 — 4 —
—	弱	—	—	—	ブタ・石化・徐々石・狂戦士・混乱・眠り・麻痺・呪い・ストップ・瀕死	経：703 ギ：445	落	1 木づち 2 巨人のこて 3 巨人のこて 4 巨人のこて
—	弱	—	—	—		経：703 ギ：445	—	1 — 2 — 3 — 4 —
—	弱	—	—	—	ブタ・徐々石・狂戦士・混乱・眠り・麻痺・呪い・ストップ・瀕死	経：2908 ギ：238	落	1 ハイポーション 2 エクスポーション 3 メデューサの矢 4 メデューサの矢
吸	—	—	弱	—	沈黙・ブタ・こびと・カエル・狂戦士・混乱・呪い・ストップ・瀕死	経：278 ギ：66	落	1 ポーション 2 ポーション 3 ポーション 4 呪いの指輪
—	—	弱	—	—	毒・暗闇・沈黙・石化・即死・徐々石・狂戦士・混乱・眠り・麻痺・呪い・ストップ・瀕死	経：430 ギ：63	落	1 ポーション 2 ポーション ※ 3 ポーション 4 ハイポーション
吸	—	—	弱	—	沈黙・ブタ・こびと・カエル・狂戦士・混乱・呪い・ストップ・瀕死	経：460 ギ：59	落	1 ポーション 2 ポーション 3 ポーション 4 呪いの指輪
—	—	—	—	—	毒・暗闇・沈黙・こびと・石化・即死・徐々石・狂戦士・混乱・眠り・麻痺・呪い・ストップ・瀕死	経：2359 ギ：272	落	1 いやしの杖 2 ルーンの腕輪 3 ルーンの杖 4 ルーンの杖
—	—	—	—	—	毒・暗闇・沈黙・ブタ・こびと・石化・即死・徐々石・狂戦士・混乱・眠り・麻痺・呪い・ストップ・瀕死	経：1551 ギ：329	落	1 ロッド 2 銀の腕輪 3 エーテル 4 エーテルドライ
—	—	—	—	—	毒・暗闇・沈黙・ブタ・石化・即死・徐々石・狂戦士・混乱・眠り・麻痺・呪い・ストップ・瀕死	経：66 ギ：13	落	1 金の針 2 金の針 3 金の針 4 金の針
—	—	弱	—	—	毒・暗闇・沈黙・カエル・石化・即死・徐々石・狂戦士・混乱・眠り・麻痺・呪い・ストップ・瀕死	経：2884 ギ：491	落	1 ダイエットフード 2 うちでの小づち 3 乙女のキッス 4 万能薬
弱	—	—	弱	—	暗闇・沈黙・石化・徐々石・狂戦士・混乱・呪い・ストップ・瀕死	経：112 ギ：31	盗	1 ポーション 2 — 3 — 4 —

※ ギルバート編では「どうのしっぽ」になる。

	名前	HP	主な出現場所	種族	Lv	魔法・特殊攻撃	追加効果
	ゾンビへい	1000	真 バロンの町 ▶P.205	アンデッド	20	ドレイン	—
	ダークグラネイド1	1820	真 地下渓谷 ▶P.253	—	39	れんさばくはつ／じばく	—
	ダークグラネイド2	9646	真 開発室（ボスバトル） ▶P.153	—	20	じばく／せんこう	—
	ダイブイーグル	18	セ 【地上】フィールド ▶P.058 エ 修道の塔外壁 ▶P.177	—	5	くちばし	—
	ダストムース	8882	真 深層部 ▶P.242	プリン／魔法使い	80	—	—
	ツインスネーク	108	カ 試練の山 ▶P.180 セ ミストの洞窟 ▶P.216	—	20	まきつき	—
	つきのめがみ	4000	真 深層部 ▶P.242 真 地下渓谷 ▶P.253	—	61	ほうよう／てったい	—
	デザートサハギン	20	ギ 【地上】フィールド ▶P.102	悪魔	5	—	—
	デスタネット	380	パ トロイア城水路 ▶P.194 セ 昔の水路 ▶P.221	—	25	—	—
	デスビューティ	440	真 【地上】フィールド ▶P.132 ポ 幻獣の洞窟 ▶P.227	—	19	かふん	—
	デスマシーン	10000	月 チャレンジダンジョン1 ▶P.124 月 チャレンジダンジョン2 ▶P.127	—	35	いなずま／ビーム／メルトダウン	—
	てっきへい	3500	真 地下渓谷 ▶P.253	機械	56	—	—
	デモンズウォール	8000	リ チャレンジダンジョン ▶P.070	—	23	クラッシュダウン／せきかにらみ	—
	とうぞく1	3500	ギ チャレンジダンジョン ▶P.105	—	20	てったい／サンダー	—
	とうぞく2	3500	ギ チャレンジダンジョン ▶P.105	—	21	てったい／サンダー	—
	トーディウィッチ	2960	真 【地上】フィールド ▶P.132	魔法使い	40	トード／ミニマム／てったい	—
	トーディトード	600	真 【地上】フィールド ▶P.132	悪魔／魔法使い	43	トード	—
	ドモボーイ	37	カ 【地上】フィールド ▶P.112 セ バロン城 ▶P.203	—	9	—	—
	ドラキュレディ	270	エ バブイルの塔 ▶P.200 セ ミストの洞窟 ▶P.216	アンデッド	20	きゅうけつ／きゅうしゅう	—
	ドリームエビル	2800	カ チャレンジダンジョン ▶P.116 真 地下渓谷 ▶P.253	—	39	スリプル／ファイラ	—
	ナーガ	320	カ 【地上】フィールド ▶P.112 カ ミストの断崖 ▶P.214	悪魔	27	した	—
	ナーガラージャ	1480	真 【地上】フィールド ▶P.132 真 エブラーナの洞窟 ▶P.171	悪魔	40	サイレス	—

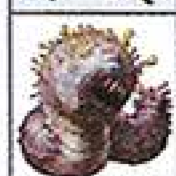
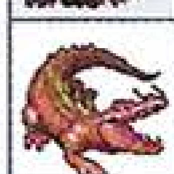
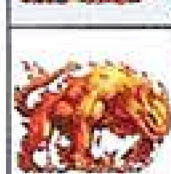
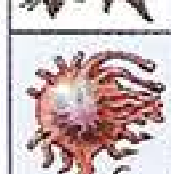
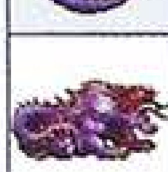
防御属性					状態変化	獲得物	入手手段	入手アイテム	
炎	氷	雷	聖	飛					
弱	—	—	弱	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 800 ギ: 200	落	1ポーション 2ポーション	3ポーション 4ポーション
—	—	—	—	弱	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 2644 ギ: 630	落	1ボムのかけら 2南極の風	3ボムの魂 4ボム
—	—	—	—	弱	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 1000 ギ: 1200	盗	1ポーション 2—	3— 4—
—	—	—	—	弱	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 40 ギ: 5	落	1フェニックスの尾 2金の針	3金の針 4コカトリス
—	—	—	弱	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 21000 ギ: 20000	落	1エーテルドライ 2エリクサー	3ふうましゅりけん 4ソーマの雫
—	弱	—	弱	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 720 ギ: 126	落	1毒消し 2ユニコーンの角 ※1	3毒消し ※2 4毒消し ※2
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 13000 ギ: 3500	落	1聖なる矢 2月のカーテン	3ミネルバビスチェ 4アルテミスの弓
—	弱	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 70 ギ: 17	落	1毒消し 2やまびこ草	3十字架 4テント
—	—	弱	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 1030 ギ: 98	落	1ダイエットフード 2うちでの小づち	3乙女のキッス 4万能薬
弱	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 650 ギ: 210	落	1ダイエットフード 2うちでの小づち	3乙女のキッス 4万能薬
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 960 ギ: 2100	落	1星の砂 2エリクサー	3金の砂時計 4ラストエリクサー
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 9699 ギ: 1220	落	1テント 2コテージ	3コテージ 4コテージ
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 2500 ギ: 1000	—	1— 2—	3— 4—
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 830 ギ: 1800	—	1— 2—	3— 4—
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 850 ギ: 2000	—	1— 2—	3— 4—
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 3441 ギ: 598	落	1乙女のキッス 2エーテルドライ	3ソーマの雫 4リボン
—	弱	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 1841 ギ: 335	落	1乙女のキッス 2乙女のキッス	3乙女のキッス 4乙女のキッス
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 184 ギ: 48	盗	1ポーション 2—	3— 4—
弱	—	吸	弱	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 810 ギ: 133	落	1バンパイアの牙 2バンパイアの牙	3リリスのくちづけ 4リリスのくちづけ
吸	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 3141 ギ: 362	落	1ポーション 2ポーション	3ポーション 4呪いの指輪
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 1118 ギ: 150	落	1毒消し 2ユニコーンの角	3毒矢 4毒矢
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 3582 ギ: 238	落	1毒消し 2ユニコーンの角	3毒矢 4毒矢

※1 ギルバート編では「どうのしっぽ」になる。　※2 ギルバート編では「ぎんのしっぽ」になる。

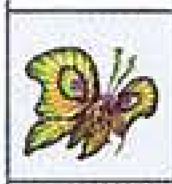
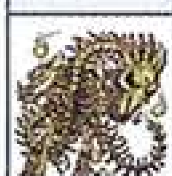
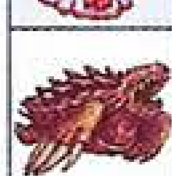
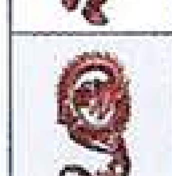
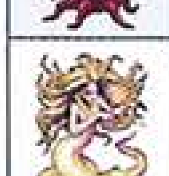
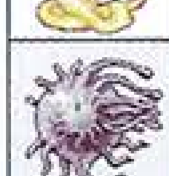
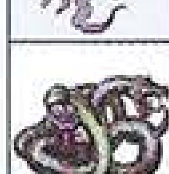
	名前	主な出現場所	種族	Lv	魔法・特殊攻撃	追加効果
	ニューズアイ HP 820	[リ]チャレンジダンジョン ▶P.070	—	35	じばく/とうかレーザー/ぶったい199/ファイラ/ブリザラ/サンダラ	—
	ネイビーモス HP 152	[エ]試練の山 ▶P.180	—	12	—	—
	ネスカリョーテ HP 1800	[真]【真月】フィールド ▶P.132 [真]地下渓谷 ▶P.253	—	45	—	毒
	バーサオーガ HP 2000	[真]【地上】フィールド ▶P.132 [真]アガルトの村 ▶P.161	巨人/魔法使い	32	—	—
	パープルババロア HP 105	[カ]デビルロード ▶P.190 [セ]ミストの洞窟 ▶P.216	プリン	21	—	—
	ハイウィザード HP 1800	[真]地下渓谷 ▶P.253	魔法使い	45	ファイガ/ブリザガ/サンダガ/アスピル	—
	ハイドロゴーレム HP 8888	[真]地下渓谷 ▶P.253	巨人	45	おおつなみ/メルトダウン	—
	バグ HP 6440	[エ]チャレンジダンジョン ▶P.092	—	25	ひとみ/フレア	—
	はくりゅう3 HP 11000	[真]地下渓谷 ▶P.253	竜	55	ふぶき/スロウ/かえんりゅう/いなずま/ミールストーム	—
	バジリスク HP 90	[ヤ]ホブスの山 ▶P.210 [リ]シルフの洞窟 ▶P.230	悪魔	5	せきかにらみ	—
	バックドウォーム HP 5200	[真]【真月】フィールド ▶P.132	—	45	—	—
	バロンこのえへい HP 280	[セ]ミストの洞窟 ▶P.216 [セ]昔の水路 ▶P.221	魔法使い	18	ポーキー/ミニマム	—
	ハンドレッグ HP 60	[ギ]【地上】フィールド ▶P.102 [ギ]流星落下跡2 ▶P.224	—	6	じしん	—
	ヒュドラ HP 257	[セ]バロン城 ▶P.203 [セ]昔の水路 ▶P.221	悪魔	17	まきつき	—
	ファングシェル HP 58	[パ]トロイア城水路 ▶P.194 [セ]昔の水路 ▶P.221	—	6	—	—
	フェイズ HP 37000	[真]深層部 ▶P.242	機械	99	じばく/ホーリー/フレア/バイオ/ケアルダ/ヘイスト/リフレク	—
	フェイスバット HP 334	[セ]バロン城 ▶P.203 [セ]ミストの洞窟 ▶P.216	—	20	きゅうけつ	—
	フライキラー HP 65	[ポ]地下水脈1 ▶P.184 [パ]トロイア城水路 ▶P.194	—	7	—	—
	フライングアイ HP 40	[セ]アダマン島の洞窟 ▶P.166 [リ]幻獣の洞窟 ▶P.227	—	5	りんぷん	—
	プラクティ HP 410	[カ]デビルロード ▶P.190 [カ]ミストの断崖 ▶P.214	魔法使い	23	コンフュ	—
	ブラストゴーレム HP 8888	[真]地下渓谷 ▶P.253	巨人	45	かみなり/メルトダウン	—
	ブラックナイト HP 360	[カ]デビルロード ▶P.190 [月]月の地下渓谷 ▶P.261	アンデッド	21	のろい/きゅうしゅう	—

防御属性					状態変化	獲得物	入手手段	入手アイテム
炎	氷	雷	聖	飛				
—	—	—	—	弱	毒 暗闇 沈黙 ~~ブタ~~ ~~こびと~~ ~~カエル~~ 石化 即死 徐々石 ~~狂戦士~~ 混乱 ~~眠り~~ ~~麻痺~~ 呪い ストップ 瀕死	経: 960 ギ: 2100	落	1 星の砂 2 エリクサー 3 金の砂時計 4 ラストエリクサー
—	—	—	—	弱	毒 ~~暗闇~~ 沈黙 ~~ブタ~~ ~~こびと~~ ~~カエル~~ 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 229 ギ: 52	落	1 目薬 2 フェニックスの尾 3 目覚まし時計 4 金の針
—	—	—	—	—	~~毒~~ ~~暗闇~~ ~~沈黙~~ ~~ブタ~~ ~~こびと~~ ~~カエル~~ ~~石化~~ ~~即死~~ ~~徐々石~~ ~~狂戦士~~ ~~混乱~~ ~~眠り~~ ~~麻痺~~ ~~呪い~~ ストップ 瀕死	経: 2221 ギ: 511	落	1 星の砂 2 月のカーテン 3 月のカーテン 4 月のカーテン
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ~~ブタ~~ こびと ~~カエル~~ 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 2359 ギ: 270	落	1 バッカスの酒 2 ねじりはちまき 3 パワーリスト 4 巨人のこて
弱	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 ~~混乱~~ 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 750 ギ: 50	落	1 ポーション 2 ポーション 3 ポーション 4 ハイポーション
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと ~~カエル~~ 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 3045 ギ: 775	落	1 フェニックスの尾 2 エーテルドライ 3 ソーマの雫 4 リボン
—	吸	弱	—	—	毒 ~~暗闇~~ ~~沈黙~~ ~~ブタ~~ ~~こびと~~ ~~カエル~~ ~~石化~~ ~~即死~~ ~~徐々石~~ 狂戦士 ~~混乱~~ 眠り ~~麻痺~~ ~~呪い~~ ストップ 瀕死	経: 7000 ギ: 3000	落	1 氷の矢 2 白い牙 3 アイスウィップ 4 エクスポーション
—	—	弱 ※1	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 1280 ギ: 1500	落	1 星の砂 2 エリクサー 3 金の砂時計 4 ラストエリクサー
吸	吸	吸	—	—	~~毒~~ ~~暗闇~~ ~~沈黙~~ ~~ブタ~~ ~~こびと~~ ~~カエル~~ ~~石化~~ ~~即死~~ 徐々石 狂戦士 混乱 ~~眠り~~ ~~麻痺~~ 呪い ストップ 瀕死	経: 10008 ギ: 5050	落	1 白い牙 2 白い牙 3 白い牙 4 白い牙
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ~~ブタ~~ ~~こびと~~ カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 110 ギ: 30	落	1 金の針 2 金の針 ※2 3 金の針 4 金の針
弱	—	—	—	—	毒 ~~暗闇~~ 沈黙 ~~ブタ~~ ~~こびと~~ カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 ~~眠り~~ 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 5088 ギ: 1288	落	1 クモの糸 2 エーテル 3 エーテル 4 エーテル
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 710 ギ: 153	—	1 — 2 — 3 — 4 —
—	—	—	—	—	毒 ~~暗闇~~ 沈黙 ~~ブタ~~ ~~こびと~~ ~~カエル~~ 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 79 ギ: 20	落	1 ポーション 2 ポーション ※2 3 ポーション 4 ハイポーション ※3
—	—	弱	—	—	毒 暗闇 沈黙 ~~ブタ~~ ~~こびと~~ カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 670 ギ: 98	落	1 毒消し 2 ユニコーンの角 ※2 3 毒消し ※3 4 毒消し ※3
—	—	弱	—	—	毒 暗闇 沈黙 ~~ブタ~~ ~~こびと~~ カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 101 ギ: 28	落	1 ダイエットフード 2 うちでの小づち 3 乙女のキッス 4 万能薬
—	—	—	—	—	~~毒~~ ~~暗闇~~ ~~沈黙~~ ~~ブタ~~ ~~こびと~~ ~~カエル~~ ~~石化~~ ~~即死~~ ~~徐々石~~ ~~狂戦士~~ ~~混乱~~ ~~眠り~~ ~~麻痺~~ ~~呪い~~ ~~ストップ~~ ~~瀕死~~	経: 50000 ギ: 65000	落	1 光のカーテン 2 エクスポーション 3 エリクサー 4 フェイズメット
—	—	吸	弱	弱	毒 暗闇 沈黙 ~~ブタ~~ ~~こびと~~ ~~カエル~~ 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 598 ギ: 82	落	1 ポーション 2 ハイポーション 3 ハイポーション 4 ハイポーション
—	—	弱	—	—	毒 暗闇 沈黙 ~~ブタ~~ ~~こびと~~ カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 119 ギ: 30	落	1 ポーション 2 ポーション 3 ポーション 4 ハイポーション
—	—	—	—	弱	毒 ~~暗闇~~ 沈黙 ~~ブタ~~ ~~こびと~~ ~~カエル~~ 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 74 ギ: 18	落	1 目薬 2 フェニックスの尾 3 目覚まし時計 4 金の針
弱	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 1221 ギ: 275	落	1 せいじゃくの鐘 2 ユニコーンの角 3 銅の砂時計 4 エーテル
—	—	吸	—	—	毒 ~~暗闇~~ ~~沈黙~~ ~~ブタ~~ ~~こびと~~ ~~カエル~~ ~~石化~~ ~~即死~~ ~~徐々石~~ 狂戦士 ~~混乱~~ 眠り ~~麻痺~~ ~~呪い~~ ストップ 瀕死	経: 7000 ギ: 3000	落	1 雷の矢 2 青い牙 3 らいきり 4 エクスポーション
弱	—	—	弱	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 ~~即死~~ 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 840 ギ: 175	落	1 テント 2 コテージ 3 コテージ 4 コテージ

※1 雷属性の魔法攻撃を当てると即死する。　※2 ギルバート編では「どうのしっぽ」になる。　※3 ギルバート編では「ぎんのしっぽ」になる。

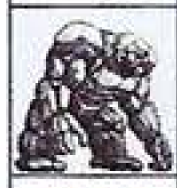
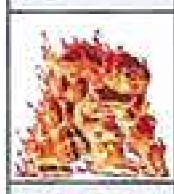
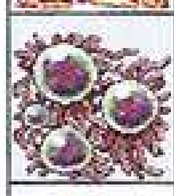
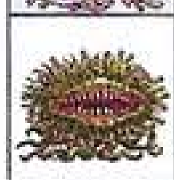
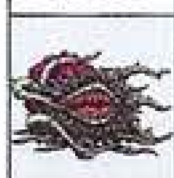
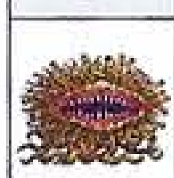
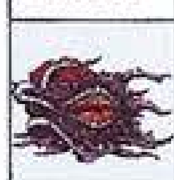
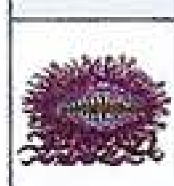
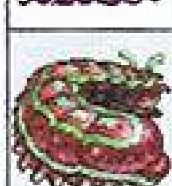
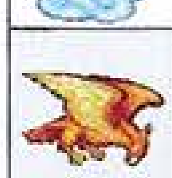
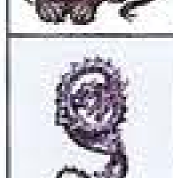
	名前	HP	主な出現場所	種族	Lv	魔法・特殊攻撃	追加効果
	ブラックプリン	1357	[真]地下渓谷 ▶P.253 [月]月の地下渓谷 ▶P.261	プリン	50	—	—
	ブラッディバット	439	[カ]地下水脈1 ▶P.184 [カ]地下水脈2 ▶P.187	—	31	きゅうけつ	—
	ブラッディボーン	210	[ホカ]試練の山 ▶P.180 [セカ]デビルロード ▶P.190	アンデッド	13	サンダー	—
	ブラッディレッド1	2400	[真]【地上】フィールド ▶P.132 [月]月の地下渓谷 ▶P.261	—	45	デス／しせん	—
	ブラッドウォーム	638	[セ]ミストの洞窟 ▶P.216 [セ]昔の水路 ▶P.221	—	18	つなみ	—
	ブラッドフラワ	370	[エ]チャレンジダンジョン ▶P.092 [リ]封印の洞窟 ▶P.237	—	23	かふん	—
	ブリーズビースト1	520	[カ]【地上】フィールド ▶P.112 [カ]ミストの断崖 ▶P.214	—	40	ふぶき	—
	ブリズリザード	480	[カ]【地上】フィールド ▶P.112 [カ]ミストの断崖 ▶P.214	悪魔	23	ブリザラ／せきかにらみ	—
	ブルードラゴン	15000	[真]深層部 ▶P.242	竜	98	ふぶき	—
	フルバディ	130000	[真]深層部 ▶P.242	機械	99	じしん	—
	フレイゲイター	880	[カ]地下水脈1 ▶P.184 [カ]地下水脈2 ▶P.187	—	34	—	—
	ブレイズトード	375	[カ]地下水脈1 ▶P.184 [カ]地下水脈2 ▶P.187	悪魔	32	トード	毒
	フレイムエビル	315	[カ]試練の山 ▶P.180 [カ]デビルロード ▶P.190	霊体	19	ファイラ	—
	フレイムドッグ1	1221	[カ]【地上】フィールド ▶P.112 [真]エブラーナ城 ▶P.169	—	29	ほのお	—
	フレイムドッグ4	4500	[ギ]チャレンジダンジョン ▶P.105	—	22	ほのお	—
	フレイムナイト	579	[真]【地上】フィールド ▶P.132 [真]エブラーナ城 ▶P.169	—	31	—	—
	フロータイボール	20	[パ]【地上】フィールド ▶P.080 [リ]幻獣の洞窟 ▶P.227	—	4	デス	—
	プロカリョーテ	2600	[真]地下渓谷 ▶P.253	—	61	—	毒
	プロトフェイズ	31415	[真]深層部 ▶P.242	機械	99	ホーリー／かいふく／フレア／デス／リフレク	—
	ペイニーボム	111	[セ]【地上】フィールド ▶P.058 [セ]バロン城 ▶P.203	—	14	じばく	—
	ベヒーモス1	15000	[真]深層部 ▶P.242 [真]地下渓谷 ▶P.253	—	99	ミールストーム	—
	ヘルタートル	700	[カ]地下水脈1 ▶P.184 [セ]ミストの洞窟 ▶P.216	悪魔	25	—	—

防御属性 炎	氷	雷	聖	飛	状態変化	獲得物	入手手段	入手アイテム	
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 3044 ギ: 1300	落	1エーテル 2星の砂	3月のカーテン 4アルテミスの矢
弱	—	吸	—	弱	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 1977 ギ: 262	落	1ポーション 2ハイポーション	3ハイポーション 4ハイポーション
弱	—	—	弱	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 315 ギ: 81	盗	1ポーション 2—	3— 4—
—	—	—	—	弱	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 3444 ギ: 465	落	1目薬 2フェニックスの尾	3目覚まし時計 4金の針
—	—	弱	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 690 ギ: 128	落	1ポーション 2ハイポーション	3万能薬 4銀のリンゴ
弱	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 1204 ギ: 32	落	1ダイエットフード 2うちでの小づち	3乙女のキッス 4万能薬
弱	吸	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 1441 ギ: 276	落	1氷の矢 2南極の風	3北極の風 4白い牙
弱	吸	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 1331 ギ: 289	落	1氷の矢 2南極の風	3北極の風 4白い牙
吸	吸	吸	吸	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 36000 ギ: 40200	落	1白い牙 2しゅりけん	3竜のひげ 4飛竜のヤリ
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 40000 ギ: 48000	落	1光のカーテン 2エクスポーション	3エリクサー 4フェイズボディ
吸	弱	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 1563 ギ: 356	落	1ポーション 2皮の服	3ハイポーション 4銀のリンゴ
吸	弱	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 510 ギ: 89	落	1乙女のキッス 2乙女のキッス	3乙女のキッス 4乙女のキッス
吸	弱	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 666 ギ: 88	落	1ポーション 2ポーション	3ポーション 4呪いの指輪
吸	弱	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 1708 ギ: 244	落	1炎の矢 2ボムのかけら	3ボムの右腕 4赤い牙
吸	弱	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 900 ギ: 2500	—	1— 2—	3— 4—
吸	弱	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 1708 ギ: 300	落	1炎のヤリ 2フレイムソード	3フレイムシールド 4フレイムメイル
—	—	—	—	弱	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 42 ギ: 9	落	1目薬 2フェニックスの尾	3目覚まし時計 4金の針
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 7999 ギ: 1850	落	1星の砂 2月のカーテン	3月のカーテン 4月のカーテン
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 31000 ギ: 31000	落	1光のカーテン 2エクスポーション	3月のカーテン 4ガラスのマスク
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 445 ギ: 67	盗	1ポーション 2—	3— 4—
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 13500 ギ: 7600	落	1ねじりはちまき 2パワーリスト	3ちからだすき 4ちからだすき
吸	弱	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 920 ギ: 224	落	1ハイポーション 2エクスポーション	3ミスリルナイフ 4ミスリルシールド

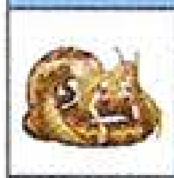
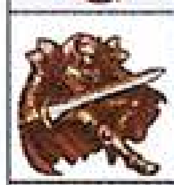
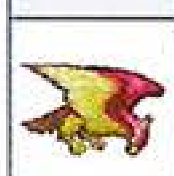
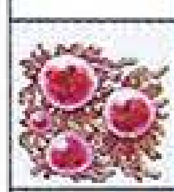
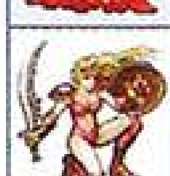
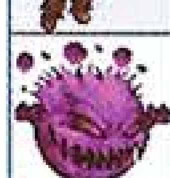
	名前	主な出現場所	種族	Lv	魔法・特殊攻撃	追加効果
	ヘルニードル ※1 HP 398	[カ]試練の山 ▶P.180 [セ]ミストの洞窟 ▶P.216	—	20	はり	—
	ベルフェゴール1 HP 2200	[真]【地上】フィールド ▶P.132 [真]エブラーナの洞窟 ▶P.171	霊体	48	トルネド	—
	ベルフェゴール4 HP 4300	[ギ]チャレンジダンジョン ▶P.105	霊体	23	トルネド	—
	ヘルフラッパー HP 900	[カ]【地上】フィールド ▶P.112 [真]【地上】フィールド ▶P.132	—	39	りんぷん	—
	ボーンドラゴン HP 7700	[真]地下渓谷 ▶P.253	竜／アンデッド	45	デス／どくガス	毒
	ボム HP 55	[セ]【地上】フィールド ▶P.058 [セ]バロン城 ▶P.203	—	14	じばく	—
	ボムキング HP 11100	[真]深層部 ▶P.242	—	85	ファイガ／ほのお／じばく	—
	ホワイトムース HP 298	[真]磁力の洞窟 ▶P.178 [月]月の地下渓谷 ▶P.261	プリン	30	—	—
	マイナス1 HP 12800	[真]深層部 ▶P.242	魔法使い	60	ホーリー／フレア／メテオ	—
	マイナス2 HP 17800	[真]深層部 ▶P.242	—	60	じゅばくのひとみ	—
	マインドソウサラ HP 600	[バ]チャレンジダンジョン ▶P.084	—	30	てったい／デス	—
	マインドフレア HP 300	[リ]アガルトの鉱山 ▶P.159 [セ]ミストの洞窟 ▶P.216	—	15	マインドブラスト／ドレイン	—
	マグマントータス HP 435	[カ]【地上】フィールド ▶P.112 [真]【地上】フィールド ▶P.132	悪魔	28	—	—
	マザーラミア HP 1100	[真]【地上】フィールド ▶P.132 [月]月の地下渓谷 ▶P.261	悪魔	34	ゆうわく	—
	まじんへい HP 14000	[真]深層部 ▶P.242 [真]地下渓谷 ▶P.253	巨人	97	かえんほうしゃ／ビーム／じばく	—
	まじんりゅう HP 16830	[真]深層部 ▶P.242	竜	90	ミールストーム／ダークブレス／いなずま	—
	マテリアル HP 2050	[真]【真月】フィールド ▶P.132	—	45	—	—
	マモン HP 3900	[カ]チャレンジダンジョン ▶P.116 [真]地下渓谷 ▶P.253	魔法使い	48	バーサク	—
	マリード HP 1400	[真]エブラーナの洞窟 ▶P.171 [月]月の地下渓谷 ▶P.261	機械／巨人	44	—	—
	ミカリョーテ HP 1400	[真]【真月】フィールド ▶P.132 [真]地下渓谷 ▶P.253	—	45	—	毒
	ミズチ HP 675	[カ]地下水脈1 ▶P.184 [カ]地下水脈2 ▶P.187	悪魔	32	つなみ／まきつき	—
	ミステレグ ※2 HP —	[真]【地上】フィールド ▶P.132 [カ]ミストの断崖 ▶P.214	—	0	ふか	—

※1 ミステレグという敵が「ふか」したあとにも出現することがある。 ※2 いっさい行動せず、こちらが攻撃すると「ふか」して別のモンスターになる。

防御属性 炎	氷	雷	聖	飛	状態変化	獲得物	入手手段	入手アイテム
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 700 ギ: 119	落	1金の針 2金の針 3金の針 4金の針
—	—	—	弱	弱	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 4088 ギ: 484	落	1ポーション 2ポーション 3ポーション 4呪いの指輪
—	—	—	弱	弱	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 972 ギ: 3000	—	1— 2— 3— 4—
—	—	—	—	弱	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 3114 ギ: 312	落	1目薬 2フェニックスの尾 3目覚まし時計 4金の針
弱	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 6600 ギ: 1882	落	1赤い牙 2赤い牙 3赤い牙 4呪いの指輪
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 361 ギ: 54	—	1— 2— 3— 4—
吸	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 20000 ギ: 16000	落	1ボムのかけら 2ボムの右腕 3ボムの魂 4ボム
—	弱	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 1808 ギ: 384	落	1ポーション 2ポーション 3ポーション 4ハイポーション
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 20500 ギ: 4800	盗	1ポーション 2— 3— 4—
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 20500 ギ: 4800	盗	1ポーション 2— 3— 4—
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 1600 ギ: 2800	落	1星の砂 2エリクサー 3金の砂時計 4ラストエリクサー
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 1000 ギ: 162	落	1ハイポーション 2ユニコーンの角 3金の砂時計 4マインドフレア
—	弱	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 1666 ギ: 234	落	1ミスリルシールド 2ミスリルハンマー 3ハイポーション 4エクスポーション
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 2859 ギ: 247	落	1ラミアの竪琴 2ルビーの指輪 3光のカーテン 4天使の矢
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 18500 ギ: 7000	落	1コテージ 2オーガキラー 3ポイズンアクス 4ルーンアクス
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 21500 ギ: 32500	落	1青い牙 2竜のひげ 3守りの指輪 4金のリンゴ
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 2997 ギ: 663	落	1ハイポーション 2エクスポーション 3ダイヤシールド 4ダイヤアーマー
弱	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 5041 ギ: 525	落	1ダイエットフード 2うちでの小づち 3乙女のキッス 4万能薬
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 3082 ギ: 205	落	1雷の矢 2ゼウスの怒り 3神々の怒り 4青い牙
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 2135 ギ: 488	落	1星の砂 2月のカーテン 3月のカーテン 4月のカーテン
—	半	弱	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 1080 ギ: 274	落	1毒消し 2ユニコーンの角 3毒消し 4毒消し
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経: 0 ギ: 0	盗	1ポーション 2— 3— 4—

	名前	主な出現場所	種族	Lv	魔法・特殊攻撃	追加効果
	ミスバンパイア HP 2375	真エブラーナの洞窟 ▶P.171 真磁力の洞窟 ▶P.178	魔法使い／アンデッド	41	きゅうけつ／サンダラ／ひとみ	—
	ミスリルゴーレム HP 2900	真【地上】フィールド ▶P.132 真アガルトの村 ▶P.161	巨人	36	—	—
	ミニマジシャン HP 69	セ【地上】フィールド ▶P.058 ヤホブスの山 ▶P.210	魔法使い	6	デス／サンダー／ブリザド／ファイア／アスピル／ホールド	—
	メデューサ HP 490	カミストの断崖 ▶P.214 月幻獣神の洞窟 ▶P.241	—	28	ゆびさき	—
	メルトゴーレム2 HP 8888	真地下渓谷 ▶P.253	巨人	45	ほのお／メルトダウン	—
	モルズ HP 695	リチャレンジダンジョン ▶P.070 月月の地下通路 ▶P.265	—	26	てったい／リレイズ	—
	モルボル HP 4200	カチャレンジダンジョン ▶P.116 真地下渓谷 ▶P.253	—	45	くさいいき／しょうかえき	—
	モルボルカウント HP 13333	月チャレンジダンジョン2 ▶P.127	—	40	くさいいき／かいふく／まきつき／しょうかえき／どくガス	—
	モルボルグレート HP 12180	真【地上】フィールド ▶P.132 真深層部 ▶P.242	—	50	くさいいき／しょうかえき／しのせんこく	—
	モルボルデューク HP 26666	真深層部 ▶P.242	—	99	くさいいき／かいふく／まきつき／しょうかえき／どくガス	眠り
	モルボルワースト HP 18428	真深層部 ▶P.242	—	90	しのせんこく／しょうかえき／くさいいき	眠り
	やこうちゅう HP 422	セチャレンジダンジョン ▶P.063	—	25	りんぷん	—
	ユカリョーテ HP 1700	真地下渓谷 ▶P.253	—	54	—	毒
	らいぎょ HP 284	セ昔の水路 ▶P.221	—	17	—	—
	らいせい HP 1400	真地下渓谷 ▶P.253 月月の地下渓谷 ▶P.261	—	35	—	—
	らいちょう HP 1950	真地下渓谷 ▶P.253	—	45	いなずま／でんじば	—
	ライトアーム HP 35000	真深層部 ▶P.242	機械	50	クラッシュダウン／ゆびさき／ひらてうち	—
	ライトフット HP 48000	真深層部 ▶P.242	機械	50	くさいいき／もうどくガス／すいみんガス	—
	らいひょう HP 800	ポチャレンジダンジョン ▶P.100	—	30	いなずま	—
	らいりゅう2 HP 7600	カチャレンジダンジョン ▶P.116	竜	54	かみなり／いなずま	—
	らいりゅう4 HP 7600	真地下渓谷 ▶P.253	竜	54	かみなり／いなずま	—
	ラストアーム HP 5648	真開発室（ボスバトル） ▶P.153	機械	25	いなずま／ビーム／ヘイスト	—

炎	氷	雷	聖	飛	状態変化	獲得物	入手手段	入手アイテム
弱	—	—	弱	—	**毒** **暗闇** **沈黙** **ブタ** **こびと** **カエル** **石化** **即死** **徐々石** **狂戦士** **混乱** **眠り** **麻痺** **呪い** **ストップ** **瀕死**	経：3582 ギ：188	落	1 バンパイアの牙 2 バンパイアの牙 3 リリスのくちづけ 4 リリスのくちづけ
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 **ブタ** こびと カエル **石化** 即死 **徐々石** **狂戦士** **混乱** **眠り** **麻痺** **呪い** **ストップ** **瀕死**	経：3659 ギ：383	落	1 ミスリルナイフ 2 ミスリルシールド 3 ミスリルアーマー 4 ミスリルソード
—	—	—	—	—	**毒** **暗闇** **沈黙** ブタ **こびと** カエル **石化** **即死** **徐々石** **狂戦士** **混乱** **眠り** **麻痺** **呪い** **ストップ** **瀕死**	経：132 ギ：63	落	1 ロッド 2 銀の腕輪 3 エーテル 4 エーテルドライ
—	—	—	—	—	**毒** **暗闇** **沈黙** **ブタ** **こびと** **カエル** **石化** **即死** **徐々石** **狂戦士** **混乱** **眠り** **麻痺** **呪い** **ストップ** **瀕死**	経：1208 ギ：225	落	1 メデューサの矢 2 メデューサの矢 3 メデューサの矢 4 ブレイクブレイド
吸	弱	—	—	—	**毒** 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 **狂戦士** 混乱 **眠り** 麻痺 呪い **ストップ** **瀕死**	経：7000 ギ：3000	落	1 炎の矢 2 赤い牙 3 炎のヤリ 4 エクスポーション
—	—	—	—	—	**毒** **暗闇** **沈黙** **ブタ** **こびと** **カエル** **石化** **即死** **徐々石** **狂戦士** **混乱** **眠り** **麻痺** **呪い** **ストップ** **瀕死**	経：1504 ギ：253	落	1 ポーション 2 ポーション 3 ポーション 4 ハイポーション
—	—	—	—	—	**毒** **暗闇** **沈黙** ブタ こびと **カエル** **石化** 即死 **徐々石** **狂戦士** **混乱** **眠り** **麻痺** **呪い** **ストップ** **瀕死**	経：5641 ギ：458	落	1 万能薬 2 バッカスの酒 3 毒矢 4 ソーマの雫
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：7250 ギ：799	落	1 万能薬 2 万能薬 3 万能薬 4 銀のリンゴ
—	—	—	—	—	**毒** **暗闇** **沈黙** ブタ こびと **カエル** **石化** 即死 **徐々石** **狂戦士** **混乱** **眠り** **麻痺** **呪い** **ストップ** **瀕死**	経：22000 ギ：20000	落	1 万能薬 2 バッカスの酒 3 ソーマの雫 4 ラストエリクサー
弱	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：56000 ギ：55000	落	1 万能薬 2 万能薬 3 ソーマの雫 4 リボン
弱	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと **カエル** **石化** 即死 **徐々石** **狂戦士** **混乱** **眠り** **麻痺** **呪い** **ストップ** **瀕死**	経：23000 ギ：22000	落	1 万能薬 2 万能薬 3 ソーマの雫 4 リボン
—	—	—	—	—	**毒** **暗闇** **沈黙** ブタ こびと カエル **石化** **即死** **徐々石** **狂戦士** **混乱** **眠り** **麻痺** **呪い** **ストップ** **瀕死**	経：640 ギ：1500	落	1 星の砂 2 エリクサー 3 金の砂時計 4 ラストエリクサー
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い **ストップ** **瀕死**	経：6999 ギ：1560	落	1 星の砂 2 月のカーテン 3 月のカーテン 4 月のカーテン
—	—	吸	—	—	**毒** **暗闇** **沈黙** ブタ こびと **カエル** **石化** **即死** **徐々石** **狂戦士** **混乱** **眠り** **麻痺** **呪い** **ストップ** **瀕死**	経：640 ギ：82	落	1 ダイエットフード 2 うちでの小づち 3 乙女のキッス 4 万能薬
—	—	吸	弱	—	**毒** **暗闇** **沈黙** **ブタ** **こびと** **カエル** **石化** **即死** **徐々石** **狂戦士** **混乱** **眠り** **麻痺** **呪い** **ストップ** **瀕死**	経：2459 ギ：149	落	1 雷の矢 2 ゼウスの怒り 3 神々の怒り 4 青い牙
—	—	—	—	弱	**毒** **暗闇** **沈黙** ブタ こびと カエル **石化** **即死** **徐々石** **狂戦士** **混乱** **眠り** **麻痺** **呪い** **ストップ** **瀕死**	経：3600 ギ：710	落	1 フェニックスの尾 2 金の針 3 金の針 4 コカトリス
—	—	—	—	弱	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：33000 ギ：30000	落	1 光のカーテン 2 エクスポーション 3 エリクサー 4 フェイズカッター
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：35000 ギ：32000	落	1 光のカーテン 2 エクスポーション 3 エリクサー 4 フェイズバングル
—	—	弱	—	—	**毒** **暗闇** 沈黙 ブタ こびと カエル **石化** **即死** **徐々石** **狂戦士** **混乱** **眠り** **麻痺** **呪い** **ストップ** **瀕死**	経：2400 ギ：1800	落	1 星の砂 2 エリクサー 3 金の砂時計 4 ラストエリクサー
—	—	吸	—	弱	**毒** 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 **狂戦士** 混乱 眠り 麻痺 呪い **ストップ** **瀕死**	経：7777 ギ：900	落	1 神々の怒り 2 銀の砂時計 3 金の砂時計 4 あおのしっぽ
—	—	吸	—	弱	**毒** 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 **狂戦士** 混乱 眠り 麻痺 呪い **ストップ** **瀕死**	経：7777 ギ：3300	落	1 神々の怒り 2 銀の砂時計 3 金の砂時計 4 金のリンゴ
—	—	—	—	弱	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 **混乱** 眠り 麻痺 呪い **ストップ** **瀕死**	経：640 ギ：600	盗	1 ポーション 2 — 3 — 4 —

	名前	主な出現場所	種族	Lv	魔法・特殊攻撃	追加効果
	ラミア ※ HP 1200	真【地上】フィールド ▶P.132 月月の地下渓谷 ▶P.261	悪魔	34	ゆうわく	—
	ラミアクイーン HP 9330	真深層部 ▶P.242	悪魔	85	まきつき	—
	ラメイジ HP 300	ハチャレンジダンジョン ▶P.084 ハ磁力の洞窟 ▶P.178	魔法使い	15	ファイラ／サンダラ／ブリザラ／アスピル	—
	リカルドメイジ HP 235	ハ磁力の洞窟 ▶P.178 ハトロイア城水路 ▶P.194	魔法使い	15	ポイズン／ドレイン／ファイア／スロウ／サイレス／コンフュ／のろい	—
	リビングメイル HP 2500	真地下渓谷 ▶P.253	アンデッド	45	のろい／きゅうしゅう	—
	リリス ※ HP 466	ポカ試練の山 ▶P.180 セバロン城 ▶P.203	悪魔／アンデッド	33	ゆうわく／ひらてうち	—
	ルシファー HP 4400	真地下渓谷 ▶P.253	悪魔	45	デス	—
	ルドラ HP 500	真【地上】フィールド ▶P.132	—	27	—	—
	ルドランベビー HP 50	真【地上】フィールド ▶P.132	—	23	くちばし	—
	ルナウィルス HP 980	真【真月】フィールド ▶P.132	—	48	てったい／リレイズ	—
	れいきし HP 1050	真【地上】フィールド ▶P.132 月月の地下渓谷 ▶P.261	霊体	35	リフレク／バイオ	—
	レーシイ HP 130	ヤホブスの山 ▶P.210 リシルフの洞窟 ▶P.230	霊体	9	—	—
	レッドドラゴン1 HP 12500	真深層部 ▶P.242 真地下渓谷 ▶P.253	竜	99	ファイガ／ねっせん	—
	レッドマシュマロ HP 35	エ流星落下跡1 ▶P.222 リ封印の洞窟 ▶P.237	プリン	7	—	—
	レディガーダー HP 425	リチャレンジダンジョン ▶P.070 月流星落下跡3 ▶P.268	—	26	—	—
	レフトアーム HP 35000	真深層部 ▶P.242	機械	50	クラッシュダウン／ゆびさき／ひらてうち	—
	レフトフット HP 48000	真深層部 ▶P.242	機械	50	くさいいき／もうどくガス／すいみんガス	—
	レブナント HP 250	ポカ試練の山 ▶P.180 セバロン城 ▶P.203	アンデッド	17	—	—
	レメディボム HP 697	月【月】フィールド ▶P.120 真アガルトの村 ▶P.161	—	33	じばく	—
	ワイト HP 2200	真地下渓谷 ▶P.253	アンデッド	45	—	毒
	ワイルドバット1 HP 227	エ試練の山 ▶P.180	—	13	—	—
	ワイルドバット2 HP 2222	真開発室（ボスバトル） ▶P.153	—	25	きゅうけつ／アスピル	—

※ ミステレグ（P.288）という敵が「ふか」したあとにも出現することがある。

防御属性					状態変化	獲得物	入手手段	入手アイテム
炎	氷	雷	聖	飛				
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：2059 ギ：143	落	1ラミアの竪琴 2ルビーの指輪 3光のカーテン 4天使の矢
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：15500 ギ：12500	落	1エーテルドライ 2リリスのくちづけ 3リリスのロッド 4ポーション
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：950 ギ：332	落	1ロッド 2サンダーロッド 3エーテル 4サークレット
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：480 ギ：231	落	1ロッド 2フレイムロッド 3エーテル 4ルーンの腕輪
弱	—	—	弱	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：2691 ギ：549	落	1テント 2コテージ 3コテージ 4コテージ
弱	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：1235 ギ：150	落	1リリスのくちづけ 2リリスのくちづけ 3銀のリンゴ 4リリスのロッド
—	—	—	弱	弱	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：5200 ギ：889	盗	1ポーション 2— 3— 4—
—	—	—	—	弱	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：1404 ギ：150	落	1羽根付き帽子 2ハイポーション 3コテージ 4銀のリンゴ
—	—	—	—	弱	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：1004 ギ：81	落	1フェニックスの尾 2金の針 3金の針 4コカトリス
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：3237 ギ：1100	落	1エーテル 2星の砂 3月のカーテン 4アルテミスの矢
—	—	—	弱	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：2559 ギ：211	落	1テント 2コテージ 3コテージ 4コテージ
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：157 ギ：42	—	1— 2— 3— 4—
吸	弱	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：12000 ギ：7100	落	1赤い牙 2ドラゴンのこて 3飛竜のヤリ 4クリスタルリング
弱	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：134 ギ：36	落	1ポーション 2ポーション 3ポーション 4ハイポーション
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：1050 ギ：200	落	1テント 2コテージ 3コテージ 4コテージ
—	—	—	—	弱	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：33000 ギ：30000	落	1光のカーテン 2エクスポーション 3エリクサー 4フェイズシールド
—	—	—	—	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：35000 ギ：32000	落	1光のカーテン 2エクスポーション 3エリクサー 4フェイズバングル
弱	—	—	弱	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：575 ギ：47	盗	1ポーション 2— 3— 4—
—	—	—	—	弱	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：2459 ギ：315	落	1ボムのかけら 2南極の風 3ボムの魂 4ボム
弱	—	—	弱	—	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：2800 ギ：29	盗	1ポーション 2— 3— 4—
—	—	吸	弱	弱	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：251 ギ：93	落	1ポーション 2ハイポーション 3ハイポーション 4ハイポーション
—	—	吸	弱	弱	毒 暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 石化 即死 徐々石 狂戦士 混乱 眠り 麻痺 呪い ストップ 瀕死	経：640 ギ：600	盗	1ポーション 2— 3— 4—

特殊攻撃データ

モンスターの繰り出す特殊攻撃は多種多様で、名前からは効果がわかりにくいものも多い。データをしっかり確認し、バトルの際に適切な対応ができるようにしておこう。

データ項目の意味

名前……特殊攻撃の名前。データは名前の50音順(数字が先頭)で掲載している。

主な対象…特殊攻撃を使用する主な対象。「単体」「全体」はパーティに、「敵単体」「敵全体」はモンスターに、「使用者」は自分に使うことを示す。また、「ー」は対象がいないという意味。なお、記載されている対象以外に対して使う敵もいる。

効果値…効果の高さを示す数値で、値が大きいほどダメージ量やHP回復量が増す。

属性……その特殊攻撃の属性を示す。炎氷雷の3種類がある。

反射……リフレク状態時に反射できるものは「○」、できないものは「×」で示している。

効果……特殊攻撃を行なった際の効果。

名前	主な対象	効果値	属性	反射	効果
9ディメンジョン	単体	ー	ー	○	即死させる
アーム	単体	ー	ー	×	対象の現在HPを半減し、混乱状態にする
いなずま	単体	ー	雷	×	使用者の現在HPの50%分のダメージを与える雷属性攻撃
ヴェノムブレス	全体	85	ー	×	無属性のダメージ与え、スリップ状態にする
エクスカリパー	単体	ー	ー	×	対象に1のダメージを与える
おうじょのうた	単体	ー	ー	○	狂戦士状態にする
おおつなみ	全体	ー	ー	×	使用者の現在HPの25%分のダメージを与える
オメガード	使用者	ー	ー	×	防御と魔法防御が大幅に上昇。攻撃を2回当てると解除される
かいふく	敵単体	ー	ー	×	最大HPの10%分、HPを回復する
かえんほうしゃ	全体	5	炎	○	炎属性のダメージを与える
かえんりゅう	単体	90	炎	×	炎属性のダメージを与える
かふん	全体	3	ー	×	無属性のダメージを与え、スリップ状態にする
かみなり	全体	ー	雷	×	使用者の現在HPの25%分のダメージを与える雷属性攻撃
きゅうけつ	単体	6	ー	×	無属性のダメージを与え、スリップ状態にする
きゅうしゅう	使用者	ー	ー	×	自分のHPを、現在HPの約33%分回復する
くさいいき	単体	ー	ー	○	暗闇、沈黙、ブタ、こびと、カエル、混乱状態にする
くちばし	単体	ー	ー	○	石化状態にする
クラッシュダウン	単体	ー	ー	×	即死させる
くろいきば	単体	ー	ー	×	即死させる
けいほう	ー	ー	ー	×	別の敵を新たに呼び出す
さいせい	敵単体	ー	ー	×	戦闘不能と状態変化を回復し、HPを最大まで回復する
ささやき	単体	ー	ー	×	ブタ状態にする
さばきのいかずち	全体	20	雷	×	雷属性のダメージを与える
ざんてつけん	単体	ー	ー	×	即死させる
じげんのひずみ	全体	ー	ー	×	狂戦士、スロウ、ヘイスト、プロテス、シェル、ブリンク、リフレク、レビテト状態の効果をうち消す
じごくのかえん	全体	20	炎	×	炎属性のダメージを与える
じしん	全体	20	ー	×	無属性のダメージを与える。レビテト状態の対象には無効
しせん	単体	ー	ー	○	混乱、眠り、麻痺状態のいずれかにする
した	単体	ー	ー	×	眠り状態にする
しのせんこく	単体	ー	ー	○	死の宣告状態にし、カウント10秒後に戦闘不能にする

名前	主な対象	効果値	属性	反射	効果
じばく	単体	–	–	×	使用者の現在HP分、無属性のダメージを与えるが、使用者は戦闘不能になる
じゅばくのひとみ	全体	168	–	×	無属性のダメージを与え、麻痺状態にする
じゅばくのれいき	全体	–	–	×	麻痺状態にする
しょうかえき	単体	15	–	○	無属性のダメージを与え、スリップ状態にする
しょうかん	–	–	–	×	別の敵を新たに呼び出す
すいみんガス	単体	–	–	×	眠り状態にする
せきかにらみ	単体	–	–	×	徐々に石化状態にする
ダークブレス	全体	–	炎	×	使用者の現在HPの25%分のダメージを与える炎属性攻撃
ターゲッティング	単体	–	–	×	次のターンで攻撃を行なう対象を決める
タイダルウェイブ	全体	–	–	×	使用者の現在HPの25%分のダメージを与える無属性攻撃。月の民編に登場するリヴァイアサン1が使う
タイダルウェイブ	全体	50	–	×	無属性のダメージを与える。真月編に登場するリヴァイアサン2が使う
だいちのいかり	全体	20	–	×	無属性のダメージを与える。レビテト状態の対象には無効
だいばくはつ	全体	8	炎	×	対象に炎属性のダメージを与え、使用者は分裂して別の敵になる
ダイヤモンドダスト	全体	20	氷	×	氷属性のダメージを与える
たつまき	全体	–	–	×	使用者の現在HPの20%分のダメージを与える無属性攻撃
ちりょう	敵全体	–	–	×	戦闘不能とレビテト状態を回復する
つなみ	全体	–	–	×	使用者の現在HPの25%分のダメージを与える無属性攻撃
つめたいきり	全体	10	氷	×	氷属性のダメージを与える
てったい	使用者	–	–	×	使用者がバトルから離脱する
でんじば	単体	–	–	○	ストップ状態にする
とうかレーザー	単体	–	–	×	使用者の現在HPの10%分のダメージを与える無属性攻撃
どくガス	全体	2	–	×	毒状態にする
ねっせん	全体	15	炎	×	炎属性のダメージを与える
のろい	単体	–	–	×	呪い状態にする
のろいのうた	全体	–	–	×	スロウ状態にする
はどうほう	全体	–	–	×	対象の最大HPの50%分のダメージを与え、スリップ状態にする
はり	単体	–	–	×	使用者の攻撃の2倍のダメージを与える
はんげきのつの	単体	–	–	×	使用者の攻撃の2倍のダメージを与える
ビーム	単体	–	–	○	使用者の現在HPの10%分のダメージを与える無属性攻撃
ビッグバーン	全体	50	–	×	無属性のダメージを与え、スリップ状態にする
ひとみ	単体	–	–	×	混乱状態にする
ひらてうち	単体	–	–	×	沈黙、麻痺、呪い状態のいずれかにする
ふか	使用者	–	–	×	ミステレグという敵から別の敵に変化する
ぶったい199	単体	255	–	×	無属性のダメージを与える
ふぶき	全体	–	氷	×	使用者の現在HPの25%分のダメージを与える氷属性攻撃
ブラスター	単体	–	–	○	麻痺状態にするか、即死させる
ブラックホール	全体	–	–	×	狂戦士、スロウ、ヘイスト、プロテス、シェル、ブリンク、リフレク、レビテト状態の効果をうち消す
ブレイズ	全体	–	氷	×	使用者の現在HPの25%分のダメージを与える氷属性攻撃
ほうよう	単体	–	–	○	HPを最大まで回復させるが、石化状態にする
ほのお	全体	–	炎	×	使用者の現在HPの20%分のダメージを与える炎属性攻撃
マインドブラスト	単体	–	–	○	麻痺、スリップ状態にする
まきつき	単体	–	–	×	麻痺状態にする
マジックバスター	単体	20	–	×	MPを吸収する
ミールストーム	全体	–	–	×	対象のHPを1ケタにする
メガフレア	全体	255	–	○	無属性のダメージを与える。セオドア編に登場するバハムートが使う
メガフレア	全体	150	–	○	無属性のダメージを与える。真月編に登場するバハムートが使う
メルトダウン	全体	–	–	×	使用者の現在HP分のダメージを与える無属性攻撃。使用者は戦闘不能になる
メルトダウン	全体	–	–	×	使用者の現在HP分のダメージを与える無属性攻撃
もうどくガス	全体	–	–	×	毒状態にする
ゆうがいぶっしつ	単体	–	–	×	毒、暗闇、沈黙、狂戦士、麻痺状態にする
ゆうわく	単体	–	–	×	混乱状態にする
ゆびさき	単体	–	–	×	徐々に石化状態にする
リレイズ	敵単体	–	–	×	戦闘不能と状態変化を回復し、HPを最大まで回復する
りんぷん	単体	–	–	×	暗闇状態にする
レーザー	単体	–	–	○	使用者の現在HPの20%分のダメージを与える無属性攻撃
れんさばくはつ	使用者	–	–	×	使用者が戦闘不能になり、その後残りの敵が1体ずつ戦闘不能になる
ワール	単体	–	–	×	対象のHPを1ケタにする

アイテムデータ

武器、防具、道具の効果や入手方法を一挙に公開。データは武器と防具がカテゴリごとに攻撃や防御の数値が低い順、道具は50音順(アルファベットが先頭)に並べている。

ページの見方

武器 ▶P.298

アイテム名	価格	攻撃	命中	力	素早さ	体力	知性	精神	腕力影響	投げる	攻撃属性
ロッド 1	買 100 売 50 2	+3	+40	—	6	—	+2	—	7	8	9

ロッド　3 装備部位　4 　5 装備可能キャラクター

有効種族	追加効果	バトル時使用効果	主な入手方法	備考
— 10	11	単体にマジックアロー 12 (P.045)	店：ミシディア 13 ▶P.212 他：黒魔道士の初期装備	— 14

防具 ▶P.314

アイテム名	価格	防御	回避	魔法防御	魔法回避	力	素早さ	体力	知性	精神	腕力影響	防御属性 炎 氷 雷 聖	種族耐性
ブロンズシールド 1	買 100 売 50 2	+1	+20	—	—	6	—	—	—	—	7	— 9 —	— 10

状態変化耐性	装備可能キャラクター	主な入手方法	備考
— 11	セオドア セシル 竜カイ 聖カイ 5 ルカ ゴルベ 謎の男 ビ&ウ 兵長	店：ミスリルの村 13 ▶P.220 他：セオドアの初期装備	— 14

道具 ▶P.328

アイテム名	価格	使用可能場面	対象	効果	主な入手方法
VIPカード 1	買 9999 売 1 2	15 特殊	16 —	トロイアの町の 17「皇帝」に入れるようになる	店：トロイアの町(13 女王様」) ▶P.196 —

1 アイテム名

アイテムの名前。

2 価格

アイテムをショップで売買するときの価格。買が買値、売が売値となっている。なお、売買できないものは「ー」で示した。

3 装備部位

「利き腕」とある場合はキャラクターごとの利き腕に、「両腕」とある場合は両腕にその武器を装備することを表す。「両腕」の武器は、装備すると盾やほかの武器を装備できなくなる。

4 後列

後列から攻撃しても与えるダメージが下がらない武器の場合、「○」を付けている。

5 装備可能キャラクター

その武器や防具を装備できるキャラクターを示し、名前の略称の意味は以下のとおり。長老は防具を変更できないため、武器の装備可能のみを示した。なお、一部のキャラクターは、装備可能と記載されている武器と防具を入手できないこともある。

- セオド…セオドア
- セシル…セシル
- ローザ…ローザ
- 竜カイ…カイン
- 聖カイ…カイン（聖竜騎士）
- リディ…リディア
- エッジ…エッジ
- シド…シド
- ヤン…ヤン／モンク僧
- パロム…パロム／黒魔道士
- ポロム…ポロム／白魔道士
- ギルバ…ギルバート
- ルカ…ルカ
- アーシ…アーシュラ
- レオノ…レオノーラ
- ゲッコ…ゲッコウ
- ザンゲ…ザンゲツ
- イザヨ…イザヨイ
- ハル…ハル
- ツキノ…ツキノワ
- ゴルベ…ゴルベーザ／黒衣の男
- フース…フースーヤ
- カルコ…カルコ
- ブリー…ブリーナ
- 謎の男…謎の男
- ビ&ウ…ビッグス／ウェッジ
- 長老…長老
- 衛兵…衛兵

6 変動するステータス

その武器や防具を装備すると変動するステータス（ステータスの意味はP.016を参照）。変動しないものは「ー」で記した。両手にそれぞれ武器を装備する場合、命中率は2つの武器の平均値となる。なお、命中率は武器を装備すると50％下がり、回避率は防具を1部位装備するごとに10％下がる仕組みになっているため、ステータス画面での数値の変化は、記載された数値から上記の数値を引いた数値となる（盾はのぞく）。

7 磁力影響

「○」になっているものは、パロム編の磁力の洞窟（P.178）にいるときに装備していると、バトル中に行動不能になることを示す。

8 投げる

「○」になっているものは、エッジのアビリティ「なげる」で投げて攻撃できることを示している。

9 攻撃属性／防御属性

その武器や防具を装備すると付加される属性。炎、氷、雷、聖、飛、闇の6種類があり、攻撃属性は与えるダメージに、防御属性は受けるダメージに影響する。防御属性の見方は以下のとおり。

- 半 …その属性のダメージを半減する
- 吸 …その属性のダメージを吸収する（ダメージ分のHPを回復）

10 有効種族／種族耐性

その武器や防具が、記載されている種族に有効であることを表す。武器に有効種族が付いていると、その種族に与えるダメージが1.5倍になり、防具に種族耐性が付いていると、その種族から受けるダメージを軽減できる。

11 追加効果／状態変化耐性

追加効果は対象に「たたかう」を行なった際に付加することがある状態変化（P.013）を、状態変化耐性はその状態変化を防げることを示している。アイコンの意味は以下のとおり。

- 毒…毒
- 暗闇…暗闇
- 沈黙…沈黙
- ブタ…ブタ
- こびと…こびと
- カエル…カエル
- 石化…石化
- 即死…一撃で戦闘不能になる攻撃
- 徐々石…徐々に石化
- 狂戦士…狂戦士
- 混乱…混乱
- 眠り…眠り
- 麻痺…麻痺
- 呪い…呪い

12 バトル時使用効果

バトル中にアイテムとして使用したときの効果。何も効果がないものは「ー」で示している。

13 主な入手方法

アイテムを手に入れる主な方法と、入手できるストーリー。アイコンの意味は以下のとおり。

- 店…購入できるショップの場所
- 宝…そのアイテムが入っている宝箱やツボなどがある場所
- 落…倒すとそのアイテムを落とすことがある敵。敵名の最後に付く数字の連番は、「モンスター図鑑」の登録名のもの
- 他…キャラクターの初期装備など上記以外の入手方法

- セ……セオドア編
- リ……リディア編
- ヤ……ヤン編
- パ……パロム編
- エ……エッジ編
- ポ……ポロム編
- ギ……ギルバート編
- カ……カイン編
- 月……月の民編
- 真……真月編

14 備考

その武器や防具に関する補足事項。

15 使用可能場面

道具を使用できる場面。「フィールド」は移動中、「バトル」はバトル中に使用できる。「特殊」は売却、交換に使えるものなどを示している。なお、ストーリーを進めるうえで必要なイベントアイテムは、最後にまとめて掲載している。

16 対象

道具を使用できる対象。「ー」になっているものは使用できない、または対象を選べないことを示している。

17 効果

道具を使用したときの効果。

武器

爪

ほかの武器とは違って爪には攻撃の数値がないが、属性、有効種族、追加効果のいずれかが付加されているものが多い。相手に応じて有効なものに付け替えていこう。

アイテム名	価格	攻撃	命中	力	素早さ	体力	知性	精神	磁力影響	投げる	攻撃属性
炎の爪	買 350 売 175	—	+80	—	—	—	—	—	×	×	炎
氷の爪	買 450 売 225	—	+80	—	—	—	—	—	×	×	氷
雷の爪	買 550 売 275	—	+80	—	—	—	—	—	×	×	雷
メタルナックル	買 600 売 300	—	+80	+5	—	—	—	—	×	×	—
妖精の爪	買 — 売 300	—	+50	—	+3	—	—	—	×	×	—
地獄の爪	買 — 売 325	—	+90	+3	—	—	—	—	×	×	—
猫の爪	買 — 売 350	—	+99	+5	+5	—	—	—	×	×	—
ゴッドハンド	買 — 売 33000	—	+90	+10	+10	+10	—	—	×	×	聖
タイガーファング	買 — 売 —	—	+90	—	+10	+10	—	—	×	×	—
ドラゴンクロー	買 — 売 —	—	+90	+10	—	—	—	+10	×	×	聖

ロッド

攻撃の数値は低いが、すべてのロッドに知性が上がる効果があるため、魔法攻撃が主体のキャラクターに向いている。アイテムとして使うと魔法の効果を発揮するのも特徴だ。

アイテム名	価格	攻撃	命中	力	素早さ	体力	知性	精神	磁力影響	投げる	攻撃属性
ロッド	買 100 売 50	+3	+40	—	—	—	+2	—	×	○	—
アイスロッド	買 220 売 110	+5	+45	—	—	—	+3	—	×	○	氷
フレイムロッド	買 380 売 190	+7	+45	—	—	—	+3	—	×	○	炎
ヒールロッド	買 — 売 600	+9	+50	—	—	—	+3	+3	×	○	—
サンダーロッド	買 700 売 350	+10	+50	—	—	—	+3	—	×	○	雷
リリスのロッド	買 — 売 550	+13	+10	—	—	—	+5	—	×	○	—
変化のロッド	買 1250 売 625	+15	+50	—	—	—	+7	—	×	○	—
ウィザードロッド	買 — 売 2500	+21	+55	—	—	—	+9	—	×	○	炎氷雷
リカバリーロッド	買 — 売 3850	+25	+55	—	—	—	+8	—	×	○	—

装備部位	利き腕	後列	×	装備可能キャラクター	エッジ ヤン アーシ

有効種族	追加効果	バトル時使用効果	主な入手方法	備考
—	—	—	店：ヤ真ファブール城 ▶P.208 他：ヤヤンの初期装備	—
—	—	—	店：ヤ真ファブール城 ▶P.208 他：ヤアーシュラの初期装備	—
機械	—	—	店：ヤ真ファブール城 ▶P.208 他：ヤヤンの初期装備	—
—	—	—	店：ヤ真ファブール城 ※ ▶P.208 宝：ヤ流星落下跡1 ▶P.222	—
巨人	混乱	—	宝：ヤ流星落下跡1 ▶P.222 —	—
—	毒	—	宝：ヤチャレンジダンジョン ▶P.078 宝：ヤアダマン諸島の森 ▶P.165	—
—	眠り	—	宝：ヤチャレンジダンジョン ▶P.078 落：クアール ▶P.276	—
霊体／アンデッド	—	—	宝：真地下渓谷 ▶P.256 —	—
—	麻痺	—	宝：真深層部（キングベヒーモス撃破後） ▶P.245 —	—
竜	—	—	宝：真深層部（ティアマット撃破後） ▶P.245 —	—

※ ヤン編では、Cのカイン戦後（P.076）から購入可能。

装備部位	利き腕	後列	×	装備可能キャラクター	リディ パロム レオノ ハル ゴルベ フース

有効種族	追加効果	バトル時使用効果	主な入手方法	備考
—	—	単体にマジックアロー（P.045）	店：セミシディア ▶P.212 他：セポ黒魔道士の初期装備	—
悪魔	—	単体にブリザド	店：セポミシディア ▶P.212 他：パパロムの初期装備	—
—	—	単体にファイア	店：セポミシディア ▶P.212 他：ポパロム（子供）の初期装備	—
—	—	味方全体にヒール（P.045）	宝：リシルフの洞窟 ▶P.231 —	—
—	—	単体にサンダー	店：リアガルトの村 ▶P.161 店：セカバロンの町 ※ ▶P.205	—
アンデッド	—	単体にアスピル	落：ラミアクイーン ▶P.292 落：リリス ▶P.292	攻撃時に敵のHPを吸収する
—	—	単体／全体にポーキー	店：真トロイアの町 ▶P.196 宝：パ磁力の洞窟 ▶P.179	—
—	—	敵単体にマジックブラスト（P.045）	宝：パチャレンジダンジョン ▶P.084 —	—
—	—	味方全体にケアルラ	宝：真磁力の洞窟 ▶P.179 —	—

※ カイン編ではカイン1人で訪れたときのみ販売。

Chapter 1 FF4TA BATTLE
Chapter 2 FF4TA STORY
Chapter 3 FF4TA MAP
Chapter 4 FF4TA DATA
Chapter 5 FF4 STORY
Chapter 6 Interlude STORY

ロッドの続き

アイテム名	価格	攻撃	命中	力	素早さ	体力	知性	精神	磁力影響	投げる	攻撃属性
妖精のロッド	買 — 売 2500	+30	+55	—	—	—	+10	—	×	○	—
星屑のロッド	買 — 売 —	+45	+60	—	—	—	+10	—	×	×	—

杖

「力の杖」以外は精神が上がる効果があり、白魔法での回復がメインとなるキャラクターにうってつけの武器。アイテムとして使用した際の効果も、ほとんどが白魔法だ。

アイテム名	価格	攻撃	命中	力	素早さ	体力	知性	精神	磁力影響	投げる	攻撃属性
杖	買 160 売 80	+4	+45	—	—	—	—	+1	×	○	—
いやしの杖	買 480 売 240	+8	+50	—	—	—	—	+2	×	○	—
ミスリルの杖	買 4000 売 2000	+12	+55	—	—	—	—	+3	○	○	—
サイプレスパイル	買 2000 売 1000	+14	+60	—	—	—	—	+3	×	○	—
守りの杖	買 — 売 2000	+15	+60	—	—	+10	—	+5	×	○	—
力の杖	買 — 売 1000	+30	+99	+10	—	—	—	—	×	○	—
波動の杖	買 — 売 3500	+36	+60	—	—	—	—	+10	×	○	—
導師の杖	買 — 売 5000	+42	+65	—	—	—	—	+7	×	○	—
賢者の杖	買 — 売 11000	+48	+65	—	—	—	—	+10	×	○	—
セラフィムメイス	買 — 売 —	+50	+70	—	—	—	—	+15	×	×	—
ルーンの杖	買 — 売 7500	+52	+60	—	—	—	—	+10	×	○	—

剣

もっとも一般的な武器で種類も多い。剣を使うキャラクターは同時に盾も装備できるので、防御力の高い装備で身を固めて、パーティの前列で戦うのがセオリーだ。

アイテム名	価格	攻撃	命中	力	素早さ	体力	知性	精神	磁力影響	投げる	攻撃属性
エクスカリパー	買 — 売 —	+1	+99	—	—	—	—	—	○	×	—
ブロードソード	買 200 売 100	+10	+90	—	—	—	—	—	○	○	—
しっこくのつるぎ	買 — 売 1	+20	+90	—	—	—	+3	+3	○	○	闇
ロングソード	買 450 売 225	+20	+85	—	—	—	—	—	○	○	—
アイアンソード	買 1000 売 500	+30	+85	—	—	—	—	—	○	○	—

有効種族	追加効果	バトル時使用効果	主な入手方法	備考
—	—	単体にコンフュ	宝：真【地上】フィールド（隠しマップ） ▶P.133 —	—
—	—	敵全体にプチメテオ（P.045）	宝：真地下渓谷（スカルミリョーネ2撃破後） ▶P.255 —	—

装備部位	利き腕	後列	×	装備可能キャラクター	セオド セシル ローザ ポロム レオノ ハル ゴルベ フース 長老

有効種族	追加効果	バトル時使用効果	主な入手方法	備考
—	—	単体にポイゾナ（P.045）	店：セミシディア ▶P.212 他：セポ白魔道士の初期装備	—
—	—	味方全体にヒール（P.045）	店：セポミシディア ▶P.212 他：セローザの初期装備	—
アンデッド	—	単体にバスナ（P.045）	店：真ミスリルの村 ▶P.220 落：ウィルプリースト ▶P.274	—
—	—	敵単体にコンフュ	店：バ真トロイアの町 ▶P.196 店：カバロンの町 ※ ▶P.205	—
—	—	単体にプロテス	宝：バチャレンジダンジョン ▶P.084 他：月フースーヤの初期装備	—
—	狂戦士	—	宝：ポチャレンジダンジョン ▶P.100 —	—
—	—	単体にディスペル	宝：ポチャレンジダンジョン ▶P.101 宝：月幻獣神の洞窟 ▶P.241	—
—	—	単体にケアルラ	宝：月チャレンジダンジョン1 ▶P.125 —	フースーヤは装備不可
—	—	単体にレイズ	宝：真地下渓谷（カイナッツォ撃破後） ▶P.256 —	—
—	—	単体にエスナ	宝：真深層部（アスタロート撃破後） ▶P.245 —	—
魔法使い	沈黙	単体／全体にサイレス	落：しょうかんし ▶P.278 落：ソーサラー ▶P.280	—

※ セオドアたちのパーティで訪れたときのみ販売。

装備部位	利き腕	後列	×	装備可能キャラクター	セオド セシル 竜カイ 聖カイ ゴルベ 謎の男 ビ&ウ 衛兵

有効種族	追加効果	バトル時使用効果	主な入手方法	備考
—	—	—	落：ギルガメッシュ ▶P.147 —	セオドア／セシル／カイン（聖竜騎士）のみ装備可能
—	—	—	店：セミスリルの村 ▶P.220 他：セセオドアの初期装備	—
—	—	—	他：月ゴルベーザの装備 ※1 —	ゴルベーザ／黒衣の男のみ装備可能
—	—	—	店：セミスリルの村 ▶P.220 他：セビッグスの初期装備	—
—	—	—	店：セギカバロンの町 ※2 ▶P.205 店：カミストの村 ▶P.218	—

※1 Aのセシルとのイベントバトル（P.120）、Dの2連戦のイベントバトル（P.122）でゴルベーザが装備しており、それを外すと入手できる（1本のみ）。
※2 カイン編ではカイン1人で訪れたときのみ販売。

剣の続き

アイテム名	価格	攻撃	命中	力	素早さ	体力	知性	精神	磁力影響	投げる	攻撃属性
古代のつるぎ	買 — 売 9500	+35	+77	—	—	—	—	—	○	○	—
サンゴのつるぎ	買 2500 売 1250	+38	+85	—	—	—	—	—	○	○	雷
ブラッドソード	買 — 売 6500	+45	+50	−5	−5	−5	−5	−5	○	○	—
ファルシオン	買 — 売 2750	+48	+90	—	—	—	—	—	○	○	—
ミスリルソード	買 6000 売 3000	+50	+80	—	—	—	—	—	○	○	—
眠りの剣	買 — 売 13000	+55	+77	—	—	—	—	—	○	○	—
フレイムソード	買 14000 売 7000	+65	+80	—	—	—	—	—	○	○	炎
アイスブランド	買 26000 売 13000	+75	+80	—	—	—	—	—	○	○	氷
ブレイクブレイド	買 — 売 17000	+77	+66	—	—	—	—	—	○	○	—
エンハンスソード	買 — 売 18500	+82	+95	—	—	—	+7	—	○	○	—
デモンスレイヤー	買 — 売 20000	+82	+90	—	—	—	—	—	○	○	—
ディフェンダー	買 — 売 28500	+105	+90	—	—	+15	—	—	○	○	—
アルテマウェポン	買 — 売 —	+180	+99	+10	+10	+10	—	—	○	×	—

聖剣

剣のなかでも、聖なる力を秘めているものが聖剣と呼ばれる。性能や特徴は普通の剣とほぼ同じだが、普通の剣よりも扱えるキャラクターが少ない。

アイテム名	価格	攻撃	命中	力	素早さ	体力	知性	精神	磁力影響	投げる	攻撃属性
キングスソード	買 — 売 —	+40	+99	—	—	—	—	+3	○	×	—
光のつるぎ	買 — 売 21000	+99	+99	+3	—	—	—	+3	○	○	聖
エクスカリバー	買 — 売 —	+120	+99	+10	—	—	—	—	○	×	聖
ラグナロク	買 — 売 —	+150	+99	+10	—	+10	—	+10	○	×	聖

有効種族	追加効果	バトル時使用効果	主な入手方法	備考
霊体	呪い	—	他：月ゴルベーザの初期装備 —	—
—	—	—	店：カミストの村 ▶P.218 宝：セ昔の水路 ※2 ▶P.221	—
巨人／プリン／アンデッド ※1	—	—	宝：カミストの村 ▶P.218 宝：月月の地下通路 ▶P.265	攻撃時に敵のHPを吸収する
—	—	—	他：セ謎の男の初期装備 —	カイン（聖竜騎士）／謎の男のみ装備可能
霊体	—	—	店：真ミスリルの村 ▶P.220 宝：カデビルロード ▶P.191	—
—	眠り	単体／全体にスリプル	宝：カミストの断崖 ▶P.215 落：サハギンナイト ▶P.278	—
—	—	—	店：カオアシスの村カイポ ▶P.173 店：カ真バロンの町 ※3 ▶P.205	—
—	—	—	店：カ真バロンの町 ※3 ▶P.205 宝：カ地下水脈1 ※4 ▶P.185	—
—	徐々石	—	落：くろとかげ1 ▶P.276 落：メデューサ ▶P.290	—
—	—	—	宝：月チャレンジダンジョン1 ▶P.124 —	—
悪魔	—	—	宝：カチャレンジダンジョン ▶P.116 —	—
—	—	単体／全体にプロテス	宝：月チャレンジダンジョン2 ▶P.127 —	—
—	—	—	他：真深層部でアルテマウェポンを倒す ▶P.249 —	—

※1 プリンプリンセス（P.140）以外のプリンには有効ではない。
※2 くろとかげ2を（P.276）倒すと入手。
※3 カイン編ではセオドアたちのパーティで訪れたときのみ販売。
※4 ミスリルゴーレム（P.290）を倒すと入手。

装備部位	利き腕	後列	×	装備可能キャラクター	セオド セシル 聖カイ

有効種族	追加効果	バトル時使用効果	主な入手方法	備考
—	—	—	他：セセシルの初期装備 —	セシルのみ装備可能
—	—	—	宝：真地下渓谷 ▶P.255 落：アマゾネス ▶P.272	—
—	—	—	他：真地下渓谷で暗黒騎士を倒す ▶P.259 —	—
アンデッド	—	—	宝：真深層部（神竜撃破後） ▶P.247 —	—

槍

ほかの武器に比べて攻撃の数値が高めなうえに、同時に盾を装備できるという点が最大の魅力。ほとんどに飛び道具属性があるため、この弱点がある敵に特に有効だ。

アイテム名	価格	攻撃	命中	力	素早さ	体力	知性	精神	磁力影響	投げる	攻撃属性
スピア	買 60 売 30	+9	+99	—	—	—	—	—	○	○	飛
ジャベリン	買 650 売 325	+22	+90	—	—	—	—	—	○	○	飛
トライデント	買 — 売 425	+31	+85	—	—	—	—	—	○	○	雷 飛
パルチザン	買 — 売 1600	+42	+80	—	—	—	—	—	○	○	飛
ウインドスピア	買 — 売 3500	+55	+80	—	—	—	—	—	○	○	飛
炎のヤリ	買 — 売 5500	+66	+80	—	—	—	—	—	○	○	炎 飛
ドラグーンランス	買 — 売 —	+80	+95	+3	+3	+3	+3	+3	○	×	聖 飛
オベリスク	買 — 売 17500	+85	+90	+5	—	—	—	—	○	○	飛
ブラッドランス	買 — 売 65	+88	+22	−10	−10	−10	−10	−10	○	○	—
グングニル	買 — 売 50000	+99	+80	—	—	+10	—	—	○	○	飛
飛竜のヤリ	買 — 売 25	+110	+80	—	—	—	—	—	○	○	飛
ホーリーランス	買 — 売 —	+140	+80	—	—	—	—	—	○	×	聖 飛

投てき

相手に投げつけてダメージを与える武器で、エッジと四人衆だけが使いこなせる。後列から攻撃しても威力が落ちないので、装備時は後列で戦うのがオススメだ。

アイテム名	価格	攻撃	命中	力	素早さ	体力	知性	精神	磁力影響	投げる	攻撃属性
ブーメラン	買 150 売 75	+8	+80	—	—	—	—	—	×	○	飛
メタルブーメラン	買 800 売 400	+16	+85	—	—	—	—	—	○	○	飛
チャクラム	買 4000 売 2000	+24	+80	—	—	—	—	—	×	○	飛
ウィングエッジ	買 — 売 3400	+32	+80	—	—	—	—	—	×	○	飛
えんげつりん	買 — 売 4500	+40	+85	—	—	—	—	—	×	○	飛
ライジングサン	買 — 売 —	+50	+85	—	+10	—	—	—	×	×	飛

装備部位	利き腕	後列	×	装備可能キャラクター	セオド 竜カイ 聖カイ ザンゲ ゴルベ

有効種族	追加効果	バトル時使用効果	主な入手方法	備考
—	—	—	店：エドワーフの城 ▶P.234 —	—
—	—	—	店：エドワーフの城 ▶P.234 宝：エドワーフ坑道 ▶P.233	—
—	—	—	宝：エドワーフ坑道 ▶P.233 —	—
—	—	—	宝：エバブイルの塔 ▶P.200 —	—
—	—	—	宝：エチャレンジダンジョン ▶P.094 他：ポカカイン（竜騎士）の初期装備	—
—	—	単体にファイラ	宝：エチャレンジダンジョン ▶P.092 落：フレイムナイト ▶P.286	—
—	—	—	他：カ謎の男のジョブチェンジ時の初期装備 —	カイン（聖竜騎士）のみ装備可能
—	—	—	宝：カチャレンジダンジョン ▶P.116 —	—
巨人／プリン／アンデッド ※	—	—	宝：真地下渓谷 ▶P.255 —	攻撃時に敵のHPを吸収する
—	—	—	宝：真地下渓谷（バルバリシア撃破後） ▶P.256 —	—
竜	—	—	落：ブルードラゴン ▶P.286 落：レッドドラゴン1 ▶P.292	—
霊体	—	単体にホーリー	宝：真深層部（2ヘッドドラゴン撃破後） ▶P.246 —	—

※ プリンプリンセス（P.140）以外のプリンには有効ではない。

装備部位	利き腕	後列	○	装備可能キャラクター	エッジ ゲッコ ザンゲ イザヨ ツキノ

有効種族	追加効果	バトル時使用効果	主な入手方法	備考
—	—	—	店：エエブラーナ城 ▶P.169 店：エミシディア ▶P.212	—
—	—	—	店：エ真エブラーナ城 ▶P.169 宝：エ試練の山 ▶P.180	—
—	—	—	店：真エブラーナ城 ▶P.169 宝：エチャレンジダンジョン ▶P.094	—
—	—	—	宝：エチャレンジダンジョン ▶P.092 —	—
—	—	—	宝：真地下渓谷 ▶P.259 —	—
—	—	—	宝：真深層部（マリリス撃破後） ▶P.245 —	—

短剣

装備できるキャラクターが非常に多い、小型の剣。なお、「包丁」は装備することができず、エッジのアビリティ「なげる」で使用する特殊な武器だ。

アイテム名	価格	攻撃	命中	力	素早さ	体力	知性	精神	磁力影響	投げる	攻撃属性
ナイフ	買 — 売 25	+7	+99	—	—	—	—	—	○	○	—
ダガー	買 300 売 150	+12	+99	—	—	—	—	—	○	○	—
ミスリルナイフ	買 3000 売 1500	+20	+99	—	—	—	—	—	○	○	—
ダンシングダガー	買 — 売 2500	+28	+94	—	—	—	—	—	○	○	—
メイジマッシャー	買 — 売 6500	+35	+75	—	—	—	+5	—	○	○	—
トリトンダガー	買 — 売 —	+62	+90	—	—	—	+10	—	○	×	—
アサシンダガー	買 — 売 —	+85	+99	—	+15	—	—	—	○	×	—
フェイズカッター	買 — 売 —	+150	+99	+20	—	—	—	—	○	×	—
包丁	買 — 売 5000	+255	+99	—	—	—	—	—	○	○	—

忍刀

エッジと四人衆だけが扱える。ほかの武器に比べて命中率が高く、攻撃を当てやすいのが特長だ。攻撃は低めだが、エッジとツキノワなら2本ずつ装備できる。

アイテム名	価格	攻撃	命中	力	素早さ	体力	知性	精神	磁力影響	投げる	攻撃属性
くない	買 200 売 100	+7	+90	—	—	—	—	—	○	○	—
こだち	買 350 売 175	+14	+90	—	—	—	—	—	○	○	—
こがらす	買 — 売 600	+20	+95	—	—	—	—	—	○	○	飛
べにざくら	買 4800 売 2400	+26	+95	—	—	—	—	—	○	○	炎
あしゅら	買 7000 売 3500	+32	+90	—	—	—	—	—	○	○	—
らいきり	買 — 売 4950	+35	+90	—	—	—	—	—	○	○	雷
こてつ	買 — 売 5500	+40	+90	—	—	—	—	—	○	○	—
きくいちもんじ	買 — 売 9000	+48	+90	+5	—	—	—	—	○	○	—
ムラサメ	買 — 売 11000	+55	+90	+5	−5	+5	+5	−5	○	○	—
マサムネ	買 — 売 —	+65	+99	—	+3	—	—	—	○	×	—
むつのかみ	買 — 売 —	+75	+99	+10	—	—	—	+10	○	×	—

装備部位	利き腕	後列	×	装備可能キャラクター	セオド セシル 竜カイ 聖カイ リディ エッジ パロム ギルバ ゲッコ ザンゲ イザヨ ツキノ ハル ゴルベ カルコ ブリー 謎の男

有効種族	追加効果	バトル時使用効果	主な入手方法	備考
—	—	—	他:【リ】カルコの初期装備 他:【リ】ブリーナの初期装備	—
—	—	—	店:【バ】トロイアの町 ▶P.196 店:【リ】トメラの村 ▶P.232	—
霊体	—	—	店:【真】ミスリルの村 ▶P.220 落:ヘルタートル ▶P.286	—
—	—	単体にダンシングダガー(P.045)	他:【リ】ククロの家で製作 ▶P.067 —	—
魔法使い	沈黙	—	宝:【真】[地上]フィールド(隠しマップ) ※ ▶P.133 —	—
—	—	敵全体にすいとん	宝:【真】深層部(クラーケン撃破後) ▶P.245 —	—
—	即死	—	宝:【真】深層部(リッチ撃破後) ▶P.245 —	エッジ/ゲッコウ/ザンゲツ/イザヨイ/ツキノワは装備不可
機械/巨人	—	—	落:ライトアーム ▶P.290 —	カルコ/ブリーナのみ装備可能
—	—	—	落:オルトロス ▶P.148 —	エッジの「なげる」専用。装備不可

※ あんこくまどうし(P.274)を倒すと入手。

装備部位	利き腕	後列	×	装備可能キャラクター	エッジ ゲッコ ザンゲ イザヨ ツキノ

有効種族	追加効果	バトル時使用効果	主な入手方法	備考
—	—	—	店:【エ】エブラーナ城 ▶P.169 他:【エ】ツキノワの初期装備	—
—	—	—	店:【エ】エブラーナ城 ▶P.169 他:【エ】エッジの初期装備	—
—	—	—	宝:【エ】エブラーナの洞窟 ▶P.172 宝:【エ】バブイルの塔 ▶P.200	—
—	—	—	店:【真】エブラーナ城 ▶P.169 宝:【エ】チャレンジダンジョン ▶P.094	—
—	—	—	店:【真】エブラーナ城 ▶P.169 宝:【エ】チャレンジダンジョン ▶P.093	—
—	—	—	宝:【真】エブラーナ城 ▶P.170 落:ブラストゴーレム ▶P.284	—
—	—	—	宝:【エ】チャレンジダンジョン ▶P.092 宝:【真】エブラーナの洞窟 ▶P.172	—
—	—	—	他:【真】エブラーナの洞窟でモルボルマーキスを倒す ▶P.172 —	—
—	—	単体/全体にプロテス	宝:【真】地下渓谷 ▶P.255 —	—
—	—	単体にヘイスト	宝:【真】深層部(アーリマン2撃破後) ▶P.246 —	—
—	—	単体にブリンク	宝:【真】深層部(魔列車撃破後) ▶P.249 —	—

手斧

片手に持った小振りな斧を投げつけて攻撃する。斧と比べると攻撃の数値は低めだが、後列にいる敵に対してもダメージが落ちないのは大きな魅力だ。

アイテム名	価格	攻撃	命中	力	素早さ	体力	知性	精神	磁力影響	投げる	攻撃属性
トマホーク	買 — 売 3850	+50	+80	+5	—	—	—	—	○	○	飛
ドワーフの斧	買 15000 売 7500	+62	+69	+5	−5	+5	−5	−5	○	○	—

斧

命中率が低いため敵に当たりにくいこともあるが、攻撃力は高い。店で買えるものが少ないので、宝箱から取れるものは忘れずに入手しよう。

アイテム名	価格	攻撃	命中	力	素早さ	体力	知性	精神	磁力影響	投げる	攻撃属性
ブローバ	買 800 売 400	+30	+70	—	—	—	—	—	○	○	—
バトルアクス	買 2500 売 1250	+42	+75	+3	—	—	−3	−3	○	○	—
オーガキラー	買 — 売 22500	+80	+69	—	—	—	—	—	○	○	—
ポイズンアクス	買 — 売 47000	+95	+60	—	—	—	—	—	○	○	—
ルーンアクス	買 — 売 61500	+100	+60	—	—	—	—	—	○	○	—
ギガントアクス	買 — 売 —	+150	+75	+10	—	—	—	—	○	×	—

ハンマー

斧と同じく、攻撃は高いが命中率が低め。どのハンマーも種族が機械の敵に有効なので、機械の敵が多く出現する地下渓谷などへ行くときにはぜひとも活用したい。

アイテム名	価格	攻撃	命中	力	素早さ	体力	知性	精神	磁力影響	投げる	攻撃属性
トンカチ	買 — 売 25	+20	+80	—	—	—	—	—	×	○	—
木づち	買 — 売 40	+45	+75	—	—	—	—	—	×	○	—
ミスリルハンマー	買 8000 売 4000	+55	+75	—	—	—	—	—	○	○	—
大地のハンマー	買 — 売 6000	+65	+75	+5	—	—	—	—	○	○	炎
スレッジハンマー	買 — 売 16000	+90	+80	+5	—	—	—	—	○	○	—
トールハンマー	買 — 売 —	+140	+80	+10	—	—	—	—	○	×	雷

竪琴

竪琴はすべてギルバートだけが扱える。特定の種族に対して有効なものや、追加効果で状態変化を与えるものが多い。また、ステータス上昇値が高いのも特長。

アイテム名	価格	攻撃	命中	力	素早さ	体力	知性	精神	磁力影響	投げる	攻撃属性
夢の竪琴	買 480 売 240	+8	+85	—	—	—	—	—	×	×	—
銀の竪琴	買 880 売 440	+15	+85	—	—	—	—	—	×	×	—

装備部位	利き腕	後列	○	装備可能キャラクター	セシル 竜カイ 聖カイ シド ルカ ゲッコ ゴルベ 謎の男

有効種族	追加効果	バトル時使用効果	主な入手方法	備考
—	—	—	他：リ ククロの家で製作 ▶P.067 —	—
—	—	—	店：真 バロンの町 ▶P.205 —	—

装備部位	備考参照	後列	×	装備可能キャラクター	セシル 竜カイ 聖カイ シド ルカ ゲッコ ゴルベ 謎の男

有効種族	追加効果	バトル時使用効果	主な入手方法	備考
—	—	—	店：リ ドワーフの城 ▶P.234 宝：エ 流星落下跡1 ▶P.222	利き腕で装備
—	—	—	店：カ真 バロンの町 ※ ▶P.205 宝：エ バブイルの塔 ▶P.200	利き腕で装備
巨人	—	—	宝：真 アガルト地下空洞 ▶P.158 落：きょじんへい ▶P.276	利き腕で装備
巨人	毒	単体／全体にポイズン	宝：真 地下渓谷 ▶P.259 落：きょじんへい ▶P.276	両腕で装備
魔法使い	—	—	落：きょじんへい ▶P.276 落：まじんへい ▶P.288	両腕で装備
—	毒	—	宝：真 深層部（テツキョジン撃破後） ▶P.245 —	両腕で装備

※ カイン編ではセオドアたちのパーティで訪れたときのみ販売。

装備部位	両腕	後列	×	装備可能キャラクター	シド ルカ ゲッコ ゴルベ

有効種族	追加効果	バトル時使用効果	主な入手方法	備考
機械	—	—	他：リ ルカの初期装備 他：リ ククロの家で製作 ▶P.067	—
機械	—	—	他：セ シドの初期装備 —	—
機械／霊体	—	—	店：真 ミスリルの村 ▶P.220 落：マグマントータス ▶P.288	—
機械	—	敵全体にクエイク	宝：リ チャレンジダンジョン ▶P.070 宝：エ チャレンジダンジョン ▶P.092	—
機械	混乱	—	宝：カ チャレンジダンジョン ▶P.116 —	—
機械	—	敵全体にらいじん	宝：真 深層部（ケルベロス撃破後） ▶P.246 —	—

装備部位	両腕	後列	○	装備可能キャラクター	ギルバ

有効種族	追加効果	バトル時使用効果	主な入手方法	備考
—	眠り	—	他：ギ ギルバートの初期装備 店：ギ ダムシアン城 ▶P.182	—
霊体	—	—	店：ギ真 オアシスの村カイポ ▶P.173 店：ギ バロンの町 ▶P.205	—

竪琴の続き

アイテム名	価格	攻撃	命中	力	素早さ	体力	知性	精神	磁力影響	投げる	攻撃属性
ラミアの竪琴	買 — 売 600	+18	+90	—	—	—	—	—	×	×	—
暗闇の竪琴	買 2800 売 1400	+25	+90	—	—	—	—	—	×	×	—
ミューズの竪琴	買 — 売 3250	+35	+90	—	—	—	—	—	×	×	聖
アポロンのハープ	買 — 売 30000	+60	+90	+10	+10	—	—	+10	×	×	炎
ロキの竪琴	買 — 売 —	+98	+99	+10	+10	+10	—	—	×	×	—

弓

矢とセットで使用する武器で、利き腕ではない方に装備する。弓そのものの攻撃はあまり高くないが、使用する矢の攻撃の数値と合わせれば、大ダメージを与えられる。

アイテム名	価格	攻撃	命中	力	素早さ	体力	知性	精神	磁力影響	投げる	攻撃属性
弓	買 220 売 110	+10	+75	—	—	—	—	—	×	×	飛
クロスボウ	買 700 売 350	+20	+75	—	—	—	—	—	×	×	飛
グレートボウ	買 2000 売 1000	+30	+75	+3	—	—	—	—	×	×	飛
キラーボウ	買 3000 売 1500	+40	+75	+5	—	—	—	—	×	×	飛
エルフィンボウ	買 5000 売 2500	+50	+75	—	—	—	+5	—	×	×	飛
与一の弓	買 — 売 5500	+60	+99	+10	—	—	—	—	×	×	飛
アルテミスの弓	買 — 売 9500	+80	+90	+10	+10	+10	−10	−10	×	×	飛
ペルセウスの弓	買 — 売 —	+90	+85	—	—	—	—	+10	×	×	飛

矢

弓で攻撃する際に使用する矢。ほとんどの矢には、攻撃属性か追加効果が付いている。店で購入できるものばかりなので買い集めて、相手に応じて使い分けよう。

アイテム名	価格	攻撃	命中	力	素早さ	体力	知性	精神	磁力影響	投げる	攻撃属性
メデューサの矢	買 — 売 250	+1	—	—	—	—	—	—	×	×	—
鉄の矢	買 50 売 25	+5	—	—	—	—	—	—	○	×	—
聖なる矢	買 500 売 250	+10	—	—	—	—	—	—	×	×	聖
雷の矢	買 500 売 250	+15	—	—	—	—	—	—	×	×	雷
氷の矢	買 500 売 250	+15	—	—	—	—	—	—	×	×	氷
炎の矢	買 500 売 250	+15	—	—	—	—	—	—	×	×	炎

有効種族	追加効果	バトル時使用効果	主な入手方法	備考
—	混乱	—	宝：ギアントリオンの洞窟 ▶P.168 落：ラミア ※ ▶P.292	—
—	暗闇	—	店：ギ真オアシスの村カイポ ▶P.173 店：ギバロンの町 ▶P.205	—
悪魔／霊体／アンデッド	—	—	宝：ギチャレンジダンジョン ▶P.105 —	—
竜	—	—	宝：真地下渓谷 ▶P.256 —	—
プリン以外すべて	—	—	宝：真深層部（ベルゼブル撃破後） ▶P.245 —	—

※ ミステレグ（P.288）が「ふか」して現れるものも落とす。

装備部位	利き腕と逆	後列	○	装備可能キャラクター	セオド セシル ローザ リディ シド パロム ポロム ギルバ ルカ レオノ イザヨ ハル フース

有効種族	追加効果	バトル時使用効果	主な入手方法	備考
—	—	—	店：セミシディア ▶P.212 店：リトメラの村 ▶P.232	—
—	—	—	店：パエトロイアの町 ▶P.196 店：セカバロンの町 ※1 ▶P.205	—
—	—	—	店：カオアシスの村カイポ ▶P.173 店：カミストの村 ▶P.218	—
—	—	—	店：カバロンの町 ※2 ▶P.205 宝：ボチャレンジダンジョン ▶P.101	—
魔法使い	—	単体／全体にシェル	店：真トロイアの町 ▶P.196 宝：カチャレンジダンジョン ▶P.116	—
—	—	—	宝：真地下渓谷（せいぎょシステム撃破後） ▶P.259 —	—
—	—	—	落：つきのめがみ ▶P.282 —	—
—	—	—	宝：真深層部（エキドナ撃破後） ▶P.246 —	—

※1 カイン編ではカイン1人で訪れたときのみ販売。　※2 セオドアたちのパーティで訪れたときのみ販売。

装備部位	利き腕	後列	○	装備可能キャラクター	セオド セシル ローザ リディ シド パロム ポロム ギルバ ルカ レオノ イザヨ ハル フース

有効種族	追加効果	バトル時使用効果	主な入手方法	備考
—	徐々石	—	落：くろとかげ1 ▶P.276 落：メデューサ ▶P.290	—
—	—	—	店：ポオアシスの村カイポ ▶P.173 店：セミシディア ▶P.212	—
霊体／アンデッド	—	—	店：パエトロイアの町 ▶P.196 店：セカバロンの町 ※ ▶P.205	—
機械	—	—	店：リアガルトの村 ▶P.161 店：カミストの村 ▶P.218	—
—	—	—	店：リアガルトの村 ▶P.161 店：カミストの村 ▶P.218	—
—	—	—	店：リアガルトの村 ▶P.161 店：カミストの村 ▶P.218	—

※ カイン編ではカイン1人で訪れたときのみ販売。

矢の続き

アイテム名	価格	攻撃	命中	力	素早さ	体力	知性	精神	磁力影響	投げる	攻撃属性
暗闇の矢	買 1000 売 500	+20	—	—	—	—	—	—	×	×	—
毒矢	買 — 売 500	+30	—	—	—	—	—	—	×	×	—
口封じの矢	買 1000 売 500	+35	—	—	—	—	—	—	×	×	—
天使の矢	買 — 売 1000	+40	—	—	—	—	—	—	×	×	—
与一の矢	買 — 売 15000	+50	—	—	—	—	—	—	×	×	—
アルテミスの矢	買 — 売 10000	+75	—	—	—	—	—	—	×	×	—
ペルセウスの矢	買 — 売 —	+80	—	—	—	—	—	—	×	×	—

鞭

「クイーンビュート」以外には麻痺の効果がついている。相手の動きを封じれば戦闘がラクになるので、攻撃の数値が低いキャラクターでも積極的に「たたかう」で攻撃してみよう。

アイテム名	価格	攻撃	命中	力	素早さ	体力	知性	精神	磁力影響	投げる	攻撃属性
クイーンビュート	買 6800 売 3400	+5	+99	—	—	—	—	—	×	×	—
ムチ	買 200 売 100	+10	+50	—	—	—	—	—	×	×	—
トゲのムチ	買 3000 売 1500	+20	+50	—	—	—	—	—	×	×	—
チェンウィップ	買 6000 売 3000	+30	+55	—	—	—	—	—	○	×	—
アイスウィップ	買 — 売 4500	+38	+65	—	—	—	—	—	×	×	氷
電撃ムチ	買 — 売 5000	+40	+60	—	—	—	—	—	×	×	雷
ファイアビュート	買 — 売 8000	+50	+65	+5	+5	+5	−5	−5	×	×	炎
竜のひげ	買 — 売 15500	+55	+75	+5	+5	+5	−5	−5	×	×	—
ミスティビュート	買 — 売 5	+100	+75	—	—	—	+10	—	×	×	聖

手裏剣

エッジの「なげる」かゲッコウの「しゅりけん」で、投げて攻撃する特殊な武器。装備することはできない。投げるとなくなってしまうので、たくさん買っておきたい。

アイテム名	価格	攻撃	命中	力	素早さ	体力	知性	精神	磁力影響	投げる	攻撃属性
しゅりけん	買 200 売 1	+20	+99	—	—	—	—	—	○	○	飛
まんじしゅりけん	買 20000 売 1	+40	+99	—	—	—	—	—	○	○	飛
ふうましゅりけん	買 50000 売 1	+80	+99	—	—	—	—	—	○	○	飛

有効種族	追加効果	バトル時使用効果	主な入手方法	備考
—	暗闇	—	店:カバロンの町 ※1 ▶P.205 宝:ホ試練の山 ▶P.180	—
—	毒	—	落:ナーガ ▶P.282 落:ナーガラージャ ▶P.282	—
魔法使い	沈黙	—	店:カバロンの町 ※1 ▶P.205 店:真トロイアの町 ▶P.196	—
巨人	混乱	—	落:マザーラミア ▶P.288 落:ラミア ※2 ▶P.292	—
—	—	—	宝:真地下渓谷(せいぎょシステム撃破後) ▶P.259 —	—
竜	—	—	落:ブラックプリン ▶P.286 落:ルナウィルス ▶P.292	—
—	—	—	宝:真深層部(エキドナ撃破後) ▶P.246 —	—

※1 セオドアたちのパーティで訪れたときのみ販売。 ※2 ミステレグ(P.288)が「ふか」して現れるものも落とす。

装備部位	利き腕	後列	○	装備可能キャラクター	リディ イザヨ ハル

有効種族	追加効果	バトル時使用効果	主な入手方法	備考
—	ブタ	—	店:パトロイアの町(パブ「女王様」) ▶P.196 —	ブリーナ以外の女性キャラクターが装備可能
—	麻痺	—	店:リホドワーフの城 ▶P.234 他:リホリディアの初期装備	—
—	麻痺	—	店:ギ真オアシスの村カイポ ▶P.173 店:ギ真バロンの町 ▶P.205	—
—	麻痺	—	店:ギ真オアシスの村カイポ ▶P.173 店:ギ真バロンの町 ▶P.205	—
—	麻痺	—	宝:真【地上】フィールド(隠しマップ) ▶P.133 落:ハイドロゴーレム ▶P.284	—
—	麻痺	—	宝:エチャレンジダンジョン ▶P.092 —	—
—	麻痺	—	宝:真地下渓谷 ▶P.255 —	—
竜	麻痺	—	落:ブルードラゴン ▶P.286 落:まじんりゅう ▶P.288	—
—	麻痺	—	宝:真地下渓谷(リヴァイアサン2撃破後) ▶P.259 —	—

装備部位	—	後列	○	装備可能キャラクター	—

有効種族	追加効果	バトル時使用効果	主な入手方法	備考
—	—	—	店:エ真エブラーナ城 ▶P.169 店:エドワーフの城 ▶P.234	エッジの「なげる」とゲッコウの「しゅりけん」専用。装備不可
—	—	—	店:真深層部 ▶P.242 店:真魔導船 ▶P.267	エッジの「なげる」とゲッコウの「しゅりけん」専用。装備不可
—	—	—	店:真深層部 ▶P.242 落:ダストムース ▶P.282	エッジの「なげる」とゲッコウの「しゅりけん」専用。装備不可

防具

盾

利き腕と反対の腕に装備できる防具で、物理攻撃に対する防御力が大きく上がる。前列で剣を装備して戦うキャラクターには、ぜひ装備させておこう。

アイテム名	価格	防御	回避	魔法防御	魔法回避	力	素早さ	体力	知性	精神	磁力影響	防御属性 炎	氷	雷	聖	種族耐性
ブロンズシールド	買 100 / 売 50	+1	+20	—	—	—	—	—	—	—	○	—	—	—	—	—
アイアンシールド	買 600 / 売 300	+2	+22	+1	+1	—	—	—	—	—	○	—	—	—	—	—
光の盾	買 — / 売 350	+2	+24	+1	+1	—	—	—	—	+3	○	—	—	—	—	アンデッド
ミスリルシールド	買 1000 / 売 500	+3	+26	+2	+2	—	—	—	—	—	○	—	—	—	—	霊体
フレイムシールド	買 — / 売 625	+3	+28	+2	+2	—	—	—	—	—	○	—	半	—	—	—
アイスシールド	買 — / 売 5000	+3	+30	+2	+2	—	—	—	—	—	○	半	—	—	—	悪魔
ラージシールド	買 — / 売 500	+4	+20	—	—	—	—	—	—	—	○	—	—	—	—	—
ダイヤシールド	買 — / 売 7500	+4	+32	+2	+3	—	—	—	—	—	×	—	—	半	—	—
イージスの盾	買 — / 売 10000	+4	+34	+5	+4	—	—	—	+3	—	○	—	—	—	—	魔法使い
源氏の盾	買 — / 売 5	+5	+36	+3	+4	—	—	—	—	—	○	—	—	—	—	—
ドラゴンシールド	買 — / 売 5	+6	+38	+3	+5	—	—	—	—	—	×	半	半	半	—	竜
クリスタルの盾	買 — / 売 5	+7	+40	+4	+6	—	—	—	—	+3	×	—	—	—	—	アンデッド
ルナシールド	買 — / 売 5	+9	+45	+5	+8	—	+5	—	—	—	×	—	—	—	—	—
英雄の盾	買 — / 売 5	+10	+45	+10	+10	+5	+5	+5	+5	+5	○	—	—	—	—	—
アダマンシールド	買 — / 売 5	+15	+50	+15	+15	+5	+5	+5	+5	+5	×	—	半	—	—	—
フェイズシールド	買 — / 売 350	+15	+40	+15	+20	—	—	—	—	—	○	—	—	—	半	機械／巨人

兜

頭に装備する防具で、防御や回避率などの数値は低めだが、力や素早さといったステータスが上がるものが多い。キャラクターの戦い方に合ったものを選ぼう。

アイテム名	価格	防御	回避	魔法防御	魔法回避	力	素早さ	体力	知性	精神	磁力影響	防御属性 炎	氷	雷	聖	種族耐性
皮の帽子	買 100 / 売 50	+1	+5	+1	+1	—	—	—	—	—	×	—	—	—	—	—
ねじりはちまき	買 450 / 売 225	+1	+10	+1	+1	+5	—	—	—	—	×	—	—	—	—	—
女王のマスク	買 3500 / 売 1750	+1	+5	+1	+1	—	—	—	—	—	×	—	—	—	—	—

状態変化耐性	装備可能キャラクター	主な入手方法	備考
—	セオド セシル 竜カイ 聖カイ シド ルカ ゴルベ 謎の男 ビ&ウ 衛兵	店：[セ]ミスリルの村 ▶P.220 他：[セ]セオドアの初期装備	—
—	セオド セシル 竜カイ 聖カイ シド ルカ ゴルベ 謎の男 ビ&ウ 衛兵	店：[ギ][カ][真]オアシスの村カイポ ▶P.173 店：[セ][ギ][カ][真]バロンの町 ▶P.205	—
—	セオド セシル 聖カイ	他：[セ]セシルの初期装備 —	—
—	セオド セシル 竜カイ 聖カイ シド ルカ ゴルベ 謎の男 ビ&ウ 衛兵	店：[真]ミスリルの村 ▶P.220 他：[ポ][カ]カイン（竜騎士）の初期装備	—
—	セオド セシル 竜カイ 聖カイ シド ルカ ゴルベ 謎の男 ビ&ウ 衛兵	宝：[カ]ミストの断崖 ▶P.215 落：フレイムナイト ▶P.286	—
—	セオド セシル 竜カイ 聖カイ シド ルカ ゴルベ 謎の男 ビ&ウ 衛兵	宝：[カ]地下水脈1 ▶P.185 宝：[月]幻獣神の洞窟 ▶P.241	—
—	セオド セシル 竜カイ 聖カイ シド ルカ ゴルベ 謎の男	他：[セ]謎の男の初期装備 —	—
—	セオド セシル 竜カイ 聖カイ シド ルカ ゴルベ 謎の男 ビ&ウ 衛兵	宝：[真]ダムシアン城 ▶P.183 落：マテリアル ▶P.288	—
石化 徐々石	セオド セシル 竜カイ 聖カイ シド ルカ ゴルベ 謎の男 ビ&ウ 衛兵	宝：[月]チャレンジダンジョン2 ▶P.127 落：カトブレパス ▶P.274	—
—	セオド セシル 竜カイ 聖カイ シド ルカ ゴルベ 謎の男 ビ&ウ 衛兵	宝：[真]地下渓谷 ▶P.255 —	—
—	セオド セシル 竜カイ 聖カイ シド ルカ ゴルベ 謎の男 ビ&ウ 衛兵	宝：[真]地下渓谷 ▶P.255 落：すいしょうりゅう ▶P.280	—
—	セオド セシル 聖カイ ゴルベ 衛兵	宝：[真]深層部 ▶P.243 —	—
—	セオド セシル ゴルベ 衛兵	宝：[真]深層部 ▶P.246 —	—
—	セオド セシル 竜カイ 聖カイ シド ルカ ゴルベ 謎の男 ビ&ウ 衛兵	他：[真]深層部でオメガを倒す ▶P.247 —	防御属性のある防具と同時に装備すると、その属性のダメージを吸収（P.326）
沈黙 こびと 混乱 呪い	カルコ／ブリーナ以外	他：[真]トレーディングウェイと交換 ▶P.139 —	—
沈黙 ブタ こびと カエル 混乱 呪い	カルコ ブリー	落：レフトアーム ▶P.292 —	—

状態変化耐性	装備可能キャラクター	主な入手方法	備考
—	全員	店：[ヤ][真]ファブール城 ▶P.208 店：[セ]ミシディア ▶P.212	—
混乱	全員	店：[ヤ][真]ファブール城 ※ ▶P.208 他：[ヤ]ヤンの初期装備	—
暗闇 沈黙 こびと 狂戦士	女性（ブリーナ以外）	店：[パ]トロイアの町（パブ「女王様」） ▶P.196 —	—

※ ヤン編では、[C]のカイン戦後（P.076）から購入可能。

兜の続き

アイテム名	価格	防御	回避	魔法防御	魔法回避	力	素早さ	体力	知性	精神	磁力影響	防御属性 炎	氷	雷	聖	種族耐性
羽根付き帽子	買 330 売 165	+2	+6	+3	+3	—	—	—	—	—	×	—	—	—	—	—
ブロンズヘルム	買 150 売 75	+3	—	—	—	—	—	—	—	—	○	—	—	—	—	—
三角帽子	買 700 売 350	+3	+7	+5	+5	—	—	—	+3	+3	×	—	—	—	—	—
グリーンベレー	買 — 売 550	+3	+12	+1	+1	+5	—	+5	—	—	×	—	—	—	—	—
はちがね	買 750 売 375	+4	+10	+1	+1	—	—	—	—	—	○	—	—	—	—	—
サークレット	買 1500 売 750	+4	+10	+7	+7	—	—	—	+5	—	×	—	—	—	—	—
アイアンヘルム	買 800 売 400	+5	—	+1	—	—	—	—	—	—	○	—	—	—	—	—
ベレー帽	買 1200 売 600	+5	+10	+4	+4	—	—	—	—	—	×	—	—	—	—	—
黒ずきん	買 — 売 1000	+5	+14	+1	+1	+3	+3	+3	—	—	×	—	—	—	—	—
司祭の帽子	買 2000 売 1000	+5	+8	+7	+7	—	—	—	—	+5	×	—	—	—	—	アンデッド
チャクラバンド	買 — 売 1000	+5	+10	+5	+5	+3	+3	—	—	+3	×	—	—	—	—	—
ターバン	買 — 売 300	+6	—	—	—	—	—	—	—	—	×	—	—	—	—	—
ネコ耳フード	買 — 売 5	+7	+18	+18	+16	—	+5	—	—	—	×	—	半	—	—	—
ヒュプノクラウン	買 — 売 5	+7	+18	+16	+18	—	—	—	+5	—	×	—	—	—	—	—
スチールヘルム	買 2000 売 1000	+7	—	+1	+1	—	—	—	—	—	○	—	—	—	—	—
光の兜	買 — 売 2000	+7	—	+2	+1	—	—	—	—	+3	○	—	—	—	—	アンデッド
天狗の面	買 — 売 2250	+7	+10	+5	+5	—	+3	—	+3	+3	×	—	—	—	—	—
シャコーハット	買 — 売 2750	+7	+7	+7	+7	+3	—	+3	—	—	×	—	—	—	—	—
金のかみかざり	買 — 売 10000	+7	+10	+10	+9	—	—	—	+10	—	○	—	—	半	—	竜
つのかぶと	買 — 売 950	+8	—	+1	—	+3	—	—	−3	−3	○	—	—	—	—	—
ミスリルヘルム	買 3000 売 1500	+8	—	+2	+2	—	—	—	—	—	○	—	—	—	—	霊体
神秘のヴェール	買 — 売 3500	+8	+8	+8	+8	—	+1	—	+7	+7	×	—	—	—	半	—
白虎の仮面	買 — 売 11000	+8	+16	+3	+3	+5	—	—	—	—	×	—	—	—	—	—
リボン	買 — 売 5	+9	+12	+12	+12	—	—	—	—	—	×	—	—	—	—	魔法使い
クロスヘルム	買 4200 売 2100	+9	—	+1	+1	—	—	—	—	—	○	—	—	—	—	—

状態変化耐性	装備可能キャラクター	主な入手方法	備考
—	全員	店：ヤ真ファブール城 ▶P.208 店：セエミシディア ▶P.212	—
—	セオド セシル 竜カイ 聖カイ シド ルカ ゴルベ 謎の男 ビ&ウ 衛兵	店：セミスリルの村 ▶P.220 店：リドワーフの城 ▶P.234	—
—	セオド セシル ローザ リディ パロム ポロム レオノ ハル ゴルベ フース カルコ ブリー	店：セカバロンの町 ※2 ▶P.205 店：ポミシディア ▶P.212	—
—	全員	宝：ヤアダマン諸島の森 ▶P.165 他：エエッジの初期装備	—
—	全員	店：エ真エブラーナ城 ▶P.169 宝：エ流星落下跡1 ▶P.222	—
—	セオド セシル ローザ リディ パロム ポロム レオノ ハル ゴルベ フース カルコ ブリー	店：真トロイアの町 ▶P.196 店：真バロンの町 ▶P.205	—
—	セオド セシル 竜カイ 聖カイ シド ルカ ゴルベ 謎の男 ビ&ウ 衛兵	店：セギカバロンの町 ※2 ▶P.205 店：カミストの村 ▶P.218	—
—	全員	店：ギ真オアシスの村カイポ ▶P.173 宝：ギ流星落下跡2 ▶P.224	—
眠り	全員	宝：エチャレンジダンジョン ▶P.094 宝：真エブラーナの洞窟 ▶P.172	—
—	セオド セシル ローザ リディ パロム ポロム レオノ ハル ゴルベ フース カルコ ブリー	店：カバロンの町 ※3 ▶P.205 他：セローザの初期装備	—
毒 暗闇 沈黙 眠り	全員	宝：ヤチャレンジダンジョン ▶P.078 —	—
—	聖カイ 謎の男	他：セ謎の男の初期装備 —	—
—	セオド セシル ローザ リディ パロム ポロム レオノ ハル ゴルベ フース カルコ ブリー	宝：真深層部 ▶P.243 —	—
ブタ こびと カエル	セオド セシル ローザ リディ パロム ポロム レオノ ハル ゴルベ フース カルコ ブリー	宝：真深層部 ※4 ▶P.245 —	—
—	セオド セシル 竜カイ 聖カイ シド ルカ ゴルベ 謎の男 ビ&ウ 衛兵	宝：セミストの洞窟 ▶P.216 店：カミストの村 ▶P.218	—
—	セオド セシル 聖カイ	他：セセシルの初期装備 —	—
暗闇	全員	宝：エチャレンジダンジョン ▶P.092 —	—
—	全員	宝：ギチャレンジダンジョン ▶P.105 —	—
—	女性（ブリーナ含む）	宝：リチャレンジダンジョン ▶P.070 宝：カチャレンジダンジョン ▶P.118	—
—	セオド セシル 竜カイ 聖カイ シド ルカ ゴルベ 謎の男 ビ&ウ 衛兵	宝：リシルフの洞窟 ▶P.231 他：カシドの初期装備	—
—	セオド セシル 竜カイ 聖カイ シド ルカ ゴルベ 謎の男 ビ&ウ 衛兵	店：真ミスリルの村 ▶P.220 他：ポカカイン（竜騎士）の初期装備	—
呪い	女性（ブリーナ含む）	宝：ハチャレンジダンジョン ▶P.087 宝：ポチャレンジダンジョン ▶P.100	—
麻痺	エッジ ヤン ギルバ アーシ ゲッコ ザンゲ イザヨ ツキノ ハル	宝：真地下渓谷 ▶P.259 —	—
さまざまな状態変化を防ぐ ※1	全員	宝：真【地上】フィールド（隠しマップ） ※5 ▶P.133 落：トーディウィッチ ▶P.282	—
暗闇	セオド セシル 竜カイ 聖カイ シド ルカ ゴルベ 謎の男 ビ&ウ 衛兵	店：カオアシスの村カイポ ▶P.173 店：カ真バロンの町 ※3 ▶P.205	—

※1 毒、暗闇、沈黙、ブタ、こびと、カエル、石化、即死、徐々に石化、狂戦士、混乱、眠り、呪いを防ぐ。
※2 カイン編ではカイン1人で訪れたときのみ販売。　※3 カイン編ではセオドアたちで訪れたときのみ販売。
※4 あんこくまどうし（P.274）、つきのめがみ（P.282）、まじんへい（P.288）を倒すと入手。　※5 きょじんへい（P.276）を倒すと入手。

兜の続き

アイテム名	価格 買	価格 売	防御	回避	魔法防御	魔法回避	力	素早さ	体力	知性	精神	磁力影響	防御属性 炎	氷	雷	聖	種族耐性
ダイヤの兜	—	5000	+9	—	+2	+2	—	—	—	—	—	×	—	—	半	—	—
源氏の兜	—	5	+10	—	+6	+3	—	—	—	—	—	×	—	—	—	—	—
レッドキャップ	—	12000	+10	+12	+12	+12	—	—	+5	—	—	×	半	—	—	—	—
ドラゴンヘルム	—	5	+11	—	+7	+4	—	—	—	—	—	×	半	半	半	—	竜
クリスタルヘルム	—	5	+12	—	+8	+5	—	—	—	—	+3	×	半	半	半	—	—
ルナヘルム	—	5	+14	—	+10	+6	—	—	—	+3	+3	×	—	—	—	—	—
アダマンヘルム	—	5	+25	+20	+10	+10	+5	+5	+5	+5	+5	×	—	—	半	—	—
フェイズメット	—	5	+25	+10	+10	+5	—	—	—	+20	+20	×	—	半	—	—	機械／巨人
ガラスのマスク	—	2500	+30	—	—	—	—	—	—	—	—	×	—	—	—	—	—

鎧

胴体を守る防具だけあって、ほかの防具に比べて防御や回避が大きく上がる。ただし、防御属性がついたものは少ないので、ほかの防具とうまく組み合わせよう。

アイテム名	価格 買	価格 売	防御	回避	魔法防御	魔法回避	力	素早さ	体力	知性	精神	磁力影響	防御属性 炎	氷	雷	聖	種族耐性
服	50	25	+1	+10	—	—	—	—	—	—	—	×	—	—	—	—	—
詩人の服	70	35	+2	+10	+1	—	—	—	—	—	—	×	—	—	—	—	—
皮の服	200	100	+2	+10	+1	+1	—	—	—	—	—	×	—	—	—	—	—
下忍の服	480	240	+2	+20	+2	+2	—	+1	—	—	—	×	—	—	—	—	—
男の子の洋服	—	50	+3	+10	+3	+3	+3	+3	+3	+3	+3	×	—	—	—	—	—
女の子の洋服	—	50	+3	+10	+3	+3	+3	+3	+3	+3	+3	×	—	—	—	—	—
大地の衣	500	250	+3	+10	+3	+3	—	—	—	—	—	×	—	—	—	—	—
ピエロの洋服	—	250	+3	+30	+3	+3	—	+20	—	—	—	×	—	—	—	—	—
銅の胸当て	450	225	+4	+15	+2	+1	—	—	—	—	—	×	—	—	—	—	—
ブロンズアーマー	600	300	+4	—	+1	—	—	—	—	—	—	○	—	—	—	—	—
忍びの衣	3500	1750	+4	+30	+3	+3	—	+3	—	—	—	×	—	—	—	—	—
天使の洋服	—	250	+5	+15	+5	+5	—	—	—	+5	+10	×	—	—	—	—	悪魔
魔法使いの洋服	—	250	+5	+15	+5	+5	—	—	—	+10	+5	×	—	—	—	—	—

状態変化耐性	装備可能キャラクター	主な入手方法	備考
—	セオドセシル竜カイ聖カイシドルカゴルベ謎の男ビ&ウ衛兵	宝：カチャレンジダンジョン ▶P.116 宝：真磁力の洞窟 ▶P.179	—
—	セオドセシル竜カイ聖カイエッジシドルカゲッコザンゲイザヨツキノゴルベ謎の男ビ&ウ衛兵	宝：真地下渓谷 ▶P.255 —	—
—	エッジヤンギルバアーシゲッコザンゲイザヨツキノハル	宝：真地下渓谷 ▶P.256 —	—
—	セオドセシル竜カイ聖カイシドルカゴルベ謎の男ビ&ウ衛兵	宝：真地下渓谷 ▶P.256 —	—
—	セオドセシル聖カイゴルベ	宝：真深層部 ▶P.245 —	—
—	セオドセシルゴルベ衛兵	宝：真深層部 ▶P.251 —	—
暗闇 カエル 即死	カルコ／ブリーナ以外	他：真トレーディングウェイと交換 ▶P.139 —	—
暗闇 ブタ こびと カエル 即死	カルコブリー	落：フェイズ ▶P.284 —	—
—	全員	落：プロトフェイズ ▶P.286 —	—

状態変化耐性	装備可能キャラクター	主な入手方法	備考
—	カルコ／ブリーナ以外	店：ポオアシスの村カイポ ▶P.173 —	—
沈黙	カルコ／ブリーナ以外	店：ギダムシアン城 ▶P.182 他：ギギルバートの初期装備	—
—	カルコ／ブリーナ以外	店：セミシディア ▶P.212 他：セポ白魔道士の初期装備	—
—	カルコ／ブリーナ以外	店：エ真エブラーナ城 ▶P.169 他：エゲッコウの初期装備	—
ブタ こびと カエル	カルコ	他：リカルコの初期装備 —	—
ブタ こびと カエル	ブリー	他：リブリーナの初期装備 —	—
徐々石	セオドセシルローザリディパロムポロムレオノハルゴルベフース	店：セカバロンの町 ※ ▶P.205 店：セポミシディア ▶P.212	—
ブタ こびと カエル	カルコブリー	宝：リシルフの洞窟 ▶P.231 —	—
—	カルコ／ブリーナ以外	店：ギ真オアシスの村カイポ ▶P.173 店：ヤ真ファブール城 ▶P.208	—
—	セオドセシル竜カイ聖カイシドルカゴルベ謎の男ビ&ウ衛兵	店：セミスリルの村 ▶P.220 店：リドワーフの城 ▶P.234	—
—	カルコ／ブリーナ以外	店：エ真エブラーナ城 ▶P.169 他：エエッジの初期装備	—
ブタ こびと カエル 即死 呪い	カルコブリー	宝：リククロの家 ▶P.226 —	—
ブタ こびと カエル	カルコブリー	宝：リ封印の洞窟 ▶P.237 —	—

※ カイン編ではカイン1人で訪れたときのみ販売。

鎧の続き

アイテム名	価格 買	価格 売	防御	回避	魔法防御	魔法回避	力	素早さ	体力	知性	精神	磁力影響	防御属性 炎	防御属性 氷	防御属性 雷	防御属性 聖	種族耐性
司祭のローブ	1200	600	+5	+10	+5	+5	—	—	—	—	+5	×	—	—	—	—	—
拳法着	4000	2000	+5	+20	+2	+1	+3	—	—	—	—	×	—	—	—	—	—
女王のタイツ	8800	4400	+5	+25	+5	+5	—	—	—	—	—	×	—	—	—	—	—
魔道士のローブ	2000	1000	+6	+10	+5	+5	—	—	—	+3	+3	×	—	—	—	—	—
アイアンアーマー	1000	500	+7	—	+2	—	—	—	—	—	—	○	—	—	—	—	—
銀の胸当て	2000	1000	+7	+15	+4	+2	—	—	—	—	—	×	—	—	—	—	霊体
黒のローブ	—	5000	+8	+10	+7	+7	—	—	—	+5	—	×	—	—	—	—	—
かすみの衣	—	10000	+8	+45	+8	+10	—	+5	—	—	—	×	—	—	—	—	—
修練服	—	5	+9	+5	+2	—	—	—	—	—	—	×	—	—	—	—	—
バラのししゅう	—	5000	+9	+35	+5	+5	+3	+3	+3	+3	+3	×	—	—	—	—	—
戦士の洋服	—	250	+10	+5	—	—	+20	—	+10	−5	−5	×	—	—	—	—	—
チェインメイル	2200	1100	+10	—	+3	—	—	—	—	—	—	○	—	—	—	—	—
博識のローブ	—	5000	+10	+15	+5	+5	—	—	—	+5	+5	×	—	—	—	—	—
黒帯道着	—	7000	+10	+30	+3	+2	+5	—	+5	—	—	×	—	—	—	—	—
ナイトの鎧	—	4000	+11	—	+3	+1	—	—	—	—	+3	○	—	—	—	—	アンデッド
退魔のガウン	—	5500	+11	+10	+6	+6	—	—	—	+2	+2	×	—	—	—	—	悪魔
赤のローブ	—	10000	+11	+10	+9	+7	—	—	—	+4	+4	×	—	—	—	—	—
しっこくの衣	—	12500	+11	+11	+9	+9	—	—	—	+5	+5	×	—	—	—	—	アンデッド
つのよろい	—	1650	+12	—	+2	—	+3	—	—	−3	−3	○	—	—	—	—	—
光のローブ	—	15000	+12	+10	+9	+9	—	—	—	+5	+5	×	—	—	半	—	アンデッド
ミスリルアーマー	17000	8500	+13	—	+4	+2	—	—	—	—	—	○	—	—	—	—	霊体
ちからだすき	—	2000	+15	+10	—	—	+15	—	—	—	—	×	—	—	—	—	—
プレートアーマー	5000	2500	+15	−10	+2	—	—	—	—	—	—	○	—	—	—	—	—
フレイムメイル	—	15000	+15	—	+4	+2	—	—	—	—	—	○	—	半	—	—	—

状態変化耐性	装備可能キャラクター	主な入手方法	備考
—	セオド セシル ローザ リディ パロム ポロム レオノ ハル ゴルベ フース	店：パトロイアの町 ▶P.196 店：セカバロンの町 ▶P.205	—
—	カルコ／ブリーナ以外	店：エ真エブラーナ城 ▶P.169 店：ヤ真ファブール城 ※1 ▶P.208	—
ブタ 混乱 麻痺	女性（ブリーナ以外）	店：パトロイアの町（パブ「女王様」） ▶P.196 —	—
—	リディ パロム ハル ゴルベ フース	店：真バロンの町 ▶P.205 宝：リシルフの洞窟 ▶P.231	—
—	セオド セシル 竜カイ 聖カイ シド ルカ ゴルベ 謎の男 ビ&ウ 衛兵	店：セギカバロンの町 ※2 ▶P.205 店：カミストの村 ▶P.218	—
—	カルコ／ブリーナ以外	店：ギ真オアシスの村カイポ ▶P.173 店：ギバロンの町 ▶P.205	—
—	リディ パロム ハル ゴルベ フース	宝：リチャレンジダンジョン ▶P.070 宝：パチャレンジダンジョン ▶P.084	—
毒	カルコ／ブリーナ以外	宝：エチャレンジダンジョン ▶P.092 —	—
—	聖カイ 謎の男	他：セ謎の男の初期装備 —	—
—	女性（ブリーナ以外）	宝：ヤチャレンジダンジョン ▶P.078 落：アマゾネス ▶P.272	—
ブタ こびと カエル	カルコ ブリー	宝：リドワーフの城 ▶P.235 —	—
—	セオド セシル 竜カイ 聖カイ シド ルカ ゴルベ 謎の男 ビ&ウ 衛兵	店：カバロンの町 ※3 ▶P.205 店：カミストの村 ▶P.218	—
—	カルコ／ブリーナ以外	宝：ギチャレンジダンジョン ▶P.105 —	—
—	カルコ／ブリーナ以外	宝：ヤチャレンジダンジョン ▶P.078 宝：エチャレンジダンジョン ▶P.093	—
—	セオド セシル 聖カイ	他：セセシルの初期装備 —	—
—	カルコ／ブリーナ以外	宝：ギチャレンジダンジョン ▶P.105 —	—
—	セオド セシル ローザ リディ パロム ポロム レオノ ハル ゴルベ フース	宝：パチャレンジダンジョン ▶P.084 —	—
—	ゴルベ	他：月ゴルベーザの初期装備 —	—
—	セオド セシル 竜カイ 聖カイ シド ルカ ゴルベ 謎の男 ビ&ウ 衛兵	宝：リ封印の洞窟 ▶P.238 他：カシドの初期装備	—
—	セオド セシル ローザ リディ パロム ポロム レオノ ハル ゴルベ フース	宝：カチャレンジダンジョン ▶P.116 宝：月月の地下渓谷 ▶P.262	—
—	セオド セシル 竜カイ 聖カイ シド ルカ ゴルベ 謎の男 ビ&ウ 衛兵	店：真ミスリルの村 ▶P.220 他：ポカカイン（竜騎士）の初期装備	—
—	カルコ／ブリーナ以外	落：ベヒーモス1 ▶P.286 —	—
—	セオド セシル 竜カイ 聖カイ シド ルカ ゴルベ 謎の男 ビ&ウ 衛兵	店：カ真バロンの町 ※3 ▶P.205 店：カミストの村 ▶P.218	—
—	セオド セシル 竜カイ 聖カイ シド ルカ ゴルベ 謎の男 ビ&ウ 衛兵	宝：カ地下水脈1 ▶P.185 落：フレイムナイト ▶P.286	—

※1 ヤン編では、Cのカイン戦後（P.076）から購入可能。　※2 カイン編ではカイン1人で訪れたときのみ販売。
※3 カイン編では、セオドアたちのパーティで訪れたときのみ販売。

鎧の続き

アイテム名	価格	防御	回避	魔法防御	魔法回避	力	素早さ	体力	知性	精神	磁力影響	防御属性 炎	氷	雷	聖	種族耐性
アイスアーマー	買 — 売 17500	+17	—	+4	+2	—	—	—	—	—	○	半	—	—	—	—
白のローブ	買 — 売 5	+18	+10	+10	+6	—	—	—	—	+10	×	—	—	—	—	霊体／アンデッド
ボーンメイル	買 37500 売 18750	+18	—	+2	+1	—	—	—	—	—	○	—	—	—	—	アンデッド
賢者のローブ	買 — 売 5	+19	+15	+15	+18	—	+10	—	+10	—	×	—	—	—	—	魔法使い
ローブオブロード	買 — 売 5	+19	+15	+18	+15	—	—	+10	—	+10	×	半	半	半	—	—
ダイヤアーマー	買 — 売 20000	+19	—	+4	+2	—	—	—	—	—	×	—	—	半	—	—
ミネルバビスチェ	買 — 売 20000	+20	+40	+5	+5	+10	+10	+10	−10	−10	×	—	—	—	—	—
炎のマフラー	買 — 売 35000	+20	+60	+10	+10	+3	+3	+3	+3	—	×	吸	—	—	—	—
源氏の鎧	買 — 売 5	+21	—	+7	+4	—	—	—	—	—	×	—	—	—	—	—
レッドジャケット	買 — 売 5	+21	+30	+12	+4	+10	+10	—	—	—	×	半	—	—	—	—
ブレイブスーツ	買 — 売 5	+22	+35	+8	+2	+10	+10	+10	—	—	×	—	—	—	—	—
ドラゴンメイル	買 — 売 5	+23	—	+8	+5	—	—	—	—	—	×	半	半	半	—	竜
黒装束	買 — 売 32000	+24	+70	+15	+8	—	+3	—	—	—	×	—	—	—	—	—
クリスタルメイル	買 — 売 5	+25	—	+10	+6	—	—	—	—	+3	×	—	—	—	—	アンデッド
ピンクアーマー	買 — 売 5	+25	+80	+10	+30	—	+7	—	—	—	×	—	—	—	—	—
ルナメイル	買 — 売 5	+30	—	+12	+8	—	—	+5	—	—	×	—	—	—	—	—
最後の服	買 — 売 50	+30	+40	+15	+15	+10	+10	+10	+10	+10	×	—	—	—	—	—
ブルーアーマー	買 — 売 5	+45	—	+25	—	+5	—	+5	—	—	○	—	—	—	—	竜／機械／巨人
アダマンアーマー	買 — 売 5	+50	—	+20	+12	+5	+5	+5	+5	+5	×	半	—	—	—	—
フェイズボディ	買 — 売 50	+60	+30	+30	+15	—	—	+20	—	—	×	半	—	—	—	機械／巨人

小手

腕に装備する防具で、指輪なども含まれる。防御や回避率は低めだが、ギルやアイテムが入手しやすくなる、消費MPが下がるなどの特殊な効果を持つものが多い。

アイテム名	価格	防御	回避	魔法防御	魔法回避	力	素早さ	体力	知性	精神	磁力影響	防御属性 炎	氷	雷	聖	種族耐性
呪いの指輪	買 — 売 5	—	—	—	—	−15	−15	−15	−15	−15	×	—	—	—	—	—
ルビーの指輪	買 1000 売 500	—	+10	+3	+2	—	—	—	—	—	×	—	—	—	—	—

状態変化耐性	装備可能キャラクター	主な入手方法	備考
—	セオド セシル 竜カイ 聖カイ シド ルカ ゴルベ 謎の男 ビ&ウ 衛兵	宝：カバロンの町 ▶P.207 宝：月月の地下渓谷 ▶P.262	—
暗闇	セオド セシル ローザ ポロム レオノ フース	宝：真地下渓谷 ▶P.255 —	—
毒	セオド セシル 竜カイ 聖カイ シド ルカ ゴルベ 謎の男 ビ&ウ 衛兵	店：真バロンの町 ▶P.205 —	—
沈黙	リディ パロム レオノ ハル ゴルベ フース	宝：真地下渓谷（カイナッツォ撃破後） ▶P.256 —	—
—	セオド セシル ローザ ポロム レオノ フース	宝：真深層部（アトモス撃破後） ▶P.249 —	—
—	セオド セシル 竜カイ 聖カイ シド ルカ ゴルベ 謎の男 ビ&ウ 衛兵	宝：真【地上】フィールド（隠しマップ） ※2 ▶P.133 落：マテリアル ▶P.288	—
麻痺	女性（ブリーナ以外）	宝：真地下渓谷（アスラ2撃破後） ▶P.259 落：つきのめがみ ▶P.282	—
—	エッジ ゲッコ ザンゲ イザヨ ツキノ	宝：真地下渓谷 ※3 ▶P.256 —	防御属性のある防具と同時に装備すると、その属性のダメージを吸収（P.326）
—	セオド セシル 竜カイ 聖カイ エッジ シド ルカ ゲッコ ザンゲ イザヨ ツキノ ゴルベ 謎の男 ビ&ウ 衛兵	宝：真地下渓谷 ▶P.255 —	—
—	エッジ ヤン ギルバ アーシ ゲッコ ザンゲ イザヨ ツキノ ハル	宝：真深層部 ▶P.245 —	—
呪い	エッジ ヤン ギルバ アーシ ゲッコ ザンゲ イザヨ ツキノ ハル	宝：真深層部 ▶P.243 —	—
—	セオド セシル 竜カイ 聖カイ シド ルカ ゴルベ 謎の男 ビ&ウ 衛兵	宝：真地下渓谷 ▶P.256 —	—
—	エッジ ゲッコ ザンゲ イザヨ ツキノ	宝：真深層部 ▶P.245 —	—
暗闇 沈黙 ブタ こびと カエル 狂戦士	セオド セシル 聖カイ ゴルベ	宝：真深層部 ▶P.246 —	—
さまざまな状態変化を防ぐ ※1	女性（ブリーナ以外）	他：真しっぽコレクターと交換 ▶P.139 —	—
毒 石化 即死 混乱 眠り 麻痺	セオド セシル ゴルベ 衛兵	宝：真深層部 ▶P.246 —	—
ブタ こびと カエル	カルコ ブリー	宝：真地下渓谷 ▶P.255 —	—
—	男性（カルコ以外）	他：真しっぽコレクターと交換 ▶P.139 —	—
毒 ブタ 石化 徐々石	カルコ／ブリーナ以外	他：真トレーディングウェイと交換 ▶P.139 —	—
毒 ブタ こびと カエル 石化 徐々石	カルコ ブリー	落：フルバディ ▶P.286 —	—

※1 毒、暗闇、沈黙、ブタ、こびと、カエル、石化、即死、徐々に石化、狂戦士、混乱、眠り、麻痺、呪いを防ぐ。
※2 サタナジュニア（P.278）2体、サタナイト（P.278）を倒すと入手。 ※3 ルビカンテ2（P.142）をエッジが一騎打ちで倒すと入手。

状態変化耐性	装備可能キャラクター	主な入手方法	備考
—	全員	落：スピリット ▶P.280 落：フレイムエビル ▶P.286	防御属性のある防具と同時に装備すると、その属性のダメージを吸収（P.326）
ブタ	全員	店：バエトロイアの町 ▶P.196 宝：セミスリルの村 ▶P.220	—

小手の続き

アイテム名	価格 買	価格 売	防御	回避	魔法防御	魔法回避	力	素早さ	体力	知性	精神	磁力影響	防御属性 炎	防御属性 氷	防御属性 雷	防御属性 聖	種族耐性
スプリントリング	—	1	+1	+15	+5	+15	−5	+5	—	—	—	×	—	—	—	—	—
レベルバンド	—	1250	+1	—	—	—	—	—	—	—	—	×	—	—	—	—	—
こうれつリング	—	1	+2	+2	+1	+1	—	—	—	—	—	×	—	—	—	—	—
鉄の腕輪	100	50	+2	+10	+2	+1	—	—	—	—	—	○	—	—	—	—	—
鉄のこて	130	65	+2	—	—	—	—	—	—	—	—	○	—	—	—	—	—
パワーリスト	—	380	+2	+10	+2	+2	+5	—	—	—	—	○	—	—	—	—	—
ナレッジリング	—	400	+2	+5	+2	+2	—	—	—	+2	+2	×	—	—	—	—	—
女王のてぶくろ	5800	2900	+2	+10	+2	+1	—	—	—	—	—	×	—	—	—	—	—
タリスマン	—	4000	+2	+5	+12	+12	—	—	—	+5	+5	×	—	—	—	—	—
トレジャーバンド	—	5000	+2	+10	+1	+1	—	—	—	—	—	×	—	—	—	—	—
げんかいリング	—	1	+3	+3	+2	+2	—	—	—	—	—	×	—	—	—	—	—
レベルバンド改	—	1250	+3	+3	+2	+2	—	—	—	—	—	×	—	—	—	—	—
シングルスター	—	2000	+3	+5	+5	+5	—	—	—	—	—	×	—	—	—	—	—
トレジャバンド改	—	5000	+3	+12	+3	+3	—	—	—	—	—	×	—	—	—	—	—
レアバンド	—	5000	+3	+9	+1	+1	—	—	—	—	—	×	—	—	—	—	—
銀の腕輪	650	325	+4	+10	+4	+4	—	—	—	—	—	○	—	—	—	—	霊体
ギルバンド	—	500	+4	+4	+1	+1	—	—	—	—	—	×	—	—	—	—	—
ツインスターズ	—	2000	+4	+5	+6	+6	—	—	—	—	—	×	—	—	—	—	魔法使い
ハイパーリスト	—	2750	+4	+10	+3	+3	+10	—	—	—	—	×	—	—	—	—	—
ラピッドリング	—	3300	+4	+4	+4	+4	—	—	—	—	—	×	—	—	—	—	—
ちょうはつリング	—	1	+5	+5	+5	+5	—	—	—	—	—	×	—	—	—	—	—
ギルバンド改	—	500	+5	+5	+5	+5	—	—	—	—	—	×	—	—	—	—	—
ルーンの腕輪	2000	1000	+5	+10	+8	+8	—	—	—	+3	+3	×	—	—	—	—	魔法使い
ガントレット	—	1500	+5	—	+1	+1	—	—	—	—	+3	○	—	—	—	—	アンデッド
ラピッドリング改	—	3300	+5	+10	+5	+10	—	+3	—	—	—	×	—	—	—	—	—

状態変化耐性	装備可能キャラクター	主な入手方法	備考
—	全員	宝：リチャレンジダンジョン ▶P.070 —	—
—	衛兵以外	宝：ギチャレンジダンジョン ▶P.105 —	バトルでの獲得経験値が1.25倍
—	全員	他：真しっぽコレクターと交換 ▶P.139 —	与えるダメージが敵味方の隊形に影響されない
—	ローザ リディ エッジ ヤン パロム ポロム ギルバ アーシ レオノ ゲッコ ザンゲ イザヨ ツキノ ハル ゴルベ フース カルコ ブリー	店：エ真エブラーナ城 ▶P.169 店：セエミシディア ▶P.212	—
—	セオド セシル 竜カイ 聖カイ エッジ シド ルカ ゲッコ ザンゲ イザヨ ツキノ ゴルベ 謎の男 ビ&ウ 衛兵	店：エ真エブラーナ城 ▶P.169 店：セカバロンの町 ※1 ▶P.205	—
—	セオド セシル 竜カイ 聖カイ リディ エッジ シド ヤン ルカ アーシ ゲッコ ザンゲ イザヨ ツキノ ゴルベ 謎の男 ビ&ウ 衛兵	落：オーガ ▶P.274 他：セ謎の男の初期装備	—
—	全員	他：ギハルの初期装備 —	バトル中のみ回復アイテムの効果が2倍
毒 カエル 石化 徐々石	女性（ブリーナ以外）	店：ハトロイアの町（パブ「女王様」） ▶P.196 —	—
—	ローザ リディ エッジ ヤン パロム ポロム ギルバ アーシ レオノ ゲッコ ザンゲ イザヨ ツキノ ハル ゴルベ フース カルコ ブリー	宝：ハチャレンジダンジョン ▶P.084 —	—
—	全員	宝：エチャレンジダンジョン ▶P.092 —	敵がアイテムを落とす確率が1.5倍
—	全員	他：真しっぽコレクターと交換 ▶P.139 —	9999以上のダメージを与えられるようになる
—	衛兵以外	他：真しっぽコレクターと交換 ▶P.139 —	バトルでの獲得経験値が1.5倍
—	全員	宝：ハチャレンジダンジョン ▶P.084 —	バトル中の消費MPが3/4になる
—	全員	他：真しっぽコレクターと交換 ▶P.139 —	敵がアイテムを落とす確率が1.6倍
—	全員	宝：月チャレンジダンジョン2 ▶P.127 —	貴重なお宝が手に入りやすくなる ※3
—	ローザ リディ エッジ ヤン パロム ポロム ギルバ アーシ レオノ ゲッコ ザンゲ イザヨ ツキノ ハル ゴルベ フース カルコ ブリー	店：ハエ真トロイアの町 ▶P.196 店：セギカバロンの町 ※1 ▶P.205	—
—	全員	他：ギギルバートの初期装備 —	バトルでの獲得ギルが1.5倍
狂戦士	全員	他：真しっぽコレクターと交換 ▶P.139 —	バトル中の消費MPが1/2になる
—	セオド セシル 竜カイ 聖カイ リディ エッジ シド ヤン ルカ アーシ ゲッコ ザンゲ イザヨ ツキノ ゴルベ 謎の男 ビ&ウ 衛兵	宝：ヤチャレンジダンジョン ▶P.078 —	—
沈黙	全員	宝：ポチャレンジダンジョン ▶P.100 —	待機時間が約25%短縮される
—	全員	他：真しっぽコレクターと交換 ▶P.139 —	敵の単体攻撃のほとんどを自分に引きつける
—	全員	他：真しっぽコレクターと交換 ▶P.139 —	バトルでの獲得ギルが2倍
沈黙	ローザ リディ エッジ ヤン パロム ポロム ギルバ アーシ レオノ ゲッコ ザンゲ イザヨ ツキノ ハル ゴルベ フース カルコ ブリー	店：ギ真オアシスの村カイポ ▶P.173 店：ギカ真バロンの町 ※2 ▶P.205	—
—	セオド セシル 聖カイ	他：セセシルの初期装備 —	—
—	全員	他：真しっぽコレクターと交換 ▶P.139 —	待機時間が約半分になる

※1 カイン編ではカイン1人で訪れたときのみ販売。　※2 カイン編ではセオドアたちのパーティで訪れたときのみ販売。
※3 敵が持つ1～4の4種類のアイテム（P.012）のうち、1と2の入手確率が下がり、3と4の入手確率が上がる。

小手の続き

アイテム名	価格	防御	回避	魔法防御	魔法回避	力	素早さ	体力	知性	精神	磁力影響	防御属性 炎	氷	雷	聖	種族耐性
レアバンド改	買 — 売 5000	+5	+10	+3	+3	—	—	—	—	—	×	—	—	—	—	—
ミスリルのこて	買 2000 売 1000	+6	—	+2	+2	—	—	—	—	—	○	—	—	—	—	霊体
ダイヤの腕輪	買 — 売 2000	+6	+10	+8	+6	—	—	—	—	—	×	—	—	半	—	—
プリンプリング	買 — 売 1	+7	+12	−10	−10	—	—	—	—	—	×	—	—	—	—	プリン
ボーンリスト	買 3800 売 1900	+7	—	+1	+1	—	—	—	—	—	×	—	—	—	—	アンデッド
ダイヤのこて	買 — 売 2500	+7	—	+3	+3	—	—	—	—	—	×	—	—	半	—	—
源氏のこて	買 — 売 5	+8	—	+5	+3	—	—	—	—	—	×	—	—	—	—	—
ドラゴンのこて	買 — 売 5	+9	—	+6	+3	—	—	—	—	—	×	半	半	半	—	竜
巨人のこて	買 — 売 5	+10	—	—	—	+10	—	+10	—	—	×	—	—	—	—	巨人
クリスタルのこて	買 — 売 5	+10	—	+7	+4	—	—	—	—	+3	×	—	—	—	—	アンデッド
守りの指輪	買 — 売 3000	+10	+15	+12	+10	—	—	+15	—	—	×	半	半	半	—	—
ルナレット	買 — 売 5	+12	—	+9	+5	+5	—	—	—	—	×	—	—	—	—	—
アダマンのこて	買 — 売 5	+20	+20	+10	+10	+5	+5	+5	+5	+5	×	—	—	—	—	—
フェイズバングル	買 — 売 1000	+20	+10	+10	+10	—	+20	—	—	—	○	—	—	半	—	機械／巨人
クリスタルリング	買 — 売 1500	+20	+15	+12	+10	—	+5	—	—	—	×	—	—	—	—	竜

Topics 防具を上手に組み合わせて吸収効果を活用しよう

防具のなかには、特定の属性攻撃(魔法攻撃のみ)によるダメージを吸収するものが3種類ある。こういった防具を1つでも装備していると、それ以外の防具の防御属性に該当する属性攻撃も吸収できるのだ。

たとえば、炎属性を吸収する「炎のマフラー」と、雷属性を半減する「ダイヤの腕輪」を一緒に装備した場合、炎属性だけでなく雷属性のダメージも吸収できる。このように、吸収効果のある防具と防御属性を持つ防具をうまく組み合わせれば、バトルで回復する回数を減らせるだろう。なお、「英雄の盾」と「炎のマフラー」は装備できる仲間が制限されるが、「呪いの指輪」は全員が装備できる。ステータスが下がるというデメリットはあるものの、吸収の効果は魅力なのでぜひ集めておきたい。

吸収効果のある防具

- 英雄の盾(入手可能個数:1個)
- 炎のマフラー(入手可能個数:1個)
- 呪いの指輪(入手可能個数:無限)



吸収する属性にあたる黒魔法で仲間を攻撃すれば、回復魔法代わりになる。

状態変化耐性	装備可能キャラクター	主な入手方法	備考
—	全員	他：真しっぽコレクターと交換 ▶P.139 —	レアバンド（P.324）の1.5倍の効果
—	セオドセシル竜カイ聖カイエッジシドルカゲッコザンゲイザヨツキノゴルベ謎の男ビ&ウ衛兵	店：真ミスリルの村 ▶P.220 他：ポカカイン（竜騎士）の初期装備	—
—	ローザリディエッジヤンパロムポロムギルバアーシレオノゲッコザンゲイザヨツキノハルゴルベフースカルコブリー	宝：真アガルト地下空洞 ▶P.158 宝：月流星落下跡3 ▶P.269	—
—	全員	宝：セチャレンジダンジョン ▶P.063 宝：カチャレンジダンジョン ▶P.116	—
毒	セオドセシル竜カイ聖カイエッジシドルカゲッコザンゲイザヨツキノゴルベ謎の男ビ&ウ衛兵	店：カオアシスの村カイポ ▶P.173 店：カ真バロンの町 ※ ▶P.205	—
—	セオドセシル竜カイ聖カイシドルカゴルベ謎の男ビ&ウ衛兵	宝：カチャレンジダンジョン ▶P.116 宝：真磁力の洞窟 ▶P.179	—
—	セオドセシル竜カイ聖カイエッジシドルカゲッコザンゲイザヨツキノゴルベ謎の男ビ&ウ衛兵	宝：真地下渓谷 ▶P.255 —	—
—	セオドセシル竜カイ聖カイシドルカゴルベ謎の男ビ&ウ衛兵	宝：真地下渓谷 ▶P.256 落：レッドドラゴン1 ▶P.292	—
こびと	セオドセシル竜カイ聖カイエッジシドヤンルカアーシゲッコザンゲイザヨツキノゴルベ謎の男ビ&ウ衛兵	落：オーガ ▶P.274 落：バーサオーガ ▶P.284	—
—	セオドセシル聖カイゴルベ	宝：真深層部 ▶P.245 —	—
—	全員	宝：真地下渓谷 ▶P.255 落：まじんりゅう ▶P.288	—
—	セオドセシルゴルベ衛兵	宝：真深層部 ▶P.249 —	—
狂戦士 眠り 麻痺	カルコ／ブリーナ以外	他：真トレーディングウェイと交換 ▶P.139 —	—
ブタ こびと カエル 狂戦士 眠り 麻痺	カルコ ブリー	落：ライトフット ▶P.290 落：レフトフット ▶P.292	—
混乱 眠り 麻痺	全員	落：すいしょうりゅう ▶P.280 落：レッドドラゴン1 ▶P.292	—

※ カイン編ではセオドアたちのパーティで訪れたときのみ販売。

防御属性がある防具一覧

	防具名	属性
盾	アイスシールド	炎
	アダマンシールド	氷
	ダイヤシールド	雷
	ドラゴンシールド	炎氷雷
	フェイズシールド	聖
	フレイムシールド	氷
兜	アダマンヘルム	雷
	金のかみかざり	雷
	クリスタルヘルム	炎氷雷
	神秘のヴェール	聖
	ダイヤの兜	雷
	ドラゴンヘルム	炎氷雷
	猫耳フード	氷
	フェイズメット	氷
	レッドキャップ	炎

	防具名	属性
鎧	アイスアーマー	炎
	アダマンアーマー	炎
	ダイヤアーマー	雷
	ドラゴンメイル	炎氷雷
	光のローブ	雷
	フェイズボディ	炎
	フレイムメイル	氷
	レッドジャケット	炎
	ローブオブロード	炎氷雷
小手	ダイヤのこて	雷
	ダイヤの腕輪	雷
	ドラゴンのこて	炎氷雷
	フェイズバングル	雷
	守りの指輪	炎氷雷

炎・氷・雷の3属性を吸収する組み合わせ例

組み合わせ	解説
「英雄の盾」の場合 エクスカリバー 英雄の盾 ドラゴンヘルム ドラゴンメイル 守りの指輪	「英雄の盾」との組み合わせはとても簡単。「クリスタルヘルム」「ドラゴンヘルム」「ドラゴンメイル」「ドラゴンのこて」「守りの指輪」のどれか1つを装備すれば、3属性を吸収できる。
「炎のマフラー」の場合 むつのかみ マサムネ レッドキャップ 炎のマフラー 守りの指輪	「炎のマフラー」を装備できるのはエッジとその配下の四人衆だけ。彼らが装備できる複数の属性耐性を持つ防具は「守りの指輪」だけなので、それと組み合わせるのがオススメ。
「呪いの指輪」の場合 ルーンの杖 アダマンシールド アダマンヘルム アダマンアーマー 呪いの指輪	オススメは「アダマンシールド」「アダマンヘルム」「アダマンアーマー」とのセット。入手するのは大変だがこれなら3属性を吸収でき、「呪いの指輪」によるステータス低下もカバーできる。

道具

アイテム名	価格	使用可能場面	対象	効果	主な入手方法
VIPカード	買 99999 売 1	特殊	—	トロイアの町のパブ「皇帝」に入れるようになる	店：パトロイアの町（パブ「女王様」） ▶P.196 —
青い牙	買 — 売 50	バトル	敵全体	使用者の現在HPの約半分の雷属性ダメージを与える	宝：真地下渓谷 ▶P.255 落：アーモン ▶P.272
あおのしっぽ	買 — 売 1	特殊	—	開発室にいるしっぽコレクターに渡すと「ブルーアーマー」と交換できる	落：らいりゅう1 ▶P.062 他：真しっぽコレクターと交換 ▶P.134
赤い牙	買 — 売 50	バトル	敵全体	使用者の現在HPの約半分の炎属性ダメージを与える	宝：セバロン城 ▶P.204 落：サウルスゾンビー ▶P.278
あかのしっぽ	買 — 売 1	特殊	—	開発室にいるしっぽコレクターに渡すと「レベルバンド改」と交換できる	落：レッドドラゴン2 ▶P.076 他：真しっぽコレクターと交換 ▶P.134
アダマンタイト	買 — 売 —	特殊	—	開発室にいるトレーディングウェイに渡すと装備と交換できる	宝：セチャレンジダンジョン ▶P.063 宝：リチャレンジダンジョン ▶P.070
うちでの小づち	買 80 売 40	フィールド バトル	味方単体 敵単体	こびと状態を回復する	店：セバロンの町 ▶P.205 店：真ミスリルの村 ▶P.220
エーテル	買 10000 売 1	フィールド バトル	味方単体 敵単体	MPを50回復する	店：真バロンの町 ▶P.205 店：真深層部 ▶P.242
エーテルドライ	買 50000 売 1	フィールド バトル	味方単体 敵単体	MPを150回復する	店：真深層部 ▶P.242 宝：セバロンの町 ▶P.207
エクスポーション	買 3000 売 1500	フィールド バトル	味方単体 敵単体	HPを2000回復する	店：真バロンの町 ▶P.205 店：真深層部 ▶P.242
エッチな本	買 — 売 290	フィールド ※1	—	使うとメッセージが表示される。その後なくなる	宝：セチャレンジダンジョン ▶P.063 落：ゲームしょくにん ▶P.270
エリクサー	買 100000 売 1	フィールド バトル	味方単体 敵単体	HPとMPを完全に回復する	店：真深層部 ▶P.242 宝：真エブラーナ城 ▶P.170
エルメスのくつ	買 — 売 100	バトル	自分	ヘイスト状態になる	宝：セカバロン城 ▶P.204 宝：カミストの断崖 ▶P.215
乙女のキッス	買 60 売 30	フィールド バトル	味方単体 敵単体	カエル状態を回復する	店：セエポミシディア ▶P.212 店：セ真ミスリルの村 ▶P.220
会員証	買 10000 売 1	特殊	—	トロイアの町のパブ「王様」に入れるようになる	店：パトロイアの町（酒場にいる道具屋） ▶P.196 —
怪獣図鑑	買 50 売 25	バトル	味方単体 敵単体	対象のHPと弱点を調べる。一部の敵には通じない	店：ギカ真オアシスの村カイポ ▶P.173 店：セギカバロンの町 ▶P.205
神々の怒り	買 500 売 250	バトル	敵全体	「サンダラ」と同等の雷属性攻撃をする	店：ギチャレンジダンジョン ▶P.108 宝：セカバロン城 ▶P.204
ギルバードの卵	買 — 売 —	特殊	—	ギルバート編のチャレンジダンジョンで商人に売ることができる	他：ギチャレンジダンジョンで入手 ※2 ▶P.108 —
きんのしっぽ	買 — 売 1	特殊	—	開発室にいるしっぽコレクターに渡すと「ギルバンド改」と交換できる	落：きんりゅう2 ▶P.140 他：真しっぽコレクターと交換 ▶P.134
ぎんのしっぽ	買 — 売 1	特殊	—	地下水脈のしっぽコレクターに5個渡すと「きんのしっぽ」と交換できる	宝：ギバロンの町 ▶P.207 他：ギしっぽコレクターと交換 ▶P.103
金の砂時計	買 — 売 500	バトル	敵全体	一定時間ストップ状態にする。「ストップ」より効果時間が長い	宝：真地下渓谷 ▶P.259 落：らいりゅう4 ▶P.290
銀の砂時計	買 — 売 250	バトル	敵全体	一定時間ストップ状態にする	宝：セ昔の水路 ▶P.221 落：らいりゅう4 ▶P.290
金の針	買 400 売 200	フィールド バトル	味方単体 敵単体	石化状態を回復する	店：ポギカ真オアシスの村カイポ ▶P.173 店：セギカ真バロンの町 ▶P.205

※1 町、城、ダンジョン内、真月のフィールドでのみ使える。　※2 ギルバード3（P.276）を倒すと入手。

アイテム名	価格	使用可能場面	対象	効果	主な入手方法
金のリンゴ	買 — 売 500	フィールド	味方単体	最大HPが100増加する	宝：真アガルト地下空洞 ▶P.158 落：らいりゅう4 ▶P.290
銀のリンゴ	買 — 売 50	フィールド	味方単体	最大HPが50増加する	宝：セデビルロード ▶P.191 落：リリス ▶P.292
クアールのひげ	買 — 売 500	バトル	味方単体 敵単体	一定確率で戦闘不能にする	宝：真磁力の洞窟 ▶P.179 落：ケットシー ▶P.276
ククロ鉱石	買 — 売 50	特殊	—	ククロの家で武器を作ってもらえる	宝：リ幻獣の町 ▶P.228 宝：リドワーフの城 ▶P.235
クモの糸	買 100 売 50	バトル	敵全体	スロウ状態にする	店：ギカ真オアシスの村カイポ ▶P.173 店：セギカバロンの町 ▶P.205
グレイのしっぽ	買 — 売 1	特殊	—	開発室にいるしっぽコレクターに渡すと「こうれつリング」と交換できる	落：グレイクアール1 ▶P.113 他：真しっぽコレクターと交換 ▶P.134
くろのしっぽ	買 — 売 1	特殊	—	開発室にいるしっぽコレクターに渡すと「ツインスターズ」と交換できる	落：こくりゅう1 ▶P.140 他：真しっぽコレクターと交換 ▶P.134
コカトリス	買 — 売 150	フィールド	リディア	召還魔法「コカトリス」を覚える	落：クリフイーグル ▶P.276 落：コカトリス ▶P.278
コテージ	買 500 売 250	フィールド ※3	味方全体	HPとMPを完全に回復し、すべての状態変化を治す	店：ギカ真オアシスの村カイポ ▶P.173 店：セギカ真バロンの町 ▶P.205
こびとのパン	買 100 売 50	フィールド	—	フィールドのマップを見る。「サイトロ」と同じ効果。	店：真エブラーナ城 ▶P.169 店：真バロンの町 ▶P.205
ゴブリン	買 — 売 50	フィールド	リディア	召喚魔法「ゴブリン」を覚える	落：ゴブリン1 ▶P.278 落：ゴブリンプリンス ▶P.278
悟りの書	買 — 売 5	フィールド	味方単体	最大MPが50増加する	落：ゲームしょくにん ▶P.270 —
詩曲のネタ帳	買 — 売 —	特殊	—	ギルバート編のチャレンジダンジョンで商人に売れる	宝：ギチャレンジダンジョン ▶P.108 —
詩人の竪琴	買 — 売 —	特殊	—	ギルバート編のチャレンジダンジョンで商人に売れる	他：ギチャレンジダンジョンで入手 ※4 ▶P.110 —
しっこくのしっぽ	買 — 売 1	特殊	—	開発室にいるしっぽコレクターに渡すと「ちょうはつリング」と交換できる	落：しっこくのりゅう1 ▶P.121 他：真しっぽコレクターと交換 ▶P.134
十字架	買 100 売 50	フィールド バトル	味方単体 敵単体	呪い状態を回復する	店：真ミスリルの村 ▶P.220 落：エーラパトラ ▶P.274
白い牙	買 — 売 50	バトル	敵全体	使用者の現在HPの約半分の氷属性ダメージを与える	宝：セバロンの町 ▶P.207 落：はくりゅう3 ▶P.284
しろのしっぽ	買 — 売 1	特殊	—	開発室にいるしっぽコレクターに渡すと「ラピッドリング改」と交換できる	落：はくりゅう1 ▶P.099 他：真しっぽコレクターと交換 ▶P.134
スケープドール	買 — 売 25	バトル	自分	ブリンク状態になる	宝：カデビルロード ▶P.191 宝：セバロン城 ▶P.203
せいじゃくの鐘	買 — 売 50	バトル	敵全体	沈黙状態にする	宝：セミストの洞窟 ▶P.216 落：プラクティ ▶P.284
ゼウスの怒り	買 200 売 100	バトル	敵全体	「サンダー」と同等の雷属性攻撃をする	店：ギカ真オアシスの村カイポ ▶P.173 店：セギカバロンの町 ▶P.205
ソーマの雫	買 — 売 5	フィールド	味方単体	最大MPが10増加する	宝：セ昔の水路 ▶P.221 落：あんこくまどうし ▶P.274
ダイエットフード	買 100 売 50	フィールド バトル	味方単体 敵単体	ブタ状態を回復する	店：セカバロンの町 ▶P.205 店：真ミスリルの村 ▶P.220
大地のドラム	買 — 売 250	バトル	敵全体	「クエイク」と同等の攻撃をする	宝：カミストの断崖 ▶P.215 落：アルケニー ▶P.272
ちいさなしっぷ	買 — 売 1	フィールド バトル	味方単体 敵単体	HPを100回復する	宝：真【地上】フィールド（隠しマップ） ▶P.133 宝：真トロイア城 ▶P.192
ちいさなしっぽ	買 — 売 1	特殊	—	エブラーナの洞窟のしっぽコレクターに渡すと各色のしっぽと交換できる	宝：真【地上】フィールド（隠しマップ） ▶P.133 宝：真エブラーナの洞窟 ▶P.172

※3 ダンジョンや町、城にあるセーブポイントでも利用可能。　※4 フレイムドッグ4（P.286）を倒すと入手。

道具の続き

アイテム名	価格	使用可能場面	対象	効果	主な入手方法
挑戦者の証	買 — 売 —	特殊	—	月の民編のチャレンジダンジョン2に入れるようになる	宝：月チャレンジダンジョン1 ▶P.124 —
チョコボ	買 — 売 —	フィールド	リディア	召喚魔法「チョコボ」を覚える	宝：真【地上】フィールド(隠しマップ) ▶P.133 —
月のカーテン	買 — 売 1000	バトル	自分	物理攻撃を無効化し、リフレク状態になる	宝：真地下渓谷 ▶P.259 落：つきのめがみ ▶P.282
テント	買 100 売 50	フィールド ※1	味方全体	HPを1000、MPを100回復し、すべての状態変化を治す	店：ギカ真オアシスの村カイポ ▶P.173 店：セギカバロンの町 ▶P.205
どうのしっぽ	買 — 売 1	特殊	—	地下水脈のしっぽコレクターに5個渡すと「ぎんのしっぽ」と交換できる	宝：ギダムシアン城 ▶P.183 宝：ギ流星落下跡2 ▶P.224
銅の砂時計	買 — 売 50	バトル	敵全体	一定時間ストップ状態にする。「ストップ」より効果時間が短い	宝：セアダマン島の洞窟 ▶P.166 落：プラクティ ▶P.284
毒消し	買 40 売 20	フィールド バトル	味方単体 敵単体	毒状態を回復する	店：ポギカ真オアシスの村カイポ ▶P.173 店：セエミシディア ▶P.212
南極の風	買 200 売 100	バトル	敵全体	「ブリザド」と同等の氷属性攻撃をする	店：ギカ真オアシスの村カイポ ▶P.173 店：セギカバロンの町 ▶P.205
にじのしっぽ	買 — 売 1	特殊	—	開発室にいるしっぽコレクターに渡すと「げんかいリング」と交換できる	他：真しっぽコレクターと交換 ▶P.134 —
ハイポーション	買 150 売 75	フィールド バトル	味方単体 敵単体	HPを500回復する	店：パエ真トロイアの町 ▶P.196 店：セギカバロンの町 ▶P.205
バッカスの酒	買 — 売 100	バトル	自分	バーサク状態になる	宝：セカバロン城 ▶P.204 落：オーガ ▶P.274
万能薬	買 5000 売 2500	フィールド バトル	味方単体 敵単体	多くの状態変化を回復 ※2	店：真バロンの町 ▶P.205 店：真深層部 ▶P.242
バンパイアの牙	買 — 売 25	バトル	味方単体 敵単体	「ドレイン」と同等の攻撃をする	宝：真エブラーナの洞窟 ▶P.172 落：ミスバンパイア ▶P.290
光のカーテン	買 — 売 500	バトル	自分	リフレク状態になる	宝：真磁力の洞窟 ▶P.179 落：ラミア ▶P.292
非常口	買 180 売 90	フィールド	味方全体	ダンジョンから脱出する	店：エ真エブラーナ城 ▶P.169 店：真深層部 ▶P.242
ひそひ草の種	買 — 売 —	特殊	—	ギルバート編のチャレンジダンジョンで商人に売れる	宝：ギチャレンジダンジョン ▶P.106 —
ピンクのしっぽ	買 — 売 —	特殊	—	開発室にいるしっぽコレクターに渡すと「ピンクアーマー」と交換できる	落：プリンプリンセス ▶P.140 —
フェニックスの尾	買 100 売 50	フィールド バトル	味方単体 敵単体	戦闘不能を回復。HPの回復量は対象の体力×5（バトル中は変動）	店：パエ真トロイアの町 ▶P.196 店：セギカ真バロンの町 ▶P.205
ポーション	買 30 売 15	フィールド バトル	味方単体 敵単体	HPを100回復する	店：ポギカ真オアシスの村カイポ ▶P.173 店：セギカバロンの町 ▶P.205
星の砂	買 — 売 500	バトル	敵全体	「プチメテオ」と同等の攻撃をする	宝：ギ流星落下跡2 ▶P.224 落：ブラックプリン ▶P.286
北極の風	買 500 売 250	バトル	敵全体	「ブリザラ」と同等の氷属性攻撃をする	店：ギチャレンジダンジョン ▶P.108 落：ブリズリザード ▶P.286
ボム	買 — 売 100	フィールド	リディア	召喚魔法「ボム」を覚える	落：ダークグラネイド1 ▶P.282 落：レメディボム ▶P.292
ボムのかけら	買 200 売 100	バトル	敵全体	「ファイア」と同等の炎属性攻撃をする	店：ギカ真オアシスの村カイポ ▶P.173 店：セギカバロンの町 ▶P.205
ボムの魂	買 — 売 5	バトル	味方単体 敵単体	使用者の命と引き替えに現在HP分の炎属性ダメージを与える	宝：ギ真ダムシアン城 ▶P.183 落：レメディボム ▶P.292
ボムの右腕	買 500 売 250	バトル	敵全体	「ファイラ」と同等の炎属性攻撃をする	店：ギチャレンジダンジョン ▶P.108 宝：ポカ真ミストの村 ▶P.218
マインドフレア	買 — 売 200	フィールド	リディア	召喚魔法「マインドフレア」を覚える	落：ウィルプリースト ▶P.274 落：マインドフレア ▶P.288

※1 ダンジョンや町、城にあるセーブポイントでも利用可能。
※2 毒、暗闇、沈黙、ブタ、こびと、カエル、石化、徐々に石化、狂戦士、混乱、眠り、麻痺、呪いを回復。

アイテム名	価格	使用可能場面	対象	効果	主な入手方法
ミスリルゼンマイ	買 — 売 —	特殊	—	カルコとブリーナを修理するための材料	宝：リアガルトの鉱山 ▶P.160 —
ミスリルナット	買 — 売 1000	特殊	—	カルコとブリーナを修理するための材料	落：クアルトパペット ▶P.069 —
ミスリルボルト	買 — 売 500	特殊	—	カルコとブリーナを修理するための材料	落：クアルトパペット ▶P.069 —
みどりのしっぽ	買 — 売 1	特殊	—	開発室にいるしっぽコレクターに渡すと「レアバンド改」と交換できる	落：グリーンドラゴン1 ▶P.068 他：真しっぽコレクターと交換 ▶P.134
むらさきのしっぽ	買 — 売 1	特殊	—	開発室にいるしっぽコレクターに渡すと「トレジャバンド改」と交換できる	落：ベヒーモス2 ▶P.090 他：真しっぽコレクターと交換 ▶P.134
目薬	買 30 売 15	フィールド バトル	味方単体 敵単体	暗闇状態を回復する	店：ポギ真オアシスの村カイポ ▶P.173 店：セエミシディア ▶P.212
目覚まし時計	買 — 売 5	バトル	味方全体	眠り状態を回復する	落：フライングアイ ▶P.284 落：ブラッディレッド1 ▶P.286
メンバーズカード	買 50000 売 1	特殊	—	トロイアの町のパブ「女王様」に入れるようになる	店：パトロイアの町（パブ「王様」） ▶P.196 —
やまびこ草	買 50 売 25	フィールド バトル	味方単体 敵単体	沈黙状態を回復する	店：パエ真トロイアの町 ▶P.196 店：セギカ真バロンの町 ▶P.205
ユニコーンの角	買 — 売 5	バトル	味方全体	眠り、麻痺、混乱、狂戦士状態を回復する	宝：セカバロンの町 ▶P.207 落：ケットシー ▶P.276
ラストエリクサー	買 — 売 1	フィールド バトル	味方全体	味方全員のHPとMPを完全に回復する	落：サハギンプリンス ▶P.278 落：モルボルグレート ▶P.290
リリスのくちづけ	買 — 売 100	バトル	味方単体 敵単体	「アスピル」と同等の攻撃をする	宝：真エブラーナの洞窟 ▶P.172 落：リリス ▶P.292

イベントアイテム一覧

アイテム名	価格	使用可能場面	対象	効果	主な入手方法
愛の玉じゃくし	買 — 売 —	イベント	—	アーシュラを起こす	他：真ファブール城でシーラから入手 ▶P.134 —
愛のフライパン	買 — 売 —	イベント	—	ヤンを起こす	他：真ファブール城でシーラから入手 ▶P.134 —
アガルトタイト	買 — 売 —	イベント	—	壊れたファルコンを修理するための材料	宝：リアガルトの鉱山 ※ ▶P.160 —
クリスタル	買 — 売 —	イベント	—	不思議な力が込められたクリスタル。特定の戦いで役に立つらしい	他：深層部のクリスタルを調べて入手 ▶P.251 —
さばくの光	買 — 売 —	イベント	—	ハルの高熱病を治す	他：ギアントリオンの洞窟で入手 ▶P.104 —
ダムシアンの花	買 — 売 —	イベント	—	ギルバートが摘んだ花で作った花束。実は……	他：ギダムシアン城で入手 ▶P.103 —

※ アガルトタイマイ（P.069）を倒すと入手。

FF4　追加シナリオ　FF4TA

タイトルごとのバトルシステムの違いをチェックしよう!

『FF4』および『追加シナリオ』と、『FF4TA』のバトルシステムには違いがある。『FF4TA』にのみ月齢とバンド技があるのが大きな違いだが、そのほかの主な違いも確認しておこう。

バックアタックと不意打ち時の危険度が違う!

『FF4』と『追加シナリオ』では、不意打ちやバックアタックをされたとき、敵の攻撃中でも味方のATBゲージが溜まる。しかし、『FF4TA』では、敵全体の行動が終わるまで、味方のATBゲージがいっさい溜まらないのだ。しかも、味方のATBゲージが溜まらない間は逃げることもできない。『FF4TA』では、探索中にHPを高めに保つように心がけよう。

●不意打ちとバックアタック時の違い

タイトル	敵全体の行動が終わる前に	
	味方全員のATBゲージが……	バトルから逃げることが……
FF4	溜まる	できる
追加シナリオ	溜まる	できる
FF4TA	溜まらない	できない

「コマンド送り機能」を全タイトルで使うには

『FF4TA』では、ATBゲージが満タンの味方が複数いる場合、行動順が回ってきても△ボタンで次の味方に行動順をゆずることができる。たとえば、白魔道士のATBゲージが満タンの状態で待機させておき、敵の強力な攻撃を受けたら即座に回復するという戦い方ができるのだ。

一方の『FF4』と『追加シナリオ』では、最初はこのテクニックを使えない。メニュー画面の「コンフィグ」で、「コマンド送り機能」をONにしておく必要があるので、忘れずに設定しておこう。

アビリティの違いに注目!

同じキャラクターでも『FF4』および『追加シナリオ』と、『FF4TA』とでアビリティが違う。たとえば、『FF4TA』ではカインが「しろまほう」を使えたり、エッジの「ぬすむ」が「ぶんどる」になっているなど、基本的にはパワーアップしているのだ。特に注目してほしいのがギルバートの「くすり」で、右記のように大きな違いがある。『FF4TA』のギルバートは最強の回復役になれる存在のため、よく確認してほしい。

●ギルバートの「くすり」の違い

タイトル	効果
FF4	「ポーション」を1個消費して、味方全体のHPをわずかに回復する。「ポーション」が1個あるだけで使えるものの、効果は非常に低く、ストーリー終盤では役に立たない。
FF4TA	「エリクサー」と「ラストエリクサー」以外の全回復アイテムを、人数分消費して味方全員に使用できる。味方全員に「万能薬」や「フェニックスの尾」を使えるので、非常に便利なアビリティだ。回復アイテムの効果が倍になる「ナレッジリング」を装備させておくと、さらに効果的。

細かい違いも把握しておこう

上記3点のほかにも、細かな違いが存在する。たとえば、『FF4』と『追加シナリオ』では弓矢で攻撃するたびに矢を消費するが、『FF4TA』では矢を消費しないのだ。『FF4』と『追加シナリオ』で弓を使うときは、矢をたくさん購入しておこう。

また、ATBのウェイトモードにも違いがある。『FF4TA』では、バトルコマンドの実行対象を選んでいるときに時間が止まるが、『FF4』と『追加シナリオ』では少し異なる。魔法やアイテムの対象選択時は時間が止まるものの、「たたかう」や「ジャンプ」の対象選択時には時間が止まらないのだ。

そのほか、『FF4』は『FF4TA』とは違って、バトルに参加していない仲間でも経験値を獲得できるということも覚えておいてほしい。



Chapter 5
FF4 STORY
FF4 ストーリー

FF4ストーリー攻略

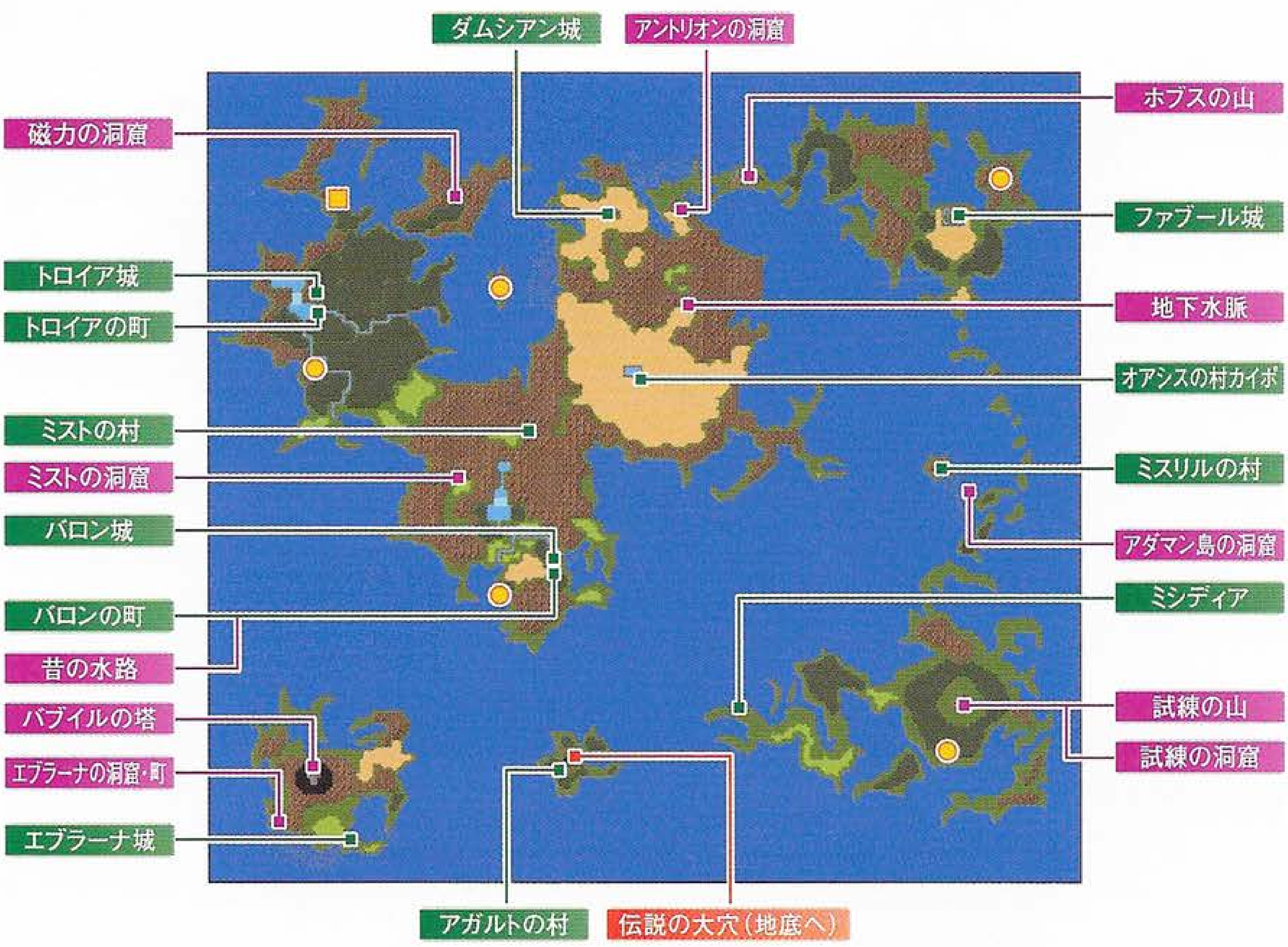
主人公のセシルを中心に物語が展開する『FF4』のメインストーリーは、各地でイベントを発生させたり、ときには強大な敵と対峙する。その物語をフローチャートで紹介していこう。

3つの世界を舞台に展開していくストーリー

メインストーリーは地上、地底、月の3つのワールドマップで構成されている。序盤はスタート地点のバロン城がある地上しか移動できないが、物語を進めていくと地底や月といった場所へ行けるようになるのだ。各ワールドには町やダンジョンなどさまざまな施設があるので、ここでそれらを確認しておこう。

ワールドマップ：地上

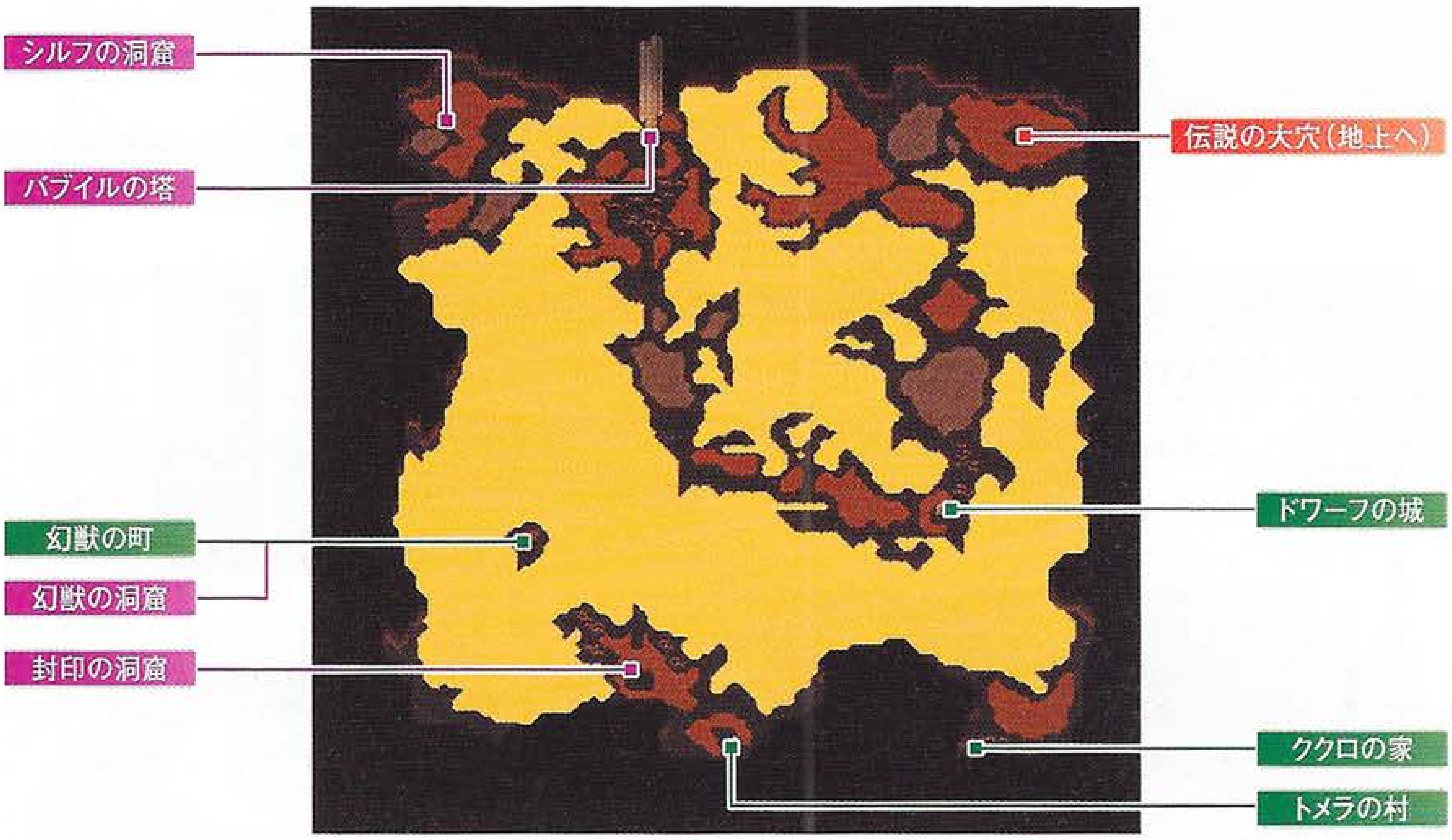
物語序盤の中心となるワールドマップ。いくつかの大陸と小島で形成された世界となっており、それらは海や山などによって隔たれている。そして各地には多くの城や町、ダンジョンなどが存在するのだ。また、チョコボの村や森で発見できるチョコボ、浅瀬を渡れるホバー船といった移動手段があるのも地上の特徴だ。



マップ上のアイコンの見方
バロンの町（緑）…町、村、城などの施設　ミストの洞窟（紫）…ダンジョン　伝説の大穴（橙）…その他　●…チョコボの森　■…チョコボの村

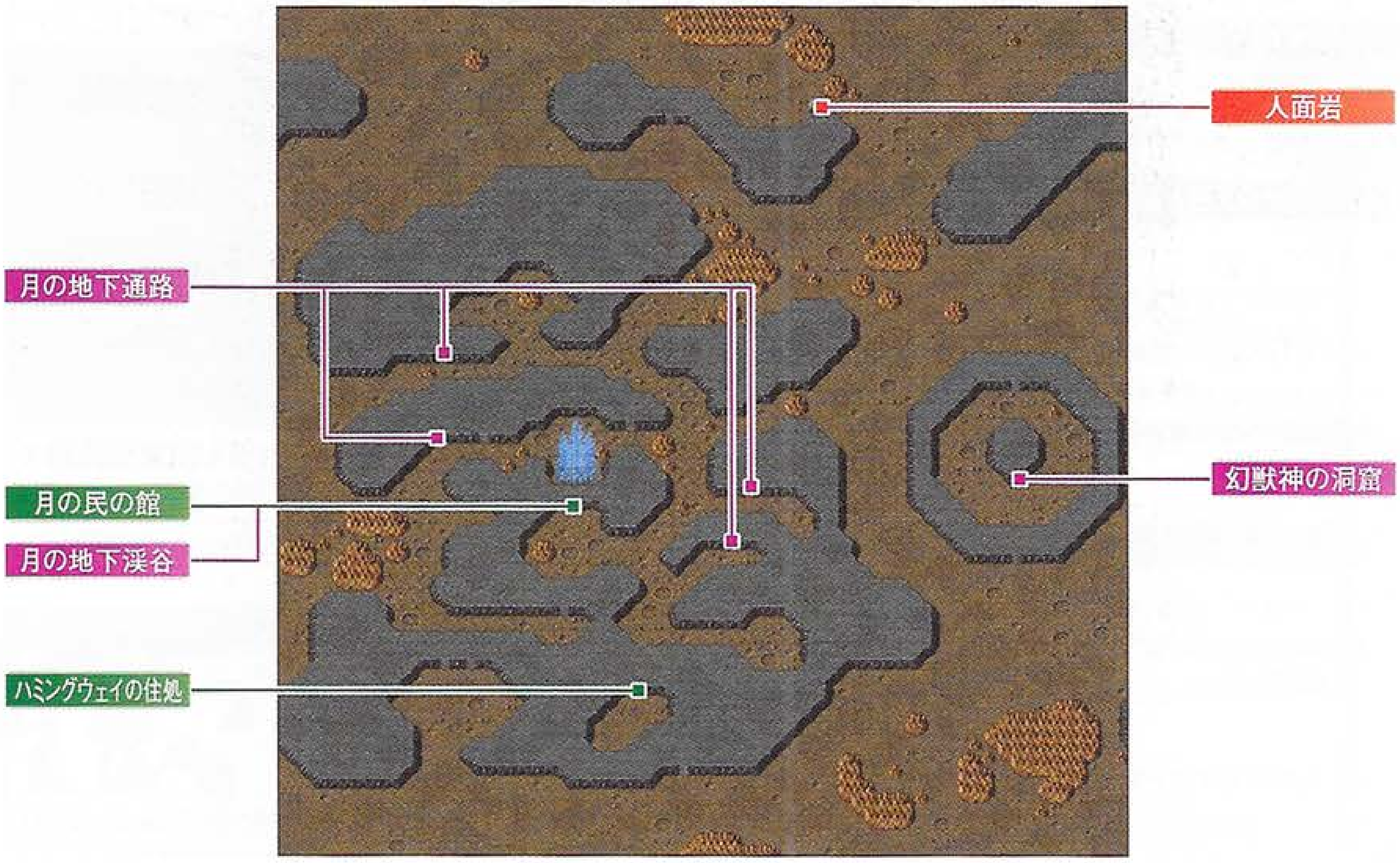
ワールドマップ：地底

物語の中盤付近で訪れるワールドマップ。陸地以外はマグマが流れているため、徒歩で移動することはできない。マグマの上を渡るには、物語の途中で入手する改造された飛空艇が必要だ。なお、地底は地上とつながっている。地底ではマップ北東、地上ならマップの南にある伝説の大穴を通過すれば、行き来することが可能だ。



ワールドマップ：月

物語の終盤で入手する魔導船によって訪れることが可能なワールドマップ。平地が多いが、岩場に加えて地面に空いたクレーターの部分にも魔導船が着陸できない。そのため、月の民の館や幻獣神の洞窟は少し離れた所に着陸して徒歩で行くしかないのだ。ちなみに、人面岩の場所には本編のクリア後にエクストラダンジョンの入口が出現する。



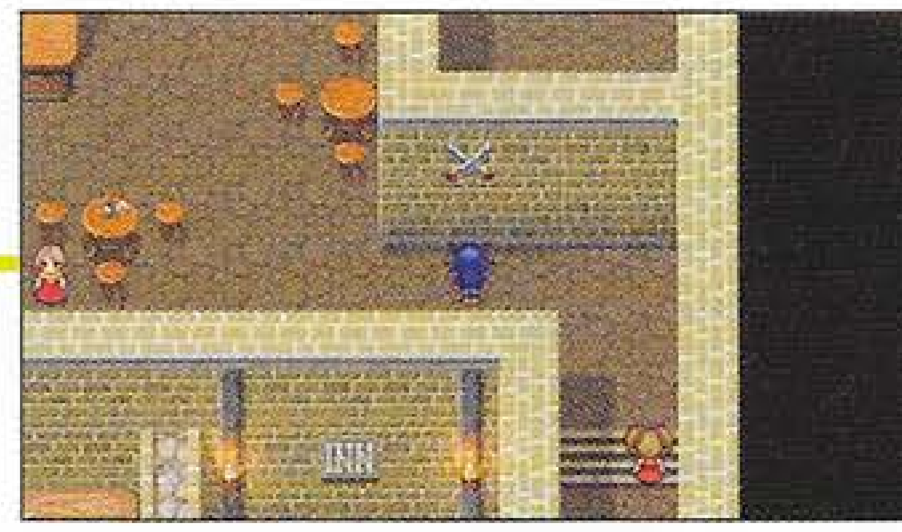
ストーリーフローチャート

●アイコンの見方

- バロン城 (緑)…町、村、城などの施設
- ミストの洞窟 (紫)…ダンジョン
- ミストの村 / 幻獣の洞窟 …物語の進行には必要ではないが、アイテム入手のために訪れておくと有利に進められる場所
- 地上 …地上のマップにある施設
- 地底 …地底のマップにある施設
- 月 …月のマップにある施設
- 加入 離脱 …その手順でパーティメンバーにキャラクターが加入、および離脱することを表す
- ボスバトル ミストドラゴン …施設やダンジョンに出現するボス

バロン城 地上

- セシルの部屋で休む
- 1Fでカインと会う
  加入 カイン



宿屋で剣マークの下を調べると隠し扉が開き、なかにある宝箱を開けられる。

バロンの町 地上

- 準備を整える

ミストの洞窟 地上

- ミストドラゴンを倒す

ボスバトル ミストドラゴン



ときおり霧に変化することがあり、そのときに攻撃すると反撃を受ける。霧以外のときを狙って攻撃しよう。

ミストの村 地上

- ミストの村へ入るとイベントバトル
  離脱 カイン

ミストの村に入り、女の子とのイベントバトルが終了するとカインが仲間から離脱する。そのときにカインの装備品は無くなってしまうので、彼が装備するアイテムが必要な場合は、事前にはずしておくといいだろう。

オアシスの村カイポ 地上

- 宿屋でジェネラルとバトル
  加入 リディア
- 民家でローザと会話



この戦いでは、全部で3体いるバロン兵を優先して倒そう。そうすればジェネラルは撤退し、戦闘に勝利できるのだ。

地下水脈 地上

- 南口でテラと会う
  加入 テラ
- 滝の下でオクトマンモスを倒す

ボスバトル オクトマンモス



雷と闇属性を弱点としている。ここはセシルにシャドーブレードを装備させて攻撃するのがオススメだ。

ダムシアン城　地上

- 3Fでテラと吟遊詩人がイベントバトル
  加入 ギルバート
  離脱 テラ
- ホバー船を入手

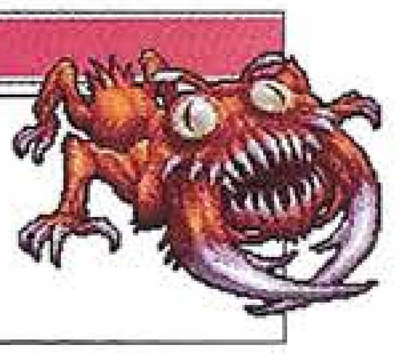


ホバー船は海にある浅瀬を通行できる。乗船後はダムシアン城の北東にある浅瀬を渡り、アントリオンの洞窟へ行こう。

アントリオンの洞窟　地上

- 巣でアントリオンを倒して「さばくの光」を入手

ボスバトル　アントリオン



物理攻撃に対して「はんげきのつの」で反撃を行なう。できるだけ反撃を受けないよう、リディアの召喚魔法をメインに攻撃するといいだろう。

オアシスの村カイポ　地上

- 民家でローザに「さばくの光」を使う
  加入 ローザ
- ギルバートとサハギンがバトル



ローザに話しかけたら、アイテムから「さばくの光」を選択して使おう。

ホブスの山　地上

- 西口の氷をリディアの「ファイア」で溶かす
- 山頂でマザーボムを倒す
  加入 ヤン

パーティにローザがいる状態で、ホブスの山に入って少し北に進むとイベントが発生。ローザに励まされたリディアが「ファイア」を習得し、入口の氷を溶かしてくれる。

ボスバトル　マザーボム



ダメージを与えていくと巨大化し、そのあとに「だいばくはつ」を使ってペイニーボム3体とボム3体に分裂する。「だいばくはつ」で受けたダメージを回復させ、分裂した敵を一掃しよう。

ファブール城　地上

- 王の間へ行く
  離脱 ローザ、リディア
- モンスターと6連続バトル
- カインとバトル
  加入 リディア
- 宿屋に行き仲間と相談する
- 桟橋から船へと乗り込む
  離脱 リディア、ギルバート、ヤン

ファブール王との会話中に出現する選択肢で「はい」と答えると6連続バトルが発生する。直前で回復魔法を使えるローザとリディアが離脱するので、事前にHPの回復や、回復アイテムの補充をしておくとベターだ。

ファブール城の北東の海にある船に乗り込むと、自動的に進んだのちに沈没してすべての仲間が離脱してしまう。このとき、仲間の装備品は失われるため、必要なアイテムがある場合は船に乗り込む前にはずしておこう。

次のページへ

フローチャートの続き

ミシディア　地上

- 祈りの館で長老と会話
  加入 パロム、ポロム

次に向かう試練の山の帰り道では、セシルが暗黒騎士用の装備品を装備できなくなる。試練の山へ向かう前に、防具屋でパラディン用の防具を購入しておくといい。

試練の山　地上

- 3合目でテラと会う
  加入 テラ
- 山頂でスカルミリョーネを2回倒す
- 山頂で暗黒騎士の攻撃に耐え抜く

ボスバトル スカルミリョーネ（1戦目）



1戦目はスカルミリョーネとスカルナント4体が出現。スカルナントは物理攻撃が効きにくいので、「ケアル」や黒魔法でダメージを与えて倒そう。

ボスバトル スカルミリョーネ（2戦目）



戦闘開始時に必ずバックアタックを受ける。事前に「たいけい」で前衛と後衛を入れ替えておこう。2戦目のスカルミリョーネは種族がアンデッドになっているため、「ケアル」などの回復魔法も攻撃手段として有効だ。

暗黒騎士との戦いでは、「ぼうぎょ」を選びつづければクリアとなる。クリア後はセシルがパラディンになるので、防具を購入していたなら忘れずに装備させよう。

ミシディア　地上

- 祈りの館で長老と会話する
- デビルロードでバロンの町へ向かう



デビルロードはミシディア東側の建物の中だ。そこにある転送装置の上に乗れば、バロンの町へとワープできる。

バロンの町　地上

- 宿屋にいるヤンと会話してヤンと戦い「バロンのカギ」を入手
  加入 ヤン

昔の水路　地上

- 「バロンのカギ」を使い昔の水路へ入る

バロン城　地上

- 1Fでベイガンを倒す
- 王の間でバロン王と会話してカイナッツォを倒す
  加入 シド
  離脱 パロム、ポロム
- エンタープライズを入手

ボスバトル ベイガン



ベイガンは本体、みぎうで、ひだりうでの3カ所を攻撃できる。本体以外を倒しても再生するので、先に本体を撃破しよう。本体撃破後はみぎうでとひだりうでが自爆するので、発動される前にすばやく倒したい。

ボスバトル カイナッツォ



周囲に水を集めてから全体攻撃を行なう「つなみ」がやっかい。この攻撃は、水を周囲に集めたときに、サンダー系の魔法を当てれば防げるのだ。

ミストの村　地上

- 空き家の宝箱から「変化のロッド」などを入手



暖炉の北側から続く隠し通路を通り、その先にある4つの宝箱を開けよう。

ミスリルの村　地上

- ミスリル製の武器や防具を買う

ミスリルの村で販売されるミスリル製の武具は、現時点で強力なものが多い。資金に余裕があれば買いそろえておこう。ちなみに、武器はミスリルの村とエブラーナ城で拾えるものがあるので、防具を優先するといい。

エブラーナ城　地上

- 宝箱から「ブラッドランス」、「眠りの剣」などを入手

城内で入手できるアイテムのうち、「銀のリンゴ」、「眠りの剣」、「ブラッドランス」が入っている宝箱を開けると強敵が出現する。レベルが低いうちは全滅の危険もあるため、事前にセーブしてから挑もう。銅の砂時計があるならそれを使用し、敵をストップ状態にして倒すのも手だ。

トロイアの町　地上

- 磁力の洞窟の探索にそなえて、金属製ではない装備を買いそろえる

この先で訪れる磁力の洞窟では、金属製の武具を装備しているとマヒ状態になってしまう。セシルには弓と矢、シドには木槌を購入しておき、洞窟の探索にそなえたい。

トロイア城　地上

- 医務室にいるギルバートと会話をして「ひそひ草」を入手

「ひそひ草」は磁力の洞窟に出現する、ダークエルフを倒すために必要なアイテムだ。トロイア城を訪れたら、磁力の洞窟へ向かう前に必ず入手しておくこと。

- トロイア城の北にあるチョコボの村で黒チョコボをつかまえる



磁力の洞窟付近は飛空艇が着陸できない。黒チョコボに乗って向かおう。

磁力の洞窟　地上

洞窟内では金属製の武具を装備しているとマヒ状態になってしまう。トロイアの町で購入した金属性以外の武具を装備してから洞窟の探索に向かうように。

- クリスタルルームでダークエルフと戦って敗北
- 装備を整え再度バトル、ダークエルフを倒す
- クリスタルを調べ、「土のクリスタル」を入手

ボスバトル　ダークエルフ



ダークエルフとの再戦では、金属製の武具を装備してもマヒ状態にならない。現状の最強装備に変更してから戦いに挑もう。また「ささやき」でブタ状態にされることがあるため、「ルビーの指輪」を装備しておくといい。

次のページへ

フローチャートの続き

トロイア城 地上

- 2Fでカインの声を聞く
- エンタープライズに乗る

2Fでカインの声を聞いたら、近くにいる神官に話しかけてみよう。そのあとでトロイア城のB1Fに行き、レオタードの女性に話しかけて「はい」を選べば、複数の宝箱が眠るB2Fへの扉を開けてもらえるのだ。

ゾットの塔 地上

- 5Fでメーガス三姉妹を倒す
- 6Fでテラとゴルベーザがバトル
  離脱 テラ
- カインと会話する
  加入 カイン、ローザ
- 7Fでバルバリシアを倒す

ボスバトル メーガス三姉妹



ドグ、マグ、ラグの三人がそろっていると強力な「デルタアタック」を使用する。まずは1体を集中的に攻撃して倒してこれを防ごう。最初は「リレイズ」で仲間を復活させるマグ、次に「ケアルラ」を使うドグを撃破し、最後にラグを倒すのがオススメだ。

6Fに到着して少し北に進むとゴルベーザとのバトルが発生する。このときテラが装備しているアイテムが失われるので、必要ならば事前にはずしておこう。

ボスバトル バルバリシア



バルバリシアは一定間隔で竜巻状態になり、そのときは「トルネド」や石化効果のある「ゆびさき」を使用するうえ、物理、魔法の両面の防御力が上昇する。カインの「ジャンプ」で竜巻状態を解除しつつ戦うようにしよう。

アガルトの村 地上

- 井戸で「マグマの石」を使う
- 村の北にある山に大穴が開く
- エンタープライズに乗り、大穴から降下して地底世界へ向かう



エンタープライズに乗っている状態で◉ボタンを押すと、地底世界に進める。

ドワーフの城 地底

- 王の間でジオット王と会う
  離脱 シド
- クリスタルルームでカルコブリーナを倒す
- クリスタルルームでゴルベーザを倒す
  加入 リディア
- ドワーフの基地を通り、ドワーフの城の西側へ出る

ボスバトル カルコブリーナ



最初に出現するカルコ3体かブリーナ3体のいずれか片方を全滅させると、合体して手強いカルコブリーナになる。合体を防ぐには「銅の砂時計」を使って相手の動きを封じ、その間に全滅させるといいだろう。

ボスバトル ゴルベーザ



このバトルは開始して少しするとセシル以外が倒され、助っ人としてリディアが登場するまでの間はイベントとなっている。その後は倒された仲間の回復を優先し、体勢を整えてから弱点の聖、炎属性を突きつつゴルベーザを倒そう。

バブイルの塔　地底

- B8Fでルゲイエを倒し、「ルゲイエのカギ」を入手
- 「ルゲイエのカギ」を使って巨大砲 砲台に入り、ゴブリンキャップとバトル
  離脱 ヤン
- 入口までもどるとイベントが発生、地上にもどる

ボスバトル　ルゲイエ



最初に出現する博士とバルナバは、いずれか片方を倒すと「じばく」を使用する。できれば双方のHPを徐々に減らして、同時に撃破したい。博士&バルナバ撃破後はルゲイエが出現。この敵は状態変化にしてくることがあるが「ちりょう」を使って回復もしてくれるので、攻撃重視で挑めばOKだ。

バロン城　地上

- シドの弟子と会話してエンタープライズを改造
- エンタープライズでホバー船を回収



シドの弟子と会話すると、エンタープライズでホバー船を運べるようになる。



ホバー船回収後はエブラーナ城付近へ行こう。そこでホバー船に乗り換え、西の浅瀬からエブラーナの洞窟へ向かうのだ。

エブラーナの洞窟　地上

- エブラーナの町を通り最深部へ
- エッジとルビカンテがバトル
  加入 エッジ

洞窟のB2F部分は町になっており、ここには武器屋や防具屋などに加え、宿屋も完備されている。必要なアイテムを購入し、HPの回復を済ませたら先に進もう。

バブイルの塔　地上

- B5Fでエブラーナ王、エブラーナ王妃とバトル
- B5Fでルビカンテを倒す
- B8Fからファルコンで脱出

ボスバトル　ルビカンテ



マントで防御していないときは、氷が弱点なのでリディアの「シヴァ」で攻撃しよう。召喚魔法を当てると、反撃として自分自身に「ブリザラ」を使うため大ダメージを与えられる。また、炎属性の魔法で攻撃すると、こちら全体に「レイズ」をかけてくれるので利用したい。

ドワーフの城　地底

- シドと会話してファルコンを改造、ジオット王と会話して「ルカの首飾り」を入手

シドはB1Fにある救護室、ジオット王は王の間にいる。会話する順番はどちらからでもOKだ。ファルコンの改造が終わると、地底の溶岩地帯を自由に移動できる。

次のページへ

フローチャートの続き

シルフの洞窟 地底

- B3Fのシルフの家でヤンと再会する

次の目的地である封印の洞窟クリア時に、カインが離脱して戦力が減少してしまう。その前にいくつかの場所を回り、イベントを発生させたりアイテムを入手しておこう。なお、シルフの洞窟ではダメージを受ける床があるため、「レビテト」をかけて回避しながら移動すること。

現時点では最後まで進められないが、ヤンと再会すると「包丁」や召喚魔法の「シルフ」を習得するためのイベントが発生する。必ず立ち寄って話しかけておきたい。

幻獣の洞窟 地底

- B3Fのワープ装置から幻獣の町へ行く

シルフの洞窟と同様にダメージを受ける床があるため、「レビテト」をかけつつ探索しよう。内部では複数のアイテムがあるので、入手しつつ幻獣の町へと向かうといい。

幻獣の町 地底

- 宝箱から「ネズミのしっぽ」を入手
- 幻獣王の間でアスラを倒して「アスラ」を習得
- 幻獣王の間でリヴァイアサンを倒して「リヴァイア」を習得

ボスバトル アスラ



アスラには常に「リフレク」をかけておこう。アスラは「ケアルダ」で自身を回復することがあるため、「リフレク」をかけておけば反射して味方全体を回復することができるのだ。

ボスバトル リヴァイアサン



全体攻撃の「おおつなみ」と「ブリザラ」で攻撃をしかけてくる。「ブリザラ」のダメージを減らせるよう、「シェル」をかけておこう。攻撃の際は弱点の雷属性を突ける、エッジの「らいじん」、リディアの「ラムウ」などが効果的だ。

トメラの村 地底

- 封印の洞窟にそなえてダイヤ系の防具などを購入しておく

封印の洞窟 地底

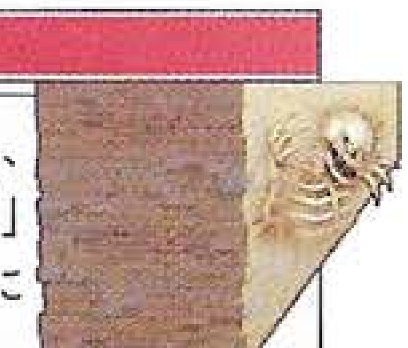
- 入口で「ルカの首飾り」を使う



洞窟内のドアを調べるとアサルトドアーが出現する。倒しながら進もう。

- 台座を調べて「闇のクリスタル」を入手
- デモンズウォールを倒す

ボスバトル デモンズウォール



時間の経過とともに画面右に徐々に移動し、一定距離まで進んだあとに「クラッシュダウン」を使用する。この攻撃は回避できず、全滅になるのでそれを使われるまでの間に倒そう。

- 入口でカインが裏切る
  離脱 カイン

入口まで進むとカインが離脱して、彼が装備しているアイテムが失われる。彼の装備品が必要ならはずしておこう。

ドワーフの城 地底

- 王の間でジオット王と会う

イベント中にシドがファルコンを改造して、地底世界と地上世界を行き来できるようになる。次の目的はミシディアで魔導船を入手することだが、その前に各地を回ってアイテムの入手や召喚魔法を習得しておきたい。

アダマン島の洞窟　地上

■男性に「ネズミのしっぽ」を渡して「アダマンタイト」を入手

アダマン島の洞窟にいる男性は、珍しいしっぽのコレクターだ。このときに渡す「ネズミのしっぽ」以外のしっぽを入手したら、ここに訪れて彼に話しかけてみるといい。

ククロの家　地底

■ククロに「伝説の剣」と「アダマンタイト」を渡す



2Fにいるククロに、「エクスカリバー」の材料となるアイテムを渡そう。

ファブール城　地上

■ヤンの奥さんと会話して「愛のフライパン」を入手



左の塔3Fにいるヤンの奥さんに話しかけ、「愛のフライパン」をゲットだ。

シルフの洞窟　地底

■B3Fのシルフの家でヤンに「愛のフライパン」を使い「シルフ」を習得

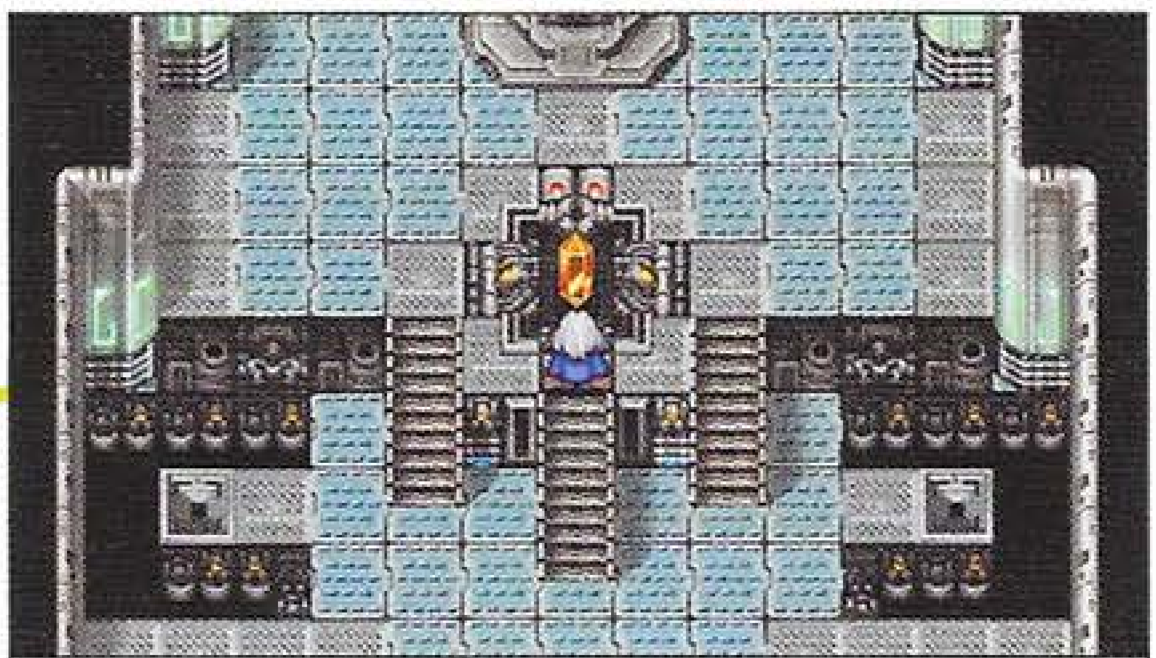
ヤンの奥さんからもらえる「包丁」は、月でフースーヤが仲間になったあとだと入手できなくなる。シルフの習得後に立ち寄って入手しておくといいだろう。

ファブール城　地上

■ヤンの奥さんに「愛のフライパン」を渡して「包丁」を入手

ミシディア　地上

■ミシディアに入り魔導船を入手



船内のクリスタルを調べると地上と月の行き来が可能だ。また、回復用のベッドやでぶチョコボなども完備されている。

ククロの家　地底

■ククロと会話して「エクスカリバー」を入手

魔導船の入手後にククロに話しかけると、以前に渡しておいたアイテムに加工が施されて「エクスカリバー」が完成している。これはセシルだけが装備可能な強力な武器だ。

次のページへ

フローチャートの続き

バロン城　地上

■右の塔 B2Fでオーディンを倒して「オーディン」を習得

封印の洞窟クリア後は、バロン城でオーディンと戦うことができる。そして勝利すればオーディンの召喚魔法を習得できるのだ。

ボスバトル　オーディン



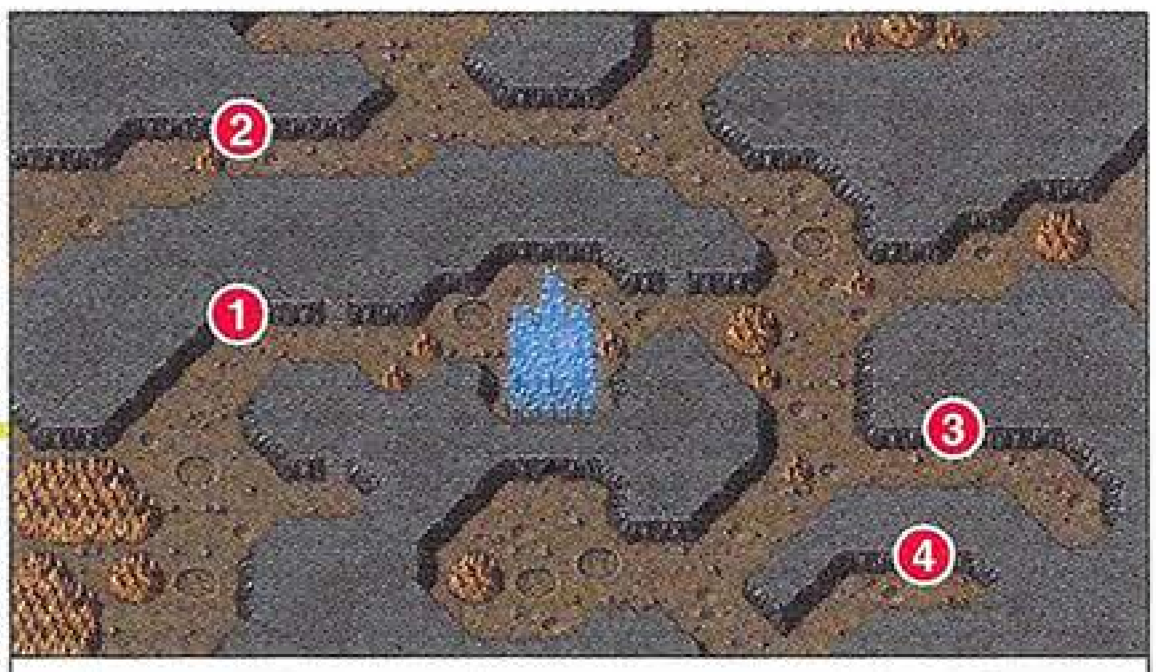
「ざんてつけん」による全体攻撃が驚異。弱点の雷属性を突いて素早く倒したい。なお、「ざんてつけん」を2回使用したあとなら、オーディンが剣をかまえたときに雷属性の魔法を当てれば一撃で倒すことができる。

ハミングウェイの住処　月

■「エリクサー」や「エーテルドライ」など貴重なアイテムを購入

月の地下通路　月

■月の地下通路を通過する



写真の❶から月の地下通路に入り、❷→❸→❹と進むと月の民の館へとたどり着く。フースーヤ合流後は来た道をもどろう。

月の民の館　月

■フースーヤと会話
加入 フースーヤ

月の地下通路　月

■月の地下通路を通過する

幻獣の町でリヴァイアサンを倒していると、B3Fでバハムートと戦える。内部ではバハムート以外にもベヒーモスと3回戦闘があるので、回復を済ませてから挑もう。

幻獣神の洞窟　月

■B2Fでベヒーモスを倒す

■B3Fでベヒーモスを倒す

■B3Fでベヒーモスを倒す

■B3Fでバハムートを倒し「バハムート」を習得

ボスバトル　バハムート



バハムートの攻撃は、5から始まるカウントダウンが1に達したときに使用する「メガフレア」のみ。これは強力な攻撃だが「リフレク」で反射することができるため、全員に「リフレク」をかけて挑めば苦戦せずに倒せるはずだ。

バブイルの巨人　地上

■魔導船で地上にもどってバブイルの巨人へ移動

■巨人内部 ふきぬけで四天王を倒す

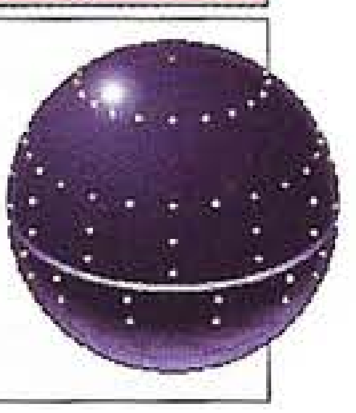
ボスバトル　四天王



開始直後はスカルミリョーネで、ダメージを与えていくとルビカンテ→カイナッツォ→バルバリシアと変化する。スカルミリョーネは炎、ルビカンテは氷、カイナッツォは雷、バルバリシアは聖が弱点属性なので、それを狙ってダメージを与えよう。

■せいぎょシステムを倒す
加入 カイン
離脱 フースーヤ

ボスバトル　せいぎょシステム



出現する3体は、ぼうえいシステム→せいぎょシステム→げいげきシステムの順に倒そう。ぼうえいシステムはせいぎょシステムのHPを回復し、せいぎょシステムのみになると2体を復活させる。これ以外の順番だと倒すのがやっかいなのだ。

ミシディア 地上

- 祈りの部屋で仲間の入れ替えが可能になる

バブイルの巨人クリア後は、ミシディアの祈りの館でセシルを除いたメンバーの入れ替えができるようになる。試練の洞窟ではヤン、ギルバート、シド、パロム、ポロムを連れていくと、それぞれの強力な武器が入手可能だ。メンバーを入れ替えながら試練の洞窟に向かい、そこに眠るすべての武器を入手してこよう。

試練の洞窟 地上

- ヤンを連れてB8Fへ行く。ストームドラゴンを倒して「ゴッドハンド」を入手
- ギルバートを連れてB8Fへ行く。ギガースウォームを倒して「アポロンのハープ」を入手
- シドを連れてB8Fへ行く。デスマシーンを倒して「トールハンマー」を入手
- パロムを連れてB8Fへ行く。プリンマスターを倒して「トリトンダガー」を入手
- ポロムを連れてB8Fへ行く。ティラノサウルスを倒して「セラフィムメイス」を入手

ボスバトル ストームドラゴン



HPが20000以下になると「トルネド」や「ミールストーム」などを使いはじめて大ダメージを受ける。素早くHPを回復させよう。氷が弱点なので、黒魔法が得意なパロム、召喚魔法が使えるリディアがいると心強い。

ボスバトル ギガースウォーム



攻撃力が高くダメージを与えると物理攻撃で反撃してくる。反撃は「ぶんしん」や「ブリンク」などで回避できるため、これらを使えるエッジ、ポロム、ローザを連れていくといいだろう。

ボスバトル デスマシーン



種族が機械なので雷属性の攻撃が効果的。「ほのお」「とうかレーザー」といった全体攻撃を使用するので、パーティ全体を回復できるようにポロムかローザは必ず連れていきたい。

ボスバトル プリンマスター



同時出現のブラックプリンとホワイトムースをすべて倒して、プリンマスターに物理攻撃を行なうと4体を復活させてしまう。物理攻撃でプリンマスターにダメージを与える際は、同時出現の敵を1体は残しておこう。

ボスバトル ティラノサウルス



全体攻撃の「じしん」は「レビテト」で回避することができる。バトルの前にパーティ全体に「レビテト」をかけておくと有利に戦えるはずだ。なお、炎、氷、雷の属性魔法を使うと反撃を受けてしまうので使用しないこと。

月の地下通路 月

- 月の地下通路を通過する

月の民の館 月

- 2Fの中央部から月の地下渓谷へ移動



月の地下渓谷は最終ダンジョンとなる。メンバーを決定したら乗り込もう。

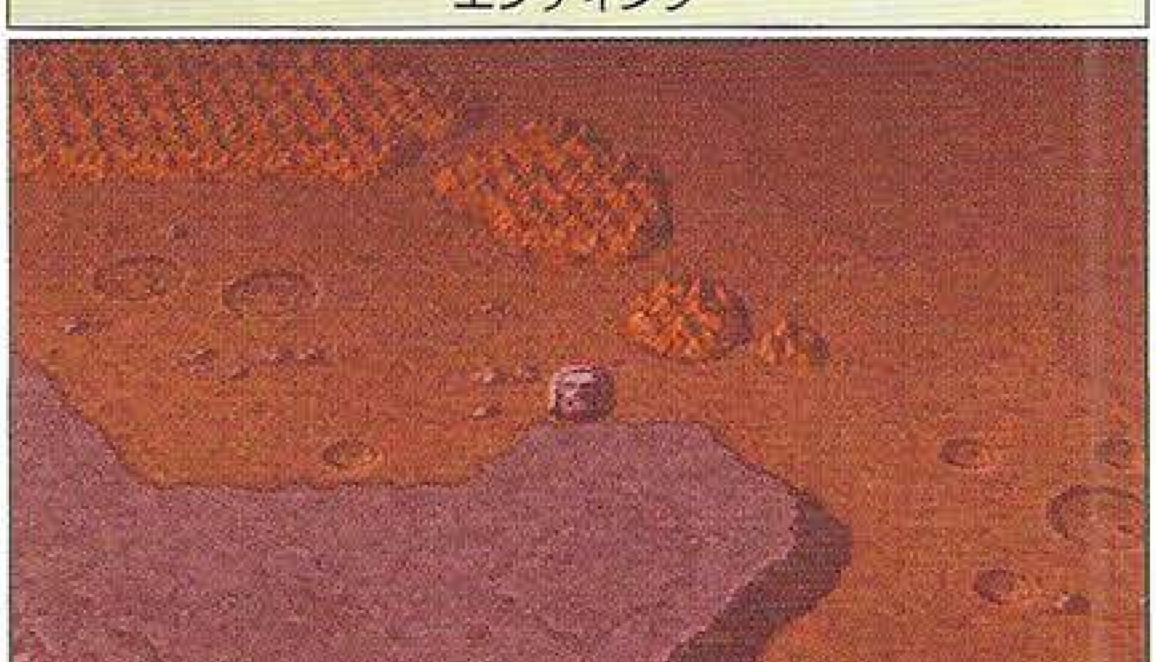
次のページへ

フローチャートの続き

月の地下渓谷 月

- B3Fで白竜を倒して「ムラサメ」を入手
- B5Fでダークバハムートを倒して「ラグナロク」を入手
- B7Fでプレイグを倒して「ホーリーランス」を入手
- B7Fでルナザウルスを倒して「リボン」を入手
- B8Fでタイダリアサンを倒して「マサムネ」を入手
- B12Fに行く。フースーヤとゴルベーザがゼムスとバトル
- ゼロムスを倒す

エンディング



エンディングの途中で、月に新たな洞窟の入口が出現する。これはクリア後にプレイ可能なエクストラダンジョン(P.348)の入口だ。

ボスバトル 白竜



豊富な反撃手段を持ち、なかでも炎、氷、雷属性の魔法は吸収されるうえに手痛いダメージを受けるので使わないように。召喚魔法に対する反撃の「じしん」をレビテトで無効化しつつ、物理攻撃でダメージを与えよう。

ボスバトル ダークバハムート



バトル開始直後に「メガフレア」を使用してくるため、これに耐えられるようレベルを50程度まで上げてから挑もう。こちらからの攻撃は、物理攻撃を主体にするのがベターだ。

ボスバトル プレイグ



開始直後に「しのせんこく」を使ってきて数字が00になると全滅してしまう。その前に全力で攻撃して倒そう。時間内に倒せない場合は、味方を攻撃して倒して復活させよう。すると再度「しのせんこく」を使ってきて、全員のカウントを10に戻せる。

ボスバトル ルナザウルス



2体のときに使用する「くさいいき」が複数のステータス異常になり、非常にやっかい。片方を集中攻撃して、素早く1体を倒そう。召喚魔法を使うと反撃として「かいふく」でHPを回復されるため、使わないほうが無難だ。

ボスバトル タイダリアサン



開始直後に「おおつなみ」を2連続で使用してきて大ダメージを受けるため、それを回復してから攻撃に転じよう。攻撃は物理攻撃を中心に行なうといい。

ボスバトル ゼロムス



戦闘が始まったら、まずはセシルで「クリスタル」を使おう。それまではこちらの攻撃が効かないのだ。ゼロムスに魔法を使用すると「ワール」「フレア」といった強力な反撃を使用するので、物理攻撃を中心にダメージを与えていこう。なお、ゼロムスは定期的にすべての魔法効果を打ち消す「ブラックホール」も使用するため、無理に「シェル」などで強化をする必要はない。

万全の準備を整えて エクストラダンジョンのクリアをめざそう!

エクストラダンジョン(以下、EXダンジョン)は強敵の巣窟となっている。突入の前にアイテムの購入や、一部のフロアの入室条件を満たすなどの準備をしておこう。

すべてのキャラクターでゼロムスを倒しておこう

EXダンジョンには、キャラクターごとに用意された専用のフロアがある。そこはイベントフロアと呼ばれる場所で、本編でゼロムスを倒したときに参加していたメンバーにのみ、その入口が開かれるのだ。そのためEXダンジョンの攻略を始める前に、すべてのキャラクターで本編のゼロムスを倒して全員が入れるようにしておくといい。なお、例外としてパロムとポロムは、どちらか1人がゼロムス戦に参加していればOKだ。



ゼロムス戦のパーティに入っていればいい。クリアデータを読み込んで何度も挑戦しよう。

EXダンジョンに挑戦する編成を考える

セシルはパーティから外せない。それ以外のキャラクターで必ずパーティに入れたいのが回復役だ。回復役はローザとポロムだが、イベントフロアに入るためにパロムとポロムの両方がパーティにいる必要があるので、基本的にセットで考えよう。下にEXダンジョンを攻略するためのオススメ編成を掲載したので、参考にしよう。

●EXダンジョン攻略時のオススメパーティ編成例

浅い階層のイベントフロアのクリアをめざす	セシル	ヤン	リディア	ローザ	エッジ	B24Fまでに全員のイベントフロアをクリアできる。戦力的なバランスもいいので、最初に挑戦するときにオススメ。全員分クリアしたらギルバートを入れ、B8Fをクリアしよう。
深い階層のイベントフロアのクリアをめざす	セシル	カイン	シド	パロム	ポロム	B28F～B36Fの深い階層にイベントフロアがあるキャラクターで構成したパーティ。長期戦になるので回復アイテムはしっかりと持ち込もう。
最下層のクリアをめざすパーティ	セシル	カイン	リディア	ローザ	ヤン	B37F以降に出現するブラキオレイドスとの戦いを見越して、竜に対して強い武器をもつカインとヤンを前衛に据え、召喚魔法が使えるリディアを加えた破壊力抜群のパーティ。

HPやMPを回復できるアイテムを購入しておこう

EXダンジョンでは、これまで以上に強力なモンスターと対峙するため、HPやMPの大量消費は必至だ。より深い階層を探索したり、強力なボスとの戦いに備えて「エーテルドライ」や「エリクサー」といった効果の高い回復アイテムを購入しておきたい。資金が少ない場合でも「ハイポーション」程度は購入しておこう。なお、それらはすべて、月にあるハミングウェイの住処で購入可能だ。



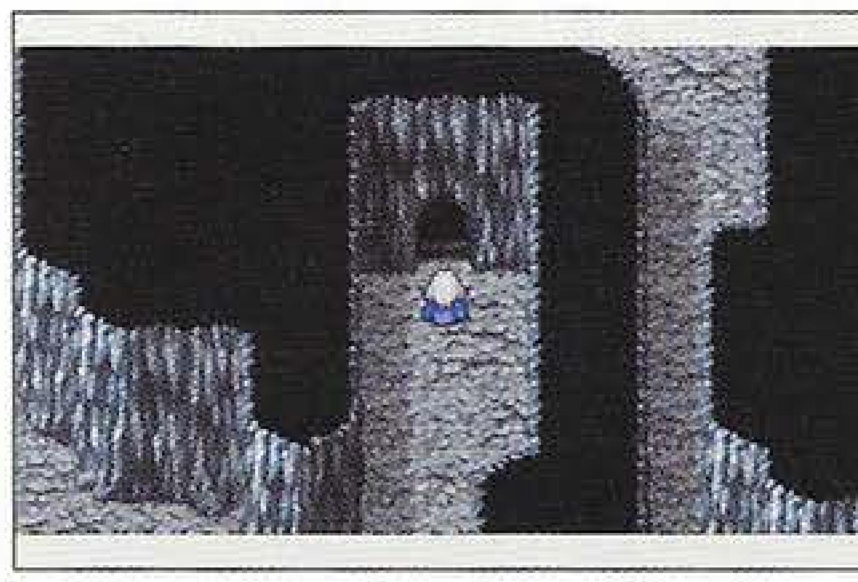
ダンジョン内で入手したアイテムを整理できるよう「ギサールの笛」も購入しておこう。

エクストラダンジョン攻略

まだ見ぬ強敵とのバトルや、レアなお宝を狙うことができるのがEXダンジョンの醍醐味だ。マップがランダムで決まるフロアもあるので、何度も挑戦してすべてを遊び尽くそう。

月面に出現する難易度の高いダンジョン

イベントフロア(P.350)に挑戦させたいキャラクターで本編のゼロムスを倒したり、消費アイテムの補充を行なうなどの準備が済んだら、EXダンジョンに突入だ。内部は地下40階まで続いており、各キャラクターの強力な武具が入手できる。ただし出現する敵はいずれも強力で、最終フロアにはゼロムス:EGといった最強のボスも待ち受けているのだ。



ダンジョン内は、基本的に出口から次のフロアに進む一方通行の作りとなっている。

EXダンジョンの仕組みを知っておこう

さまざまなフロアを進みながら最下層のB40FをクリアするのがEXダンジョンの目的だ。その仕組みは特殊で、複数のマップからランダムで選択される「ランダムフロア」(P.349)と、キャラクターごとのイベントに挑戦できるイベントフロア(P.350)で構成されている。それぞれのフロアの特徴を確認しておこう。なお、ダンジョン内は「テレポ」などは使えず、イベントフロアにあるワープ装置でのみ脱出が可能だ。

●EXダンジョンの構成

1F	入口
B1～B3F	ランダムフロア(月の遺跡1)
B4F	イベントフロア(ヤン)
B5～B7F	ランダムフロア(記憶のフロア1)
B8F	イベントフロア(ギルバート)
B9～B11F	ランダムフロア(月の遺跡2)
B12F	イベントフロア(リディア)
B13～B15F	ランダムフロア(月の遺跡3)
B16F	イベントフロア(セシル)
B17～B19F	ランダムフロア(記憶のフロア2)
B20F	イベントフロア(ローザ)
B21～B23F	ランダムフロア(記憶のフロア3)
B24F	イベントフロア(エッジ)
B25～B27F	ランダムフロア(月の遺跡4)
B28F	イベントフロア(カイン)
B29～B31F	ランダムフロア(月の遺跡5)
B32F	イベントフロア(シド)
B33～B35F	ランダムフロア(記憶のフロア4)
B36F	イベントフロア(パロム&ポロム)
B37～B39F	ランダムフロア(月の遺跡6)
B40F	最終フロア

ランダムフロアには2タイプの洞窟がある

ランダムフロアにはさまざまな仕掛けが施された「月の遺跡」と、本編に登場したマップが元となった「記憶のフロア」の2タイプが存在する。そのいずれかに該当するフロアに進むと、4～5種類のマップからランダムで選ばれたマップに進むのだ。なお、P.351からの攻略ページでは、そのマップのうち、レアアイテムが手に入るマップと仕掛けを解く必要があるマップについてピックアップして紹介している。

月の遺跡1～6



月の遺跡1以外は、クエストやクイズなどをクリアして進むフロアが数多くある。また、月の遺跡3、5では買い物や宿泊が可能な町が出現することも。

記憶のフロア1～4



アイテムを入手しつつ敵を倒して進むオーソドックスなフロア。本編に登場したマップを舞台に、より強力なモンスターが出現し、貴重なアイテムが眠る。

レアなお宝をゲットしながら進め!

ランダムフロアには、「サスケのかたな」や「ホワイトドレス」など、各キャラクター専用の武具が手に入る。これらは、ここでしか入手できない貴重な装備品。どのフロアで入手できるのかは、下表にまとめておいたので確認してほしい。ただし、ランダムフロアなので、出現階層に着いても必ず該当するマップが出るわけではない。何度も入りなおして入手をめざそう。



「英雄の盾」のみ、ブラキオレイドスを倒したときの戦利品として入手する。

○ランダムフロアで入手できる貴重な装備品

アイテム名	入手フロア	出現階層	入手方法
こぶたの竹刀	記憶のフロア1	B5F～B7F	隠し通路内で調べる。高性能の剣
ホワイトドレス	月の遺跡2	B9F～B11F	宝箱から入手。ローザ専用の身体防具
サスケのかたな	月の遺跡3	B13F～B15F	宝箱から入手。エッジ専用の武器
アスラのロッド			宝箱から入手。パロム専用の武器
ドラゴンクロー	記憶のフロア2	B17F～B19F	宝箱から入手。ヤン専用の武器
ドラグーンメイル	記憶のフロア3	B21F～B23F	宝箱から入手。カイン専用の身体防具
ロキの竪琴	月の遺跡4	B25F～B27F	宝箱から入手。ギルバート専用の武器
ペルセウスのゆみ			宝箱から入手。ローザ専用の武器
レインボーローブ	月の遺跡5	B29F～B31F	宝箱から入手。リディア専用の身体防具
むつのかみ	記憶のフロア4	B33F～B35F	宝箱から入手。エッジ専用の武器
カエサルアーマー			石碑を調べる。セシル専用の身体防具
ミスティビュート			宝箱から入手。リディア専用の武器
ヴィシュヌベスト	月の遺跡6	B37F～B39F	宝箱から入手。ギルバート専用の身体防具
ニルヴァーナ			敵を全滅させたあとの宝箱。ポロム専用の武器
英雄の盾			ブラキオレイドスを倒す。吸収の効果を持つ盾

キャラクターごとに事件が発生するイベントフロア

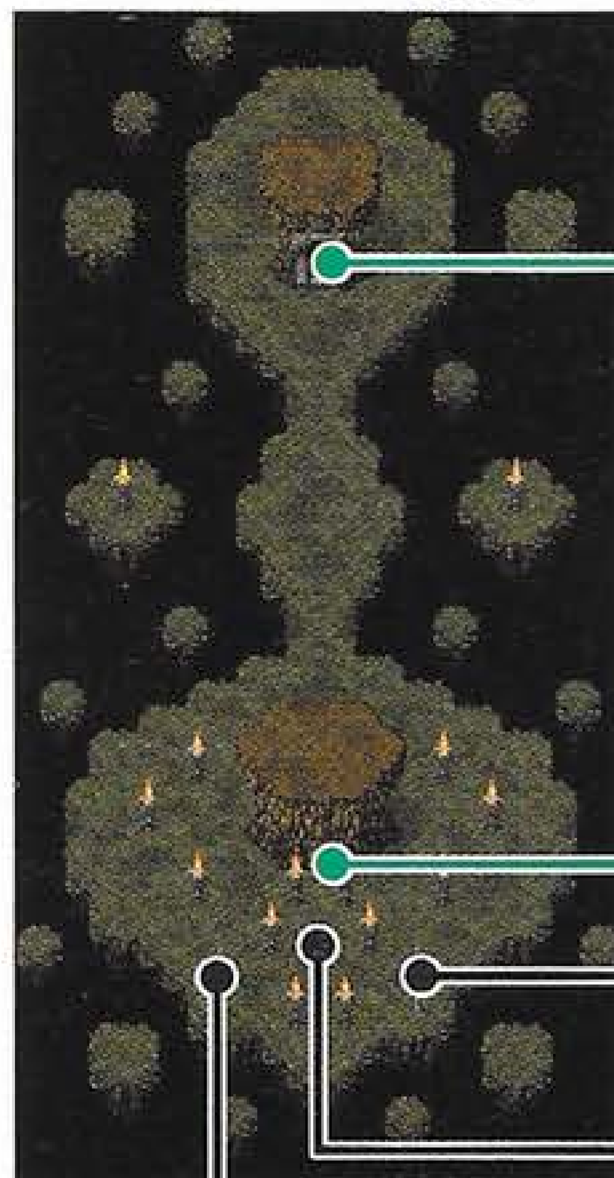
イベントフロアは全部で9つあり、キャラクターごとに異なるシナリオに挑戦できる。いずれのイベントフロアでも、まずは右の共通のマップに到達し、そこから入口に入るとキャラクターごとの専用フロアに移行するという仕組みになっている。ただし入口から専用フロアへ行くためには条件があるので、下記でその内容を確認しておこう。なお、共通マップにはワープ装置があり、利用すれば外に脱出できる。

○専用フロアに行くための条件

- 各イベントフロアに対応したキャラクターがパーティにいる※1
- 到着したイベントフロアに対応しているキャラクターが、本編のゼロムス戦に参加して勝利している※2
- 上記2つに加えて、到着したイベントフロアのボスが落とすおうぎの書を所持していない

※1 パロム、ポロムは2人ともパーティにいる必要がある。
※2 パロム、ポロムはどちらか片方のみが参加していればいい。

○イベントフロアの共通マップ



絶大な威力を誇るおうぎの書を入手せよ!

イベントフロアでは必ず最後にボスが出現する。そしてボスを撃破するとクリアとなり、キャラクターごとの武具などに加えて「おうぎの書○○」などの「ごほうびアイテム」を入手できるのだ。おうぎの書は、最終フロアにいるゼロムス：EGに絶大な効果を発揮する特別なアイテムとなっている。しかし、各おうぎの書は1つずつしか持てないので注意したい。たとえば「おうぎの書LT」を所持した状態で再度EXダンジョンに入り、ヤンのイベントフロア訪れても上記で説明したように入口が閉ざされているのだ。



おうぎの書は戦闘中にアイテムとして使用する。ゼロムス：EG以外にも効果はあるので、ここぞというときに使うのもありだ。

○イベントフロアで入手できる貴重なアイテム・おうぎの書リスト

アイテム名	入手フロア	効果	
		ゼロムス:EG	その他のモンスター
おうぎの書LT	ヤン(B4F)	こびと状態にする	敵全体にMAXダメージ
おうぎの書LS	ギルバート(B8F)	4ターンの間、素早さを30にする	敵全体にMAXダメージ
おうぎの書LD	リディア(B12F)	カエル状態にする	敵全体にMAXダメージ+味方全体にブリンク※
おうぎの書LO	セシル(B16F)	3ターン連続で防御力、魔法防御力を下げつづける。4ターン目以降はゼロムス：EGの防御力が上がり、魔法防御力が大幅に下がる	敵全体にMAXダメージ
おうぎの書LA	ローザ(B20F)	4ターンの間、魔力を5にする	敵全体にMAXダメージ
おうぎの書LI	エッジ(B24F)	一定時間、動きを止める	敵全体にMAXダメージ
おうぎの書LB	カイン(B28F)	効果無し	敵全体にMAXダメージ
おうぎの書LR	シド(B32F)	6ターンの間、特殊攻撃、魔法攻撃をしなくなる	敵全体にMAXダメージ
おうぎの書LL	パロム&ポロム(B36F)	スロウ状態にする	敵全体にMAXダメージ

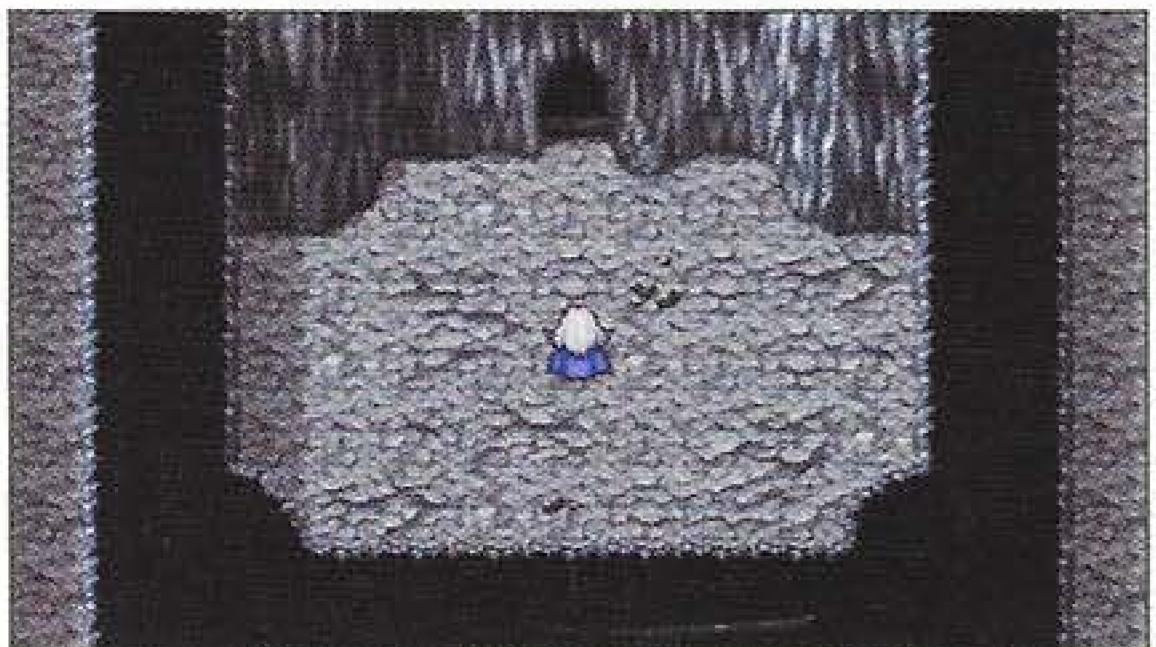
※ リディアが「ミストリング」を装備している状態で、リディア自身が「おうぎの書LD」を使用した場合にブリンクが発動する。

※ 基本的なマップの見方はP.156を参照。

B1F～B3F 月の遺跡1

平均推奨レベル 60　ランダムフロア

全部で5種類のマップが出現するがいずれも消費アイテムしか入手できない。入手をめざすならそれぞれのマップで隠し通路を探そう。出現する敵のなかでは、大半のマップで出現するベヒーモスとモルボルグレートがやっかい。ベヒーモスは「ミールストーム」による反撃を受けないよう聖属性の攻撃を控えよう。モルボルグレートは「しのせんこく」を使うので、2体出現した場合は逃走も視野にいれて戦おう。


次のフロアへ進む出口は階段になっている。マップによっては、スタート地点のすぐ近くに出口がある場合も。



全フロアに出現することがあるフェイズもやっかい。仲間に「リフレク」をかけられたら、HPの回復はアイテムで行なおう。

○B1F～B3Fで入手できることがあるアイテム

エーテルドライ／エクスポーション／エリクサー／コテージ／万能薬／フェニックスの尾

B4F ヤン

平均推奨レベル 66　イベントフロア

マップは一本道だが、Ⓐ～Ⓓでは合計で6回のバトルが発生する。出現する相手は、モンク兵、スーパーモンク、師範代の3種類で、いずれも炎属性以外の魔法に耐性を持っているのが特徴だ。なお、Ⓓではモンク兵との3連戦のあとに、ルナタイタンとの連続バトルになる。ルナタイタンの「じしん」対策のため、Ⓓに向かう前にレビテトをかけておこう。

○ごほうびアイテム

回数／奥義書	入手アイテム
1回目	奥義の腕輪
2回目以降	銀のリンゴ
奥義書	おうぎの書LT

○フローチャート

Ⓐ～Ⓒでモンク兵とバトル

▼

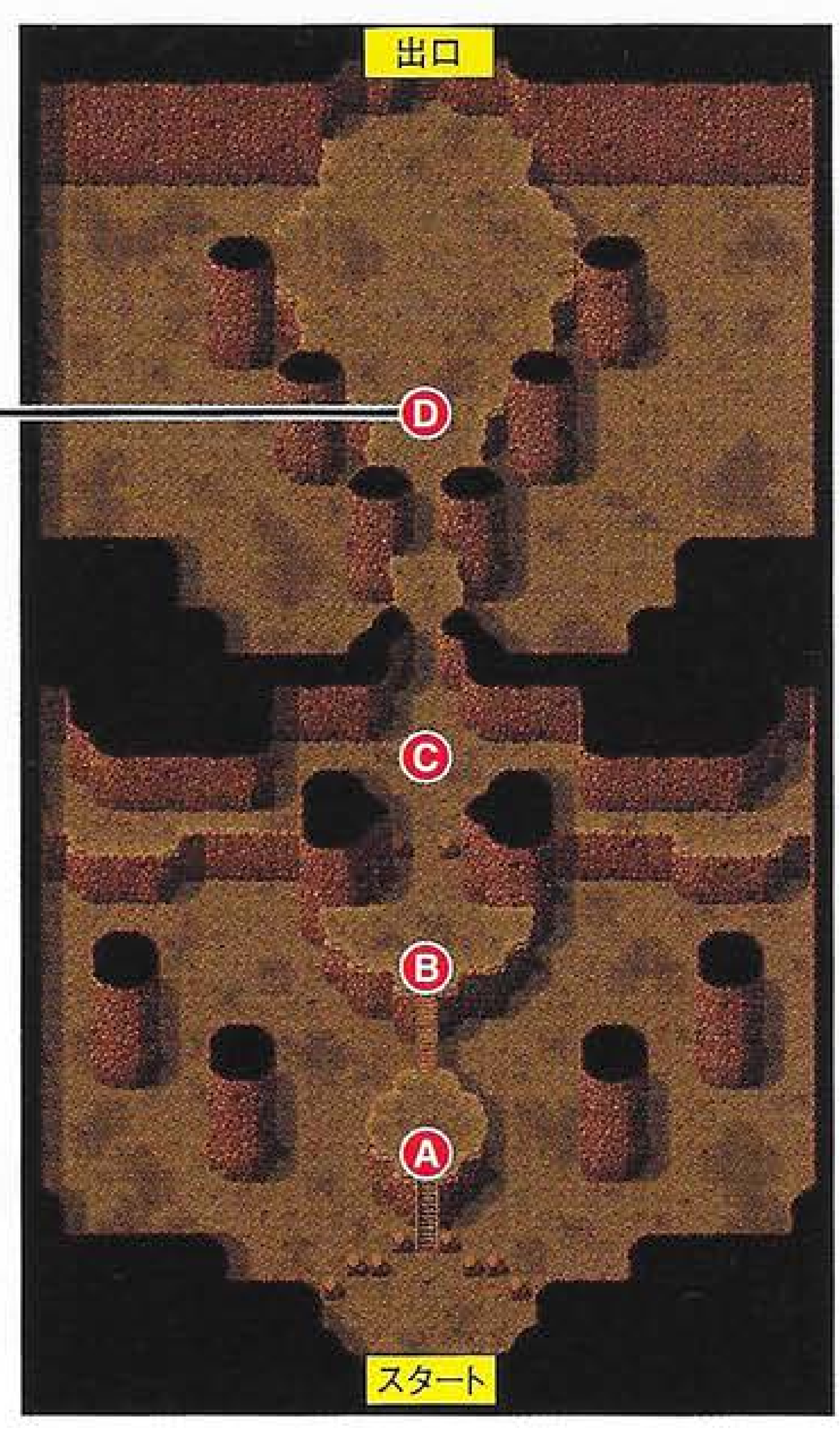
Ⓓでモンク兵と3連戦後、ルナタイタンとバトル

ボスバトル ルナタイタン



HPが減少すると、「せきかにらみ」を使うようになり、さらにダメージを与えると即死効果のある「クラッシュダウン」を使いはじめる。連発することがあるので、素早く蘇生させながら戦おう。

MAP



B5F～B7F 記憶のフロア1

平均推奨レベル 66　ランダムフロア

ピックアップ攻略で紹介している「チョコボの村」の記憶は、レアな武器の「こぶたの竹刀」が入手できるうえ、MPを回復することもできる魅力的なフロアだ。それ以外の4種のフロアでは、各種消費アイテムが入手できる。それらのマップは隠し通路がないシンプルな構成になっているため、アイテムを入手しながらでも迷わずに進めるはずだ。



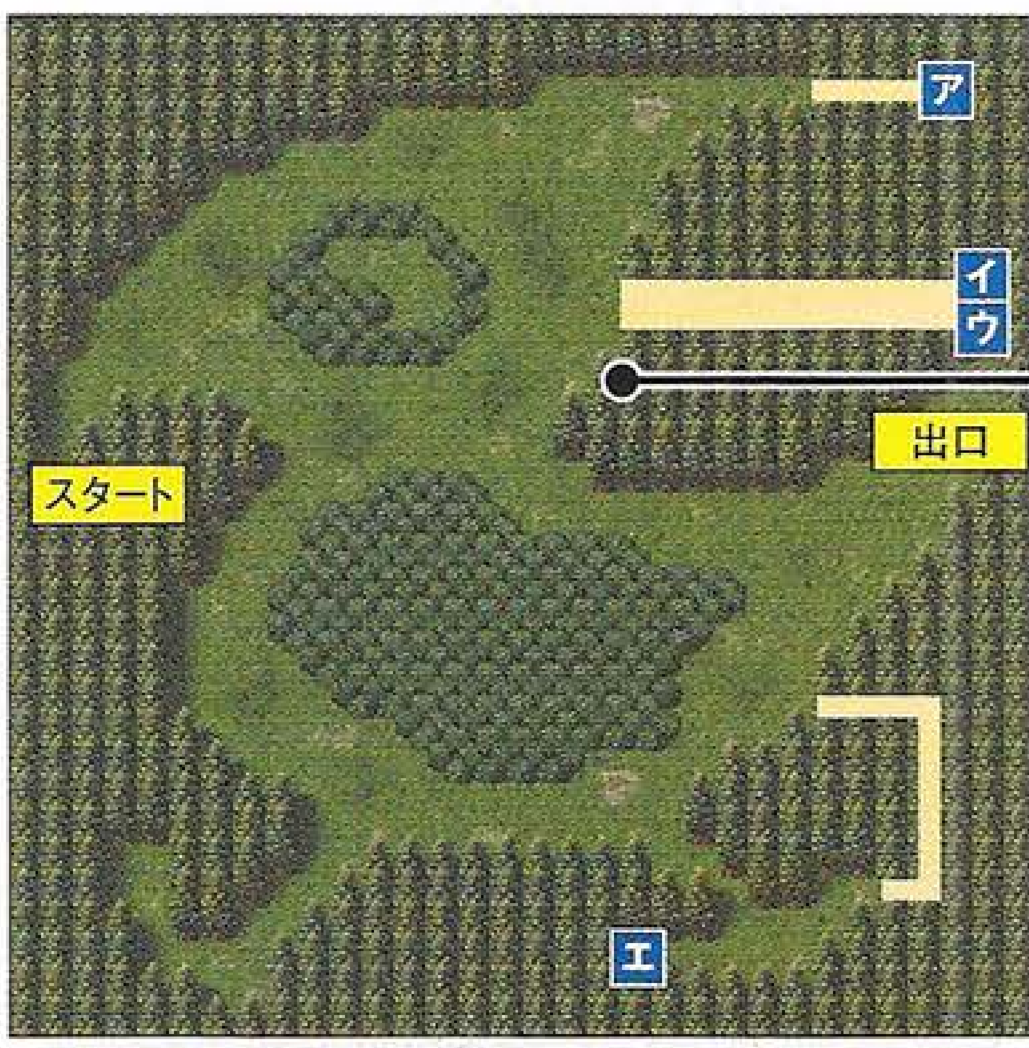
大半のフロアに出現するエキドナとラミアクイーンには「ブレイク」が有効だ。

●B5F～B7Fで入手できることがあるアイテム（赤字はこの記憶のフロア1のみで入手できるレアなアイテム）

こぶたの竹刀／エーテルドライ／エクスポーション／エリクサー／ギサールの笛／コテージ／万能薬／フェニックスの尾

ピックアップ攻略 1 「チョコボの村」の記憶

MAP



このマップには敵が出現しないため、安全に宝箱を入手できる。また、フロア内には白チョコボが歩き回っており、話しかけるとMPが全回復するのだ。アイテムを入手し終えたら次のフロアに向かう前に話しかけておこう。

●アイテムデータ

ア こぶたの竹刀／イ 万能薬／ウ フェニックスの尾／エ ギサールの笛

マップ上のアイコンの見方

▭…隠し通路

B8F ギルバート

平均推奨レベル 70　イベントフロア

B2Fまで進んでルナシヴァを倒すのが、このイベントフロアの目的だ。そのためには、各フロアに出現する亡霊たちをすべて倒す必要がある。亡霊たちは物理攻撃や攻撃魔法で倒しただけでは復活してしまう。完全に倒すには、それらの手段で一度倒して復活したあとにギルバートの「うたう」使い、「レクイエム」を発動させればいいのだ。

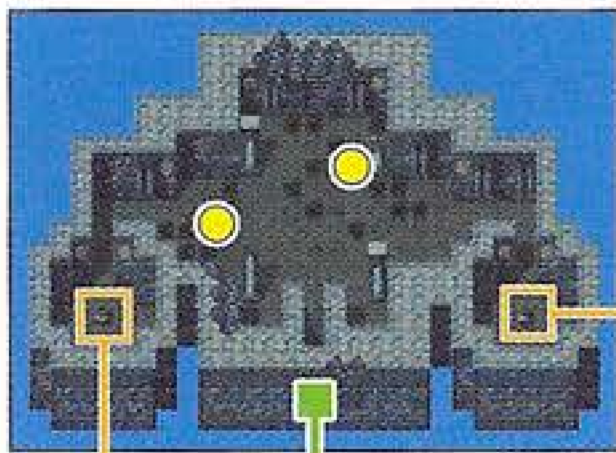
●ごほうびアイテム

回数／奥義書	入手アイテム
1回目	ハーモニーリング
2回目以降	金の砂時計
奥義書	おうぎの書LS

●フローチャート

1F～3Fにいるすべての亡霊を倒す
↓
1FⒶに出現した亡霊を倒す
↓
1F北西に出現した隠し通路を通ってB1Fへ
↓
B1Fにいるすべての亡霊を倒す
↓
B2Fでルナシヴァとバトル

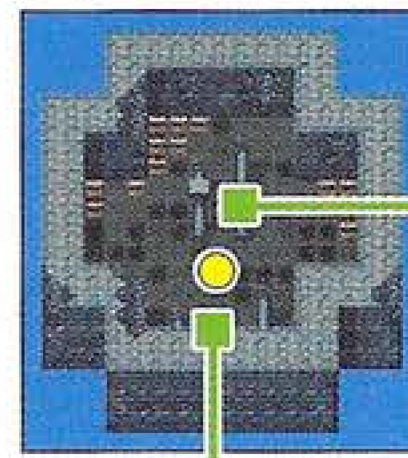
▼3F



回復の壷（MP）

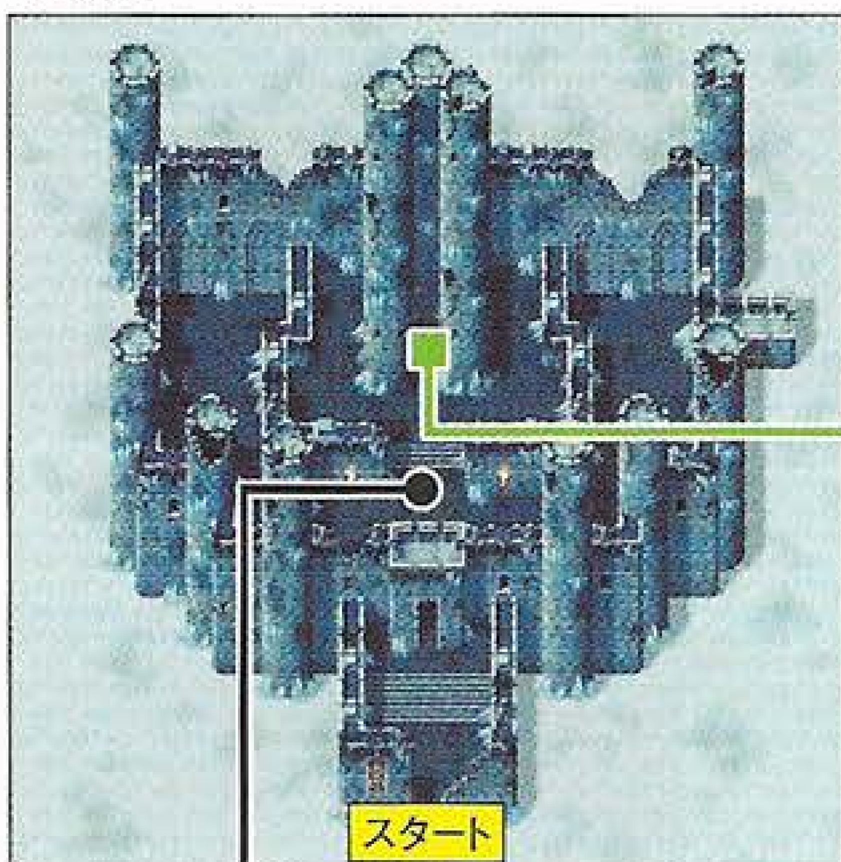
回復の壷（HP、ステータス）

▼2F



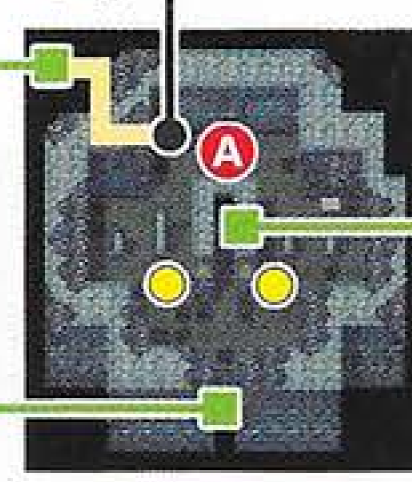
1F～3Fにいるすべての亡霊を討伐後、Ⓐに出現した亡霊を倒すとここに隠し通路が出現する。

▼屋外

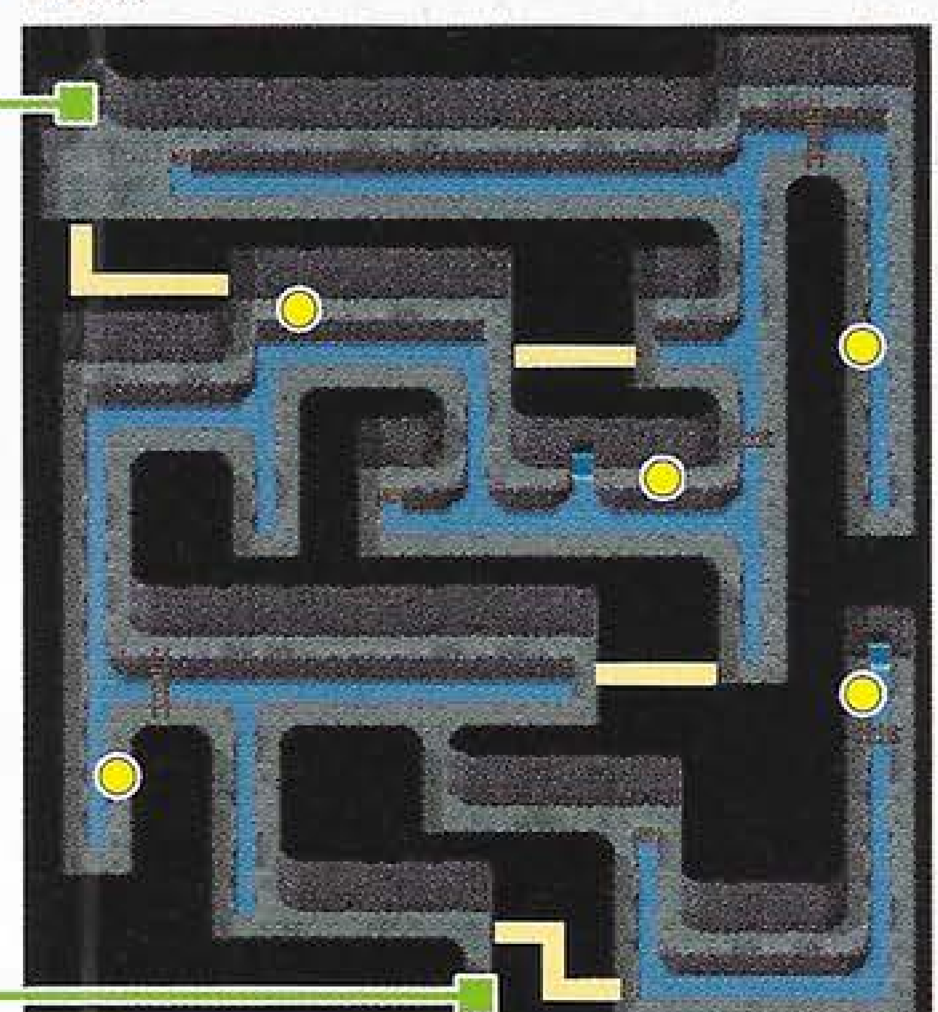


亡霊の魂を浄化できるレクイエムハープを入手したあと、亡霊と戦闘になる

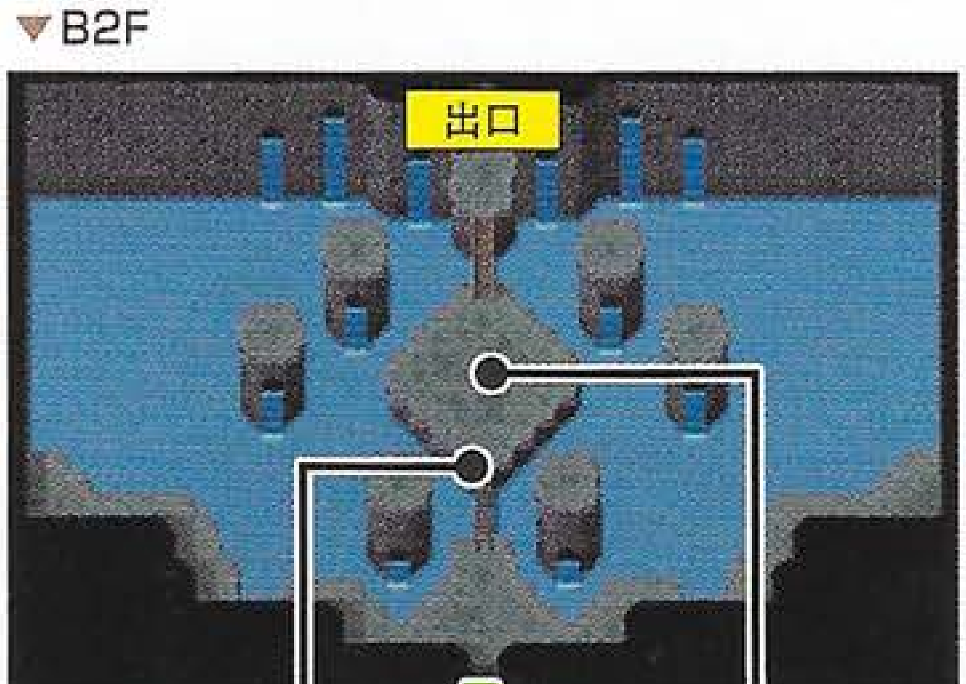
▼1F



▼B1F



▼B2F



レクイエムハープはボス戦の直前で壊されてしまう。その前にギルバートに別のハープを装備させてボス戦にそなえよう。

B1Fにいるすべての亡霊を倒すと通行可能になり、B2Fへ進めるようになる。

ボスバトル　ルナシヴァ



HPが多いほど威力が高い「ふぶき」がやっかい。バトル開始直後からファイガなどで弱点の炎属性を突いて攻撃し、早めにルナシヴァのHPを減らしていこう。

マップ上のアイコンの見方

●…亡霊がいる場所　▭…隠し通路

B9F～B11F 月の遺跡2

平均推奨レベル 62　ランダムフロア

5種類あるマップのうち、急流の滝以外は敵が出現しないフロアばかり。そのうち3種のマップでは、クリアするために謎ときやクイズを成功させる必要がある。失敗してもやりなおしできるので、何度も挑戦してクリアをめざそう。ちなみにアイテムが入手できるのは、動物の数当てクイズに正解したときと、急流の滝にある3つの宝箱からのみだ。



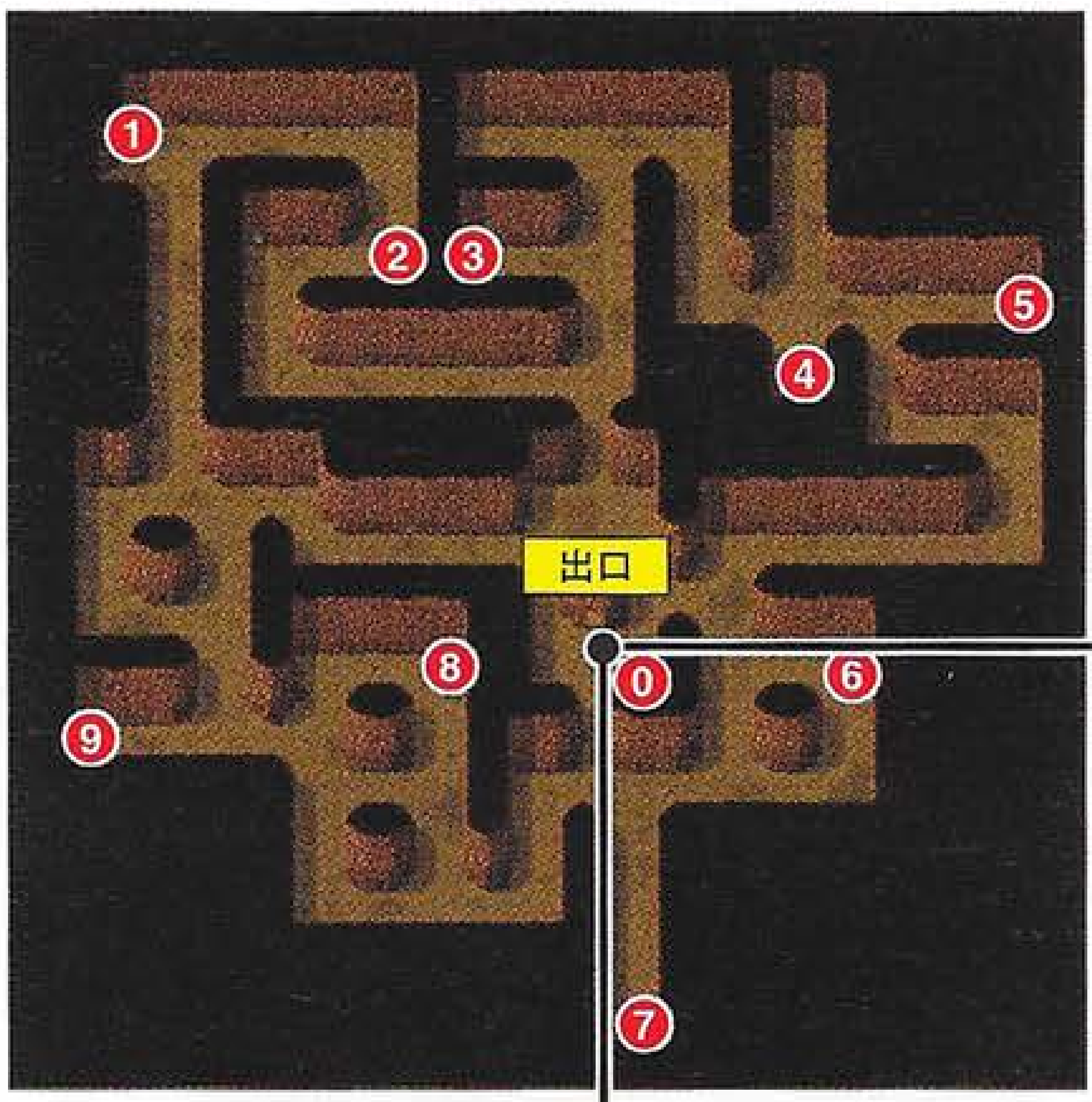
妖精がいるフロアに到着したら話しかけてみよう。HPとMPが全回復するのだ。

●B9F～B11Fで入手できることがあるアイテム（赤字はこの月の遺跡2のみで入手できるレアなアイテム）

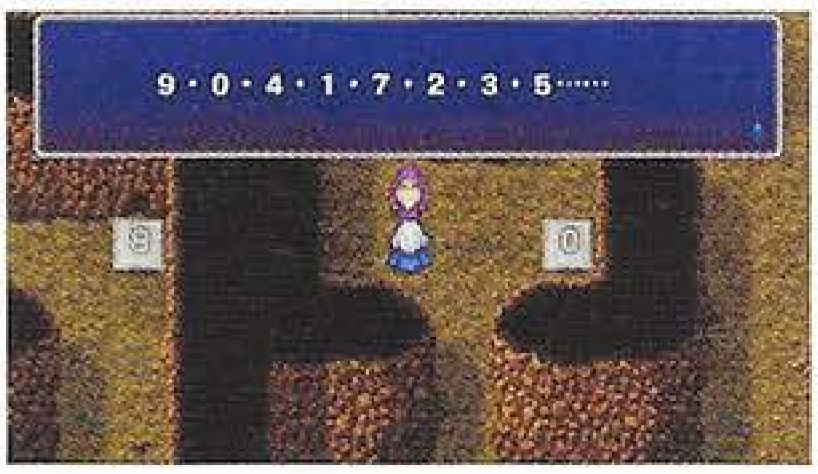
ホワイトドレス／エクスポーション／コテージ／ラストエリクサー

ピックアップ攻略1　暗号の洞窟

MAP



スタート地点付近にいるおじいさんに話しかけると、8つの数字をつぶやく。その順番どおりにマップ内にある0～9の数字パネルを踏んでいけば出口の扉に入ることができるようになるのだ。なお、数字のパターンは下記の3種類が存在する。

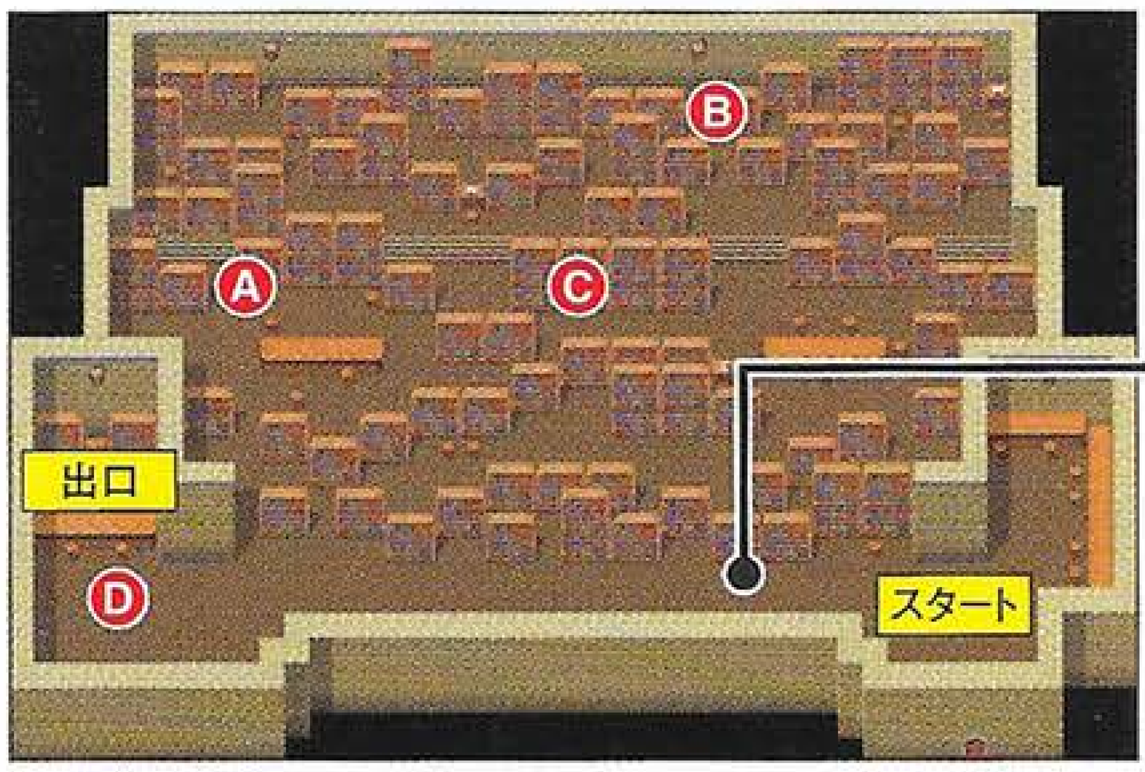


●数字のパターン

・パターンA……1→4→3→7→2→5→9→6
・パターンB……2→1→6→7→3→9→0→4
・パターンC……9→0→4→1→7→2→3→5

ピックアップ攻略2　探求の図書館

MAP



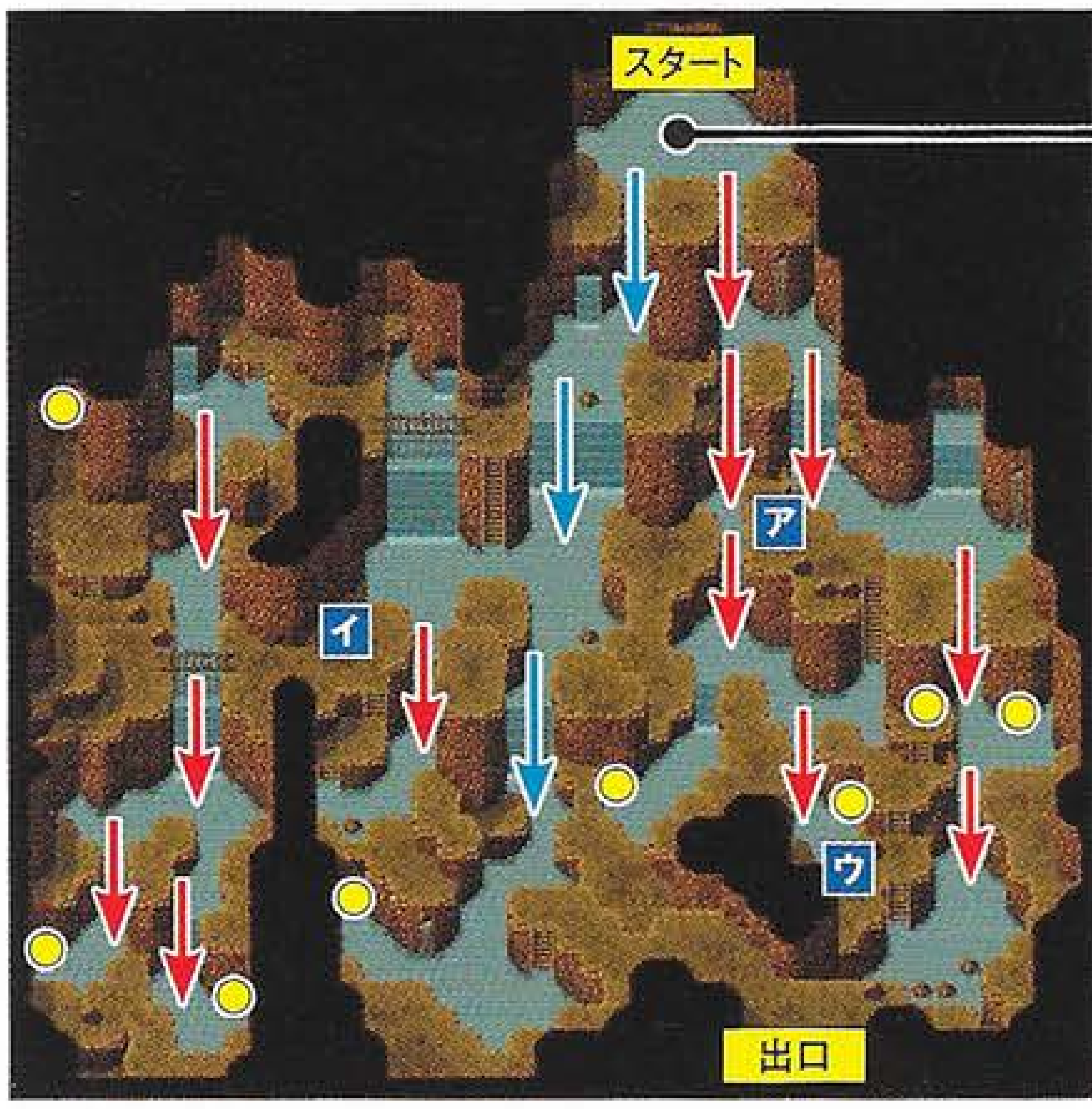
スタート地点の近くにいるおじいさんから、「ミシディアの歴史」という本を見つけてほしいと依頼される。本のありかはA～Cのいずれかにランダムで配置されている。Dにいる学者から聞けるヒントをもとに、目的の本を探し出そう。

●ヒントと本の場所

Aにあるとき……「ミシディアの歴史の本なら本棚が3つ～」
Bにあるとき……「ミシディアの歴史の本なら時計の～」
Cにあるとき……「ミシディアの歴史の本なら本棚が4つ～」

ピックアップ攻略 3 急流の滝

MAP



フロア内にある滝は下方への一方通行となっている。ア～ウのアイテムを入手した場合は、○まで行ってスタート地点にもどろう。そして目的のアイテムをすべて入手したら、スタート地点から青い矢印を進みクリアするといい。

○アイテムデータ

ア ホワイトドレス／イ コテージ／ウ エクスポーション

マップ上のアイコンの見方

○…スタート地点にもどる　→…滝　→…出口に向かう滝

B12F リディア

平均推奨レベル 66　イベントフロア

フロアに入るとイフリート、シヴァ、タイタン、ラムウの4体の召喚獣が逃げてしまう。フロアの4隅にいる召喚獣の元へ向かい、バトルに勝利して取りもどそう。そうするとⒺ付近にある霧が晴れて、ルナドラゴンと戦うことができるのだ。

このフロアでは召喚獣以外にもエンカウントでバトルになる。そのなかにミストサマナーがいたら仲間を召喚することがあるため優先して倒したい。

○ごほうびアイテム

回数／奥義書	入手アイテム
1回目	ミストリング
2回目以降	ソーマの雫
奥義書	おうぎの書LD

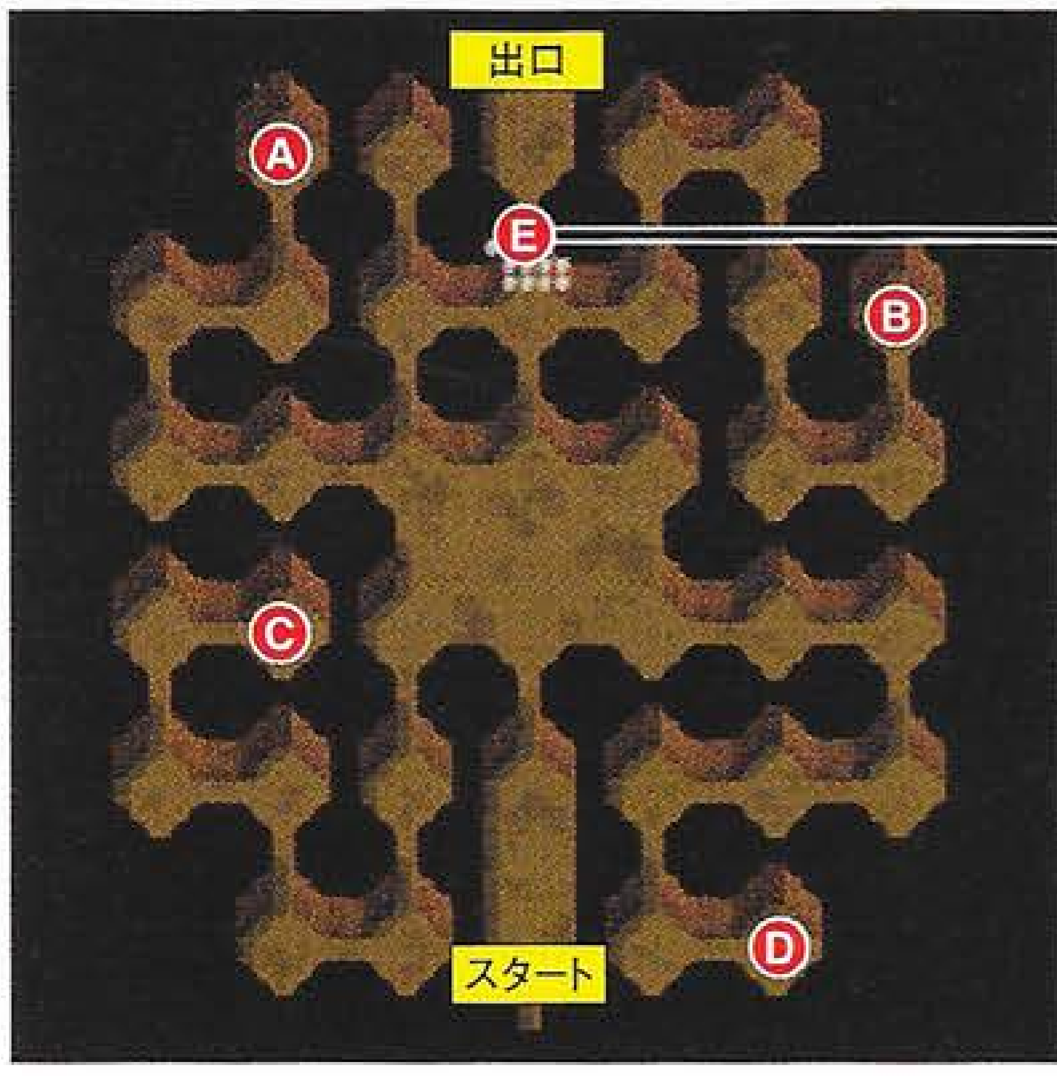
○フローチャート

Ⓐ～Ⓓで逃げた召喚獣を倒して取りもどす

▼

Ⓔでルナドラゴンとバトル

MAP



ボスバトル　ルナドラゴン



霧になっているときは攻撃が無効化されるうえ、物理攻撃に対しては「つめたいいき」で反撃してくる。霧になっているときは回復につとめ、実体化したときに攻撃してダメージを与えよう。

マップ上のアイコンの見方

Ⓐ…タイタン　Ⓑ…ラムウ　Ⓒ…イフリート　Ⓓ…シヴァ

B13F～B15F 月の遺跡3

平均推奨レベル 64　ランダムフロア

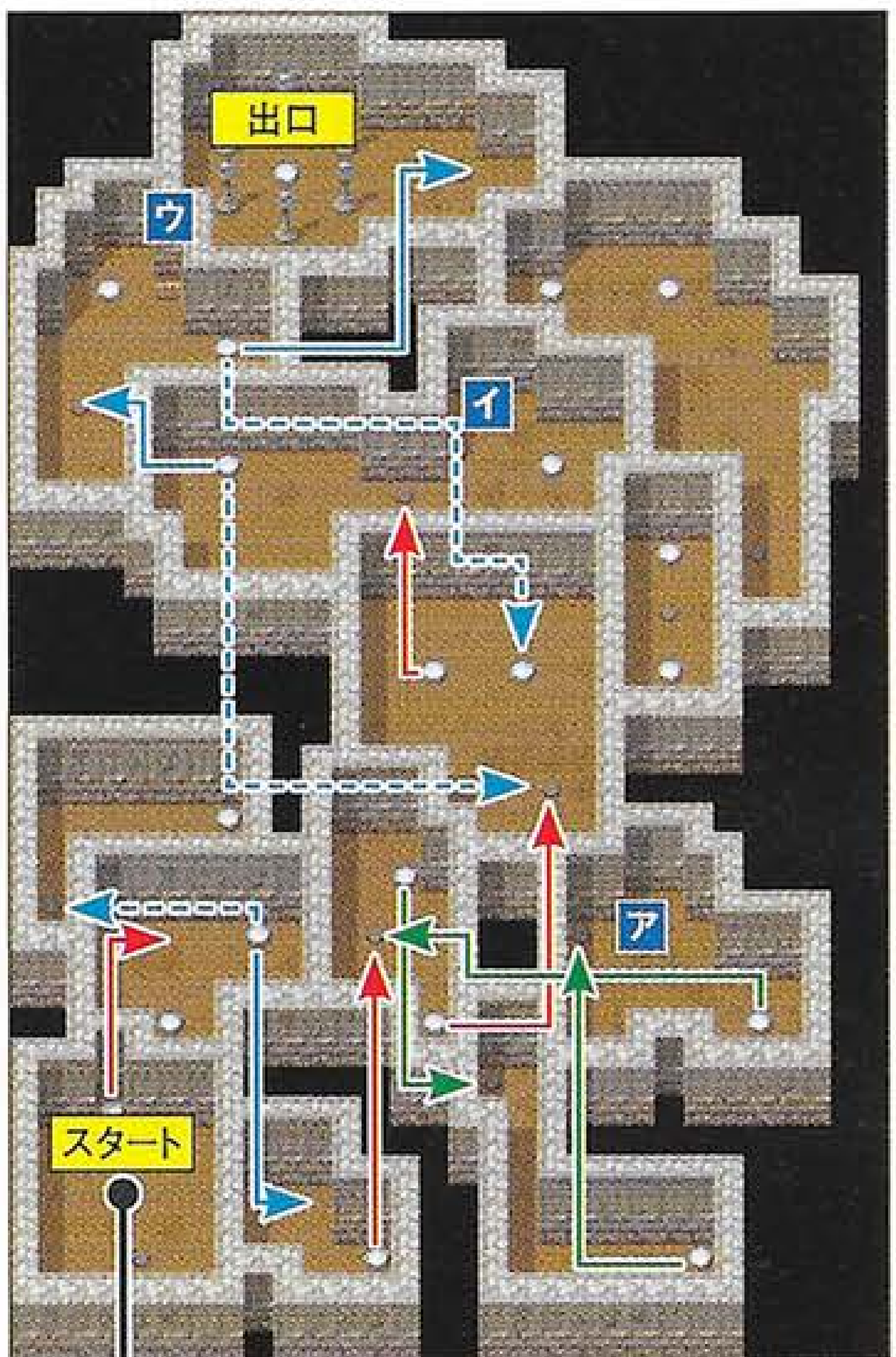
出現するフロアは全部で4種類。なかでも転移の間は複雑な構造なため、下のマップを参考にクリアしよう。また、町のフロアもあり、そこには宿屋があるほか、「エリクサー」などが購入できる店もあるので訪れた際は活用しよう。なお、プラチナトードをつかまえてくれと男に頼まれるフロアでは、プラチナトードを発見したら◎ボタンで調べてバトルを行ない、敵が「トード」を使ったあとに倒せばクリアだ。

●B13F～B15Fで入手できることがあるアイテム
（赤字はこの月の遺跡3のみで入手できるレアなアイテム、青字は町のフロアにある店で購入できるアイテム）

アスラのロッド／サスケのかたな／エーテルドライ／エーテルドライ／エクスポーション／エリクサー／エリクサー／怪獣図鑑／ギサールの笛／金のかみかざり／コテージ／しゅりけん／ハイポーション／万能薬／万能薬／光のローブ／ふうましゅりけん／フェニックスの尾／与一の矢／ラストエリクサー

ピックアップ攻略 1 転移の間

MAP



各所にあるワープ装置を利用して、スタート地点から出口へと向かおう。上図の矢印を参考に進めば、アイテムを入手しつつ出口まで移動できるだろう。ただし一部のワープ装置は、行き先が2カ所からのランダムで選択される。ハズレルートに進んでしまった場合は、アタリルートに進めるまでくり返し同じワープ装置を使って進んでいけばOKだ。

マップ上のアイコンの見方

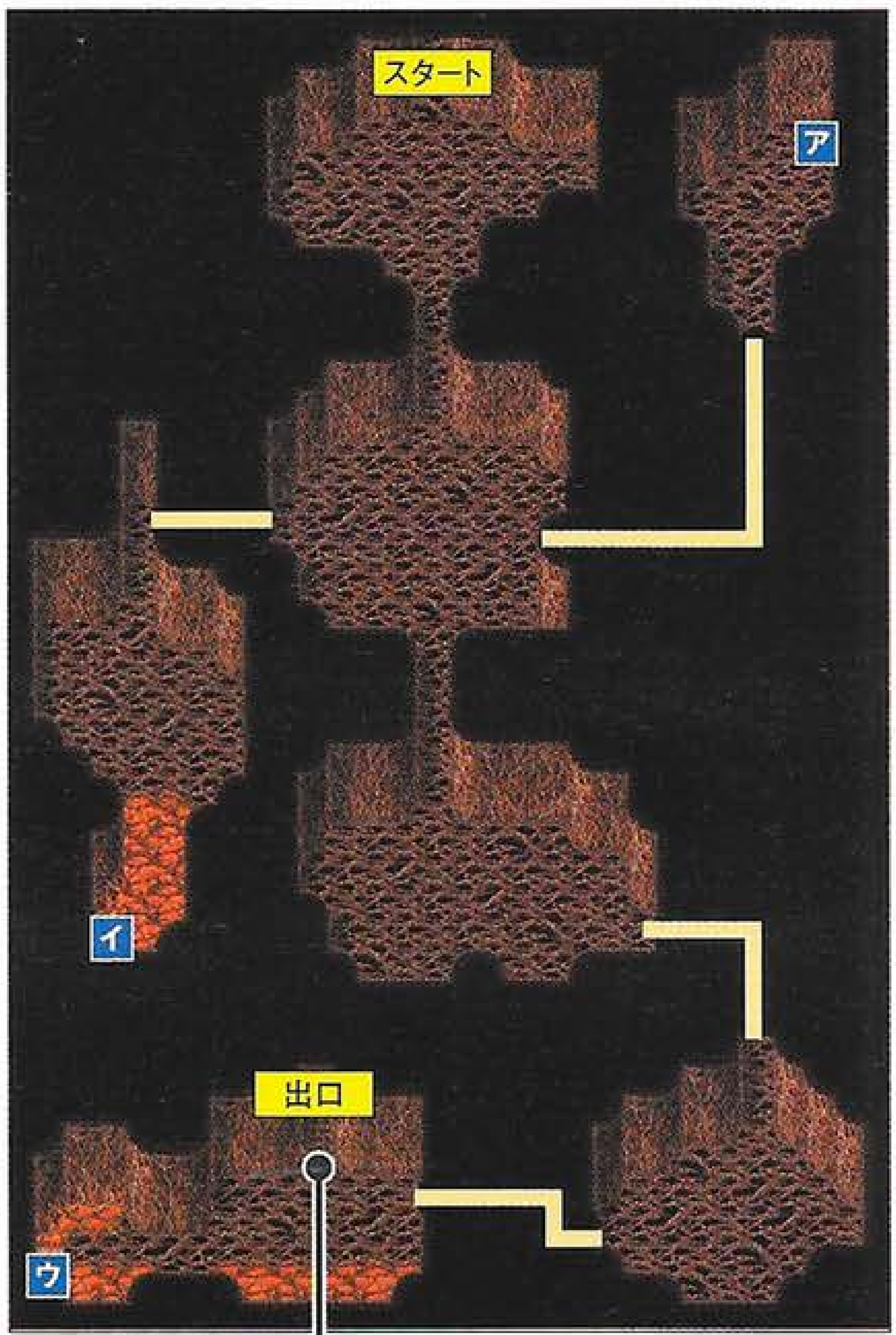
- ➡…ワープ先が固定のルート（赤）
- ➡…ワープ先がランダムのルート（点線はハズレルート）（青）
- ➡…アイテム入手ルート（緑）

●アイテムデータ

アエーテルドライ／イエクスポーション／ウサスケのかたな

ピックアップ攻略 2 モンスターの巣窟

MAP



フロアを歩き回っていてもエンカウントはなく、各所にいるモンスターに話しかけることでバトルになる。モンスターは出口へ向かう通路や、宝箱へと続く道にいるので倒しながら進んでいこう。

マップ上のアイコンの見方

▭…隠し通路

●アイテムデータ

アエリクサー／イエリクサー／ウアスラのロッド

B16F セシル

平均推奨レベル 70　イベントフロア

全部で12あるイベントのなかから、5つのイベントがランダムで発生する。それぞれの内容は異なるが、いずれもパラディンとして相応しい行動を取れば成功となり、反する行動をしてしまうと失敗だ。成功数に応じてごほうびアイテムが異なるため、2回目以降は入手したいアイテムに狙いを定めて成功数を変えるといいだろう。なお、ごほうびをもらったあとに王様に話しかけると、ルナオーディンとのバトルに突入する。

○ごほうびアイテム

成功数／奥義書	入手アイテム
0回	鉄クズ
1回	暗黒の剣
2回	シャドーブレイド
3回	エクスカリバー
4回	ライトブリンガー
5回	（1回目）ライトブリンガー（2回目以降）月のカーテン
奥義書	おうぎの書LO

○フローチャート

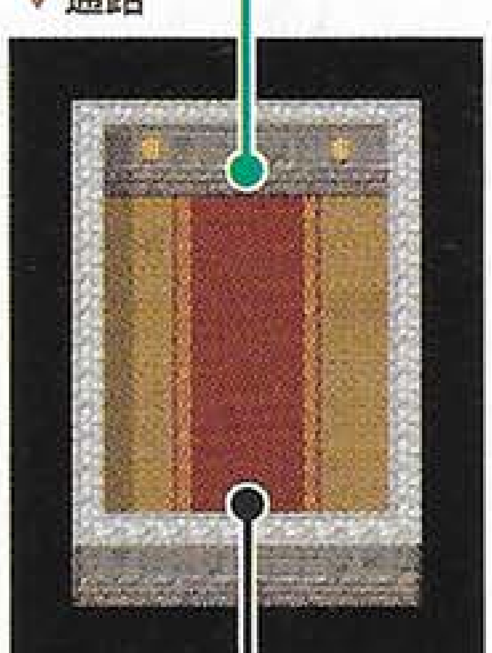
5つのイベントをクリアする
▼
王様に話しかける
▼
ルナオーディンとバトル

MAP

▼入口



▼通路

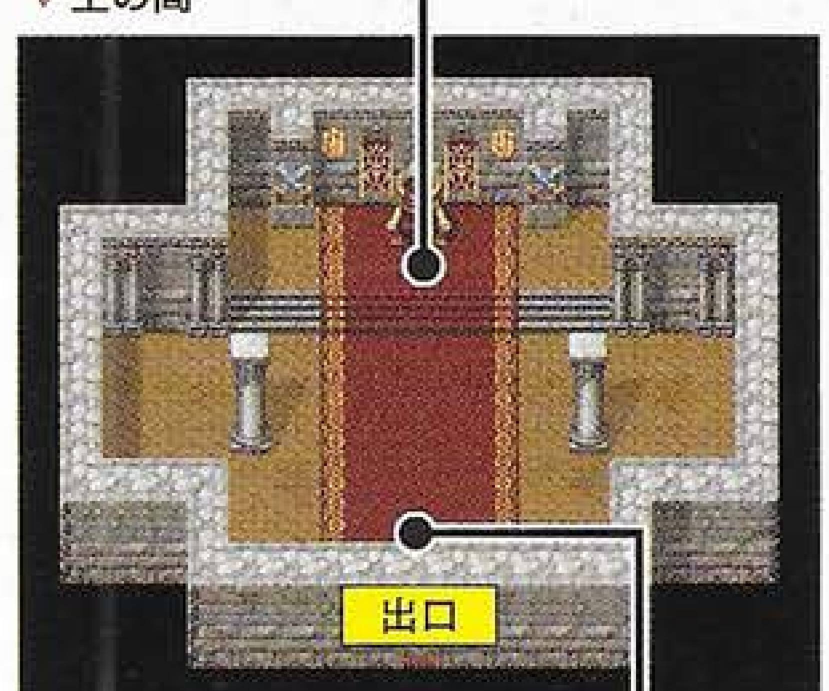


ボスバトル　ルナオーディン



ルナオーディンは、3回目の「ざんてつけん」の構えに「サンダー」などの雷属性の魔法を当てれば倒せる。もし、この機会を逃したら「ホーリー」、「ヘイスト」使用後の構え時に当てよう。

▼王の間



○イベントの内容

イベント名	内容	成功	失敗
襲撃	兵士が敵に襲撃されている	3体の魔人兵を倒す	魔人兵を倒さずにフロアを出る
泥棒	泥棒に見逃してくれと頼まれる	「いいえ」を選択後、盗賊に勝利	「はい」を選択する
THE･見張り番	兵士に見張り番を頼まれる	約1分間動かない	動いてしまう
宝箱の見張り	兵士に宝箱の見張りを頼まれる	宝箱を開けずに兵士を待つ	宝箱を開けるorフロアを出る
チョコボ保育園	5匹のチョコボを連れもどす	チョコボを5匹つかまえる	チョコボを5匹つかまえずにフロアを出る
ブタないで	いじめられているブタを助ける	すべての子供に話しかける	すべての子供に話しかける前にフロアを出る
落とし物	金のリンゴを無くしたおじいさんがいる	金のリンゴをおじいさんに渡す	金のリンゴをおじいさんに渡さずにフロアを出る
金持ちおじいさん	高価そうな宝箱を発見する	宝箱を開けずにフロアを出る	宝箱を開けてしまう
壷割っちゃった	うっかりして壷を割ってしまう	「はい」を選択する	「いいえ」を選択する
お供え物	お墓にお供え物がある	お供え物を調べずに立ち去る	お供え物を調べてアイテムを入手する
溺れる子供	池で子供が溺れている	水しぶきの場所に行き子供に話しかける	子供を助けずにフロアを出る
正体	モンスターとエンカウントする	モンスターを攻撃せずに話を最後まで聞く	モンスターを攻撃してしまう

B17F～B19F 記憶のフロア2

平均推奨レベル 66 ランダムフロア

記憶のフロア2には5種類のフロアがある。そのなかで注目したいのは、ヤンの最強武器である「ドラゴンクロー」が入手できる「シルフの洞窟」の記憶フロアだ。ここは本編と同様にダメージを受ける床があるため、「レビテト」を使いながら探索を進めていくこと。なお、それ以外のマップでは宝箱1～2個がある程度なので、入手後は出口へと向かい、早々に先のフロアへと進んでしまうのが得策だ。

○B17F～B19Fで入手できることがあるアイテム（赤字はこの記憶のフロア2のみで入手できるレアなアイテム）

ドラゴンクロー／赤い牙／エーテルドライ／エクスポーション／エリクサー／万能薬／ラストエリクサー

ピックアップ攻略 1 「シルフの洞窟」の記憶

MAP



ここから隠し通路を進み、イの宝箱から「ドラゴンクロー」を入手しよう。洞窟内にはダメージを受ける床が各所にあるため、「レビテト」を使いながら探索すること。

○アイテムデータ

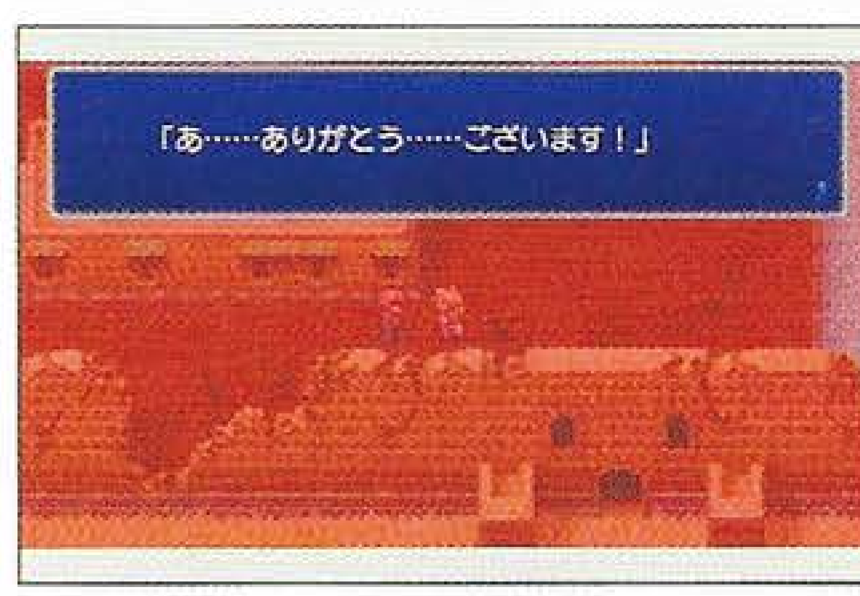
アラストエリクサー／イドラゴンクロー

マップ上のアイコンの見方	□…隠し通路

B20F ローザ

平均推奨レベル 70 イベントフロア

ローザの白魔法で町人に治療を施し、制限時間内にできるだけ多くの人を助けよう。町人への治療は、話しかけるだけでOKだ。ただし、治療は魔法で行なうのでMPが必要となる。イベントフロアに入ったときにMPは全回復するが、全員を助けるにはMPが212必要だ。それに満たない場合は、エーテルなどのMP回復アイテムを使用して治療をつづけよう。



スタート地点の西側に倒れている兵士と話すと、町人を救うイベントが開始する。

○ごほうびアイテム

助けた人数／奥義書	入手アイテム
1～2人	なし
3～5人	エクスポーション
6～8人	エーテルドライ
9～11人	エリクサー
12～13人	ラストエリクサー
14人	（1回目）白の指輪（2回目以降）ペルセウスの矢
奥義書	おうぎの書LA

○フローチャート

❶の町人に話しかける

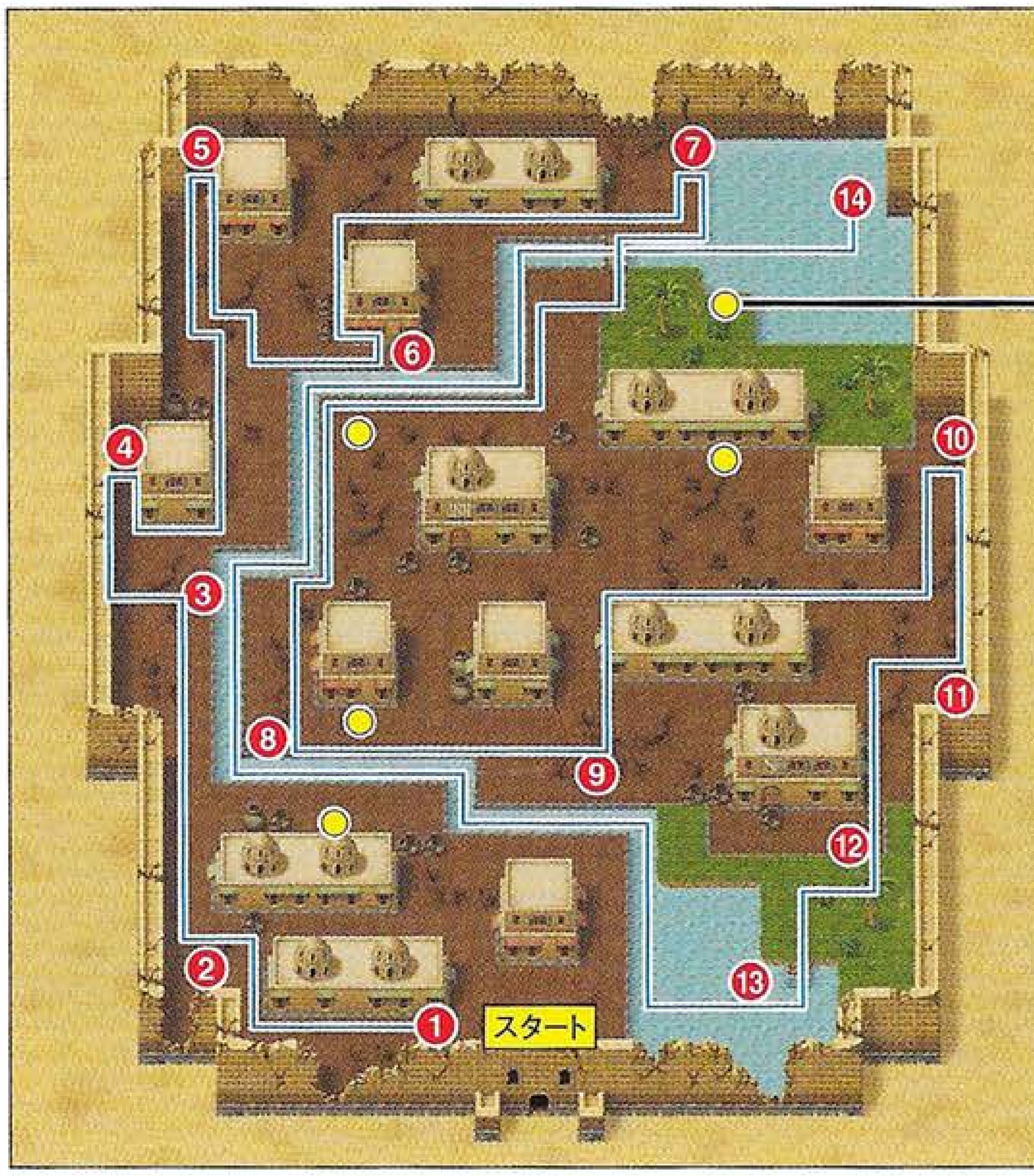
▼

1分15秒が経過するorすべての住人に話しかける

▼

ルナアスラとバトル

MAP



町人に化けているのはメタモルファというモンスターで、倒すと「ペルセウスの矢」を10本入手できる。これが大量にほしい場合は、わざとエンカウントして倒してみるのもありだ。

ボスバトル　ルナアスラ



怒り、慈愛、笑いという3つの表情があり、それぞれで異なる攻撃手段を持つ。物理攻撃よりも魔法攻撃がやっかいな相手なので、全員に「リフレク」をかけてから挑むのが得策だ。

マップ上のアイコンの見方

- —…オススメの進行ルート
- ❶…救出が必要な町人の場所
- ●…町人に化けているモンスター

B21F～B23F　記憶のフロア3

平均推奨レベル 68　ランダムフロア

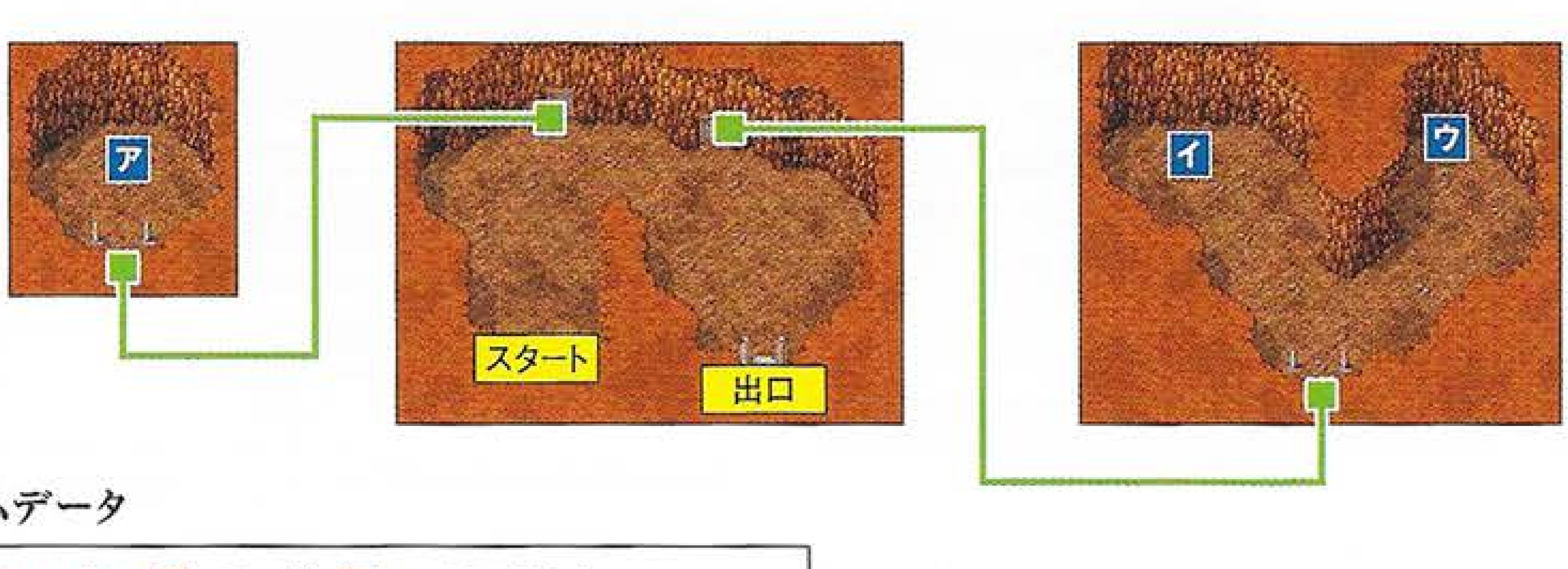
全部で5種類あるフロアのうち、「封印の洞窟(B1F)」の記憶が出現したら、必ず「ドラグーンメイル」を入手しておこう。ただし、そのフロアと隠し通路がある昔の水路と同形のフロアを移動する際は出現する敵に注意したい。その2つのフロアには、「いなずま」や「ミールストーム」といった強力な特殊攻撃を使用する魔神竜が出現するのだ。魔神竜と遭遇したら逃げることも視野に入れつつ戦おう。

●B21F～B23Fで入手できることがあるアイテム（赤字はこの記憶のフロア3のみで入手できるレアなアイテム）

ドラグーンメイル／青い牙／エーテルドライ／ギサールの笛／コテージ／万能薬

ピックアップ攻略 1　「封印の洞窟(B1F)」の記憶

MAP



●アイテムデータ

アドラグーンメイル／イコテージ／ウエーテルドライ

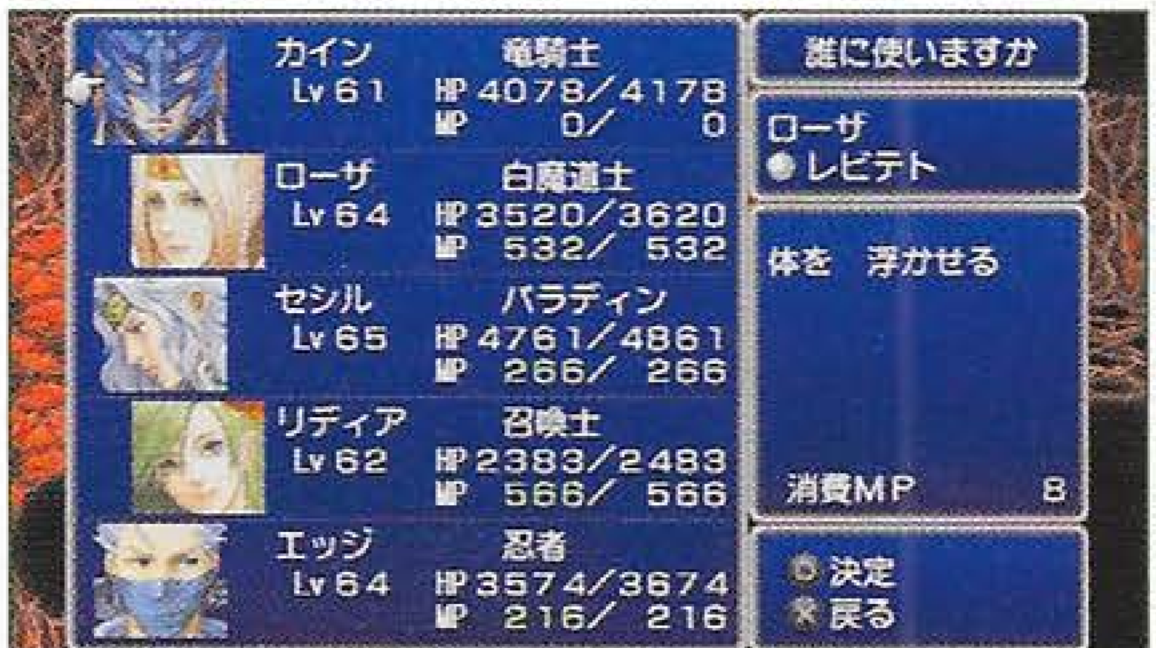
B24F エッジ

平均推奨レベル 70　イベントフロア

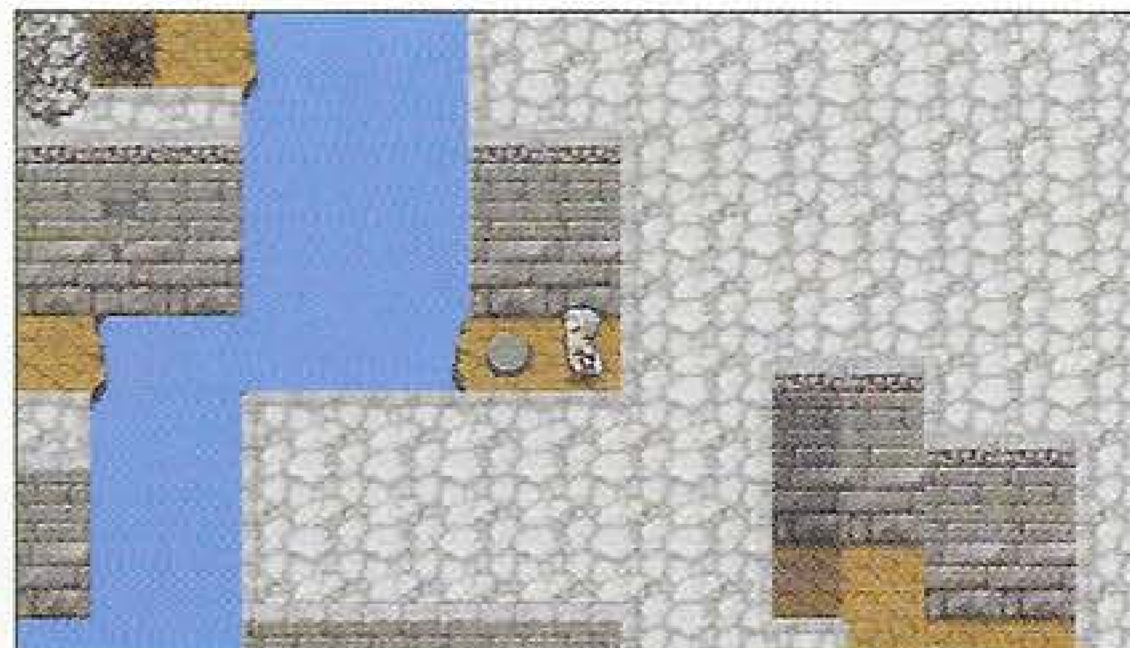
目的は城のあちこちに仕掛けられたトラップをかいくぐりながら探索し、3Fにある玉座まで進んでルナイフリートを討伐すること。内部は複雑な構造になっているため、やみくもに移動してもなかなか目的の場所までたどり着けない。下記の城内にある仕掛けに一通り目をとおし、フローチャートとマップを参考にして正しいルートを進んでほしい。

フローチャートの途中で1Fの緑スイッチ付近にあるひび割れから落ちた先は、着地地点がランダムとなっている。落下したあとはマップを見て現在地を確認し、1Fのⓜをめざして進んでいこう。

なお、1FにはMPの回復が可能な壷がある。戦闘でMPが枯渇したらそこに立ち寄り、回復してから先に進んでいくといいだろう。



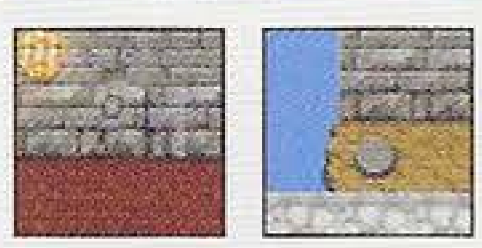
B1Fでは「エクスポーション」を3つ入手できる。ダメージを受ける床があるので、「レビテト」をかけてから探索しよう。



2FのⒹにあるスイッチを踏むと、必ずベヒーモスが出現する。狙って倒したい場合はⒹのスイッチを利用するといい。

○城内にある仕掛け

警報装置



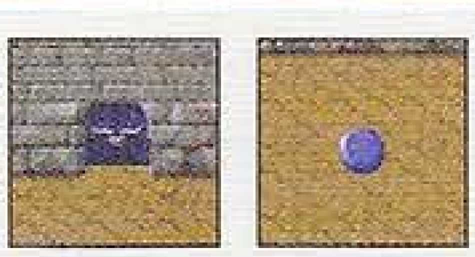
調べたり上に乗ることで発動し、モンスターが出現。

扉



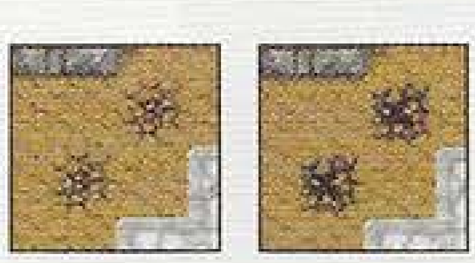
出現するモンスターの親衛隊が落とすカギで開く扉。

色扉&スイッチ



青、赤、緑の3色の扉とスイッチがあり、押したスイッチの色と同色の扉が開く。

ひび割れ



ひび割れの床は2種類ある。写真左のひび割れ(小)を通過すると写真右のひび割れ(大)になり、このひび割れ(大)の上を通過すると落とし穴に落ちる。

○ごほうびアイテム

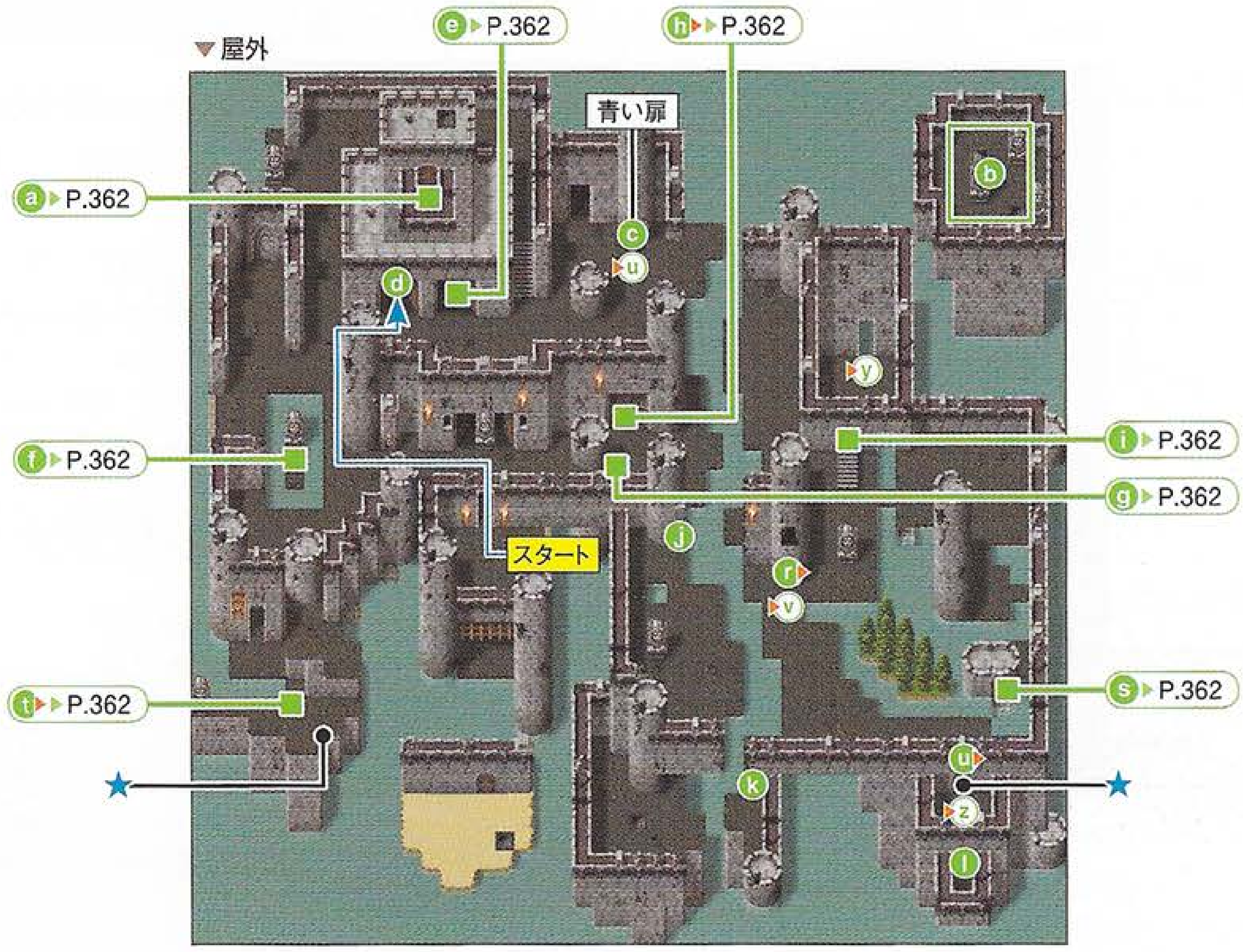
回数／奥義書	入手アイテム
1回目	ハンゾウのこて
2回目以降	エッチな本
奥義書	おうぎの書LI

○フローチャート

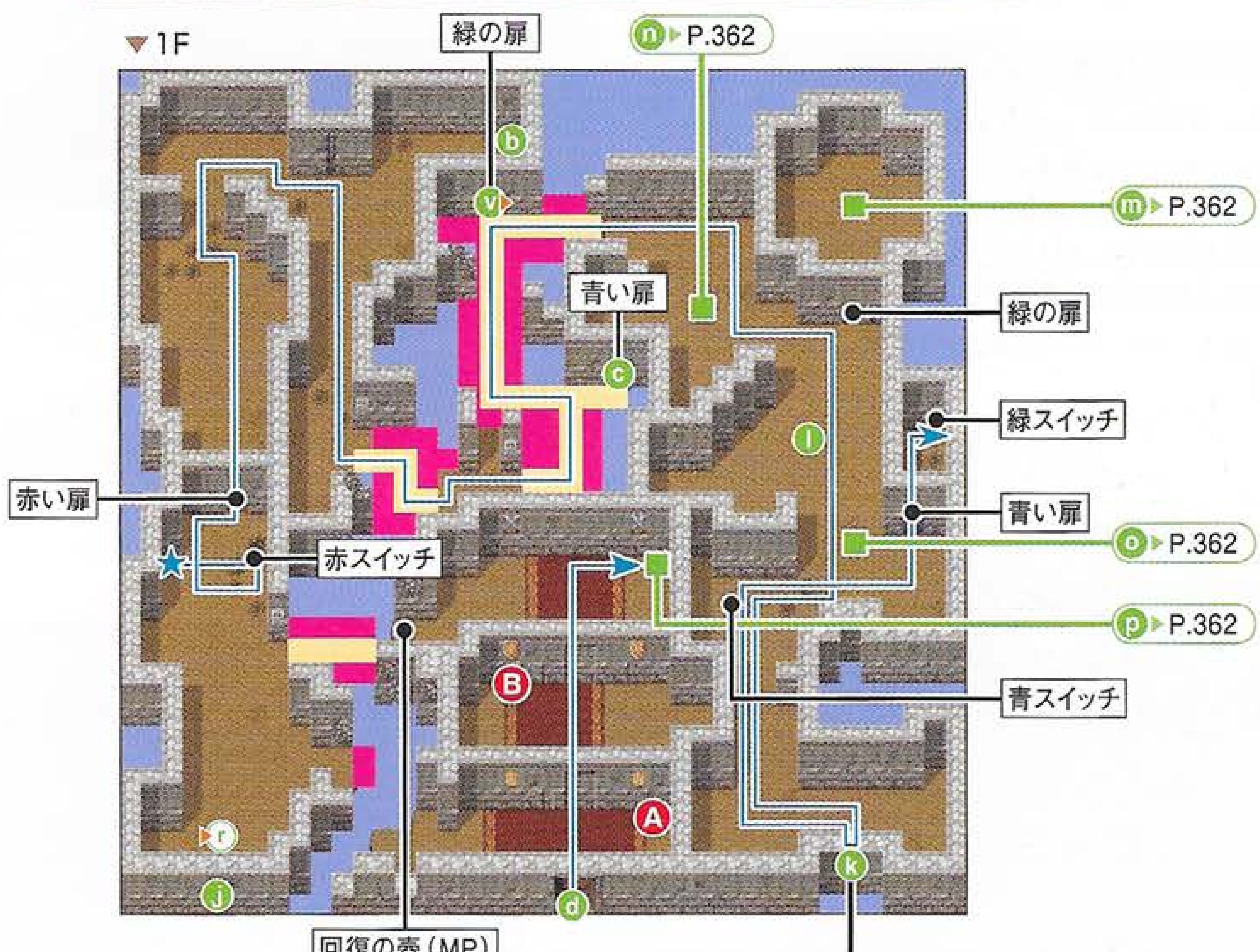
屋外にあるⓓの扉から1Fへ
▼
1FでⒶ、Ⓑ(左側)のスイッチを調べてⓟの階段から2Fへ
▼
2Fのⓠにある階段から3Fへ
▼
3Fで城主と会話すると1Fのⓓに落下する
▼
1FでⒶ、Ⓑ(左側)のスイッチを調べてⓟの階段から2Fへ
▼
イベントが発生しⒸの壁を抜けて1Fの★に落下する
▼
赤、青のスイッチを押し、ⓚから屋外へ
▼
屋外のⓚから1Fに入り、緑スイッチを押す
▼
1Fの緑スイッチ付近にあるひび割れから落下(ランダム)
▼
1Fにあるⓜの階段から2Fへ進む
▼
2Fで隠し通路を通り、ⓖから屋外へ
▼
屋外にあるⓗ▸から3Fへ
▼
3Fで城主に話しかけてルナイフリートとバトル

MAP

▼屋外



▼1F



ひび割れ（小）の上を通過してひび割れ（大）になった床でも、一度屋外のマップに移動するとひび割れ（小）の床にもどすことができる。フローチャート中にここからいったん屋外に出てすぐにもどってくるのはそのためなのだ。

マップ上のアイコンの見方

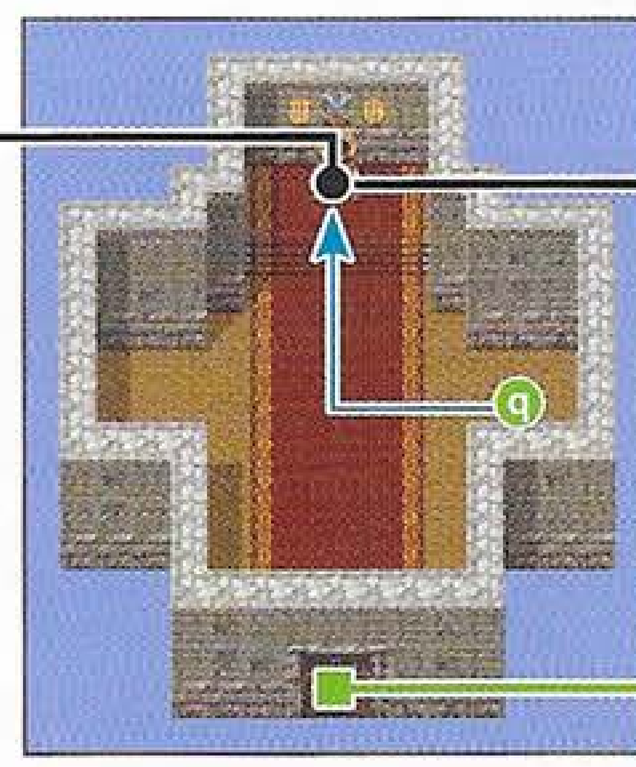
- ━…オススメの進行ルート
- ▭…隠し通路
- ■…落とし穴
- ★…2Fから落下したときの着地点

イベントフロア（エッジ）の続き

▼2F



▼3F

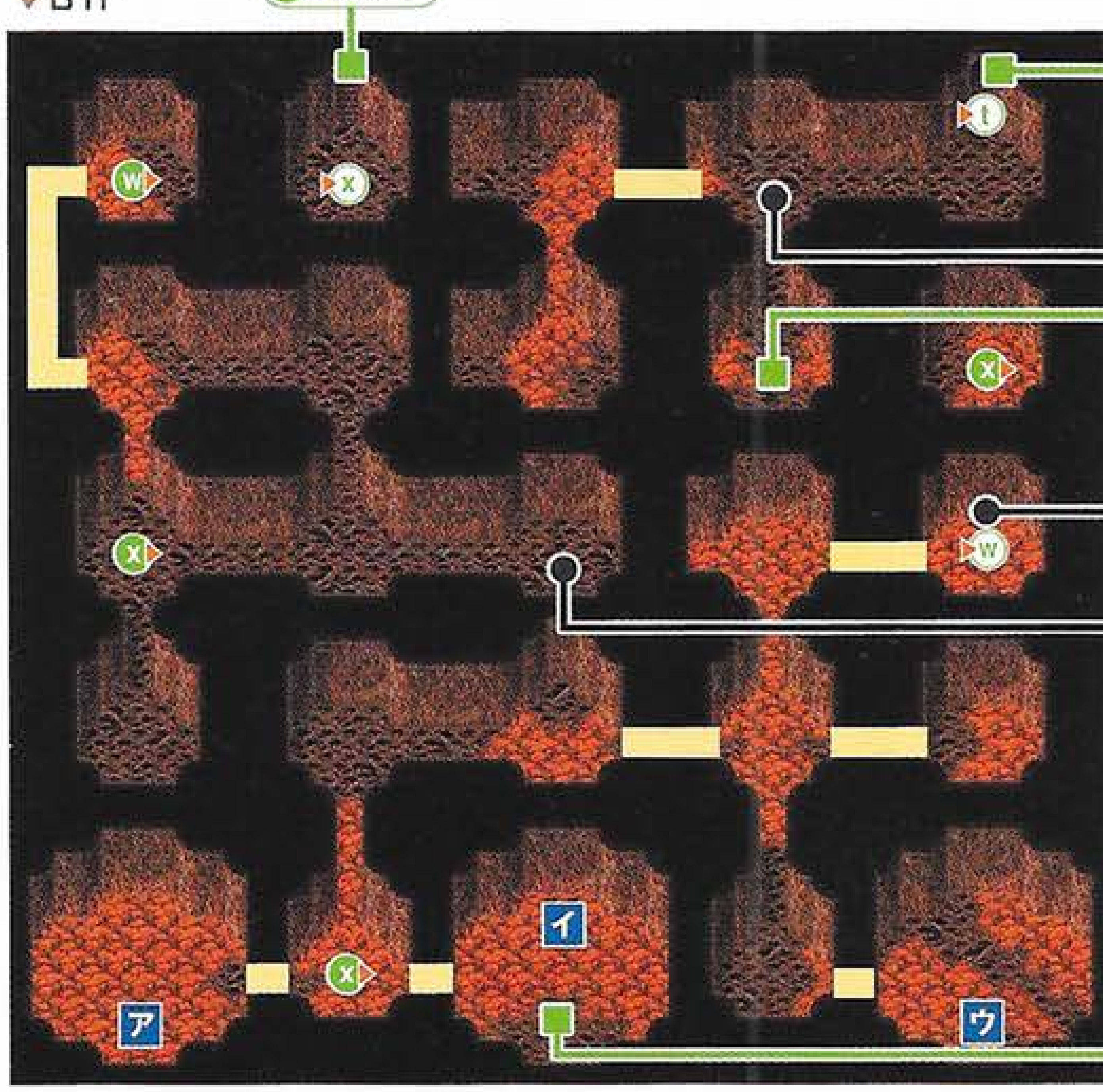


ボスバトル　ルナイフリート

炎属性は吸収され、弱点の氷属性には強力な反撃を行なうため、魔法で攻撃する場合はそれ以外の属性のものを使おう。物理攻撃も反撃の対象なので、それに該当しない「なげる」などで攻撃しよう。



▼B1F



○アイテムデータ

ア エクスポーション
イ エクスポーション
ウ エクスポーション

マップ上のアイコンの見方

— …オススメの進行ルート
□ …隠し通路
■ …落とし穴
★ …1Fから落下したときの着地点（ランダム）

B25F～B27F 月の遺跡4

平均推奨レベル 68　ランダムフロア

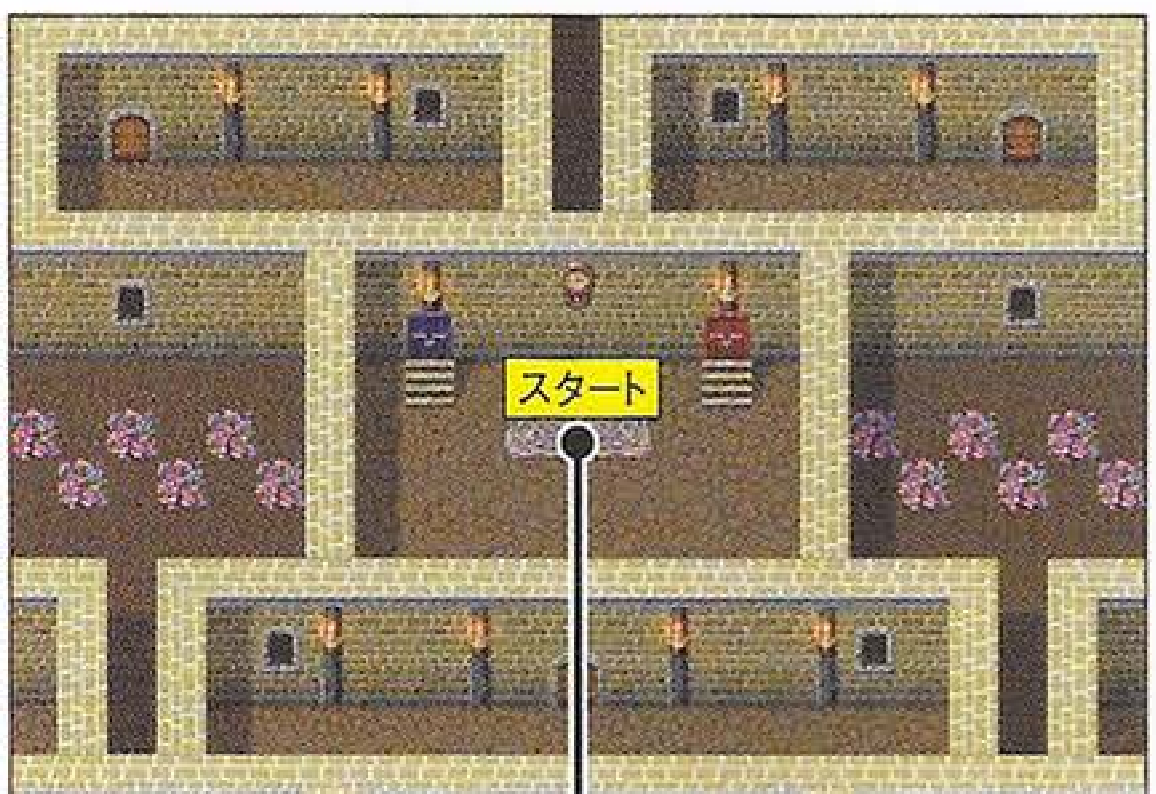
フロアは全部で5種類。ここで紹介していないフロアは、一方は泉に妖精がいて、話しかけるとHPとMPが全回復するうえに、「ラストエリクサー」がもらえるというもの。もう一方は洞窟系のマップで、プリン系の敵のみが出現する。そのなかのプリンプリンセスは「ピンクのしっぽ」を落とすことがあるのだ。

●B25F～B27Fで入手できることがあるアイテム（赤字はこの月の遺跡4のみで入手できるレアなアイテム）

ペルセウスの弓／ロキの竪琴／青い牙／赤い牙／アラーム／エーテルドライ／エクスポーション／エリクサー／ギサールの笛／金のリンゴ／銀のリンゴ／コテージ／しゅりけん／白い牙／ソーマの雫／大地のドラム／光のカーテン／ふうましゅりけん／目覚まし時計／ラストエリクサー

ピックアップ攻略1　心理の館

MAP



老人の出す心理テストに対して、青か赤の扉に入って答えていくフロアだ。テストの内容によって入手できるアイテムが異なる。

●心理テストの質問

No.	老人の質問	No.	老人の質問
1	どちらかといえば……	5	敵に遭ぐうした……
2	パーティに加わるなら……	6	強くなるには……
3	回復するなら……	7	HPの少ない仲間がいたら……
4	人の気を引くなら……	8	バトルでは……

●心理テストの報酬と選ぶ扉※（1:青い扉、1:赤い扉）

タイプ	選ぶ扉の一例	報酬
吟遊詩人	1▶2▶4	メロディーボックス（大地のドラム、ギサールの笛）
技師	1▶2▶5	機械じかけセット（目覚まし時計、アラーム）
パラディン	1▶3▶5▶7	ラストエリクサー
忍者	1▶2▶4▶8	しゅりけんセット（しゅりけん、ふうましゅりけん）
魔道士	1▶2▶4▶8	マジカルボックス（エーテルドライ、ソーマの雫）
モンク	1▶3▶6	リンゴのつめあわせ（金のリンゴ、銀のリンゴ）

※ 数字は上の質問表と対応している。

ピックアップ攻略2　迷路の橋

MAP

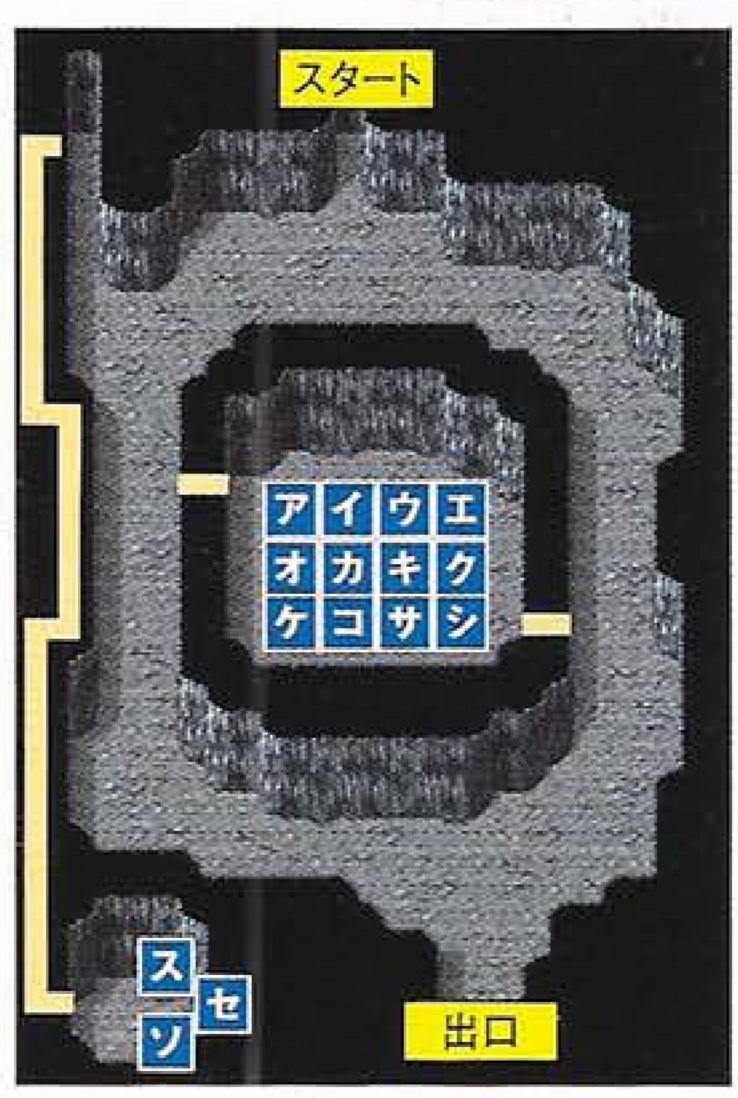


●アイテムデータ

アコテージ／イエーテルドライ／ウエリクサー／エロキの竪琴

ピックアップ攻略3　宝物の眠る洞窟

MAP



●アイテムデータ

ア赤い牙／
イ青い牙／
ウ白い牙／
エ光のカーテン／
オエーテルドライ／
カエリクサー／
キエリクサー／
クエーテルドライ／
ケエクスポーション／
コエクスポーション／
サラストエリクサー／
シコテージ／
ス金のリンゴ／
セペルセウスの弓／
ソソーマの雫

マップ上のアイコンの見方　▭…隠し通路

B28F カイン

平均推奨レベル 70　イベントフロア

カインのイベントフロアはカイン1人でクリアする必要がある。その内容は、カインが訪れた謎の町で、何者かにバロン兵が襲われるという事件が発生するというもの。凶器は血塗られた槍で、犯人と思われる人物は黒ずくめで竜騎士のように空中を飛び回っていたらしい。さまざまな条件からカインは疑われてしまい、事件を解決するため、謎の町を捜索することになる。手順は複雑だがフローチャートどおりに進めていけば解決できるはず。なお、最後にはルナバハムートとの一騎討ちバトルがある。



イベント終盤の選択肢では必ず「いいえ」を選ぼう。「はい」を選ぶとイベントが終了し、ごほうびアイテムは入手できない。

ごほうびアイテム

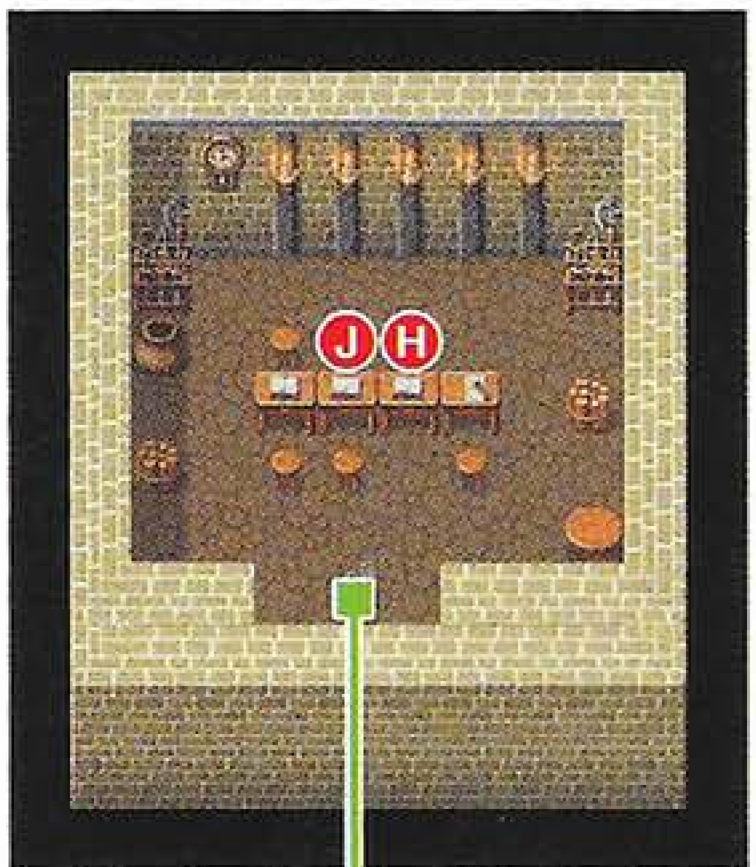
回数／奥義書	入手アイテム
1回目	竜騎士のこて、ランスオブアベル
2回目以降	ラストエリクサー
奥義書	おうぎの書LB

フローチャート

1. AorBの兵士とCorDの兵士に話しかける
2. Eの兵士に話しかける
3. 宿屋の主人に話しかけて泊まる
4. 宿屋の寝室で槍を調べる
5. 武器&防具屋の近くへ行く
6. Fの女性に話しかける
7. セシルに話しかける
8. Gの兵士に話しかける
9. ローザの家でローザの母に話しかける
10. トレーニングルームでHの兵士に話しかける
11. 宿屋の主人に話しかけて泊まる
12. Iでローザを発見する
13. ローザの家の前と家の中でセシルに話しかける
14. 宿屋の主人に話しかけて泊まる
15. ローザの家に行く
16. Iで地面の傷跡を調べる
17. トレーニングルームでJの老人に話しかける
18. 宿屋に戻ったあと、Kの兵士に話しかける
19. 宿屋の外に出て黒装束の男を追い、ローザの家→町の西と移動する
20. 宿屋の寝室にある血塗られた槍を調べる
21. 宿屋を出たあと、セシルを追ってデビルロードに入る
22. 「セシルと戦いますか？」の問いに「いいえ」を選ぶ
23. ルナバハムートとバトル

MAP

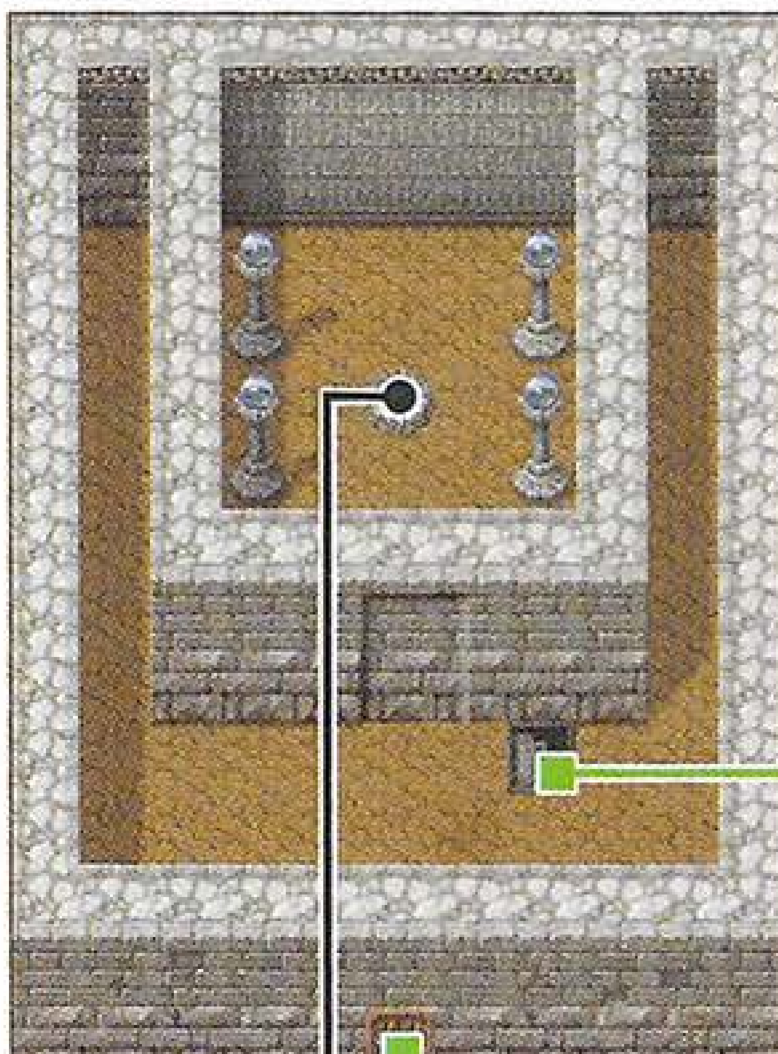
▼トレーニングルーム



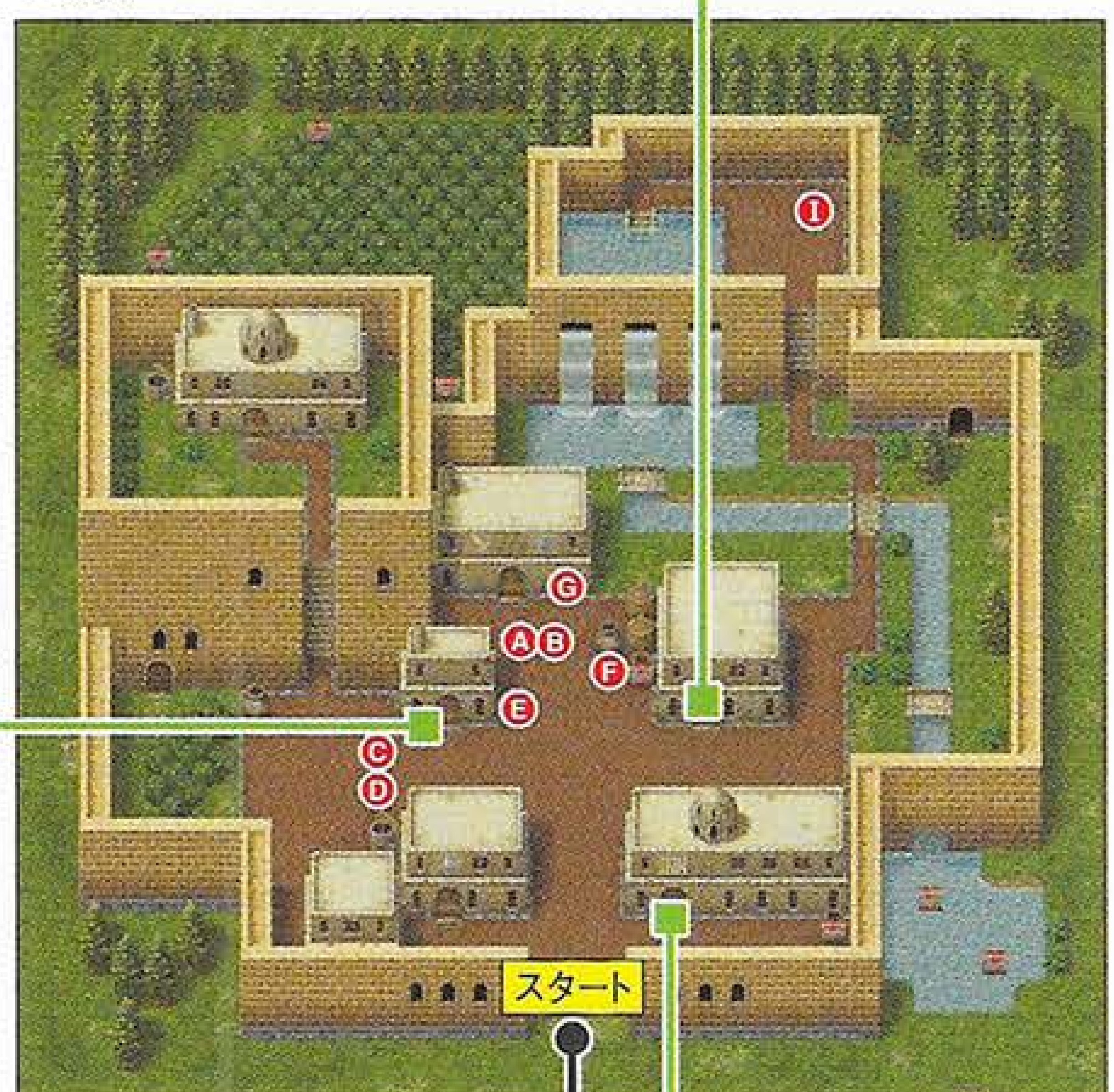
▼ローザの家



▼デビルロード



▼屋外



ここは町の出入口にあたる場所だが、事件が解決していないため外に出ることはできない。

▼宿屋



ボスバトル　**ルナバハムート**



最初に出現するダークカインを攻撃すると反撃を受ける。攻撃はせずにしばらくやり過ごし、ダークカインがルナバハムートに変身したら戦闘開始だ。ルナバハムートは強力な「メガフレア」を使用する。これを受けると戦闘不能に陥りやすい。「メガフレア」のカウント「2」の表示に合わせて「ジャンプ」し、回避しつつ攻撃していこう。

B29F～B31F 月の遺跡5

平均推奨レベル 70　ランダムフロア

4種のフロアがある階層で、そのうちの1つは町のようなフロアだ。そこでは宿屋で休めるほか、武器屋と防具屋では珍しい装備品が購入可能だ。また、高価ながら「ラストエリクサー」も道具屋で販売されているため、強敵との戦いに備えて購入しておこう。ちなみに、紹介しているフロア以外では、溶岩地帯をボムが飛び回っているフロアが特徴的。そこでの戦闘は飛び回るボムに触れたときのみ発生するのだ。

●B29F～B31Fで入手できることがあるアイテム

（赤字はこの月の遺跡5のみで入手できるレアなアイテム、青字は町のフロアにある店で購入できるアイテム）

レインボーローブ／アサシンダガー／アサシンベスト／エーテルドライ／エリクサー／怪獣図鑑／ギガントアクス／ギサールの笛／コテージ／ゴロネコスーツ／しゅら闘着／しゅりけん／タイガーファング／チョコボスーツ／ハイポーション／万能薬／ふうましゅりけん／フェニックスの尾／ペルセウスの矢／ボムのかけら／ボムの魂／ボムの右腕／マクシミリアン／ライジングサン／ラストエリクサー／ラストエリクサー

ピックアップ攻略 1　神秘の祭壇

MAP



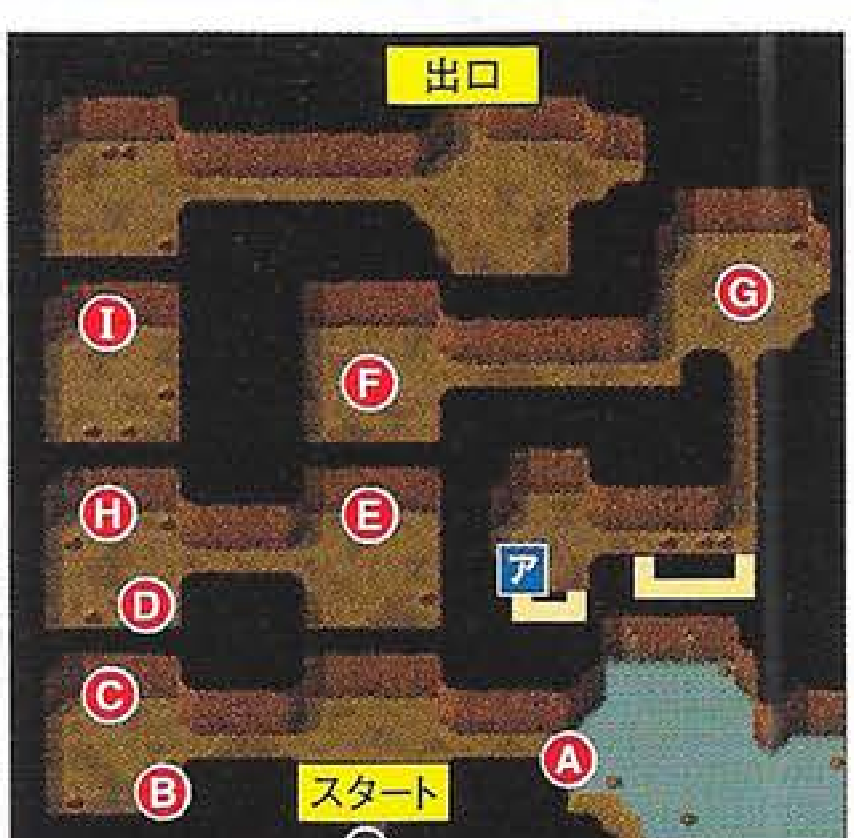
1回目に訪れたときのみ、多くの属性に耐性を持つ「レインボーローブ」を入手できる。なお、2回目以降に訪れた場合、宝箱から入手できるのは「ラストエリクサー」になるのだ。

●アイテムデータ

アレインボーローブ（1回目）、ラストエリクサー（2回目以降）

ピックアップ攻略 2　神秘の扉

MAP



出口までの道のりにはいくつかの扉があり、それぞれを開けるには決まった手順が必要だ。フローチャートを参考に、仕掛けを解除しながら進んでいこう。

マップ上のアイコンの見方	▭…隠し通路

●アイテムデータ

アラストエリクサー

●フローチャート

Aを調べて「きれいな水」を入手
▼
Bを調べて「まき」を入手
▼
Cの扉を「きれいな水」を使って開ける
▼
Dを調べて「はちみつ」を入手
▼
Eの扉を「はちみつ」を使って開ける
▼
Fの火を調べて「たいまつ」を入手
▼
Gを調べて「お人形」を入手
▼
Hの扉を「たいまつ」を使って開ける
▼
Iの扉を「お人形」を使って開ける

B32F シド

平均推奨レベル 70　イベントフロア

次々と現われる依頼者たちを飛空艇に乗せ、制限時間内に目的地へと送り届けよう。全員を制限時間内に送り届けていれば、ルナラムウとのバトル勝利後にごほうびアイテムが入手できるのだ。イベント中はメニューが開けないため、「サイトロ」などでマップを確認することはできない。下のワールドマップを参考に、手際よく人々を運んでいこう。なお、制限時間の成否に関わらず、依頼者全員を運び終えるとルナラムウとのバトルになる。



飛空艇に依頼人が乗り込んだあとは、画面右下に制限時間が表示される。

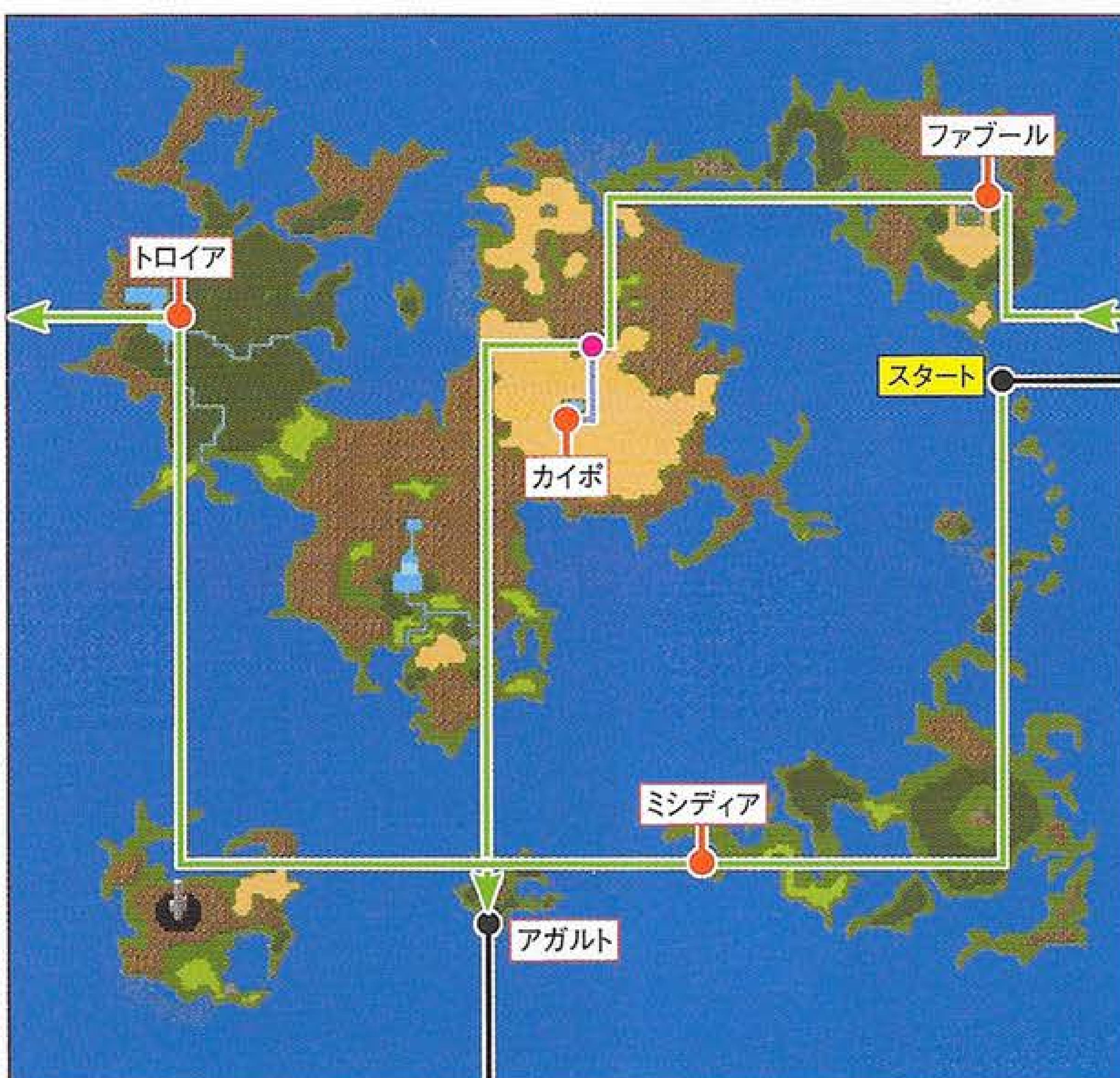
○ごほうびアイテム

回数／奥義書	入手アイテム
1回目	フレアスレッジ
2回目以降	星の砂
奥義書	おうぎの書LR

○フローチャート

飛空艇に乗る
↓
1分20秒以内にミシディアまで行く
↓
1分以内にトロイアの町まで行く
↓
40秒以内にファブール城まで行く
↓
35秒以内にオアシスの村 カイポまで行く
↓
30秒以内にアガルトの村まで行く
↓
ルナラムウとバトル

MAP



スタート地点付近にある飛空艇に乗り込むと、イベントがスタートする。制限時間内に依頼人を目的地まで運ぼう。

マップ上のアイコンの見方
- …進行ルート（空路）
- …進行ルート（陸路）
- …着陸ポイント

ボスバトル　ルナラムウ

物理攻撃をしかけると「サンダガ」、魔法攻撃を行なうと「いなずま」で反撃してくる。それらに該当しない召喚魔法や「なげる」などを主体に攻撃して、できるだけ反撃を受けないように闘おう。



B33F～B35F 記憶のフロア4

平均推奨レベル 70　ランダムフロア

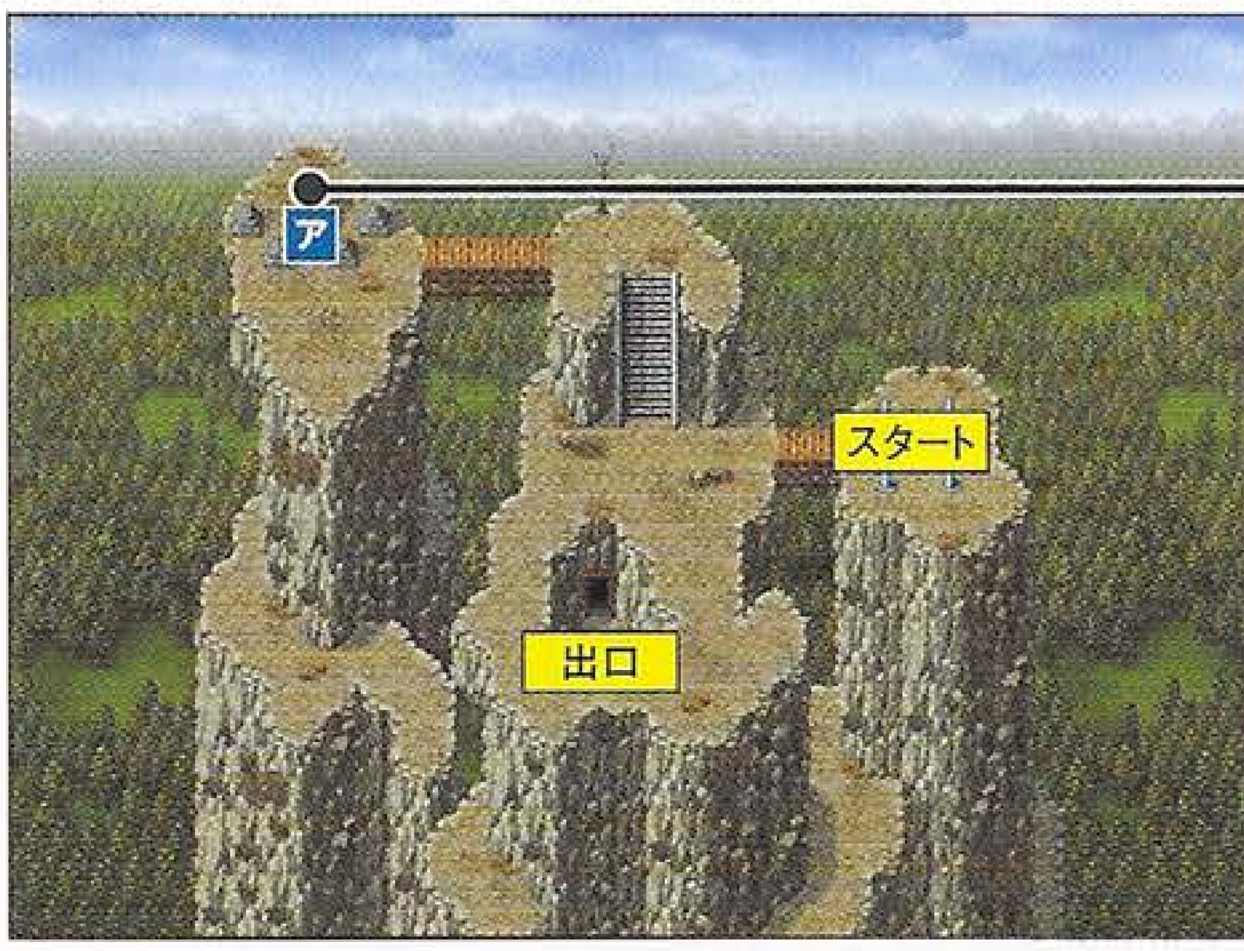
全部で5種類あるフロアのうち、3つのフロアでレアなアイテムを入手できるため、1回目の挑戦でも必ず1つは貴重な武具がゲットできる。なかでも武器の「ミスティビュート」と「むつのかみ」は、リディアとエッジの最強クラスの武器。パーティにいるなら、すぐに装備させたい。なお、紹介していないフロアのうち、幻獣の洞窟と同形のマップはダメージを受ける床がある。「レビテト」をかけて探索しよう。

●B33F～B35Fで入手できることがあるアイテム（赤字はこの記憶のフロア4のみで入手できるレアなアイテム）

カエサルアーマー／ミスティビュート／むつのかみ／ギサールの笛／コテージ／白い牙／ラストエリクサー

ピックアップ攻略1 「試練の山」の記憶

MAP



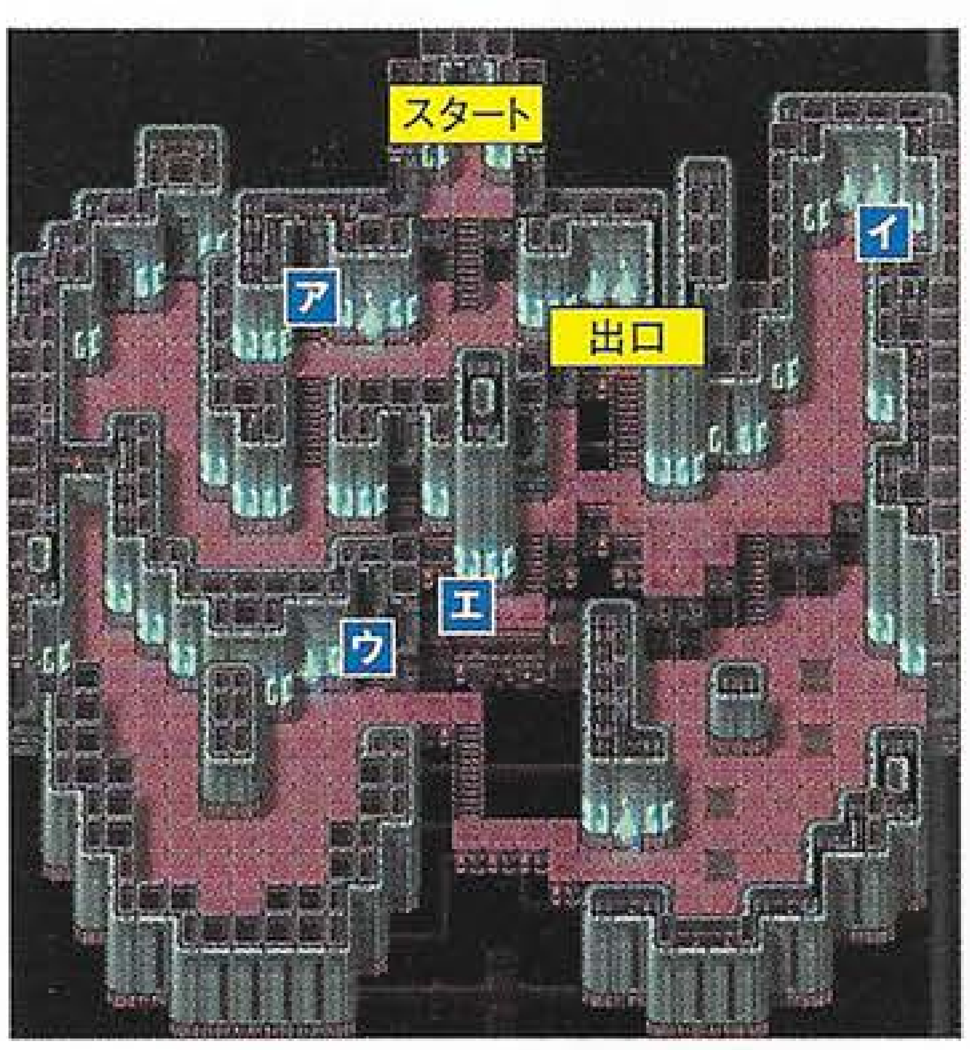
ここにある遺跡を調べると、セシル専用の胴装備、「カエサルアーマー」が1回だけ入手できる。

●アイテムデータ

アカエサルアーマー

ピックアップ攻略2 「バブイルの巨人」の記憶3

MAP



●アイテムデータ

アコテージ／イむつのかみ／
ウギサールの笛／エラストエリクサー

ピックアップ攻略3 「ミストの洞窟」の記憶

MAP



●アイテムデータ

アコテージ／イ白い牙／
ウミスティビュート

B36F パロム&ポロム

平均推奨レベル 70　イベントフロア

パロムとポロムを交互に操り、フロアにあるトラップをクリアしながら進んでいくイベントフロアだ。パロムとポロムの切り替えは、フローチャートの2番目でスイッチⒶを押したあとに、LボタンかRボタンを押せばできるようになる。進行中にモンスターが出現することがあるが、1人で戦ううえにカエルなどになっていることが多いため、逃げてしまうのが得策だ。

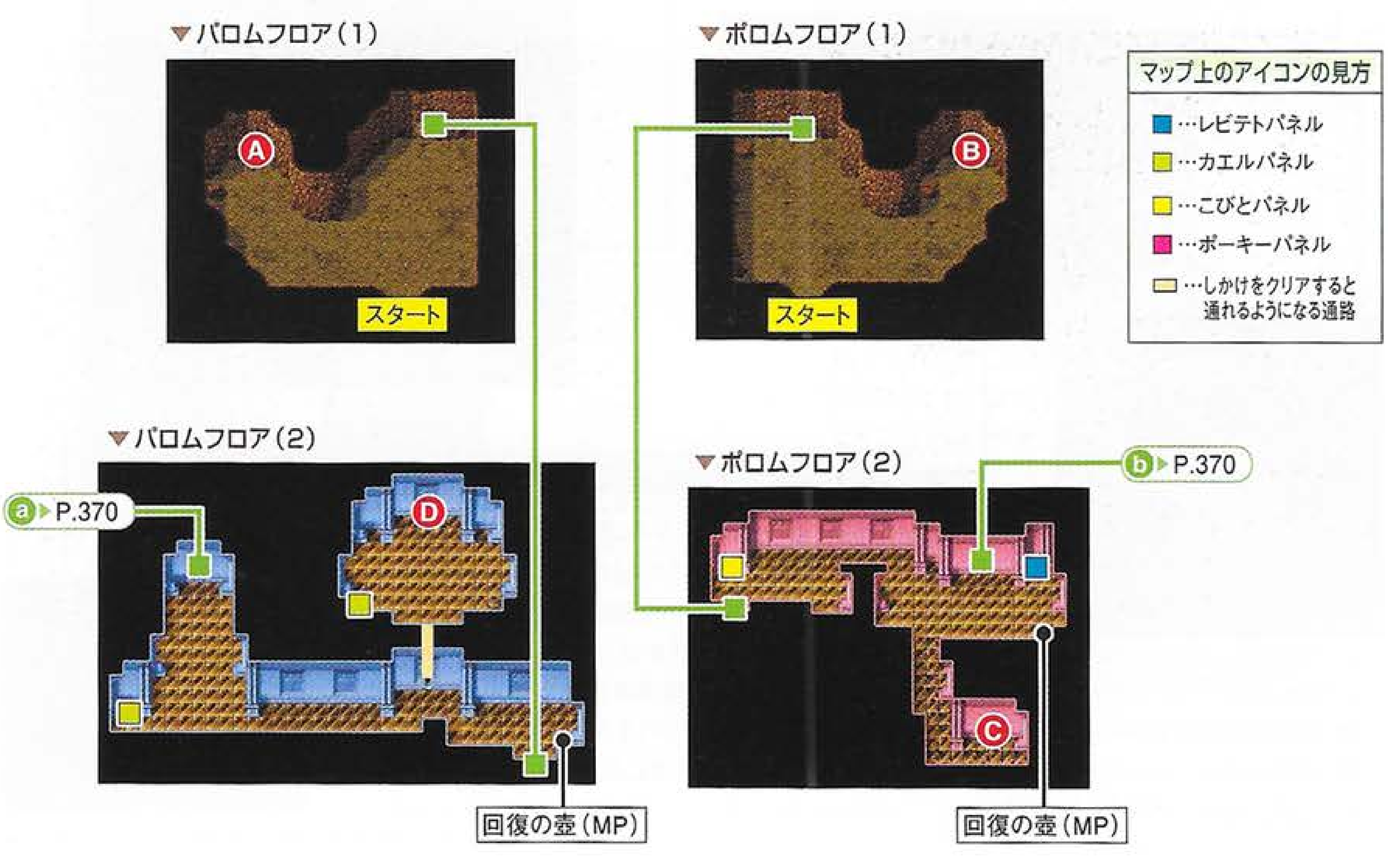
○ごほうびアイテム

回数／奥義書	入手アイテム
1回目	ツインスターズ×2
2回目以降	金のリンゴ、銀のリンゴ
奥義書	おうぎの書LL

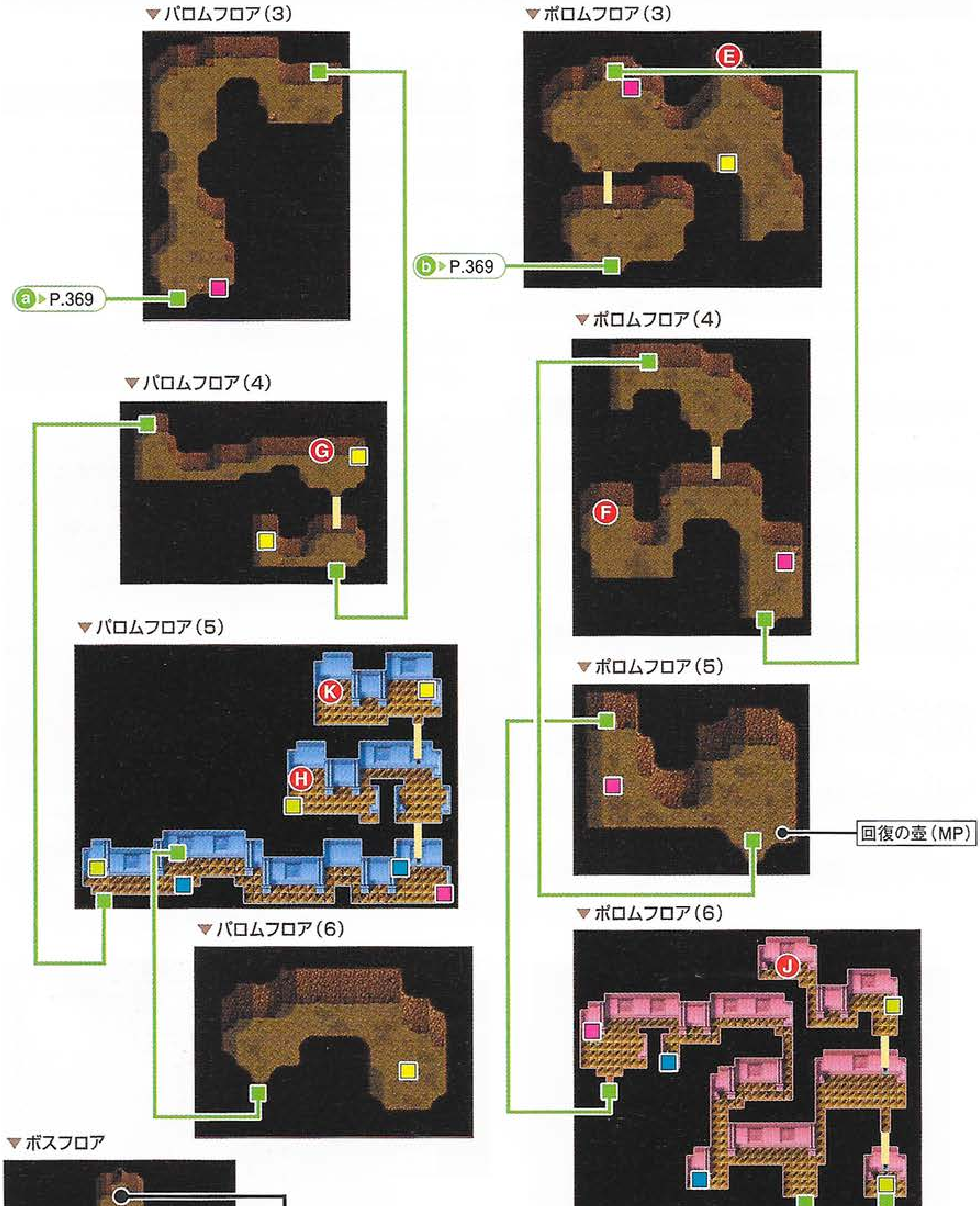
○フローチャート（■……パロムの行動　■……ポロムの行動）

- マップ西側にいるパロムに話しかける
- パロムフロア（1）のスイッチⒶを押す
- ポロムフロア（1）のスイッチⒷを押す
- ポロムフロア（2）でこびとパネルとレビテトパネルを踏み、スイッチⒸを押す
- パロムフロア(2)でカエルパネルを踏み、スイッチⒹを押す
- ポロムフロア（3）のスイッチⒺを押し、ポーキーパネルを踏む
- ポロムフロア（4）に進んでスイッチⒻを踏む
- パロムフロア（3）でポーキーパネル、パロムフロア（4）でこびとパネルを踏み、スイッチⒼを押す
- パロムフロア（5）のレビテトパネルを踏み、スイッチⒽを踏む
- ポロムフロア（6）のレビテトパネルを踏み、ポロムフロア（7）に進んでスイッチⒾを押す
- ポロムフロア（7）の東側の出口からポロムフロア（6）に入り、カエルパネルを踏んで、スイッチⒿを踏む
- パロムがスイッチⓀを踏む
- ルナリヴァイアとバトル

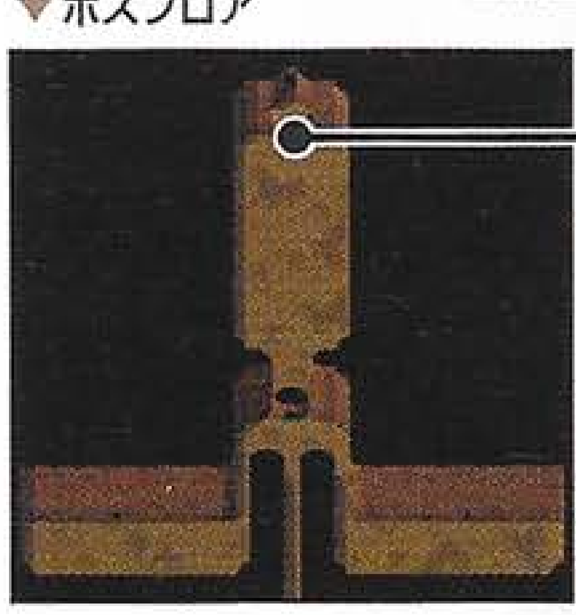
MAP



イベントフロア（パロム&ポロム）の続き



▼ボスフロア



ボスバトル ルナリヴァイア

全体攻撃の「おおつなみ」「ミールストーム」で手痛いダメージを与えてくる。ポロムは回復役に専念して素早く「ケアルガ」などを使っていきたい。雷属性が弱点なので、パロムに「ヘイスト」を使い、「サンダガ」を軸にダメージを与えていこう。



▼ポロムフロア(7)



マップ上のアイコンの見方

- ■…レビテトパネル
- ■…ポーキーパネル
- ■…カエルパネル
- ▭…しかけをクリアすると通れるようになる通路
- ■…こびとパネル

B37F～B39F 月の遺跡6

平均推奨レベル 70　ランダムフロア

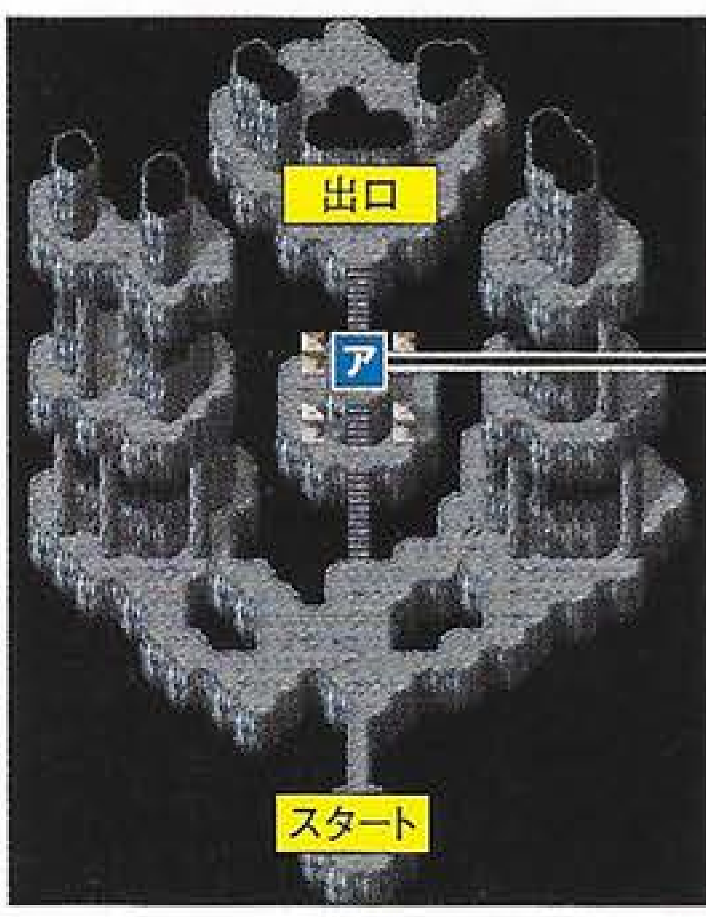
ピックアップ攻略にある「人形の館」と「竜の巣」では、フロアをうろついている敵と接触するとバトルになる。後者では最強クラスのモンスターであるブラキオレイドスが出現し、倒せば必ず「英雄の盾」を入手できるのだ。なお、この階層には全部で4種のフロアがあり、紹介していないフロアではプロトフェイズという敵がひんぱんに出現する。この敵は早々に「リフレク」を使うため物理攻撃を中心に挑もう。

○B37F～B39Fで入手できることがあるアイテム（赤字はこの月の遺跡6のみで入手できるレアなアイテム）

ヴィシュヌベスト／ニルヴァーナ／青い牙／赤い牙／エーテルドライ／白い牙／月のカーテン／ラストエリクサー／リボン

ピックアップ攻略 1 古の祭壇

MAP



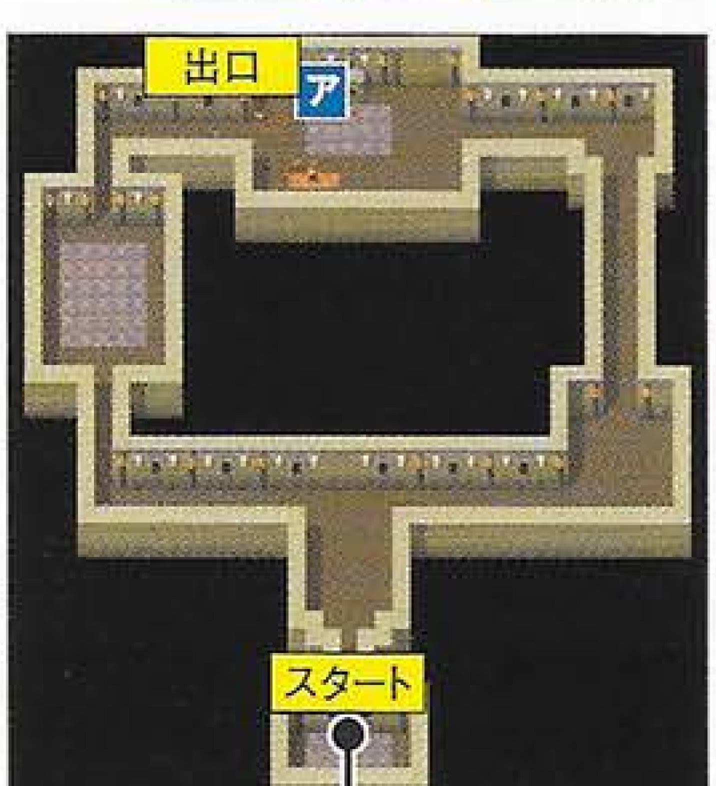
この宝箱を1回目に空けたときは、ギルバート専用の最強クラスの防具、「ヴィシュヌベスト」が入っている。それを入手済みで2回目以降に訪れて宝箱を空けた場合は、下記アイテム3種のうち、ランダムでいずれか1つが手に入るのだ。

○アイテムデータ

ア ヴィシュヌベスト（1回目）
リボン（2回目以降・ランダム）
月のカーテン（2回目以降・ランダム）
ラストエリクサー（2回目以降・ランダム）

ピックアップ攻略 2 人形の館

MAP



フロア内には人形がうろついており、接触するとバトルになる。人形は全部で10体おり、すべて倒すと「ニルヴァーナ」が入った宝箱が出現する仕組みだ。いずれかの方向にぐるっとフロアを一周して、すべての人形を倒そう。

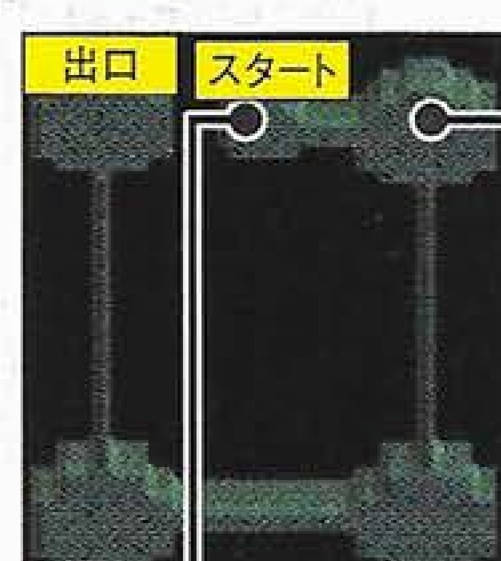
○アイテムデータ

ア ニルヴァーナ（1回目）※、エーテルドライ（2回目以降）

※ フロア内の人形をすべて倒したときに出現する宝箱に入っている。

ピックアップ攻略 3 竜の巣

MAP



フロアの4隅にいる竜に接触するとブラキオレイドスとのバトルになる。かなりの強敵なので、戦うのであれば炎属性に耐性がある防具や、「呪いの指輪」を装備するなどの準備をしてから挑もう。

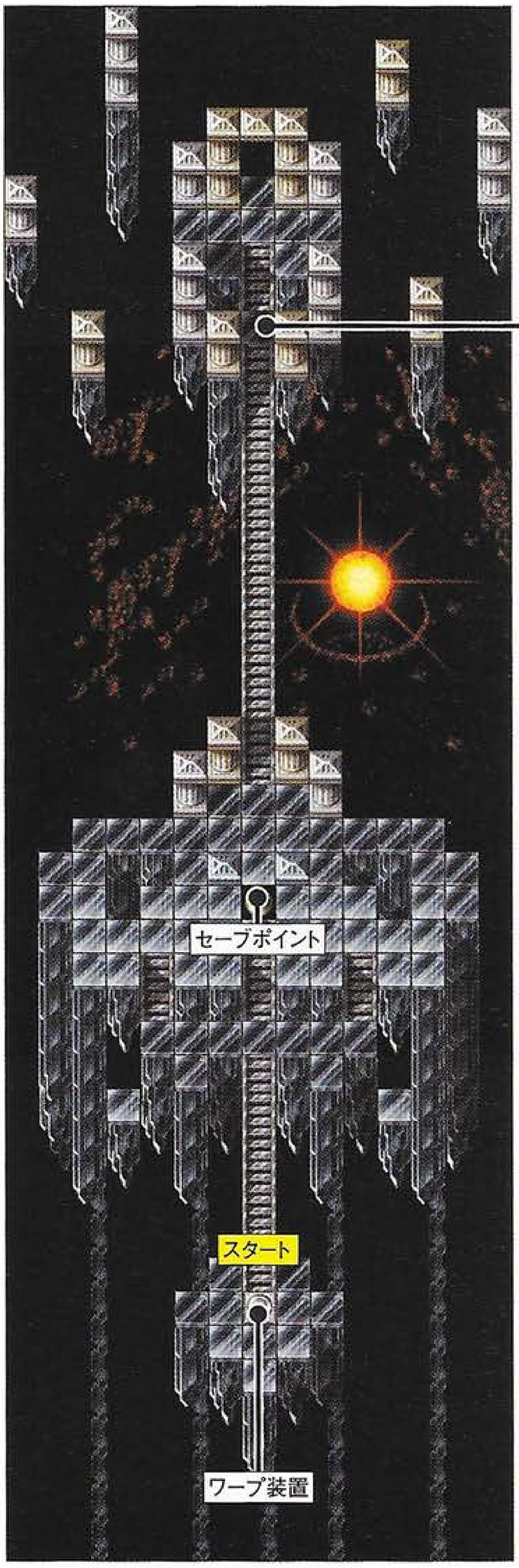
ブラキオレイドスを倒すポイントは、バトル開始時からの行動パターンを変化させないことだ。初期は物理攻撃に加え、炎属性の「かえんりゅう」と「メガフレア」しか使ってこないからだ。「かえんりゅう」は装備品で吸収し、「メガフレア」はリフレクで反射させて対処しよう。行動パターンは「メガフレア」のカウントダウン中に攻撃することで変化しやすいため、その間は回復や強化でやりすごすといい。

B40F 最終フロア

平均推奨レベル 75

最終フロアでは最強といえるボス、ゼロムス:EGが待ちかまえている。勝利するには最低でもレベルが75以上ある状態で、各種奥義書や回復アイテム、最強クラスの武具などをそろえておきたい。挑むために必要なアイテムや知識は、下にまとめておいたので確認しておいてほしい。準備が整ったらセーブポイントでセーブをしてから挑戦だ。不安が残る場合は、ワープ装置を使って潔く脱出してしまおう。

MAP



●ゼロムス:EGに挑む前に

チェック1 所持している奥義の書を確認!

イベントフロアで入手してきた「奥義の書」のうち、何を持っているのかを確認しよう。9種類ある奥義の書のなかでも、特に有効なのは敵をこびと状態にする「奥義の書LT」、カエル状態にする「奥義の書LD」、一定時間動きを止める「奥義の書LI」の3種だ。

チェック2 アイテムや魔法などを並び替える

戦闘中に多用する可能性が高いアイテムや魔法などは、すぐに選択できるように事前に並び替えておこう。アイテムなら「エリクサー」や「ラストエリクサー」、魔法では白魔法の回復系と蘇生系のものを使いやすい上段の位置に並べておくのがオススメ。

チェック3 敵の攻撃に耐えうる装備をチョイス

ゼロムス:EGは「じしん」→「かみなり」→「ほのお」という驚異的な連続攻撃をしかけてくることがある。このうちの「じしん」を無効化できるよう、バトルの前に全員に「レビテト」をかけておこう。「かみなり」と「ほのお」に対抗するには、雷、炎属性に耐性がある防具に加え、「呪いの指輪」を装備しておけばOKだ。また、「トード」や「ミニマム」も使ってくることがあるため、白魔道士には「リボン」を装備させたい。

ボスバトル ゼロムス:EG

持っている「奥義の書」が勝利への切り札となる。ゼロムス:EGはHPが一定値以下になると、「きゅうしゅう」を使ってHPの回復を狙ってくる。これを使いはじめたら「おうぎの書」(P.350)を使って、一気に仕留める戦法が有効だ。なお、ゼロムス:EGは自身に「リフレク」を使うことがある。この状態でも「メテオ」や「クエイク」ならダメージを与えられることは覚えておきたい。





ファイナルファンタジーIV －インタールード－

FINAL FANTASY® IV

-Interlude-

Chapter 6

Interlude STORY

追加シナリオ ストーリー

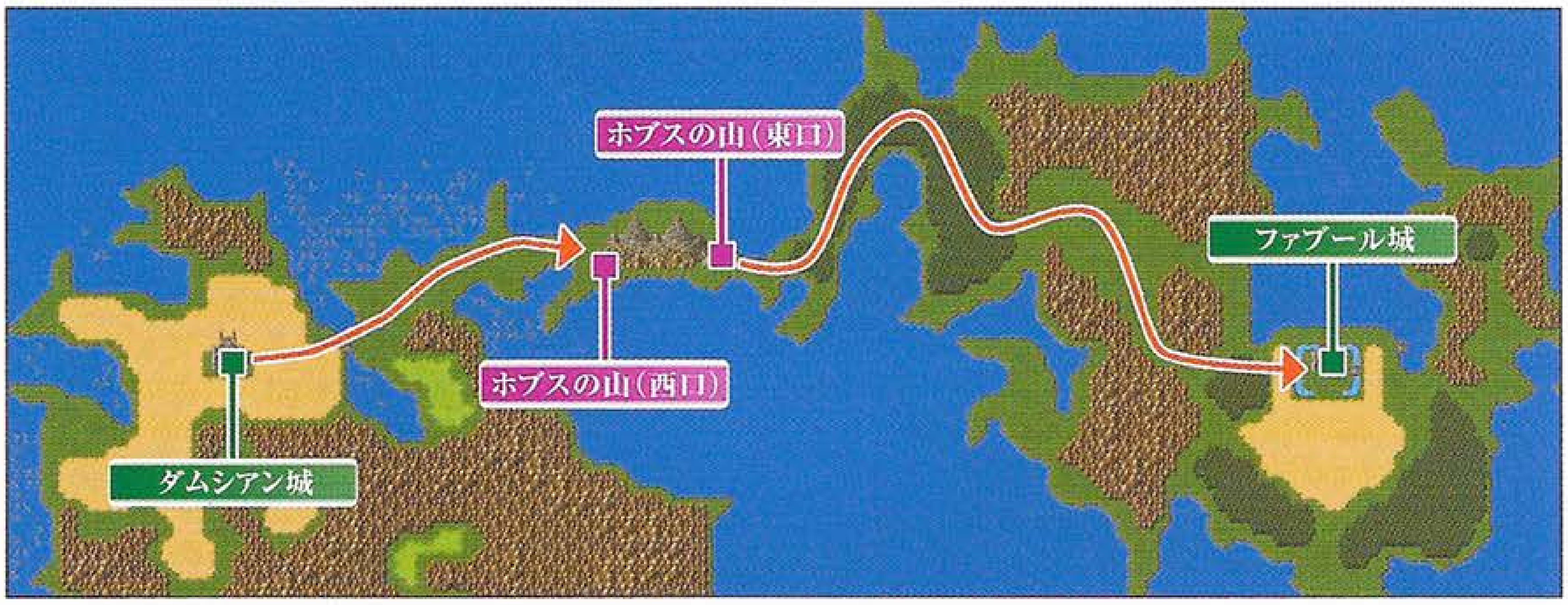
追加シナリオ

『FF4』と『FF4TA』の合間に起きた出来事を描く追加シナリオ。この物語をフローチャートで追っていく。冒険するマップはP.378から紹介しているので、合わせて活用してほしい。

場面が切り替わりながら物語は展開していく

追加シナリオは、いくつかに分かれたシナリオを順番に体験することで進行していく。まずはセシルとローザがダムシアン城に向かうまでを見て、次にリディアが幻獣の町を出発するまでを見るといった具合だ。仲間たちは初めから高いレベルで加入するため、戦闘で困ることはあまりない。また、下に示すショップには初めから強力な武具が売られているので、装備を整えればより楽に物語を進められる。

● ダムシアン城〜ホブスの山〜ファブール城の徒歩ルート



● 武器屋の品揃え

アイテム名	値段	ダムシアン城	ファブール城	ファルコン
妖精の爪	600	●	●	−
地獄の爪	650	●	●	−
妖精のロッド	5000	−	−	●
ちからの杖	2000	●	●	−
波動の杖	7000	−	−	●
フレイムソード	14000	●	●	●
アイスブランド	26000	−	−	●
炎の矢	30	●	●	●
氷の矢	30	●	●	●
雷の矢	30	●	●	●
毒矢	70	−	−	●
ライトブリンガー	10	−	−	●

● 防具屋の品揃え

アイテム名	値段	ダムシアン城	ファブール城	ファルコン
フレイムシールド	1250	●	●	●
アイスシールド	10000	●	●	●
ダイヤシールド	15000	−	−	●
ダイヤの兜	10000	−	−	●
フレイムメイル	30000	●	●	●
アイスアーマー	35000	●	●	●
ダイヤアーマー	40000	−	−	●
光のローブ	30000	−	−	●
金のかみかざり	20000	−	−	●
ダイヤのこて	5000	−	−	●
ルーンの腕輪	2000	●	●	−
ダイヤの腕輪	4000	−	−	●
ルビーの指輪	1000	●	●	−
銀の腕輪	650	●	●	−

● 道具屋の品揃え

アイテム名	値段	ダムシアン城	ファブール城	ファルコン
ポーション	30	●	●	−
ハイポーション	150	●	●	●
エクスポーション	3000	−	−	●
エーテル	10000	●	●	●
エーテルドライ	50000	−	−	●
エリクサー	100000	−	−	●
フェニックスの尾	100	●	●	●
スケープドール	50	−	−	●
金の針	400	●	●	●
乙女のキッス	60	●	●	●
目薬	30	●	●	●
毒消し	40	●	●	●
テント	100	●	●	●
コテージ	500	−	−	●

ストーリーフローチャート

※ ストーリーフローチャートの見方はP.336を参照。

セシルパート1

バロン城

▶P.378

- セシルの部屋で目を覚ます
  加入 ローザ
- 準備をしてバロン城から出る



バロン城から出てしまうと、城内にはもどることはできなくなる。城内の宝箱を開けてから外に出るようにしよう。

赤い翼

- 操舵席にいるビッグスと会話

リディアパート

幻獣の町

▶P.380

- 上層にある町の出口に向かう
- 出口にいるアスラと会話

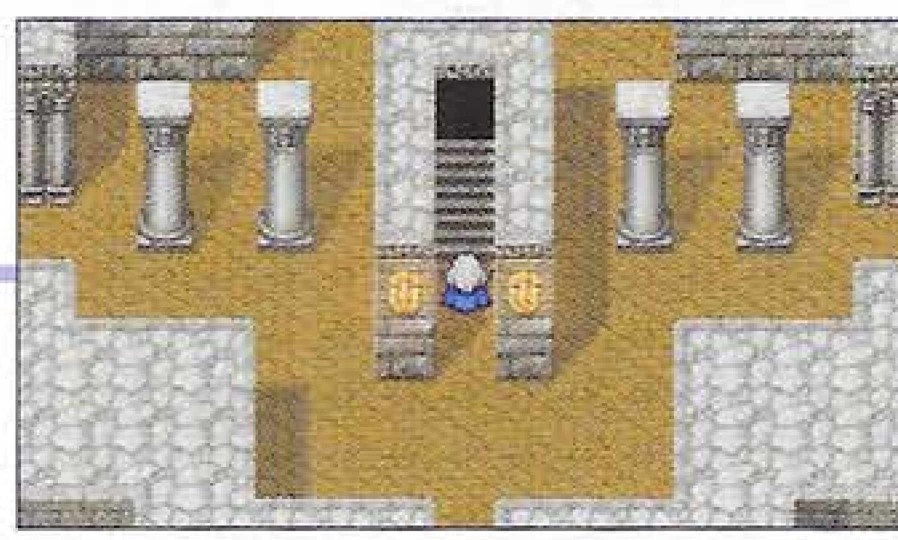
幻獣の町ではメニュー画面を開くことができないが、宝箱などから手に入れたアイテムはちゃんと入手しているので安心してほしい。また、出口の近くから入れる最下層には4つも宝箱がある。町の外に出るともどってこれなくなるので確実に手に入れておこう。

セシルパート2

ダムシアン城

▶P.382

- 中央の階段から王の間に行く
  離脱 ローザ
- 王の間でギルバートと会話
- クリスタルルームに行く
- クリスタルルームでパロム、ポロムと会話
- 王の間に行く
  加入 ローザ、ヤン



王の間へ行ける階段は3カ所あるが、ギルバートの元へ行けるのは中央だけだ。



ローザとヤンが合流したら、ホブスの山へ向かう。ホブスの山の入口はダムシアン城を出て東方面だ。

次のページへ

フローチャートの続き

セシルパート2（続き）

ホブスの山
▶P.384

- 山頂をめざす
- 山頂でファザーボムを倒す
  加入 モンク僧A、モンク僧B
- 東口からワールドマップに出る



ファザーボムを倒したあとは、マップ北方向に進もう。そこから山を下りていき、東口をめざすのだ。

ファブール城
▶P.386

- ファブール城外観広場まで進む
  離脱 ヤン、モンク僧A、モンク僧B
- 左の塔 3Fに行く
  加入 シド、パロム、ポロム
  離脱 ローザ

ファブール城に入ると、ヤンと2人のモンク僧が離脱する。彼らの装備はなくなってしまうため、事前にはずしておこう。

ヤンに娘の名づけ親になってほしいと頼まれる。ここで引き受けるかどうかの選択肢が出るが、「はい」を選ぶまで物語が進まないので、必ず引き受けることになるのだ。

ファルコン

- 操舵席にいるシドの弟子と会話する
  離脱 シド、パロム、ポロム
- ファルコンの乗員全員と会話する
  加入 シド、パロム、ポロム



パロムとポロムは多彩な魔法を使える。それぞれの効果を確認しておき、今後の戦いに備えておきたい。

封印の洞窟
▶P.389

- B5Fでデモンズウォールを倒す
- クリスタルルームでリディアと会話
  加入 リディア
- 封印の洞窟を出てファルコンに乗り込む

ファルコン

- ルカと会話
- シドの弟子と話して「はい」を選ぶ



リディア加入後は一時的に「テレポ」や「デジョン」が使えなくなる。これらの魔法はB4Fまでもどれば使えるようになるのだ。

エッジパート

エブラーナの洞窟 ▶P.393

- 出口へ行く

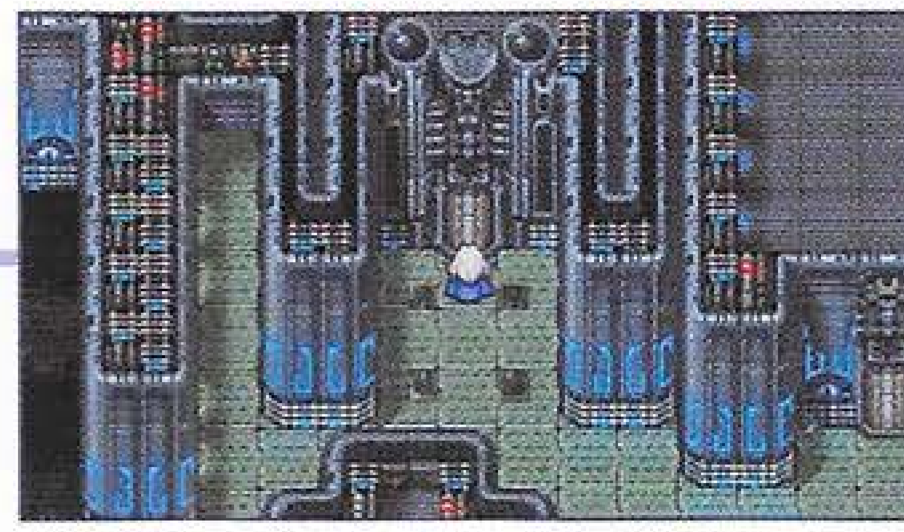


出口を抜けるとバブイルの塔に出る。少し進むとセシルパートに移行するのだ。

セシルパート3

バブイルの塔 ▶P.395

- バブイルの塔に入る
  離脱 シド
- B13Fでブリーズビースト2を倒す
- B12Fでグリーンドラゴンを倒す
- B11Fでフレイムドッグ2を倒す
- B10Fでアンダグランダ2を倒す
- B9Fで機人兵×3と戦う
  離脱 リディア
- B9Fで機神兵を倒す
  加入 エッジ
- B6Fにいるリディアと会話
- B6Fで???を倒す
  加入 リディア



最後のダンジョンは階層が多いバブイルの塔。アイテムを惜しまず使って進もう。



次のフロアへ行く扉を調べるとボスが出現する。調べる前に回復をしよう。



単独行動をしていたエッジが最後の最後で合流。このバトルのあと、忘れずにエッジの装備を変更しよう。

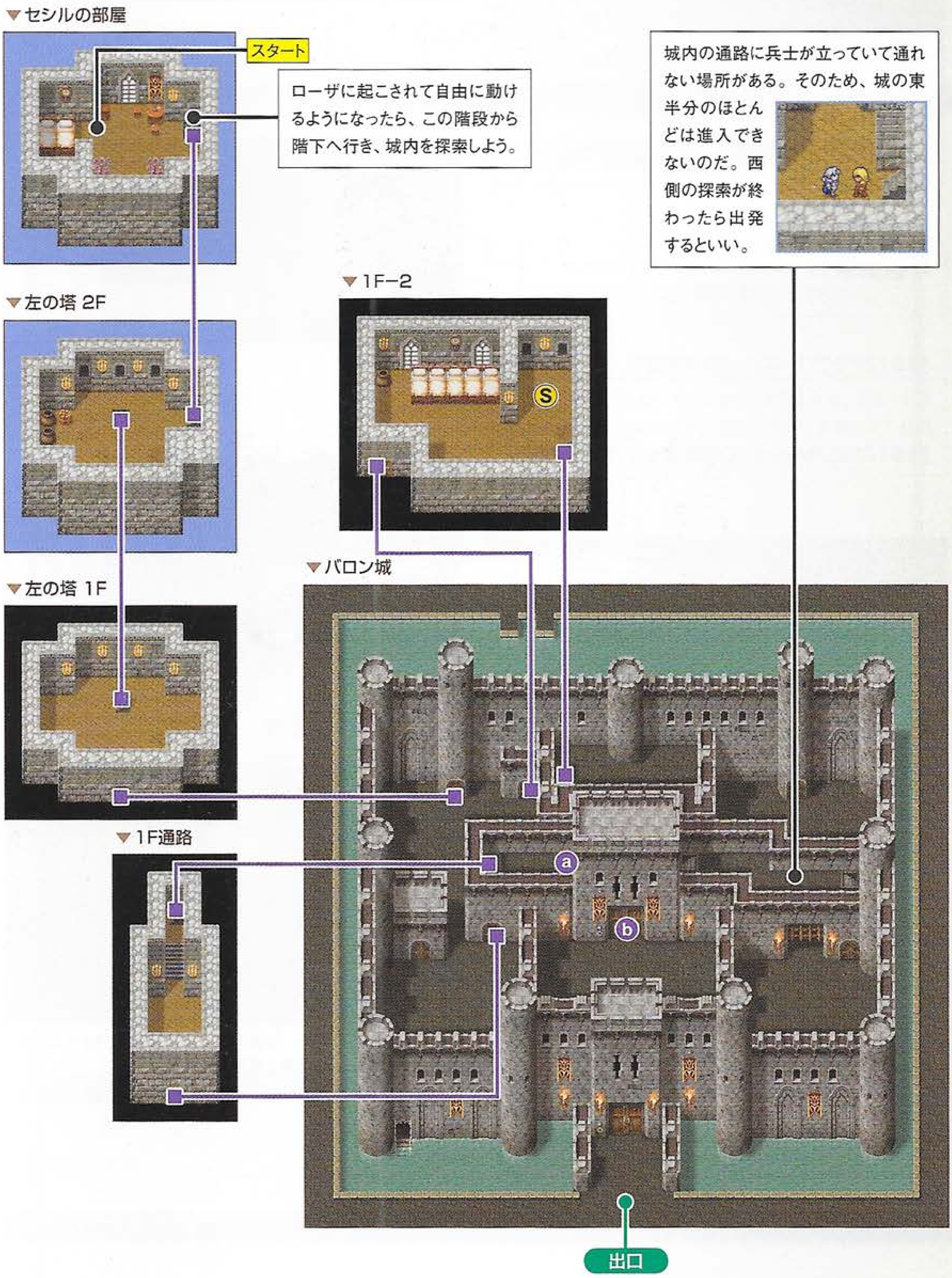
エンディングへ

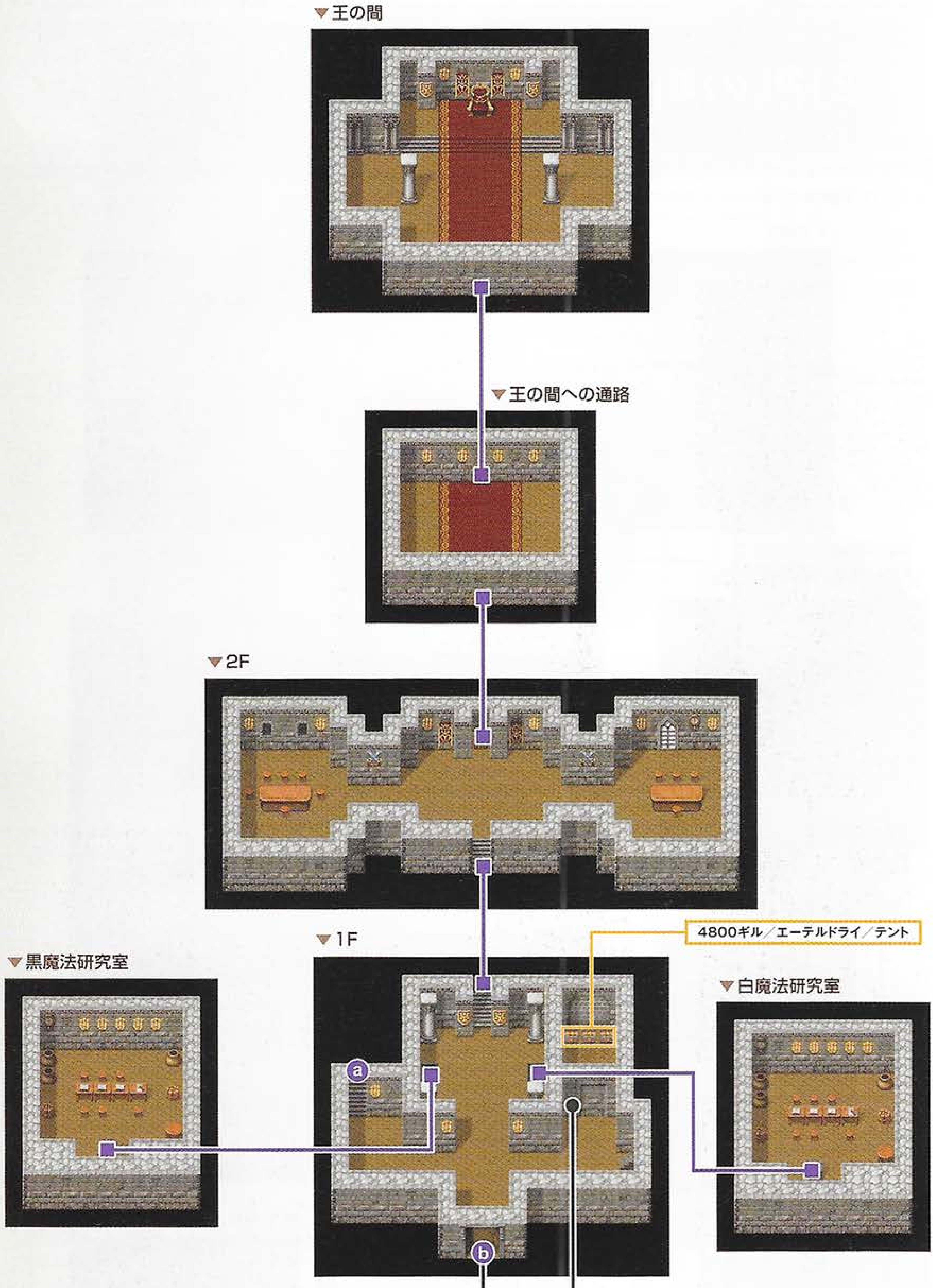
町&城

バロン城

ストーリーはセシルの部屋から始まる。ダムシアン城で行なわれる式典に参加するため、城の外に待機している赤い翼に乗り込もう。

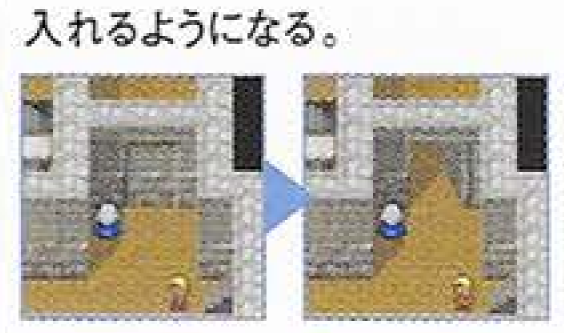
※ マップに記載されているアイコンの見方はP.156を参照。





ここを出ると扉が閉まり、扉の横にあるスイッチを押さないと開かなくなる。

スイッチを押すと右の隠し扉が開いて、宝箱がある部屋に入れるようになる。



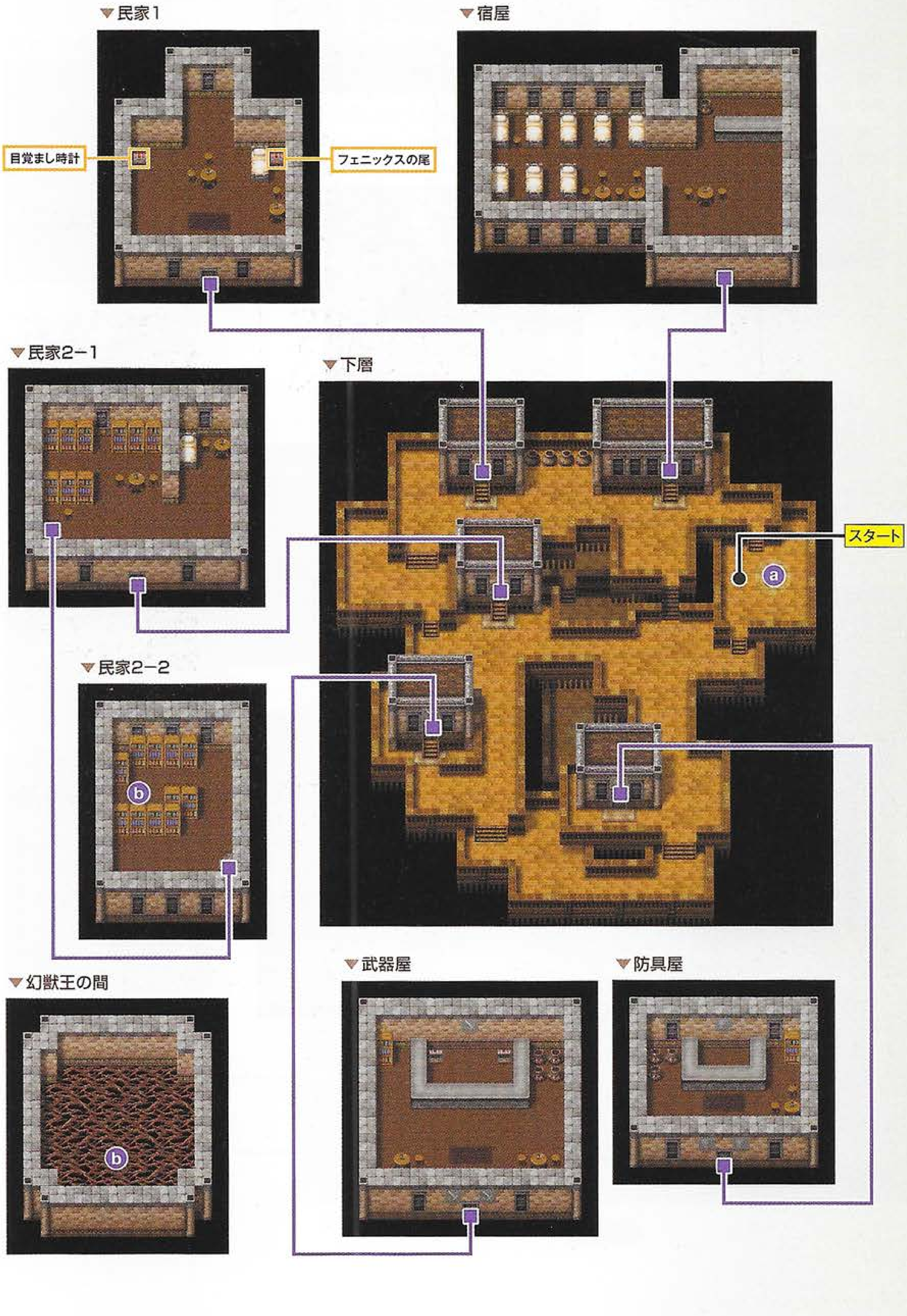
バロン城
幻獣の町
ダムシアン城
ホブスの山
ファブール城
封印の洞窟
エブラーナの洞窟
バブイルの塔
開発室

町＆城

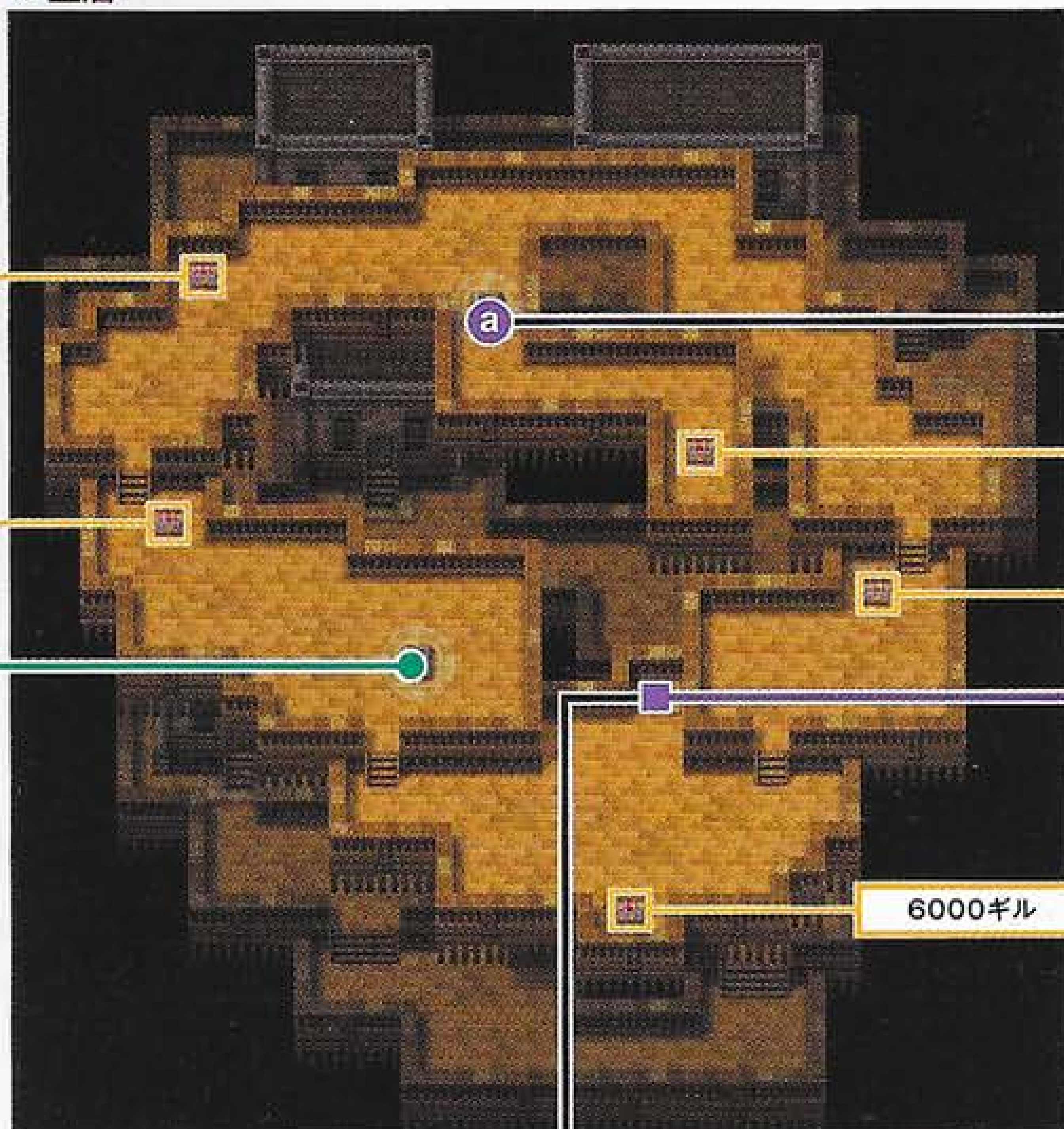
幻獣の町

セシルが赤い翼で出発すると、幻獣の町にいるリディアに場面が変わる。上層にいるアスラに話しかけて人間界へ向かうのだ。

※ マップに記載されているアイコンの見方はP.156を参照。



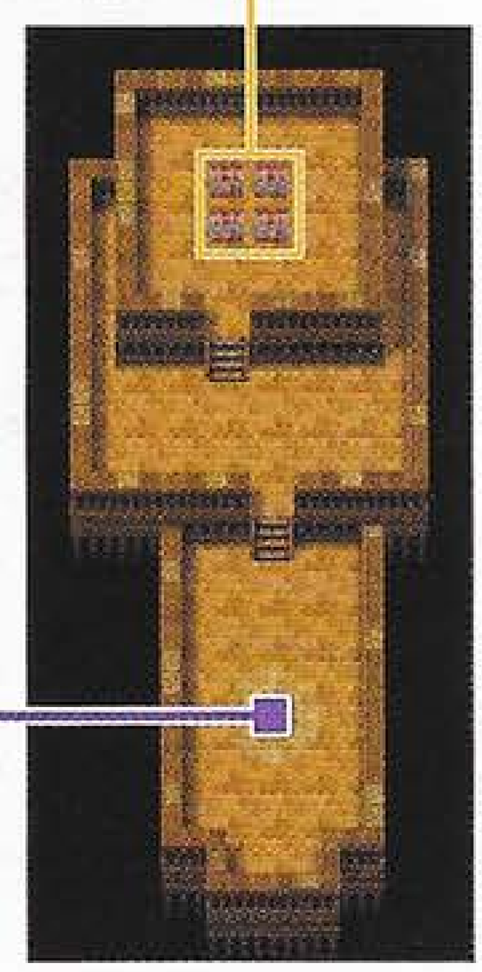
▼上層



下層から移動してきて南に移動することで、「フェニックスの尾」が入った宝箱に向かえるのだ。

見落としがちだが、四角の切れ目が入った床が最下層への通路になっている。アスラに話しかける前に4つの宝箱の中身を入手しておきたい。





▲最下層

Topics　フィールドに出現する敵を倒して図鑑をコンプリート

追加シナリオをただクリアするだけではモンスター図鑑は埋まらない。敵と戦う必要がないフィールドなどにしか出現しないモンスターもいるからだ。下に各フィールドで出会うモンスター名と、モンスター図鑑の全リスト時に表示される番号を記した。これを参考にして図鑑を埋めよう。

ダムシアン城周辺

モンスター名	図鑑No.
インセクタス	3
ゴブリン	1
サンドウォーム	10
ソードラット	5
デザートサハギン	7
ハンドレッグ	9
フライングアイ	8
ミニマジシャン	6

ファブール城周辺

モンスター名	図鑑No.
ガーゴイル	18
ガトリンガ	17
ゴブリン	1
ソードラット	5
ドモボーイ	15
ペイニーボム	37
ルドランベビー	19
レメディボム	47

封印の洞窟周辺

モンスター名	図鑑No.
アンダグランダ1	48
クリセイルス	12
ブラッドフラワ	11
ヘルフラッパー	50

バブイルの塔周辺（地底）

モンスター名	図鑑No.
アームドママル	32
くろとかげ	14
ゴブリンキャップ	13
マグマントータス	35

エブラーナ城周辺

モンスター名	図鑑No.
アームドママル	32
くろとかげ	14
フレイムドッグ1	39
モルズ	42
ルドラ	43
ルドランベビー	19

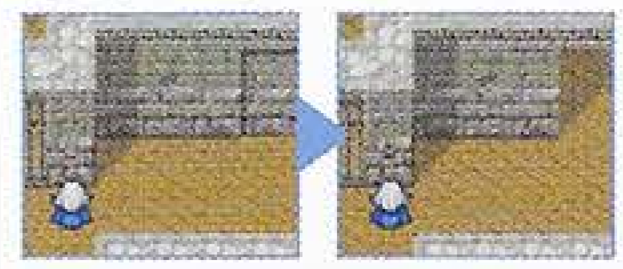
町＆城

ダムシアン城

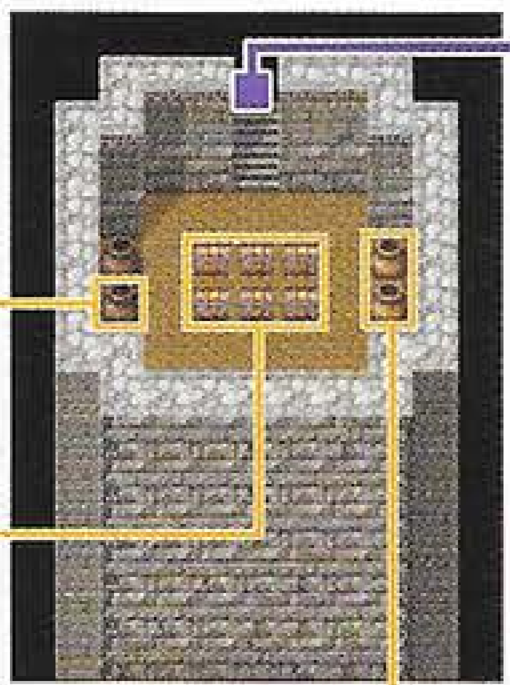
ダムシアン城に到着したセシルたち。式典に出席するには王の間へ行けばいい。なお、城内の探索は式典のあとでもできる。

※ マップに記載されているアイコンの見方はP.156を参照。

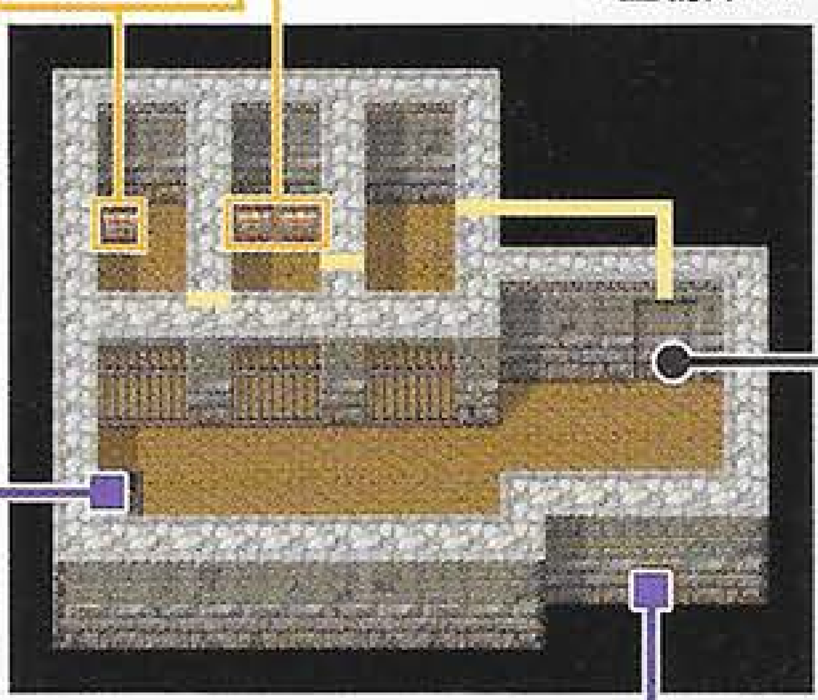
スイッチを押すと右の隠し扉が開く。隠し通路を進んで宝箱の中身をゲットだ。



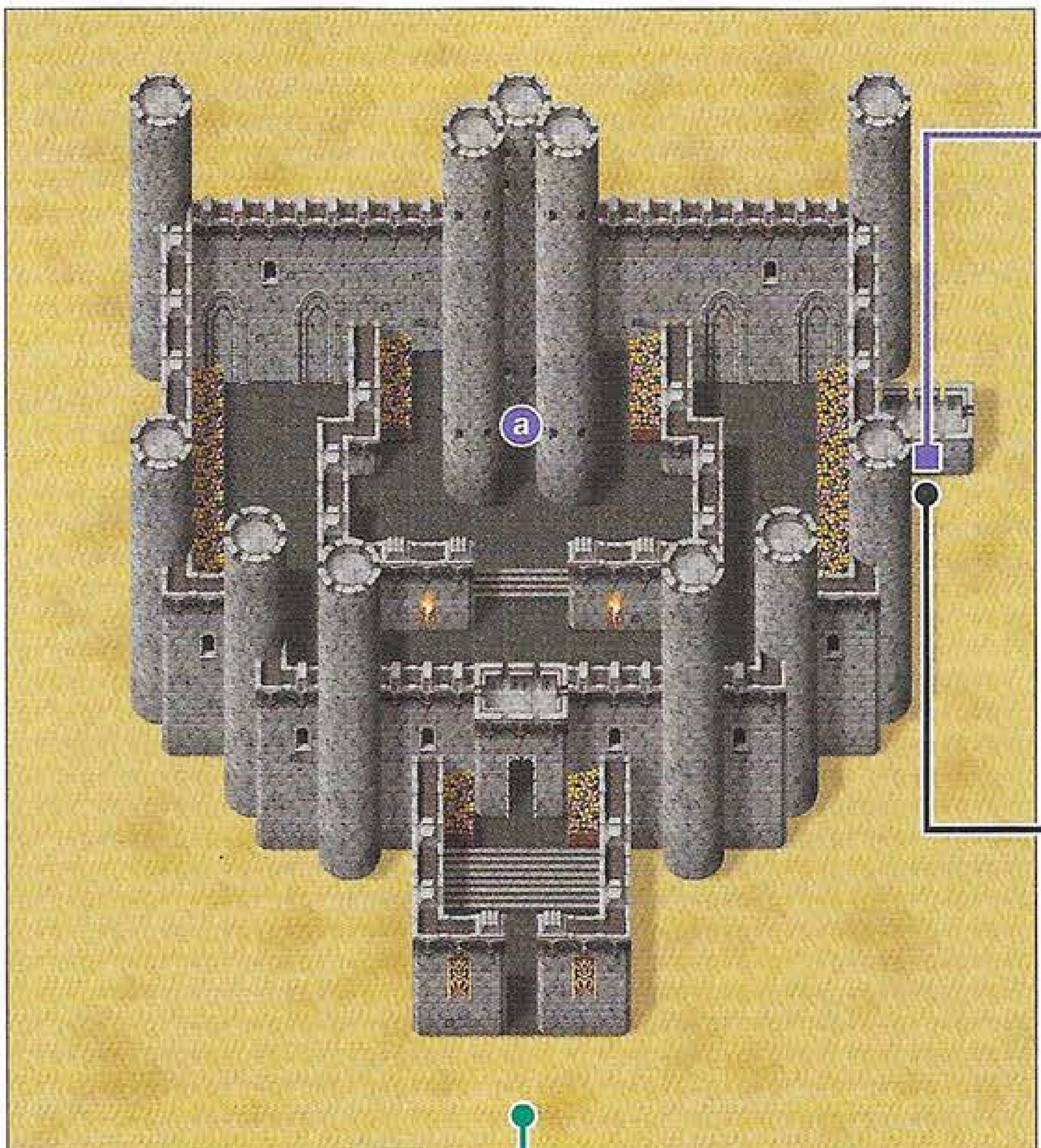
▼宝物庫B1F



▼宝物庫1F



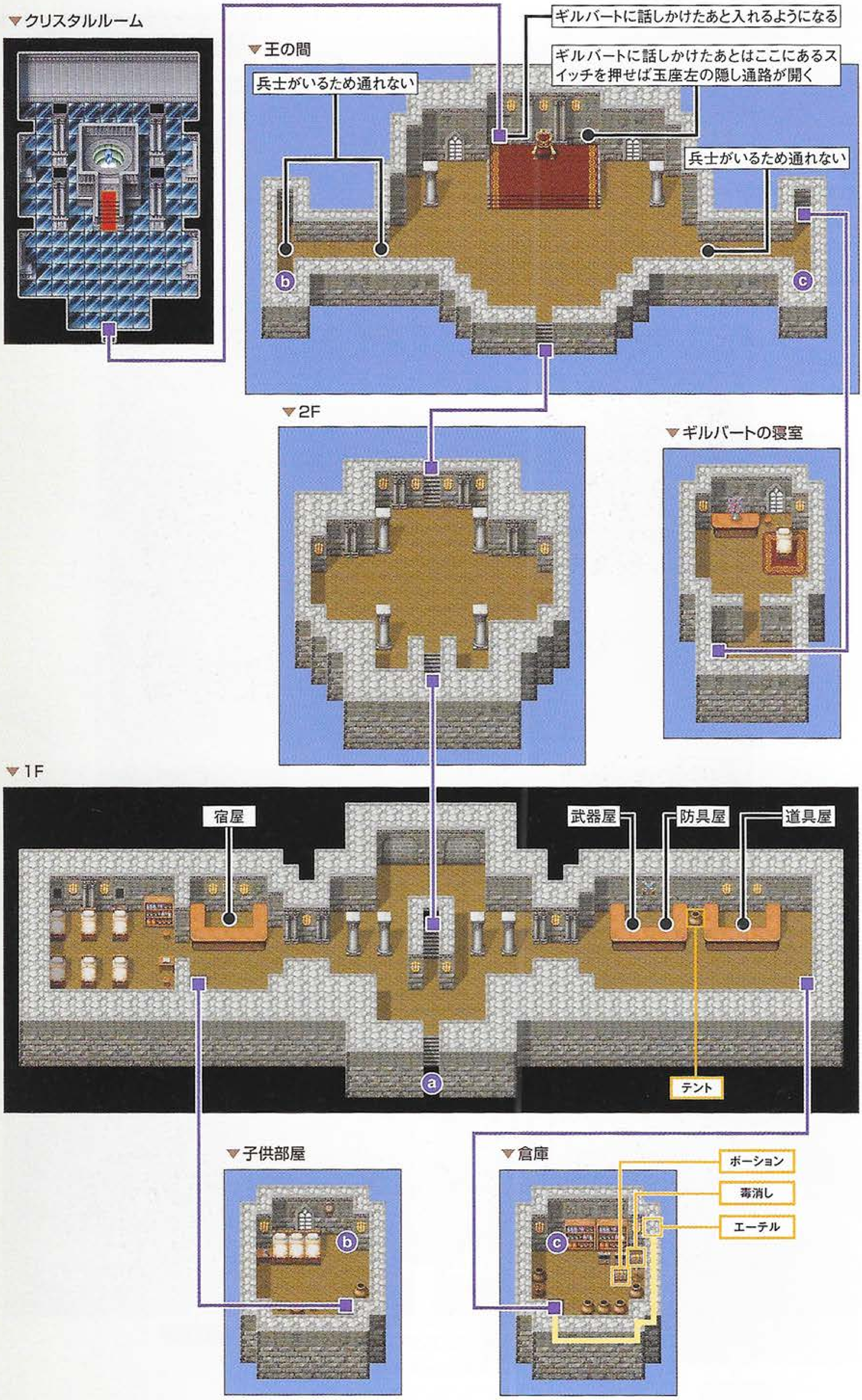
▼ダムシアン城



すぐに城門をくぐらず、城の外壁に沿って進むと、宝物庫に行くことができる。



追加シナリオ　マップ


▼クリスタルルーム
▼王の間
ギルバートに話しかけたあと入れるようになる
ギルバートに話しかけたあとはここにあるスイッチを押せば玉座左の隠し通路が開く
兵士がいるため通れない
兵士がいるため通れない
▼2F
▼ギルバートの寝室
▼1F
宿屋
武器屋
防具屋
道具屋
テント
▼子供部屋
▼倉庫
ポーション
毒消し
エーテル

ダンジョン

ホブスの山

モンク僧を救うため、ホブスの山に挑む。ここでは初めてのボス戦があるため、手に入れたアイテムを忘れずに装備しておこう。

※ マップに記載されているアイコンの見方はP.156を参照。

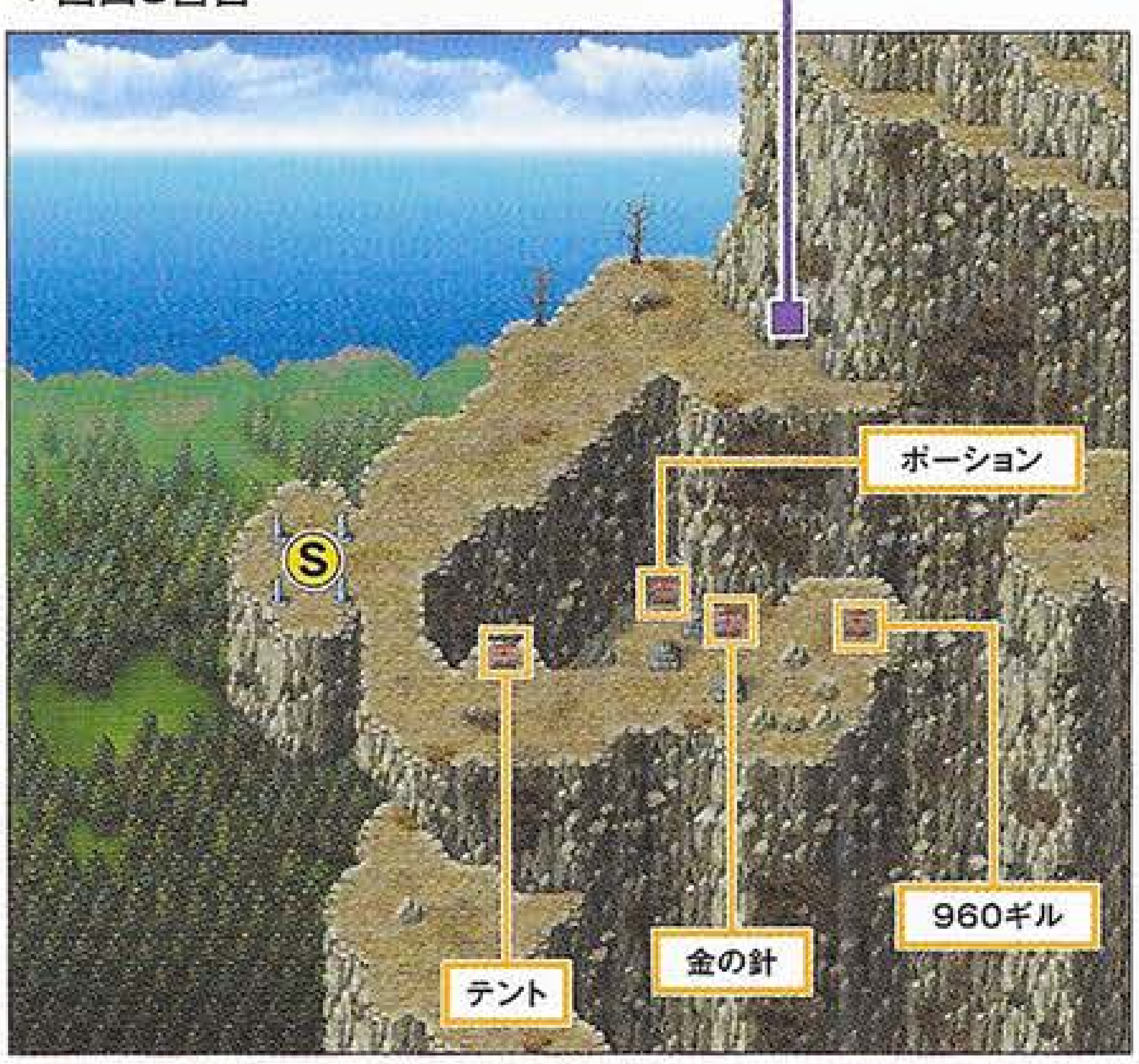
モンスターリスト

ガーゴイル	ソウル	ペイニーボム	ボム	ルドランベビー
スカルジャー	ブラッディボーン	ベルフェゴール	マグマントータス	レメディボム

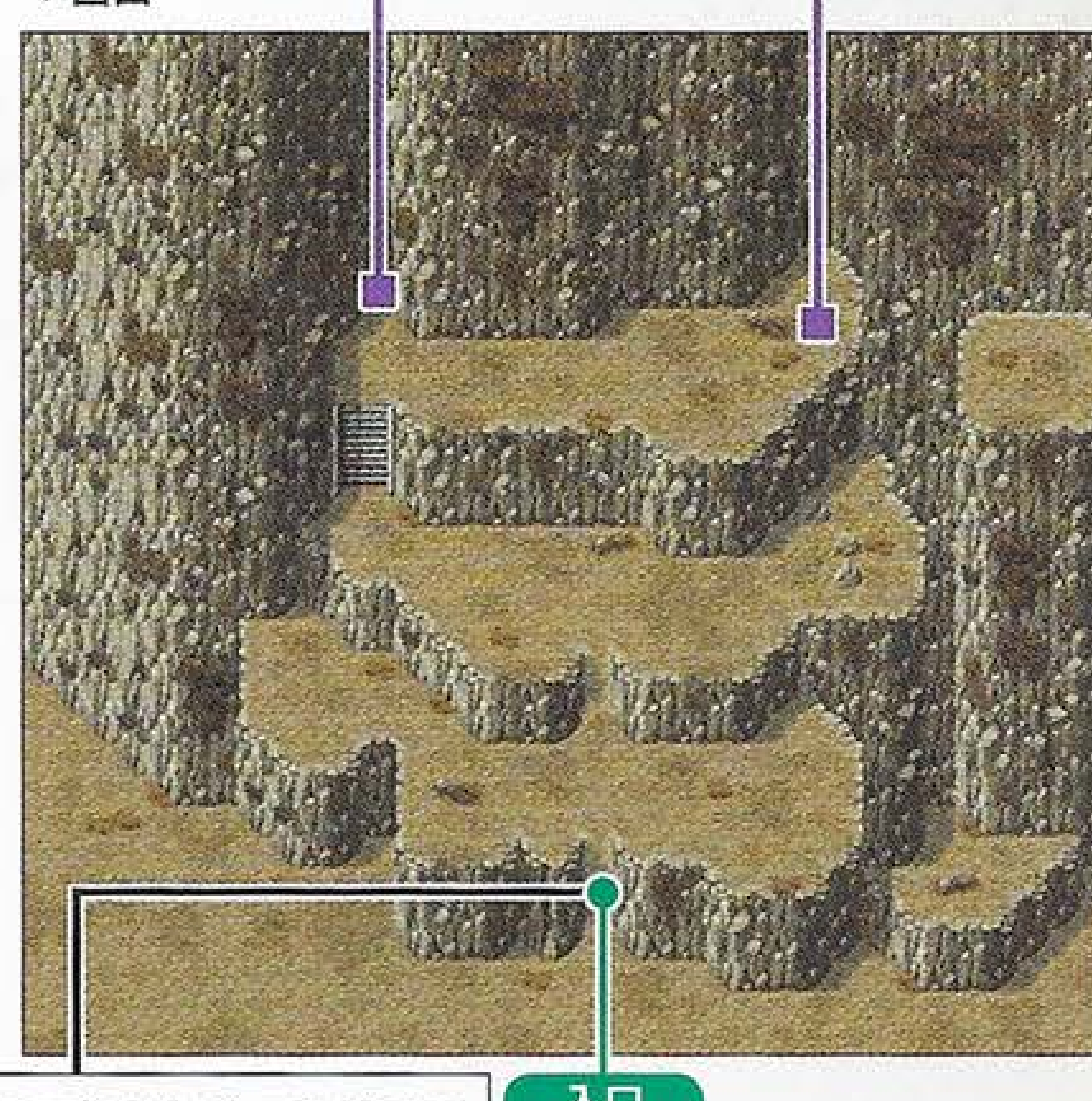
▼西口7合目



▼西口5合目

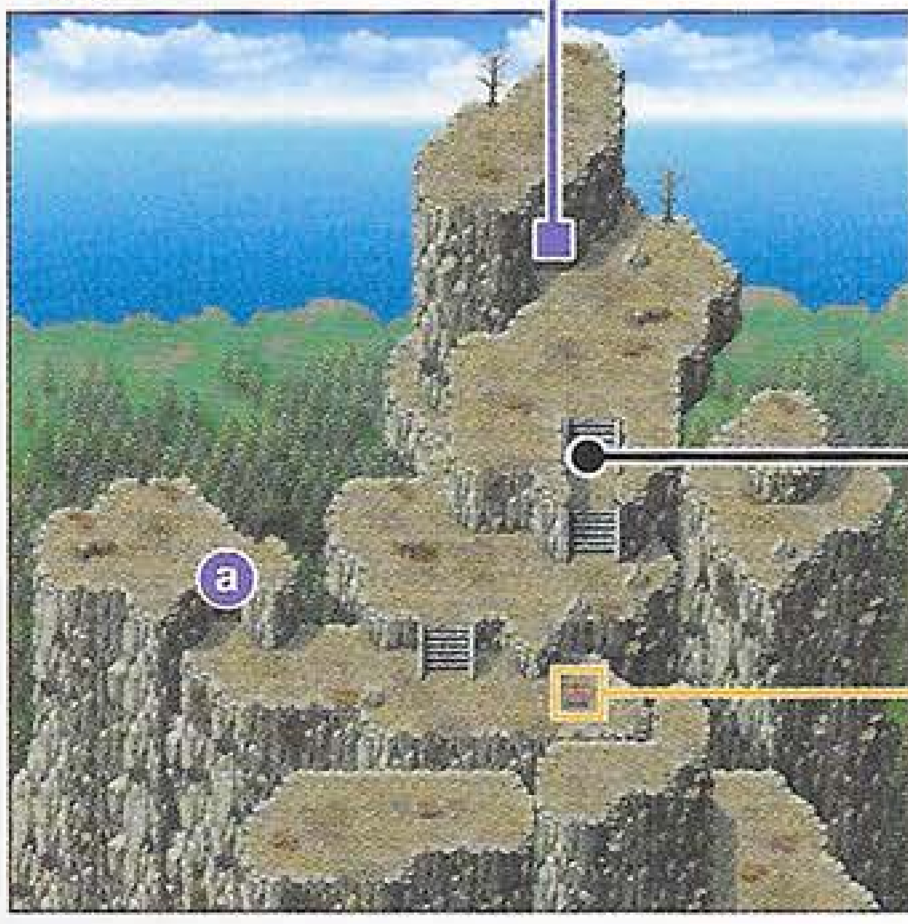


▼西口



セシルパート2（P.375）のダムシアン城でのイベントを終了させたあとに、入口にいる兵士に話しかけると先に進めるようになる

▼山頂





ボスバトル

ファザーボム

HP	12200	弱点	闇

ヤンが「ためる」、ほかは全員「たたかう」を繰り返していれば勝てる。途中で姿が変化するが、そのまま「たたかう」で押し切ろう。ピンチにはローザの「ケアルダ」で対処だ。

▼東口5合目



▼東口3合目



▼東口

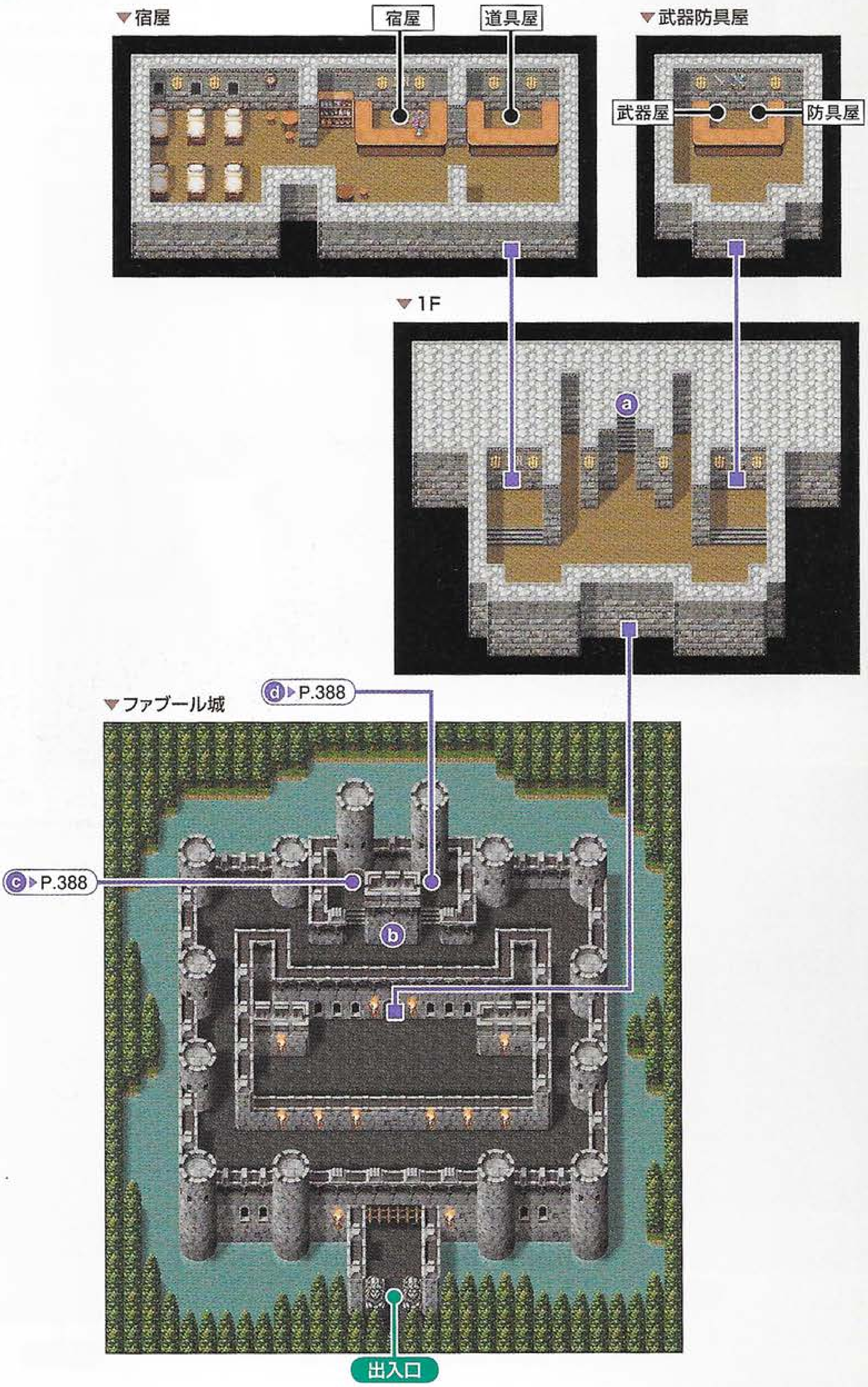


町&城

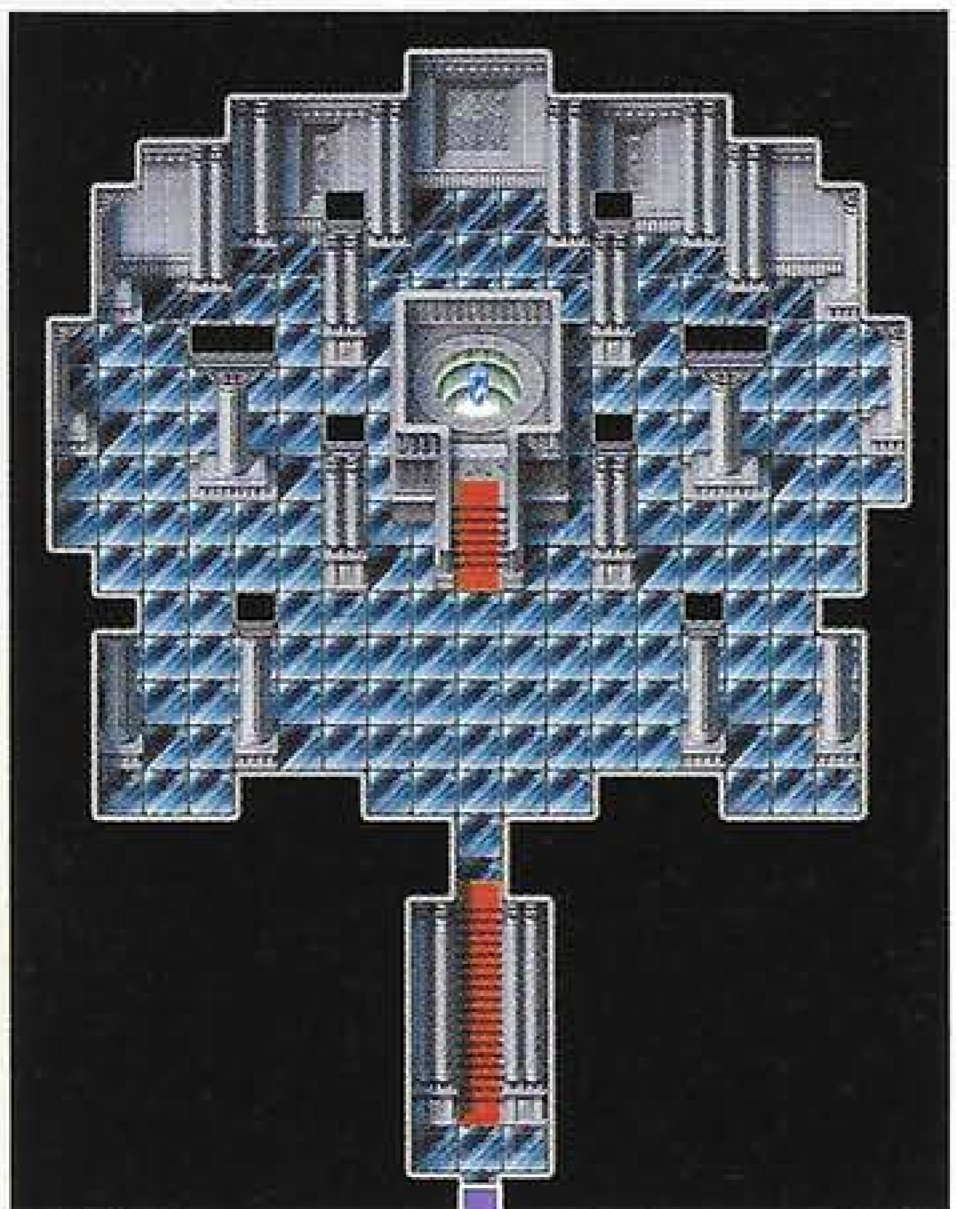
ファブール城

ファブール城に到着すると、ヤンとモンク僧たちが離脱する。そのあとはヤンの奥さんのシーラがいる左の塔 3Fに行こう。

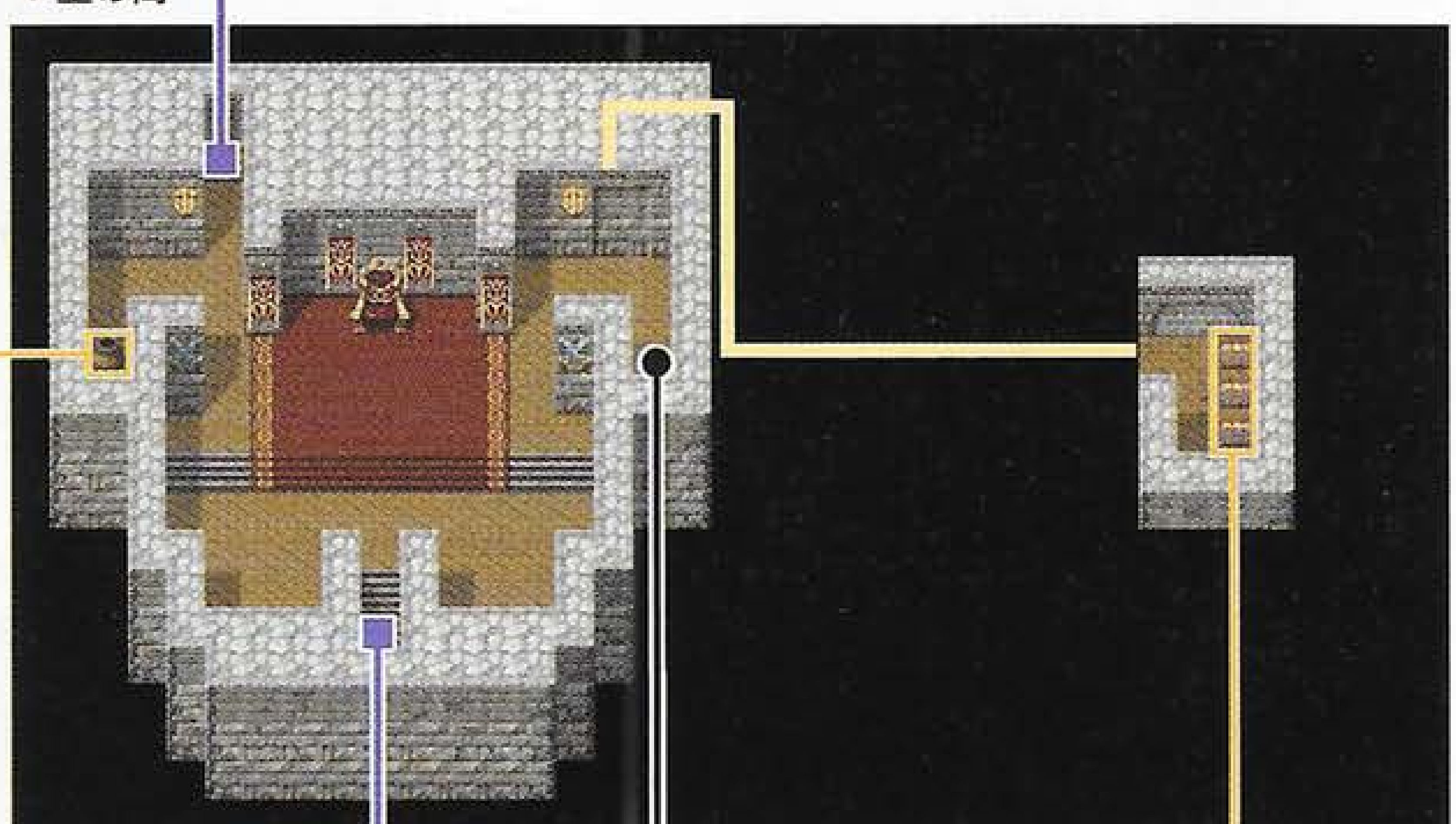
※ マップに記載されているアイコンの見方はP.156を参照。



▼クリスタルルーム



▼王の間



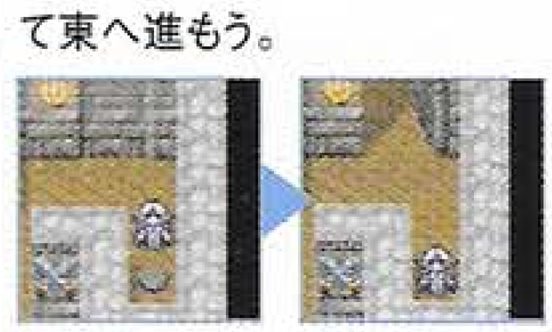
エルメスのくつ

クモの糸
エリクサー
エーテル

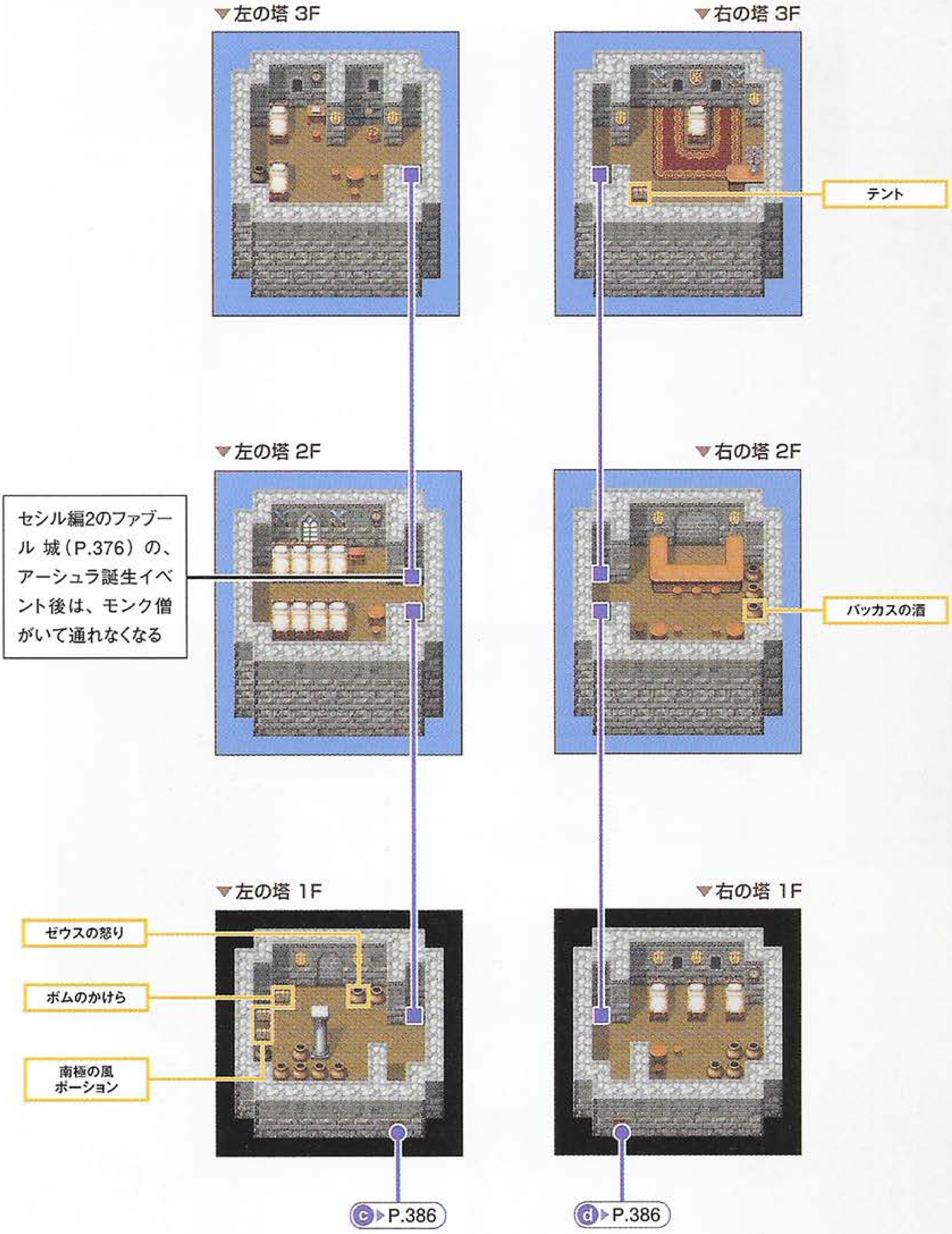
▼2F



床のスイッチを踏むと北側の隠し扉が開く。隠し通路を通って東へ進もう。



ファブール城の続き


▼左の塔 3F
▼右の塔 3F
テント
▼左の塔 2F
▼右の塔 2F
セシル編2のファブール城（P.376）の、アーシュラ誕生イベント後は、モンク僧がいて通れなくなる
バッカスの酒
▼左の塔 1F
▼右の塔 1F
ゼウスの怒り
ボムのかけら
南極の風
ポーション
c▶P.386
d▶P.386

ダンジョン

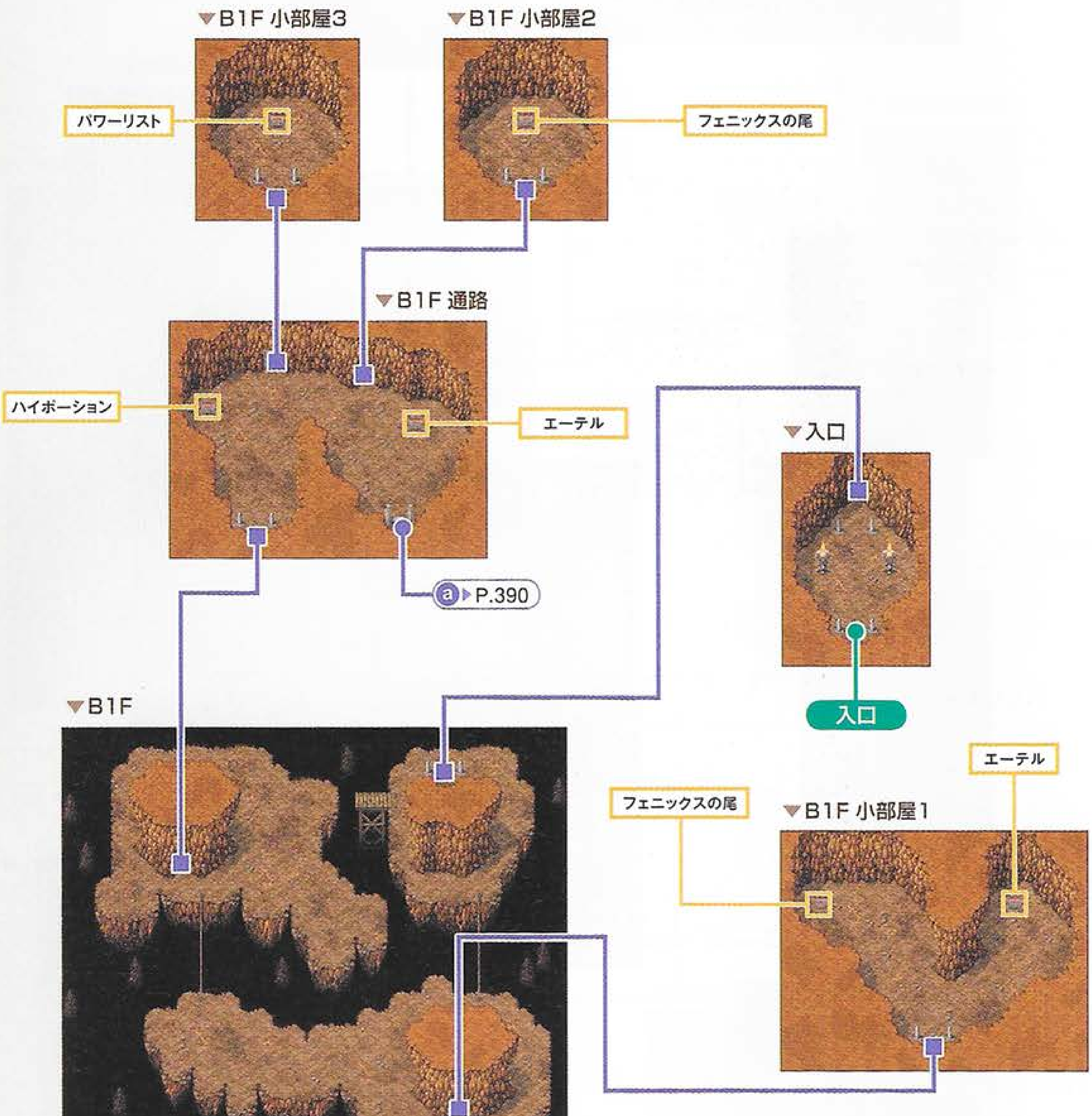
封印の洞窟

魔物があふれ出したという封印の洞窟に進入する一行。強敵が多いため、こまめにファルコンに戻って回復や補給をしつつ進むといい。

※ マップに記載されているアイコンの見方はP.156を参照。

モンスターリスト

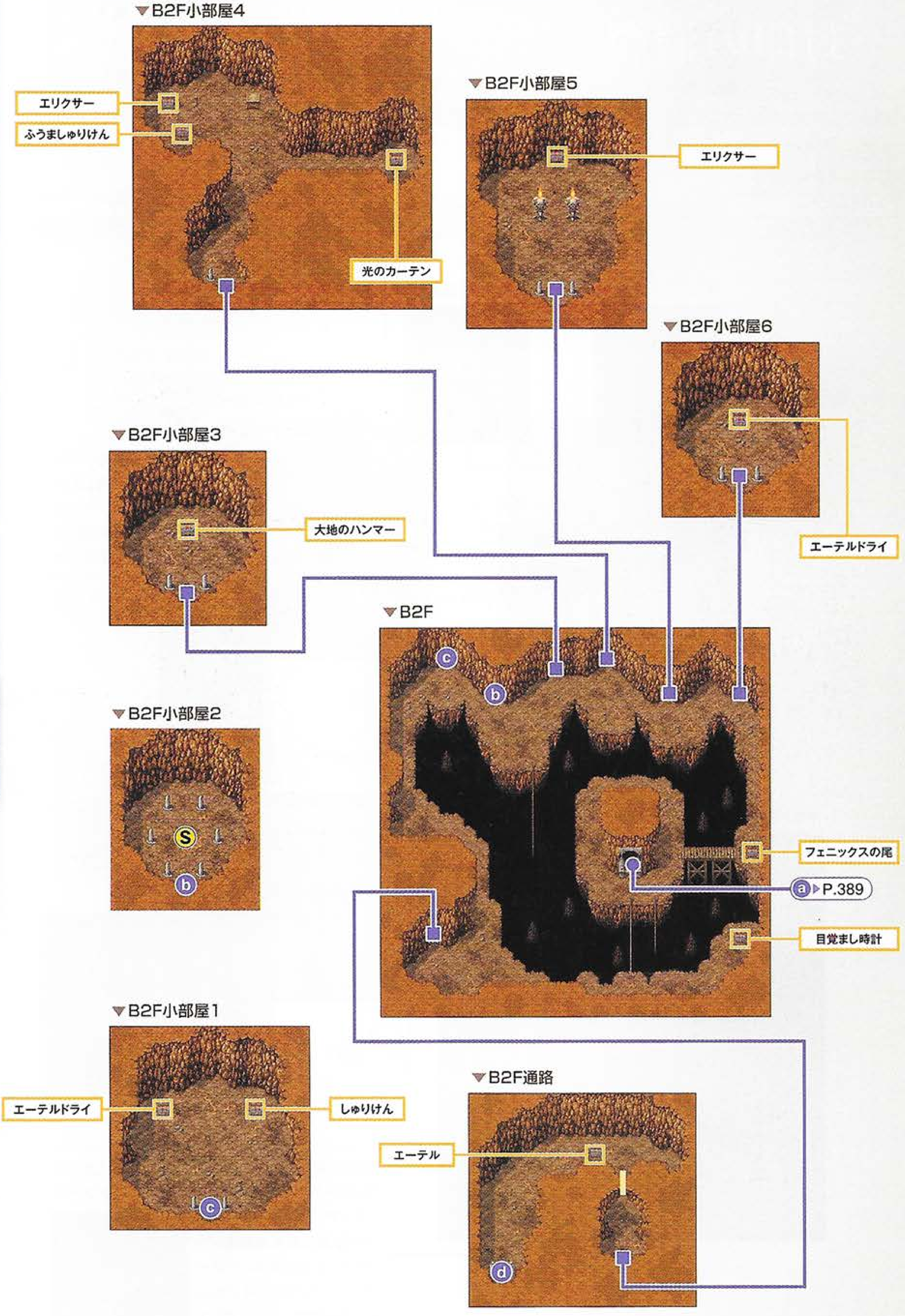
アサルトドアー	エビルヘッド	キマイラブレイン	ブラックプリン	ミスバンパイア
イエロードラゴン	キマイラ	ナーガ	ブラッディバット	らいせい

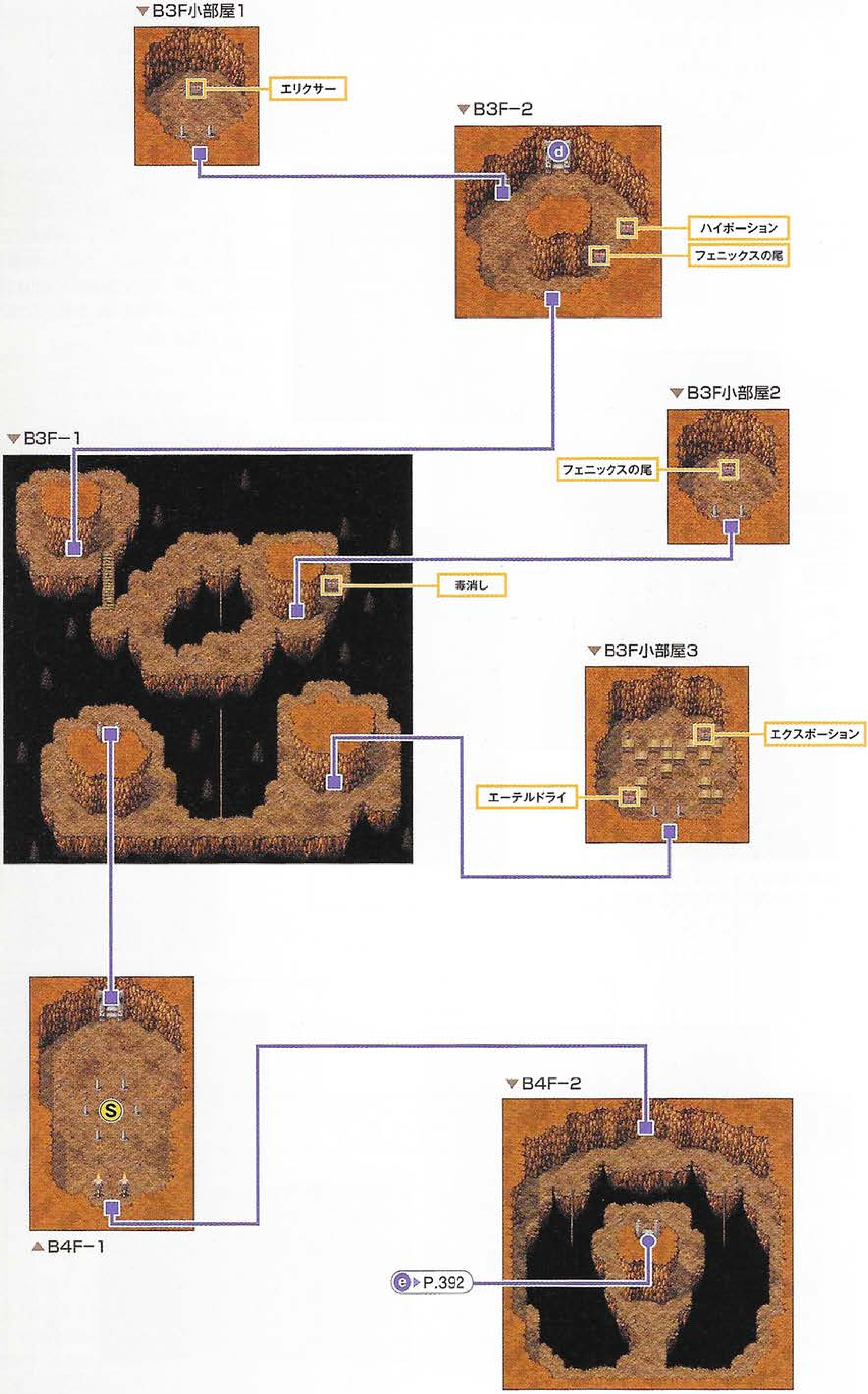


封印の洞窟では、ほとんどの扉を開いたときにアサルトドアーとのバトルになる。アサルトドアーは「ターゲッティング」したあと、その対象に即死攻撃をしてきたり、自身は消滅してキマイラブレインなどを呼び出したりする強敵。パロムの「ブリザガ」などが有効だ。



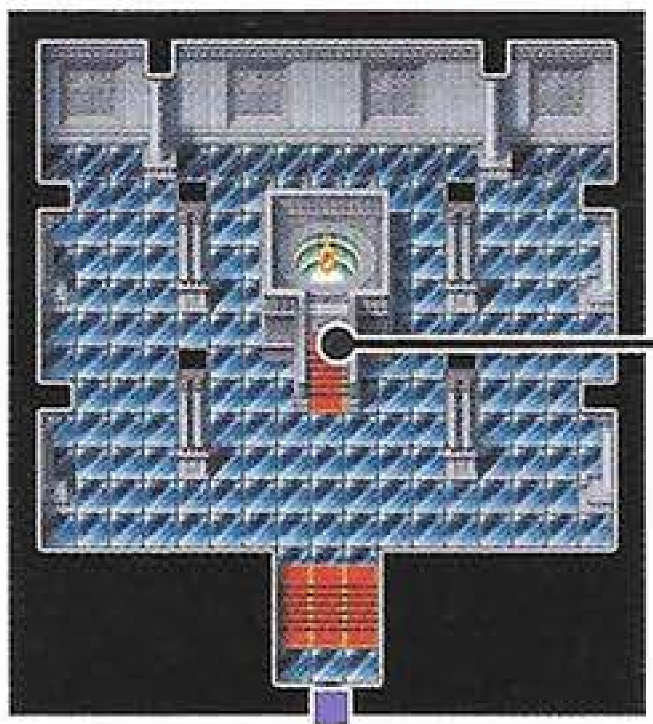
封印の洞窟の続き


▼B2F小部屋4
エリクサー
ふうましゅりけん
光のカーテン
▼B2F小部屋5
エリクサー
▼B2F小部屋6
エーテルドライ
▼B2F小部屋3
大地のハンマー
▼B2F小部屋2
S
b
▼B2F
c
b
フェニックスの尾
a ▶P.389
目覚まし時計
▼B2F小部屋1
エーテルドライ
しゅりけん
c
▼B2F通路
エーテル
d


▼B3F小部屋1
エリクサー
▼B3F−2
d
ハイポーション
フェニックスの尾
▼B3F小部屋2
フェニックスの尾
▼B3F−1
毒消し
▼B3F小部屋3
エクスポーション
エーテルドライ
S
▲B4F−1
▼B4F−2
e ▶P.392

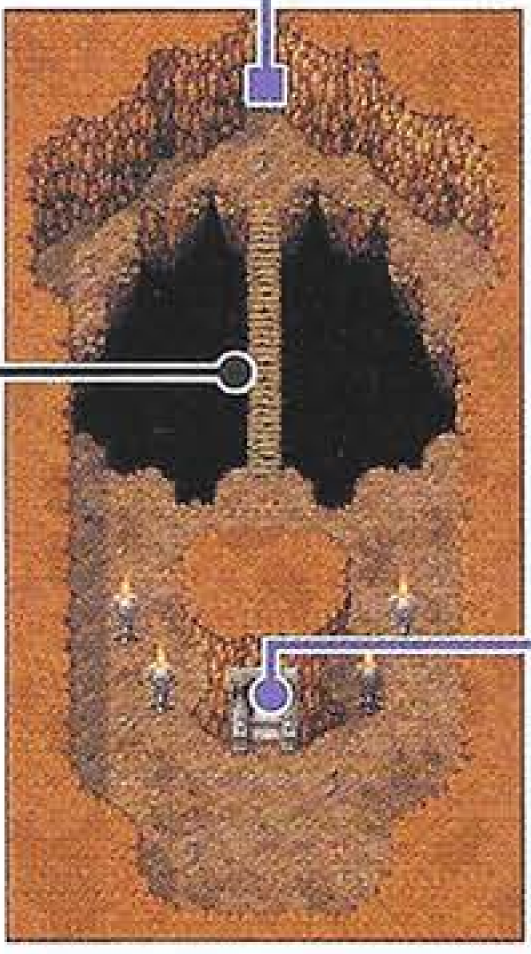
封印の洞窟の続き

▼クリスタルルーム

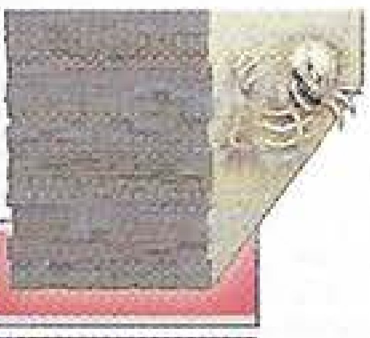


B5Fでデモンズウォールを倒すと、クリスタルルームでリディアと合流できる。B4Fに移動するまでは「デジョン」が使えないため、そこまでは徒歩でもどろう。

▼B5F



e ▶P.391



ボスバトル

デモンズウォール

HP	28000	弱点	ー

徐々に石化攻撃と通常攻撃をしてくる。パロムが「ブリザガ」などの魔法で攻撃し、ポロムが「エスナ」や「ケアルラ」で仲間の回復をしよう。シドとセシルは「たたかう」で攻撃だ。



通常攻撃のダメージはそれほど高くない。石化に気をつければ勝てるはずだ。

Topics ファルコンのショップでアイテムを購入

封印の洞窟を出たあとはファルコンでバブイルの塔へ向かうのだが、ファルコンを発進させる前に「ハイポーション」などを買いだめしておきたい。なぜなら、このあとのエッジパートでは、回復魔法を使えないエッジが単独行動をするため、回復はアイテムに頼ることになるからだ。なお、前もって「ちからだすき」などを装備からはずしておけば、エッジが装備することもできる。



「ハイポーション」は150ギルと安いので、多めに買っておくといいだろう。

ダンジョン

エブラーナの洞窟

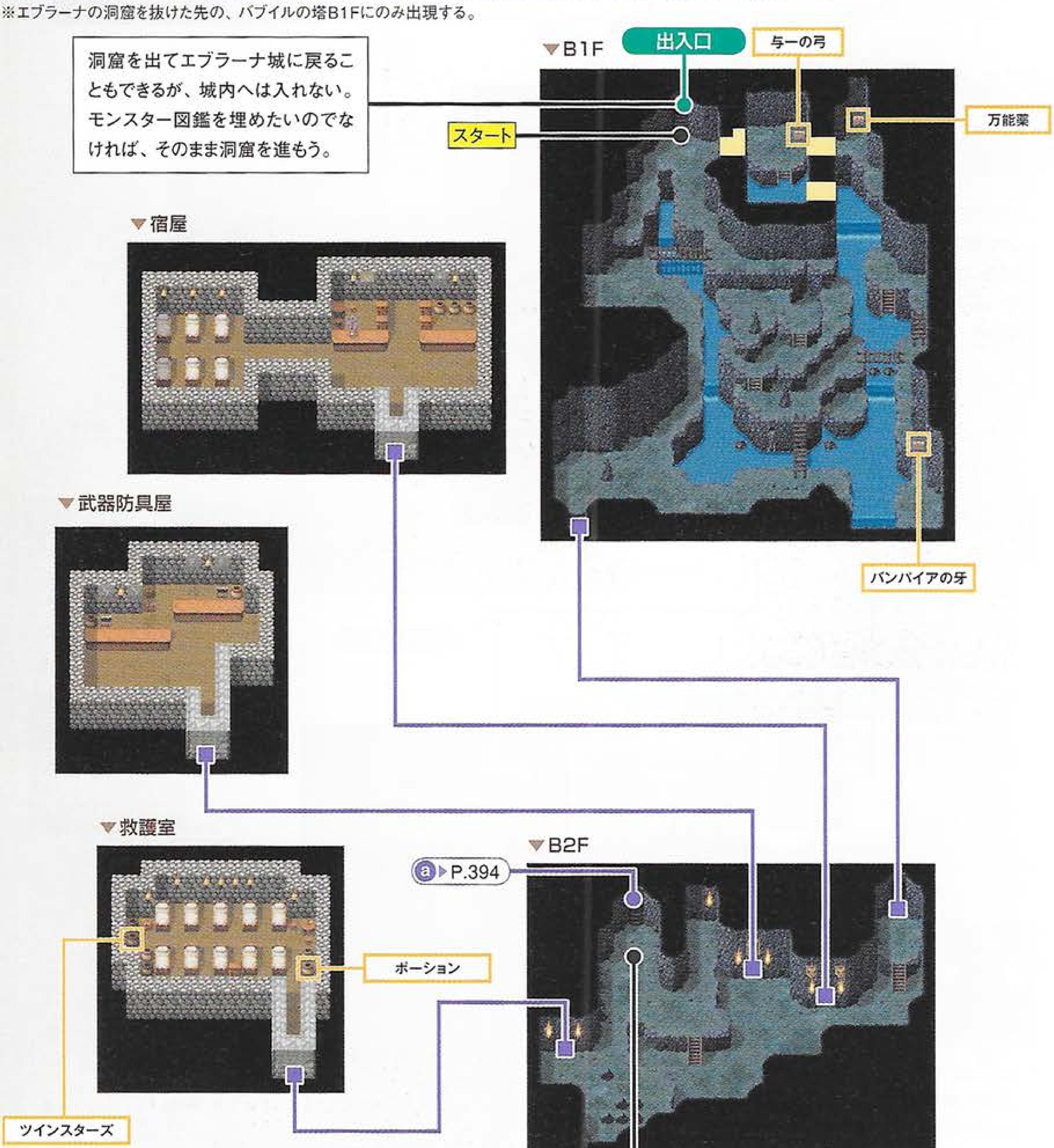
エッジが単独でエブラーナの洞窟を通ってバブイルの塔へ侵入を試みる。道中には多くの宝箱があるので、中身を入手しつつ進もう。

※ マップに記載されているアイコンの見方はP.156を参照。

●モンスターリスト

アームドママル	くろとかげ	ストーンゴーレム	ブラックナイト ※	マリオネイター ※
オーガ ※	ケットシー ※	バジリスク	ブラッディボーン	リリス
ギガースゲイター ※	スカルジャー	フェイスバット	ペイニーボム ※	

※エブラーナの洞窟を抜けた先の、バブイルの塔B1Fにのみ出現する。



ここにある壺を調べると、HPとMPを回復できる。洞窟内には施設らしき部屋があるものの、機能はしていないので、ここを拠点に洞窟を探索するといい。

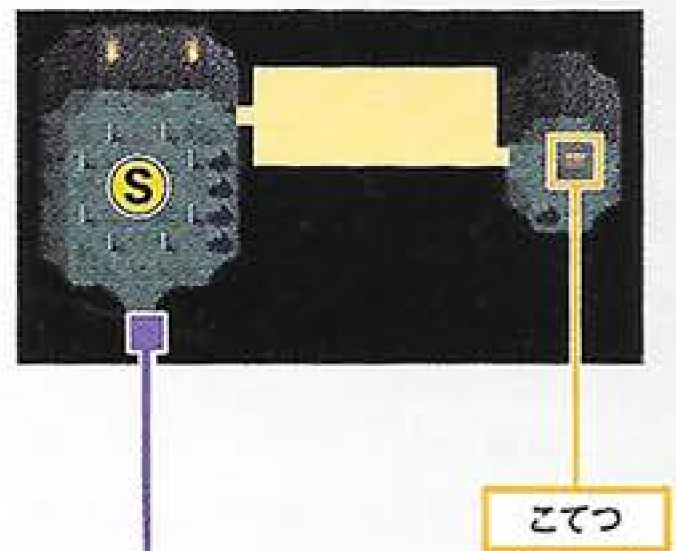


エブラーナの洞窟の続き

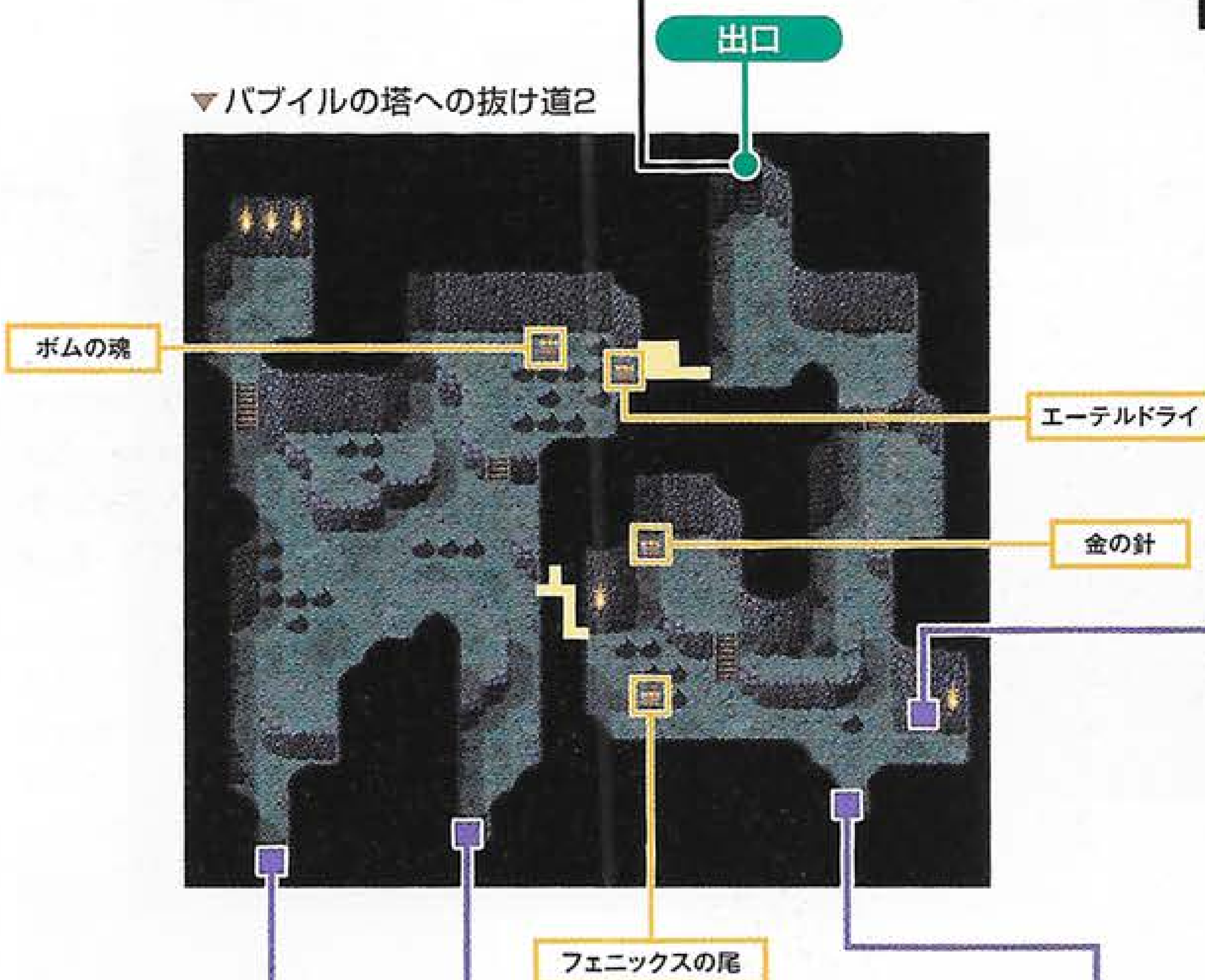
出口はバブイルの塔 B1Fに続いている。バブイルの塔に入ったらまっすぐ伸びる階段を北へ登って、突き当たりまで行けばエッジパートは終了だ。



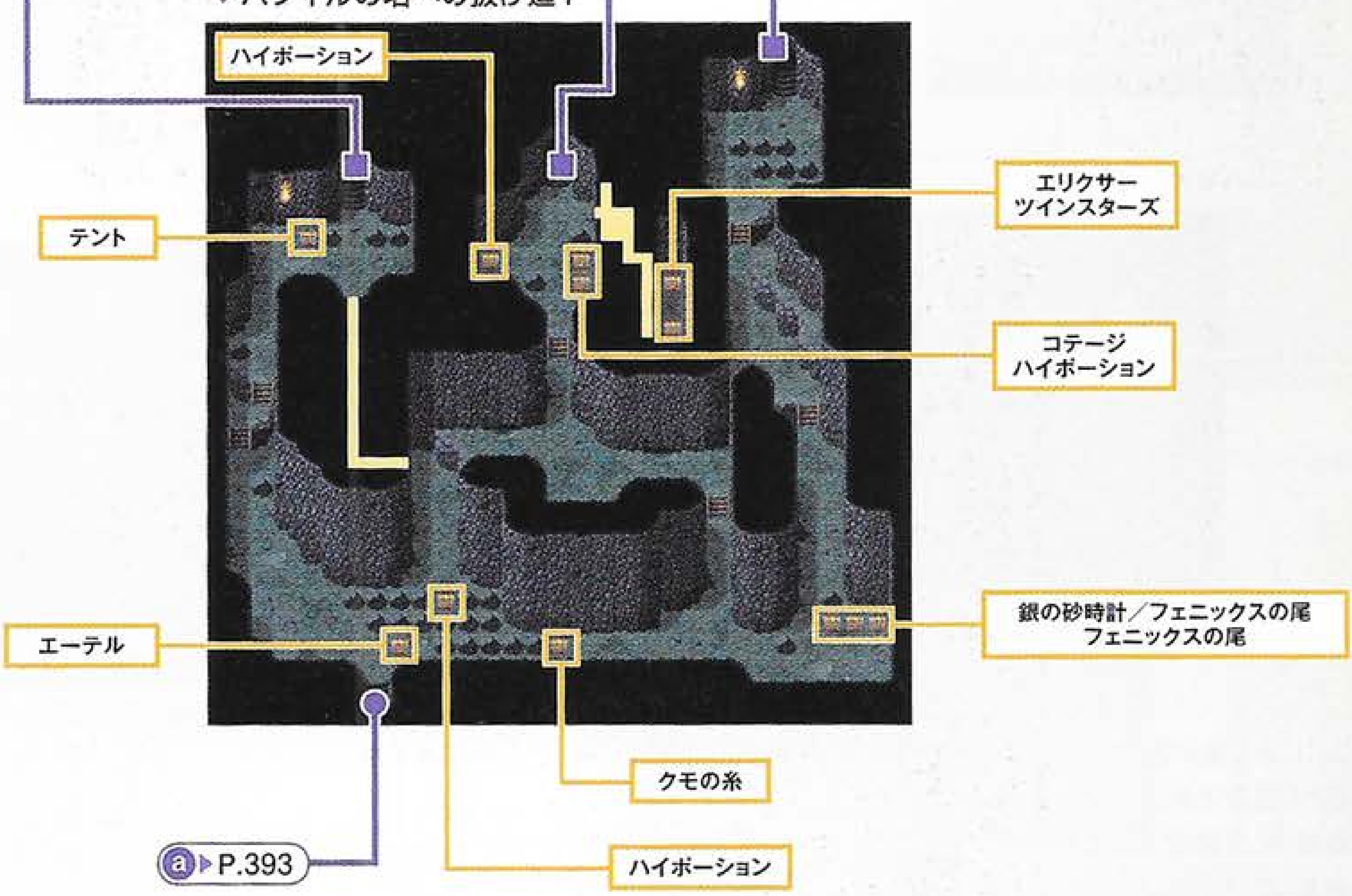
▼バブイルの塔への抜け道3



▼バブイルの塔への抜け道2



▼バブイルの塔への抜け道1



ⓐ▸P.393

ダンジョン

バブイルの塔

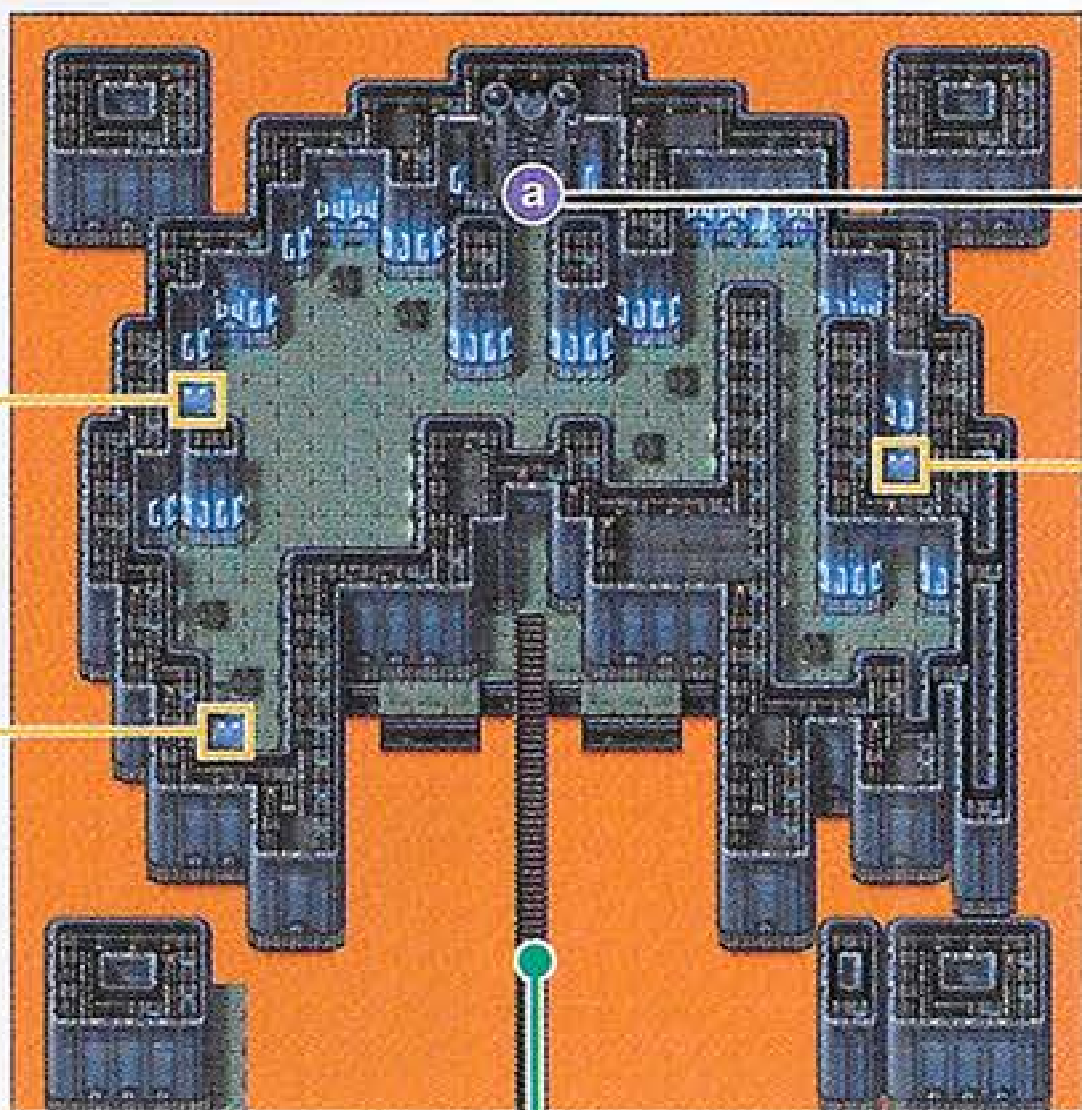
追加シナリオ最後のダンジョン。B13Fから始まり、上のフロアへと進んでいく。最初の4フロアにはそれぞれボスがいる。

※ マップに記載されているアイコンの見方はP.156を参照。

モンスターリスト

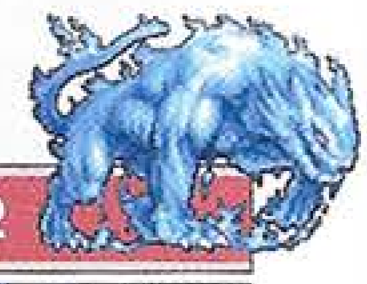
アイズ	ステイルゴーレム	ブラックプリン	フレイムナイト	ミステレグ
キマイラ	ストーンゴーレム	ブリーズビースト1	ホワイトムース	ミスリルゴーレム
キマイラブレイン	ナーガ	ブリズリザード	マグマントータス	メデューサ
くろとかげ	パープルババロア	フレイムドッグ1	マリオネイター	れいきし
ゴブリンキャップ	フラウドパペット			

▼B13F



ボスバトル

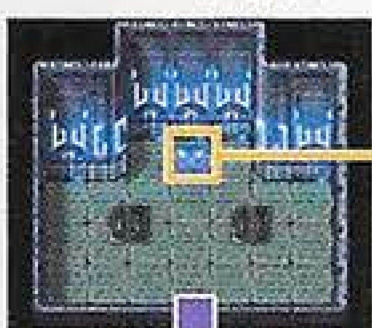
ブリーズビースト2



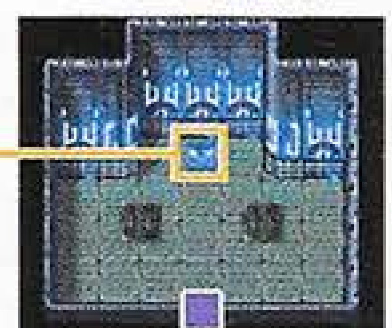
HP	8200	弱点	炎

扉を開けるとバトルになる。フロアに出現する同名の敵より強いが、弱点をつけば苦労せず倒せるだろう。倒すとリディアが召喚魔法「シヴァ」を使えるようになる。

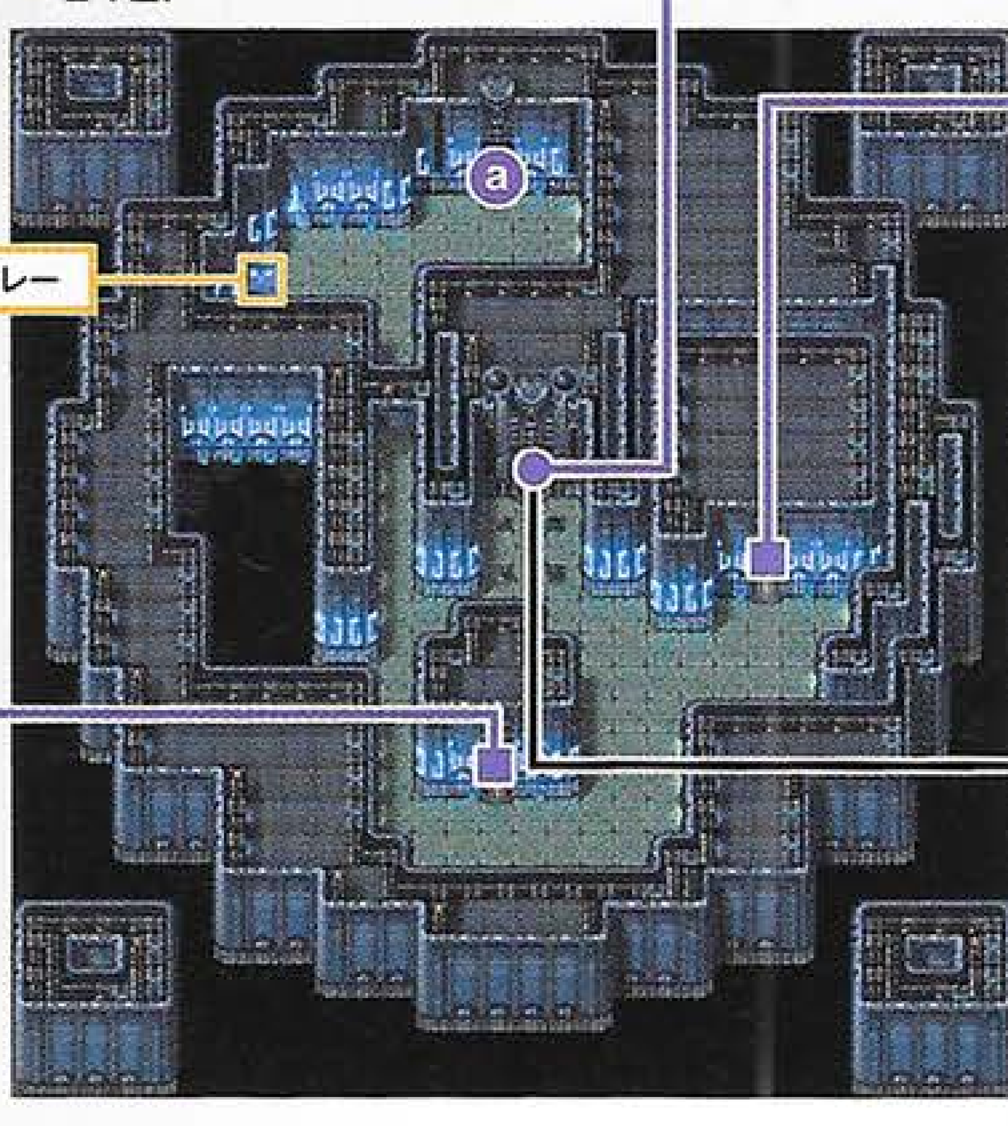
▼B12F小部屋1



▼B12F小部屋2

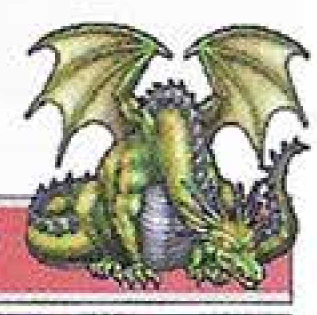


▼B12F



ボスバトル

グリーンドラゴン



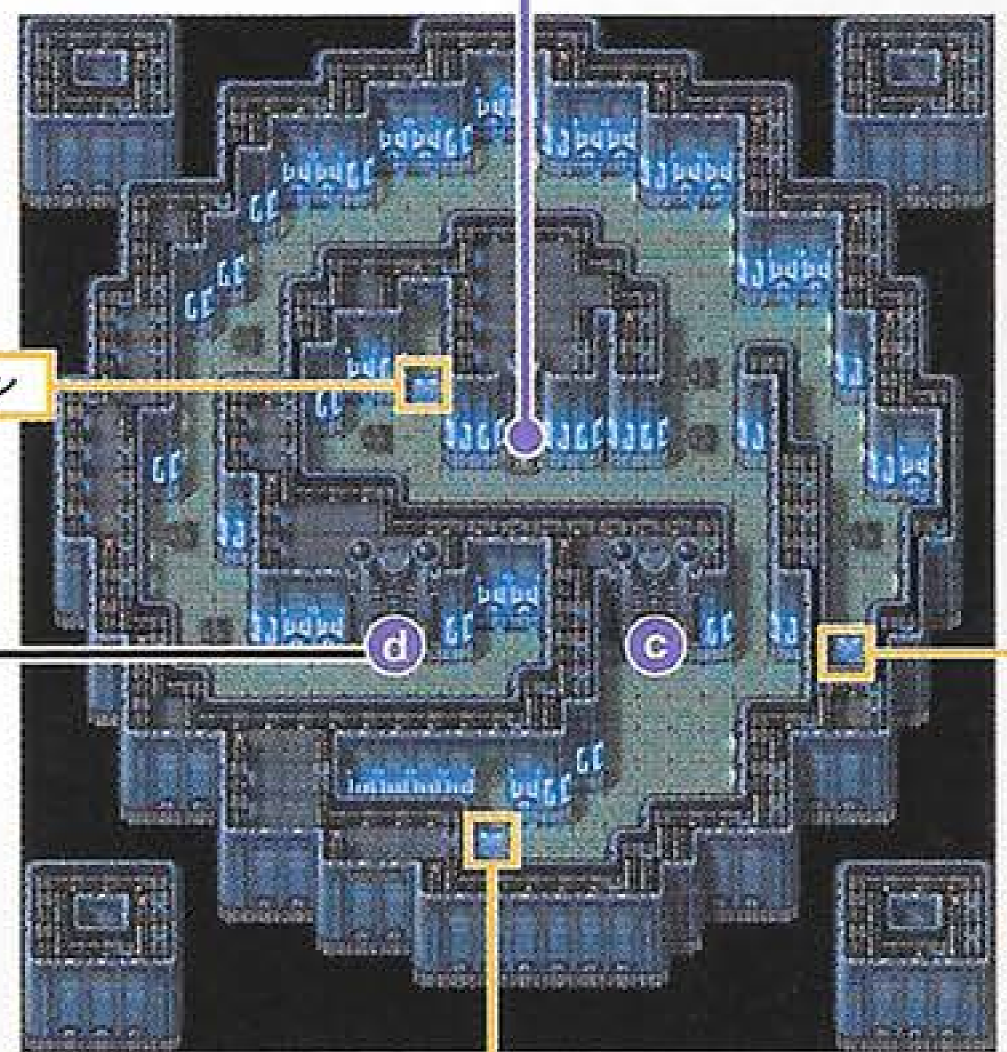
HP	8600	弱点	聖

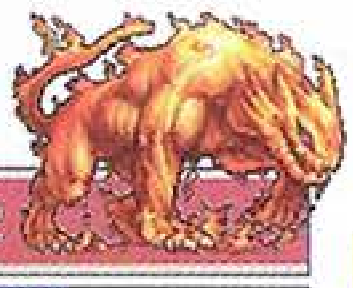
扉を開くと出現。雷系の攻撃のほか、「トード」や「ブレイク」などの魔法を使ってくる。素早く「エスナ」やアイテムで治療しよう。倒すとリディアが召喚魔法「ラムウ」を習得する。

バブイルの塔の続き

ⓑ▶P.395

▼B11F



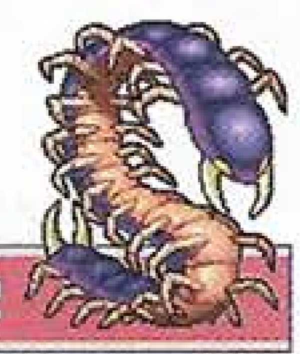


ボスバトル

フレイムドッグ2

HP	8600	弱点	氷

扉を開くとバトルになる。「ほのお」による全体攻撃はやっかいだが、弱点の氷属性の攻撃でダメージを与えれば苦戦しないはず。倒すとリディアが召喚魔法「イフリート」を習得。



ボスバトル

アンダグランダ2

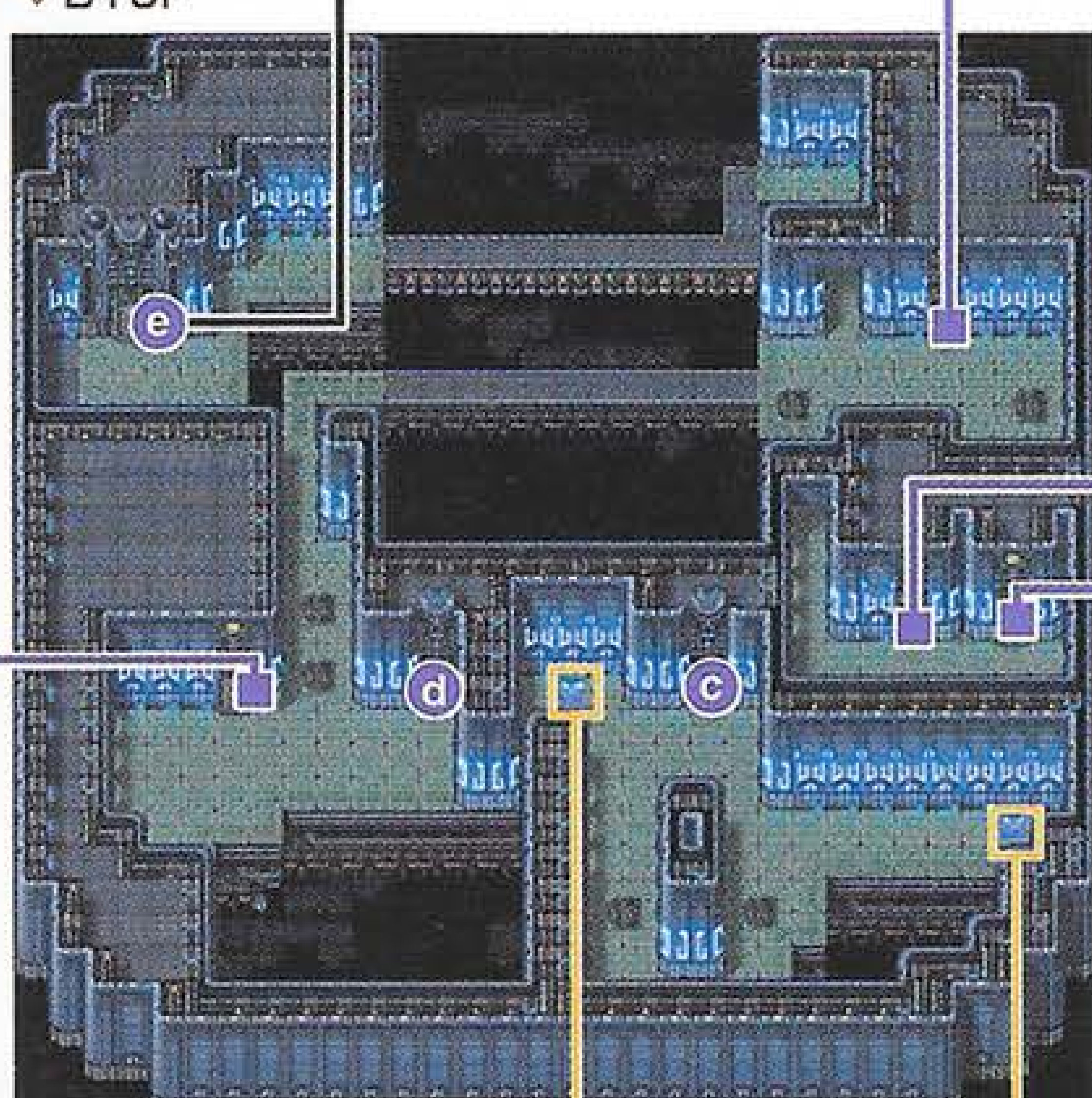
HP	8550	弱点	ー

扉を開けるとバトルになるタイプでは最後のボス。「じしん」が強力だが、ポロムがレベル40で修得する「レビテト」で回避可能だ。倒すとリディアが召喚魔法「タイタン」を習得する。

▼B10F小部屋4



▼B10F



▼B10F小部屋2



▼B10F小部屋1



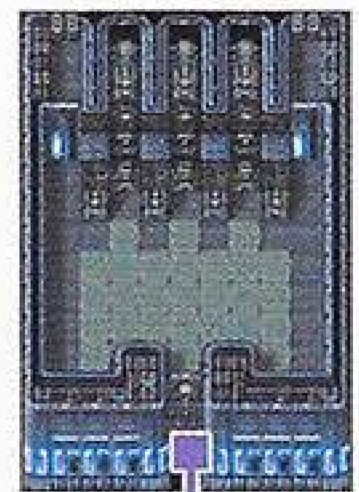
ここにいるネミングウェイに話しかけると開発室(P.399)に行ける。

▼B10F小部屋3

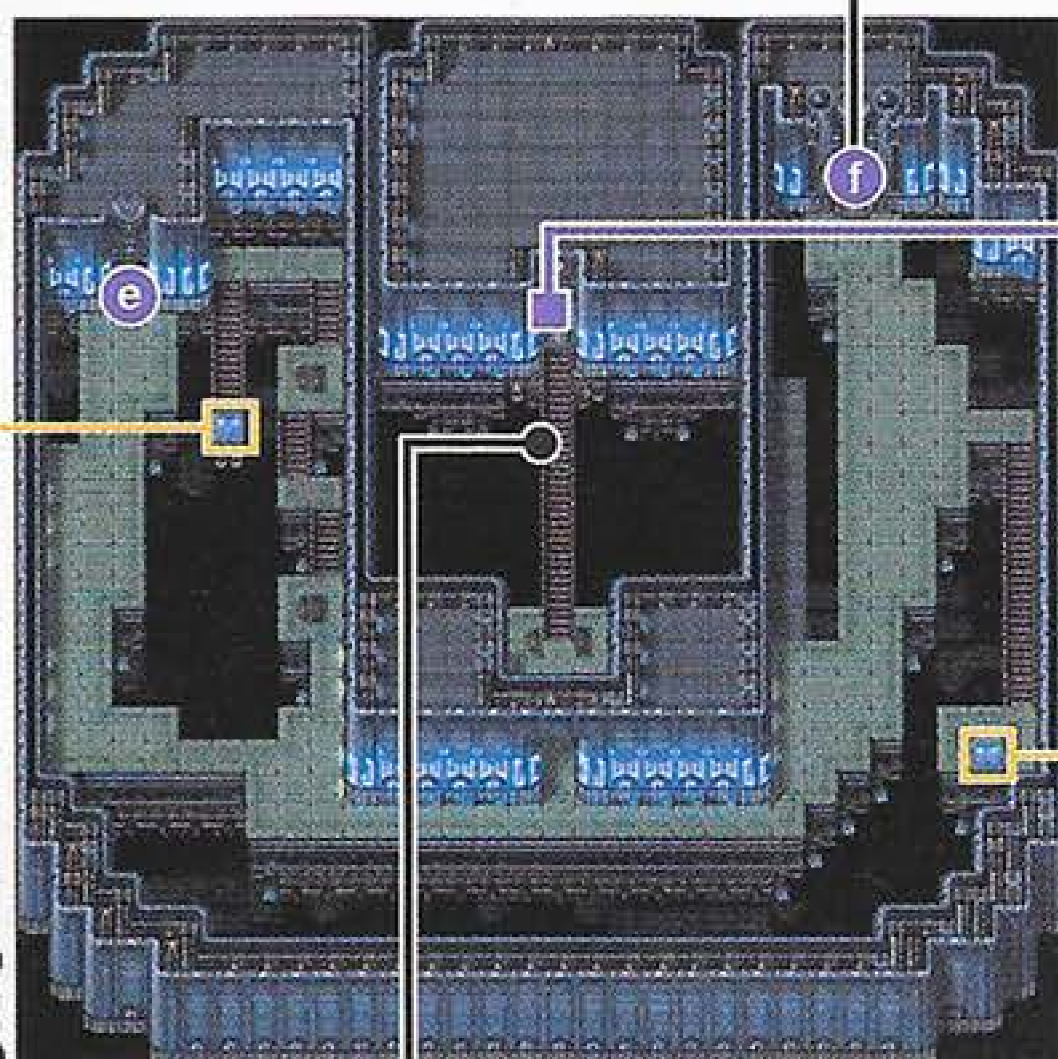


フロア中央で機神兵を倒し、エッジと合流するまで扉が開かない。

▼巨大砲 砲台



▼B9F





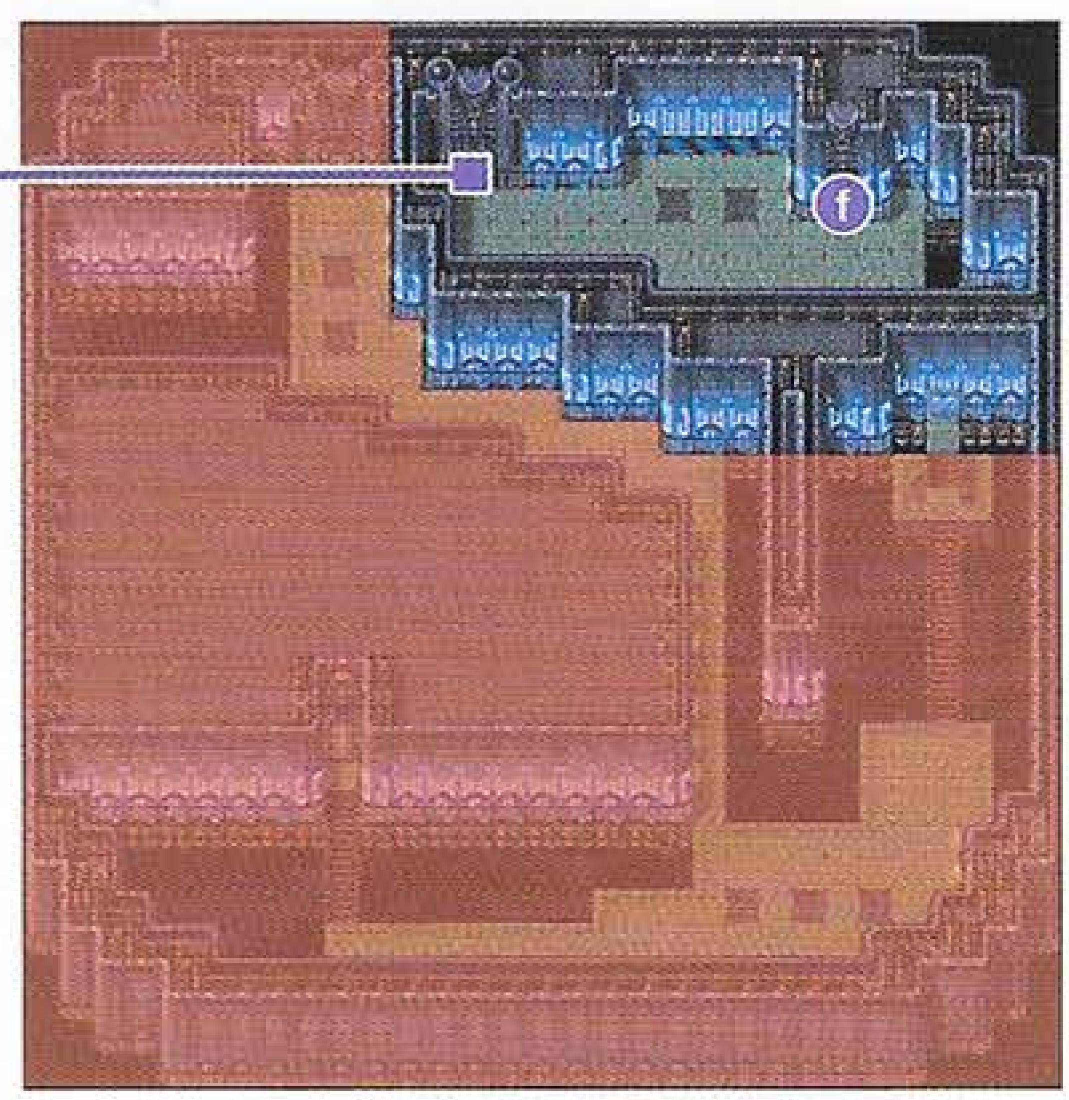
ボスバトル

機人兵×3

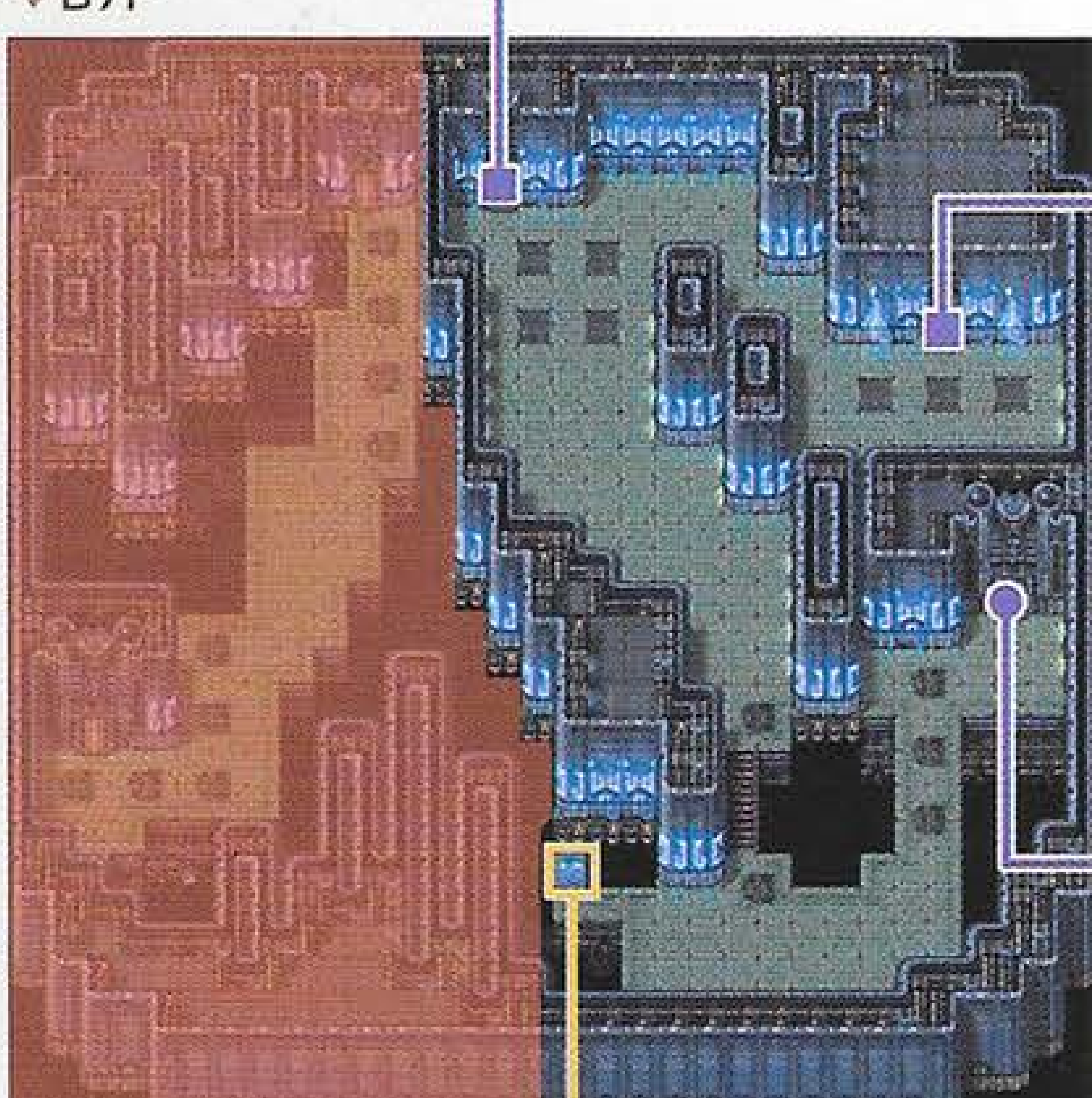
HP	40110	弱点	雷

リディアが離脱後、機人兵3体とのバトルになる。序盤はパロムの「サンダガ」や「クエイク」でダメージを与えていく。ある程度のダメージを与えると3体が合体して1体の機神兵になり、エッジが参戦する。そのあとはパロムの「サンダガ」やエッジの「らいじん」で弱点をついて攻撃すればいい。

▼B8F



▼B7F



g ▸P.398

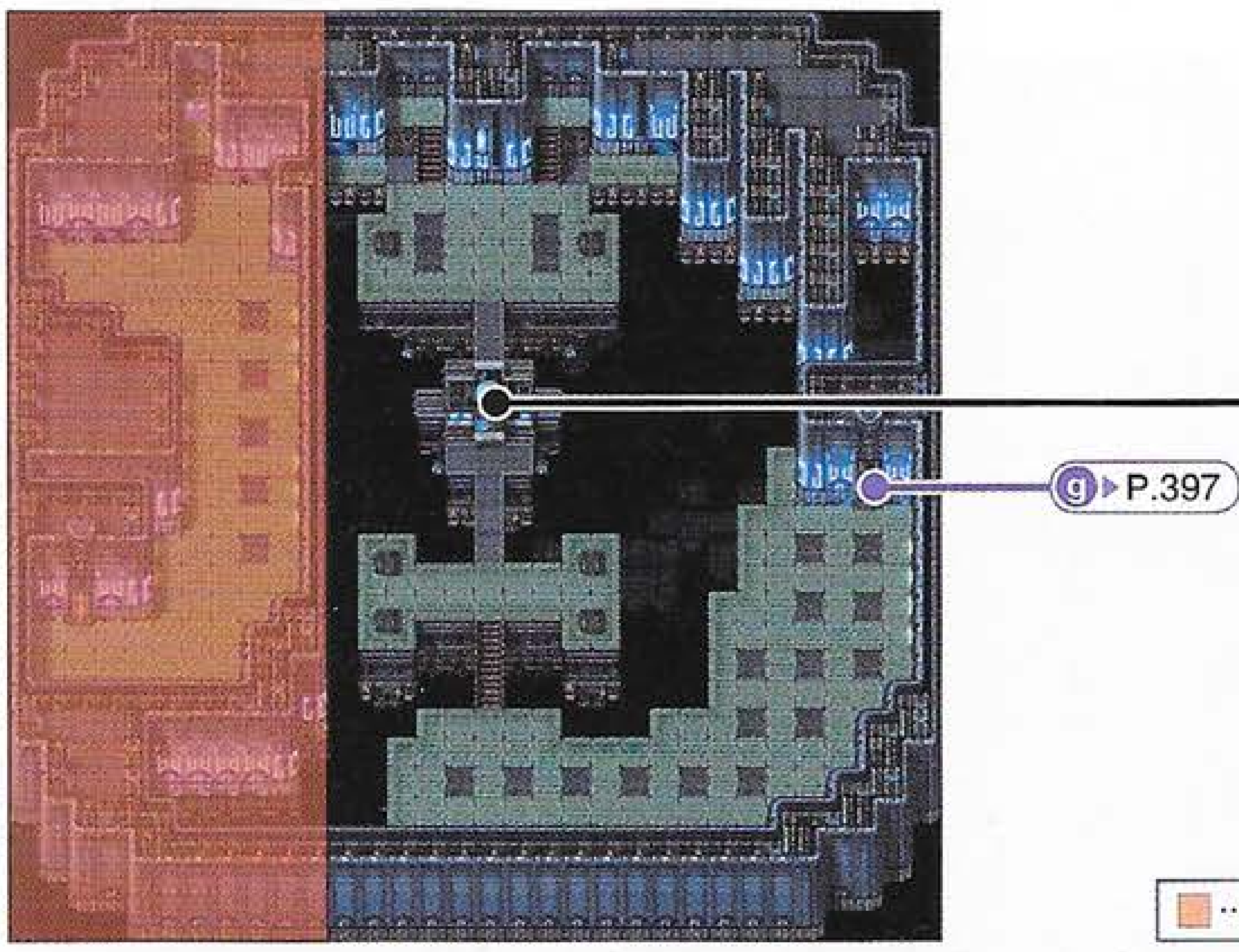
▼B7F 小部屋



■…追加シナリオでは行かない場所であることを示している。

バブイルの塔の続き

▼B6F





ボスバトル

???

HP	???	弱点	?

???とのバトルは、まず敵が呼び出す召喚獣と戦い、次に敵自身と戦うという2段階のバトルになる。バトルの流れと戦い方については下記を参考にしてほしい。

■…追加シナリオでは行かない場所であることを示している。

BATTLE 2連戦のラストバトルに挑め！

最後のバトルの相手は謎の女性だ。彼女にはダメージを与えられず、彼女が召喚する召喚獣がバトルの相手となる。召喚するのは1体ずつで、順番に倒していく。弱点のあるシヴァやイフリートには、それぞれ「ファイガ」や「ブリザガ」などでダメージを与えよう。

タイタンまで倒すと???がバハムートを召喚し、「メガフレア」で大ダメージを与えてくる。しかし、そこにリディアが助けに入ってバトルが終了するので、慌てなくても大丈夫。HPとMPが最大値まで回復し、リディアを仲間に加えて再びバトルが始まるのだ。

再戦時の???は強力な魔法を連発してくる。こちらもリディアの「バハムート」やパロムの「ファイガ」などで総力をあげて攻撃し、ポロムが「ケアルダ」で仲間のHPをしっかり回復して戦おう。敵の攻撃が強力なうえ回復役はポロムだけなので、戦闘不能になったら「フェニックスの尾」ですぐに復活させること。

●ラストバトルの流れ

1. ???が出現
2. ???が召喚するシヴァ、ラムウ、イフリート、タイタンを順番に倒す
3. ???がバハムートを召喚して、バハムートが「メガフレア」を使う
4. リディアが助けに入り一度バトルが終了する
5. リディアが仲間になり再び???とバトル開始
6. ???を倒す
7. エンディングへ

●???が呼び出す召喚獣



ダンジョン

開発室

シリーズでおなじみとなった開発室。『FF4CC』を作った開発陣からのメッセージや、ちょっとしたイベントを楽しむことができるのだ。

ここにいるネミングウェイに話しかけると、バブイルの塔B10F 小部屋3（P.396）に行ける。

みちすけ

寝

話しかけると一度だけHPと状態異常を回復してくれる。

マオ

しんじん　なかむら

最初に話しかけたときに「目薬」をもらえる。以降は話すたびにブタ状態と状態回復を繰り返す。

かなやん

ソルナ

話しかけると一度だけHPと状態異常を回復してくれる。

ロング

話しかけると一度だけ「テント」がもらえる。

—. . —

からやん

べべ

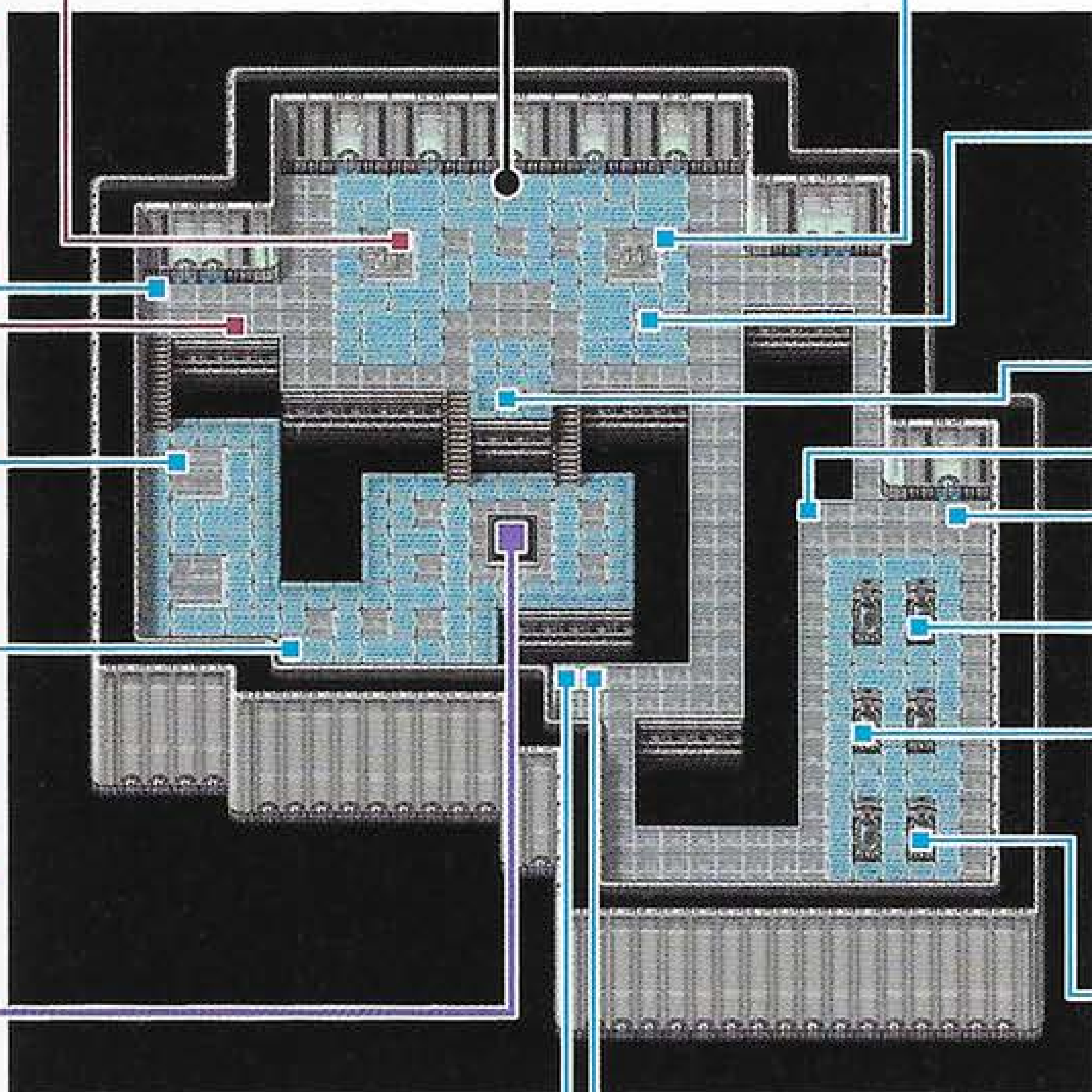
狩人アセオデクス

話しかけると一度だけ「エリクサー」がもらえる。

ネムネム

おつま

話しかけると一度だけ「目覚まし時計」がもらえる。

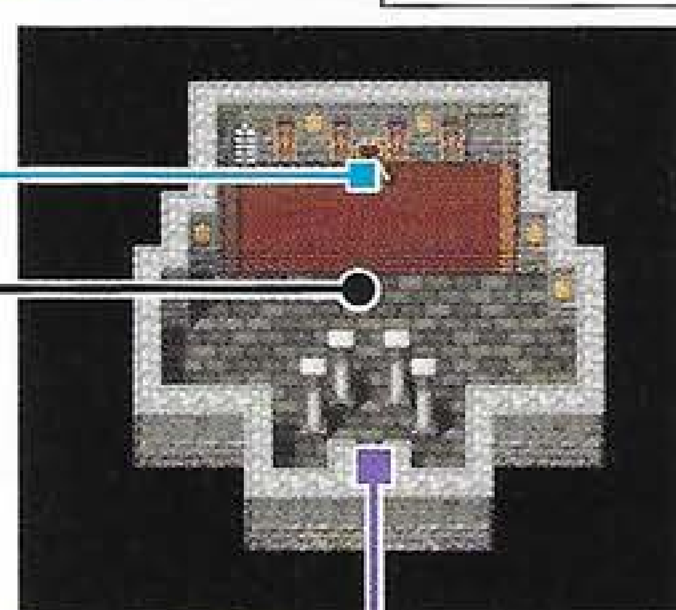


▲開発室1

ベー様

ヨシオカ

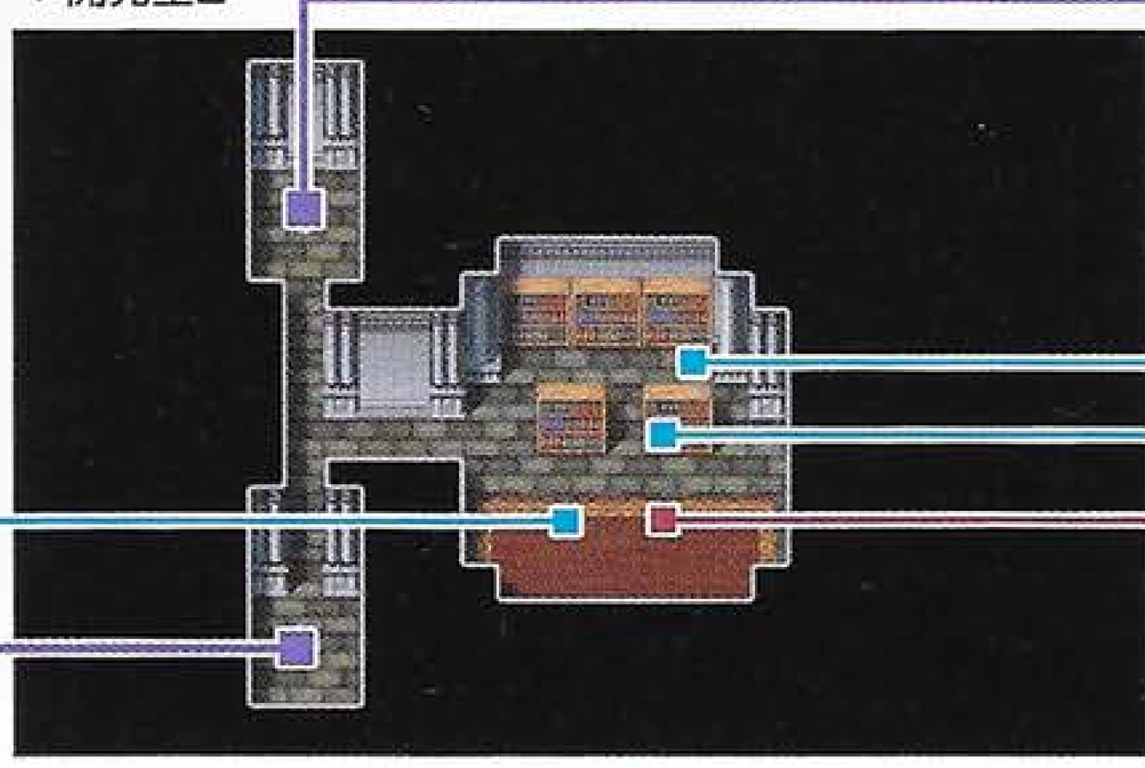
▶開発室3



ミウP

列に並んでいるいちばん後ろのキャラクターに話しかけるとミウPと話ができる。ここでミウPに何かアイテムを渡すと一度目は「金のリンゴ」、以降は「ポーション」がもらえるのだ。また、このときに「エリクサー」「エーテルドライ」「万能薬」を渡せばダンスショーが楽しめる。

▼開発室2



よういち

話しかけると一度だけ「ソーマの雫」がもらえる。

たかひろ

「…ネクシロヨ モズーリシガーサ」この台詞を逆から読むと……。

てづかいちろう

ゲームしょくにん

（ピンク枠）…話しかけるとバトルが発生するNPC（発生するのは一度のみ）

SE-MOOK

ファイナルファンタジーIV　コンプリートコレクション
公式ガイドブック

企画・制作
株式会社スクウェア・エニックス
編 集 長　是枝 良昌
編　　集　畠山 友子／大矢 和裕
制作業務　阿部 謙一／飯坂 佳裕／大岡 俊裕

編集・執筆
株式会社キュービスト（QBIST）
海澤 貴仁／若林 徹／坂本 純／鷲尾 知美／播本 真也
田中 伸也

デザイン・DTP
株式会社キュービスト（QBIST）
南澤 靖隆／山田 由紀子
栗原 健

協力・監修
株式会社スクウェア・エニックス
『ファイナルファンタジーIV　コンプリートコレクション』
プロジェクトチーム＆宣伝部

2011年 3 月24日　初版発行
2011年12月 9 日　6 刷発行

発行人　田口 浩司
発行所　株式会社スクウェア・エニックス
〒151-8544　東京都渋谷区代々木3-22-7　新宿文化クイントビル

印刷所　共立印刷株式会社

<書籍内容についてのお問い合わせ>
書籍編集部　03-5333-0879
月～金曜日12:00～18:00（祝日及び弊社指定休日を除く）

<販売・営業についてのお問い合わせ>
出版営業部　03-5333-0832
月～金曜日10:00～18:00（祝日及び弊社指定休日を除く）

ゲームの攻略方法やデータなどのご質問については、お答えしておりません。
また、攻略以外のお問い合わせの場合でも、ご質問内容によってはお答えできない場合がございますので、あらかじめご了承ください。
※通話料はお客様のご負担になります

乱丁・落丁本はお取り替え致します。大変お手数ですが、購入された書店名と不具合箇所を明記して、弊社出版業務部宛にお送りください。送料は弊社負担でお取り替え致します。ただし、古書店で購入されたものについては、お取り替えできません。

定価はカバーに表示してあります。

ISBN978-4-7575-3157-4 C9476 雑誌62012-41



ファイナルファンタジーIV ジ・アフターイヤーズ

バトルの基礎知識や、各ストーリーの詳しい攻略情報を掲載。
追加ボス情報、全マップ、敵やアイテムデータも収録して完全攻略。

ファイナルファンタジーIV

ストーリーフローチャートでしっかりエンディングまで導く。
エクストラダンジョンの難所はマップとともに攻略手順を解説。

ファイナルファンタジーIV -Interlude-

新しく追加されたストーリーの流れはチャートでフォロー。
マップやボスの攻略情報も掲載して丁寧に冒険をナビゲート。

9784757531574
ISBN978-4-7575-3157-4
C9476 ¥1500E
1929476015006
定価：本体1,500円＋税
SQUARE ENIX
雑誌 62012-41